

### **3D – технологии на рынке**

Бакирова Т.П., магистрант 2 курса БашГУ, г. Уфа

Научный руководитель: Бакиева Г.Р., Доцент, КЭН, БашГУ, г. Уфа

**Аннотация:** в данной статье рассказывается о нынешнем положении 3D-технологий на современном рынке, о дальнейших перспективах развития.

**Ключевые слова:** 3D-технологии, моделирование, прототипирование, перспективы, развитие рынка.

**Abstract.** This article describes the current situation of 3D technologies in the current market, and further development prospects.

**Key words:** 3D technologies, modeling, prototyping, prospects, market development.

В современном мире все больше и больше говорится о рынке 3D печати, а также о разработке новых принтеров, различных технологий печати, но не стоит забывать о не менее важных, но не таких широких областях 3D- технологий, как 3D- моделирование, сканирование, программное обеспечение. Именно о перспективах развития рынка 3D- технологий в общем ключе я бы и хотела изложить в данной статье.

В наше время передовыми являются технологии быстрого прототипирования, которые позволяют за минимальное количество времени получить экспериментальный или опытный образец или прототип самого сложного изделия. Применение аддитивных технологий позволяет осуществить переход на новую стадию, стадию нового индустриального развития, к цифровому производству - «обогнать» традиционное производство по основным параметрам: сократить длительность цикла от идеи, чертежа до изделия, сократить трудоёмкость, материалоемкость и энергоёмкость, обеспечить экологически чистое производство.

3D - технологии работают с большим количеством отраслей промышленности, малыми и средними инновационными предприятиями, образовательными учреждениями и им требуются изделия из пластиковых, полимерных материалов и из сплавов металлов.

Перспективы данного рынка многообещающие, но для его полноценного развития необходимо внимание и помощь государства.

Также немаловажным фактором является подготовка квалифицированных специалистов и необходимость развития мотиваций к научно-техническому творчеству и обучения данному инновационному направлению техники инженеров, технологов и студентов.

Ниша 3D- технологий уже достаточно занята, но только на самом примитивном уровне, таком как: напечатать нечто негабаритное, несложное. С таким заданием даже школьник сможет справиться. На каждом шагу уже продаются 3D- ручки. И цены у них абсолютно адекватные.

Но хочется все-таки увидеть рынок 3D- технологий с другой стороны, более масштабно. Очень мало таких лабораторий, которые бы занимались экспресс моделированием, прототипированием, 3D- печатью.

Эта технология позволяет человеку без чертежа, зарисовки смоделировать идею в кратчайшие сроки. Данная востребованная ниша 3D- технологий ещё не занята, для нее нужно готовить кадры. Пусть даже начать с запуска он-лайн курсов, но грамотных курсов, а не так- «лишь бы денег заплатили». С командой, где будут готовые кадры, техника для мелких и крупных производств можно так «громко» войти на рынок 3D. Что даже у конкурентов не будет сомнений, кто лучший в этой сфере. Многие учебные заведения начинают обучение в данном направлении. В Башкортостане Башкирский государственный университет предлагает желающим программы изучения 3D- технологии. Они направлены на воспитание личности, обладающей высокими лидерскими качествами и способной решать сложнейшие задачи в высокотехнологичных отраслях экономики страны на рынках Национальной технологической инициативы самостоятельно.

В заключение к своей статье, хотела бы сказать, что будущее общества за развитием 3D-технологии. Для этого нужны оборудование, кадры, финансы и государственная поддержка.

### **Список использованных источников:**

1. Совершенствование системы подготовки кадров для туристических предприятий/ Муфтиев Г.Г., Бакиева Г.Р., Муфтиева Г.Х. В сборнике: Торговля в XXI веке. Материалы XII Международной научно-практической конференции. 2014. С. 124-130.;
2. Лазарев Информация и безопасность. Композиционная технология информационного моделирования сложных объектов принятия решений / Лазарев, Алексеевич Игорь. - М.: Московский городской центр научно-технической информации, 1997. - 336 с.
3. Лоу, Аверилл М. Имитационное моделирование. Классика CS / Лоу, Аверилл М., Кельтон, В. Дэвид. - М.: СПб: Питер, 2004. - 848 с.