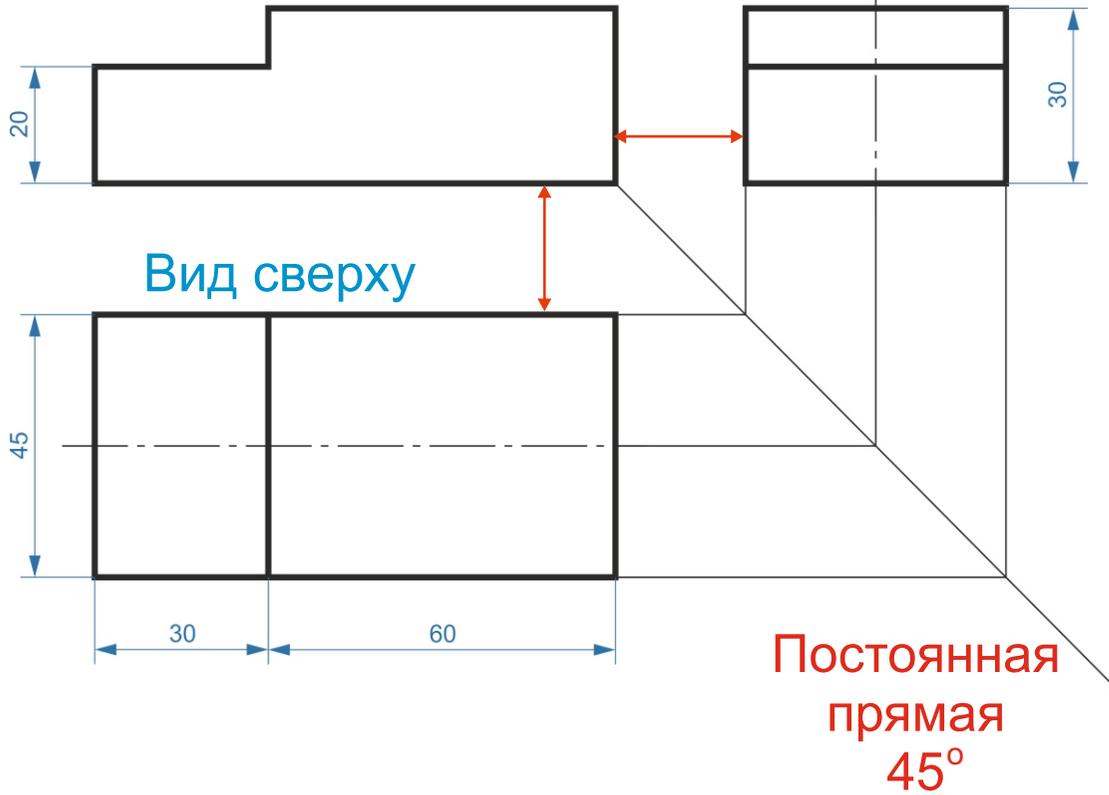


Главный вид (вид спереди)

Вид слева (вид сбоку)



Между видами должно быть
равное расстояние.
Расстояние задается произвольное

Из данной детали
мы построим
прямоугольное проецирование

- Главный вид (вид спереди)
- Вид сверху
- Вид сбоку (вид слева)

