

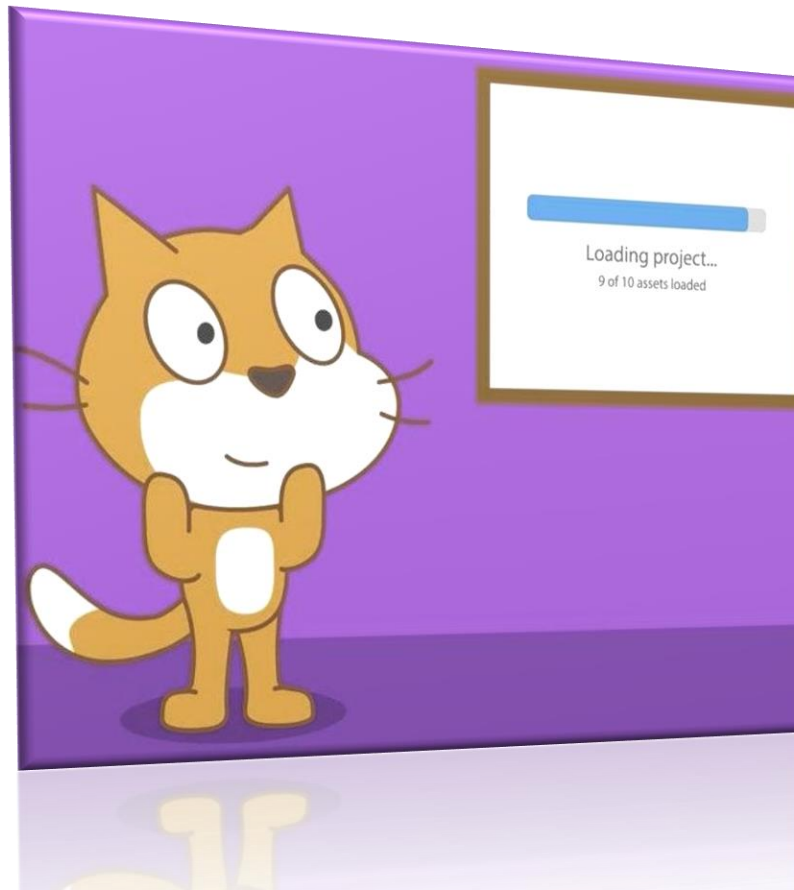
СОЗДАНИЕ ИГР В SCRATCH. ЧАСТЬ 2



Автор: Бурматова О.И., педагог
дополнительного образования МБУ ДО «СЮТ»
05.2020, г.Озерск

ЦЕЛЬ:

- 1) заинтересовать детей процессом программирования,
- 2) продолжить изучение алгоритмических основ на примере разработки игр.

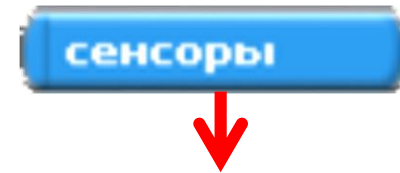


ПОВТОРЕНИЕ

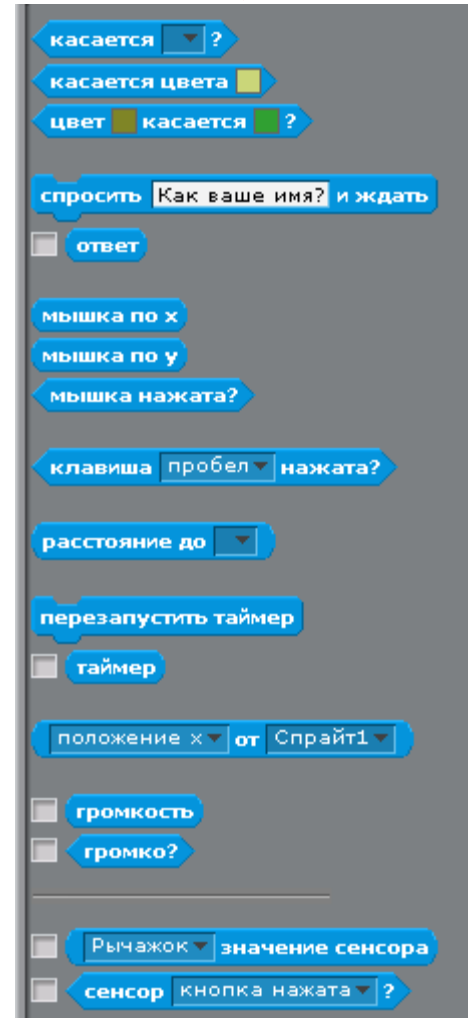
- <https://scratch.mit.edu> – дальнейшее изучение можно продолжить в on-line среде
- Любой проект в Scratch формируется из блоков, разбитых на категории. Способ построения блоков определяет вид алгоритма, который будет использован для создания игры.
- Для разработки игр рассмотрим следующие действия:



КАСАНИЕ

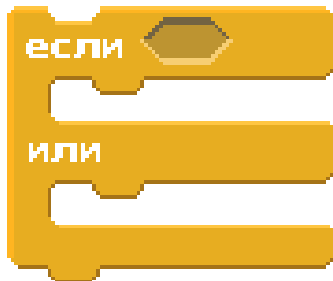


- Сенсоры бывают внутренних и внешних событий.
- Сенсоры позволяют создавать условия для запуска нужных действий в ответ на заданное событие
- Сенсоры выполняют для спрайта такую же роль как для человека органы чувств

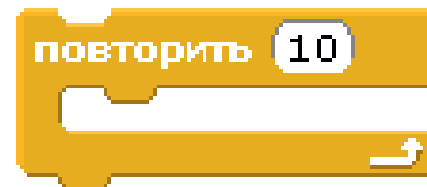
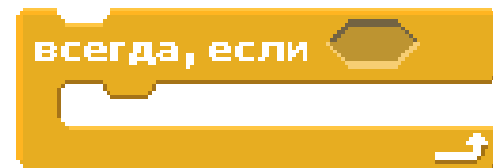


контроль

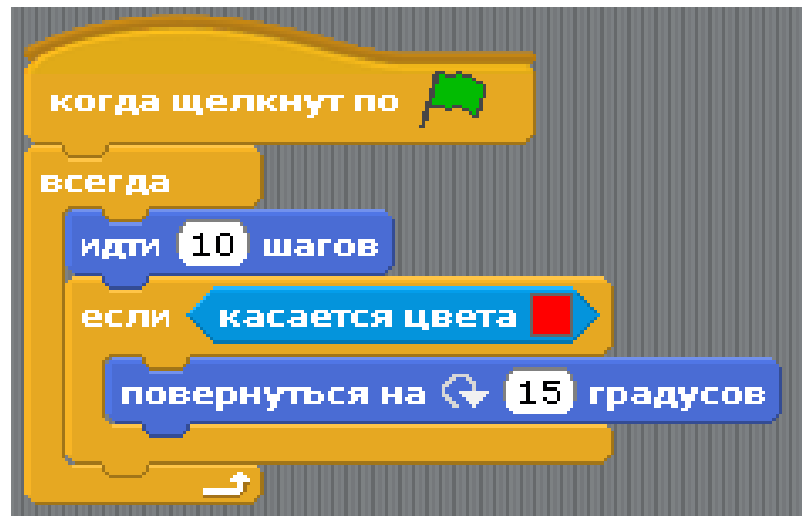
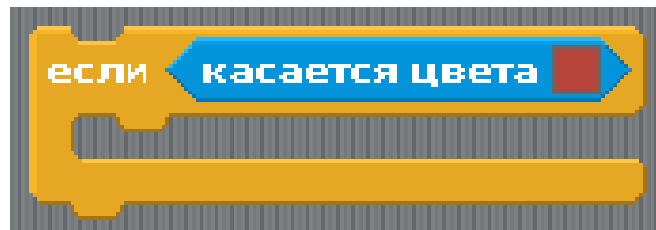
Условный оператор



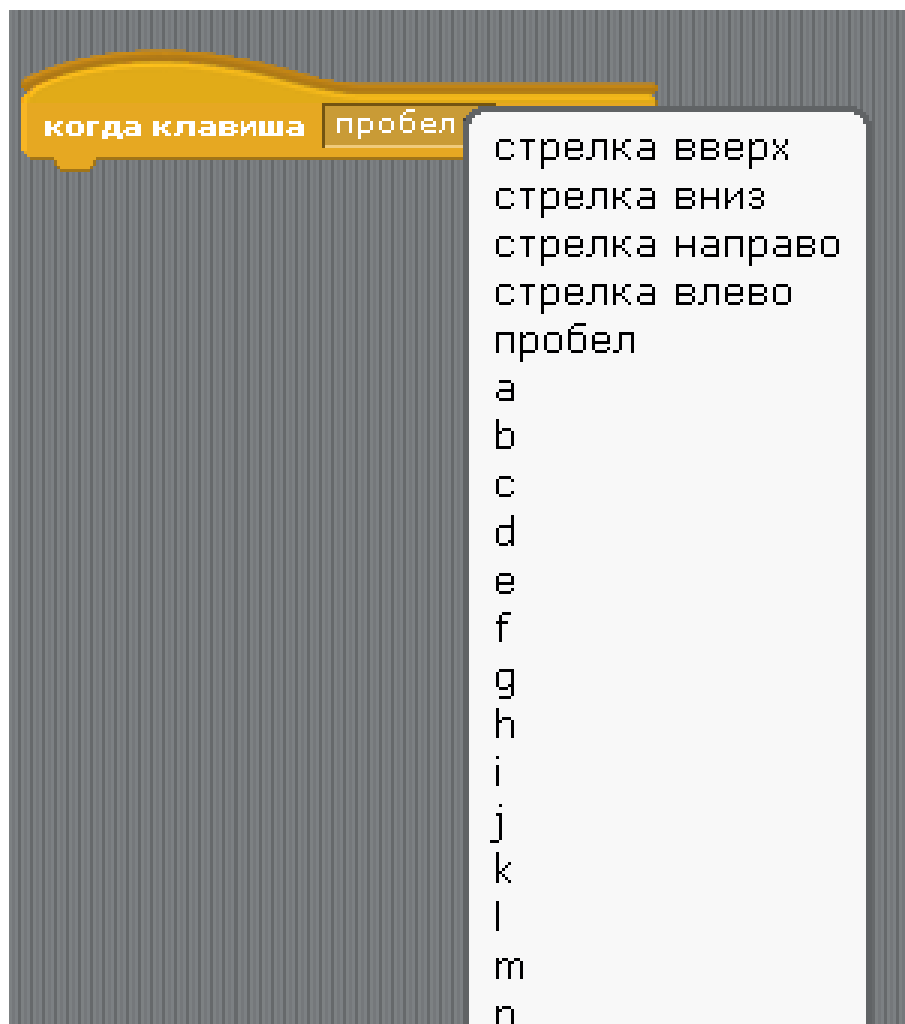
Операторы цикла



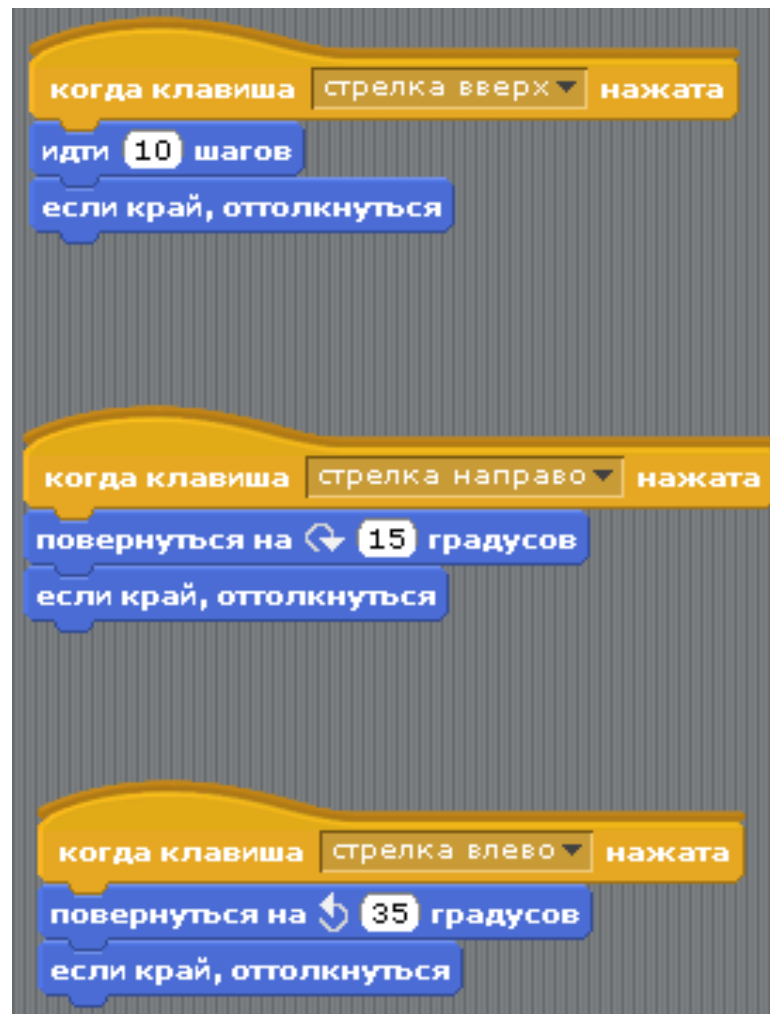
НАПРИМЕР:



УПРАВЛЕНИЕ СПРАЙТАМИ С ПОМОЩЬЮ КЛАВИАТУРЫ



ПРИМЕРЫ УПРАВЛЕНИЯ

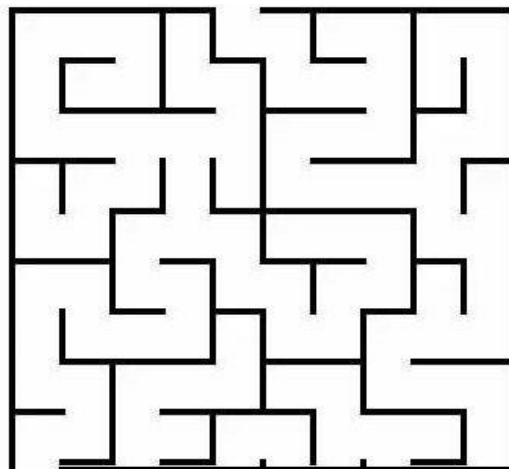


ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «ЛАБИРИНТ»

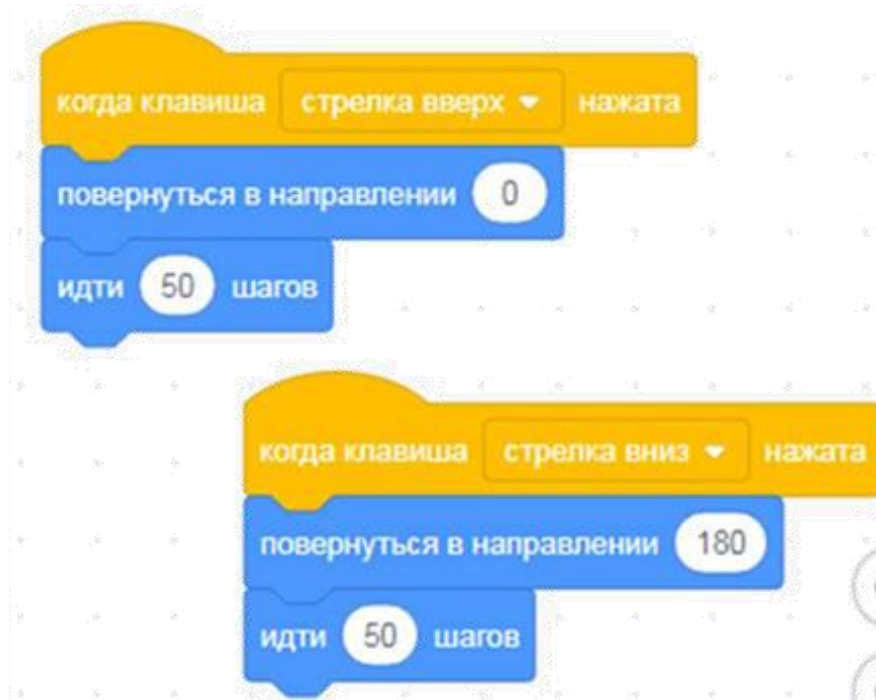
ПО ТЕМЕ «АЛГОРИТМЫ ВЕТВЛЕНИЯ И ЦИКЛЫ»

ЦЕЛЬ: РАЗРАБОТАТЬ ИГРУ ДЛЯ СПРАЙТА. ПОВТОРИТЬ ПОСТРОЕНИЕ АЛГОРИТМОВ ВЕТВЛЕНИЯ И ЦИКЛИЧЕСКИХ АЛГОРИТМОВ.

1. Открыть приложение Scratch.
2. Выбрать спрайт из коллекции или создать свой.
3. Для сцены создать рисунок лабиринта и загрузить его



4. Для управления спрайтом с клавиатуры воспользуйтесь управлением с помощью клавиатуры, используя блок «когда клавиша нажата», например:



5. Добавить в программу команды, задающие исходное положение спрайта – в левый нижний угол, развернуться в направлении вверх



6. К командам, определяющих поведение спрайта, добавить следующее:
 - ✓ Если спрайт касается стенки лабиринта – он возвращается на исходную позицию и ждет 1 минуту
 - ✓ Если спрайт дошел до выхода, то всплывает надпись : «Конец игры»
7. Запускаете игру для выполнения
8. Сохранить проект.

ВНИМАНИЕ: можно усложнить игру , добавив бонусы, приз в конце игры.



ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ

- https://miro.medium.com/max/1200/0*Tm5YhkSDJAbXX6FL
- https://fsd.multiurok.ru/html/2018/11/11/s_5be7e1a849dbf/994161_1.png
- Sites.google.com
- Scratch.mit.edu/studios/

