|  |
| --- |
| Составитель: Попова А.С. |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

**Игры на развитие речи старших дошкольников**

**Артикуляционные**

**игры**

**Упражнения для губ**

1.Улыбка.  
Удерживание губ в улыбке. Зубы не видны.  
2. Хоботок (Трубочка).  
Вытягивание губ вперед длинной трубочкой.

3. Лопаточка.   
Рот открыт, широкий расслабленный язык лежит на нижней губе.   
4. Чашечка.  
Рот широко открыт. Передний и боковой края широкого языка подняты, но не касаются зубов.   
5. Иголочка (Стрелочка.Жало).   
Рот открыт. Узкий напряженный язык выдвинут вперед.  
6. Заборчик.  
Губы в улыбке, зубы сомкнуты в естественном прикусе и видны.  
7. Бублик (Рупор).  
Зубы сомкнуты. Губы округлены и чуть вытянуты вперед. Верхние и нижние резцы видны.  
8. Заборчик - Бублик. Улыбка - Хоботок.  
Чередование положений губ.  
9. Кролик.   
Зубы сомкнуты. Верхняя губа приподнята и обнажает верхние резцы.

**Статические упражнения для языка**

1. Птенчики.  
Рот широко открыт, язык спокойно лежит в ротовой полости.   
2. Лопаточка.   
Рот открыт, широкий расслабленный язык лежит на нижней губе.   
3. Чашечка.  
Рот широко открыт. Передний и боковой края широкого языка подняты, но не касаются зубов.   
4. Иголочка (Стрелочка.Жало).   
Рот открыт. Узкий напряженный язык выдвинут вперед.   
5. Горка (Киска сердится).   
Рот открыт. Кончик языка упирается в нижние резцы, спинка языка поднята вверх.   
6. Трубочка.  
Рот открыт. Боковые края языка загнуты вверх.   
7. Грибок.   
Рот открыт. Язык присосать к нёбу.

**Игры и упражнения для автоматизации нарушенных звуков**

|  |
| --- |
| **Игры для формирования шипящих звуков** |
| Игра: **"Тишина"** *Цель: Автоматизация звука****Ш****.* Описание игры: Водящий стоит у одной стены, а все остальные дети — у противоположной. Дети должны тихо, на цыпочках подойти к водящему; при каждом неосторожном движении водящий из-дает предостерегающий звук ш-ш-ш, и нашумевший должен остановиться. Кто первым тихо дойдет до водящего, сам становится водящим.  Игра: **"Лес шумит"** *Цель: Автоматизация звука****Ш*** Описание игры: Педагог вспоминает с детьми, как летом они ходили в лес и видели там высокие деревья, у них зеленые верхушки, веточек и листьев много. Набежит ветерок и колышет верхушки деревьев, а они качаются и шумят: ш-ш-ш... Педагог предлагает детям поднять руки вверх, как веточки у деревьев, и пошуметь, как деревья, когда на них дует ветер: ш-ш-ш... Вариант. Педагог расставляет детей-«деревья» так, чтобы они могли свободно двигать руками. На слова «шуми ветерок» дети разводят руки в стороны и равномерно машут ими, одновременно произнося ш-ш-ш. Если воспитательница скажет: «Ветер веет», дети подражают шелесту ветра звуками ф-ф-ф-ф и еще быстрее машут руками.  Игра: **"Мухи в паутине"** *Цель: Автоматизация звука****Ж****.* Описание игры: Часть детей изображает паутину. Они образуют круг и опускают руки. Другие дети изображают мух. Они жужжат: ж-ж-ж..., влетая в круг и вылетая из него. По сигналу воспитателя дети, изображающие паутину, берутся за руки. Те, которые не успели выбежать из круга, попадают в паутину и выбывают из игры. Игра продолжается до тех пор, пока все мухи не будут пойманы.  Игра: **"Пчелы и медвежата"** *Цель: Автоматизация звука****Ж****.* Описание игры: Играющие дети делятся на две группы: одна группа — пчелы, другая — медвежата. Пчелы влезают на гимнастическую стенку (или стульчики). Это улей. Медвежата прячутся за деревом (скамейкой). Услышав сигнал «Пчелы, за медом!», дети спускаются на пол, убегают в сторону и, как пчелы, перелетают с цветка на цветок. Медвежата в это время перелезают через скамейку и на четвереньках идут к улью. На сигнал «Медведи идут пчелы возвращаются со звуком ж-ж-ж-ж. А медвежата быстро выпрямляются и убегают. При повторении игры дети меняются ролями. |

**Насос  
Цель: Автоматизация звука с.**  
Описание игры: Дети сидят на стульях. Педагог говорит им: «Мы собираемся поехать на велосипедах. Надо проверить, хорошо ли надуты шины. Пока велосипеды стояли, шины немного спустили, надо их накачать. Возьмем насос и будем накачивать шину: «с-с-с... » Дети встают и по очереди, а потом все вместе накачивают шины, произнося звук с и подражая действию насоса.  
Если у ребенка звук с не получается, значит, он неточно выполняет движения. Насос ремонтируется.

**Коза рогатая  
Цель: Автоматизация звука з в тексте.**Описание игры: Чертой (стульчиками) отгораживается дом. По площадке гуляет коза. Дети хором говорят!  
Идет коза рогатая,   
Идет коза бодатая,   
Ножками топ-топ,   
Глазками хлоп-хлоп!   
Ой, забодает, забодает!  
Коза делает из пальцев рога и бежит за детьми, говоря: «Забодаю, забодаю!»  
Дети прячутся в дом, коза их ловит. Пойманные становятся помощниками козы

**Зайка  
Цель: Автоматизация звуков с—з в тексте.**  
Описание игры: Вариант 1. Дети становятся в круг, держась за руки. Посредине круга сидит грустный зайка. Дети поют:  
Зайка! Зайка! Что с тобой? Ты сидишь совсем больной. Ты не можешь даже встать, С нами вместе поплясать. Ты вставай, вставай, скачи! Вот морковку получи, Получи и попляши!  
Все дети подходят к зайке и дают ему морковку.  
Зайчик берет морковку и начинает плясать. А дети хлопают в ладоши. Потом выбирается другой зайка.

**Игры на развитие**

**речи**

**Мыши**

Цель игры. Развивать речевую и двигательную активность детей, воспитывать реакцию на словесный сигнал.

Ход игры. Воспитатель становится вместе с детьми в круг и объясняет правила игры: «Сейчас мы поиграем в игру «Мыши». Выберем мышек (выбирают 3—4 детей), они будут бегать по кругу, убегать из круга и снова вбегать в него. А мы с вами будем мышеловкой. Дети с воспитателем ходят по кругу и произносят такие слова:

Ах, как мыши надоели! Все погрызли, все поели. Всюду лезут — вот напасть! Берегитесь вы, плутовки! Доберемся мы до вас. Как поставим мышеловки, Переловим всех сейчас!

Дети и воспитатель держатся за руки, высоко поднимают их, пропуская мышек.

Когда воспитатель произносит слово «хлоп», дети опускают руки, не пропуская мышек из круга. Кто остался в кругу, считается пойманным и становится в круг.

**Воробушки и автомобиль**

Цель игры. Упражнять детей в правильномзвуко-произношении, воспитывать реакцию на словесный сигнал.

Ход игры. Дети сидят на стульях в стороне от площадки, где будут летать воробушки. Воспитатель держит в руках руль и говорит: «Дети, у меня в руках руль. Я буду автомобилем. Автомобиль гудит: «У-у-у». -.Как сигналит    автомобиль?» — «У-у-у», — повторяют дети.

«Сейчас мы поиграем так, — продолжает воспитатель. — Я — автомобиль, а вы все — воробушки. Послушайте, я прочитаю о вас стихотворение:

Воробей с березы На дорогу — прыг! Больше нет мороза, Чик-чирик!

Когда я скажу слово «прыг», вы встанете со стульев и попрыгаете тихонько на носочках по дороге (показывает на то место, где дети будут прыгать). Вместе со мной вы будете говорить слова: «Прыг, прыг, прыг». А когда я скажу слово «Чик-чирик!», вы полетите кто куда хочет, будете махать крылышками и чирикать: «чик-чирик». Когда услышите сигнал автомобиля, полетите в свои гнездышки».

После объяснения игры воспитатель вместе с детьми выполняет все движения. Он не стремится выполнять движения первым. Пусть дети сами услышат слова «прыг», «чик-чирик», и будут выполнять соответствующие движения.

Игра повторяется 2—3 раза. Затем, когда дети запомнят четверостишие, они могут играть самостоятельно.

**Кто в домике живет? 1**

Цель игры. Закрепить знания о животных, умение правильно произносить звуки.

Ход игры. Воспитатель делит детей на несколько групп (сначала на 3, потом — на 4—5). Дети изображают знакомых им птиц или животных.

Каждая группа строит себе из стульев домик. Воспитатель говорит детям, что они будут находиться в своих домиках и кричать так, как кричит то животное, которое они изображают. Затем с каждой группой воспитатель повторяет те звуки, которые дети должны произносить. После этого он по очереди обходит домики, стучит в каждый и говорит: «Тук-тук-тук, кто в этом домике живет?» Дети отвечают: «Му-му-му», «Ме-е», «Мяу-мяу», «Бе-е, бе-е», «И-го-го», «Га-га-га», «Ко-ко-ко». Воспитатель отгадывает, кто же в домике живет.

Если дети произносят звуки недостаточно хорошо, воспитатель предлагает ясно, четко, громко их повторить. Если дети на вопрос: «Кто в этом домике живет?» — отвечают: «Мы» или: «Кошечки, собачки», — воспитатель говорит: «А как кошечки мяукают?» и т. п.

Игра повторяется несколько раз, количество животных постепенно увеличивается.

Не следует менять роли детей на одном занятии: это их путает, они забывают, кого им надо изображать. Когда дети освоят правила игры, стучать в домики и отгадывать, кто там живет, может один из детей.

**Гуси-гуси**

Цель игры. Развивать диалогическую речь, правильность, выразительность речи детей.

Ход игры. При помощи считалочки выбирают хозяйку гусей и волка. Гуси находятся в одном конце комнаты, хозяйка — в другом, волк — в стороне.

*Слова хозяйки гусей:        Ответ гусей:*

Гуси! Гуси!        Га-га-га!

Есть хотите?        Да-да-да!

Ну, летите!        Нам нельзя!

Почему?        Серый волк под горой,

Не пускает нас домой!

Ну, летите как хотите, Только крылья сберегите!

Гуси бегут к хозяйке, а волк старается их поймать и увести к себе. Когда волк поймает несколько гусей, хозяйка ищет их, а затем выручает, предлагая убежать от волка. Волк их ловит, но всех поймать не может, кто-то убегает.

**Игры и упражнения на развитие воздушной струи**

|  |
| --- |
| **СНЕЖИНКИ**  (материал: несколько кусочков ваты или маленькие бумажные снежинки, кусочки салфеток)  Взрослый показывает, как сдуть «снежинки» с раскрытой ладони, ребенок повторяет. Упражнение повторить 2-3 раза.  **БАБОЧКА, ЛЕТИ!**  (материал: 2-3 яркие бумажные бабочки, каждая подвешена на нитке к чему-либо на уровне лица ребенка)  Задача ребенка – дуть на бабочек, чтобы они «летели». Дуть не более 10 секунд, с паузами, чтобы не закружилась голова.  **“Топор”.**  *Цель. Формирование длительного и плавного речевого выдоха*  Ребенку предлагается поставить ноги на ширину плеч, сцепить пальцы рук “замком” и опустить руки вниз. Быстро поднять руки — вдохнуть, наклониться вперед, медленно опуская руки, произнести “ух!” на длительном выдохе.  **“Зоопарк”.**  *Цель. Формирование длительного и плавного речевого выдоха*  Каждый ребенок исполняет роль какого-либо животного. Логопед совершает экскурсию по зоопарку, называет животное, ребенок в ответ делает соответствующее звукоподражание на длительном выдохе. Выдох контролируется ладонью.  **“Ворона”.**  *Цель. Формирование длительного и плавного речевого выдоха*  Ребенку предлагается быстро поднять руки через стороны вверх — сделать вдох, медленно опустить руки — длительный выдох с произнесением звукоподражания “кар”.  ***«Задуем свечу».***  По сигналу «Тихий ветерок» медленно дуть на пламя, чтобы оно отклонялось, но не гасло. По сигналу «Сильный ветер» стараться на одном выдохе задуть свечу.  ***«Быстрый мяч».***  Ребенку предлагается сильно дунуть (на одном выдохе) вперед на ватный шарик, лежащий на столе.  ***«Загоним мяч в ворота».***  Упражнение выполняется аналогично, но ребенок должен «забить гол» в ворота, по строенные на столе из двух предметов (кубиков и т.п.). |

**Упражнения на развитие мелкой моторики**

**«Разложим по порядку»**Возьмите неглубокую миску и высыпьте в нее макароны разных цветов или разных форм. Справа от мисочки поставьте блюдца. Предложите малышу разложить одинаковые макароны по блюдцам. Покажите малышу, как надо перекладывать: по одной, беря тремя пальцами. Работу обязательно надо довести до конца, так как этот навык очень важен**.**

**Шаловливый котенок".** Заранее разматывается   клубок ниток. Сначала правой, а затем левой рукой нужно смотать клубок.

**"Играем на балалайке".** Между указательным и средним пальцами натянуть тонкую круглую резинку. Перебирать эту резинку, как струны балалайки, указательным и средним пальцами другой руки.

**«Рисуют все!» Насыпьте на поверхность для рисования манку и предложите ребенком порисовать пальчиками.**

**Апельсин**

Мы делили апельсин.

Много нас, а он один.

Эта долька - для кота.

Эта долька - для ежа.

Эта долька - для улитки.

Эта долька - для чижа.

Эта долька – для бобра.

Ну, а волку кожура.

**"Сидит белка..."**

Сидит белка на тележке,  
Продает она орешки:  
Лисичке-сестричке,  
Воробью, синичке,  
Мишке толстопятому,  
Заиньке усатому.

Взрослый и ребенок при помощи левой руки загибают по очереди пальцы правой руки, начиная с большого пальца.

**"Дружба"**

Дружат в нашей группе девочки и мальчики  
(пальцы рук соединяются в "замок").  
Мы с тобой подружим маленькие пальчики  
(ритмичное касание одноименных пальцев обеих рук).  
Раз, два, три, четыре, пять  
(поочередное касание одноименных пальцев, начиная с мизинцев),  
Начинай считать опять.  
Раз, два, три, четыре, пять.  
Мы закончили считать  
(руки вниз, встряхнуть кистями).

"Дом и ворота"

На поляне дом стоит ("дом"),  
Ну а к дому путь закрыт ("ворота").

Мы ворота открываем (ладони разворачиваются параллельно друг другу),  
В этот домик приглашаем ("дом").

**Упражнения по развитию интонационной речи**

**Игра «Ласковые имена»**

С помощью этой игры вы научите ребёнка образовывать имена по аналогии. Вы бросаете ребёнку мяч и произносите имя. Ребёнок ловит мяч, произносит уменьшительно – ласкательное имя и возвращает вам мяч.

Валя – Валечка Люда – Людочка Витя — Витенька

Таня Вова Лёша

Юля Вера Костя

Соня Дима Катя

Аня Ира Маша

**Игра «Кто больше?»**

Сначала покажите ребёнку, сколько ласковых имён можно образовывать то одного имени (Тима). Потом предложите поиграть в игру, кто придумает больше ласкательных имён. За каждый правильный ответ играющий получает фишку. Победит тот, кто наберёт больше фишек.

Тима – Тимошка – Тимочка – Тимик – Тимошечка – Тимоня – Тимчик — Тимошенька

(имена мальчиков)

Алёна – Алёночка – Алёнушка – Алёнка — Алёнчик

(имена девочек)

**Игра «Части тела ласково»**

Предложите ребёнку показывать на вас и на себе части тела и лица, называя части тела и лица на себе «ласково».

голова – головка лоб – лобик рука — ручка

шея нос ресницы

спина рот

колено живот

грудь глаз

**Игра «Большой — маленький»**

Учим ребёнка правильно называть маленькие предметы. Игру можно провести с мячом. Взрослый называет большой предмет, а ребёнок – маленький.

стол – столик диван – диванчик полка — полочка

дом  шкаф рамка

нож стакан юбка

мяч карман шапка

подушка – подушечка носок – носочек дым — дымок

кружка песок дуб

ложка звонок коготь

чашка платок локоть