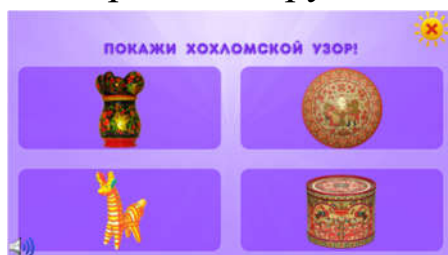


ТАБЛИЦА С ОПИСАНИЕМ ИГР

Тема «Здоровей-ка»	
<p>«Здоровое питание»</p> 	<p>Перед ребенком выводится изображение продукта. Ему нужно назвать этот продукт и разместить его в сектор полезной еды (на тарелочку) или сектор вредной (зачеркнутая тарелочка).</p>
<p>«Соотнеси с образами»</p> 	<p>На экране появляются изображения предметов личной гигиены, спортивных принадлежностей и их контуры. Ребенку нужно соотнести картинку с ее тенью.</p>
Тема «Урожай»	
<p>«Разложи по банкам»</p> 	<p>Нужно помочь петушку разложить овощи и фрукты по банкам. Красные овощи и фрукты положить в красную баночку, желтые – в желтую, зеленые – в зеленую.</p>
Тема «Краски осени»	
<p>«Осенние листочки»</p> 	<p>На экране появляются изображения листочков и их контуры. Ребенок должен правильно выбрать листочки по размеру и цвету.</p>
<p>«Разноцветные листочки»</p> 	<p>На экране появляются изображения листочков и их контуры. Ребенок должен правильно выбрать листочки по размеру и цвету. Отличие в том, что листья не одного, а разных осенних цветов.</p>

Тема «Народная игрушка»

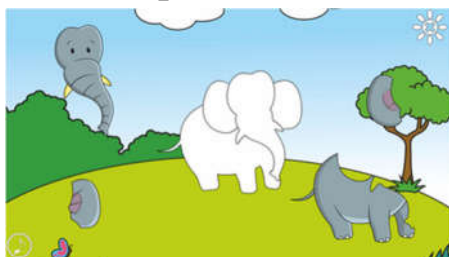
«Народная игрушка»



На экране появляется изображение гжельского, городецкого и хохломских узоров. Ребенку нужно выбрать какой из них является гжельским узором, хохломским и где изображен городецкий узор.

Темы «Животные», «На подворье нашем»

«Собери животное»



Игра построена по типу аппликации. Ребенку предлагается собрать животное из частей.

Тема «Готовимся к зиме»

«Собери кормушку для птиц»



Данная игра построена по типу аппликации. Ребенку нужно собрать из разных частей и деталей кормушку для птиц.

Тема «Семья»

«Профессии родителей»



На экране выводятся изображения профессий. После того, как ребенок отгадает загадку, ему нужно выбрать правильный ответ на экране.

Тема «Домашние хлопоты»

«Наведи порядок»



На экране появляется комната, где все предметы перепутались. Ребенку нужно расставить их на места (игрушки на полку, одежду в шкаф, цветы на окошко).

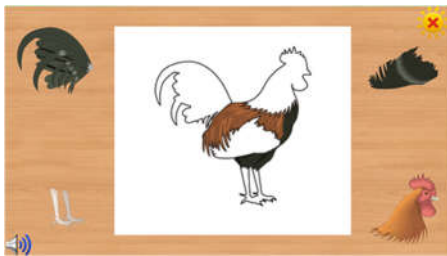
Тема «Птичий двор»

«Домашние и дикие»



На экране выводится изображение птицы. Ребенку нужно назвать эту птицу, затем назвать домашняя это или дикая птица. Ребенку нужно поместить дикую птицу в лес, а домашнюю на ферму.

«Собери по частям»



Игра построена по типу аппликации. Ребенку предлагается собрать птичку из частей.

Тема «Магнетизм»

«Что магнитится?»



На экране изображения магнита и трех предметов, среди которых один – металлический. Ребенку необходимо выбрать картинку с изображением металлического предмета.

Тема «Геометрические фигуры»

«Запоминай-ка»



На экране высвечиваются карточки с изображением разных фигур. Ребенку предлагается в течение 12 секунд запомнить их расположение, назвав по порядку, а затем расположить в прежнем порядке.