

**Методическая разработка.
Динамическая игрушка «Осьминожка».**

Разработал – Шулепова Ольга Ивановна,
педагог дополнительного образования

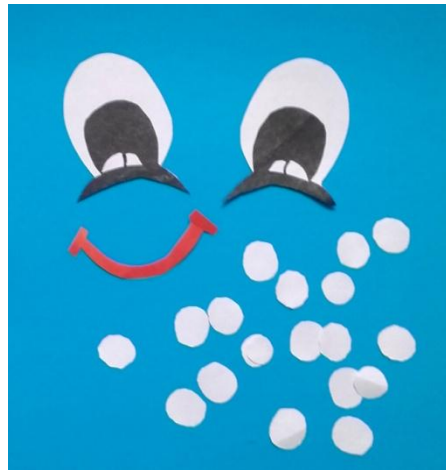
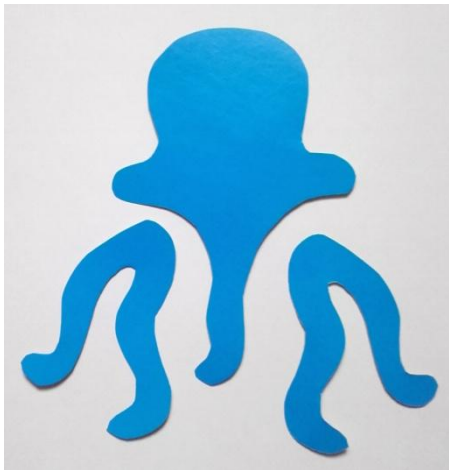


Материалы и инструменты.

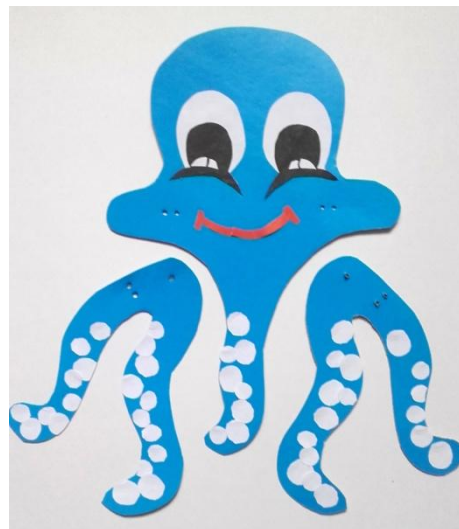
- Картон цветной
- Цветная бумага
- Простой карандаш
- Ножницы
- Клей
- Шило
- Прочная нить
- Две пуговицы
- Копировальная бумага

Порядок работы.

1. Через копировальную бумагу переводим шаблоны на картон. Вырезать детали осьминога, оформление.



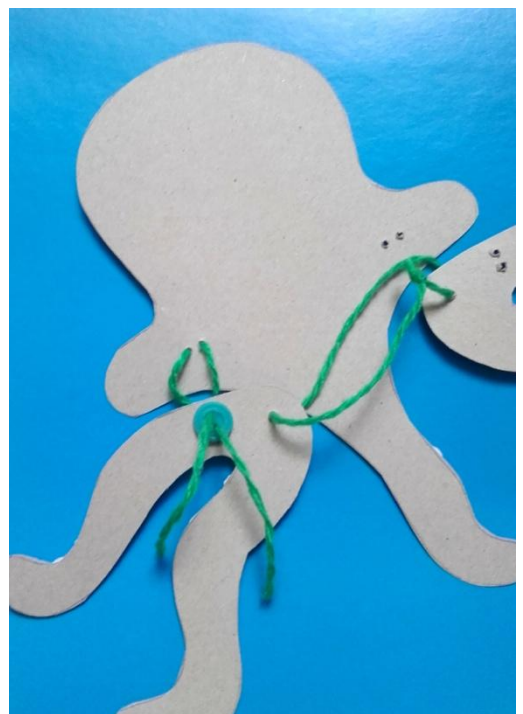
2. Оформить. Шилом сделать отверстия, указанные на шаблонах (А, В). Обратите внимание, что в точке В два прокола.



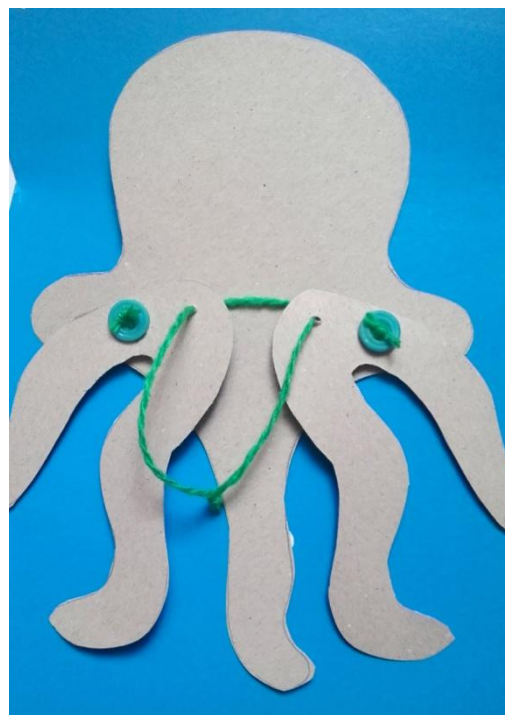
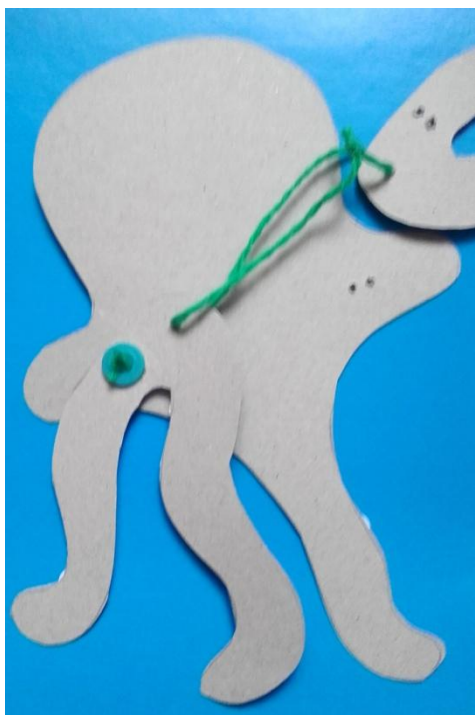
3. Соединяем щупальца. Отрезать прочную нить, продеть в отверстие **A** первой детали, второй конец нити во вторую деталь в отверстие **A**. Закрепить концы нити узлом. Длина двойной нити должна быть примерно 10см.



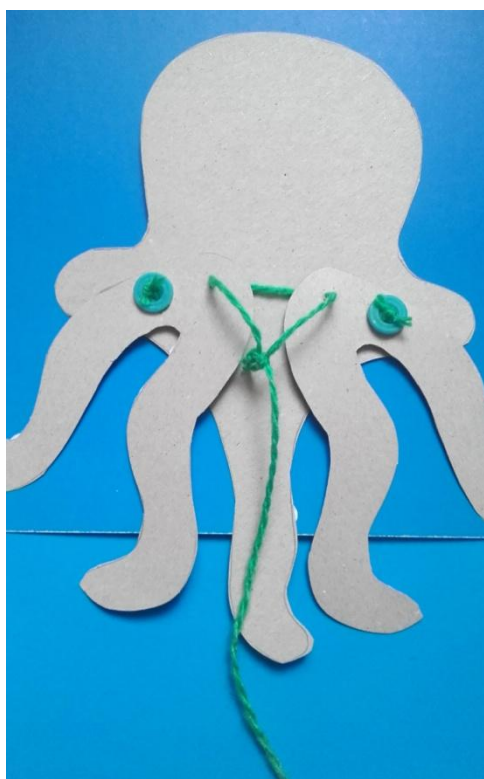
4. Отрезать прочную нить. С лицевой стороны головы протягиваем два конца нити. Соединяем с отверстиями 1, 2 в щупальцах. Чтобы картон быстро не порвался, продеваем нити через пуговицу.



5. Завязать нить на узел. Сильно не затягивайте, чтобы детали могли свободно двигаться. То же самое делаем со второй стороны.



6. Отрезать нить длиной примерно 20см. Привязать узлом точно посередине сдвоенной нити подвижных деталей (чтобы детали двигались одновременно). Снизу оформить нитку.



ШАБЛОНЫ

