

Всероссийское СМИ

«Академия педагогических идей «НОВАЦИЯ»

Свидетельство о регистрации Эл №ФС 77-62011 от 05.06.2015 г.

(выдано Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций)

Сайт: [akademnova.ru](http://akademnova.ru)

e-mail: [akademnova@mail.ru](mailto:akademnova@mail.ru)

*Носкова П.М. Мониторинг рынка реалити-квестов в городе Новосибирске // Академия педагогических идей «Новация». Серия: Студенческий научный вестник. – 2017. – № 02 (февраль). – АРТ 26-эл. – 0,1 п.л. - URL: <http://akademnova.ru/page/875550>*

## **РУБРИКА: АКТУАЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ СОВРЕМЕННОСТИ**

**УДК 31**

**Носкова Полина Михайловна**

студентка 4 курса, факультета экономики

«Новосибирский Государственный Университет Экономики и

Управления» г. Новосибирск, Российская Федерация

сайт: <https://nsuem.ru>

## **МОНИТОРИНГ РЕАЛИТИ-КВЕСТОВ В ГОРОДЕ НОВОСИБИРСКЕ**

*Аннотация:* В статье рассмотрены особенности и жанры реалити-квестов. Проанализирован перечень квестов города Новосибирск по различным критериям.

*Ключевые слова:* реалити-квест, досуг, игрок, загадки, локация.

**Noskova Polina Mihialovna**

4th year student, features of economics

"Novosibirsk State University of Economics and Management"

Novosibirsk, Russian Federation

Всероссийское СМИ

«Академия педагогических идей «НОВАЦИЯ»

Свидетельство о регистрации Эл №ФС 77-62011 от 05.06.2015 г.

(выдано Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций)

Сайт: [akademnova.ru](http://akademnova.ru)

e-mail: [akademnova@mail.ru](mailto:akademnova@mail.ru)

## MONITORING REALITY QUEST IN THE CITE OF NOVOSIBIRSK

*Abstract:* This article describes the features and genres of reality quests. Review the list of quests city Novosibirsk on various criteria.

*Keywords:* reality-quest, leisure, the player, puzzle, location.

Выбранная тема для научной статьи является актуальной, потому что реалити-квесты относятся к быстро развивающемуся развлекательному бизнесу. Каждый месяц по всей России открываются новые проекты, но прибыльными становятся лишь те, которые предоставляют посетителям действительно качественный продукт.

Сейчас сфера досуга и развлечений занимает важное место в жизни современного человека. Одной из особенностей Новосибирского досуга является разнообразие направлений увеселительных мероприятий. Совсем недавно появилась новый вид отрасли, которая достаточно быстро захватила рынок под названием реалити-квесты.

Идея реалити-квестов создана по мотивам известной Американской игры «Escape from rooms», разработанная в середине девяностых годов [1]. Как в любой игре, у реалити-квестов есть свои правила и особенности. В замкнутом пространстве (локации) находятся команда от двух до четырёх человек, которым, как правило, даётся один час, чтобы разгадать загадки и раскрыть тайну по заранее поставленному сюжету. Формат игр чаще всего зависят от жанра. Он может быть детективный, страшный (хоррор), веселый и так далее. Чтобы игра никогда не стояла на месте, в случае если игроки не смогут разгадать головоломку, то они всегда могут коллективно попросить

**Всероссийское СМИ**

**«Академия педагогических идей «НОВАЦИЯ»**

Свидетельство о регистрации Эл №ФС 77-62011 от 05.06.2015 г.

(выдано Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций)

**Сайт:** [akademnova.ru](http://akademnova.ru)

**e-mail:** [akademnova@mail.ru](mailto:akademnova@mail.ru)

подсказку. Если за указанное время, игрокам не удастся пройти локацию, двери все равно откроются, но они будут считаться проигравшими.

Первым участником на рынке реалити-квестов в Новосибирске стал «Выход» [2]. Создателям Роману Автухову и Роману Купецкому пришла идея об открытии, сразу после посещения первого квеста в России, расположенного в Москве в 2012 году. Рынок квестов можно назвать активно развивающимся и популярным бизнесом в Новосибирской области. По данным ДубльГис в марте 2015 года, число компаний, которые занимаются сферой квестов в реальности, превысило 50. Опираясь на данные ДубльГис, Новосибирск занимает первое место по количеству квестов на 100 тысяч человек населения. По числу локаций, уступает лишь Москве и Санкт-Петербургу [3].

Также важно отметить, что существуют множество жанров реалити-квестов. Каждый может выбрать ту атмосферу, которая ему будет близка. Экшн, будет интересен для спортивных людей, которые будут готовы выполнять достаточно активные действия. Жанры как антиутопия и наука прекрасно подойдет для людей, увлекающихся научной фантастикой. Для менее впечатлительных смелых игроков, предлагается вникнуть в мир страха и пройти хоррор. Люди, которые всегда мечтали быть похожими на Шерлока Холмса или просто стать сыщиками, будет интересен жанр, как криминал или детектив. Семейные и приключенческие жанры помогут проникнуться в увлекательные истории с элементами азарта для всех возрастов.

**Всероссийское СМИ****«Академия педагогических идей «НОВАЦИЯ»**

Свидетельство о регистрации Эл №ФС 77-62011 от 05.06.2015 г.

(выдано Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций)

Сайт: [akademnova.ru](http://akademnova.ru)e-mail: [akademnova@mail.ru](mailto:akademnova@mail.ru)

Таблица 1. Перечень квестов города Новосибирска

Название	Жанр квеста	Сложность	Минимальный возраст участников/Количество участников
Амнезия	Экшн	7 из 10 (средний)	14/2-4
Клетка	Экшн	7 из 10 (средний)	14/2-4
Хозяин	Хоррор	7 из 10 (средний)	16/2-4
Колыбельная	Хоррор	8 из 10 (средний)	16/3-4
Погребенный заживо	Хоррор	8 из 10 (средний)	14/2-4
Чернокнижник	Семейный	7 из 10 (средний)	14/2-4
Квартиры Жанны Агузаровой	Семейный	7 из 10 (средний)	14/2-4
Психобольница	Семейный	9 из 10 (сложный)	14/2-4
Сон Алисы	Семейный	7 из 10 (средний)	14/2-4
Настоящий детектив	Криминал	9 из 10 (сложный)	14/2-4
Подпольное казино	Криминал	7 из 10 (средний)	12/3-4
Клетка	Детектив	9 из 10 (сложный)	16/2-4
Мальчишник	Юмор	7 из 10 (средний)	16/2-4
День выборов	Юмор	7 из 10 (средний)	16/2-4
Корабль-призрак	Семейный	6 из 10 (легкий)	14/2-5
Пила	Хоррор	7 из 10 (средний)	16/2-4
История ужасов	Хоррор	7 из 10 (средний)	16/1-5
Шамбала	Экшн	9 из 10 (сложный)	16/2-5
Убежище 101: Выживание	Антиутопия	7 из 10 (средний)	14/1-5
Кровавое шапито	Криминал	8 из 10 (средний)	14/2-6
Армагеддон: спаси планету	Приключение	8 из 10 (средний)	14/1-8
Утро в баре	Юмор	6 из 10 (лёгкий)	14/1-6
Шахта 2.0	Экшн	7 из 10 (средний)	14/1-3
Портал	Приключения	7 из 10 (средний)	14/1-5
За гранью	Приключения	9 из 10 (сложный)	14/2-4
Подводная лодка	Приключение	7 из 10 (средний)	14/2-5
Тайна древнего ордена	Приключение	9 из 10 (сложный)	15/2-6
Ограбление банка	Криминал	7 из 10 (средний)	12/1-6
Склеп	Хоррор	7 из 10 (средний)	14/2-5
Тайны старого театра	Приключение	6 из 10 (лёгкий)	12/2-6
Гарри и последний крестраж	Приключение	7 из 10 (средний)	14/2-4
Мумия	Приключение	7 из 10 (средний)	14/2-6
Пила	Хоррор	9 из 10 (сложный)	18/2-6
Тайны Чернобыля	Наука	7 из 10 (средний)	14/2-6
Чужой	Наука	9 из 10 (сложный)	14/2-6
Миссия невыполнима	Экшн	7 из 10 (средний)	14/2-6

**Всероссийское СМИ**

**«Академия педагогических идей «НОВАЦИЯ»**

Свидетельство о регистрации Эл №ФС 77-62011 от 05.06.2015 г.

(выдано Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций)

Сайт: [akademnova.ru](http://akademnova.ru)

e-mail: [akademnova@mail.ru](mailto:akademnova@mail.ru)

Охотники за приведениями	Экшн	6 из 10 (легкий)	14/2-5
Секретные материалы	Наука	7 из 10 (средний)	18/2
Зелье друида	Приключение	7 из 10 (средний)	12/2-4
Один дома	Экшн	9 из 10 (сложный)	14/2-4
Зелёная миля	Экшн	7 из 10 (средний)	16/2
Клиника Z	Хоррор	8 из 10 (средний)	14/2-4
Испытание силы	Экшн	8 из 10 (средний)	14/2-4
Заклятие темной печати	Приключение	8 из 10 (средний)	14/2-4
Карантин ин да Хаус	Приключение	8 из 10 (средний)	12/2-4
Лавка мясника	Хоррор	7 из 10 (средний)	18/2-3
Гробница фараона	Приключение	9 из 10 (сложный)	14/2-4
Маньяк	Детектив	9 из 10 (сложный)	14/2-4
Плен	Экшн	9 из 10 (сложный)	14/2-4

Таким образом, согласно таблице 1, самым сложным по «проходимости» из исследуемых жанров квестов является «Криминал», он оценивается, как 9 из 10 баллов. Большинство квестов оцениваются как «средний уровень», с оценкой от 7 из 10 баллов. Аудитория реалити – квестов разнообразна, в основном это люди от 14 до 30 лет.

Открыть реалити-квест может оказаться затруднительным, особенно на первых этапах. Основные проблемы могут быть связаны с составлением бизнес-плана, реализацией задумок, связанных с комнатой, рекламой, поиском и привлечением целевой аудитории. Многие зарекомендовавшие компании в данной сфере, продают франшизы. При работе по франшизе, предполагается возможность использовать уже приобретенный опыт известных компаний [5].

Рынок реалити-квестов развивается достаточно быстро и стремительно, чтобы попасть на него, мало иметь лишь одну идею. Нужно удивлять не только новых клиентов, но и уже достаточно опытных игроков, чтобы быть конкурентоспособным.

**Всероссийское СМИ**

**«Академия педагогических идей «НОВАЦИЯ»**

Свидетельство о регистрации Эл №ФС 77-62011 от 05.06.2015 г.

(выдано Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций)

**Сайт:** [akademnova.ru](http://akademnova.ru)

**e-mail:** [akademnova@mail.ru](mailto:akademnova@mail.ru)

**Список использованной литературы:**

1. [Электронный ресурс]. URL: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Выход\\_\(квесты/](https://ru.wikipedia.org/wiki/Выход_(квесты)) (дата обращения: 15.12.2016).
2. [Электронный ресурс]. URL: <http://5pm.2gis.ru/vixod/> (дата обращения: 15.12.2016).
3. [Электронный ресурс]. URL: <https://2gis.ru/novosibirsk/> (дата обращения: 15.12.2016).
4. [Электронный ресурс]. URL: [http://www.wikiwand.com/en/Escape\\_room/](http://www.wikiwand.com/en/Escape_room/) (дата обращения: 15.12.2016).
5. [Электронный ресурс]. URL: <http://znaydelo.ru/franchayzing/catalog/kvestov.html/> (дата обращения: 15.12.2016).

*Дата поступления в редакцию: 02.02.2017 г.*

*Опубликовано: 05.02.2017 г.*

*© Академия педагогических идей «Новация». Серия «Студенческий научный вестник»,  
электронный журнал, 2017*

*© Носкова П.М., 2017*