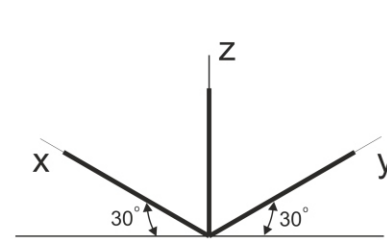
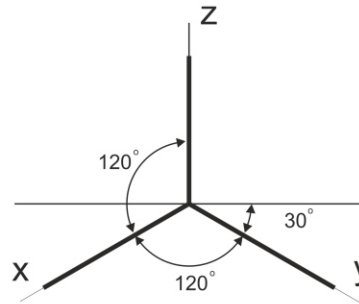


# АксонOMETрическая проекция

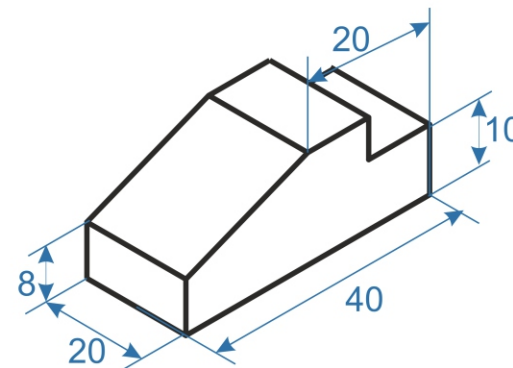
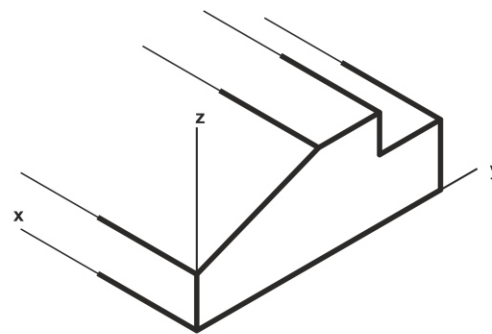
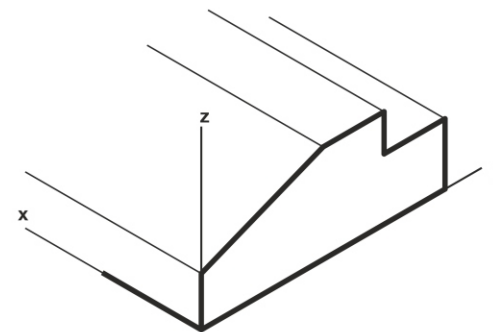
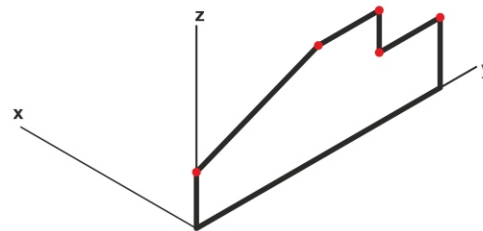
## Изометрическая проекция



С ближнего  
угла



С дальнего  
угла



1. Проведите оси Y, Z и X
2. В проекции ZY постройте главный вид детали.
3. Используя транспортир, от каждой вершины отмечаем 30 градусов.