

Инструкция по эксплуатации Игровой стол - футбол AZURE

52.770.04.0

Игровой стол - футбол
AZURE



Информация об изделии

Наименование/Модель: AZURE

Серийный номер/артикул: 52.770.04.0

Характеристики и параметры:

Изготовитель: «Quanzhou Giant Sport Products Co., Ltd» Китай

Адрес изготовителя: Majinshan Industries Zone, Matou Town, Nan'an District, Quanzhou, Fujian Province, Китай.

Дата изготовления: февраль 2019 года.

Уполномоченные изготовителем лица: ООО «Спорт Сервис»

Адрес: 194100, Санкт-Петербург, Кантемировская ул., дом 12, литер А, помещени 38-Н, офис 52

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

1. Габариты и вес:

- габариты настольного футбола

- габариты упаковки

- вес нетто

- вес брутто

Комплектация:

- мяч для настольного футбола - 2 шт

- мяч для настольного футбола светодиодный - 1 шт

КРЕПЕЖНЫЕ ИЗДЕЛИЯ (в масштабе 1:1)



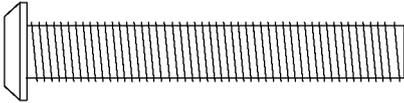
Н1 - 3,5 мм x 35 мм
Винт Phillips с
полукругл. головкой
(8 шт.)



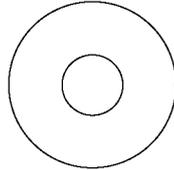
Н2 - 3,5 мм x 18 мм
Винт Phillips с
потайной головкой
(4 шт.)



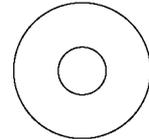
Н3 - 3,5 мм x 14 мм
Винт Phillips с
полукругл. головкой
(8 шт.)



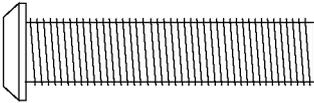
Н4 - 6 мм x 50 мм
Винт с внутр.
шестигранником
(8 шт.)



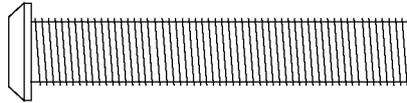
Н5 - 8,5 мм x 22 мм
Плоская шайба
(16 шт.)



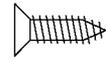
Н6 - 6,5 мм x 16 мм
Плоская шайба
(8 шт.)



Н7 - 8 мм x 38 мм
Винт с внутр.
шестигранником
(8 шт.)



Н8 - 8 мм x 50 мм
Винт с внутр.
шестигранником
(8 шт.)



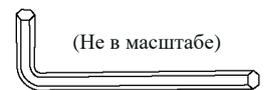
Н9 - 3,5 мм x 12 мм
Винт Phillips с
потайной головкой (4
шт.)



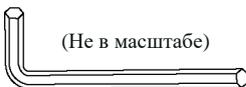
Н10 - М4 x 27 мм
Болт Phillips с
полукруглой головкой
(26 шт.)



Н11 - М4
Стопорная гайка Nylock (26
шт.)



Т1 - М4 Имбусовый
ключ (1 шт.)



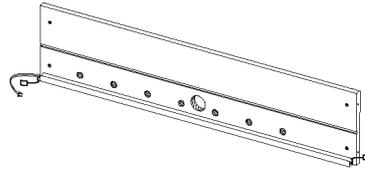
Т2 - М5
Имбусовый ключ
(1 шт.)

ДЕТАЛИ

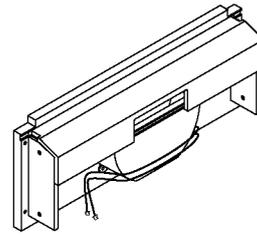
(не в масштабе)



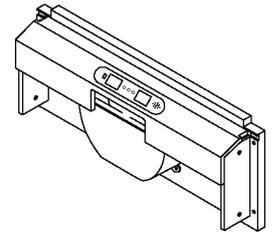
С6 Соединительный блок
P1R - Боковая панель-А с соединительным блоком С6 (1 шт.)



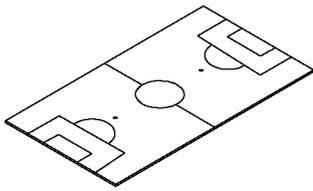
P2R - Боковая панель-В (1 шт.)



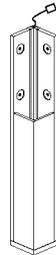
P3R- Торцевая панель-А (1 шт.)



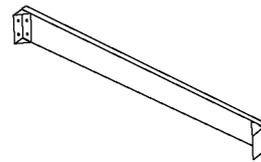
P4R- Торцевая панель-В с электронным устройством подсчета очков и распределительной коробкой С1 (1 шт.)



P5 - Игровое поле (1 шт.)



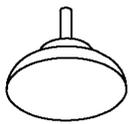
6 - Ножка с заводным соединением для светодиода (4 шт.)



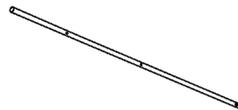
P7 - Опора игрового поля с кронштейнами (2 шт.)



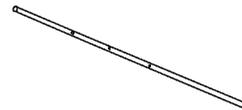
P8 - Наконечник штанги (8 шт.)



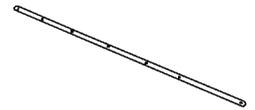
P9 - Регулятор высоты ножки (4 шт.)



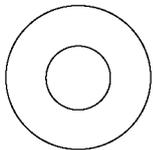
P10 - Штанга с двумя отверстиями под фигурки (2 шт.)



P11 - Штанга с тремя отверстиями под фигурки (4 шт.)



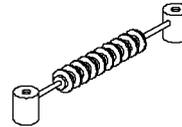
P12 - Штанга с пятью отверстиями под фигурки (2 шт.)



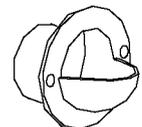
P13 - Пластиковая шайба для штанги (16 шт.)



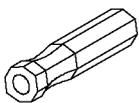
P14 - Резиновый амортизатор для штанги (16 шт.)



P15 - Ручной счетчик очков (2 шт.)



P16 - Отсек для ввода мяча в игру (2 шт.)



P17 - Рукоятка штанги (8 шт.)



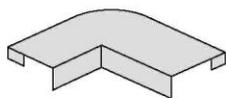
P18 - Фигурка синего цвета (13 шт.)



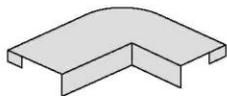
P19 - Фигурка цвета слоновой кости (13 шт.)

ДЕТАЛИ

(не в масштабе)



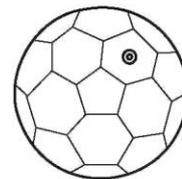
P21 - Левая угловая
накладка (2 шт.)



P22 - Правая угловая
накладка (2 шт.)



A1 - Мяч (2 шт.)



A2 – Светодиодный мяч
с перезаряжаемым
аккумулятором
(1 шт.)



A3 - USB-кабель для
зарядки светодиодного
мяча A2 в комплекте с
мячом
(1 шт.)



A4E - Адаптер перем.
тока (европейский
стандарт)
(1 шт.)

Примечание: Испытания данного устройства показали, что оно отвечает требованиям к цифровым устройствам класса В (часть 15 Правил ФКС). Эти требования призваны обеспечить достаточную устойчивость к помехам в домашних условиях. Данное устройство может генерировать, использовать и излучать радиоволны и в случае несоблюдения требований настоящей инструкции вызывать радиопомехи. В то же время соблюдение вышеупомянутых требований не является гарантией отсутствия помех. Если устройство влияет на прием радио- или телепередач, что можно проверить путем его включения и выключения, рекомендуется следующее:

- повернуть или переместить приемную антенну;
- увеличить расстояние между устройством и антенной;
- подключить устройство и приемник к разным розеткам;
- обратиться к продавцу или квалифицированному радио-/телемастеру.

Данное устройство соответствует требованиям части 15 Правил ФКС. Эксплуатация оборудования должна осуществляться с соблюдением двух условий: (1) устройство не должно создавать недопустимых помех, (2) устройство должно быть устойчивым к помехам, в том числе к тем, которые могут вызвать нарушение функций.

«ВНИМАНИЕ: Внесение изменений в конструкцию устройства без предварительного согласования со стороной, ответственной за обеспечение соответствия оборудования установленным требованиям, может привести к отмене права пользователя на эксплуатацию оборудования».

Инструкции по сборке

ОСОБЫЕ УКАЗАНИЯ ПО СБОРКЕ НАСТОЛЬНОГО ФУТБОЛА:

1. Сборку игрового стола удобнее проводить на пильных козлах или на рабочем столе. Чтобы не поцарапать / повредить части игрового стола во время сборки, поверхность рабочего стола рекомендуется накрыть картоном или другим материалом.
2. Для сборки стола требуется двое взрослых.
3. В процессе сборки необходимо правильно разместить и протянуть электрические провода для подключения светодиодов на более позднем этапе. Внимательно прочтите инструкции и изучите схемы и указания.
4. Соблюдайте осторожность при обращении с проводами. Запрещается передавливать, тянуть за провода и использовать неисправные разъемы. Убедитесь в том, что провода располагаются в точном соответствии с инструкциями, указаниями и схемами.
5. Конфигурация всех вилочных и розеточных частей предполагает строго определенное положение соединителей при подключении. Перед подключением внимательно изучите схемы и осмотрите соединители. Не пытайтесь с усилием вставить штекер в разъем.
6. По завершении сборки игрового стола аккуратно вставьте вилочные части разъемов в соответствующие гнезда.
7. В каждом углу стола (4 шт.) находится черно-красный провод (внизу, если выполняется сборка стола в перевернутом виде) для подключения светодиодов в ножках (на более позднем этапе).

НЕОБХОДИМЫЕ ДЕТАЛИ:

1 шт. - **P3R** Торцевая панель-А

1 шт. - **P5** Игровое поле

4 шт. - **H4** 6 мм x 50 мм Винт с внутр. шестигранником

4 шт. - **H6** 6,5 мм x 16 мм Плоская шайба

8 шт. - **H1** 3,5 мм x 35 мм Винт Phillips с полукругл. головкой

ШАГ 2

Вставьте игровое поле **P5** в пазы боковых панелей **P1R** и **P2R** лицевой поверхностью с графическим изображением вниз, как показано на **Рис. 2**.

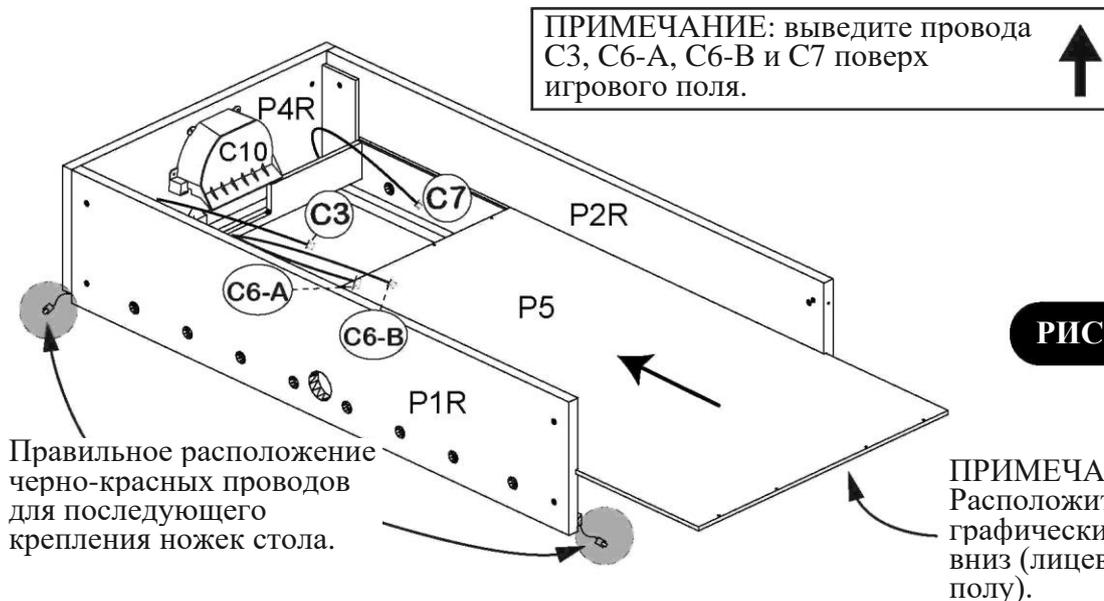


РИС. 2

ШАГ 3

Скрепите торцевую панель-А **P3R** с боковой панелью-А **P1R** и боковой панелью-В **P2R** при помощи болтов **H4** и шайб **H6**, как показано на **РИС. 3**.

Имбусовым ключом T1 затяните все болты H4 (см. ШАГ 2 и ШАГ 3).

Выровняйте положение игрового поля **P5** и зафиксируйте его в коробе, вставив винты **H1** в отверстия, как показано на **РИС. 3**.

Затяните винты H1, стараясь не сорвать резьбу.

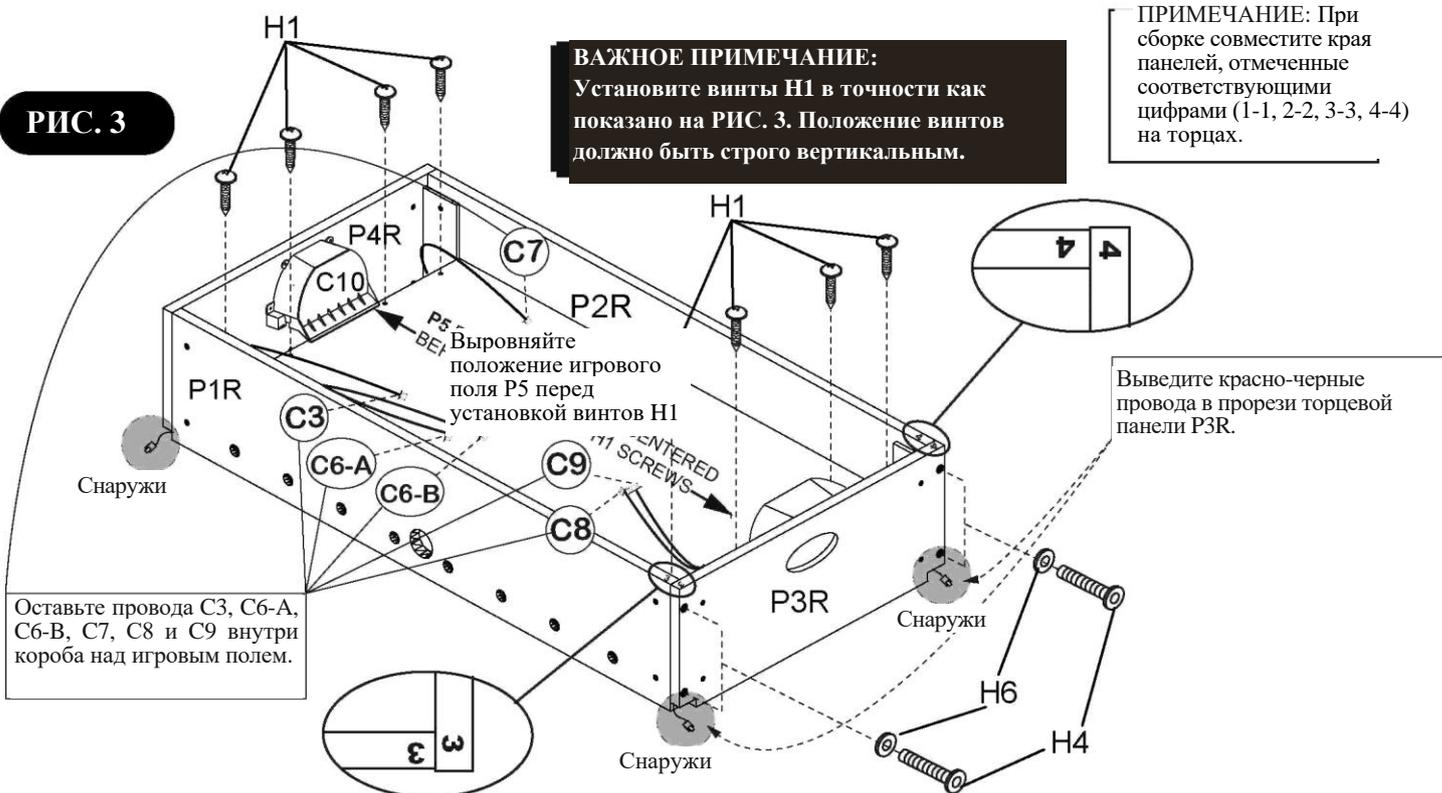


РИС. 3

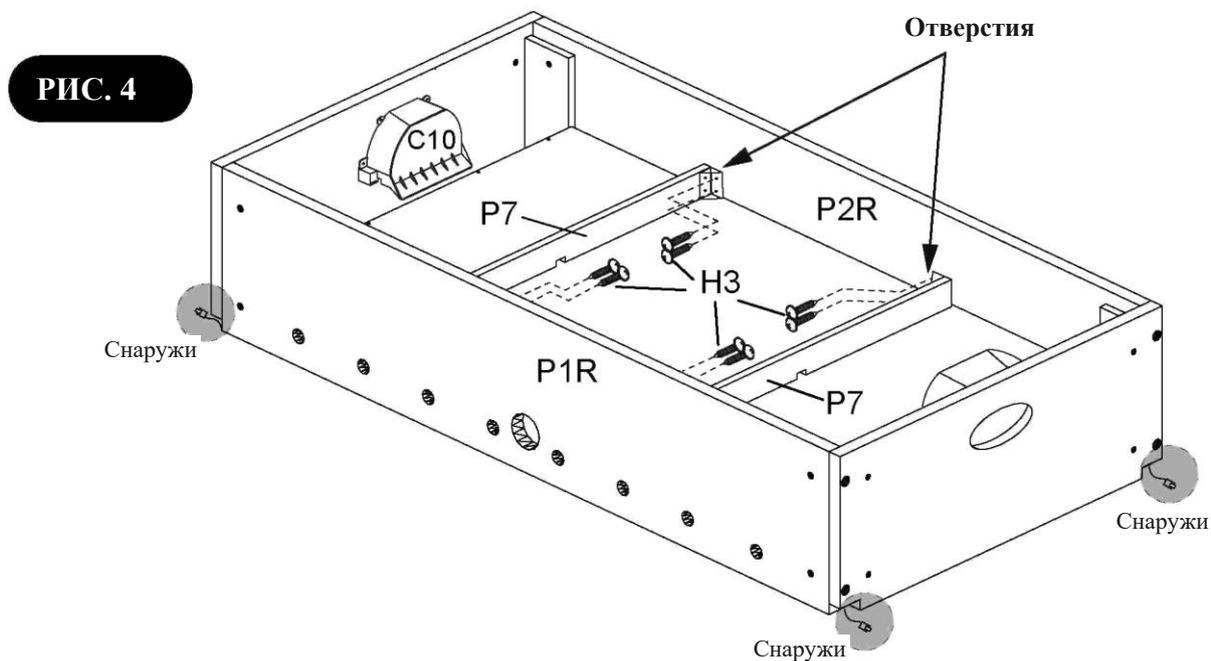
НЕОБХОДИМЫЕ ДЕТАЛИ:

2 шт. - **P7** Опора игрового поля

8 шт. - **H3** 3,5 мм x 14 мм Винт Phillips с полукругл. головкой

ШАГ 4

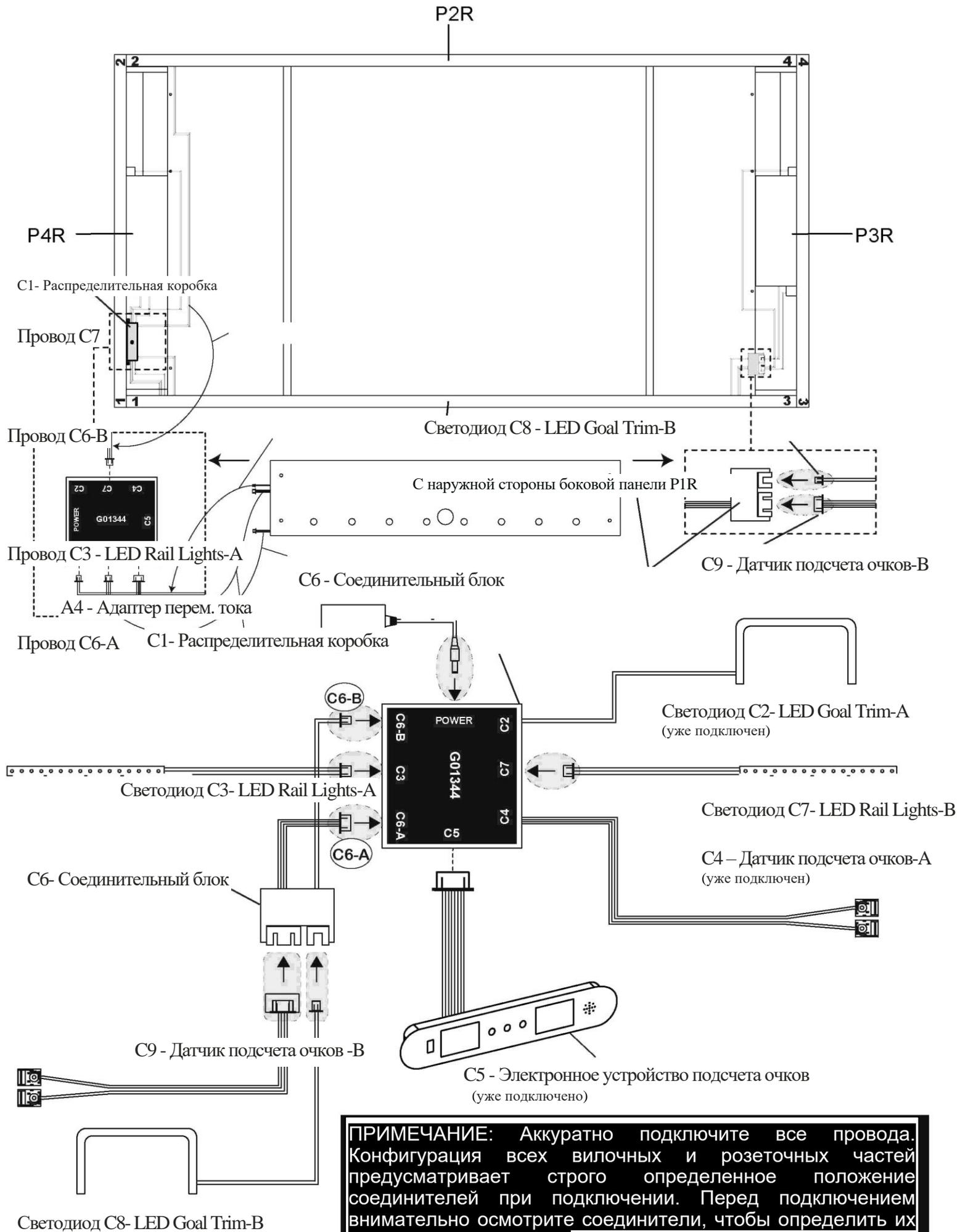
Скрепите опоры **P7** с боковыми панелями **P1R** и **P2R**, вставив винты **H3** в отверстия, как показано на **РИС. 4**. Затяните винты **H3**, стараясь не сорвать резьбу.



ШАГ 5

Подключите соединительный провод, провода светодиодов (LED Goal Trim, LED Rail Light) и провод датчика подсчета очков к распределительной коробке в соответствии со **СХЕМОЙ ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ СОЕДИНЕНИЙ С УКАЗАНИЕМ ЗАПАСНЫХ ЧАСТЕЙ** (см. следующую страницу).

СХЕМА ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ СОЕДИНЕНИЙ С УКАЗАНИЕМ ЗАПАСНЫХ ЧАСТЕЙ



ПРИМЕЧАНИЕ: Аккуратно подключите все провода. Конфигурация всех вилочных и розеточных частей предусматривает строго определенное положение соединителей при подключении. Перед подключением внимательно осмотрите соединители, чтобы определить их правильное положение.

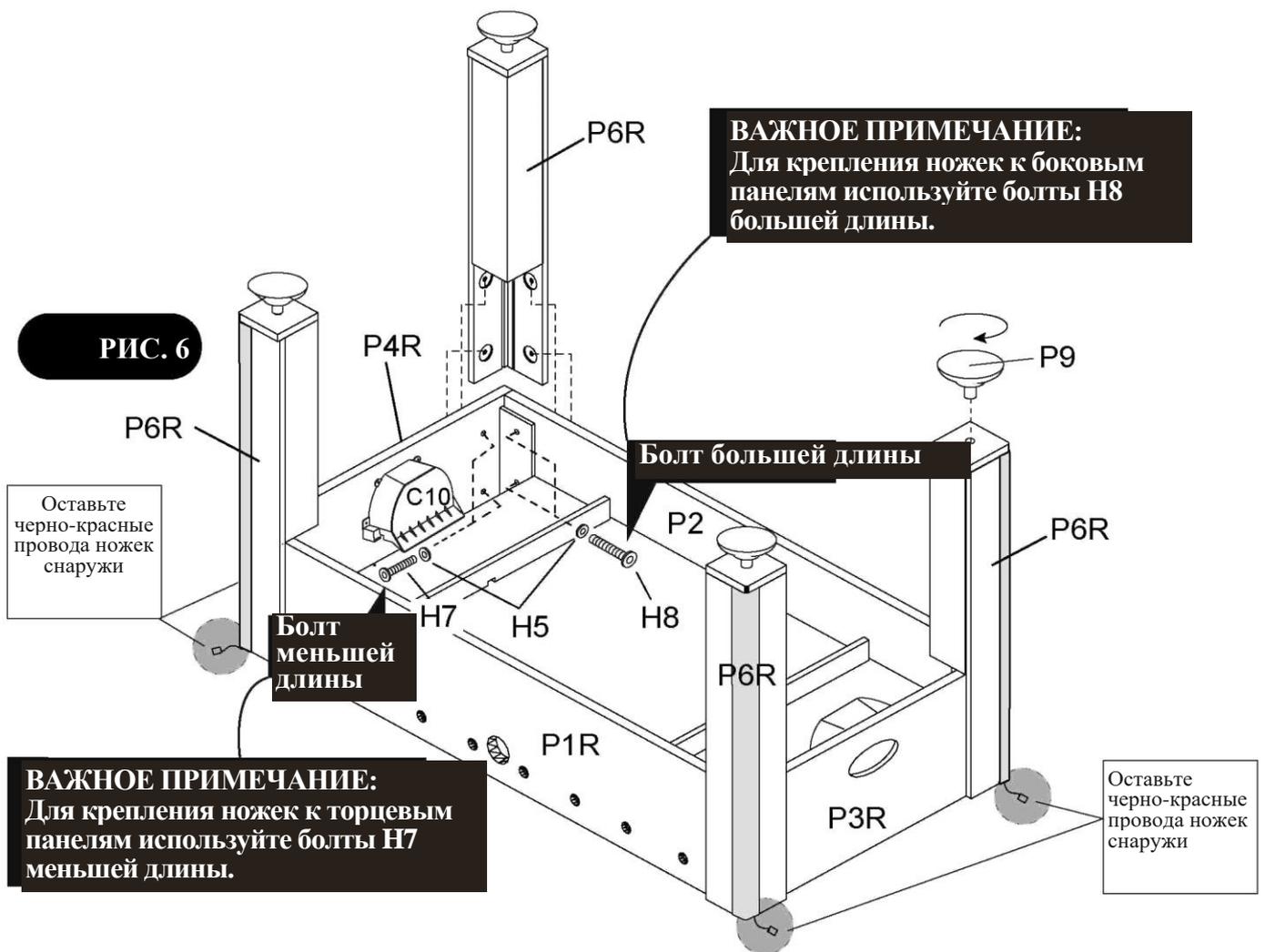
НЕОБХОДИМЫЕ ДЕТАЛИ:

4 шт. - **P6R** Ножка с выводом для подключения светодиода
8 шт. - **H7** 8 мм x 38 мм Винт с внутр. шестигранником
8 шт. - **H8** 8 мм x 50 мм Винт с внутр. шестигранником

16 шт. - **H5** 8,5 мм x 22 мм Плоская шайба
4 шт. - **P9** Регулятор высоты ножки

ШАГ 6

Скрепите ножки **P6-R** с боковыми панелями **P1R, P2R** и торцевыми панелями **P3R, P4R** при помощи болтов **H7, H8** и шайб **H5**, как показано на **РИС. 6**. Имбусовым ключом **T2** затяните все болтовые соединения ножек **P6R**. Вкрутите регуляторы высоты **P9** в отверстия на нижней поверхности каждой из ножек, как показано на **РИС. 6**.

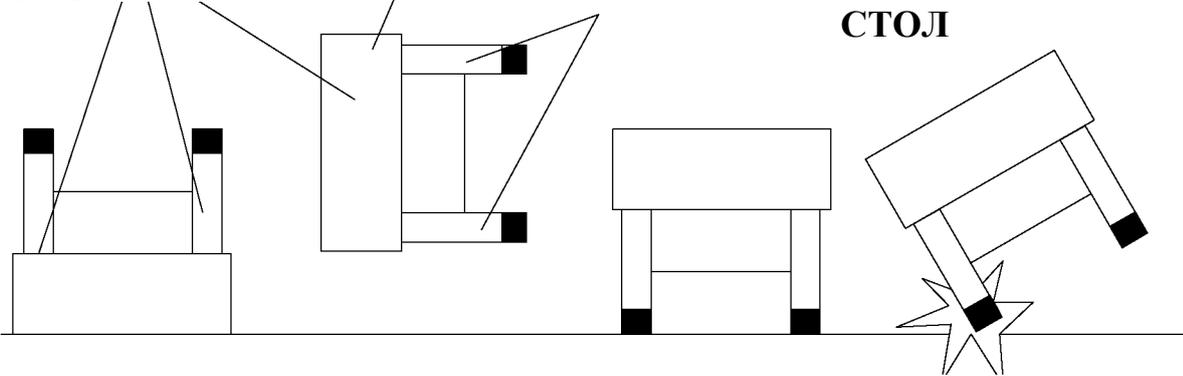


**ПОДНИМИТЕ
СТОЛ**

КОРОБ

**НЕ БЕРИТЕСЬ
ЗА НОЖКИ**

**НЕ
НАКЛОНЯЙТЕ
СТОЛ**



ВНИМАНИЕ: Чтобы перевернуть стол требуется 4 взрослых человека.

1. Поднимите стол с пола.
2. Переверните стол.
3. Установите стол на все 4 ножки.

ШАГ 7

Подключите вилочные части разъемных соединений в углах короба к розеточным частям в ножках стола и аккуратно уложите провода в углах, как показано на **РИС. 7** и **Детальном изображении В**.

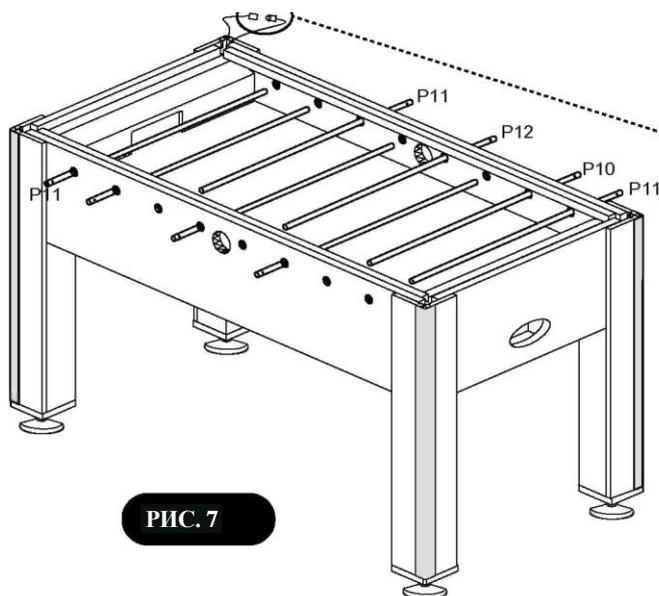
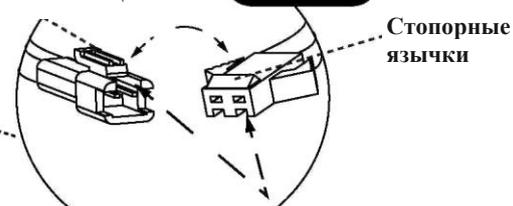


РИС. 7

Фиксатор с
зашелкой

Детальное изображение В



ПРИМЕЧАНИЕ: Убедитесь, что положение пазов разъемного соединения соответствует положению контактных штырьков. **НЕ ПЫТАЙТЕСЬ СОЕДИНИТЬ ЧАСТИ РАЗЪЕМА С СИЛОЙ.** Чтобы проверить правильность положения вилочной и розеточной частей разъема перед соединением осмотрите их, используя фонарик.

НЕОБХОДИМЫЕ ДЕТАЛИ:

2 шт. - **P15** Устройство подсчета очков вручную
 13 шт. - **P18** Фигурка синего цвета
 26 шт. - **H11** М4 стопорная гайка Nylock
 2 шт. - **P10** Штанга для двух фигурок
 16 шт. - **P14** Резиновый амортизатор для штанги
 4 шт. - **H2** 3,5 мм x 18 мм Винт Phillips с потайной головкой

26 шт. - **H10** М4 x 27 мм Болт
 4 шт. - **P11** Штанга для трех фигурок
 13 шт. - **P19** Фигурка цвета слоновой кости
 2 шт. - **P12** Штанга для пяти фигурок
 16 шт. - **P13** Пластиковая шайба для штанги

ШАГ 8

ПРИМЕЧАНИЕ: ВНИМАТЕЛЬНО ИЗУЧИТЕ СХЕМУ РАСПОЛОЖЕНИЯ ФИГУРОК

Проденьте каждую штангу (**P10**, **P11** и **P12**) во втулку боковой панели-В **P2**, резиновый амортизатор **P14**, пластиковую шайбу **P13**, фигурки синего цвета **P18** или фигурки цвета слоновой кости **P19**, шайбу **P13**, резиновый амортизатор **P14** и отверстие в боковой панели-А **P1**, как показано на **РИС. 8** и **Детальных изображениях В** и **С**.

ПРИМЕЧАНИЕ: Обратите внимание на расположение отверстия или выемки на конце каждой штанги – это край для установки рукоятки.

Закрепите фигурки **P18** и **P19** на штангах при помощи болтов **H10** и стопорных гаек **H11**, как показано на рисунке. Закрепите счетчик очков **P15** винтами **H2**, как показано на **РИС. 8**. Затяните винты **H2**, стараясь не сорвать резьбу.

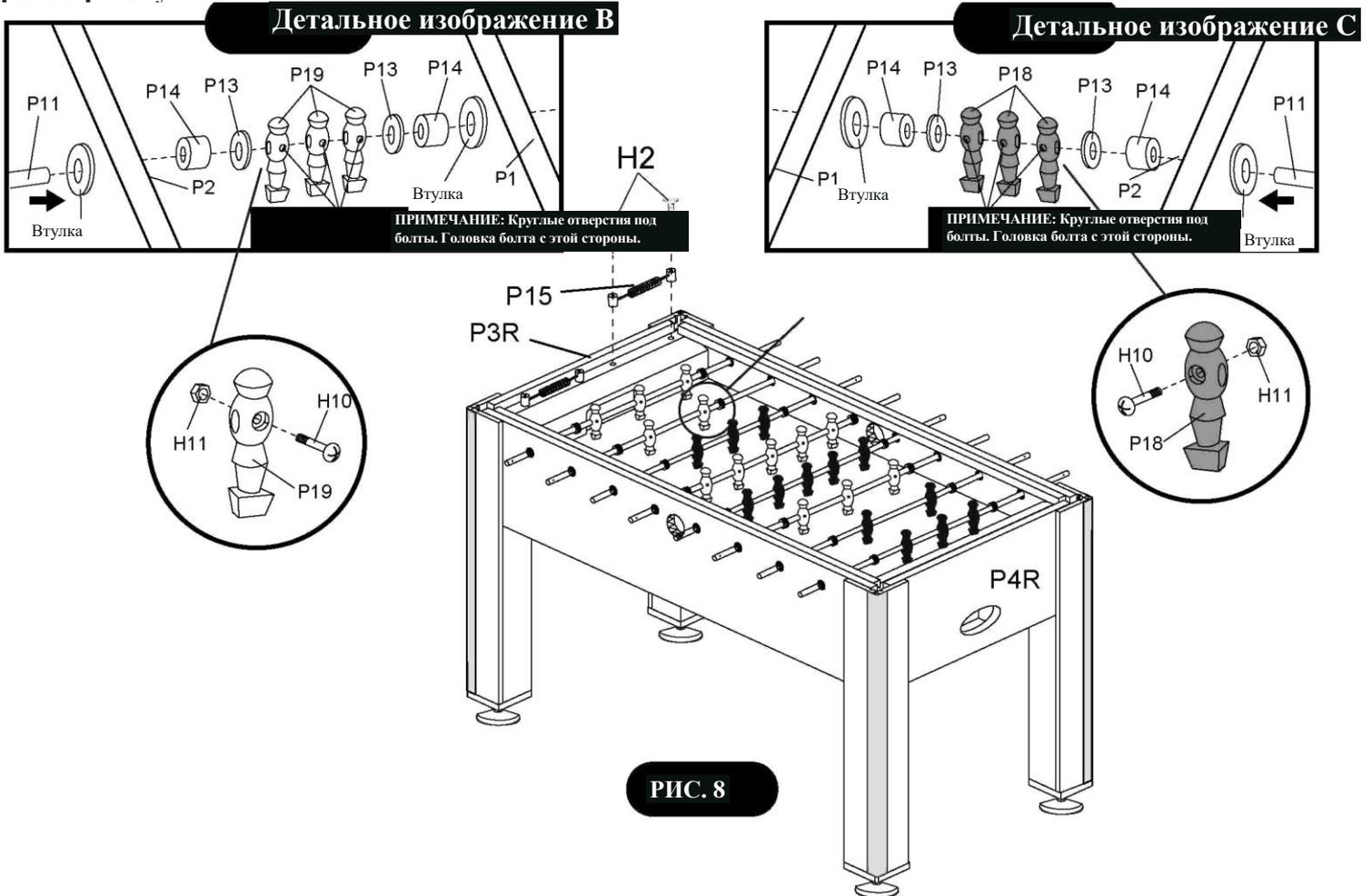
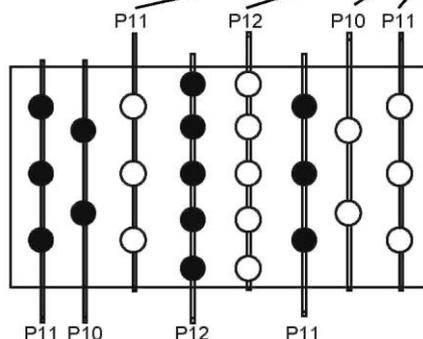


РИС. 8

ОТВЕРСТИЕ ИЛИ ВЫЕМКА НА КОНЦЕ ШТАНГИ УКАЗЫВАЕТ НА МЕСТО УСТАНОВКИ РУКОЯТКИ.

УСТАНОВИТЕ ФИГУРКИ ТАК, ЧТОБЫ ВСЕ БОЛТЫ H10 БЫЛИ ОБРАЩЕНЫ ГОЛОВКАМИ ВПРАВО →



ОТВЕРСТИЕ ИЛИ ВЫЕМКА НА КОНЦЕ ШТАНГИ УКАЗЫВАЕТ НА МЕСТО УСТАНОВКИ РУКОЯТКИ.

УСТАНОВИТЕ ФИГУРКИ ТАК, ЧТОБЫ ВСЕ БОЛТЫ H10 БЫЛИ ОБРАЩЕНЫ ГОЛОВКАМИ ВЛЕВО ←

НЕОБХОДИМЫЕ ДЕТАЛИ:

4 шт. - **H9** 3,5 мм x 12 мм винт Phillips с потайной головкой

2 шт. - **P16** Отсек для ввода мяча в игру

8 шт. - **P17** Рукоятка штанги

2 шт. - **P22** Правая угловая накладка

8 шт. - **P8** Наконечник штанги

2 шт. - **P21** Левая угловая накладка

ШАГ 9

Установите рукоятки **P17** на концы штанг с отверстиями.

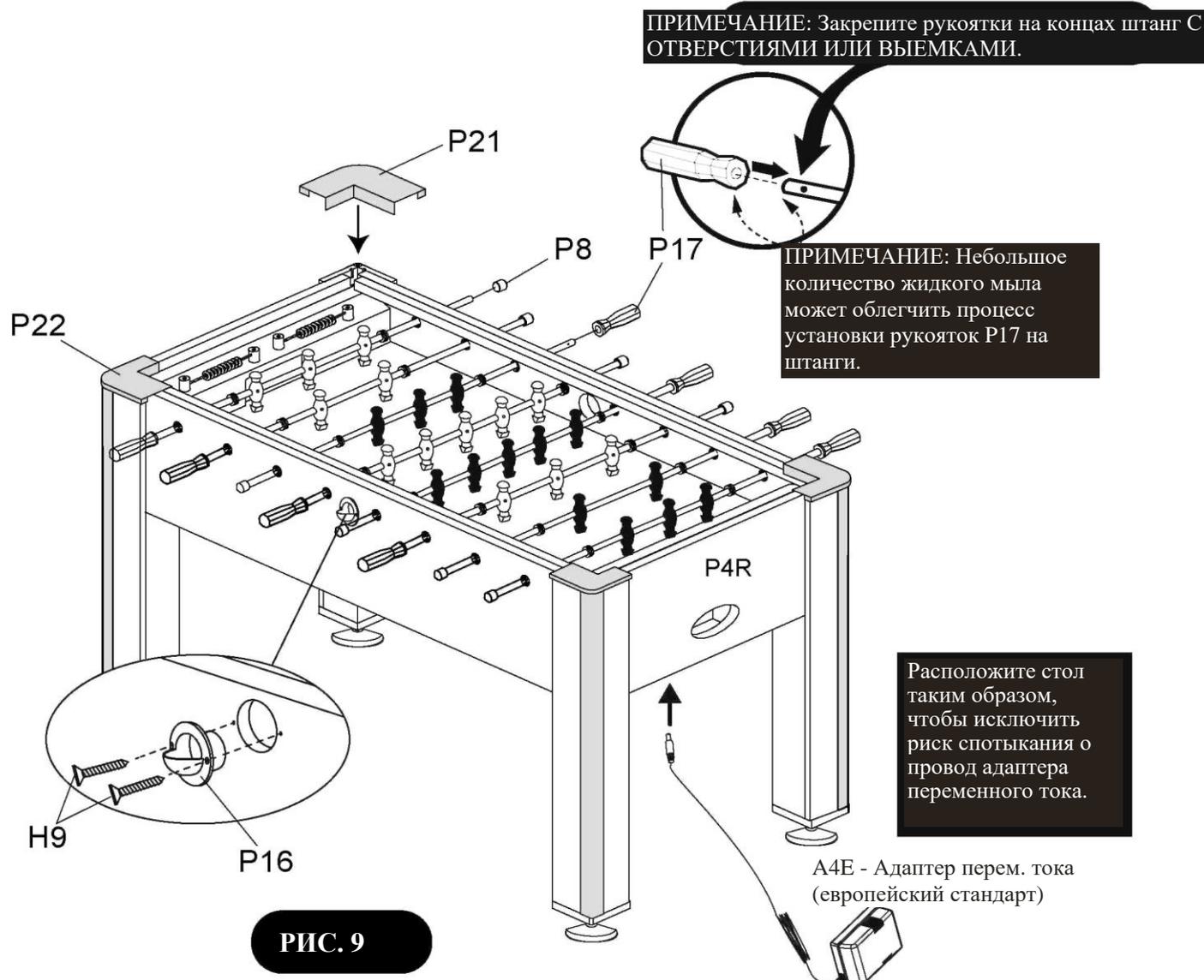
Установите наконечники **P8**, как показано на **РИС. 9**.

Закрепите отсек для ввода мяча **P16** на боковой панели, вставив винты **H9** в отверстия.

Затяните винты H9, стараясь не сорвать резьбу.

Осторожно снимите бумажное защитное покрытие с липкой ленты на внутренней стороне угловых накладок **P11**.

Закрепите левые **P21** и правые **P22** угловые накладки на углах стола, как показано на **РИС. 9**. Подключите адаптер **A4E** к распределительной коробке **C1** на торцевой панели-В **P4**. См. **СХЕМУ ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ СОЕДИНЕНИЙ** выше.



ПРИМЕЧАНИЕ: Все светодиодные компоненты прошли испытания на заводе производителя. В случае ненадлежащего функционирования одного или нескольких компонентов и электронного счетчика очков убедитесь в том, что все устройства подключены к соответствующим разъемам и осторожно надавите на соединители, проверив плотность их установки. Убедитесь, что адаптер перем. тока правильно подключен к распределительной коробке **C1**. Проверьте подачу напряжения на сетевую розетку.

УПРАВЛЕНИЕ ЭЛЕКТРОННЫМ УСТРОЙСТВОМ ПОДСЧЕТА ОЧКОВ:

ON/OFF = Кнопка включения/выключения счетчика очков.

RESET = Кнопка сброса счета на 0:0.

SOUND/LED = Нажмите эту кнопку один раз, чтобы отключить звук. Нажмите кнопку второй раз, чтобы отключить подсветку, и третий раз, чтобы включить звук и подсветку.

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЗАРЯДКЕ АККУМУЛЯТОРА СВЕТОДИОДНОГО МЯЧА

Осторожно, **БЕЗ СИЛЬНОГО НАЖИМА**, вставьте штырьковый контакт кабеля для зарядки в отверстие мяча.



ПРИМЕЧАНИЕ: Контакт не должен полностью входить в отверстие. Не пытайтесь протолкнуть его после установки.

1. Зарядите аккумулятор мяча перед **первым использованием**. Светодиодный индикатор красного цвета будет гореть во время зарядки и погаснет по ее завершении.
2. Чтобы включить светодиод внутри мяча, сбросьте мяч на игровое поле. Светодиод гаснет автоматически, если мяч остается без движения в течение 60 секунд.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Стол для игры в футбол также называют «настольным футболом». В игре могут участвовать две команды по четыре игрока, либо только двое игроков.

Цель игры

Набрать заданное количество очков или забить большее количество голов за выбранный промежуток времени.

Подача мяча

Для того чтобы начать игру, а также после забитого одной из сторон гола или вылета мяча за пределы игрового стола, подающий вбрасывает мяч через специально предусмотренное отверстие. При подаче можно «закрутить» мяч, но при падении на игровое поле мяч должна ударить одна из фигурок подающего (или подающей команды). В игре находится один мяч. Игра продолжается до тех пор, пока мяч не вылетит за пределы поля, попадет в «мертвую зону», до объявления таймаута, либо гола, забитого одной из команд.

Передача мяча

Если мяч удерживается фигуркой пятой линии, нельзя передать одной из фигурок третьей линии. Сначала мяч должен коснуться хотя бы двух фигурок противника.

Порядок начисления очков

При попадании мяча в ворота противника игроку начисляется одно очко. Гол засчитывается, если после попадания в ворота мяч отскакивает обратно на игровое поле или вылетает за его пределы.

Вращение штанги

Запрещается вращать штангу более чем на 360 градусов.

Вылет мяча за пределы стола

Если мяч покидает поверхность игрового поля и ударяется о посторонний предмет, объявляется положение «вне игры». Первоначально выбранный подающий должен вернуть мяч в игру. Если мяч закатывается в отверстие для подачи, а затем возвращается на игровое поле, считается, что он остается в игре.

«Мертвая зона»

Мяч считается попавшим в «мертвую зону», если он остановился в точке игрового поля, где ни одна из фигурок игроков не может до него дотянуться. Если мяч попадает в мертвую зону в любом месте игрового поля между вратарем и второй линией, его следует вернуть в игру, выбросив в ближайший к «мертвой зоне» угол. Если мяч попадает в «мертвую зону» в любом месте игрового поля, первоначально выбранный подающий должен вернуть его в игру. Вращение мяча на одном месте в течение некоторого времени не считается его попаданием в «мертвую зону».

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

1. Изделие предназначено для использования только В ПОМЕЩЕНИИ.
2. Запрещается садиться, взбираться или опираться на стол.
3. Запрещается тащить стол, чтобы переместить его. Это может повредить его ножки и стержни.
4. Запрещается ставить на игровой стол напитки.
5. Дети могут использовать стол только под наблюдением взрослых. Внимательно изучите инструкции. Соблюдение всех требований позволит избежать повреждения устройства и травмирования игроков.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

1. Чтобы продлить срок службы вашего стола и повысить его эксплуатационные характеристики нанесите полироль-спрей для мебели на чистую ветошь и протрите ею стержни. Это облегчит их движение во втулках. Затем протрите всю наружную поверхность стола.
2. Избегайте воздействия влаги на игровой стол при его установке в подвальном помещении или в помещении с повышенной влажностью. Не используйте острые предметы для выполнения каких-либо действий на игровом поле. Поддерживайте поверхность стола в чистом виде, протирайте стол от пыли.