



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

01 декабря 2023

№ 902

О проведении муниципальной заочной (дистанционной)  
Scratch-Олимпиады

В соответствии с приказом Управления образования от 06 июля 2023г. № 511 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 1 полугодие 2023-2024 учебного года», в целях поддержки инициатив обучающихся и педагогов в вопросах изучения креативного программирования на визуальном языке Scratch, поддержки педагогов в направлении развития инженерного мышления у обучающихся **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести муниципальную заочную (дистанционную) Scratch-Олимпиаду в соответствии с положением (приложение).

2. Директору муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Станция юных техников» (далее – МБУ ДО «СЮТ») Пчелину В.П. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальной заочной (дистанционной) Scratch-Олимпиады.

3. Контроль организации исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

4. Контроль исполнения приказа возложить на начальника отдела общего и дополнительного образования Пауль Н.А.

И. о. начальника Управления

О.В. Втехина

Приложение  
к приказу Управления образования  
от 01.12. 2023г. № 902

## Положение о проведении муниципальной заочной (дистанционной) Scratch-Олимпиады

### 1. Цели и задачи

1.1. Целью проведения муниципальной заочной (дистанционной) Scratch-Олимпиады (далее – олимпиада) является поддержка инициатив обучающихся и педагогов в вопросах изучения креативного программирования на визуальном языке Scratch, поддержка педагогов в направлении развития инженерного мышления у обучающихся.

1.2. Основные задачи Олимпиады:

- привлечение внимания детей, педагогов, родителей к креативному программированию;
- повышение уровня алгоритмического мышления учащихся и педагогов;
- актуализация методик развития детской и подростковой одаренности.

### 2. Организаторы и оргкомитет олимпиады

2.1. Организаторами олимпиады являются Управление образования администрации Озерского городского округа (далее – Управление образования) и Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Станция юных техников» (далее - МБУ ДО «СЮТ»).

2.2. Подготовку и проведение олимпиады осуществляет организационный комитет МБУ ДО «СЮТ» (далее – оргкомитет).

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- осуществляет сбор проектов;
- определяет порядок проведения олимпиады;
- формирует жюри;
- подводит итоги олимпиады, определяет порядок награждения.

2.4. Кураторы олимпиады в МБУ ДО «СЮТ»:

- Бурматова Ольга Ивановна, педагог-организатор МБУ ДО «СЮТ», [adm.ut@mail.ru](mailto:adm.ut@mail.ru);
- Шепелева Анна Станиславовна, педагог-организатор МБУ ДО «СЮТ», [adm.ut@mail.ru](mailto:adm.ut@mail.ru), 8 (35130) 2-52-70.

### 3. Участники игры

В Олимпиаде принимают участие обучающиеся 2–8–х классов общеобразовательных организаций Озерского городского округа.

#### 4. Условия и порядок проведения Олимпиады

4.1. Олимпиада проводится в заочной (дистанционной) форме в период с 11 по 29 декабря 2023 г.

4.2. Олимпиада проводится в трех возрастных группах:

- первая группа - 2-3-х классы;
- вторая группа - 4- 5-х классы;
- третья группа - 6-8-х классы.

4.3. Для участия в олимпиаде принимаются индивидуальные проекты обучающихся по трем номинациям в каждой возрастной группе:

- номинация 1 – «Scratch – анимация»;
- номинация 2 – «Точь-в-точь – компьютерная игра»;
- номинация 3 – «Знайки».

4.4. Для участия в олимпиаде необходимо выполнить работу в своей номинации по предъявляемым требованиям, к работе приложить текстовый документ с описанием работы по форме образца и направить ее по адресу эл. почты: [adm.ut@mail.ru](mailto:adm.ut@mail.ru) до 5 декабря 2023 г.

##### Образец описания работы

1.	Выбранная номинация	
2.	Название работы	
3.	Краткое описание, включающее назначение, функциональные возможности, технические характеристики, особенности	
4.	Фамилия, имя, отчество автора	
5.	Название образовательного учреждения	
6.	Класс	
7.	Фамилия, имя, отчество учителя, руководителя проекта	

4.5. Описание работы в номинациях:

4.5.1. Номинация №1 – «Scratch – анимация».

1) работа представляет собой анимированную историю, выполненную в среде программирования Scratch;

2) олимпиадный проект: участник выбирает из окружающего мира объект наблюдения, придумывает занимательный сюжет и рассказывает анимированную историю (моя семья, мои игрушки, игры, мой питомец, моя малая родина, моя школа, мой сад, мой дом, мои друзья, мои любимые сказки и т.д., наши мамы, папы, дедушки, бабушки, учителя, друзья, наши игры, питомцы, наша малая родина, школа, наш сад, дом, наши друзья, наши любимые сказки и т.д.);

3) количество задействованных спрайтов, количество скриптов, музыкальное сопровождение, тема и алгоритм - на выбор участника.

4.5.2. Номинация №2 – «Точь-в-точь – компьютерная игра».

1) работа представляет собой компьютерную игру, выполненную в среде программирования Scratch; олимпиадный проект: участник создает игру проект, выполненный в среде программирования RobboScratch;

2) участник может придумать новую игру или взять за основу сюжеты известных компьютерных игр;

3) игра должна представлять собой законченный проект, понятный новичку. Игра должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры.

#### 4.5.3. Номинация №3 – «Знайки»:

1) работа представляет собой компьютерную игру-викторину, выполненную в среде программирования Scratch;

2) олимпиадный проект: участник выбирает одну из предметных или межпредметных областей: «Математика», «История», «Робототехника», «Технология», «Астрономия» и т.д.;

3) участник придумывает обучающий сюжет (представление предметной области, персонажей, выполняющих роль ведущих викторины и т.д.);

4) придумывает разные типы вопросов: открытые, с выбором одного или нескольких вариантов ответа;

5) программирует игру-викторину, которая должна быть построена в виде занимательного, веселого диалога программы и пользователя; должен вестись подсчет правильных/неправильных ответов.

### 5. Критерии оценивания работ.

Представленные работы оцениваются в соответствии с представленными ниже критериями:

- соответствие конкурсной работы заявленной номинации, 1-2 балла;
- оригинальность идеи и содержание проекта, 1-5 баллов;
- творческий подход, 1-5 баллов;
- сложность проекта, 1-5 баллов;
- качество исполнения: понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации, 1-8 баллов;
- качество алгоритма, 1-10 баллов;
- отсутствие ошибок в программе, 1-5 баллов.

За работу можно набрать максимум 40 баллов.

### 6. Подведение итогов и награждение победителей

6.1. Победители и призеры определяются среди возрастных групп в каждой номинации и награждаются дипломы 1, 2 и 3 степени.

6.3. Участники получают сертификаты муниципальной заочной (дистанционной) Scratch-Олимпиады.

6.8. Педагоги-наставники, занявших призовые места обучающихся, награждаются благодарственными письмами.