

1. The youngest player begins by spinning the spinner.
2. The player names the letter in the section where the arrow stops.
3. All players check their boards to see if they have the lowercase version of that letter on their bingo board. If they do they call 'Bingo' and cover the matching letter with a marker.
4. The spinner is then passed to the next player on the left. Play continues spinning and naming letters.
5. The first player to cover three spaces in a row, in any direction, wins!

Playing the Game:

Each player selects a bingo card and places it letter side up. Place the spinner faced uppercase letter up. Deal out the markers. Players may fill their free centre space with a marker.

Set up:

The first player to cover three spaces in a row, in any direction, is the winner.

Objective:

Level 1 – Matching Uppercase and Lowercase Letters

- 4 Double sided bingo cards
- 36 Game markers
- Double sided Spinner

Contents



LSP 0431-UK

2-4
ages
años • ans • Jahre
4+
players
jugadores
joueurs
Spieler



Bingo de letras del alfabeto

Loto de l'alphabet

Alphabet-Bingo

Activity Guide

Guía de actividades • Guide d'activités • Spielvorschläge

ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.
Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.
ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.
ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.
Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.



© Learning Resources Ltd., Bergen Way,
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
Please retain the package for future reference.
Made in China. LRM0431-UK-GUD
Hecho en China. Conserva el envase para
futuras consultas.
Fabriqué en Chine. Veuillez conserver
l'emballage.
Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut
aufbewahren.

WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

Level 2 – Identifying Initial Letter Sounds

Objective:

The first player to cover three spaces in a row, in any direction, is the winner.

Set up:

Each player selects a bingo card and places it picture side up. Place the spinner faced lowercase letter up. Deal out the markers. Players may fill their free centre space with a marker.

Playing the Game:

1. The youngest player begins by spinning the spinner.
2. The player names the letter in the section where the arrow stops.
3. All players check their boards to find pictures of objects that begin with the letter called out. If they have one, they call 'Bingo' and cover the matching letter with a marker.
4. The spinner is then passed to the next player on the left. Play continues spinning and naming letters.
5. The first player to cover three spaces in a row, in any direction, wins!

Variations:

Cover all your spaces in order to get a 'Full House' and win the game!
For longer play, only the person spinning can place a marker down if he or she has a matching letter.

Bingo de letras del alfabeto

Contenido:

- 4 cartones de bingo de dos caras
- 36 fichas
- Ruleta de dos caras

Nivel 1 – Emparejar mayúsculas y minúsculas

Objetivo:

El primer jugador que tape las tres casillas de una fila en cualquier dirección será el ganador.

Preparación:

Cada jugador elige una tarjeta de bingo y la coloca con la cara de las letras boca arriba. Coloca la ruleta con la cara de las letras mayúsculas boca arriba. Se reparten las fichas. Los jugadores pueden colocar una ficha en su casilla central "FREE".

Cómo jugar:

1. El jugador más joven empieza girando la ruleta.
2. El jugador dice el nombre de la letra en la sección donde se para la flecha.
3. Todos los jugadores comprueban su cartón de bingo para ver si tienen la versión en minúsculas de esa letra. En caso afirmativo, cantan "Bingo" y tapan la letra correspondiente con una ficha.
4. A continuación, la ruleta pasa al siguiente jugador a la izquierda. El juego continúa girando la ruleta y diciendo las letras.
5. ¡Gana el primer jugador que tape las tres casillas de una fila en cualquier dirección!

Nivel 2 – Identificar sonidos iniciales de letras

Objetivo:

El primer jugador que tape las tres casillas de una fila en cualquier dirección será el ganador.

Preparación:

Cada jugador elige una tarjeta de bingo y la coloca con la cara de los dibujos boca arriba. Coloca la ruleta con la cara de las letras minúsculas boca arriba. Se reparten las fichas. Los jugadores pueden colocar una ficha en su casilla central "FREE".

Cómo jugar:

1. El jugador más joven empieza girando la ruleta.
2. El jugador dice el nombre de la letra en la sección donde se para la flecha.
3. Todos los jugadores comprueban su cartón de bingo para ver si tienen el dibujo de un objeto que empiece por esa letra. En caso afirmativo, cantan "Bingo" y tapan el dibujo correspondiente con una ficha.
4. A continuación, la ruleta pasa al siguiente jugador a la izquierda. El juego continúa girando la ruleta y diciendo las letras.
5. ¡Gana el primer jugador que tape las tres casillas de una fila en cualquier dirección!

Variaciones:

¡Tapa todas las casillas para conseguir un "Full House" y ganar el juego!

Para disfrutar de un juego más largo, solo la persona que haga girar la ruleta puede colocar una ficha en su cartón si tiene la letra equivalente.

Loto de l'alphabet

Comprend :

- 4 cartons de loto recto verso
- 36 jetons
- Une roue de loto recto verso

Niveau 1 - Association des lettres minuscules et majuscules

Objectif :

Le premier joueur à recouvrir trois cases d'une même ligne dans toute direction remporte la partie.

Préparation :

Chaque joueur choisit un carton de loto et le place côté lettres. La roue doit être du côté des lettres majuscules. Distribuez les jetons. Les joueurs peuvent recouvrir la case centrale avec un jeton.

Règles du jeu :

1. Le joueur le plus jeune commence par tourner la roue.
2. Il nomme la lettre de la section sur laquelle la flèche s'arrête.
3. Tous les joueurs vérifient leur carton pour voir s'ils ont la lettre minuscule correspondant à cette lettre. Si c'est le cas, ils disent « Bingo » et recouvrent l'image correspondante avec un jeton.
4. Le joueur suivant à sa gauche tourne ensuite la roue. Les joueurs continuent ensuite à tourner la roue et à nommer les lettres.
5. Le premier joueur à recouvrir trois cases d'une même ligne dans toute direction remporte la partie.

Niveau 2 - Identification du son initial des lettres

Objectif :

Le premier joueur à recouvrir trois cases d'une même ligne dans toute direction remporte la partie.

Préparation :

Chaque joueur choisit un carton de loto et le place côté images. La roue doit être du côté des lettres minuscules. Distribuez les jetons. Les joueurs peuvent recouvrir la case centrale avec un jeton.

Règles du jeu :

1. Le joueur le plus jeune commence par tourner la roue.
2. Il nomme la lettre de la section sur laquelle la flèche s'arrête.
3. Tous les joueurs vérifient leur carton pour trouver les images des objets commençant par la lettre en question. Si c'est le cas, ils disent « Bingo » et recouvrent la lettre correspondante avec un jeton.
4. Le joueur suivant à sa gauche tourne ensuite la roue. Les joueurs continuent ensuite à tourner la roue et à nommer les lettres.
5. Le premier joueur à recouvrir trois cases d'une même ligne dans toute direction remporte la partie.

Variantes :

Recouvrez toutes les cases du carton pour remporter la partie !

Pour jouer plus longtemps, seul le joueur qui tourne la roue peut placer un jeton sur la lettre correspondante de son carton.

Alphabet-Bingo

Inhalt:

- 4 doppelseitige Bingokarten
- 36 Spielsteine
- Doppelseitiger Drehscheibe

Stufe 1 – Groß- und Kleinbuchstaben finden

Ziel des Spiels:

Der Spieler, der zuerst drei Felder einer Reihe (in beliebiger Richtung) belegen kann, ist der Gewinner.

Spielaufbau:

Jeder Spieler nimmt sich eine Bingokarte und legt sie mit der Buchstabenseite nach oben vor sich aus. Auf der Drehscheibe zeigen jetzt die Großbuchstaben nach oben. Verteilen Sie die Spielsteine. Die Spieler dürfen einen Spielstein in das leere Mittelfeld setzen.

Spielverlauf:

1. Der jüngste Spieler beginnt und dreht die Drehscheibe.
2. Der Spieler spricht den Buchstaben aus, auf den der Pfeil zeigt.
3. Alle Spieler schauen auf ihren Spielbrettern nach, ob darauf der passende Kleinbuchstabe abgebildet ist. Wenn ja, rufen sie „Bingo“ und setzen einen Spielstein auf den entsprechenden Buchstaben.
4. Die Drehscheibe wird anschließend an den nächsten Spieler links weitergereicht. Es wird weitergespielt: Drehscheibe drehen und Buchstaben aussprechen.
5. Der Spieler, der zuerst drei Felder einer Reihe (in beliebiger Richtung) belegen kann, gewinnt das Spiel!

Stufe 2 – Anfangslaut bestimmen

Ziel des Spiels:

Der Spieler, der zuerst drei Felder einer Reihe (in beliebiger Richtung) belegen kann, ist der Gewinner.

Spielaufbau:

Jeder Spieler nimmt sich eine Bingokarte und legt sie mit der Bildseite nach oben vor sich aus. Auf der Drehscheibe zeigen jetzt die Kleinbuchstaben nach oben. Verteilen Sie die Spielsteine. Die Spieler dürfen einen Spielstein in das leere Mittelfeld setzen.

Spielverlauf:

1. Der jüngste Spieler beginnt und dreht die Drehscheibe.
2. Der Spieler spricht den Buchstaben aus, auf den der Pfeil zeigt.
3. Alle Spieler schauen auf ihren Spielbrettern nach, ob darauf Bilder von Gegenständen abgebildet sind, die mit dem genannten Anfangsbuchstaben beginnen. Wenn ja, rufen sie „Bingo“ und setzen einen Spielstein auf das entsprechende Bild.
4. Die Drehscheibe wird anschließend an den nächsten Spieler links weitergereicht. Es wird weitergespielt: Drehscheibe drehen und Buchstaben aussprechen.
5. Der Spieler, der zuerst drei Felder einer Reihe (in beliebiger Richtung) belegen kann, gewinnt das Spiel!

Varianten:

Alle Felder eines Spielbretts belegen, um „Full House“ zu haben und das Spiel zu gewinnen!

Für länger anhaltenden Spielspaß darf nur die Person, die die Drehscheibe dreht, einen Spielstein setzen, wenn sie einen passenden Buchstaben auf ihrer Karte findet.