

ЧАСТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«АКАДЕМИЯ БИЗНЕСА И ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

УТВЕРЖДАЮ:

Ген. директор ЧУ ДПО «АБИТ»



/М.А.Павловская/

Дополнительная профессиональная программа  
Программа повышения квалификации

**«3D MAX»**

---

*(наименование программы)*

Череповец, 2020 г.

<b>1. Цель реализации программы</b>	Основная цель состоит в овладении необходимыми теоретическими знаниями по программе и практическими навыками и умениями работать в программе 3D MAX.
<b>2. Планируемые результаты обучения/ перечень профессиональных компетенций:</b>	<p>В результате освоения (программы) обучающийся <u>должен знать</u>: интерфейс программы 3 D MAX; основы моделирования трехмерных примитивов и встроенных трехмерных форм; основы редактирования трехмерных элементов проекта; параметры наложения и создания трехмерной текстуры; параметры настроек визуализации трехмерного проекта; параметры настроек программы и сохранения документов программы в разных форматах.</p> <p>В результате освоения программы слушатель <u>должен уметь</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- выполнять моделирование и редактирование трехмерных элементов в окнах проекций;</li> <li>- создавать трехмерные проекты согласно индивидуально созданным эскизам;</li> <li>- управлять изображением проекта в 3D окне/</li> </ul> <p>В результате освоения программы слушатель должен <u>освоить практические навыки</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- визуализировать проект;</li> <li>- распечатывать визуализированный проект;</li> <li>- сохранять проект в различных форматах.</li> </ul> <p>В результате освоения программы слушатель должен обладать следующей компетенцией (компетенциями):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- пользоваться средствами, инструментами и приемами работы в популярной графической программе 3D MAX.</li> </ul>
<b>Категория слушателей:</b>	К освоению программы допускаются лица, имеющие среднее профессиональное и (или) высшее образование; лица, получающие среднее профессиональное и (или) высшее образование.
<b>Трудоемкость программы</b>	30 часов, 1 академический час равен 45 минутам.
<b>Форма обучения:</b>	очная форма обучения (или заочная форма обучения с применением дистанционных образовательных технологий).
<b>Документы выдаваемые по окончании обучения:</b>	Удостоверение о повышении квалификации

### 3. Содержание программы

**Учебный план**  
программы повышения квалификации  
**«3D MAX»**

**Категория слушателей:** К освоению программы допускаются лица, имеющие среднее профессиональное и (или) высшее образование; лица, получающие среднее профессиональное и (или) высшее образование.

**Срок обучения:** 30 часа.

**Форма обучения:** очная форма обучения (или заочная форма обучения с применением дистанционных образовательных технологий).

№ п/п	Наименование разделов	Всего часов	В том числе		Формы аттестации и контроля знаний
			лекции	практические занятия	
1	Тема 1. Знакомство с программой	4	-	4	Практические задания на компьютере
2	Тема 2. Классификация объектов в программе	8	-	8	Практические задания на компьютере
3	Тема 3. Создание трехмерных предметов	8	-	8	Практические задания на компьютере
4	Тема 4. Создание проекта по собственным эскизам в программе 3D MAX	8	-	8	Практические задания на компьютере
5	Подготовка и проведение итоговой аттестации.	2	-	2	Зачет в форме творческого задания
	<b>Итого:</b>	<b>30</b>	<b>-</b>	<b>30</b>	

**Учебно – тематический план  
программы повышения квалификации  
«3D MAX»**

№ п/п	Наименование разделов	Всего часов	В том числе		Формы аттестации и контроля знаний
			лекции	практические занятия	
1	Тема 1. Знакомство с программой	4	-	4	Практические задания на компьютере
2	Тема 2. Классификация объектов в программе	8	-	8	Практические задания на компьютере
3	Тема 3. Создание трехмерных предметов	8	-	8	Практические задания на компьютере
4	Тема 4. Создание проекта по собственным эскизам в программе 3D MAX	8	-	8	Практические задания на компьютере
5	Подготовка и проведение итоговой аттестации.	2	-	2	Зачет в форме творческого задания
	<b>Итого:</b>	<b>30</b>	<b>-</b>	<b>30</b>	

**Календарный учебный график  
программы повышения квалификации  
«3D MAX»**

№ п/п	Курсы, предметы	Всего часов	В т.ч. практические	Распределение по неделям							
				1	2	3	4	5	6	7-12	
1	Тема 1. Знакомство с программой	4	4	4							
2	Тема 2. Классификация объектов в программе	8	8	8							
3	Тема 3. Создание трехмерных предметов	8	8		8						
4	Тема 4. Создание проекта по собственным эскизам в программе 3D MAX	8	8		4	4					
5	Подготовка и проведение итоговой аттестации.	2	2			2					
	<b>ИТОГО</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	12	12	6					

Каникулы отсутствуют

**Рабочая программа**  
**программы повышения квалификации**  
**«3D MAX»**

Базовое образование: среднее профессиональное и (или) высшее образование; лица, получающие среднее профессиональное и (или) высшее образование.

Продолжительность программы: 30 час

Форма контроля: Электронное итоговое тестирование, проверка выполнения практических заданий, контрольные вопросы по темам

По окончании выдается: Удостоверение о повышении квалификации установленного образца

Наименование тем	Содержание тем	Всего часов	В том числе		Формы аттестации и контроля знаний
			лекции	практические занятия	
Тема 1. Знакомство с программой	Знакомство с программой Создание, модификация геометрических примитивов Знакомство с интерфейсом Редактора материалов в 3D MAX	4	-	4	Практические задания на компьютере
Тема 2. Классификация объектов в программе	Классификация объектов в программе Выделение и группировка объектов	8	-	8	Практические задания на компьютере
Тема 3. Создание трехмерных предметов	Создание трехмерных предметов Типы источников света и их создание Настройки параметров света Затухание света и тени Создание камер. Настройка параметров камеры	8	-	8	Практические задания на компьютере
Тема 4. Создание проекта по собственным эскизам в программе 3D MAX	Создание проекта по собственным эскизам в программе 3D MAX Настройка параметров отображения Конструирование атмосферы	8	-	8	Практические задания на компьютере
Зачет	Творческое задание	2	-	2	Зачет в форме творческого задания

#### 4. Материально-технические условия реализации программы

Наименование аудиторий, кабинетов	Вид занятия	Наименование оборудования
Кабинет № 1	Практические занятия	1. Стол компьютерный 2. Стулья 3. Компьютеры 4. Простая (неисключительная) лицензия на программный комплекс Гранд-Смета версия «Студент» 5. Консультант + 6. Программное обеспечение для ЭВМ и баз данных
Кабинет №2 - 1.	Лекционные занятия, практические занятия	1. Стол компьютерный 2. Стулья 3. Компьютеры 4. Консультант + 5. Программное обеспечение для ЭВМ и баз данных 6. Профессиональная версия программного продукта «1С: Предприятия»
Кабинет № 3 -	Практические занятия	1. Стол компьютерный 2. Парты 3-х местные 3. Стулья 4. Компьютеры 5. Доска 6. Консультант + 7. Программное обеспечение для ЭВМ и баз данных

#### 5. Учебно-методическое обеспечение программы

1. Методические пособия.
2. Макфарланд, Джон, Саймон, Джинджер. 3ds Max: иллюстрированный учебный курс моделирования и анимации. : Пер. с англ.-М. : ООО "И.Д. Вильямс", 2019.
3. Тимофеев С.М. 3ds max 12+видеокурс. - СПб.: БХВ-Петербург, 2019.
4. Шишанов А.В. Создание дизайна интерьеров в 3ds Max. - СПб.: Питер, 2018.
5. Шишанов А.В. Ландшафтный дизайн и экстерьер в 3ds Max. - СПб.: Питер, 2018.
6. Яцюк О.Г. 3ds Max в дизайне среды. - СПб.: БХВ-Петербург, 2018.

#### 6. Организационно - педагогические условия реализации рабочей программы дисциплины

Практические занятия направлены на развитие творческого мышления слушателей и формирование практических умений и навыков.

Практические занятия требуют активного участия студентов в решении практических ситуаций, рассматриваемых на занятиях.

Выполнение самостоятельной работы позволит слушателям развить и укрепить навыки поиска, оценки, отбора информации. Внимательное изучение методических указаний к выполнению работы, а также консультации с преподавателем по возникающим в процессе выполнения вопросам позволит избежать ненужных проблем.

Завершает обучение (повышение квалификации) слушателей зачет, в форме творческого задания.

Реализация рабочей программы дисциплины обеспечена педагогическими кадрами, имеющими высшее профессиональное образование, соответствующее профилю обучения, и имеющими опыт педагогической деятельности. Преподаватели имеют дополнительное

профессиональное образование по программам повышения квалификации по направлению подготовки.

### **7. Требования к результатам обучения**

Оценка качества освоения программы включает текущую, промежуточную и итоговую аттестацию обучающихся.

Формами контроля знаний и умений учащихся является текущий контроль, проведение промежуточных проверочных работ и выполнение практических заданий в рамках учебных часов практических занятий.

Оценка качества освоения программы включает итоговую аттестацию слушателей, предполагающую итоговую аттестацию в форме зачета. Завершает обучение (повышение квалификации) слушателей зачет, в форме творческого задания..

Уровень сформированности компетенций и итоговая оценка по результатам итогового экзамена определяются согласно следующим критериям:

– Повышенный уровень – оценка «отлично» (5 баллов) умение самостоятельно принимать решения, решать проблему/задачу теоретического или прикладного характера на основе изученных методов, приемов, технологий.

– Базовый уровень - оценка «хорошо» (4 балла) способность собирать, систематизировать, анализировать и грамотно использовать информацию из самостоятельно найденных теоретических источников иллюстрировать ими теоретические положения или обосновывать практику применения.

– Удовлетворительный уровень - оценка «удовлетворительно» (3 балла) изложение в пределах задач курса теоретически и практически контролируемого материала.

– Недостаточный уровень – оценка «неудовлетворительно» (2 балла) отсутствие признаков удовлетворительного уровня.

### **8. Составители программы**

Преподаватель



А.Ю.Киселева