

Познавательная игра-викторина
«Угадай мелодию»
«Песни военных лет»

Материально-техническое обеспечение:

Оборудование: компьютер и мультимедийный проектор, экран.

Оформление: плакаты, рисунки, воздушные шары.

Цель:

- Развитие познавательного интереса у воспитанников к песням Великой Отечественной войны

Задачи:

- Способствовать развитию сообразительности, находчивости, смекалки.
- Создать условия для прочувствования ситуаций, описанных в песнях.
- Воспитывать патриотизм, уважение к героическому прошлому своей страны.

Правила игры: игра проводится в 2-х основных турах и суперигра.

В каждом «основном» туре участвуют три команды по два игрока. Право выбора начать первыми определяет жребий. Звучит мелодия. За правильный ответ команда получает 10 баллов. Побеждает в туре тот игрок, который наберет больше очков.

В суперигре игроки слушают подсказку о песне, которую предстоит угадать.

Суперигра – дело добровольное. Команда, согласившаяся на суперигру, должна угадать 5 мелодий без ошибок.

Ход игры

<u>Первый тур.</u>	
1. «За все спасибо, милый друг».	Слайд 1
2. «Священная война».	Слайд 2
3. «Первым делом – самолеты...».	Слайд 3
4. «Бери шинель, пошли домой».	Слайд 4
5. «На поле танки грохотали».	Слайд 5
6. «Не думай о секундах свысока...».	Слайд 6
7. «Смуглянка».	Слайд 7
8. «Журавли».	Слайд 8
9. «Прощание славянки».	Слайд 9
<i><u>Музыкальная пауза. Звучит песня «Когда закончится война».</u></i>	

