Приложение 1

к приказу №43/1

от 11.04.2017 г.

**Положение**

**о проведении городской интеллектуально-познавательной дистанционной игры**

**по информатике и физике, посвященной году экологии**

1. **Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели, порядок и условия проведения интеллектуально-познавательной телекоммуникационной игры по информатике и физике, посвящённой году экологии для учащихся 8 и 10 классов ОУ (далее - игра).

1.2. Учредитель игры -информационно-методический центр отдела образования администрации городского округа город Буй, организатор городское методическое объединение учителейинформатики и физики.

1. **Цель и задачи проведения игры**

Цель: развитие познавательной активности и интереса учащихся к техническим устройствам.

Задачи:

* расширение знаний учащихся обустройствах компьютера с точки зрения здоровьесберегающих технологий, а также негативного влияния компьютеров на окружающую среду;
* привлечение внимания к изучению принципов работы современных технических устройств, учитывающих влияние на экологию;
* развитие интереса у подростков к информационному творчеству, формирование навыков работы с Интернет-технологиями;
* выявление учащихся, обладающих высоким образовательным потенциалом;
* создание условий для самореализации одаренных детей;
* повышение мотивации и интереса к изучению информатики и физики;
* развитие коммуникативных умений обучающихся.

**3. Порядок и условия проведения игры**

3.1. *Участники игры:* команды в составе ***4 человека из учащихся 8 и 4 человека 10 классов*** общеобразовательных учреждений города.

3.2. *Сроки проведения:* игра проводится ***26 апреля2 017 года с 14.30 до 15.30 часов***.

3.3. *Условия проведения:*

3.3.1. Интерактивной площадкой для проведения игры является сайт отдела образования администрации городского округа г. Буй. На страницу игры можно выйти с главной страницы сайта отдела образования (ссылка «Интеллектуально-познавательная телекоммуникационная игра по информатике и физике, посвященная году экологии).

3.3.2. Для участия в игре командам необходимо предварительно **зарегистрироваться до 25 апреля 2017** года на веб-странице игры сайта отдела образования в разделе **«Регистрация участников игры»** по адресу:

<https://buyedu.nethouse.ru/services/gorodskaia-intellektualno-poznavatelnaia-distantsionnaia-igra-po>

<https://goo.gl/forms/Mj0dK0QI7zDORPcv2>

1. **Правила игры**
   1. Игра проходит в 1 тур. На веб-узел отдела образования **26 апреля 2017 года** в 14.30 выкладывается вопросы для игры. Вопросы можно найти в разделе **«Вопросы участникам игры»** по адресу:

<https://buyedu.nethouse.ru/services/gorodskaia-intellektualno-poznavatelnaia-distantsionnaia-igra-po>

* 1. Участники сами разрабатывают стратегию и тактику поиска информации с использованием Интернет-ресурсов и других источников. Ответы на вопросы команды размещают на странице игры

<https://buyedu.nethouse.ru/services/gorodskaia-intellektualno-poznavatelnaia-distantsionnaia-igra-po>

в разделе **«Добавить комментарий» строго с 15.30 до 16.00. Доступ к разделу «Добавить комментарий» будет открыт в 15.30, а закрыт в 16.00.**

4.3. Чтобы сократить время размещения ответов в разделе «Добавить комментарий» необходимо до 15.30 напечатать ответы в документе Word, а затем в 15.30 скопировать и вставить ответы в раздел «Добавить комментарий». В поле «Представьтесь» указать название общеобразовательного учреждения и название команды.

4.4. Ответы, размещенные после 16.00, не рассматриваются.

4.5. Во время проведения игры с командой-участницей находится педагог, отвечающий за техническое оснащение. *Учителя информатики и физики* присутствуют в отделе образования для отслеживания поступающих ответов на страницу игры и подведения итогов.

**5. Критерии оценки ответов на вопросы**

Ответы оцениваются по следующим критериям:

- правильный ответ – 2 балла;

- неточный ответ (неполный) – 1 балл;

- неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов.

**6. Подведение итогов игры**

6.1. Жюри подводит итоги сразу после окончания игры.

6.2. Победителем игры по заданным вопросам признается команда, набравшая наибольшее количество баллов. Призерами игры признаются команды, занявшие 2 и 3 места в рейтинге по числу очков команд-участниц.

6.3. Не позднее 3 дней с момента окончания игры на сайте размещается рейтинг участников игры.

6.4.Команда-победитель и команды-призёры игры награждается дипломами (электронная версия) отдела образования администрации городского округа город Буй. Участникам игры вручаются благодарственные письма (электронная версия).