

Порядок проведения Игры «Юный пешеход – друг дорог»

Игра проводилась в 2 этапа:

I этап – соревнования на уровне образовательного учреждения: путем тестирования учащихся параллели 2 классов выбирается по одной команде (10 человек) от школы.

II этап – территориальные муниципальные соревнования: школьная команда участвовала в межшкольном соревновании, проводимом на базе ГБУ ДО ЦДЮТТ Московского района СПб.

Содержание Игры «Юный пешеход – друг дорог»

В программу игры входили 7 конкурсных этапов:

- «Азбука дорожного движения»;
- «Третий – лишний»;
- «Смешарики»;
- «Новый дорожный знак» (домашнее задание);
- «Велосипедная дорожка»;
- «Блиц-опрос»;
- «Своя игра» для юных пешеходов».

«Азбука дорожного движения».

Теоретические вопросы на знание основ Правил дорожного движения с использованием напольного игрового комплекта «Азбука дорожного движения».

Тематика вопросов: элементы дороги, дорожные знаки, основные Правила дорожного движения для пешеходов.

Участники должны были правильно расположить дорожные знаки, светофоры на импровизированной дороге в соответствии с требованиями Правил дорожного движения.

«Третий – лишний».

Компьютерный тренажер на внимание и знание дорожных знаков. Задание выполнялись каждым участником команды индивидуально.

Задание представляло собой презентацию, выполненную в программе Power Point, которая демонстрируется в автоматическом режиме.

«Смешарики».

Этап проводился в компьютерном классе. За определенное время участникам необходимо было раскрасить соответствующими цветами дорожные знаки по прилагаемому образцу.

«Новый дорожный знак».

Этап предполагал выполнение **домашнего задания**: придумать и нарисовать новый дорожный знак, которого раньше никогда не было в Правилах дорожного движения. Он должен относиться к определенной группе дорожных знаков, иметь соответствующую форму и цвет.

На этапе Игры команда «защищала» свой знак, рассказав, что он обозначает.

«Велосипедная дорожка».

Участникам представлен был велосипед. Необходимо назвать наибольшее количество деталей велосипеда и ответить на вопросы судьи об основных Правилах дорожного движения для велосипедистов.

«Блиц-опрос».

Этап проводился в игровой форме. Участники команды становились в круг. По команде судьи они передавали друг другу игрушечный руль. Тот участник, в руках которого оказался руль во время команды педагога «стоп» (или свистка), отвечал на вопрос по ПДД.

«Своя игра» для юных пешеходов».

Команда отвечала на занимательные вопросы викторины по Правилам дорожного движения. Вопросы разделены на несколько тематических категорий (история дорожного движения, дорожное движения в других странах, вопросы о сказочном транспорте и литературных персонажах в дорожной ситуации).

Максимальное время прохождения каждого этапа – 10 минут.