UX/UI-ДИЗАЙН В УСЛОВИЯХ ИНФОРМАЦИОННОЙ ГЛОБАЛИЗАЦИИ

ПРОКАЗОВА Жанна Витальевна

магистрант

ФГБОУ ВО «Донской государственный технический университет»

г. Ростов-на-Дону, Россия

В современном мире из множества веб-сайтов и мобильных приложений большинство пользователей выбирают те платформы, которые обладают наиболее заманчивым внешним видом, удобством и простотой при пользовании. Если у проекта будет некорректно спроектирован внешний вид, то это может повлечь за собой уменьшение количества пользователей, которые использовали бы проект. В результате плохого проектирования проект может не отвечать задачам заказчика и вместо облегчения создаёт пользователю только негативный спектр эмоций.

Ключевые слова: дизайн, интернет, глобализация, проект, разработка.

В процессе разработки программного продукта – веб-сайта или приложений, особое внимание необходимо уделить UX/UI-дизайну на этапе проектирования. Под UX/UI дизайном обычно понимают процесс проектирования пользовательского интерфейса, при котором внимание уделяют не только использованию функционала, но и приятно-му внешнему виду.

Обычно UX представляет собой ощущение от использования программного продукта, то есть какое впечатление испытывает пользователь от использования интерфейса программного продукта. Основные цели удобного интерфейса это:

- достижения цели использования программного продукта;

- понятность использования интерфейса.

А UI – это только внешний вид интерфейса программного продукта. То есть выбирается, какого цвета будет та или иная кнопка, шрифт, размер, как удобно будет использовать веб-элемент пользователю, читабельный ли текст в заголовке сайта, не режет ли глаза при просмотре веб-сайта.

Между UX и UI можно найти разницу, UX-дизайнер занимается проектированием взаимодействия пользователя с интерфейсом и логикой работы функционала, то есть что нужно нажать, чтобы получить желаемый результат. А UI-дизайнер занимается только отображением интерфейса программного продукта на каждом шаге пользователя, и только от него зависит, как будет выглядеть интерфейс.

В процессе эволюции разработки программного продукта было выявлено, что UX/UI связаны, даже иногда грань смывается и один сотрудник занимается и UX, и UI. UI и UX дизайн представляет собой одну из наиболее востребованных должностей в цифровой индустрии связи с глобализацией. Сколько времени она будет востребована зависит от развития этой отрасли.

В процессе постоянного развития информационных технологий появилось множество инструментов для дизайна и разработки, которые многократно упрощают процесс работы, что практически каждый обычный пользователь компьютера может сделать простой веб-сайт. Но это не вся работа, веб-сайт необходимо наполнить, этим и занимается UX/UI дизайнеры.

Есть возможность разделить UX на четыре этапа в процессе разработки программного продукта:

- анализ аудитории;

- процесс создания образа пользователя;

- создание идей для интерфейса веб-сайта;

- подбор стратегии.

Для примера разберем проектирование UX/UI мобильного приложения. Во-первых, необходимо определить вид разрабатываемого мобильного приложения в зависимости от требуемого функционала. Выделяют три вида мобильных приложений:

- мобильные приложения, под мобильным приложением понимают приложение,

которое написано на основном для платформы языке программирования;

– веб-приложения, мобильные веб-приложения представляет собой самостоятельный программный продукт, полностью работающий в среде веб-браузера;

– гибридные, гибридное приложение – это приложение, которое объединило в себе два вышеперечисленных вида. То есть приложение программируется на основе web-технологий, но далее загружается на устройство, как встроенные мобильное приложения.

UX/UI-дизайн важный элемент на этапе проектирования, доказываются это следующим:

1. Снижение затрат на исправление ошибок. Своевременное обнаружение замечаний, которые препятствовали разработке, спасает от надобности переписывать программный код после этапа разработки.

2. Увеличение прибыли от программного продукта. Заказчик будет платить намного больше за простой и удобный проект, который интегрируется в рабочий процесс без

особых проблем, и уменьшит время на освоение другими пользователями.

3. Удержание заказчика. Простой и понятный интерфейс программного продукта заставляет пользователей все чаще его использовать, до такой степени, когда это входит уже в привычку.

4. Привлечение новых заказчиков. Приятный и простой в применении программный продукт порождает интерес его использовать на своём опыте, тем самым его можно видоизменить продать другим заказчикам.

На основе вышесказанного, можно сделать вывод, что простой и удобный дизайн интерфейса программного продукта – это важный и неотъемлемый элемент успешной разработки программного продукта. Дополнительное время, которое затрачивается на дизайн, может помочь избежать трудностей, которые могут быть связаны с плохим дизайном и с функциональностью программного продукта на этапе разработки.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Абяев М.Р., Абякимова А.Н., Сейдаметова З.С. Критерии оценивания приложений дополненной реальности. *Advanced Engineering Research*. – 2020. – № 20(4). – С. 414-421. – URL:<https://doi.org/10.23947/2687-1653-2020-20-4-414-421>.
2. Что такое UX/UI-дизайн и есть ли между ними разница. – URL:<https://checkroi.ru/blog/ui-ux-dizayn-cto-eto/> (дата обращения: 29.08.2022).
3. Что такое UX/UI-дизайн. – URL:<https://timeweb.com/ru/community/articles/cto-takoe-ux-ui-dizayn/> (дата обращения: 29.08.2022).
4. UX vs UI: в чем разница. – URL:<https://vc.ru/design/50911-ux-vs-ui-v-chem-raznica> (дата обращения: 29.08.2022).
5. UX- и UI-дизайн: в чем разница и что их объединяет. – URL:<https://spark.ru/startup/ra-apelsin/blog/48177/ux-i-ui-dizajn-v-chem-raznitsa-i-cto-ih-objedinyayet> (дата обращения: 29.08.2022).

UX/UI-DESIGN IN THE CONTEXT OF INFORMATION GLOBALIZATION

PROKAZOVA Zhanna Vitalyevna

master's student

Don State Technical University

Rostov-on-Don, Russia

In the modern world from a variety of web-sites and mobile applications most users choose those platforms, which have the most tempting appearance, convenience and ease of use. If a project has a poorly designed look and feel, it can lead to a decrease in the number of users who would use the project. As a result of poor design, the project may not meet the objectives of the customer and instead of facilitating the user only creates a negative spectrum of emotions.

Key words: design, internet, globalization, project, development.