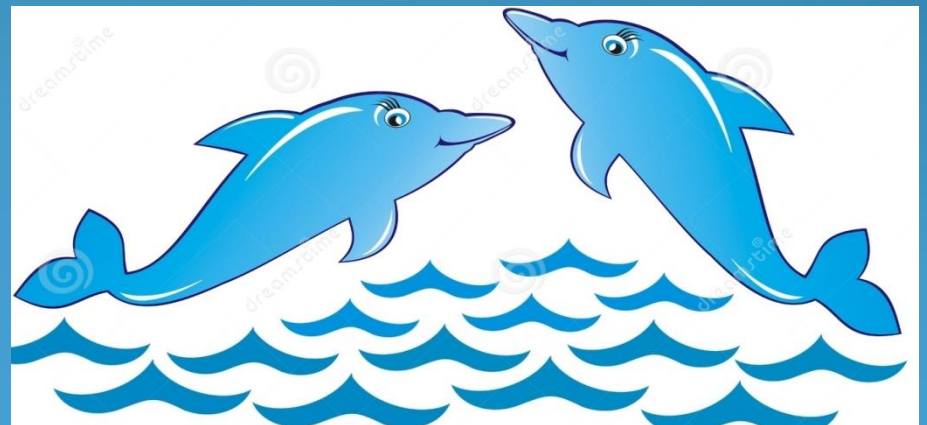




**Муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования
«Станция юных техников»
Объединение «Судомодельное»**



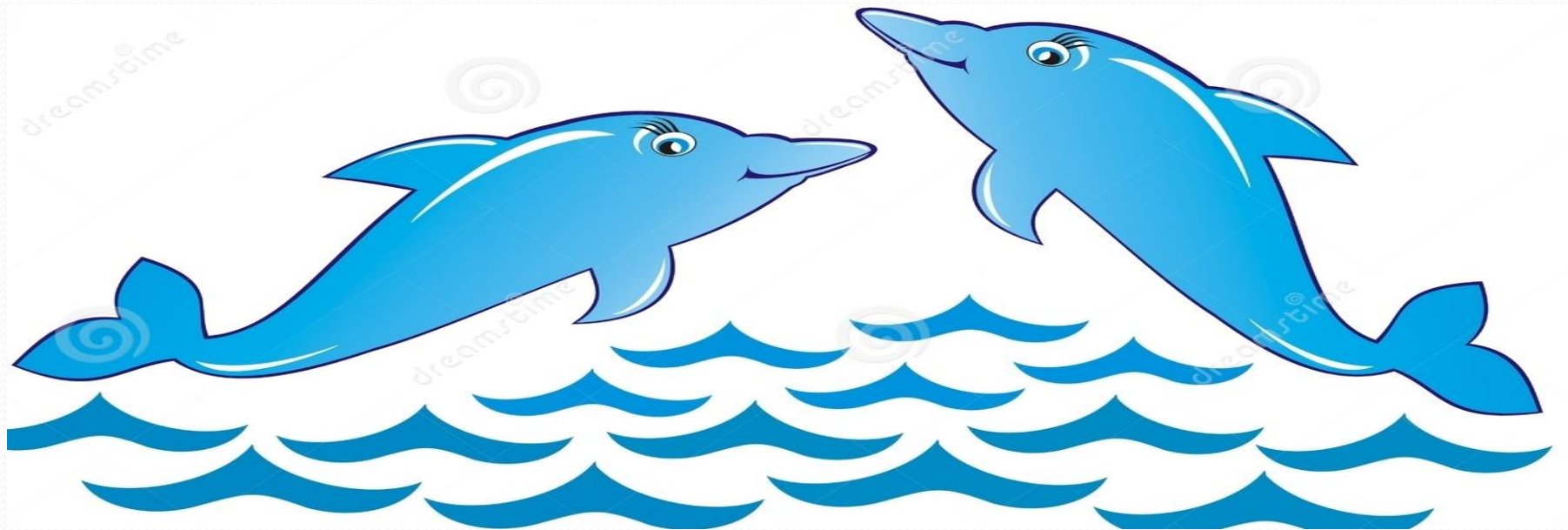
Руководитель объединения:

Ширшов Роман Сергеевич

- педагог дополнительного образования

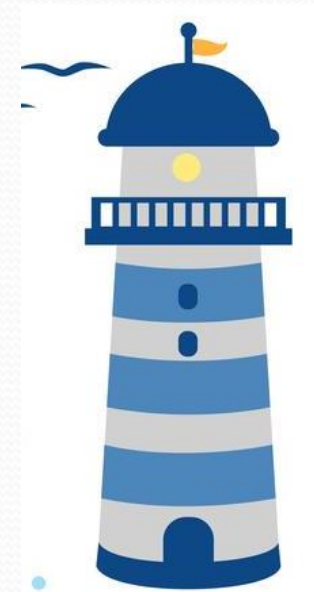


Презентация
ИТОГОВОГО ЗАНЯТИЯ
«Свистать всех наверх!»



Итоговое мероприятие «Свистать всех наверх!»

Цель: подведение итогов работы;
награждение самых активных
детей.



План мероприятия:

- I. Построение участников соревнований
- II. Запуск моделей на воду – соревнования
- III. Конкурс «В поисках сокровищ»
 - Этап «Рыбалка»
 - Этап «Азбука Морзе»
 - Этап «Морская кухня»
 - Флэшмоб «Морское вдохновение»
- IV. Награждение



ВСТУПЛЕНИЕ

Юнга: Полундра! Свистать всех наверх! Приветствую вас, мои друзья!

Капитан: Мы отправляемся в интереснейшее путешествие! Вам предоставляется уникальная возможность испытать на себе что такое качка, шторм, дрейф, аврал, рифы и увлекательные морские приключения.



Капитан: Участники соревнований! Для торжественного открытия соревнований прошу вас построиться!

ПОСТРОЕНИЕ

Капитан: Внимание! Юные моряки под торжественный вынос флага! Равняйся! Смирно!

Сейчас мы с вами переходим к соревнованиям по запускам различных плавающих моделей.

ПРОХОДИТ СТЕНДОВАЯ ОЦЕНКА МОДЕЛЕЙ КОРАБЛЕЙ

(ОЦЕНКА ЖЮРИ – заносится в протокол соревнований).





Капитан: Дорогие ребята! Наше уважаемое жюри оценило ваши модели кораблей. А теперь мы переходим непосредственно к запуску ваших моделей на воду. Для участия в запуске своего парусника приглашается _____
(Обучающиеся по – очереди запускают свои модели в бассейн с водой) по итогам запуска Жюри заносит в протокол соревнований итоги пуска каж, участника соревнования.



Капитан: Ребята! Вот и закончились соревнования по запуску моделей на воду!

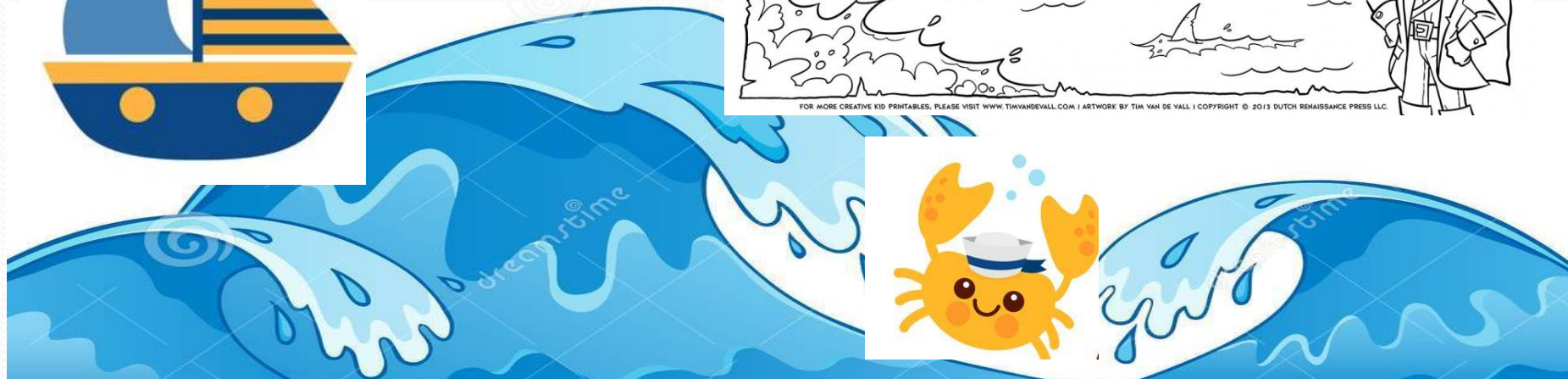
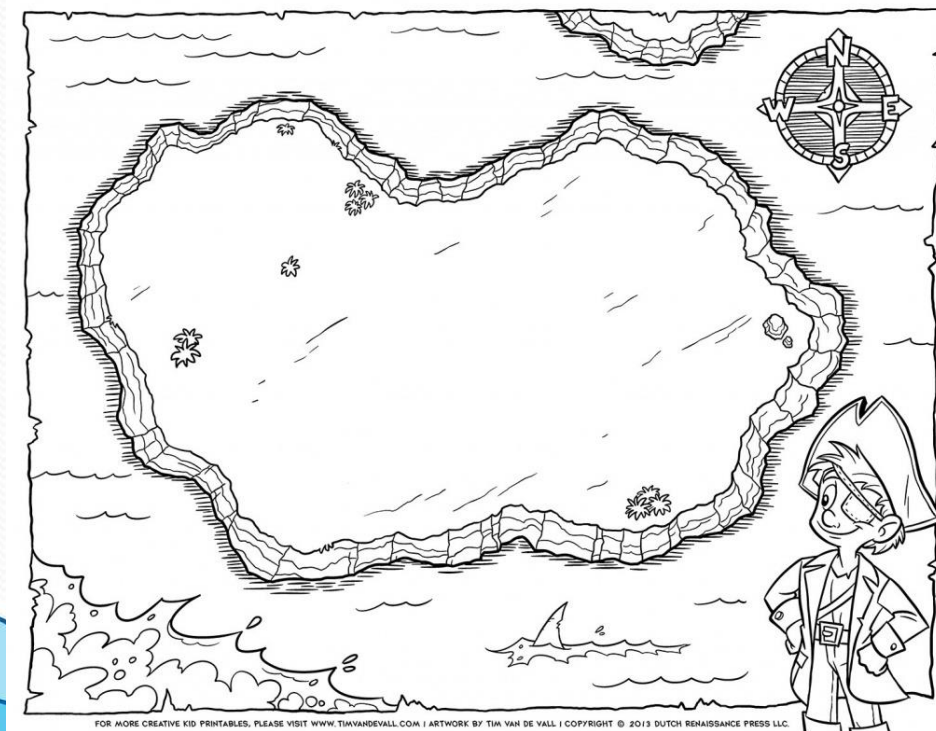
Пока Жюри подводит итоги, мы с вами отправляемся на поиски сокровищ!

Начинается конкурсная – игровая программа «Свистать всех наверх!»»



Сбор всех участников в актовом зале

Конкурс «В поисках сокровищ»





Деление участников на команды

Выбор капитана

Выдача «Карты сокровищ»

Этап «Рыбалка»

Этап «Азбука Морзе»

Этап «Морская кухня»

ФЛЕШМОБ

Сундук сокровищ

Награждение всех участников



**Спасибо
за внимание!**

