

United World Wrestling
Объединённый Мир Борьбы

Международные правила
грэпплинга



United World Wrestling
Объединённый Мир Борьбы

СОДЕРЖАНИЕ

ПЕРВЫЙ РАЗДЕЛ – ОБЩИЕ ПРАВИЛА	3
Статья 1 – Основные принципы	3
Статья 2 – Цели	3
Статья 3 – Применение правил и лицензия UWW	3
Статья 4 – Антидопинговые и санитарные условия	3
Статья 5 – Сгонка веса	3
ВТОРОЙ РАЗДЕЛ – ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ	4
Статья 6 – Система проведения соревнований	4
Статья 7 – Медицинское обследование и проверка униформы	4
Статья 8 – Взвешивание и жеребьевка	4
ТРЕТИЙ РАЗДЕЛ – ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ, ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ И УНИФОРМА	5
Статья 9 – Возрастные группы, весовые категории	5
Статья 10 – Униформа и внешний вид	6
Статья 11 – Ковер для соревнований	7
Статья 12 – Медицинское обслуживание	7
ЧЕТВЕРТЫЙ РАЗДЕЛ – СХВАТКА	8
Статья 13 – Продолжительность схваток	8
Статья 14 – Вызов спортсменов и начало схватки	8
Статья 15 – Начало и возобновление схватки	8
Статья 16 – Оценка действий в борьбе	10
Статья 17 – Травмы и кровотечение	14
Статья 18 – Остановка схватки	14
Статья 19 – Критерии принятия решения	14
Статья 20 – Дополнительное время (Overtime)	15
Статья 21 – Протесты и подача апелляции	15
Статья 22 – Характер победы и начисляемые очки	16
ПЯТЫЙ РАЗДЕЛ – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ ВЕДЕНИЯ ПОЕДИНКА	16
Статья 23 – Пассивность	17
Статья 24 – Запрещенные действия и захваты	17
Статья 25 – Дисквалификация	19
ШЕСТОЙ РАЗДЕЛ – СУДЬИ	19
Статья 26 – Состав судейской бригады	19
Статья 27 – Форма судьи	19
Статья 28 – Общие обязанности	20
Статья 29 – Рефери на ковре (Central Referee)	20
Статья 30 – Судья за столом (Mat Judge)	21
СЕДЬМОЙ РАЗДЕЛ – ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ	21

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

ПЕРВЫЙ РАЗДЕЛ – ОБЩИЕ ПРАВИЛА

Статья 1 – Основные принципы

Грэпплинг представляет собой гибридное спортивное единоборство, включающее в себя приемы и техники различных видов Спортивной борьбы, Дзюдо, Самбо, бразильского джиу-джитсу и других видов спортивных единоборств. Искусство грэпплинга состоит в том, чтобы вынудить противника сдаться с помощью применения техники болевых воздействий на суставы, а так же различных удушающих приемов.

В соответствии с общей философией спорта, спортсмены, занимающиеся грэпплингом, обязаны чтить значение спортивной и честной игры, и они никогда не должны умышленно вредить сопернику в соревновании.

Статья 2 – Цели

На основании Конституции UWW и различных правил и международных норм в настоящем документе изложены правила грэпплинга, на которых основан данный вид спорта и посредством которых он продвигается. Такие правила имеют конкретные цели:

- Создать конкурентную среду, классификацию, определить технические моменты, штрафные санкции, основания для выявления победителя и т.д.;
- Определить и уточнить практические и технические условия, согласно которым проводятся соревнования;
- Определить виды и значение действий и применяемых приемов;
- Изложить возможные ситуации и определить запреты;
- Определить технические обязанности судей.

Статья 3 – Применение правил и лицензия UWW

Правила, определенные в настоящем документе имеют силу на всех соревнованиях, проводимых под эгидой UWW, с целью обеспечения оптимальной безопасности спортсменов и дисциплинировать их. Лицензия UWW является обязательным документом для участия в любом турнире с количеством стран – участниц не менее двух. Любые такие соревнования должны стоять в официальном календаре UWW. Страхование UWW будет применяться только к соревнованиям, которые стоят в календаре UWW.

Статья 4 – Антидопинговые и санитарные условия

Все спортсмены, участвующие в соревнованиях под эгидой UWW соглашаются подчиняться положениям Всемирного антидопингового кодекса и антидопингового кодекса UWW. Спортсмены, которые могут быть инфицированы вирусами ВИЧ или гепатита В, не имеют права принимать участия в соревнованиях по грэпплингу. Кроме того, ввиду возможности травм, связанных с кровотечениями, запрещен допуск к соревнованиям медицинского персонала, являющегося носителями тех же вирусов.

Статья 5 – Сгонка веса

В отношении сгонки веса UWW установлены следующие правила: практика обезвоживания или искусственного голода, использование диуретиков, рвотных и слабительных средств запрещена. Спортсменам моложе 18 лет запрещена сгонка веса саунами и парилками или с помощью водонепроницаемых костюмов.

Соблюдение этих правил входит в обязанности соревновательного комитета, решения которого являются обязательными для всех участников. Первое нарушение этих правил влечет отстранение уличенного лица(лиц) непосредственно от соревнований, для участия в которых были применены запрещенные методы. Второе нарушение влечет за собой отстранение уличенного(ых) лица(лиц) от соревнований UWW на один календарный год с момента выявления нарушения. Исполнительный комитет UWW будет рассматривать все случаи повторных нарушений и применять санкции, определенные в Положении UWW. Любое лицо, способствующее атлету в применении запрещенных

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

методов сгонки веса, попадает под действие тех же правил и санкций, что и нарушающий спортсмен.

ВТОРОЙ РАЗДЕЛ – ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 6 – Система проведения соревнований

Соревнования по грэпплингу, принятие UWW, проводятся по олимпийской системе с прямым утешением. Жеребьевка производится по порядку номеров. Если число спортсменов не является идеальным (т.е. 4, 8, 16, 32, 64 и т.д.), проводятся бои приведения. Схватки проводятся до момента, когда останется только два спортсмена, не проигравших ни одной схватки. Они будут бороться за золотые и серебряные медали. Участники, потерпевшие поражение от этих двух финалистов, будут иметь утешение в схватках в двух разных группах:

- первая группа спортсменов, проигравших 1-му финалисту;
- вторая группа спортсменов, проигравших 2-му финалисту.

Победители этих двух групп награждаются бронзовыми медалями. Далее, начиная с седьмого места, места среди атлетов распределяются по следующим критериям:

- Наибольшее количество побед болевым приемом;
- Наибольшее количество побед ввиду явного технического преимущества;
- Наибольшее количество побед по решению судей;
- Наибольшее количество побед по очкам по результатам всего соревнования.

Примечание: Если место атлета в соревновании не может быть определено в соответствии с представленными критериями, места будут распределяться в соответствии с принципом *ex aequo* (лат. по справедливости).

В случае если категория насчитывает менее 6 участников, схватки будут проводиться по круговой системе, когда все атлеты проходят через схватки друг с другом. Ранжирование будет производиться в соответствии с числом побед. При равном количестве побед спортсменов учитываются квалификационные очки (в соответствии с положениями Статьи 22) соревнующихся, и если в этом случае не может быть определен победитель, учитывается результат личной встречи.

Статья 7 – Медицинское обследование и проверка униформы

Медицинское обследование проводится в день проведения соревнования в закрытом помещении, расположенном рядом с местом проведения соревнования. Его продолжительность составляет один час. Непосредственно после медицинского обследования проводится взвешивание атлетов для распределения их по весовым категориям. Мужчины и женщины проходят медицинское обследование в разных помещениях либо в разное время. Атлеты проходят обследование в шортах или нижнем белье. Медицинский персонал должен изучить спортсменов на наличие кожных инфекций и медицинских состояний, таких как порезы или инфекционные заболевания. Медицинский персонал имеет полное право решать вопрос о допуске спортсменов до участия в соревнованиях. После обследования спортсменов медицинский персонал переходит к изучению формы спортсменов, состояние которого контролируется вплоть до начала проведения соревнования выбранными для данной цели судьями. В случае если форма не соответствует стандартам UWW, спортсменам будет предоставлена возможность приобрести на месте экипировку, одобренную к применению UWW.

Статья 8 – Взвешивание и жеребьевка

Взвешивание проводится в день проведения соревнования в закрытом помещении, расположенном рядом с местом проведения соревнования. Его продолжительность составляет один час. Процедура взвешивания должна быть завершена за один час до запланированного начала первой схватки определенных весовых категорий.

Доступ на взвешивание имеют сами участники соревнований, тренеры, судьи и официальный персонал, проводящий взвешивание. На взвешивание не допускаются спортсмены, не прошедшие медицинский осмотр в сроки, утвержденные программой соревнований. На взвешивании спортсмены предъявляют свои лицензии и карту аккредитации UWW судьям, назначенным для проведения взвешивания.

Спортсмены взвешиваются в шортах или нижнем белье и имеют возможность проверить свой вес во

United World Wrestling

Объединённый Мир Борьбы

время проведения официального взвешивания столько раз, сколько они хотят, в рамках отведенного для взвешивания времени. На мероприятиях, проводимых под эгидой UWW, отклонения от допустимых нормативов весовых категорий не допустимы.

После взвешивания и после того, как официальное лицо, ответственное за взвешивание, отметит вес спортсменов в списке взвешивания, спортсмены проходят жеребьевку, в результате которой им присваивается номер, который будет использоваться для определения его позиции в категории. Официальные лица, ответственные за взвешивание, заносят в список взвешивания номер, определенные в ходе жеребьевки. Жеребьевка должна проводиться в том же помещении, где и взвешивание, либо вручную, либо на компьютере при помощи официальной программы, утвержденной UWW для проведения соревнований.

ТРЕТИЙ РАЗДЕЛ – ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ, ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ И УНИФОРМА

Статья 9 – Возрастные группы, весовые категории

Все спортсмены должны представить официальный документ, подтверждающий их возраст и национальность. Уличенные в завышении возраста спортсмены автоматически дисквалифицируются на данных соревнованиях. Спортсмены, неоднократно нарушающие это положение, могут быть исключены из членов UWW.

Все спортсмены, кроме тех, кто относится к категории ветеранов, могут принимать участие в соревнованиях в рамках возрастной группы, идущей непосредственно за группой, к которой они принадлежат по фактическому возрасту, при условии предоставления медицинской справки при регистрации. Дети, юноши и старшие юноши также должны предоставить разрешение родителей, подтверждающее, что им разрешено принимать участие в соревнованиях в более старшей возрастной группе.

Примечание: Если в рамках проведения соревнования под эгидой UWW идет разграничение на несколько возрастных групп, спортсмены имеют право выступать только в рамках одной возрастной группы.

Дети (12-13 лет)

- Мальчики и девочки: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, +72 кг

Юноши (14-15 лет)

- Мальчики: 29-32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, +73 кг
 Девочки: 28-30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, +57 кг

Старшие юноши (16-17 лет)

- Мальчики: 39-42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, +85 кг
 Девочки: 36-38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, +65 кг

Юниоры (18-19 лет)

- Юноши: 58, 62, 66, 71, 77, 84, 92, +92 кг
 Девушки: 49, 53, 58, 64, 71, +71 кг

Взрослые (20 лет и старше)

- Мужчины: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, +100 кг
 Женщины: 53, 58, 64, 71, +71 кг

Ветераны (35-56 лет)

- Мужчины: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, +100 кг

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

□ □ Женщины: 53, 58, 64, 71, +71 кг

Статья 10 – Униформа и внешний вид

Спортсмены должны выходить на ковер в экипировке, утвержденной UWW, на всех соревнованиях, проводимых при поддержке UWW.

Униформа – версия No-Gi (без кимоно)

Экипировка бойца под первым номером должна быть красного цвета, бойца под вторым номером – синего цвета.

Футболка атлета должна быть обтягивающей, с короткими или длинными рукавами. По крайней мере, 60% поверхности такой футболки должно быть либо красным, либо синим, в зависимости от номера бойца. Применение футболок красно-синего цвета запрещено.

Борцовские шорты должны быть либо красного, либо синего цвета в зависимости от цвета футболки, либо нейтрального цвета, например, серного, белого или серого. Борцовские шорты не должны быть мешковатыми и не должны иметь застёжек, кнопок, замков, так как это противоречит правилам безопасности в ходе проведения соревнований.

Также спортсменам разрешается надевать черные компрессионные шорты или штаны под борцовские шорты или вместо них.

Униформа – версия Gi (в кимоно)

Кимоно бойца под первым номером должно быть белого цвета, бойца под вторым номером – синего или черного цвета.

Кимоно должно быть сделано из хлопка или подобного материала, должно быть в хорошем состоянии. Униформа не может быть слишком жесткой или толстой, чтобы не затруднять выполнение захватов противником. Куртка должна быть ниже уровня шейки бедра, но не должна быть ниже уровня бедер. При выпрямленных вперед руках расстояние между рукавами и запястьями не должно превышать 5 см. Брюки должны подходить по размеру и должны быть по шиколотку в вертикальном положении. Брюки не должны быть слишком тугими или, наоборот, свободными, чтобы не затруднять выполнение захватов противником или сковывать движения самого борца. Куртка должна быть повязана поясом, предохраняющим от распахивания. Женщинам разрешается надевать под кимоно футболку выбранного белого, черного/синего цвета или иного другого нейтрального цвета.

Защитная экипировка

Спортсменам разрешается использовать легкие наколенники, не содержащие металлических вставок. Также спортсменам разрешается использовать утвержденные UWW наушники, не имеющие металлического или иного жесткого покрытия. Судья может потребовать, чтобы атлет надел специальное спортивное покрытие для волос, если его волосы ниже плеч.

Официальное сокращенное название страны спортсмена и герб

На всех соревнованиях международного уровня спортсмен должен носить официальное сокращенное название страны на задней поверхности футболки, в которой он выступает на соревнованиях. Размер такого сокращенного названия страны должен приблизительно составлять 20x15 см и не должен быть больше листа размера A5.

Над или под сокращенным названием страны спортсмена может быть размещена его фамилия в виде полукруга. Она должна быть написана латинскими буквами размером от 4 до 7 см.

Как на шортах, так и на футболке можно также разместить герб страны, размеры которого не должны превышать 4x8 см.

Реклама на униформе

Спортсмены могут наносить названия/имена или символы спонсоров на униформу до тех пор, пока они не мешают выявлению цвета формы и аббревиатуры страны.

Обувь

Спортсмены выступают без обуви.

Внешний вид и гигиена

Спортсменам запрещается носить бинты на запястьях, рук или лодыжках, кроме как в случае травмы или по предписанию врача. Спортсменам запрещено ношение любых вещей, которые могут причинить

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

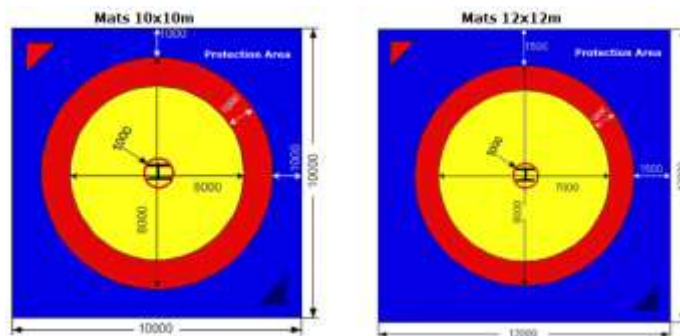
вред противнику; таких как ожерелья, браслеты, ножные браслеты, кольца, пирсинг любого рода, протезирование и т.д.

Ногти на ногах и руках должны быть аккуратно подстрижены без острых кромок. Если волосы спортсмена ниже плеч и/или челка может быть заправлена за уши, спортсмен должен носить специальное спортивное покрытие для волос. Спортсмен должен быть ухожен: волосы и кожа должны быть без каких-либо жирных, маслянистых или липких веществ. Спортсмен не может выходить на мат потным сразу после предыдущего матча. Судья может потребовать у спортсмена вытереть пот при помощи полотенца в любой момент схватки. В интересах охраны здоровья, гигиены и санитарных условий для спортсменов, эти правила будут строго соблюдаться.

На взвешивании уполномоченный персонал UWW проверяет, чтобы спортсмены удовлетворяли всем требованиям настоящей статьи. Спортсмены должны быть предупреждены, что если их внешний вид или форма не соответствует данной статье, то им будет отказано в праве на участие в соревнованиях. Если спортсмен, вышедший на ковер для поединка, не соответствует настоящим правилам, ему будет предоставлено 2 минуты, чтобы устранить недостатки; в противном случае он будет объявлен проигравшим поединок.

Статья 11 – Ковер для соревнований

В ходе всех соревнований, проходящих при поддержке UWW, должен применяться ковер, размеры которого должны составлять 10x10 или 12x12 метров, в центре которого находится 8–10-метровый круг. В центре ковра должен находиться 1–3-метровый круг, который будет служить в качестве отправной точки для бойцов. Зона безопасности, расположенная по краю внешнего круга ковра, должна составлять 1 метр.



Статья 12 – Медицинское обслуживание

На всех соревнованиях, проходящих при поддержке UWW, должны присутствовать практикующий врач, а также представитель национальной федерации принимающей стороны. Он(она) будет выступать в роли эксперта в области спортивной медицины. Он(она) должен(должна) быть хорошо ознакомлен(а) с правилами и техниками грэпплинга. Такое лицо обладает всеми полномочиями в любой момент остановить поединок, если один из бойцов, по его(ее) мнению, подвергается опасности.

Обязанности главного врача соревнований:

- Контроль действий медицинского персонала в ходе проведения соревнования;
- Проведение всех медицинских осмотров до начала соревнований для определения пригодности атлетов к участию в соревнованиях по гибриднему спортивному единоборству;
- Запись в лицензионный журнал атлета всех особенностей его участия в соревнованиях. Если спортсмену было отказано в доступе к соревнованиям по соображениям охраны здоровья и безопасности, решение и причина должны быть указаны в лицензионном журнале такого спортсмена;
- Оказание медицинской помощи в ходе всего соревнования и готовность вмешаться в случае несчастного случая или травмы или по просьбе рефери на ковре;
- Определение способности спортсмена продолжать участие в схватке и/или соревновании;
- Выдача медицинских справок и соответствующих отсрочек спортсменам, которые должны прекратить свое участие в соревнованиях;
- Подготовка и отправка UWW развернутого отчета о травмах, полученных спортсменами в ходе

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

проведения соревнования, для целей ведения статистических данных, а также всех рекомендаций и/или решений, вынесенных в отношении приостановки участия спортсменов в соревнованиях.

ЧЕТВЕРТЫЙ РАЗДЕЛ – СХВАТКА

Статья 13 – Продолжительность схваток

Продолжительность схваток детей, юношей и ветеранов составляет 4 минуты.

Продолжительность схваток старших юношей, юниоров и взрослых составляет 5 минут.

Статья 14 – Вызов спортсменов и начало схватки

Участники вызываются громко и четко три раза с интервалом 30 секунд. Если после третьего раза атлет не вышел на ковер, его дисквалифицируют, и он считается проигравшим схватку.

Вызванный атлет должен занять место в углу соответствующего цвета и ждать, когда его вызовет рефери. Рефери на ковре проверяет униформу атлетов и может дать атлету 2 минуты в случае, если она не соответствует положениям настоящих Правил. В случае если спортсмен не успеет устранить за 2 минуты недостатки, он считается проигравшим схватку. Рефери на ковре также проверяет кожу атлетов на предмет отсутствия на ней жирных и липких веществ или пота. После того как проверка завершена, судья дает команду приветствовать спортсменам друг друга. Приветствие производится пожатием рук. Схватка начинается по свистку рефери.

Статья 15 – Начало и возобновление схватки

Выходы за ковер

Если в позиции стойка спортсмен выходит за ковер и касается (синей) охранной зоны одной ногой без попыток болевого и удушения, то центральный рефери должен прервать схватку и начать с центра ковра.

При борьбе спортсменов на земле, выход за ковер определяется до тех пор пока один из спортсменов касается своим телом красной зоны ковра или пока часть тела другого спортсмена не выйдет за (синюю) охранную зону. При такой ситуации, центральный рефери должен остановить схватку и начать с правильной рестарт-позиции.

Примечание: Если спортсмен сам выходит за пределы ковра из положения стоя или лёжа, то ему должно быть объявлено предупреждение и присужден 1 балл атакующему спортсмену.

Примечание: Если спортсмен выходит за пределы ковра во время болевого или удушения (не делая правильную защиту), то схватка не будет остановлена, пока болевой или удушающий прием не будет завершен, либо пока часть головы одного спортсмена не выйдет за пределы охранной зоны (синей). В этом случае спортсмен, который вытаскивает действия за пределы охранной зоны (синей), чтобы уйти от болевого или удушения, не делая правильной защиты, будет дисквалифицирован.

Примечание: Если спортсмен выходит за пределы ковра во время болевого или удушения, делая правильную защиту, то схватка не будет остановлена, пока болевой или удушающий прием не будет завершен, либо пока часть головы одного спортсмена не выйдет за пределы охранной зоны (синей). В этом случае рефери должен остановить спортсменов и присудить 1 балл за атаку, спортсмену пытавшемуся сделать болевой или удушение и перезапустить матч в центре ковра согласно критериям рестарт-позиции.

Нейтральное положение

Спортсмены занимают нейтральное положение в начале схватки. Спортсмены стоят друг напротив друга в центре мата, касаясь ступнями внешней стороны внутреннего круга в ожидании свистка рефери.

Также спортсмены ставят в нейтральное положение, если ни один из спортсменов не получил преимущества в положении стоя после выхода за ковер.

Также спортсмены ставят в нейтральное положение после возобновления



United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

схватки в результате вынужденной остановки в случае, если на момент остановки, спортсмены находились в нейтральном положении.

Open Guard Restart Position

Положение Open Guard Restart Position принимается в центре ковра. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, встает на колени и кладет руки на нижнюю часть коленей противника, лежащего на спине с согнутыми в коленях ногами, руки на бедрах. После того, как правильность положения спортсменов одобрена судьей, схватка возобновляется по свистку.

В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере произошел выход атлетов с ковра, и при этом ни один из спортсменов не сумел набрать очки за удержание.

Атлет, который был в доминирующей позиции в момент выхода схватки с ковра (или который частично доминировал сзади) становится на колени в положении Open Guard Restart Position. После возобновления поединка в положении Open Guard Restart Position, можно выходить в любое удержание для того, чтобы набрать очки.



Side Control Restart Position

Положение Side Control Restart Position принимается в центре ковра. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, встает на колени, ложится животом и грудью на соперника поперек, руки и локти кладет на ковер. Атакуемый атлет лежит на спине, ноги согнуты в коленях, руки лежат на сопернике (локти не должны быть под соперником или прижаты).

В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере атакующему атлету были присуждены очки за SideMount, после чего произошел выход атлетов с ковра и при этом доминирующий спортсмен сохранил контроль над соперником. Из этой позиции с целью набрать очки можно выходить только на удержание FullMount или BackMount.



Mount Restart Position

Положение Mount Restart Position принимается в центре ковра. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, сидит на животе соперника, колени вдоль тела противника, руки кладет на грудь сопернику. Атакуемый атлет лежит на спине, положив руки на щеки, ноги согнуты в коленях.

В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере атакующему атлету были присуждены очки за FullMount, после чего произошел выход атлетов с ковра и при этом доминирующий спортсмен сохранил контроль над соперником. Из этой позиции с целью набрать очки можно выходить только на удержание BackMount.



Back Control Restart Position

Положение Back Control Restart Position принимается в центре ковра. Атакуемый атлет сидит на коленях, руки лежат на бедрах. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, стоит за атакуемым на одном колене, выполнив захват головы соперника через одну руку.

В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере атакующему атлету были присуждены очки за BackMount, после чего произошел выход атлетов с ковра и при этом доминирующий спортсмен сохранил контроль над соперником. Из этой позиции



United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

атакующий атлет не может получить очки за удержания.

Статья 16 – Оценка действий в борьбе

Определение позиций защиты – Guard/Half Guard/Closed Guard

Позиция Guard – положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, использует одну или обе ноги для контроля оппонента и блокирует его, не позволяя занять доминирующее положение (side control, full mount, back mount).

Позиция Half Guard – положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, лежит на спине или на боку, захватив между своих ног одну ногу верхнего спортсмена.

Позиция Closed Guard - - положение, в котором спортсмен, находящийся снизу обхватывает своими ногами верхнего спортсмена, скрестив ступни, либо держа ступни в контакте друг с другом.

Takedown (бросок) – 2-3 балла

Присуждается за любой переход из положения стоя в положение лежа, любому атлету, сумевшему оказаться сверху и взять оппонента в контролируемый захват в течение 3-х секунд. Если далее атлет продолжает удерживать соперника, выйдя на оцениваемую позицию, то ему будут дополнительно присуждаться очки за удержание в этой позиции.

(например, 2 + 3 – за выход из броска на удержание SideMount, 2 + 4 – за выход из броска на удержание FullMount, 2 + 4 – за выход из броска на удержание BackMount).

3 балла присуждается спортсмену за бросок, если спортсмен во время броска поднимает соперника выше собственной талии, в то время как последний был в стойке во время окончания броска.

Бросок, при котором соперник падает на шею или голову, запрещён.

Примечание: контролем после броска считается, когда спортсмен, находящийся сверху сможет удержать соперника на земле спиной или стороной под углом менее чем 90 градусов, поддерживая контакт с ним. Или когда соперник приземляется лицом (животом на мат). Или когда может удерживать соперника сверху, касающегося мата 3 точками, между двумя коленями и руками контролируя его сзади, освободившись от контроля его рук.

Спортсмен сверху не считается в контроле, если он под атакой соперника.

Чтобы получить контроль, он должен сначала избежать попытки атаки.

Примечание: За выход спортсмена из положения стоя в положение сидя без контакта с целью ухода от борьбы делается предупреждение. Очко в данном случае присуждается сопернику. Рефери на ковре останавливает поединок, спортсмены занимают нейтральное положение.

Reversal (изменение позиции на доминирующую) – 2 балла

За изменение своей позиции с уязвимой на доминирующую или выход из любого положения на спине без последующего установления доминирующей позиции присуждается **2 балла**, если спортсмен удерживает соперника в течение 3 секунд.

За изменение своей позиции с уязвимой на доминирующую или выход из любого положения на спине с последующим установлением доминирующей позиции присуждается **2 балла** + очки, присуждаемые за выбранную доминирующую позицию, если спортсмен удерживает соперника в течение 3 секунд (например, 2 + 3 за выход на удержание SideMount, 2 + 4 – за выход на удержание FullMount, 2 + 4 – за выход на удержание BackMount).

Примечание: контролем после Reversal считается позиция, в которой спортсмен, находящийся сверху, сможет удержать соперника на земле на спине или на боку под углом менее чем 90 градусов по отношению к земле, поддерживая контакт с ним. Или когда соперник приземляется лицом (животом на

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

мат). Или когда может удерживать соперника сверху, касающегося мата 3 точками, между двумя коленями и руками контролируя его сзади, освободившись от контроля его рук.

Спортсмен сверху не считается в контроле, если находится под атакой соперника. Чтобы получить контроль, он должен сначала избежать попытки атаки.

Доминирующие позиции – 3, 4, 4 очка

SideMount (3 балла)

Удержание соперника прижатым к ковру в течение 3-х секунд в захвате сбоку, с захватом ноги или без, с упором коленом на соперника или без него. При этом спортсмен производящий удержание, не должен находиться в позиции защиты противника (Guard или Half Guard).

Примеры позиции Side Mount



FullMount (4 балла)

Позиция, в которой спортсмену в течение 3-х секунд удастся удерживать соперника прижатым к ковру, сидя на туловище соперника, с лицом, обращенным в сторону головы соперника. При этом оба колена спортсмена, находящегося сверху, должны касаться земли по обе стороны от туловища соперника (допускается наличие одной руки соперника под коленом контролирующего спортсмена).

В случае если рука нижнего спортсмена заведена под одну из ног оппонента баллы за удержание Full Mount будут начислены верхнему спортсмену только в том случае, если колено ноги, под которой находится рука нижнего спортсмена, находится не выше линии подмышки оппонента (в случае, если колено верхнего спортсмена находится выше линии подмышки нижнего спортсмена, например, при выполнении Mounted Triangle, позиция расценивается как Side Mount).

Примеры позиции Full Mount



BackMount (4 балла)

Удержание, в котором спортсмен в течение 3-х секунд контролирует соперника со спины, грудью к его спине, и с обеими ступнями между бедер соперника – при этом, не скрещивая ноги или ступни допускается фиксация одной руки ногой атакующего спортсмена.

Back mount является единственной позицией, за которую присуждаются баллы, в случае выполнения её

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

на сопернике, находящемся в стойке.

Пример позиции Back Mount



Позиции, в которых баллы за Back Mount НЕ НАЧИСЛЯЮТСЯ



Body Triangle



Скрещенные ступни

Примечание: спортсмену, производящему удержание не могут присуждаться баллы, если он находится под атакой оппонента (болевой/удушающий прием).

Для получения баллов за удержание оппонента спортсмену необходимо уйти из под атаки оппонента.

Прогрессивная система подсчета баллов

Для обеспечения более высокого уровня исполнения болевых захватов очки за удержание доминирующих позиций (таких как SideMount, FullMount, BackMount) присуждаются по системе прогрессии, что означает, что позиция должна улучшаться для получения баллов (SideMount → FullMount → BackMount).

Оценки за позиции начинают присуждаться заново по возрастающей в случае, если спортсмен, находившийся снизу, восстанавливает полный гард, проводит Reversal, или встает в стойку на 3 секунды и более.

Примеры:

В случае если спортсмен получил баллы за удержание Side Mount, он может получить баллы за удержания Full Mount и Back Mount, но не может получить баллы за удержание Side Mount до тех пор, пока оппонент не восстановит положение Closed Guard, выполнит Reversal, либо встанет в стойку как минимум на 3 секунды.

В случае если спортсмен получил баллы за удержание Full Mount, он может получить баллы за удержание Back Mount, но не может получить баллы за удержания Side Mount или Full Mount до тех пор, пока оппонент не восстановит положение Closed Guard, выполнит Reversal, либо встанет в стойку как минимум на 3 секунды.

В случае если спортсмен получил баллы за удержание Back Mount, он не может получить баллы за какие-либо удержания до тех пор, пока оппонент не восстановит положение Closed Guard, выполнит Reversal, либо встанет в стойку как минимум на 3 секунды.

Атака – 1 балл

Если спортсмен сделал бросок, но не сумел зафиксировать доминирующее положение на 3 секунды, либо сделал бросок за пределы зоны ковра, он получает 1 балл за атаку.

Если после проведенного броска атакающий спортсмен (тот, кто провел бросок) пострадал от Reversal до достижения 3-х секундного контроля, ему присуждается 1 балл за атаку, а оппоненту присуждается 2 балла за Takedown в случае, если он сможет удерживать контролирующее положение в течение 3-х секунд.

Если спортсмен сделал реальную угрозу болевого или удушающего приема, но не сумел завершить схватку сдачей соперника, ему присуждается 1 балл за атаку после того как оппонент в состоянии полностью избежать угрозы болевого или удушающего.

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

Оценка реальности угрозы болевого / удушающего приемов находится в единоличной компетенции судьи на ковре.

Очки за атаку не присуждаются при проведении болевых приемов на кисти.

Примеры реальной угрозы болевого/удушающего приемов



Попытка Armbar, в которой рука оппонента выпрямлена более чем на 90°



Попытка Armbar, в которой рука оппонента выпрямлена более чем на 90°



Закрытый треугольник



Попытка Kimura, в которой рука оппонента находится выше уровня его спины



Попытка болевого приема на ноги, растягивая/ущемляя лодыжку/сухожилие оппонента

Примеры позиций, в которых отсутствует реальная угроза болевого/удушающего приемов



Попытка Armbar, в которой оппонент защищается



Попытка Armbar, в которой оппонент защищается



Неудачная попытка закрыть треугольник, в которой оппонент защищается



Попытка Kimura, в которой рука оппонента находится не выше уровня его спины и в которой оппонент защищается



Попытка болевого на ноги, при которой не происходит растягивания/ущемления лодыжки/сухожилия оппонента

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

Статья 17 – Травмы и кровотечение

В случае получения одним из атлетов неумышленной травмы (например, травма глаза, столкновение головами и т.д.), рефери должен немедленно остановить поединок. Спортсмен, получивший травму, имеет право на двухминутный перерыв для восстановления. Если, по мнению рефери, спортсмен симулирует получение травмы, чтобы избежать поражения или/и атаки со стороны противника, такого спортсмена могут вынудить признать поражение. Аналогичным образом, если повреждение происходит в результате незаконного перемещения, рефери должен дисквалифицировать виновного спортсмена.

В случае кровотечения рефери должен остановить поединок с тем, чтобы вмешался медицинский персонал. Для обработки полученных травм в распоряжении медицинского персонала должны находиться соответствующие инструменты и дезинфицирующие растворы. Главный врач соревнований должен определить, было ли остановлено кровотечение и были ли устранены последствия такого кровотечения, а также может ли спортсмен продолжать свое участие в соревновании.

При кровотечении поединок возобновляется только после того, как все средства остановки крови будут удалены с ковра, а медицинский раствор, используемый для очистки ковра, полностью высохнет. Также подлежит замене часть амуниции, поврежденная или окровавленная в ходе схватки. У всех спортсменов должен быть запасной комплект униформы.

В случае одновременного получения обоими соперниками травм, не позволяющих продолжать поединок, победитель определяется по количеству набранных в ходе схватки очков. Если соперники набрали равное количество очков, судьи должны обсудить данный вопрос и определить победителя поединка.

Статья 18 – Остановка схватки

Если по какой-либо причине схватка должна быть прервана (например, травмы, кровь, консультации судей и т. д.), спортсмены должны стоять или сидеть в центре ковра лицом к столу судей, им запрещается говорить с кем-то и пить жидкости, они должны ждать команды рефери для продолжения поединка.

Статья 19 – Критерии принятия решения

Кроме случаев проведения финалов чемпионатов и первенств Европы и Мира, рефери на ковре обладает всеми полномочиями для остановки поединка, если, по его/ее мнению, атлет подвергается неминуемой опасности получения серьезной травмы или больше не может выдержать воздействие болевого или удушающего захвата, даже если такой спортсмен не признал поражение или не подал сигнал о своем желании прекратить поединок. Безопасность спортсменов всегда должна стоять на первом месте.

Если один из атлетов признает поражение в поединке, либо устно (крича или произнося обычным тоном слова «сдаюсь», либо «стоп» и т.п.), либо физически (постучав по ковра или телу противника ногой или рукой как минимум два раза), его соперник признается победителем не зависимо от количества набранных очков или истекшего времени поединка.

Если один из спортсменов теряет сознание в результате применения соперником разрешенного приема или в результате несчастного случая, не вызванного неправомерным действием соперника, рефери на ковре останавливает матч, помогает потерявшему сознание спортсмену прийти в чувства и объявляет его соперника победителем в схватке.

Примечание: Если спортсмен, не достигший совершеннолетия (относящийся к таким возрастным группам как: дети, юноши, старшие юноши) теряет сознание в ходе поединка, он отстраняется от участия в соревновании по соображениям безопасности.

Примечание: Спортсмены, потерявшие сознание в результате получения травм головы, отстраняется от участия в соревновании и направляется для получения помощи медицинским персоналом.

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

Если спортсмен обходит своего соперника на 15 баллов, рефери на ковре останавливает поединок и объявляет такого спортсмена победителем ввиду явного технического преимущества.

Если по окончании отведенного на поединок времени не происходит ни одна из указанных выше ситуаций, победителем объявляется спортсмен, набравший большее число технических очков.

В случае равного количества очков победитель определяется в соответствии со следующими критериями:

1. Спортсмен, очки которому присуждались за более сложные приемы;
2. Спортсмен, которому делалось меньше предупреждений;

В случае если ни один из вышеуказанных критериев не позволяет выявить победителя назначается дополнительное время (Overtime) продолжительностью 1 минута

Статья 20 – Дополнительное время (Overtime)

В случае если основное время схватки завершено и ни один из критериев указанных выше не позволяет выявить победителя спортсменам дается дополнительное время (1 минута) для выявления победителя. Overtime проводится по принципу «первое действие», это означает, что первый борец, проведший результативное действие, выигрывает схватку. Борьба начинается в одной из трех следующих позиций: OpenGuardBottom (снизу), OpenGuardTop (сверху) или нейтральное положение в стойке.

Борец, имеющий право на выбор позиции, определяется путем подбрасывания монеты.

Если в ходе дополнительного времени ни один из атлетов не набрал очков, победа присуждается спортсмену, который не имел права выбора позиции, т.к. его противник не смог заработать очки, находясь в преимущественном положении.

Баллы за атаку и предупреждения в овертайме не начисляются.

Статья 21 – Протесты и подача апелляции

Протесты не подаются по окончании схватки. Видео-просмотр может быть востребован во время схватки, если главный судья или тренер спортсмена считает, что была допущена судейская ошибка, но результат схватки после объявления победителя не пересматривается.

Подача апелляции представляет собой такое действие, посредством которого тренер, от имени спортсмена, имеет право приостановить поединок и запросить у судейской бригады просмотреть видеозапись поединка с целью пересмотра судейского решения. Важно отметить, что такая возможность предоставляется только в ходе таких соревнований, где установка оборудования для осуществления видеозаписи поединков официально разрешена UWW и Оргкомитетом. Тренер, который хотел бы оспорить судейское решение, бросает губку, при этом остается сидеть на своем месте. Он должен сделать это **в течение 10 секунд** после того, как судейская бригада присудила спортсмену очки или, наоборот, не присудила очки в рассматриваемой ситуации. Судья останавливает поединок сразу после того, как спортсмены завершают начатые приемы и действия. Если спортсмен не согласен с решением тренера, поединок продолжается.

Судейской бригаде предлагается просмотреть видеозапись поединка и вынести окончательное решение при участии главного судьи, ответственного за проведение соревнования, который имеет решающий голос в случае возникновения разногласий.

Каждый спортсмен имеет право на одну подачу апелляции в течение схватки. Если поданная апелляция удовлетворена главным судьей, то право на подачу может быть использовано еще раз в течение поединка. Если апелляция осталась без удовлетворения, спортсмен теряет право на подачу апелляции в данном поединке, а его сопернику присуждается дополнительно 5 баллов.

В случае возникновения технических неполадок или если видеозапись не позволяет четко определить действия спортсменов (неправильный угол установки камеры и т.д.), апелляция признается недействительной и губка отдается обратно тренеру.

Примечание: Опротестовать можно только решения и ситуации, связанные с техникой исполнения.

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

Судейские решения, связанные с атакой, вынесением предупреждений, пассивностью и грубостью, не могут быть опротестованы тренерами.

Статья 22 – Характер победы и начисляемые очки

Классификационные баллы, полученные спортсменами в результате поединков, используются для определения их финального рейтинга.

Победа сдачей соперника (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа сдачей соперника присуждается в том случае, если соперник признает свое поражение, либо словесно (выкрикнув «стоп» или «сдаюсь»), либо при помощи физического сигнала (постучав по сопернику или коврику рукой или ногой как минимум два раза). Кроме Чемпионатов Европы и Мира, рефери может принимать решение о присуждении победы сдачей соперника, если, заметив попытку одного из спортсменов сдать, он посчитает, что спортсмен, подвергшийся воздействию болевого приема, не сможет освободиться от захвата без нанесения себе вреда.

Победа по дисквалификации (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа по дисквалификации присуждается в том случае, если спортсмен лишается права участвовать в поединке или соревновании по какой-либо причине.

Победа ввиду невозможности продолжать бой (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа ввиду невозможности продолжать бой присуждается в том случае, если спортсмен выразил отказ от продолжения боя по какой-либо причине или если главный врач соревнований снимает такого спортсмена по медицинским показаниям. Тренер также имеет право признать спортсмена неспособным продолжать бой, кинув на ковер красное или синее полотенце.

Победа неявкой или несоответствием формы и снаряжения (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа неявкой или несоответствием формы и снаряжения присуждается в том случае, если спортсмен не выходит по какой-либо причине на ковер для проведения поединка или если его униформа не соответствует положениям настоящих Правил.

Примечание: Спортсмен, не явившийся на поединок без предоставления медицинской справки, не допускается к дальнейшему участию в соревновании (даже в других видах) и исключается из процедуры распределения мест в финале.

Победа ввиду явного технического преимущества (4 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа ввиду явного технического преимущества присуждается при разнице сумм баллов атлетов в **15 и более**.

Победа по очкам (3 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа по очкам присуждается в случае, если отрыв от соперника по окончании установленного времени менее 15 баллов.

Победа в дополнительное время (2 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа в дополнительное время присуждается после того, как один из спортсменов набирает первое очко, или после того, как рефери на ковре присуждает одно очко в соответствии с условиями проведения поединка в дополнительное время.

Примечание: В случаях присуждения победы ввиду явного технического преимущества или победы по очкам проигравшему присуждается один классификационный балл, если ему удастся набрать одно техническое очко или более во время поединка.

ПЯТЫЙ РАЗДЕЛ – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ ВЕДЕНИЯ ПОЕДИНКА

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

Статья 23 – Пассивность

Спортсмены обязаны непрерывно поддерживать активность на ковре с целью улучшения своего положения или захвата противника, а также прикладывать все разумные усилия, чтобы схватка не выходила за пределы ковра.

Когда рефери считает, что один из спортсменов ведет пассивный поединок, он должен предпринять попытку простимулировать атлета, не останавливая схватку, подавая команды (“Blue/Red Open” или “Blue/Red Action”). Если в течение 15 секунд спортсмен продолжает оставаться пассивным после устного стимулирования, рефери на ковре выносит ему предупреждение (warning), указывая на цвет атлета, которому оно выносится (предупреждение производится без начисления балла сопернику и дается только в первый раз, далее предупреждения за пассивность не выносятся).

Если в течение 15 секунд спортсмен продолжает оставаться пассивным судья выносит ему замечание (caution) с начислением балла противнику.

Каждое предупреждение должно быть зафиксировано документально.

Первое, второе и третье замечания в связи с пассивностью приносят балл противнику. Четвертое же замечание приводит к дисквалификации пассивного спортсмена.

1-ое замечание = 1 балл > 2-ое замечание = 1 балл > 3-е замечание = 1 балл > 4-ое замечание = дисквалификация.

Пассивность включает в себя:

- Неоднократные попытки остановить или заблокировать действие или продвижение поединка;
- Задержка на общении с тренером;
- Оставление ковра без разрешения;
- Задержка при возврате на ковер;
- Занятие заведомо неправильной позиции для продолжения поединка после остановки;
- Злоупотребление таймаутами;
- Выход с ковра (намеренный выход с ковра для того, чтобы защититься от броска или другого технического действия);**
Если спортсмен выходит за пределы ковра во время болевого или удушения (не делая правильную защиту), то схватка не будет остановлена, пока болевой или удушающий прием не будет завершен, либо пока часть головы одного спортсмена не выйдет за пределы охранной зоны (синей). В этом случае спортсмен, который вытаскивает действие за пределы охранной зоны (синей), чтобы уйти от болевого или удушения, не делая правильной защиты, должен быть немедленно дисквалифицирован.
- Уход из позиции для того, чтобы избежать боя стоя или на полу (например, если спортсмен сидит на земле без контакта со спортсменом в стойке или спортсмен поднимается из партера в стойку и не пытается занять доминирующую позицию или провести болевой /удушающий прием);**
- Фальшстарт (то есть действия до свистка) и нарушения рестар позиций.**

Статья 24 – Запрещенные действия и захваты

Если спортсмен явно нарушает Кодекс этики UWW и проявляет неспортивное поведение, он выбывает из поединка или из соревнования в целом (дисквалифицируется) решением рефери на ковре. Рефери на ковре сообщает обо всех случаях нарушения правил для целей проведения аттестации членов UWW. Если спортсмен получил травму в результате неправомерного захвата и не может продолжить схватку, спортсмен, нанесший травму, проигрывает поединок.

В результате первого случая нарушения оппоненту приплюсовывается выигрышный балл, в результате повторного нарушения оппоненту также приплюсовывается выигрышный балл, в результате **четвёртого** случая нарушения спортсмен дисквалифицируется.

Первое предупреждение = 1 балл > второе предупреждение = 1 балл > третье предупреждение

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

= 1 балл > четвертое предупреждение = дисквалификация.

Примечание: Если в результате запрещенных действий атлета его оппонент не может продолжать схватку, атлет- нарушитель должен быть дисквалифицирован.

Запрещенные действия включают в себя:

- Умышленно травмировать кости или суставы (т.е. не давать противнику достаточно времени на сдачу при проведении болевого приема);
- Щипаться, бить руками и ногами (любой их частью), головой;
- Кусать, дергать волосы, нос, уши или направлять удары в область паха;
- Тыкать в глаза, в уши, в нос; помещать пальцы в рот;
- Бросать противника на голову или шею из положения стоя;
- Бить соперника о ковер, когда он проводит болевой или удушающий прием, если его тело находится выше уровня поясицы;
- Падать на спину из позиции стоя, если соперник совершает захват сзади;
- Проводить броски с помощью болевых приемов;
- Душить пальцами;
- Скручивать пятку наружу или внутрь;
- Воздействовать на подбородок предплечьем сзади;
- Воздействие на шею (например, такие приемы, как «распятие» (растяжка обеих рук соперника с зажимом одной из них ногами, находясь сзади), «полный Нельсон» (воздействие на затылок сзади обеими руками из-под подмышек противника), «открывалка» (притягивание головы двумя руками, сцепленными на затылке);

Примечание: воздействие на шею допускается при попытке проведения удушающего приема (например «гильотина», или gear naked choke

- Воздействовать на мелкие суставы (пальцы);
- Захватывать менее 4 пальцев рук или ног;
- Умышленно хватать за униформу и кожу (в версии без кимоно);
- Натирать кожу или опрыскивать чем-либо или использовать какие-либо защитные, перевязочные и прочие материалы без разрешения на то главного врача соревнований и без согласия рефери на ковре;
- Спорить, пререкаться или оскорблять кого бы то ни было в помещении, где проводятся соревнования;
- Симулировать травму.

Ограничение по возрасту: в возрастных категориях у детей и подростков запрещены также «гильотины» (удушения подмышкой) и любые болевые приемы на ноги!

Примеры запрещенных действий



«Открывалка»



«Полный нельсон»



«Распятие»

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы



Статья 25 – Дисквалификация

Всемирный Комитет грэпплинга и панкратиона (WGPC – World Grappling and Pankration Committee) действует на основе Кодекса этики UWW и решительно осуждает любые формы жестокого обращения, насилия или оскорбления во время проведения соревнований. Если слова, жесты или действия спортсмена или тренера выходят за рамки приемлемого, такое поведение признается нарушением Кодекса. Судейский комитет рассматривает данное нарушение и может присудить желтую карточку нарушителю. Желтая карточка является предупреждением. Наличие у спортсмена или тренера желтой карточки ведет к снятию с команды, которую он представляет 1-го классификационного балла. Повторное нарушение ведет к присуждению нарушителю красной карточки, что автоматически означает дисквалификацию нарушителя в данных соревнованиях. Наличие у спортсмена или тренера красной карточки ведет к снятию с команды, которую он представляет 2-го классификационного балла. В случае грубого нарушения Кодекса этики судейский комитет вправе сразу присудить спортсмену или тренеру красную карточку без присуждения желтой карточки.

Примеры нарушений:

- Договорной бой;
- Оскорбления во время схватки;
- Агрессивность по отношению к судьям;
- Угрозы по отношению к судьям;
- Физический контакт с судьями;
- Бросание на ковер амуниции;
- Споры и прерывание схватки;
- Отказ остаться на ковре во время объявления победителя.

ШЕСТОЙ РАЗДЕЛ – СУДЬИ

Статья 26 – Состав судейской бригады

Судейская бригада состоит из одного главного судьи и одного судьи на ковре (рефери на ковре). Судьи III категории допускаются к судейству на национальных чемпионатах и первенствах. Судьи II и I категорий допускаются к обслуживанию чемпионатов и первенств Европы и мира.

На крупных соревнованиях, члены судейской бригады ни в коем случае не должны быть той же национальности, что и выступающие спортсмены.

Статья 27 – Форма судьи

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

Главные судьи и рефери на ковре обязаны носить черное поло, черные брюки без зашивов, черный пояс, черные легкие парусиновые туфли на резиновой подошве или спортивная обувь, черные носки, утвержденные UWW.

Рефери должен носить свисток, а также красную повязку на левом запястье и синюю повязку на правом запястье, а также резиновые перчатки из санитарно-гигиенических соображений.

По окончании каждого поединка или через равные промежутки времени такие перчатки необходимо выбрасывать в контейнеры одноразового использования, расположенные рядом со столом судейской бригады. Перчатки нельзя оставлять без контейнера, так как они представляют угрозу здоровью.

Тренерам также советуется надевать одноразовые перчатки по тем же причинам.

Статья 28 – Общие обязанности

Судейская бригада выполняет все обязанности, изложенные в правилах, регулирующих соревнования по грэпплингу и в других нормативных документах, принимаемых для проведения соревнований. Рефери на ковре и главный судья должны использовать основную терминологию и сигналы, утвержденные UWW и соответствующие их роли при проведении поединков. В основные обязанности рефери на ковре входит начало и приостановка поединка, присвоение баллов, установление штрафных санкций для определения победителя и проигравшего. Решения рефери на ковре имеют преимущественную силу, но в случае возникновения у него сомнений он может проконсультироваться с главным судьей. В случае если они не могут прийти к единому мнению, окончательное решение выносит главный судья, ответственный за проведение соревнований. Рефери на ковре и главный судья во время поединка запрещено разговаривать с кем бы то ни было, кроме как друг с другом в тех случаях, когда им необходима консультация для должного исполнения своих обязанностей.

Все очки объявляются зрителям главным судьей, либо при помощи сигналов рукой либо сигнальными флажками, либо при помощи электронного/ручного скорринг-устройства. Главный судья использует протокол поединка для занесения в него всех данных о поединке, включая присужденные очки, предупреждения, связанные с нарушением правил, предупреждения в связи с проявлением пассивности. Он должен делать это предельно четко в соответствии с процедурами, утвержденными для различных этапов поединка. По окончании поединка рефери на ковре и главный судья подписывают поединка.

Статья 29 – Рефери на ковре (Central Referee)

Рефери несет ответственность за организованное проведение схваток. Он осуществляет полное руководство поединка в соответствии с официальными правилами UWW. Он должен проявлять уважение по отношению к спортсменам и обладать соответствующими полномочиями в полном объеме для того, чтобы участники соревнований незамедлительно подчинялись его указаниям и инструкциям. Также он должен проводить поединок таким образом, чтобы в поединке не было дополнительных и несанкционированных прерывов.

Его свисток является командой для начала схватки, ее прерывания и окончания. После выполнения приема (при условии, что он разрешен и выполнен в соответствии с правилами, утвержденными в рамках проведения соревнования) он поднимает руку, соответствующую цвету игрока, набравшего очки, и показывает количество пальцев, соответствующее количеству присужденных очков.

Обязанности рефери на ковре:

- Пожать руку атлетам, когда они выходят на ковер и, прежде чем покинуть его.
- Осмотреть атлетов на предмет соответствия их вида и экипировки настоящим Правилам и потребовать от них устранения недостатков в течение 2 минут в случае, если таковые имеются.
- Осмотреть кожу атлетов на предмет пота или каких-либо жирных или липких веществ.
- Не приближаться слишком близко к атлетам при ведении схватки в стойке и находиться как можно ближе к ним при проведении схватки в партере.
- Постоянно изменять свое положение на ковре или рядом с ним, в частности, переходить в положение на коленях или на живот для того, чтобы иметь возможность лучше рассмотреть выполняемый прием.
- Не закрывать обзор главному судье, стоя близко к спортсменам (особенно в тех случаях, когда один из спортсменов готов сдаться).
- Не поворачиваться спиной к атлетам ни при каких обстоятельствах и не терять контроль над ситуацией.

United World Wrestling Объединённый Мир Борьбы

- На словах стимулировать пассивных бойцов без остановки схватки и делать необходимые предупреждения.
- Не позволять спортсменам отдыхать во время поединка под предлогом того, что им нужно стереть пот, высморкать нос и т.д. В таких случаях рефери на ковре должен остановить поединок и сделать предупреждение спортсмену, нарушающему правила, и присудить одно очко сопернику.
- Одернуть руку спортсмена или сделать предупреждение, если он держит униформу соперника.
- Налagать штрафные санкции за нарушение правил и за грубость.
- Прервать схватку на краю ковра.
- Определять, был ли правомочным прием, выполненный на краю ковра.
- Остановить схватку, чтобы спортсмены заняли нейтральное положение, если схватка выходит за пределы ковра (то есть в тех случаях, когда ни одна часть тела обоих спортсменов не находится на ковре или когда любая часть тела какого-либо спортсмена находится за пределами защитной зоны).
- Быстро и четко объявлять положение, в котором спортсмены должны возобновлять схватку.
- Остановить схватку свистком, если один из спортсменов подает сигнал о сдаче, либо словесно, либо при помощи физического сигнала (постучав по сопернику или коврику рукой или ногой). Также рефери на ковре должен положить руки на плечи спортсменов, чтобы обеспечить их безопасность.
- На любых соревнованиях, за исключением Чемпионатов мира и Европы, рефери на ковре имеет полное право остановить поединок, если считает, что спортсмен находится в неминуемой опасности получения серьезной травмы.
- По инициативе главного судьи остановить схватку при разнице в 15 очков между атлетами и объявить победу явным преимуществом. В подобной ситуации остановка схватки возможна только после завершения активных действий спортсменами (атаки или контратаки).
- Останавливать схватку тогда, когда это необходимо.
- Контролировать, чтобы атлеты оставались на ковре до объявления победителя.
- Объявить победителя путем поднятия руки победителя по согласованию с главным судьей.

Статья 30 – Судья за столом(Mat Judge)

Судья за столом пристально следит за ходом проведения поединка и не имеет права отвлекаться от него ни при каких обстоятельствах. По завершении приемов на ковре и на основании указаний рефери на ковре записывать присужденные очки в протокол поединка.

В обязанности судьи за столом входит:

- Помощь в ведении правильного счета и фиксировании времени.
- Помощь рефери на ковре в присуждении возможных баллов, выявлении нарушений и сигналов о сдаче.
- Объявление дополнительного времени в случае ничьей по очкам.
- Утверждение кандидатуры победителя рефери на ковре и правильность присуждения квалификационных баллов лицу, ведущему протокол.
- Подписание протокола по окончании схватки.

СЕДЬМОЙ РАЗДЕЛ – ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие Правила были утверждены UWW и могут быть изменены в любое время, в случае необходимости.

В случае возникновения споров в отношении толкования и применения Правил, версия правил на английском языке имеет преимущественную силу.

Участники соревнований по грэпплингу выражают свое согласие не обращаться в общегражданский суд для разрешения возникающих споров. Все спорные вопросы урегулируются Всемирным комитетом грэпплинга и панкратиона и Исполнительным комитетом UWW. В случае невозможности достичь соглашения все споры решаются Арбитражным судом по спорту (CAS – Court of Arbitration for Sport), расположенным в Лозанне, Швейцария.