

SEGA

14000

ОПИСАНИЙ & СЕКРЕТОВ



СТРАНА PLAYSTATION/TRICKS GOLD
SEGA 14 000

100% SEGA MEGA DRIVE II / GENESIS

TRICKS GOLD

Описания, рейтинги, коды, пароли,
секреты, полезные советы,
быстрые прохождения.

*TRICKS Ltd
Москва*

Страна PlayStation/TRICKS Gold. SEGA 14000 Описаний и секретов. - М.: "ТРИКС Лтд", 2003. - 240 стр.

© 2003 ЗАО "ТРИКС Лтд" "Страна PlayStation/TRICKS Gold"
ЛР №065456 от 13.10.97

Все права на издание принадлежат ЗАО "ТРИКС Лтд." Несанкционированное копирование издания или его частей, а также незаконное использование торговой марки "TRICKS®" влечет за собой правовую ответственность в соответствии с действующим законодательством.

Книга посвящена играм для самой популярной у нас в стране 16-ти битной телевизионной приставки - Mega Drive II/Genesis, разработанной фирмой Sega. В ней рассмотрены почти 1000 игр, приведены более 14000 кодов, паролей, описаний, игровых приемов, полезных советов. В книгу включена информация по подавляющему количеству игр, продаваемых в настоящее время. Для тех, кого заинтересовали эти игры, в книге Вы найдете адрес и условия приобретения их по почте.

Надеемся, что эта информация порадует поклонников компьютерных видеоигр.

Книга рассчитана на широкий круг читателей: от тех, кто только выбирает модель видеоприставки, до тех, кто уже стал опытным геймером и преданным поклонником Mega Drive II.

TRICKS® является зарегистрированной торговой маркой ЗАО "ТРИКС Лтд".
Sega, Mega Drive II, Genesis являются зарегистрированными торговыми марками Sega Enterprises, Ltd.

Издание предназначено для широкого круга читателей. Гигиенического сертификата не требует.

(Письмо №13-07-19-5833 от 31.12.97)

ЛР №065456 от 13.10.97 г. Подписано в печать 11.03.2003
Формат 70x100/16. Печать офсетная. Тираж 5000 экз. Зак. 156
ЗАО "TRICKS Ltd", 121019, Москва, а/я 16.

Отпечатано с готовых диапозитивов в ООО «Типография
ИПО Профиздат», 109044, Москва, Крутицкий вал, 18.

ОТ РЕДАКЦИИ

Появившись в 1989-90 годах, видеопроставка Sega Mega Drive II (и ее американский аналог Sega Genesis) очень быстро достигла вершин хит-парадов популярности среди геймеров всего мира и стала одной из самых покупаемых моделей видеоконсолей. Хотя к настоящему моменту ее существенно потеснили новые 32-х битные системы, что вызвало у некоторых впечатлительных пользователей весьма мрачные мысли, но все же это одна из самых распространенных приставок. У нас в стране Sega Mega Drive II занимает ведущие позиции и как по количеству уже проданных аппаратов, так и по количеству продаваемых.

Нельзя сбрасывать со счетов и то количество игр, которое было разработано многочисленными фирмами для Mega Drive II/Genesis. Это одна из самых представительных игровых коллекций, с которой пока что может сравниться только библиотека игр для Super Nintendo и Nintendo (в нашем Отечестве превратившаяся в милovidного слоненка по кличке Д...). По данным зарубежных специалистов библиотека игр Mega Drive II/Genesis содержит более тысячи наименований. Так что слухи о скором и бесславном конце Mega Drive II несколько преувеличены.

Предлагаемая Вашему вниманию книга позволит решить две весьма часто возникающие проблемы: во-первых собрать качественную персональную кол-

лекцию игр, во-вторых успешно проходить приобретенные игры, испытывая минимальные трудности.

В книгу включена информация по **1000 игр, РЕАЛЬНО ПРОДАЮЩИХСЯ у нас в стране:** краткие аннотации и рейтинги, а САМОЕ ГЛАВНОЕ, более 12000 "отборных" кодов паролей секретов, игровых советов и подсказок, прохождений, которые не позволят Вам испытать горькое ощущение беспомощности, даже в самых экстремальных игровых ситуациях. Указанные в книге рейтинги игр формировались на основе анализа информации, полученной из зарубежных источников, и данных, полученных от наших экспертов. Оценка игры производилась по трем параметрам: графика, музыкальное и звуковое сопровождение, азартность. Максимальная оценка - 100 единиц.

И последнее замечание, связанное с системой обозначений, использованных в книге.

- LEFT** - кнопка влево на D- pad.
- RIGHT** - кнопка вправо на D- pad.
- UP** - кнопка вверх на D- pad.
- DOWN** - кнопка вниз на D- pad.
- FORWARD** - кнопка на D - pad, обеспечивающая движение персонажа вперед.

TOWARD, BACK , BACKWARD - кнопка на D - pad, обеспечивающая движение персонажа назад.

Надеемся, что эта книга будет полезна всем, кто увлекается видеоиграми.

Для тех кто серьезно интересуется видеоиграми предлагаем книги, которые можно заказать по почте:

Издательство "ТРИКС ЛТД" разрабатывает и выпускает серию энциклопедий "TRICKS GOLD", посвященных играм для Playstation. Каждый выпуск этой серии содержит практически всеобъемлющую информацию, необходимую каждому игроку:

Страна Playstation/TRICKS GOLD Лучшие игры века "Бродилки"	50 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD 7, 13, 15, 16, 17, 18, 21, 22	по 60 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD 25, 26 (увеличенный формат)	по 80 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD Секреты PSX	60 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD 1120 игр	80 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD Большая книга кодов	80 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD Большая книга квестов	80 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD Большая книга многосерийных хитов	80 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD Большая книга боевых приключений	80 руб.
Страна Playstation 2/TRICKS GOLD PS2 Игры для Sony Playstation 2 вып. 1, 2, 3	95 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD 250 игр для Sony Playstation 2	45 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD DENDY В Подарок	60 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD DENDY (С) Полное собрание описаний	25 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD DENDY (О) Полное собрание описаний	25 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD SEGA 14000 Описаний и секретов	50 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD SEGA 8000 Секретов	28 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD SEGA для Стратегов	50 руб.
Страна Playstation/TRICKS GOLD SEGA для Искателей Приключений	50 руб.
Страна Dreamcast/TRICKS GOLD Выпуски 13, 14, 15, 16, 17	47 руб.
Страна Dreamcast/TRICKS GOLD Большая книга кодов и хитов для Dreamcast	80 руб.

Обращаем Ваше внимание на то, что указанные цены НЕ ВКЛЮЧАЮТ РАСХОДЫ НА УПАКОВКУ И ПЕРЕСЫЛКУ, которые оплачиваются заказчиком при получении на почте, исходя из РЕАЛЬНЫХ затрат в соответствии с действующими на дату отправки почтовыми тарифами.

Все издания поставляются только ПО ПРЕДОПЛАТЕ.

Наложным платежом не высылаются.

Для получения изданий следует отправить почтовый перевод с указанием состава заказа по адресу: **105523, Москва, а/я 31. Карчевской Майе Николаевне.**

2 (TWO) CRUDE DUDES (CRUDE BUSTERS)

Data East

Рейтинг: 78%

Неприятности начались в разбомбленных трущобах и президент посылает двух наемников-мутантов провести зачистку указанной территории. Типичный платформенный боевик с игровым настроением напоминающим Double Dragon, но с лучшей графикой и проработанной системой движений. Для любителей жанра экшен эта игра весьма достойное приобретение.

TRICKS:

Три дополнительных продолжения.

Начните игру в варианте одного игрока и проходите ее в нормальном режиме. Когда вы получите последнее продолжение с очень небольшим количеством оставшейся энергии, нажмите **START** на контроллере 2, избавьтесь от первого игрока и продолжите игру за второго игрока с полным оснащением из трех дополнительных продолжений.

3 NINJAS KICK BACK

Sony ImageSoft

Рейтинг: 48%

Это, по существу, полный, но довольно слабый ремейк игры на Super NES. Вы играете за одного из трех братьев-ниндзя, которые бегают, прыгают и, в общем, валяют дурака. Очень стандартная платформенная игра — уничтожаете врагов, ломаете и крушите все на своем пути, собираете power-ups, и так далее, как обычно. Если Вы не большой поклонник мордобойно-искрометных игрищ, то лучше потратьте время и деньги на что-нибудь более интересное. Есть, правда, режим двух игроков, но и он не добавит азарта и удовольствия.

688 ATTACK SUB

Sega

Рейтинг: 72%

Имитатор действий подводной лодки в боевых условиях. Учитывая год выхода этой игры, сразу становится ясно кто противостоит славной американской субмарине — коварные и, конечно, неповоротливые советские подлодки и военные корабли. Остается непонятным только одно, зачем так потели и мучались главные герои "Охоты за "Красным октябрём" и "Багрового прилива" (блокбастеры о захвате советских субмарин).

TRICKS:

Советы по управлению и игровые экраны.

БЫСТРЫЙ СПОСОБ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ПО ОТСЕКМ: Если Вы хотите быстро перейти на другой игровой экран, то нажмите и удерживайте **В**. Используя D-pad, подведите курсор к иконке соответствующего отсека (экрана) и отпустите **В**. В начале игры обязательно зайдите к радистам и ознакомьтесь с приказами вышестоящего начальства. Нажимая **С**, можно пропускать просмотренные приказы. Отсчет игрового времени начинается с момента ознакомления с приказами.

КАЮТА АКУСТИКОВ (SONAR ROOM): Следующее место, которое необходимо посетить, каюта

акустиков (пиктограмма с наушниками). Буквы, располагающиеся вдоль верхней части экрана, обозначают цели, которые зафиксированы Вами. Значок "X" на карте указывает на любой объект, располагающийся в этом направлении, но Вы не имеете информации о координатах этого объекта. Переместите курсор, чтобы захватить цель, и нажмите **кнопку А**, затем выберите объект на карте. Наверху экрана в окне идентификации целей Вы будете видеть информацию относительно этого объекта. Помните — на экране отображаются как враги, как и друзья. Переместите Ваш курсор на интересующий объект, чтобы отфильтровать цели, и нажмите **кнопку А**. Далее выберите между BND-идентификацией и Hi-идентификацией. Переключитесь на BND идентификацию, как наиболее часто применяемую. Hi Идентификация используется в критическом местоположении, чтобы обнаружить работу торпедных двигателей. Выбранный Активный Сонар (Гидролокатор) установите в режим сканирования "ring" ("звуко-локационный импульс"), который сообщает Вам обо всех объектах, появляющихся перед Вами. Однако учитывайте, что в этом случае враги также будут знать о Вашем присутствии. Установка Tower Array позволит использовать пассивный гидролокатор. Он не столь мощный, как активный, но при его работе никто не сможет Вас услышать. Пока Вы не проведете с помощью сонаров рекогносцировку, не начинайте движение или боевые действия.

УПРАВЛЕНИЕ ВООРУЖЕНИЕМ: Обязательно посетите торпедный отсек, чтобы ознакомиться с состоянием и уровнем готовности вооружения (пиктограмма ракеты). 688 снабжена 4 основными торпедными аппаратами, 2 ракетными установками и еще 2 установками для выброса "шумовых зонтиков". Все торпеды и ракеты находятся в транспортном состоянии, поэтому Вам необходимо приказать, чтобы команда привела их в боевую готовность. Это делается следующим образом. Выберите торпедную установку, переместив курсор на нее и нажав **кнопку А**. Снова нажмите **А**, чтобы запустить цикл оснащения (появится пиктограмма типа торпеды). Когда оружие подготовлено, цвет ее изменится с желтого на красный. Прделайте то же самое для "шумовых зонтиков" и ракет. Ракеты используются против целей, находящихся на поверхности океана, и, чтобы запустить их, Вы должны всплыть на перископную глубину. Чтобы открыть огонь по цели, нажмите **кнопку А**, указывая на букву цели на карте. После того, как торпеда выпущена, у Вас появятся координаты ее движения. Изменяя их, корректируйте наведение торпеды. Вы можете воспользоваться командами для управления поведением торпеды. "Search" устанавливает торпеду в режим активного поиска: сканируя окружающее пространство импульсами в звуковом диапазоне, торпеда автоматически наводится на цель. "Direct" — непосредственное целеуказание, которое осуществляете Вы сами, ука-

зывая торпеду направление на конкретную цель (кнопка А). Чтобы уничтожить торпеду прежде, чем она успешно подорвет дружественный корабль или Вас самих, выберите команду "Detonate".

ПЕРИСКОП: С капитанского мостика, используя перископ, Вы сможете осмотреть поверхность океана и провести визуальную разведку (пиктограмма бинокля). Обязательно следите за показаниями датчика уровня радиоблучения (ESM). Он позволяет видеть насколько сильно облучают Вас поисковые радары врага. Вражеский радар может обнаружить не только Ваш поднятый перископ или антенну, но также и след, который они оставляют. Чем выше уровень облучения, тем быстрее Вы будете обнаружены. Вы можете, также, запустить ракеты, если предварительно подготовили их.

ИНФОРМАЦИЯ О ЦЕЛИ: В верхней части любого экрана игры есть окно идентификации цели. В нем Вы обнаружите следующую информацию:

Цель (Target): Идентификатор цели. Если тип цели не определен, то в этом месте появится надпись "unknow" (неизвестная).

Относительное положение цели (Bearing): указывает, где находится цель по отношению к Вашей подлодке. Прямо по курсу (bow) — 000 градусов, справа по курсу (starboard) — 90 градусов, сзади (stern) — 180 градусов, слева по курсу (port) — 270 градусов.

Дистанция (RANGE): расстояние до цели в морских милях. (Морская миля — 1.15 стандартной мили.)

Скорость (SPEED): ход цели, измеряемый в узлах. Узел — 1,15 стандартной мили в час.

Курс (COURSE): направление движения цели по компасу.

Глубина (DEPTH): глубина цели.

КООРДИНАТЫ И ВРЕМЯ: В нижней части экрана находятся два информационных окна. Верхнее из них предназначено для сообщений от команды лодки. Нижнее — указывает текущие координаты субмарины и, правее от них, выводится время, прошедшее с начала выполнения текущей миссии.

Краткое описание некоторых миссий (только для 688).

Torrex 89: Три эсминца класса Forrest Sherman находятся на северо-западе. Отправляйтесь в тот район и найдите их. Погрузитесь на несколько футов (чтобы уйти с перископной глубины) и быстро переместитесь по направлению к ним. Когда войдете в зону поражения, сбросьте ход и открывайте огонь. Следите, чтобы во время маневра лодка не подвсплыла, так как в этом случае Вас обнаружат вертолеты, которые Вы не сможете атаковать.

SHAKE'EM: Для быстрого выполнения поставленной задачи погрузитесь на 1000 футов и медленно (1/3 мощности) перемещайтесь курсом на северо-запад. Следите за рельефом океанского дна. Другой способ обратить на себя внимание: покружите вокруг

советских подлодок, периодически останавливаясь вблизи них.

MUMAR CADAVER: Каждый танкер в этой миссии будет перемещаться с сопровождающими его подлодками и кораблями охранения. Самый лучший способ уничтожить танкеры — атака 1 ракетой и 1 торпедой, но будьте предельно внимательны, потому что Вас поджидает много врагов. Другая вещь, о которой не стоит забывать — активное воздушное барражирование многочисленными самолетами сопровождения транспорта. Поэтому если принимаете решение атаковать, то уж наверняка. Танкеры, скорее всего, будут двигаться группами по два корабля. Выходите прямо по их курсу и ждите первую пару. Как только нанесли удар, тут же уносите ноги. Промедление смерти подобно! После атаки и ухода удостоверьтесь, что Вас не засекали. Убедившись, что ситуация стабилизировалась и Вас не заметили, возвращайтесь на караванный путь и ищите следующие танкеры.

ESCAPE: Единственный способ проскочить без потерь это задание — действовать тихо и не торопясь. По существу, Вам предстоит двигаться в морской впадине, медленно скользя вдоль ее дна в западном направлении. Следите за мощностью двигателя (максимально 2/3 основной мощности). Это медленный вариант выполнения миссии. Другой способ позволяет продвигаться быстрее. Для этого в течение очень короткого периода (10-15 секунд) дайте полный ход, затем останавливаете двигателя и скользите по инерции. В этой миссии есть только две подлодки, которые надо пройти, но с избытком хватает крупноформатных морских млекопитающих (киты и т.д.), которые будут сбивать Вас с толку.

GOULASH: Когда Вы начинаете это задание, сопровождаемые Вами суда, находятся слева, а нападающие появляются справа и сзади. Как только вражеский эсминец войдет в зону поражения, дайте по нему торпедный залп. Будьте осторожны, так как Вы можете быть атакованы двумя советскими подлодками, сопровождающими эсминец.

777 CASINO

City Man Technologies

Рейтинг: 48%

Азартные игры — основа вашего благополучия. Начав с несколькими сотнями долларов, определите насколько вы удачливы, пройдя несколько игр в казино. В игре используется смешанный англо-китайский текст.

A BUG'S LIFE

Disney Interactive

Рейтинг 55%

Представьте себе удивительную историю борьбы с диктатурой в мире насекомых. Представили? А теперь поучаствуйте сами в приключениях "борца-демократа" муравья Анта с "диктатором" кузнечиком Хоппером и его приспешниками.

Неплохое переложение известного диснеевского мультфильма. Добротная адвентюра для геймеров всех возрастов.

TRICKS:

Полезная живность и предметы.

Улитка - прибавляет жизнь, гусеница - опора для прыжков, черные орехи - надежное оружие муравья (бомбы), груши - прибавляют очки (а 100 груш дает дополнительную жизнь), паучья сеть - подспорье при прыжках через провалы.

Полезные советы по уровням.

Ant Island. Для уничтожения кузнечиков используйте бомбы.

Find The Hero. Чтобы Ваш герой успешно передвигался и не подвергался опасностям - воспользуйтесь жуком. Он будет полезен Вам до водной преграды.

Два кузнечика за ручьем уничтожаются с помощью пушки. Чтобы выстрелить из пушки жуком-снарядом, надо повыше подпрыгнуть на ней. Жук-снаряд возвращается в пушку, но в это время Вы отдыхаете и можете быть атакованы. При обстеле кузнечиков давайте упреждение, ведь они движутся.

In The Dark Hole. На развилке не ходите по нижней дорожке.

Hang By A Thread. При полете на пчеле уворачивайтесь от стрекоз и серповидных вертушек. Это очень важно.

АААНН!!! REAL MONSTERS

Viacom

Рейтинг 79%.

Эта платформенная адвенчура, основанная на известном мультсериале, заставит Вас задрожать от страха. Вы управляете Ickis'ом, Krutt'ом и Oblina'ой, которые отправились к монстрам на переэкзаменовку. К сожалению, уровни не слишком интересно оформлены, все довольно плоско и обычно, однако звук лучше, чем в мультфильмах. Новичков в игре возможно заинтересует ее простота - ее достаточно легко пройти до конца. Остальным она может и не понравиться.

**ADDAMS FAMILY, THE
ADDAMS FAMILY VALUES (2)**

Acclaim

Рейтинг 75%.

Большая платформенная адвенчура в стиле Super Mario World на SNES, созданная с подзагрузками уровней для долгой игры и последовательного повышения мастерства.

TRICKS:

Пароли уровней.

Уровень 1 &1YK4

Уровень 2 ?1H1T

Уровень 3 ?&91Z

Уровень 4 V&S1H

Уровень 5 VDHK4

Уровень 6 VLKKV

Уровень 8 LG #9P

Уровень 9 L?SR4

Уровень 10 B9SR7

Уровень 11 BDY2J

Уровень 12 BGY1F

Уровень 13 B?Z9B

Уровень 14 LLJ9 #

Уровень 15 BLH1S

**ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN
(BATMAN AND ROBIN)**

Sega of America

Рейтинг 78%

Два супергероя комиксов отправляются бороться

со злом. Каждый из них обладает своими особенными качествами, которые Вам надо будет умело использовать для прохождения многочисленных уровней игры. В игре много злых боссов, которые совсем не хотят умирать, а Вы хотите заставить их сделать это. В игре отличная графика, которую создали художники из одноименного мультипликационного сериала.

TRICKS:

Переход на другой уровень (выбор уровня).

Переведите игру в режим паузы и нажмите **B, A, DOWN, B, A, DOWN, LEFT, UP, C.**

Общение с боссами.

BOSS (Toy Soldier Robot): Запрыгните на оружие робота, затем подпрыгните и нанесите удар ногой в голову. После того как проведете успешный удар быстро спрыгните вниз и бегите влево, чтобы уклониться от падающих предметов. Повторяйте эту последовательность действий пока не завалите этого робота.

AEROBIZ

KOEI

Рейтинг: 64%

Стратегическая экономическая игра. Вам предстоит поработать на рынке авиаперевозок. Начав практически с нуля, Вы должны превратить свою авиакомпанию в мощное предприятие. В процессе развития необходимо учитывать множество факторов: приобретение парка самолетов, их техническое обслуживание, реклама компании и заключение сделок, работа с пассажирами, регулирование перевозок и многое другое.

AEROBIZ SUPERSONIC

KOEI

Рейтинг 62%

Действие этой игры перенесено в 21 век. Конкурентная борьба обострилась, и следовательно Ваша задача по захвату рынка авиаперевозок резко усложнилась. Ваша цель: максимально развивать авиакомпанию, используя прибыль от быстрого оборота средств в различных областях деятельности. По сравнению с предыдущим вариантом игры в Aerobiz Supersonic более мощный парк самолетов, (более чем 50 моделей), маршруты в 89 стран и регионов, вы можете вкладывать прибыль в ряд новых услуг, включая Луна-парки, лыжные курорты и обслуживание космических кораблей типа Шаттл.

AERO BLASTERS (AIR BUSTERS)

Kemco

Рейтинг: 75%

Сумасшедшее развлечение для любителей пострелять и полетать. Одна из классических игр этого жанра.

AERO THE ACRO-BAT

Sunsoft

Рейтинг 77%

Один из наиболее выразительных и оригинальных платформеров. Однако, для поддержания интереса явно недостает активных действий. На протяжении 20 раундов летучая мышь AERO, которая работает в цирке акробатом, сражается с клоуном за спасение своих друзей и цирка. В каждом раунде имеется по крайней

SEGA 14000 - AERO THE ACRO-BAT 2

мере одно тайное место, где можно найти дополнительные жизни, призы и другие удовольствия. Игра весьма сложна для прохождения.

TRICKS:

Бесконечное число звезд и отсутствие столкновений.

На экране выбора уровня нажмите **LEFT, RIGHT, A, B, C, LEFT, RIGHT, UP, DOWN, LEFT, RIGHT**. Этот код дает возможность взлетать; нужно бросить звезду и одновременно нажать **UP**.

Экран установок игры.

На экране "START/OPTION" нажмите **C, A, RIGHT, LEFT; C, A, RIGHT, LEFT**. Идите на первый уровень и, когда появится Aero, переведите игру в режим паузы. Затем нажмите **UP, C, DOWN, B, LEFT, A, RIGHT, B**. После набора кода нажмите и удерживайте **A + C** до тех пор, пока не появится экран установок.

Летающий Aero.

Чтобы получить летающего Aero введите код бесконечных звезд. Когда вы начнете игру, быстро и одновременно нажмите **UP + C**, чтобы начать летать.

AERO THE ACRO-BAT 2

Sunsoft

Рейтинг 79%

Продолжение приключений летучей мыши AERO. Во второй части добавлено активных действий (Судите сами — 45 уровней!), которых не доставало в первой. Игра по-прежнему сложна для прохождения, но удобное управление и захватывающий сюжет заставляют преодолевать возникающие трудности. Достаточно редкий случай, когда продолжение не хуже, а даже лучше предыдущей части.

TRICKS:

Выбор уровня.

На экране Options войти в Sound Test и проиграть мелодии под номерами 8, 4, 19, 71 (Выбор производится кнопкой A). Если все сделано правильно, экран вспыхнет. Выйдите из экрана Option и начните новую игру. Нажмите **START** для паузы, затем нажмите и удерживайте **DOWN + A + C (A + B + DOWN)**.

Непобедимость

Нажмите **LEFT(x2), A, B, C, LEFT, UP, DOWN, A, RIGHT, A** на титульном экране. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

AFTERBURNER

Sega

Рейтинг 58%

Имитатор полетов на боевом самолете весьма преклонного возраста. По этой причине графика выглядит несколько условно и упрощенно.

TRICKS:

Выбор уровня.

Когда появится стартовое сообщение на титульном экране, нажмите и удерживайте кнопки **C, A и B**, а затем **START**. Вы увидите экран выбора уровня.

Выбрать музыкальное сопровождение.

Когда появится экран с надписью "Game Over",

нажмите и удерживайте B пока этот экран не пропадет. Перед Вами появится экран выбора музыкального сопровождения. Выберите музыку и выйдите с экрана, нажав на **START**.

AFTER BURNER 2

Sega

Рейтинг 60%

Если Вы любите различного рода имитаторы полетов, то можете взять картридж с этой игрой напрокат у кого-нибудь. Но не более того! Потому что достаточно утомительные и однообразные миссии в этой игре не позволят Вам в полной мере насладиться ощущением полета. Хотя графика в "AFTER BURNER 2" выполнена на хорошем уровне.

TRICKS:

100 ракет.

* Нажмите **LEFT** и **B** на 3 и 13, 16 этапах.

* Нажмите **RIGHT** и **B** на 5, 11, 21 этапах.

* Нажмите **B** на 9 и 19 этапах.

Выбор уровня.

Когда появятся стартовые сообщения на титульном экране, нажмите и удерживайте **C**, затем **A**, затем **B**, и затем нажмите **Start**.

Другой вариант. На экране стартовых опций нажмите и удерживайте **A, B, C**, затем дважды нажмите **START**.

Получить продолжение.

После потери своего последнего самолета нажмите 3 раза **LEFT**, 3 раза **B**, 3 раза **C**. Затем нажмите **START**.

Перевернутое управление.

Одновременно нажмите и удерживайте **A и B** на контроллере 2, затем нажмите **START** на контроллере 1.

AIR BATTLE (G-LOC AIR BATTLE)

Sega

Рейтинг 70%

Вражеский самолет захвачен системой наведения. Вы нажимаете кнопку, и ракета класса Dragonfly или очередь из M40-A1 Vulcan ставят финальную точку в биографии воздушного волка. Сумасшедший аркадный хит на Genesis/MD II — качественная графика и великолепные звуковые эффекты, два варианта наблюдения за происходящим воздушным боем, разнообразное вооружение и 16 потрясающих миссий в воздухе, на земле и на море.

AIR DIVER

Asmik

Рейтинг 69%

Неплохой имитатор полетов на боевом самолете с разнообразными по сложности миссиями и с варьируемым уровнем вашего летного мастерства, возрастающего по мере выполнения усложняющихся заданий.

TRICKS:

Комплексный трюк.

На экране выбора миссии подведите курсор к такому месту на карте, которое не является районом выполнения миссии. Нажмите и держите **START**, а затем не отпуская этой кнопки, нажимайте **A B C B A A B C**

В А В. Отпустите **START** и Вы услышите негромкий звуковой эффект. Теперь подведите курсор к тому району, который Вы собираетесь атаковать, и удерживайте **START** для того, чтобы стать неуязвимым. Нажав и удерживая **А**, Вы будете сражаться против **Fighter Ace**, **В** — против **Super Carrier**, а удерживая **С**, Вы выйдете на бой сразу против **Last Fighter'a**. Вам нельзя отпускать кнопки до тех пор, пока не начнется миссия. Обратите внимание: кнопку **START** можно нажимать одновременно вместе с одной из других. Например, Вы можете нажать **START** и **С** — Вы попадете к **Last Fighter'у** неуничтожимым.

ALADDIN

Sega

Рейтинг 88%.

Если вы ищете приключений, то найдете их в Аладдине. Он всегда в гуще событий, прыгающий по крышам и бегущий через суету и давку Аграбаха. Эти улицы полны жонглерами ножами, заклинателями змей, карманниками и ... О, да! На улицах всегда находится огромное количество стражей дворца, которые всегда рядом и верны королевскому мошеннику Джафару.

TRICKS:

Переключение уровня.

Чтобы переключить уровень, войдите в режим паузы и наберите **А, В, В, А, А, В, В, А.**

Отладочное меню.

Войдите в меню **OPTIONS**, установите меч на строку **DIFFICULT** и нажмите **А, С, А, С, А, С, А, С, В, В, В, В.**

Секретные опции.

Нажмите **А, В(4), С(4)** на титульном экране. Секретная комната. В пещере чудес, в нижней части скалы, на которой стоит лампа джина, есть потайной ход. Попытайтесь пройти вправо, и Вы найдете кучу призов, жизни и энергию.

Полезные советы по прохождению уровней.

Улицы Аграбаха.

1. Заставьте стражей "погреть ноги", заставляя их бежать по раскаленным углям.
2. Чтобы не получить из яблок яблочное пюре, бросайте их вовремя.
3. В игре нет часов, так что не спешите. Сражайтесь со всеми врагами и подбирайте все примочки. Чем больше Вы будете искать, тем больше найдете.
4. Если оттолкнуться от флагштока (кнопка **С**), то можно взлететь вдвое выше.
5. Над лавкой **Peddler'a** в стене спрятана жизнь. Туда можно проникнуть вышеописанным способом.

Пустыня.

1. Здесь слишком жарко, чтобы бежать через пещи. Не торопитесь, будьте всегда готовы к атаке.
2. Лиственные макушки пальм хороши не только для выращивания кокосов. Выясните для чего же.
3. Найдите жучка, но смотрите — он улетит! Продолжайте искать.

4. Прыгните на колонну, на которой нарисован "Гуфи". Вверху будет **Peddler**. Убив первую змею, вернитесь назад — там будет жизнь.

Крыши Аграбаха.

1. Подбейте все летающие флейты, и Вы завладеете их волшебством.
2. Заставьте стражей дворца спустить штаны, и они будут слишком смущены, чтобы сражаться.
3. Пользуйтесь флагштоками и веревками для быстрого передвижения.
4. Найдите вора **Газима**. Заставьте его отдать Вам то, что Вы ищете.
5. Разгромите **Разули**, командира стражей, чтобы спуститься с крыши.
6. Найдите место, где на стене висит кувшин (из него поднимается дым) и сбейте его яблоками. В полу образуется отверстие, через которое можно попасть к лавке **Peddler'a**. С помощью кнопки **С** оттолкнитесь от флагштока, который находится под веревками с бельем. Тогда возьмете приз — бонус-уровень.

Темница Султана.

1. Добро пожаловать в "дом отдыха" Джафара для воров и других мошенников.
2. Уничтожайте надоедливых летучих мышей заранее, чтобы они не попадали Вам в волосы.
3. Шипы! Аккуратней! Рассчитывайте точно свои шаги и прыжки и выполняйте их в ритм со скользящими шипами и камнями. Не спешите!
4. И поосторожней рядом с качающимися разрушающимися шарами-гирями.
5. Когда пройдете ряд гирь, раскачивающихся на цепях, и спуститесь по веревке вниз, вернитесь назад — там будет жизнь.

Волшебная Пещера.

1. Вам интересно, когда же Вы наконец выйдете из этой огромной пещеры с самыми красивыми сокровищами на всем свете... Самыми необычными, но и самыми опасными!
2. Остерегайтесь засад "вооруженных" и опасных статуй Шивы. Уничтожайте их, чтобы найти путь в другие части пещеры.
3. Вам понадобится вся Ваша сноровка, умение владеть мечом и скорость, чтобы преодолеть вооруженную мечами, четырехрукую Обезьяну Шиву.
4. Вы должны найти лампу Джина раньше, чем Вы сможете покинуть пещеру.
5. Уничтожайте грозные статуи обезьян для появления волшебных платформ.
6. Приз — бонус-уровень находится там, где падают камни.

Побег.

1. Сильные толчки сотрясают рушащийся и пылающий тоннель. Вы должны перепрыгнуть через горячую лаву. Для Вас настали горячие времена.
2. Бурлящий вулкан выплевывает горячие шары. Можете ли Вы спастись от них? От огненных камней

можно только убегать, перепрыгнуть через них нельзя!

3. В коридоре, где по очереди катятся три камня, можно возвращаться назад и брать призы.

Полет на Ковре.

1. Умчитесь прочь на волшебном сверхскоростном ковре-самолете, и Вы спасетесь от пылающей волны кипящей лавы. Следуйте за пальцами Джина, указывающими Вам, как можно облететь огромные глыбы, закрывающие дорогу.

2. Старайтесь подбирать как можно больше спецпредметов и примочек. Четыре яблочных дольки дают одно дополнительное яблоко. Попробуйте, также, ухватить Символы Джина и Аладдина.

Внутри Лампы.

1. Вам когда-нибудь было интересно, что внутри Волшебной Лампы? Теперь Вы узнаете!

2. Скатывайтесь по кольцам дыма, которые пускает Джин, отскакивайте, как пинг-понговый шарик, от его щелчка и летайте на воздушных шарах, но будьте осторожней.

3. Используя кнопку **С**, когда Аладдин отталкивается от какой-нибудь пружинки, в некоторых местах можно брать жизни.

Во Дворце Султана.

1. Пусть фламинго продолжают кричать и не мешают Вам пересечь пруд с кувшинками. Не упадите в него!

2. Ковер-самолет — Ваш верный помощник! Летите на нем к террасе. Теперь Вы во Дворце Султана. Он полон стражей — идите на цыпочках.

3. Яго приготовил специально для Вас классный сюрприз, от которого у Вас закружится голова.

4. Огромные канаты приведут Вас наверх к пентхаузу Дворца Султана и к сборищу стражей, которые постоянно что-то едят.

5. Найдите секретную дверь, ведущую в Палаты Джафара, и не дайте Яго предупредить Джафара о вашем приходе.

6. Не забудьте освободить Абу.

7. Если при покупке жизней и "Continue" у Peddler'a, не хватило одной геммы, ее можно взять внизу, где находится спуск в подвал.

8. Чтобы убить попугая, нужно встать у него за спиной и швырять в него яблоки, не забывая при этом рубить мечом привидения.

Дворец Джафара.

1. Вы у истока проблемы — у злодея Джафара! Его дворец полон разных ловушек, таких как шипящие полы, раскачивающиеся шары и прячущиеся стражи, которые сражаются, как львы.

2. Здесь очень важен точный расчет! Не спешите и не горячитесь — и Вы не проиграете!

ALADDIN 2 (ВОЗВРАЩЕНИЕ ДЖАФАРА).

Китай

Рейтинг: 62%

Казалось бы, пройдя первую часть приключений

Аладдина, мы решили все проблемы: зло повержено, Аладдин нашел себе красавицу-принцессу, вроде бы и напрашивался конец, как в хороших сериалах, так нет... Злобный Джафар вынашивает планы жестокой мести... И снова Аладдин на улицах Аграбы, и снова он в лохмотьях нищего, и снова на его пути встают злобные стражники объявившего себя новым султаном Джафара... Правда, спасаясь из дворца, захваченного Джафаром, Аладдин не успел схватить свою саблю, но, ничего, он постарается и без нее вернуть обратно свою невесту и освободить жителей Аграбы от ненавистного диктатора, тем более, что его нищенское одеяние готово сослужить ему хорошую службу - послужить парашютом, развеиваясь на ветру, чтобы Аладдин мог планировать, после прыжков с высоты.

TRICKS:

Управление.

А - прыжок, **В** - бросок яблока, **С** - "парашют", **А+UP** - залезть наверх.

Полезные советы и рекомендации.

1. Никогда не сражайтесь просто ради сражения. Если есть возможность - избегайте схватки.

2. Имейте в виду, что яблоки только оглушают врагов, причем на довольно непродолжительное время. Если вы будете медлить и не прыгнете врагу на голову - он поднимется и, скорее всего, Вам придется плохо.

3. Старайтесь использовать парашют по максимуму (особенно на многоярусных уровнях), это позволит Вам пролететь над некоторыми из своих врагов невредимым и не вступая в схватку. Это особенно полезно, если в момент полета под Вами находятся назойливые лучники с их "самонаводящимися" стрелами.

4. Лучшая тактика против лучника, если он уже выстрелил - подпрыгнуть, когда стрела пролетела полпути, или отойти назад. Это особенно важно на уровнях, где лучники размещены около лестниц или небольших платформ. Лучший вариант - спрыгнуть, если стрела уже летит, дать ей упасть, а потом быстро забраться на платформу и бросить яблоко.

5. Активно используйте всевозможные "вращающиеся столбики", торчащие из стен штыри и "батуты" на стенах. Это даст возможность совершить более длинный и высокий прыжок.

6. Не покупайтесь на обманки, вроде расположенных в видимой части обрыва, алмазов. Скорее всего, добытые Вами алмазы станут последними... Вы просто улетите вниз и на этом все закончится.

7. Не бойтесь идти на контакт с боссами. Как правило, они страшны только на первый взгляд и в дальнейшем бою. Старайтесь найти ту самую точку, находясь в которой, Вы сможете забрасывать их яблоками, при этом практически не получая никакого урона. Как только кончатся яблоки - прыгайте им на голову.

8. Будьте осторожны со всем, что движется. Лучше всего, встречать все предметы в прыжке, тогда Вы приземлитесь на них сверху и узнаете, что там внутри.

9. Опасайтесь птиц и прочих мешающих существ. Если у Вас нет оружия против них (например, в пещере), то старайтесь избежать столкновения и уворачивайтесь. Зато, если у Вас есть яблоки - смело кидайте в них и они будут повержены.

ALADDIN 2001

Китай

Рейтинг: 60%

В этой игре мы снова встречаемся с нашим старым другом Аладдином и отправляемся с ним в увлекательнейшее приключение. На этот раз он несколько изменил свой арсенал - теперь в его распоряжении магические сферы, которыми он может поражать врагов, а кроме того, с помощью своего друга джинна, Аладдин теперь после прыжка может некоторое время планировать. Это очень помогает, особенно при прыжках на большие расстояния. Наряду с измененным арсеналом, Аладдин и сам несколько улучшил свою физическую форму с нашей последней встречи. Теперь он может, прыгая на противников, проводить хитроумный бросок и таким образом нейтрализовать их. Не думайте, что это путешествие с Аладдином будет легким!!! Вам предстоит побывать с ним на городских крышах, в подземельях, подняться на высокие башни и сразиться с огромным количеством врагов. Здесь будут и уже знакомые вам стражники и новые персонажи - статуи, мечущие диски, кусающие скорпионы, летучие мыши и прочая "милейшая публика". Испытайте себя, отправьтесь с Аладдином в новое опасное и увлекательное приключение.

TRICKS:

Важные элементы управления.

A - прыжок, **B** - бросок волшебной сферы, **C** - планирование с джинном.

ALESTE (M.U.S.H.A.)

Seismic

Рейтинг 65%

Если Вас не утомляют звездные кибервойны, то есть еще одна возможность пострелять из бластера и основательно разобраться с трансформерами- это "ALESTE". Вертикально скроллирующий платформный боевик с очень приличной графикой, но к сожалению для опытного геймера вся разборка в этой игре закончится часа через три.

TRICKS:

Выбор уровня.

Во время заставки сбросьте игру 10 раз. Затем, перед входом в OPTION MODE, нажмите и удерживайте **LEFT/DOWN**.

Полная мощность орудий.

Сделать паузу, потом нажать **B, B, C, B, B, C, UP, DOWN, A**, потом выйти из паузы. Этот трюк срабатывает только один раз за игру.

20 продолжений.

Сделать паузу, потом нажать **UP, UP, UP, DOWN, DOWN, DOWN, LEFT, LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT, RIGHT, C, C, B, A**. Этот трюк срабатывает только один раз за игру.

5 дополнительных кораблей.

Сделайте паузу, потом нажмите **RIGHT, DOWN, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, LEFT, UP, B, C, A**. Этот трюк срабатывает только один раз за игру.

ALEX KIDD IN THE ENCHANTED CASTLE

Sega

Рейтинг: 66%

Простенький, но приятный платформер, который опытный геймер может проскочить достаточно быстро.

TRICKS:

Избежать Боссов.

Чтобы продолжать игру, нет необходимости действовать по принципу "scissors-paper-stone", идите к любому боссу и, как только закончите обсуждение назревших у Вас проблем, нажмите **START**, чтобы войти на экран выбора. Затем нажмите **START** снова, чтобы продолжить игру.

Нанести поражение Gorilla.

Вы можете нанести поражение Gorilla в Janken, используя символы: Paper, Paper, Scissors, Rock, Rock, Scissors, Scissors, Paper.

ALIEN 3

Acclaim

Рейтинг 63%

Пересказывать сюжет кинотетралогии "Чужие" нет никакой необходимости. К сожалению надо признать, что компьютерно-игровая версия фильма не дотягивает до уровня первоисточника. Конечно и в этой платформенной стрелялке есть свои захватывающие моменты, но все же, все же, все же ...

TRICKS:

Переход на другой уровень.

Используя контроллер 1, войдите на экран OPTIONS. На контроллере 2 нажмите **C, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, A, RIGHT, DOWN**. Услышав звуковой сигнал, начните нормальную игру. На контроллере 1 поставьте игру на паузу и нажмите **C, A, B**. Экран сделается зеленым. Сняв игру с паузы, Вы перейдете на другой уровень.

Пароли этапов.

- 2 QUESTION 4 MOTORWAY 6 SQUIRREL
- 3 MASTERED 5 CABINETS

Совет.

Играя на четвертом этапе игры, прыгните через первую встретившуюся вам вентиляционную шахту. Там Вы обнаружите кратчайшую дорогу к концу уровня. Если же Вы прыгнете через стенку в дальнем правом коридоре, Вы обнаружите обойму для своего pulse rifle, ручные гранаты, гранаты для подствольника, баллон с горючей смесью для вашего огнемета, аптечку и батареи для индикатора движения.

ALIEN SOLDIER

Sega

Рейтинг 84%

В игре "Alien Soldier" предстоит столкнуться с несколько непривычной ситуацией. Здесь Вы выступите в роли солдата-чужака, сражающегося с необыкновенно опасными тварями, наводнившими его игровой мир. Задача заключается в прохождении 24 этапов, на кото-

рые условно разбит мир чужого.

TRICKS:

Пароли на все уровни.

Уровень 1 1985*	Уровень 14 2623
Уровень 2 3698	Уровень 15 6385
Уровень 3 0257	Уровень 16 7749
Уровень 4 3745	Уровень 17 3278
Уровень 5 7551	Уровень 18 1039
Уровень 6 8790	Уровень 19 9002
Уровень 7 5196	Уровень 20 2878
Уровень 8 4569	Уровень 21 3894
Уровень 9 8091	Уровень 22 4913
Уровень 10 8316	Уровень 23 2852
Уровень 11 6402	Уровень 24 7406
Уровень 12 9874	Уровень 25 5289
Уровень 13 1930	

*) – или просто нажмите на **START**

Боссы.

Кроме боссов, которые расселись, словно жирные коты, в конце уровня, здесь еще куча противных прихвостней, буквально кишачих на каждом шагу. Разделяйтесь с ними не раздумывая. Вот некоторые из них.

Beholder. Огромное оранжевое тело и вылупленный глаз – он будет стараться запрыгнуть на Вас и раздавить. Даже если Вы двигаетесь по потолку, он попытается прыгнуть и на потолок.

Fat Mouth Beast. Этот уродливый прыщавый "плохиш" так жирен, что просто сидит на Вашем пути и плюется бомбами. Не-сколько точных выстрелов в голову, и он сдетонирует. Вот умора!

Flying Parade. Если Вы попытаетесь прикончить их разом с близкой дистанции, то в предсмертной агонии они могут попасть в Вас. Так что лучше завалите их поодиночке, издалека.

Robbie The Robot. Выглядит подозрительно знакомым. Он помчится прямо на Вас при малейшей возможности, паля изо всей дурацкой мочи. Чтобы этого избежать, засадите ему в башку из лазера пару раз.

Two Legged Beast Это бич всей игры! Они просто как клопы – повсюду, никуда от них не деться. Просто прите на пролом, сме-тайте их со своего пути – там Вас ждут более серьезные соперники. Как мы уже говорили, в конце каждого уровня Вас ожидают боссы, очень крутые, с ними придется повозиться. Так что мы по-стараемся слегка помочь Вам.

Jetstripper – уровень 1. Характерная атака: вьется кругами, атакуя со всех сторон. Рейтинг трудности: 5.

Android – уровень 2. Характерная атака: прыгает вокруг, атакует коленом. Уровень трудности: 6.

Shell-Shogun – уровень 3. Характерная атака: выжидает и затем "полосует" соперника мечом. Уровень трудности: 6.

Sniper Honeyvipер – уровень 4. Характерная атака: ползает взад и вперед, "стреляя" булыганами. Просто смехота! Уровень трудности: 2.

Madam Barbar – уровень 5. Характерная атака: свешивается с потолка и полосует когтями. Не очень мила. Уровень трудности: 5.

Joker – уровень 6. Характерная атака: прыгает туда-сюда и откладывает стреляющие яйца. Уровень трудности: 5.

ST-210 Tenobuster – уровень 7. Характерная атака: ходит вокруг и стреляет из различного оружия. Уровень трудности: 4.

XI-Tiger – уровень 9. Характерная атака: прыгает через Вас и рубит когтями, словно маньяк. Ух! Уровень трудности: 8.

Flying Neo – уровень 8. Характерная атака: летает-летает, а потом вдруг становится невидимым! Очень неприятно. Уровень трудности: 8.

Deep Spider – уровень 10. Характерная атака: ползает во-круг, осыпая Вас градом пуль. Неприятно! Уровень трудности: 10.

ALIEN STORM

Sega

Рейтинг 45%

Спускается на Землю всякая инопланетная нечисть, а героям-ЖМуРикам (мадам – выступает от "Ж"(енщин), зеленоберетный наемодесантник – от "М"(ужчин), а "Р"(обот) – видимо, от лиц без каких-либо признаков) приходится мучительно отстреливать этих тварей и пробираться к их кораблю, чтобы по достижении оно-го – взорвать его и ... Немногие геймеры доживали до конца этой игры. Но те, что доживали, смотрели на мир глазами, полными невысказанной муки, развившейся из-за постоянного ожидания "интереса". А он все не появлялся и не появлялся!

TRICKS:

Дополнительные жизни.

Если Вы управляете роботом Scooter, и у него достаточно энергии для самоликвидации, то дождитесь, когда показатель его жизни обнулится. После этого включайте саморазрушение и ... останетесь жить дальше!

ALISIA DRAGON

Sega

Рейтинг 66%

Пройти с Алисией по волшебному миру, участвуя в многочисленных стычках с врагами, используя как силу обычного оружия, так и силу магии, и не растерять при этом игровой запал – это настоящая задача для истинного видеогеймера. На восьми этапах игры Вас ожидают разнообразные приключения и встречи со сказочными героями. Игра из разряда "любительских": кто-то "тащится", а кто-то "плюется".

TRICKS:

Выход в режим "Tricks".

Включите игру. Когда исчезнет слово "Sega", нажмите и удерживайте **A**; когда исчезнет надпись "Produced by Game Arts", отпустите **A** и нажмите и удерживайте **B**; когда исчезнет "Associated with GAIMAX", отпустите **B**, нажмите и удерживайте **C**. Когда исчезнет надпись "Music Composed by Mecano

Associates", отпустите **C** и нажмите **Start**. Если Вы все сделали верно, то услышите булькающий музыкальный звук. После этого (цифрами указаны номера контроллеров):

* Заполнение датчика ударов. Войдите в режим "Tricks". Нажмите **A** на 2, потом нажмите и удерживайте **UP** на 1 и нажмите **B** на 2. У Алисы наполнится до предела датчик ударов. (Здесь и далее опускаем слово "контроллер").

* Повышение способностей соратников. Войдите в режим "Tricks". Нажмите **A** на 2, потом удерживайте **RIGHT** на 1 и нажмите **B** на 2. Вы увеличите магический уровень и датчик ударов у того монстра, который сейчас является Вашим соратником.

* Прыжок на другой уровень. Войдите в режим "Tricks". Вы можете перескакивать на разные уровни, если нажмете **C** на 2, а потом нажмете и будете удерживать другие кнопки на 2 по следующему правилу:

никакой кнопки не нажимать — на следующий этап; **C** — на этап 1; **B** — на этап 2; **B + C** — на этап 3; **A** — на этап 4; **A + C** — на этап 5; **A + B** — на этап 6; **A + B + C** — на этап 7; **START** — на этап 8.

* Увеличение магической силы. Войдите в режим "Tricks". Нажмите **A** на 2, потом удерживайте **LEFT** на 1 и нажмите **B** на 2. "Волшебный гром" Алисы увеличится на один уровень.

* Еще более мощная магическая сила. Войдите в режим "Tricks". Нажмите **A** на 2, потом удерживайте **B** на 1 и нажмите **B** на 2. "Волшебный гром" станет настолько мощным, что одним залпом будет убита большая часть врагов.

* Пауза или медленные движения. Нажав кнопку **A** на 2, Вы приостановите игру. Повторное нажатие **A** будет двигать изображение кадр за кадром. Чтобы снять игру с паузы, нажмите **B** на 2.

Комплексный трик.

Нажмите **PAUSE** и введите один из следующих паролей:

* Бессмертие — **A, C, UP, C, A, DOWN, B, A, LEFT, A, B, RIGHT, UP, START.**

* Непобедимость — **A, B, B, C, A, C, B, DOWN, START.**

ALTERED BEAST

Sega **Рейтинг 58%**

Старенькая игрушка с простеньким боевым сюжетом из разряда "стукни и прыгни".

TRICKS:

Выбор монстра.

Чтобы выбрать любого монстра в любом раунде, на титульном экране удерживайте диагональ **DOWN/LEFT** на ключе направлений и нажмите **A + B + C + START**. (Нажмите и удерживайте **A+B+C+DOWN/LEFT** и затем нажмите **START** на титульном экране.)

Продолжение игры.

Когда персонаж погиб, нажмите и удерживайте **A**, затем многократно нажимайте **START**, пока не появит-

ся экран, где погиб персонаж, и игра продолжится.

Очень высокие прыжки.

Удерживайте **UP** в момент прыжка.

Дополнительная опция.

На заставке нажать **START + B**.

Режим двух игроков.

Для игры в режиме двух игроков, нажмите **START** на Контроллере 2, чтобы начать игру.

Выбор уровня.

Активируйте трик "Меню опций". Выберите уровень в меню опций и на титульном экране нажмите и удерживайте **A + Start**, чтобы начать игру на выбранном уровне.

Очень высокие прыжки.

Удерживайте **UP** в момент прыжка.

AMERICAN GLADIATORS

GameTek **Рейтинг 47%**

Видеоприставочная версия якобы соревнований, якобы самых сильных людей планеты.

ANDRE AGASSI TENNIS

TecMagic **Рейтинг 63%**

Неплохой имитатор тенниса со стратегическим уклоном. Восемь кортов и почти неуловимое ощущение, что ты — Andre Agassi.

ANIMANIACS

Konami **Рейтинг 80%**

Эта игра продолжает известную адвентюру Warner Brothers, где Wakko, Yakko и их сестричка Dot вырвались из водной башни, в которую они были заточены еще в 1930 году. Теперь они сеют страх и хаос всюду, где появляются, собирают предметы, связанные с кино, чтобы открыть "мемориальный" магазин. На каждой стадии от Вас потребуется стратегическое мышление и мастерство управления всеми тремя "маньяками", поскольку Вам никогда не преодолеть любую стадию только с одним персонажем. Прекрасная мультипликационная графика очень подходит к сюжету игры, обстановка прорисована четко и красочно, можно различить даже выражение лиц. Движения плавные и органичные. В целом, этот сайд-скроллер скорее адвентюра с элементами "экшен", врагов немного, да и сражений тоже. Но явно чувствуется стратегическая ориентация.

TRICKS:

Пароли уровней.

Условные обозначения:

Y - YAKKO

W - WAKKO

D - DOT

Эти коды подходят для игры на уровнях сложности "NORMAL" и "HARD".

Уровень сложности NORMAL:

Уровень 1 пройден:

D D D

- - -

Y W -

Уровни 1 и 4 пройдены:

—	-	—
Y	—	-
Y	—	-

Уровни 1, 2 и 4 пройдены:

—	-	—
Y	—	-
W	—	-

Уровни с 1 по 4 пройдены (вход на пятый уровень):

W	Y	D
Y	—	-
W	Y	—

Уровень сложности **HARD**:

Первый уровень пройден:

Y	Y	D
Y	—	-
W	Y	—

Уровни 1 и 4 пройдены:

W	Y	D
Y	—	-
D	Y	—

Уровни 1, 2 и 4 пройдены:

W	W	D
Y	—	-
—	W	—

Уровни с 1 по 4 пройдены (вход на 5 уровень):

—	D	D
Y	—	-
D	Y	—

Советы.

1. Yакко единственный маньяк, который может двигать ящики, он может также толкать их. Попытайтесь раздвинуть два соседних ящика и заполнить пустоту справа от них.

2. Чтобы пересечь мост, необходимо вскрыть def-operator в верхнем левом углу.

3. Поосторожней с прожекторами. Они могут исчезнуть в любой момент, и под Вами окажется сплошная темень!

4. Вам незачем убивать Ralph'a, чтобы двинуться дальше. Дайте ему как следует по башке, используя Yакко's Paddle Ball, и смело вперед.

5. У Вас проблемы с преодолением препятствий? Воспользуйтесь любимым приемом Dot с игривым названием Kiss (поцелуй). И проблемы как корова языком слизнет.

ANOTHER WORLD I ANOTHER WORLD II (HEART OF THE ALIEN) (OUT OF THIS WORLD I & II)

Virgin Рейтинг 81%.

Эти игры не принадлежат к числу игр-гигантов, но требуют от игрока большого внимания. Наш главный герой, бродячий исследователь Лестер Найт Чайкин, необычайно проворен; он ходит, бегаёт, прыгает, плавает и делает ещё массу разных вещей. В начале пер-

вой части Чайкин выплывает на сушу, отбивается ногами от двух попавшихся по дороге крыс и сталкивается с огромной злой пантерой; это заставляет его броситься назад и перепрыгнуть пропасть, чтобы потом перемахнуть обратно через пантеру и наткнуться на чужеземца, вооруженного лазером. Незаурядное аркадное приключение! Общий итог. Очень привлекательная серия игр со множеством головоломок, правда, не претендующая на долготу, так как их игровое пространство недостаточно велико.

TRICKS:

Пароли уровней. (OUT OF THIS WORLD / ANOTHER WORLD)

1 LDKD	2 HTDC	3 CLLD	4 LBKG	5 XDDJ
6 FXLC	7 KRFK	8 KLFB	9 TTCT	10 HRTB
11 BRTD	12 TFBB	13TXHF	14 CKJL	15 LFCK

AQUATIC GAMES (THE)

Electronic Arts Рейтинг 56%

Вы будете лягушководом. Поскольку препятствия, возникающие на Вашем пути, не столь сложны, то в эту игру можно начинать играть, как только научитесь правильно нажимать на кнопки джойстика. Мультипликационная графика, простенькое звуковое сопровождение, несложное управление, требующее лишь ловкости пальцев, позволяют рекомендовать ее самым молодым геймерам.

ARCH-RIVALS

Flying Edge Рейтинг 57%

Представьте себе баскетбол, где нет судьи, фолов и вообще никаких правил. Игры героев-идиотов! Неправда ли, экстравагантное зрелище? Попробуйте, может кому-нибудь понравится.

TRICKS:

Tip-off

Чтобы выигрывать мяч каждый раз при вбрасывании, нажмите и удерживайте **A + START** прежде, чем начнется игра.

Начинать всегда первому.

* В начале игры. На экране раздевалки нажмите и удерживайте **A**, затем нажмите **Start**.

* После перерыва. Нажмите и удерживайте **A** до начала игры, во время показа выступления групп поддержки в перерыве.

ARCUS ODYSSEY

Renovation Products Рейтинг 67%

Ролевая игра. Два игрока, одновременно управляя своими героями, должны пройти 8 уровней волшебной страны. Возможность отгрузки игры по паролю позволит Вам успешно пройти ее наиболее сложные этапы, а отличная графика доставит эстетическое удовольствие от великолепного зрелища, открывающегося перед Вами на каждом уровне.

TRICKS:

Пароли.

Jedda:	Diana:
Act 2: KDEEEBHDZC	Act 2: KDUEEBHDRS

Act 3: KGEUEEGHS2	Act 3: KGU2EEGHSU
Act 4: K4EEMWTIDQ	Act 4: KOUEUWLI1Q
Act 5: K4EEM4TPU3	Act 5: KOUEU4LPM3
Act 6: K4EEM4TTVC	Act 6: KOUEU4LTNC
Act 7: K4EEM4TXOH	Act 7: KOUEU4LXWH
Act 8: K4EEM4TZHM	Act 8: KOUEU4LZ5M

Erin:

Act 2: KDMEEBHCHZK

Act 3: KGMEEEGGSU

Act 4: K4MEEWLK11

Act 5: K4MEE4TOU3

Act 6: K4MEE4TSVC

Act 7: K4MEE4TWOH

Act 8: K4MEE4TYHM

ПЕРЕБРОСКА.

Пароль E(x10)

Пароли.

Акт 2 4FA2HAIADRR

Акт 4 НКЗСДИЛДО

(здесь 0 - "ноль")

Акт 6 HNODE5IQVR

(здесь 0 - "ноль")

Пароли акта 8 для всех персонажей.

Jedda Chef KJCBHNIYXR

Bead Shira KR0DE2IZX5 (здесь 0-"ноль")

Diane Fireya IJXBU2JOHNB

Erin Gashuna HJKBQIZPK

Пароли с двойным оснащением.

Начните игру в режиме двух игроков и специаль-

но подведите второго игрока "под гильотину".

Bead Shea

2 FA2HAIADRR

3 FI4IAIAESB

4 НКЗСДИЛДО

5 HLODAQIPMX

6 HNODE5IQVR

7 HNODE5IWWZ

8 KR0DE2IZX5

Erin Gashuna

2 HJIAAIAABB

3 HIIYAAGC3

4 HIIAQQIKDK

5 HIKAQYIOUZ

6 HIKEQYIRVC

7 HIKEQYIVOH

8 HJKBQIZPK

Diane Fireya

3 GJWZAIAEKM

4 GIRCTQIJ1X

5 IISDUXIPUI

6 IIHUZMRNZ

7 IIXBUYIUGW

8 IJXBU2JOHNB

Jedda Chef

2 GDHAAIAABZ

3 GIEIAAAECA

4 GJECAIL1Q

5 IJCECJIOU0

6 KICBEPIQ3F

7 KICBHIIWVG

8 KJCBHNTYXR

ARIEL: THE LITTLE MERMAID

Disney's Interactive

Рейтинг 61%

Перед тем как запустить эту игру, стоит посмотреть диснеевский мультфильм, проникнуться сюжетом и только после этого окунуться с головой в приключения героев "Русалочки".

Вам придется "поломать голову" над тем, как спасти прекрасный морской мир от темных сил. Приличная платформенная адвенчура с хорошей графикой и музыкальным сопровождением.

**ARNOLD PALMER TOURNAMENT GOLF
(SUPER MASTERS GOLF)**

Sega

Рейтинг 70%.

Одна из первых игр-имитаторов гольфа. Конечно, она уступает "PGA Tour Golf", появившейся позже, но все же для любителей гольфа эта игра представляет несомненный интерес.

TRICKS:

Гарантированная победа.

Введите F1nLvJoNaAFA+SqzQ3AoDG6Wi3w FIKENIG9+ в качестве Вашего пароля, чтобы играть в финальном турнире с количеством денег в два раза большим, чем у ближайшего оппонента. Даже если Вы не выиграете турнир, выиграете игру!

Игра в игре.

Загоните мяч в лунку 100 раз — и по окончании игры увидите экран из "Fantasy Zone". Теперь нажмите UP, UP, DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, B, A. До тех пор, пока Вы не перезагрузите игру, пойдет игра в "фантастической зоне".

Суперудар.

Введите пароль: EVE в качестве имени игрока.

ARROW FLASH

Renovation Product

Рейтинг 65%

Боевик с некоторым количеством оригинальных игровых находок.

TRICKS:

Неуязвимость.

Перейдите на экран опций и измените значение "Arrow Flash" со "Stock" на "Charge". Выйдите с экрана опций, и пусть один раз пройдет демонстрация игры. Теперь начните игру и нажмите C, чтобы задействовать неуязвимость (arrow flash). Удерживайте кнопку C нажатой некоторое время. Иногда неуязвимость пропадает где-то на середине этапа; тогда надо снова нажать и удерживать C, чтобы ее восстановить. Так можно успешнее добраться до конца этапа!

ART ALIVE

Sega

Рейтинг: Без комментариев!

Перед Вами, можно сказать, интерактивная энциклопедия, знакомящая с красотой животного мира. У Вас есть возможность, используя изображения животных, создавать оригинальные живые картины.

ART OF FIGHTING

SNK

Рейтинг 50%

Утомительно медленные движения и отсутствие захватывающего действия вынуждают отказаться от этой игры, когда существует так много более динамичных и увлекательных игр, посвященных боевым искусствам.

ASTERIX AND THE GREAT RESCUE

Sega

Рейтинг 71%

Очень симпатичный платформер с прекрасными и популярными мультипликационными героями — Астериксом и Обеликсом. Яркая и крупная графика, занимательный сюжет, несложные головоломки.

Пароли уровней

2 INSULA 4 VIENNA
3 CONDOR 5 AVALON

Босс-стратегия.

— **Схватка с первым боссом.**

Схватка с первым боссом довольно смешная. Он появится из своего домика на дереве и начнет отвратительно играть на лире. Человеку со слухом перенести такое просто невозможно. К счастью, у Астерикса на этом уровне в достаточном количестве взрывающиеся рыбы, поскольку каждые несколько секунд человек в рыбьей одежде будет появляться. Достаточно запрыгнуть ему на спину и швырнуть рыбу прямо в человека, играющего на лире. После нескольких точных попаданий он, наконец, поймет в чем дело, выйдет через дверь и буквально растворится в воздухе.

— **Схватка со вторым боссом Roman Fort.**

Fort, находящийся на заднем плане будет обстреливать Вас камнями. Ни в коем случае нельзя позволить, чтобы камни грохнулись на землю, в этом случае они разлетятся на многочисленные обломки, а это серьезная опасность. Отбивайте эти камни, они полетят обратно и поразят Fort. После 30-ти удачных попаданий появится белый флаг, и Вы одержите победу.

— **Третий босс Log Rolling Roman (The Forest).**

Очень сложный соперник. Вам нужно будет умудриться затолкать римлянина вправо прежде, чем он затолкает Вас влево. Как это сделать сообразите сами. Во всяком случае, задача чрезвычайно непростая.

— **Босс четвертый The Alligator (Roman Galleon).**

Встаньте на одной из верхних платформ, а когда появится аллигатор и атакует Вас, забегите сзади, врежьте ему как следует, но старайтесь слишком не приближаться, иначе получите по заслугам. Аллигатор начнет действовать слева, затем выскочит справа и снова повторит эту комбинацию. Ни в коем случае не упадите в воду, иначе неизбежно погибнете. Действовать нужно быстро, иначе не уложитесь в лимит времени, а потому промахиваться нельзя.

— **Battle the Two Tigers (Rome).**

Для того чтобы освободить Getafix, Вам по приказанию Цезаря необходимо сразиться с двумя тиграми. Немедленно атакуйте этих опасных зверей, когда они выглянут из одной из боковых арок, и уворачивайтесь от атак, когда они бросаются в нападение. Понадобятся от 10 до 12 ударов, чтобы уничтожить каждого из этих зверей.

ASTERIX AND THE POWER OF THE GODS

Sega

Рейтинг 79%

В этих увлекательных приключениях римляне похитили щит вождя, принадлежавший Vitalstatistix. Что же делать вождю в столь драматической ситуации? Надо пойти к деревенскому карлику и еще одному ме-

TRICKS:

6 DULCIS

стному толстяку, чтобы выследить похищенную реликвию. Хотя игра, по сути своей, типичный платформер, она содержит элементы "колотушника", "стрелялки" и ролевой игры. И это создает массу дополнительных увлекательных элементов. Прекрасная графика, юмор, обилие головоломок, великолепная анимация — все это создает неповторимую атмосферу этой игры.

TRICKS:

Советик.

Обыскав деревню, аквариум (Aquarium) и лагери римлян (Totorum camps), отправляйтесь в верхний правый угол леса Gaulish, чтобы запустить огненную торпеду в лагерь Laudanum.

Предметы, которые стоит найти.

* Коричневый сундук (BROWN CHEST) — в нем припрятаны маленькие золотые монеты или экстра-жизнь.

* Красный сундук (RED CHEST) — содержит больше золотые монеты высокой стоимости.

* Зеленый сундук (GREEN CHEST) — содержит восстанавливающую энергию пищу.

* Еда (FOOD) — подбор этого символа увеличивает количество призовых пунктов.

* Волшебное снадобье (MAGIC POTION) — поддерживает и увеличивает силу Asterix'a.

* Жареный поросенок (ROAST BOAR) — необходим для увеличения силы Obelix'a.

ATLANTA'96 (OLIMPIC SUMMER GAMES: ATLANTA'96)

US Gold

Рейтинг 60%

По лицензии организаторов создана имитационная игра, по количеству видов спорта (десять) переплюнувшая некоторые знаменитые аналоги.

В беге на 100 метров для успеха главное — быстро и ритмично нажимать на кнопки движения вперед. А вот в метаниях, прыжках и стрельбе следует учитывать и другие факторы.

В прыжках, кроме проявления спринтерских качеств при разбеге, нужно вовремя (при отталкивании) нажать кнопку действия и выверить угол прыжка, а прыгая с шестом — наловчиться вовремя отталкиваться.

В метаниях диска и копья важно соразмерять разбег, размах и угол выброса снаряда.

Есть в программе два вида стрельбы — стендовая и из лука (где нужно учитывать скорость и направление ветра).

ATOMIC ROBO-KID

Treco

Рейтинг 58%

Несложный платформер-стрелялка о приключениях немного странного, но симпатичного и занятого робота-малышки.

ATOMIC RUNNER (CHELNOV)

Data East

Рейтинг 50%

Челнов — молодой ученый, ставший героем, благодаря изобретенной им супероружию, позволяющему уничтожить, вторгшихся на Землю, инопланетян.

Очень средний боевик-платформер. Однако для любителей подобных зрелищ эта игра может доставить некоторое удовольствие ..., скажем, минут на сорок.

ATP TOUR CHAMPIONSHIP TENNIS

Sega Рейтинг: 76%

Стефан Эдберг, Пит Сампрас, Джон Макенрой! Могли ли мы представить себе, что станем их партнерами или соперниками? Что просто встретимся с ними в матче или турнире? Уже много теннисных игр есть на видеоприставках, но похоже, что ATP Tour — игра из лучших!

TRICKS:

Советы.

* Играя на твердом покрытии, Вы можете переломать себе кости, если будете кидаться на мяч, как в волейболе.

* Игра на земляном корте заметно отличается от "травы". При падении можно сильно ушибиться.

* Пытайтесь "задавить" соперника прямо со старта, особенно на своей подаче. Часто получается эйс, если Вы направите подачу в самый угол квадрата и нажмете кнопку **C**.

AWESOME POSSUM

Tengen Рейтинг: 48%

Незамысловатый платформер, который может развлечь только начинающего геймера, да и то в том случае, если он не будет особенно вникать в суть происходящего на экране телевизора.

TRICKS:

Секретное меню хитростей.

На титульном экране нажать **C, B, C**, затем нажать и удерживать **LEFT** на джойстике направлений и **B**, нажать **C**. Затем нажать **A** для входа в секретное меню, в котором можно установить бесконечную жизнь и неуязвимость.

B.O.B.

Electronic Arts Рейтинг 58%

Главным героем игры является насекомоподобное существо, на голове которого может вырастать нечто подобное лопастям турбины, обеспечивая ему возможность полетов. Платформная "стрелялка", в которой Бобу придется пользоваться разнообразными предметами, найденными во время его приключений.

TRICKS:

Код для Power-Up.

На экране "Foley High Tech Systems", быстро нажмите **A + B + C** на втором контроллере. Вы должны слышать звуковой сигнал. Запустите игру, и Вы будете иметь все 33 удовольствия (бесконечные жизни, все оружие и т.д. и т.п.)!

Суперкод.

Введите код: **0900000**.

Пропуск уровня.

Вы можете пропустить уровень, когда найдете над лавовым потоком пиктограмму восстановления жизни. Это делается так. Потеряйте большую часть жизни

(все, кроме последнего блока, если смотреть на индикаторе). Теперь прыгните в лаву и сразу же восстановите Вашу жизнь. Если сделали все правильно, то должны перейти на следующий уровень.

Secret Room

На первом уровне встаньте около звезд, которые дают возможность пропуска на уровень. Используйте helicopter или spring pads, чтобы пройти через потолок в секретную комнату. Здесь Вы найдете все оружие и продолжения.

Пароли уровней.

Goth	Anciena
2 171058	1 672451
3 950745	2 272578
4 472149	3 652074
Ultraworld	4 265648
1 743690	5 462893
2 103928	6 583172
3 144895	7 743690
4 775092	
5 481376	

Облегчите жизнь B.O.B., используя приведенную систему паролей. Для получения дополнительного бонуса, замените вторую цифру в любом пароле на "9". Вы получите бонус и другие приятные вещи.

BABY'S DAY OUT

Hi Tech Entertainment Рейтинг 38%

Невзрачный платформер, отдаленно напоминающая очередную серию фильма "Один дома". Даже введение в сюжет головоломки не спасает его, так как медленные движения персонажей, неудачное управление и жуткие звуковые эффекты сильно раздражают игрока.

BACK TO THE FUTURE 3

Arena/Sega Рейтинг 20%

Весьма невзрачное подобие третьей части известного фильма "Назад в будущее". Глуповатая стрелялка без идей и каких-либо находок.

TRICKS:

Выбор уровней.

Во время паузы нажмите и удерживайте **A**, затем нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT**.

Перескочить уровень.

Поставьте игру на паузу и нажмите **UP + A, DOWN + A, LEFT + A, RIGHT + A**.

BAD OMEN (DEVILISH: THE NEXT POSSESSION)

Sega Рейтинг 56%

Аркадная игра типа "BREAK OUT": "Катаем шары и разбиваем ими стенки", но с элементами сказочного сюжета. Неплохая графика и обилие действия (как в любой аркаде), но к сожалению очень слабая проработка физики игры.

TRICKS:

99 шаров.

На титульном экране одновременно нажмите **A** и

В, затем нажмите **START**.

BALLZ

R.F. Magic/Accolade

Рейтинг 90%

В этой игре действуют 16 персонажей – 8 обычных бойцов и 8 Боссов, – составленные из крошечных шариков. Каждый персонаж способен исполнять по 15 – 20 специальных приемов. Ощущение напряженности игрового действия усиливается уникальной графикой, отличным звуковым сопровождением и звуковыми эффектами.

TRICKS:

Движения бойцов.

Каким бы персонажем Вы ни управляли, можете выполнять нижеследующие основные приемы:

Ниже приведены некоторые специальные приемы для основных бойцов (**U** = UP, **D** = DOWN, **L** = LEFT, **R** = RIGHT, **F** = Forward (вперед по направлению к противнику), **Aw** = Away (назад от противника)).

- Удар кулаком ("панч") **A**
- Короткий кик **B + Aw**
- Удар ногой ("кик") **B**
- Дальний панч **A + F**
- Захват и атака **B (на близком расстоянии)**
- Дальний кик **B + F**
- Прыжок **C**
- Уход от атаки **B + C + LEFT/RIGHT**
- Низкий панч **A + DOWN**
- Кувырок при падении **A + UP/DOWN**
- Низкий кик **B + DOWN**
- Блокировка согнувшись **Aw + DOWN**
- Короткий панч **A + Aw**
- Блокировка выпрямившись **Aw + UP**
- TAUNT ("дразнилка") **нажимайте A + B + C.**

Познакомьтесь с бойцами.

Ниже приведены некоторые специальные приемы для основных бойцов.

БУМЕР (BOOMER):

- Left Handstand Kick **L, L, B**
- Light Handstand Kick **R, R, B**
- Head Hurl **Aw, F, A**
- Self Destruct **R, D, L, U, A**
- Morph (перевоплощение) **R, L, A + B**

КРАШЕР (CRUSHER):

- Charge Attack **F, F, F**
- Pummel Многократно нажимать **A (стоя вплотную)**

- Underhand Horn Throw **Aw, F, A**
- Morph (перевоплощение) **D, R, A + C**

БРУИЗЕР (BRUISER):

- Cartwheel Left **L, L, B**
- Cartwheel Right **R, R, B**
- Slide Tackle **D, D, B**
- Cyclone **R, D, L, U, A**
- Morph (перевоплощение) **D, L, A + C**

ДАЙВИН (DIVINE):

- Flip & Throw **A + B (стоя вплотную)**

Spanking Многократно нажимать **A (стоя вплотную)**

- Reverse cartwheel head scissors **F, F, F**
- Morph (перевоплощение) **U, L, A + C**

КРОНК (KRONK):

- Overhead Club **U, A**
- Lobster Loogie **Aw, U, A**
- Tee Off **B (стоя вплотную)**
- Duck, Dive & Roll **F, F, F**

ТУРБО (TURBO):

- Charging Flip Kick **F, F, F**
- Fly/Hover (полет/парение) **C, B + C (управлять полетом с помощью ключа направлений)**

- Super Blow **F, F + A**
- Morph (перевоплощение) **R, R, A + C**

ЦУНАМИ (TSUNAMI):

- Belly Charge **F, F, F**
- Flying Somersault Kick **Aw, Aw, C**
- Morph (перевоплощение) **L, R, A + C**

ЙОКО (YOKO):

- Backflip **U, B**
- Grab Pole ("качание") **C, U, U**
- Gas Attack ("испортить воздух") **Aw, Aw, Aw, Aw**
- Morph (перевоплощение) **U, R, A + C**
- Morph (перевоплощение) **D, L, A + C**

Боссы.

Помимо вышеперечисленных 8 бойцов, Вы должны победить восьмерых Боссов. Каждый Босс также обладает собственным стилем борьбы и особыми возможностями. Босса нельзя бросить или вывести из равновесия, он сильнее обычного бойца. Чтобы побеждать их, нужна быстрота, сообразительность и свободное владение специальными приемами. Чтобы отдубасить Босса, Вашему герою должна сослужить хорошую службу способность к перевоплощению.

Внимание! Острич (Ostrich) может удариться головой о землю и таким образом восстановить энергию; Т-Рекс (T-Rex) может поднять противника, схватив его зубами.

Секретные коды.

Коды вводятся на титульном экране.

- RED BELT **A, DOWN, DOWN, B, B, B, C, LEFT, RIGHT**
- GREEN BELT **A, A, DOWN, C, B, A, UP, UP, DOWN**

Супер-режим игры.

Когда Вы почувствуете себя в состоянии увеличить темп борьбы, нажмите на экране главного меню: **C, C, C, A, B, A, RIGHT, RIGHT** и **RIGHT** – перейдете в "супер-режим" (Hyper Mode). Другой вариант для Hyper mode: Нажмите **A(x9)** на титульном экране, затем начните матч в режиме двух игроков.

Другой внешний вид Crusher'a.

Выберите режим с одним игроком, затем нажмите **C(x3), B(x3), A(x3), C, A, B** на титульном экране. Если теперь нажать **UP**, то тело персонажа окрашено в зеленый цвет, а, если нажать **Down**, то измените

цвет "некоторых частей тела".

Игровые хитрости

Когда у Вас осталось мало энергии, Вы можете "просить о снисхождении": восстановить энергию, быстро нажав несколько раз **DOWN** на D-pad.

Для исполнения "защитного броска" (Defensive Throw) нажмите **C** при выполнении блокировки.

Если противник схватил Вас и не отпускает, продолжайте нажимать **A** - и Вы, возможно, сумеете выскользнуть

BARBIE: SUPER MODEL

BARBIE'S VACATION ADVENTURE

Hi Tech Entertainment

Рейтинг 56%

Редкие игрушки, сориентированные на геймеров-девушек. В них удачно сочетаются привлекательное игровое действие и образовательные элементы. Вы путешествуете со своей любимицей Барби во время ее летних каникул по Соединенным Штатам. Во время путешествия Вы примете участие в конных соревнованиях, в волейбольном турнире, решите несколько непростых головоломок и многое другое.

BARKLEY SHUT UP AND JAM!

Accolade

Рейтинг 72%

Очень неплохая имитация баскетбола, получившая признание большого количества геймеров во всем мире. Имеется возможность играть вчетвером при использовании адаптера "4 Way Play".

TRICKS:

Пароли уровней.

2 3MJK 1VZ3

3 3MGH 2VWV

4 3MQR 2X9M

5 3MNP 21?N

6 3MST ?161

7 3MBC ?208

BARKLEY SHUT UP AND JAM! 2

Accolade

Рейтинг 74%

Новая версия уже ставшей популярной игры в баскетбол "двое-на-двое". Улучшена графика и анимация, добавлены новые игровые возможности.

TRICKS:

Играть с партнерами Баркли.

Нажать:

B три раза - все игроки - это Баркли.

A три раза - Blade

A семь раз - Pauly

A четыре раза - Dolemite

A восемь раз - Shuga

A пять раз - Hamma

A девять раз - Spider

A шесть раз - Jim-Pak

A десять раз - Vongo

Обратите внимание. Приведенные выше коды работают только в "Exhibition Mode".

Зеркальный Матч.

В Exhibition Mode, нажмите **START**, чтобы приостановить игру, и подсветите "QUIT", затем нажмите **C, C, C**. Когда Вы продолжите игру, то будете играть против Вашей собственной команды.

Супербросок.

Вы должны выполнить три удара "hanging jam", причем противник не должен добиваться успеха. После этого выполните "Super Jam", нажав **A**, а потом **C** + стрелка на джойстике направлений в сторону кольца.

BARNEY'S HIDE AND SEEK

Lyon Group

Рейтинг 28%

Динозаврик - герой данной мультяшной бродилки вполне миролюбивый, и даже самый маленький игрок не испугается, когда будет стараться довести его живым до конца игры.

(THE SIMPSON) BART vs THE SPACE MUTANTS

Flying Edge

Рейтинг 78%

Это одна из лучших игр, сделанных на основе рисованного мультфильма. Приключения Барта, выступившего против космических мутантов, чтобы спасти жителей Спрингфилда, сразу захватывают Вас, а прекрасная графика, звук, сбалансированный уровень сложности этапов только усиливают приятное впечатление от этой игры.

TRICKS:

Дополнительные деньги.

В конце уровня встаньте под последним окном здания "RETIREMENT HOME" и дуйте в свисток (Whistle).

Дополнительные жизни.

На уровне 1 найдите ракету и расстреляйте **E** (букву) в Kwiqi-E-Mart. Вы получите до 6 дополнительных жизней.

Супер прыжок.

Чтобы прыгать выше чем обычно, нажмите и удерживайте **A** и **B** одновременно.

(THE SIMPSON) BART'S NIGHTMARE

Flying Edge

Рейтинг 70%

Несложный платформер, в котором надо пройти многочисленные "домашние" миссии в ночных кошмарах Барта. Хорошая графика и звук.

TRICKS:

Выбор уровня.

Откройте режим "Dream Selection", нажмите **A, B, B, A, DOWN, UP, RIGHT, RIGHT** и **A** когда Bart падает во время демо-ролика.

Играть за других персонажей.

Пройдите игру и получите рейтинг **A+** с более чем 250,000 очками. Во время демонтажа на экране имен производителей и т.д. нажмите и удерживайте **START**, а затем нажмите **A, B, A, C, B**. Игра перезагрузится, но играть вы уже будете с другими персонажами.

(TNN) BASS TOURNAMENT

(TNN) BASS TOURNAMENT '96

ASCIIWare/CEG

Рейтинг 60%

BASS MASTERS CLASSICS

BASS MASTERS CLASSICS - PRO EDITION

*TH*Q*

Рейтинг 69%

Вы ловили когда-нибудь рыбу? Нет?! Ну тогда по-

тренируйтесь у телевизора, как бы смешно это ни звучало. Перед Вами две очень неплохих серии игр от разных производителей, но на одну тему. Мало того, что в трехмерном варианте наблюдаете за процессом лова, Вы еще и соревнуетесь с другими рыбаками. Хорошая графика, звук и предвкушение обеда со свежей жареной рыбкой.

BATMAN

Sunsoft

Рейтинг 62%

Платформный боевик по всемирно известному комиксу о человеке-летучей мыши, ставший первой частью знаменитой бэтмен-серии.

TRICKS:

Дополнительный взрыв.

При нажатии кнопки увеличения скорости, дождитесь достижения максимальной скорости и дважды нажмите эту же кнопку.

Дополнительные жизни.

На 5-ом этапе, где Вы поднимаетесь на вторую платформу сверху, сойдите с нее влево и падайте по прямой. Вы подберете три новые жизни, потеряв одну. Максимальное число жизней – 9.

Еще дополнительные жизни.

На уровне 3, в правом конце первого уровня музея находится 1 дополнительная жизнь. Заберите ее и прыгайте на поднимающиеся платформы. Когда достигнете третьей платформы или перед тем, как экран начнет разворачиваться вверх, снова прыгните вниз – и там опять будет 1 дополнительная жизнь.

BATMAN FOREVER

Sega

Рейтинг 80%

Цель состоит в том, чтобы пройти восемь уровней игры, очистив город Готэм от преступности. Во главе здешней мафии стоят Риддлер (сумасшедший ученый) и Двучичный (изуродованный адвокат, ставший преступником номер один в городе). В середине и в конце игры Вам предстоит встреча с обоими главарями. По жанру игра представляет из себя боевик-драку. Управление героем очень напоминает известнейшую игру Mortal Kombat. Вы можете выполнить 125 приемов и использовать 20 видов оружия.

TRICKS:

Движения.

Граната - DOWN, RIGHT, C
 Звездочка - DOWN, RIGHT, A
 Полет - UP/RIGHT, DOWN, UP
 Подкат - RIGHT, RIGHT, A
 Душить - RIGHT, RIGHT, B
 Ломать кости - RIGHT, RIGHT, LEFT/DOWN, B
 Bat bola - DOWN, DOWN, DOWN, A
 Slippery goo - RIGHT, RIGHT, RIGHT, LEFT, B
 Electric pellet - RIGHT, DOWN, C
 Force wall - RIGHT, DOWN, DOWN, DOWN, B
 Sticky goo - RIGHT, RIGHT, RIGHT, LEFT, C
 Gas spray - RIGHT, RIGHT, RIGHT, LEFT, A
 Tranq. darts - RIGHT, DOWN, C

Wrist rivets - RIGHT, DOWN, A
 Sonic blast - RIGHT, RIGHT, RIGHT, LEFT, A
 Head Bolts - RIGHT, RIGHT, RIGHT, LEFT, C

Суперудары

THUG ONE.

Пила - держите DOWN, Y, Y, Y.
 Пила 2 - DOWN, НАЗАД, Y.
 Бомба - ВПЕРЕД, DOWN, X.
 Сверло держите - DOWN, B, B.
 Стрельба пилой - НАЗАД, ВПЕРЕД, B.
 Удар двумя руками - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, A.

Секретное меню.

На экране меню установите курсор на строке "PLAY THE GAME" и наберите следующий код: LEFT, UP, LEFT, LEFT, A, B.

Полезные советы

Удар "вперед"- "вперед"- блок забирает много энергии противника, этим же ударом можно пользоваться, если Вы оказались между двумя врагами. Также, этим ударом хорошо убивать клоунов.

Собирайте металлические квадратики. Четыре квадрата – супероружие.

Внимательно изучайте загадки Риддлера в виде зеленых знаков вопроса – они расскажут Вам много интересного.

Если враг приседает рядом с Вами, Вы тоже присядьте, и ударьте его ногой (кнопка Z сидя).

Чтобы перестать лететь, нажмите "вниз".

На втором уровне, во время второй поездки на лифте, залезьте на крышу лифта и выстрелите гарпуном вверх. Потом надо подпрыгнуть. На этом же уровне, зайдите с крыши лифта в правую стенку, когда будете проезжать двенадцатый этаж.

Описание уровней.

1. ARKHAM ASYLUM: Вы ходите по психиатрической лечебнице, на Вас нападают парни в комбинезонах. Убить их легко, но иногда попадают враги с вылетающими из них зелеными молниями. С этими ребятами Вам придется потяжелее, чем с обычными. У Вас есть гарпун или веревка (кнопка Y), цепляйтесь с их помощью к потолку и находите секретные комнаты. В этом Вам поможет граната (вниз, вперед+C). Она взорвет пол, и Вы возьмете жизнь. В конце Вам придется справиться с множеством врагов.

2. 2nd BANK OF GOTHAM CITY: Вы в многоэтажном здании банка, этажи соединяются лифтом. Нужно освобождать связанных полицейских. По дороге Вы встретите парней в желтых костюмах и ребят в синих жилетках. Первые имеют огнемет (опасен для здоровья), вторые – столь же опасные бензопилы. В конце уровня Вы будете лететь на сейфе, а к Вам будут спрыгивать вышеописанные негодяи. Удобнее сбрасывать их в пропасть, чем драться с ними.

3. THE CIRCUS: Вы оказались в заминированном цирке, наполненном гангстерами в одежде клоунов. Нужно подняться через три этажа на крышу, убив всех клоунов и три парочки с бензопилами. У Вас ограни-

чено время, так что поторопитесь. Пройти каждый этаж можно только убив всех, кто там находится — лишь тогда Вам опустят лестницу. В конце Вам надо запрыгнуть в бомбу.

4. TWO FACES HIDEOUT: WAREHOUSE: Большой склад, в котором куча ящиков и рычажков. Очень много людей Двуличного (со второго уровня), а также — его смертоносные телохранители, SUGAR и SPICE (избегайте заводить с ними рукопашную). Наконец, Вам предстоит встретиться с самим Двуличным (с этим бандитом Вам предстоит драться дважды в игре, а с Риддлером — четыре). Старайтесь пользоваться магией.

5. RITZ GOTHAM: Вам надо пройти через балльный зал отеля RITZ GOTHAM. Вы должны включать рычаги, чтобы открывались двери в полу. Вам повстречаются люди Риддлера — все в крапинку. У них опасная магия, убивать их лучше издалека. Убив человек сорок, Вы встретитесь с Риддлером.

6. ABANDONED SUBWAY STATION: Прогуляйтесь по метро и бейте всех, кто попадет на пути. Когда едете на электричке, постарайтесь не падать между вагонов — Вас может сбить поезд или ударить током. Цепляйтесь к потолку.

7. WAYNE MANOR/DESTROYED BATCAVE: Очистите свое жилище от преступных элементов! Закончив с этим, садитесь на свою машину и вперед, на последний уровень. Столы с компьютерами надо перепрыгивать, они взрываются.

8. CLAW ISLAND: Итак, последний уровень — много народу и мало энергии. Если упадете на скалы в виде кристаллов — не бойтесь, у Вас не отберут жизнь. В комнате с цифрой 6 в левом нижнем углу нужно зажечь шесть ящиков за ограниченное время. Если Вы не успеете вовремя, они потухнут. После эпизода с ящиками Вас поднимут в тесном лифте к Риддлеру и его трюкам. После двух голограмм разберитесь с самим Риддлером, а от него идите в тронный зал, к Двуличному. Его надо убивать быстро и без перерывов, его энергия постепенно нарастает. Когда убьете Двуличного, Вас будет поджидать гигантский Риддлер, потом освобождайте женщину-доктора и смотрите заставку.

Удары и спецприемы.

INMATE

Кинуть палку - **DOWN, RIGHT, A**
 Электричество - **RIGHT, DOWN, C**
 Газ - **RIGHT, DOWN, B**
 Бросок - **RIGHT, RIGHT, C**

RIDDLER THUG

Дырка - **RIGHT, DOWN, C**
 Пузырь-бомба - **DOWN, RIGHT, B**
 Электрополе - **несколько раз A**
 Подтягивание - **RIGHT, RIGHT, A**

CLOWN

Бабочка-сверло - **DOWN, RIGHT, A**
 Лужа клея - **RIGHT, DOWN, C**

"Колесо" - **DOWN, RIGHT, C**
SUGAR

Граната-стрела - **RIGHT, DOWN, A**

"Парализатор" - **DOWN, RIGHT, B**
THUG 1

Граната - **RIGHT, DOWN, C**

Метание бензопил - **LEFT, RIGHT, A**

Пилить врага (вблизи) - **RIGHT, RIGHT, A**
THUG 2

Огнемёт - **DOWN, RIGHT, A**

Огонь по полу - **RIGHT, DOWN, A**

Удар иглами - **DOWN, RIGHT, B**

Метание игл - **LEFT, RIGHT, C**

BATMAN RETURNS

Sega

Рейтинг 42%

Сюжет игры BATMAN RETURN построен по мотивам одноименного фильма. Главный герой — BATMAN — ведет борьбу против основного своего противника по фильму — Джокера. Именно с ним приходится бороться на последнем этапе каждого из 5 уровней. Уровни поделены на этапы, по три или четыре в каждом.

Создатели игры наделили главного героя самыми разными возможностями. Кроме простых ударов руками и ногами есть 5 видов различного оружия, а также способность летать на своем плаще; веревка с крюком на конце, с помощью которой он может подниматься на, казалось бы, недоступную высоту.

TRICKS:

Выбор этапа игры.

На экране опций нажмите **UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, A + B, RIGHT** и **START**.

Секреты уровней.

Первый уровень:

* 1-й этап. В одной бочке приз — парализующая граната.

* 2-й этап. Перепрыгивайте через дырки, ведущие вниз. Можете найти оружие. Если запрыгнуть в вентиляционную трубу и попасть наверх, то все призы можно собрать снова.

* 3-й этап. В колонне за статуями найдете жизни. В верхней части крыльца дома есть приз — 20 мини-тарелочек.

* 4-й этап. Слева и справа от блока маленьких площадок — соответственно оружие и жизнь. Справа от поднявшегося лифта — приз — мини-тарелочки (в стене).

Второй уровень:

* Внутри конструкций стальных полос (2-й этап) может быть оружие.

Третий уровень:

* 2-й этап. Прыгните и забросьте крюк на забор (над пропастью). Раскачайтесь и возьмите 2 вида оружия.

* 3-й этап. Ударом ноги из положения сидя разбивайте нижние части касс — там могут быть призы — оружие. Под самым началом цирковой сетки — 2 вида оружия. Под ее концом — жизнь.

* 4-й этап. Сзади Джокера есть приз, прибавляющий полосу жизней.

Четвертый уровень:

* 1-й этап. Внутри струй воды - оружие.

* 2-й этап. Провалившись в один из стоков вниз, Вы окажитесь в вертикальном коридоре, полном призов.

Пятый уровень:

* 1-й этап. В этажах с окошками могут быть жизни (не заходите далеко вглубь — иначе провалитесь вниз).

BATMAN: REVENGE OF THE JOKER

Sunsoft

Рейтинг 72%

Продолжение приключений Бэтмена. У него есть шанс взять реванш в дуэли с Джокером.

TRICKS:

Пароли уровней.

Уровень 2-2: NWKL	Уровень 5-1: QGVN
Уровень 3-1: LGZQ	Уровень 5-2: WBZT
Уровень 3-2: GPTW	Уровень 6-1: FFHG
Уровень 4-1: GNKF	Уровень 6-2: CKQG
Уровень 4-2: KHCN	Уровень 7-1: GPZT

Изменить уровень.

Если в игре набрать код **5257**, то можно изменить уровень, введя его номер, умноженный на тысячу. То есть, число **1200** означает уровень 1-2, а **4100** — 4-1 и т.д.

Непобедимость.

Во время паузы нажать **B** и **START**.

BATTLE MASTER

Арена

Рейтинг 62%

Хорошая адвенчура/RPG. Участие в сражениях средневековых рыцарей с чудовищами закалит Вашу волю и повысит уровень мастерства во владении мечом. Прекрасная графика и звук.

BATTLE SQUADRON

Electronic Arts

Рейтинг 56%

Не самая удачная стрелялка от Electronic Arts. Хотя космический сюжет и качественная графика несколько исправляют положение.

TRICKS:

Триггер со скорострельностью.

Если установить скорострельность вражеских кораблей на 75, то появляется возможность "ловко увернуться".

Продолжить игру.

После потери своей последней жизни во втором продолжении, поставьте игру на паузу. Возобновите игру со второго контроллера, чтобы получить оранжевый корабль со всеми жизнями и полным набором управляемых бомб.

BATTLETECH

Extreme/Sony Imagesoft

Рейтинг 83%

Управляя одной из боевых машин, Вам предстоит прорваться через 25 уровней, расположенных на пяти видах местности и нанести сокрушительное поражение кланам-противникам.

Действие игры разворачивается на 3-х мерном иг-

ровом поле, графика и анимация выполнены на высочайшем уровне. Игра доставит истинное удовольствие любителям военно-стратегических игр.

TRICKS:

Бесконечное оружие.

Код **BRN521**.

Пароли к уровням.

Уровень 2 STJNNN	Уровень 3 GRBCHV
Уровень 4 BBYLN D	Уровень 5 BMBRMN

Описание оружия.

а) **PARTICLE PROJECTION CANNON (PPC)** — 10. Самое мощное оружие, если держать A — мощь увеличивается. Различные повреждения.

ARROV VI (AVI) — 10. Самонаводящиеся ракеты, средние повреждения.

GAUSS RIFLE (GR) — 20. Разрывная граната, если держать A — увеличивается дальность полета. Тяжелые повреждения.

б) **LARGE LASER (LL)** — 100. Лазер, высокие повреждения, средняя скорость огня.

MACHINE GUN (MGN) — 350. Пулемет, легкие повреждения, средняя скорость огня.

AUTO CANNON /S (ACS) — 150. Ядро, средние повреждения, средняя скорострельность.

в) **INFERNO SHORT RANGE MISSILE (ISL)** — 70. Орнемет, средние повреждения.

LONG RANGE MISSILE 20 (LRM) — 40. Ракеты, среднее повреждение.

THUNDER MINE FIELD (TMF) — 50. Мины, взрываются через 2 секунды — тяжелые повреждения.

Рекомендуемый выбор оружия.

1 уровень **PPC, MGN, TMF, GR, MGN, ISM, AVI, ACS, TMF**

2 уровень **PPC, MGN, TMF, GR, LL, LRM, PPC, ACS, TMF**

3 уровень **AVI, ACS, LRM, PPC, LL, TMF, GR, ACS, ISM**

4 уровень **PPC, LL, TMF, PPC, MGN, ISN**

5 уровень **PPC, MGN, TMF, GR, ACS, TMF**

BATTLETOADS

Tradewest

Рейтинг 44%

Случаются же иногда странные вещи — бойцами стали обыкновенные жабы. А может они и не совсем обыкновенные? Разобраться в этом можно только после прохождения этой игры. Достаточно боевой, но не сильно избалованный сюжетом платформер.

TRICKS:

*** Warps (Порталы).**

Специальные порталы (Warps) существуют на уровне 1, 4, и 6, но они исчезают чрезвычайно быстро, а потому придется слегка попрактиковаться, прежде чем сумеете ими воспользоваться. Кроме того, есть еще аналогичный портал на уровне 3, но с ним подобных пролетов не возникает. Игнорируйте эти порталы, если можете спокойно завершить те уровни, которые проскакиваете, используя портал.

Практический опыт, который получите на них, обязательно сыграет свою роль. Ну а если возникнут непреодолимые трудности, тогда придется воспользоваться порталом.

— *Куда Вы перейдете (Примечание).*

Используя первый портал, перескакиваете сразу на третий уровень. Используя портал на третьем уровне, перескакиваете сразу на пятый. Используя портал на четвертом уровне, перескакиваете сразу на шестой и, используя портал на шестом уровне, сразу перескакиваете на восьмой.

Портал на уровне первом.

Начните игру, врежьте свинье слева, используя с разбегу мощный прием Battletoad Butt, а затем таким же образом разделайтесь со свиньей справа. Перебегите вправо, запрыгните на карниз, прямо в яркую вспышку света. Это и есть портал. Если с первого раза не получится, повторите попытку, пока не добьетесь успеха. Во всяком случае, действовать нужно действовать чрезвычайно быстро.

Портал на уровне 3.

На этом уровне пять специальных скоростных трасс Speeder Bike courses и, когда будете гонять на 5-й трассе, внимательно отсчитывайте стены, которые пролетаете по ходу гонки, а затем направьте свой "мотоцикл" (Speeder Bike) прямо в 10-ю стену. Перед стеной как раз и находится портал, который "перенесет" вас на пятый уровень.

Портал на уровне 4.

В последнем участке уровня Ice World увидите несколько обрушивающихся платформ, которые могут доставить вас наверх, если запрыгнуть несколько раз. Попробуйте этот метод сразу после того, когда свалитесь приблизительно до "полпути", запрыгнув на первую платформу. Увидите яркую вспышку света над собой. Это и есть портал.

Портал на уровне 6.

Вскарабкайтесь на первую змею и поднимайтесь на самый верх, а затем перебегите направо, спрыгните вниз на платформу, и если успеете вовремя, то сможете воспользоваться порталом.

5 жизней.

На титульном экране нажмите и удерживайте кнопку **A**, кнопку **B** и кнопку **DOWN** на D-pad, а затем нажмите кнопку **Start** и начнете игру с пятью жабами вместо обычных трех. Этот код в критической ситуации может оказаться единственным шансом на выживание.

BATTLETOADS & DOUBLE DRAGON

Tradewest

Рейтинг 64%

Боевые жабы продолжают наступление по всему фронту и, по непонятным причинам, завоёвывают все больше поклонников своего искусства.

TRICKS:

Возможность выбрать уровень + 10 жизней в начале игры.

Выберите количество игроков. После загрузки эк-

рана выбора персонажей нажмите последовательно: **DOWN, UP, UP, DOWN, C, A, B** и **START**. Если Вы все сделали правильно, то услышите звуковой сигнал и увидите экран выбора уровней.

Выбрать уровень плюс 5 жизней в начале игры.

Выберите количество игроков. После загрузки экрана выбора персонажей нажмите последовательно: **B, A, DOWN, C, A, DOWN** и **START**. Если все сделали правильно, увидите экран выбора уровней.

Увеличить количество жизней до 5.

После загрузки экрана выбора персонажей нажмите и удерживайте **UP, A, B**, затем нажмите **START** на контроллере

Секретные бонусы.

Чтобы сделать "супер-бонусы", на экране выбора персонажа нажмите **B, A, DOWN, B, UP, DOWN**. Выберите персонаж, затем можете выбрать стартовый уровень через Этап 5-2 — и начнете игру с пятью жизнями. Чтобы сделать "мега-бонус", нажмите **DOWN, UP, UP, DOWN, A, B, B, A**. Все время выбирайте стартовый уровень через Этап 7 — и начнете игру с десятью жизнями.

BEAST WRESTLER (BEAST WARRIORS)

Telnet

Рейтинг 48%

Весьма неудачный вариант файтинга с разнообразными монстрами в качестве главных действующих лиц. Даже в режиме двух игроков адреналина в кровь накачивается явно недостаточно.

TRICKS:

Пароли.

Beginner Rank:

Матч №2 **MONSTERRQYQYQMQQQFAQQK**

Матч №3 **MONSTERRQYQYQMQQQVAQSA**

Матч №4 **MONSTERRAAQYQMWWQIGAQSU**

Матч №5 **MONSTERRZXAWADRDIUZQRM**

Матч №6 **MONSTERRAAAWQMWQRPBAQEF**

World Rank:

Матч №1 **MONSTERRAAAWQMWQPYAQKA**

Матч №2 **MONSTERRAAAWADRDIHZQEF**

Матч №3 **MONSTERRAAAWADRDIHZQTN**

Матч №4 **MONSTERRZXAWADRDIUZQRM**

Матч №5 **MONSTERRZXAJADRDIJXQHI**

Матч №6 **MONSTERRZXZADRFDIMXQVK**

Матч №7 **MONSTERRZXZADRFDIZQKX**

Матч №8 **MONSTERRZXZAJRTWKXQYX**

Матч №9 **MONSTERRZXZAJRTWQXQIH**

Финальный матч **BONILLARWIWIWIFYNOXCD**

Звуковой тест.

На титульном экране нажать и удерживать **A + B + C**, затем нажать **START**. Для изменения музыки нажимать **UP** и **DOWN**, для выбора уровня — **A** и **B** для выхода.

BEASTBALL

Spectrum Holobyte

Рейтинг: 61%

Попробуйте сыграть в американский футбол в

SEGA 14000 - BEAUTY AND THE BEAST

компании разъяренных монстров, вооруженных холодным оружием. Жуткое зрелище для зрителей, а о состоянии участников этого "спортивного" мероприятия вообще лучше умолчать.

BEAUTY AND THE BEAST

Sunsoft

Рейтинг: 43%

Картридж "BEAUTY AND THE BEAST" ("Красавица и чудовище") включает обе части этой дилогии: "BELLE'S QUEST" и "ROAR OF THE BEAST". Очень слабая и невзрачная адвентюра. Трики для игр "BELLE'S QUEST" и "ROAR OF THE BEAST", приведенные в этой книге, работают и для данного варианта.

BEAVIS AND BUTT-HEAD

Viacom

Рейтинг: 70%

Это платформенная игра — приключение двух "мультишек" Бивиса и Бутхеда, "заправских американцев". Действие на экране разворачивается в больнице, в сельской местности, на городской улице, на стадионе, а то и под водой. Игровое пространство перелистывается перед Вами направо и налево, задавая Вашим героям забавные, хотя и незатейливые задачи (например, найти и склеить восемь кусочков билетов на концерт, случайно вросавшихся в газонокосилку и разлетевшихся по окрестностям). Драки с хулиганами, гонки на "багги" — одним словом, жизнь...

TRICKS:

Пароли позволяющие получить либо дополнительное оружие, либо доп. деньги.

GvKlh fuhli G7jPC

Vz6Qb OWBCd AMnGc

Js2Nt 9SarV fDTRi

W2mub SRhdk GINOh

4369E vlfDk QPOWk

mlvO1 mp2yH Xy7LQ

Пароль для GWAR tickets:

aPjDY 5fF+D TkrEN

XBNEj JDI-x sVpGD

Этот пароль приводит Вас в квартиру Beavis & Butt-Head. Идите "спальню" — найдете там много полезных предметов, в том числе и GWAR билеты.

В качестве альтернативы пробуйте пароль "CpB-b gvXhn jAc6Z" для билетов, предметов, денег и всего остального! Бонус для игры в режиме двух игроков.

Чтобы начать игру двумя игроками с некоторым количеством полезных предметов, введите пароль "AC-DC METAL LICA0". Вы начнете игру в комнате Butt-Head'a.

Пароль для "полных билетов"

Введите код — 2QiTN YoXia HloWP.

Бессмертие.

Нажмите А, А, В, В, С и А.

BEETHOVEN

Ni Tech Entertainment

Рейтинг 53%

Тем, кто будет знакомиться с игрой "Beethoven",

мы искренне сочувствуем. Конечно, попытка Ni Tech сделать увлекательную детскую игру-адвентюру с хорошим, добрым сюжетом заслуживает всяческих похвал. Но, к сожалению, все свелось только к благим пожеланиям. Мелкая графика и убогое управление могут очень быстро довести ребенка до истерики.

BELLE'S QUEST

Sunsoft

Рейтинг 23%

Первая часть дилогии "BEAUTY AND THE BEAST" ("Красавица и чудовище". Вторая часть — "ROAR OF THE BEAST".) Очень слабая и невзрачная адвентюра с элементами ролевой игры.

TRICKS:

Выбор уровней.

Войдите на второй титульный экран с изображением BELLE. Нажмите В, UP, В, В, А, UP, RIGHT, А, В, А, DOWN, LEFT, А, DOWN.

На следующем экране выберите "BEGIN QUEST", и Вы войдете на экран выбора уровня игры.

Таблица.

На первой заставке нажмите В, UP, В, В, А, UP, А, В, А, DOWN, LEFT, LEFT, А. Затем нажмите DOWN + START.

BERENSTAIN BEARS' CAMPING ADVENTURE (CAMPING ADVENTURE)

Sega

Рейтинг 66%

Всеобщие любимцы Медведи Berenstain должны добраться до своего жилища. Два медвежонка (Брат и Сестра) забрели слишком далеко от дома и могут потеряться. Дорога обратно к лагерю ведет их через искрящиеся речные потоки, пещеры, лесные чащи и ... пасеки с медом. Играя либо за Brother Bear, либо за Sister Bear, или сразу за обоими, Вы должны преодолеть пять уровней: решить головоломки, собрать призы, проникнуть на призовые уровни. Но, несмотря на обилие приключений, игра очень несложная. Ее можно рекомендовать самым юным поклонникам видеоигр.

TRICKS:

Полезные приемы управления.

А - поднять предмет, В - использовать предмет, С - прыжок

BEST OF THE BEST CHAMPIONSHIP KARATE (ANDRE PANZA'S KICKBOXING или SUPER KICKBOXING)

Electrobrain

Рейтинг 66%

Кратко перечислим особенности игры. Вы — новичок. Ваша задача стать лучшим в турнире профессиональных борцов. Для этого есть все возможности. Возможность длительной многоэтапной тренировки для полного освоения техники и повышения уровня мастерства, особое внимание уделяется стилю борьбы, возможность создать свой собственный стиль, возможность выбора базовых движений и их комбинаций для корректировки стиля ведения боя и многое другое. Игра, наверняка, будет интересна любителям

боевых искусств.

TRICKS:

Суперсила.

Наберите код: 475WVBBZPW

Несколько полезных кодов.

445WVHVHNW 475WVBFVFPW

4Z2LVBBDNW

BEYOND OASIS (STORY OF THOR (THE):

A Successor Of The Light)

Sega

Рейтинг 89%

Однажды в королевстве Oasis два великих волшебника Reharl и Agito чего-то не поделили и совсем как люди сцепились насмерть. Конечно, прикончили друг друга. Но остались после них два наручника от доспехов — золотой и серебряный. В один прекрасный дель Принц Али копался в грязи (принцы часто этим занимаются) и откопал золотой наручник! И только он взял его в руки, откуда ни возьмись появился огненный джин. Он велел Принцу разыскать четырех духов и выйти на бой с дьявольским серебряным наручником, который "владеет" душой злополучного старикашки.

Почему игра называется "История Тора" — полная тайна, может потому что звучит лучше, чем "История Али".

Вы играете роль Принца Али, рыскающего по скроллирующему экрану и пытающегося разыскать четырех магических духов наручника. С самого начала Вы будете потрясены прекрасной анимацией. Наш принц в смешных штанишках движется очень пластично и свободно, бегаёт, прыгает, ползает. А как смачно шлепается он в воду!

Вообще, Али не очень разговорчив. Он вообще-то просто не говорит ни одного слова, а общается с людьми как бы наталкиваясь на них и получая письменные послания. Но Али им ничего не отвечает. Но это ничуть не влияет на качество этой прекрасной ролевой экшен-адвентюры!

В самом начале Али натывается на группу бандитов в деревне вблизи его родного замка. Несколько молниеносных ударов кинжалом, и только покойнички кругом летят! Чем дальше Вы продвигаетесь в игре, тем круче и опаснее становятся Ваши враги — копьеносцы, гиганты, зомби, крылатые демоны и прочая нечисть! По ходу игры Вы подбираете различное оружие: луки, арбалеты, бомбы, мечи. Вы можете практически определить какое оружие лучше против соперника. Это просто потрясающе: сражаться с прекрасно нарисованными врагами, слышать их страдающие стоны, когда их энергия падает до нуля. Очень смешно, когда враги крушат друг друга зажигательными бомбами или ударами мечей.

Но и Вам необходимо следить за своим индикатором (hit points bar). Его уровень легко поднять — полакомитесь собранной пищей из своих запасов. А другая пища восстанавливает магическую силу.

Первый из четырех духов — водяная нимфа — появится после водного заклинания. Она может замораживать врагов своими пузырьками, лечить Вас, превращаться в Торнадо. Затем Вы обнаружите огненного демона, который любит крушить врагов, обжигать их огненным дыханием, вызывать впечатляющие взрывы, разнося "дружков" в клочья. Духи особенно полезны против самых сильных врагов: гигантского паука, огнедышащего черепа и гигантского чудовища-змея. Но духи с Вами, и нечего бояться.

Конечно, это ролевая экшен-адвентюра, но очень хорошего уровня. И как любая адвентюра, она насыщена собиранием предметов, ключей, поиском выключателей, сдвигающих скалы — много ума не требуется, но схватки с врагами все компенсируют, и игра захватывает Вас надолго.

Когда Вы убиваете врагов, то после некоторых остаются кое-какие продукты. Подбирайте их, они очень пригодятся Вам.

Bread (хлеб). Восстанавливает четверть Ваших ударных очков (Hit Points).

Fish (рыба). Восстанавливает половину ударных очков.

Meat (мясо). Восстанавливает три четверти ударных очков.

Joint (окорок). Восстанавливает полностью ударные очки.

Lemon (лимон). Восстанавливает четверть очков магических заклинаний.

Apple (яблоко). Восстанавливает половину магических очков.

Fruit (фрукты). Восстанавливает три четверти магических очков.

Grapes (виноград). Максимум магических очков.

Cabbage (капуста). Восстанавливает половину Ваших ударных и магических очков.

Кроме пищи Вы будете находить и оружие, используйте его разумно, с учетом врага и наличия боеприпасов.

Dagger (кинжал). С этим оружием Вы начинаете игру. Оно не очень мощное, но зато и использовать можно неограниченное число раз.

Sword (меч). Он подлинней, чем кинжал, но после 20 ударов Вы его лишаетесь.

Broadsword (меч с широким лезвием). Он более мощный, чем обычный меч, можно использовать 30 раз.

Bow (лук). Отлично поражает врагов на расстоянии, но у Вас только 5 стрел.

Fire bow (огненный лук). Стреляет огненными стрелами — мгновенно убивает большинство врагов.

Bomb (бомба). Бросьте ее во врага, и она взорвется. Вы можете подобрать очень мощные бомбы.

Это ролевая адвентюра очень высокого уровня. Как любая адвентюра, она насыщена путешествиями, схватками с врагами, собиранием предметов, ключей

и т.д. Игра захватит Вас надолго.

TRICKS:

Специальные приемы.

Grand Spin: Нажать и удерживать **B**, вращать ключ направлений по часовой стрелке, отпустить **B**.

Flip Slash: Нажать и удерживать **B**, нажать **FORWARD, BACK, FORWARD**, отпустить **B**.

Flash Stab: **FORWARD, FORWARD, FORWARD, B**.

XTriple Flip (с кинжалом Ali):

* Для 1 удара, нажмите **UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, DOWN, UP, B**.

* Для 2 ударов, нажмите **UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, DOWN, UP, B, B**.

* Для 3 ударов, нажмите **UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, DOWN, UP, B, B, B**.

X Sword Barrage (с любым мечом): Нажмите **UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, DOWN, UP, B**.

Обратите внимание: При нажатии кнопок учитывайте направление, в котором Вы смотрите.

Полезные советы.

Бесконечный Omega Sword. Уничтожьте до сотни монстров, включая боссов в подземной усыпальнице в лесу.

После того, как Вы сойдете с корабля, Вы войдете в пещеру. Если Вы взорвете небольшой кирпич под водопадом, то получите арбалет. Он поможет Вам победить каменного стража.

В храме, где Dyto, надо несколько раз войти и выйти. Вы получите мечи.

Если Вы вошли в пещеру, где стоит человек в черном, то наверняка заметили водопад, который сталкивает Вас с обрыва. Если Вы сможете устоять на красном камне, то сможете достать Elixir.

Elixir можно найти также и в другой пещере, если Вы собьете тролля с валуна.

В замке, где восседают король с королевой, Вы сможете найти до пятидесяти мечей.

BEYOND ZERO TOLERANCE (ZERO TOLERANCE 2)

Китай

Рейтинг 75%

2095 год... Зброшенная космическая база... В живых не осталось никого... Все заполнили инопланетные монстры... Надежда только на агентов секретного отряда и вы один из них...

Игра, выполненная в довольно редком для "Sega" жанре 3D-action, захватывает с первой минуты. Вы оказываетесь один в лабиринтах, заполненных злобными монстрами. Боюсь показаться неоригинальным, но ваша задача уничтожить все, что движется.

TRICKS:

Важные элементы управления.

B - стрельба, **C** - переключение оружия

Несколько рекомендаций.

На каждом уровне, старайтесь как можно скорее найти биосканер, который позволит вам видеть изо-

бражение объекта на экране радара до того, как он появится перед вами, что дает возможность занять лучшую позицию для стрельбы.

Имейте в виду, что монстр тоже хочет жить и он вовсе не собирается нарваться на вашу пулю (равно как и на лазерный луч и т.п.). Поэтому, если он стоит за углом и не хочет выходить проведите обманный маневр - слегка выдвиньтесь из-за угла и сразу же спрячьтесь, поскольку монстр попадет в вас даже если вы заняли позицию, при которой вы его не видите.

Не стремитесь обойти всю карту - если вы попали в лифт (помещение за двумя дверями, выкрашенное в красных тонах), двигайте на следующий этаж, поверьте, там нечисти не меньше.

Старайтесь определить дистанцию, на которой ваше оружие способно поражать монстров и стремитесь выстрелить первым, потому что удачные выстрелы монстров наносят вам существенный урон.

Запоминайте, где лежат аптечки и не стесняйтесь возвращаться к ним, чтобы пополнить жизненную энергию.

Имейте в виду, что переключение оружия осуществляется перемещением окон оружия справа налево, поэтому, если вы используете оружие из самого "правого" окна будьте готовы к быстрым нажатиям на **C**, когда у вас кончится боезапас.

Вот, пожалуй и все рекомендации, которые могут помочь вам пройти эту, без сомнения, интересную игру.

BIMINI RUN

Nuvision

Рейтинг: 47%

Нажимаю на гашетку, а голове вертится навязчивая фраза: "Стреляй, стреляй, мальчик! Останешься навсегда молодой!"

BIO-HAZARD BATTLE (CRYING)

Sega

Рейтинг 63%

Shoot'em'up в чистом виде. Море мутантов, в процессе уничтожения которых забываешь о конечной цели игры. Неплохая графика и жуткие вопли чудовищ, долго звучащие в ушах, не дадут сразу забыть эту игру.

TRICKS:

Призовой корабль.

На экране выбора корабля подсветите корабль в верхнем левом углу и нажмите **A + B + START**. Вы начнете с наиболее мощным кораблем модели "Dragon-bio 5".

Обратите внимание: Имеются три версии Bio-Hazard Battle с различными датами регистрации авторского права. Известно, что этот код работает с игрой 1990 года выпуска.

Бесконечные жизни.

На экране выбора уровня установите курсор на последнем уровне и нажмите **A + B + C + LEFT**. Когда экран сменится, снова нажмите **A + B + C + LEFT**.

На дисплее будут высвечиваться 5 жизней, но они не будут уменьшаться в процессе игры.

Играть одним и тем же кораблем.

В главном меню подсветите опцию "2 PLAYER", затем нажмите и удерживайте **RIGHT** и нажмите **START**. Не отпускайте **RIGHT**, пока не появится экран выбора кораблей. Если все действия были выполнены правильно, оба игрока получат один и тот же корабль.

Выбор этапа.

Как только появится логотип "Sega", нажмите и удерживайте **C**. Затем на титульном экране (все еще удерживая **C**), опишите джойстиком полный круг по часовой стрелке, начав с положения **UP** и им же закончив. Если уловка сработала, то Вы услышите характерный звук. Тогда нажимайте **START** — и можете начинать игру с любого уровня!

Нанести поражение последнему мини-боссу.

Чтобы победить мини-босса на последнем уровне, возьмите желтую автоматическую пушку или лазер. Идите в нижний левый угол игрового поля и направьте оружие по диагонали в верхний правый угол. Босс не сможет даже прикоснуться к Вам.

Как обнаружить 1-Ups

Опираясь на это руководство, Вы найдете большинство 1-ups в игре. 2-ой уровень:

После крутого ската начните спускаться вниз. Встаньте за треком и Вы получите первый 1-up.

3-ий уровень: После прохождения черного парня в джунглях останьтесь внизу. 1-up появится перед Вами, если просто наклониться.

4-ый уровень: После пугал, смахивающих на губы, остановитесь в верхней части перекрытия. Когда Вы начнете подниматься, окажетесь с противоположной стороны экрана и получите 1up.

5-ый уровень: В той части, где валуны стреляют по Вам, встаньте наверху и 1-up появится прямо перед Вами.

6-ой уровень: Когда Вы отстреляетесь на 3-ем этапе уровня, поднимитесь вверх и затем двигайтесь в обратном направлении. Получите 1up.

8-ой уровень: Сразу после малого босса Вы проламываете стенки и отправляетесь вверх и назад. Получите 1up.

Секретный уровень.

В пещерах сразу после парней, похожих на губы, поднимайтесь вверх в левый угол экрана. Вы погибнете и начнете новый уровень на гигантском астероидном поле. Когда Вы пройдете этот уровень, то вернетесь на уровень 4, к пещерам.

BIO-SHIP PALADIN (SPACESHIP GOMORA, GUNSHIP GOMORA)

UPL Limited

Рейтинг 55%

Эта игра была перенесена на приставку с игровых автоматов. Как Вы уже наверно догадались, это аркадная игрушка, весь смысл которой летай и стреляй во все что тебе приглянулось. У игры много недостатков:

медленные движения, однообразие сюжета и занудная музыка, но для любителей пострелять это не помеха.

BLADES OF VENGEANCE

Electronic Arts

Рейтинг 59%

Остановите легионы тьмы, и фанфары сыграют в Вашу честь гимн. Это случится в том случае, если Вы не успеете раньше, обняв свой боевой меч. Правда, у Вас есть шанс остаться в строю, если партнером по игре будет приятель.

BLASTER MASTER 2

Sunsoft

Рейтинг 62%

Неплохой, но стандартный боевичок-платформер с сотней разнообразных уровней и возможностью играть вдвоем. Но несмотря на все ухищрения разработчиков до SNES-версии он не дотягивает.

BLOCK OUT

Electronic Arts

Рейтинг 78%

Игра-головоломка. Трехмерный тетрис. Объемные блоки падают в знаменитый "стакан", а Вы пригорюнившись наблюдаете за этим процессом сверху. Видно Вам все очень хорошо, поскольку блоки прозрачные. Загустить есть от чего. Уровень сложности этого варианта тетриса на порядок выше, чем у двухмерного.

BLOODSHOT (BATTLE FRENZY)

Domark

Рейтинг 78%

Борьба с агрессивными пришельцами на их территории. В результате сложной операции по имплантированию в человеческое тело специальных устройств и супертренировки Вы приобретаете необыкновенные способности: суперсилу, супервыносливость. После таких трансформаций Вас забрасывают на инопланетный корабль, набитый боевыми роботами и киборгами, направляющимися к Земле с целью уничтожения всего живого на ее поверхности. Для выполнения этой цели корабль был оснащен специальным ядерным устройством колоссальной разрушительной силы. Ваша задача на корабле инопланетян — обнаружить и уничтожить спецмодули, которые необходимы для приведения ядерного заряда в действие.

Достаточно сложный doom'оподобный боевик с мрачной и угнетающей атмосферой.

TRICKS:

Комплексный трик.

Чтобы ввести эти пароли, приостановите игру, а затем введите одну из следующих комбинаций.

* Пропустить уровень: **UP, A, UP, A, DOWN**

* Рикошетный отражатель: **LEFT, RIGHT, C, A, B, RIGHT**

* Запор на винтовке: **A, A, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT**

* Быстрый пульс: **C, UP, UP, RIGHT, RIGHT, A**

* Мульти-Tribolt: **A, A, A, RIGHT, A, RIGHT**

* Плазменная пушка: **LEFT, B, C, DOWN, DOWN, RIGHT**

SEGA 14000 - BODY COUNT

* Плазменная винтовка: UP, B, UP, A, B, B

* Максимальные боеприпасы: B, B, B, RIGHT, DOWN, LEFT

* Максимальный кислород: C, C, B, A, DOWN, DOWN

* Боевая ракетница: UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, RIGHT

* Гранатомет: UP, DOWN, UP, RIGHT, B, C

* Красный ключ: DOWN, DOWN, B, C, UP, UP

* Желтый ключ: UP, UP, B, C, DOWN, DOWN

BODY COUNT

Sega

Рейтинг 65%

Очень неплохой боевичок. Хотя сюжет и стандартен - на Землю напали орды пришельцев и Вы защищаете родную планету, но само действие просто класс! Есть правда одно "но ..."! Наибольшее удовольствие от игры Вы получите, если будете использовать лазерное оружие - Mepaser.

BONANZA BROTHERS

Sega

Рейтинг 59%

Эта игра — прекрасное средство для разжигания неизменных страстей и развития у Вас навыков профессионального медвежатника и налетчика. К этому захватывающему образовательному процессу Вы можете привлечь своего приятеля и грабить банки, казино и другие денежные заведения вдвоем. Советуем, правда, помнить, что за преступления, совершенные в составе преступной группы, дают больше.

BONKERS

Sega

Рейтинг 74%

Четверо мультпреступников должны быть найдены и посажены за решетку. Вы управляете знаменитым диснеевским сыщиком по имени Чокнутый. Здесь он расследует четыре дела, а значит в одной игре скрыты сразу четыре — Вы можете играть в них в любом порядке. Все уровни очень отличаются друг от друга. В результате игру трудно отнести к какому-либо жанру, она уникальна. Диснеевские персонажи создают прекрасный графический фон, да и звуки сделаны превосходно. Единственное, что не позволяет игре достигнуть вершины — повторение одних и тех же раундов в каждом уровне с постепенно увеличивающейся сложностью. Это может быстро надоест.

TRICKS:

Общая характеристика игры

Для того, чтобы начать играть, Вам достаточно указать на плакат с призывом разыскать одного из преступников. Если уровень Вам надоел, Вы всегда можете вернуться назад и начать другой. Так игра дольше не будет надождать.

Что же за дела Вам предстоит раскрыть?

Harry The Handbag

В этой игре Вам предстоит защитить музей от воришек, пытающихся стащить драгоценности на колоннах. Они появляются вдали и приближаются к Вам, используя колонны в качестве прикрытия. Вы можете двигать-

ся только влево или вправо, и должны застрелить всех бандитов до того, как кончится время.

The Rat

Вы двигаетесь внизу экрана, бросая вверх кирпичи, чтобы построить стену. Вам противостоит пушка, которая стреляет ядрами, старыми покрышками, и прочими предметами со свалки. От Вас потребуется умение метко кидать кирпичи и точно прыгать.

Mr. Big

Здесь Вы оказываетесь на огромном складе. Вам надо найти в ящиках части одной фотографии. Вы способны двигаться в восьми направлениях и разбивать ящики. Внутри, помимо частей фотографии, могут находиться различные Power-Up'ы. Сами ящики можно швырять в бандитов. Правда, это помогает только на легких уровнях, а потом врагов будет слишком много для таких бросков.

Ma Tow Truck

Здесь Вы выезжаете на улицы города на своей полицейской машине. Вы вооружены по последнему слову техники — маслоразбрызгивающим устройством и жвачным пистолетом. С помощью масла Вы можете заставить врагов завертеться на одном месте, а жевательная резинка намертво приклеит преступников к дороге. Пополнить запасы оружия можно у пролетающих мимо вертолетов.

BOOGERMAN: A PICK AND FLICK ADVENTURE

Interplay

Рейтинг: 78%

Мультипликационная адвентюра для юморных ассенизаторов или имеющих склонности к ассенизационной романтике. Ваше приключение на тошнотно-туалетно-помоечной планете представлено, как поступок истинного патриота Земли, спасающего особо ответственные части удивительного механизма, позволяющего землянам безнаказанно поганить чужие планеты. Если Вы глубоко прониклись такого рода земным патриотизмом, то радостно превращайтесь в вечно сопливого и рыгающего Бугермена и отправляйтесь на поиски пропавшего кристалла. Прекрасная графика, говорят, отличный юмор, ну а я пошел мыть руки!

TRICKS:

Пароли уровней.

Уровень 1: FLATULENT SWAMPS Scab Creature, Abdominal Sewer Man, Puss Creature, Miner Goblin.

Первый Босс: NICK BOY Ghost, Nose Goblin, Ghost, Puss Creature.

Уровень 2: THE PITS Puss Creature, Scab Creature, Ghost, Boogerman.

Второй Босс: REVOLTA Troll, Miner Goblin, Nose Goblin, Ghost.

Уровень 3: BOOGERVILLE Scab Creature, Ghost, Abdominal Sewer Man, Boogerman.

Третий Босс: FLYBOY Boogerman, Puss Creature, Miner Goblin, Scab Creature.

Уровень 4A: MUCOUS MOUNTAINS Nose Goblin,

Scab Creature, Ghost, Troll.

Уровень 4B: NASAL CAVERNS Nose Goblin, Puss Creature, Ogre, Scab Creature.

Четвертый Босс: DEODOR ANT Ghost, Scab Creature, Troll, Miner Goblin.

Уровень 5: PUS PALACE Puss Creature, Boogerman, Ghost, Puss Creature.

Последний, шестой Босс: BOOGERMEISTER Puss Creature, Abdominal Sewer Man, Boogerman, Miner Goblin

Пройдите вражескую территорию

В любой момент игры нажмите **A, B, C** и **START** на контроллере 2. Это сделает Boogerman неподвижным. Используя контроллер 1, заставьте Boogerman'a летать по экрану, ткнув в соответствующую пиктограмму.

Обратите внимание! Чтобы сделать Boogerman'a подвижным, нажмите те же самые кнопки на контроллере 2.

Выбор уровня.

На титульном экране нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, C, B** и **A**. Нажимайте **UP** и **DOWN**, чтобы выбрать уровень.

BOXING LEGENDS OF THE RING (CHAVEZ 2)

Electrobrain

Рейтинг: 78%

Хотите сразиться с легендарными боксерами среднего веса? Выбирайте этот картридж и в бой. Возможностей в этом имитаторе бокса масса. Вы сможете сами создать своего боксера, выбрать технику и "коронные" удары, пройти с ним путь от лопуха-новичка до мастера ринга, победившего ведущих боксеров. Классный имитатор бокса, в который стоит сыграть.

TRICKS:

Основные движения боксеров.

LEFT - движение влево, в режиме повтора нокаута - перемотка назад

RIGHT - движение вправо, в режиме повтора нокаута - перемотка вперед

UP - верхний блок

DOWN - нижний блок

A - прямой удар, разрыв захвата, возможность подняться после нокаута

A+UP - левый хук в голову

A+LEFT - левый хук в корпус

A+DOWN - левый апперкот

B - захват противника, в режиме повтора нокаута

- остановить повтор

C+UP - правый хук в голову

C+RIGHT - правый хук в корпус

C+DOWN - правый апперкот

A+C - суперудар

C - вернуться, в режиме создания боксера - просмотр ударов

BOY SOCCER TEAM III

Sega (Import)

Рейтинг 54%

Простенький имитатор футбола в исполнении его

преданных фэнов.

TRICKS:

Пароль финала.

FINAL - AAZLA KAAAA AAROA

BRANDISH

KOEI

Рейтинг 76%

Эта интересная ролевая игра. В роли эпического героя Варика (Varik) Вы должны пройти через лабиринт подземного мира, занятого огромным количеством разнообразных монстров. В начале пути у Вас нет даже карты. Ее нужно составить самому, пройдя все пять этапов игры, разбитых на 38 локаций.

TRICKS:

Полезные советы.

* Если Вы встретились с агрессивно нападающими на Вас боссами, но пока что не готовы к бою с ними, то используйте настройку <Game Speed> для ускорения Ваших движений.

* Используйте в обычных ситуациях <безграничный> меч (limitless sword), приберегая остальное оружие для боя с боссами.

* Вы можете передохнуть и восстановить свои силы, если одновременно нажмете кнопки **RIGHT** и **LEFT**. Но будьте осторожны! Монстры наносят максимальный вред, если нападают на Вас во время отдыха.

* В локациях Ruins старайтесь приобрести побольше <Sledgehammer>.

* В локациях <Tower> Вы можете купить за 5000 золотых монет очень полезную информацию.

BREACH 2 - THE ASSAULT

Treco

Рейтинг 65%

Объединенные миры воюют с UDP и пришельцами. Непритязательная, но интересная боевая игрушка для любителей пострелять всласть. Правда во время стрельбы не вредно иногда подумать и о стратегии. Все ж таки - это и wargame тоже.

BRETT HULL HOCKEY

BRETT HULL HOCKEY '95

Accolade

Рейтинг 65%

Серия имитаторов хоккея, к которым можно отнести по-разному. Кто-то "рыдает" от удовольствия, взхлеб рассказывая какая классная графика и какой реализм, а кто-то пожимает плечами и произносит что-то типа "с Халлом можно было сделать и понавороченнее".

TRICKS:

Трикса приведены для "BRETT HULL HOCKEY '95"

Играть за команду "Radical".

Чтобы получить доступ к этой секретной команде, подсветите "Anaheim" на экране выбора команд, затем нажмите и удерживайте **A + B + C** и нажмите **LEFT**.

Играть за "Грязных Свиной".

Чтобы получить доступ к этой секретной команде, подсветите "Anaheim" на экране выбора команд, затем нажмите и удерживайте **A + B + C** и нажмите **RIGHT**.

BREAKTHRU!

Spectrum Holobyte

Рейтинг 85%

Прекрасная головоломка от разработчиков знаменитого "Тетриса". Теперь Вам предстоит разобрать "берлинские" стены, используя регулярно поступающие к Вам, разнообразные блоки.

BRUTAL FOOTBALL

Spectrum Holobyte

Рейтинг 57%

Хотите сыграть в "Зверский футбол". Возможность такая есть. "Только раз и только у нас!" Есть, правда, одно сомнение. Надолго ли Вас хватит?

BRUTAL: PAWS OF FURY

Gamtek

Рейтинг: 78%

"Brutal" — это необыкновенно живая, напряженная игра с боевыми единоборствами, в которой действуют мультипликационные герои-животные. Великолепная анимация, отличное звуковое сопровождение и многообразие приемов борьбы делают игру в высшей степени увлекательной.

TRICKS:

Секретный код.

Окончив игру "Brutal" на одном из более легких уровней, Вы получаете код для игры за Крокодила Карате. Пройдите игру на уровне "Черного пояса" или выше — и получите код для игры за Дали-Ламу. Код Крокодила Карате мы Вам сообщаем, а вот чтобы сыграть за могущественного Дали-Ламу, Вам придется в совершенстве овладеть игрой "Brutal"!

Игра за Крокодила Каратэ.

На титульном экране нажмите: **UP, DOWN, A, B, C, C, B, A, DOWN, UP** на первом контроллере.

Возможность играть за Dalai Lama.

Когда загрузится экран с заставкой игры, нажмите на контроллере 1: **C, A, B, A, BACK, A.**

Пароли.

Приводим некоторые стартовые пароли. Каждый из этих персонажей полностью обучен и готов к битве. Пароли очень полезны при соревновании двух игроков: Вы оба будете владеть всеми специальными приемами.

Кролик Кун-Фу **F. !A. RCMCACAACL8EM**

Медведь Иван **F. !A. REPVQAAACF8QN**

Лиса Рокси **F. !A. RGOCAAAACF8CM**

Приемы персонажей.

Функции кнопок и их обозначения.

Вверх (Up) - **U**

Вниз (Down) - **D**

Вперед (Forward) - **F**

Назад (Back) - **B**

Вниз и назад - **DB**

Вниз и вперед - **DF**

Вверх и назад - **UB**

Вверх и вперед - **UF**

Слабый удар (Light Blow, кнопка **A**) - **LB**

Средний удар (Medium Blow, кнопка **B**) - **MB**

Тяжелый удар (Hard Blow, кнопка **C**) - **HB**

Удерживать кнопку нажатой две секунды - *****

Выполнять, удерживая кнопку нажатой - **()**

Персонажи.

КРОЛИК КУН-ФУ (KUNG FU BUNNY)

Специальные приемы:

Taunt ("раздражающий" прием) - **LB + MB**

Flash Kick - **MB* + (HB, HB)**

Double Flash Kick - **B, B, HB, B, D**

Scissors Kick - **MB + HB**

Приемы "ката":

Dance of Death - **LB*, LB, LB**

Iron Fist - **HB*, HB, HB**

Devil's Kiss - **LB + HB***

ГЕПАРД ТАИ (TAI CHEETAN)

Специальные приемы:

Taunt - **LB + MB**

Fire Kick - **MB*, MB, MB**

Fire Run - **B*, D, F, LB, LB**

Fire Punch - **HB* + F**

КОЙОТ КЕНДО (KENDO COYOTE)

Специальные приемы:

Taunt - **LB + MB**

Slam Punch - **B, F, B, F**

Cannon Bail - **F, D, B, MB, MB**

Spinball - **DB*, B, U**

Headbutt - **MB + HB**

ЛИСА РОКСИ (FOXY ROXY)

Специальные приемы:

Taunt - **LB + MB**

Whiplash Kick - **MB + HB**

Rolling Sweep - **D* + (LB, LB)**

Spin Attack - **B, B, HB**

Приемы "ката":

Kuntao Kata - **LB*, MB + HB**

Penjat Silat Mind Throw - **LB + HB*, LB, MB, HB**

Call of the Lotus - **HB*, HB, HB**

КРЫСА РЭЙ (RHEI RAT)

Специальные приемы:

Taunt - **LB + MB**

Batter & Blow - **MB + HB***

Frenzy - **F + (MB, HB, HB)**

K.O.Punch - **LB + MB + HB**

Face Pull - **D*, MB + HB**

ЛЕВ КНЯЗЬ (PRINCE LEON)

Специальные приемы:

Taunt - **LB + MB**

Bite - **MB + HB**

Swim - **B, D, F, F**

Roar - **D*, F, F**

Power Cord - **MB* + (D, B, F), MB + HB**

МЕДВЕДЬ ИВАН (IVAN THE BEAR)

Специальные приемы:

Taunt - **LB + MB**

Earth Quake - **D, B, D, D**

Big Belly - **B, B, D, D, B, B**

Приемы "ката":

Strength of the North - **LB*, MB, MB**

Rage of the World - **MB + HB*, LB + HB**

Jab Al Nar - **HB*, LB, LB**

ПАНТЕРА (THE PANTHA)

Специальные приемы:

Taunt - **LB + MB**

Fireball - **B, D, F**

Drain - **D*, LB, LB, LB**

Bag - **MB + HB**

КРОКОДИЛ КАРАТЕ (KARATE CROC)

Специальные приемы:

Taunt - **MB + MB**

Tail Whip - **F + MB + HB**

Torpedo Attack - **D* + (LB, MB, HB)**

Flying Tail Whip - **DB*, F* + (MB + HB)**

ДЭЛИ-ЛАМА (THE DALI LAMA)

Специальные приемы:

Taunt - **LB + MB**

Head Butt - **MB + HB**

Smoke - **B + LB + MB + HB**

Приемы "ката":

Аpocalypse - **LB*, B*, HB***

Mind of the Gods - **LB + B + HB*, B, B, B**

BUBBA'N'STIX

Core Design

Рейтинг 80%

Занимательный и веселый платформер с массой головоломок о приключениях паренька Буббы, захваченного инопланетянами. Попав на чужую планету, Бубба должен выбраться с нее и вернуться домой. Это было бы просто невозможно сделать, не получи Бубба в руки "волшебную" палочку.

Мультипликационная графика, приятный юмор, головоломки, требующие "поломать" голову – набор для игры высокого уровня.

TRICKS:

Пароли уровней.

2 **35R48DXHD?** 4 **BSP?HKCDP8**

3 **47JKR7RSZ1** 5 **3!GXN3HT19**

Секретное место.

Когда Вы запускаете эту игру, то оказываетесь на этапе под названием "Чужой лес", и в самом начале за Вами идет дерево и смотрит на Вас. Если Вы повернетесь, то дерево остановится и закроет глаза.

Чтобы попасть в секретное место, нужно повернуться к дереву, бросить в него дубинку и тут же повернуться обратно. Дубинка начнет бить дерево, и вскоре оно взорвется. После этого быстро бегите влево и собирайте все, что попадется.

Сброс игры.

Во время игры нажмите одновременно кнопки **A + B + C + START**.

Реанимация паролей.

Пароли, получаемые в этой игре, фиксируют все Ваши достижения и потери. То есть, вполне вероятно, что Вы получите на очередной уровень пароль, где у Вас будет только одна жизнь, да и то с неполным здоровьем. Имеется любопытный способ "реанимации" пароля.

Введите имеющийся у Вас пароль и войдите в игру. Теперь Ваша задача – покончить игровую жизнь самоубийством. Добившись возникновения на экране надписи GAME OVER, зайдите в опцию PASSWORD. Там теперь зафиксирован введенный Вами пароль. Он состоит из десяти знаков. Измените третий, четвертый, седьмой, восьмой, девятый и десятый символы на единицу (оставив остальные прежними). Смело жмите на **START** – у Вас будет полное количество жизней, как в начале игры (вместе с CONTINUE). А чтобы добиться максимального числа жизней, не забудьте выставить их количество в OPTIONS.

Кстати, обратите внимание, что Ваш пароль теперь несколько видоизменился – в нем появилось еще три знака, которые Вы не можете изменить – они и являются тем самым "реаниматором" для Вашего пароля.

BUBBLE & SQUEAK

Sunsoft

Рейтинг 88%

Отличная адвенчура-платформер с массой головоломок, которые Вы сможете решить благодаря бесстрашному приятелю Squeak'у, большому любителю сладостей и "бублгума". Отличная графика и музыкальное сопровождение.

TRICKS:

Пароли уровней.

2 **RQCRQBPT**

5 **NNBNNDYY**

3 **NHHDHNBH**

6 **MNLLMNNL**

4 **QDFLLMMP**

7 **WTSFFHGW**

BUBSY THE BOBCAT

Accolade

Рейтинг 79%

Этот великолепный платформер доставит истинное наслаждение игроку. Движения Bussy плавны и прекрасно проработаны, звуковые эффекты и музыкальное сопровождение фантастично. Очень достойная игра.

TRICKS:

Пароли уровней.

1 **JSSCTS**

9 **DBKRRB**

2 **CKBGMM**

10 **MSFCTS**

3 **SCTWMN**

11 **KMGRBS**

4 **MKBRLN**

12 **SLJMBG**

5 **LBLNRD**

13 **TGRTVN**

6 **JMDKRK**

14 **CCLDSL**

7 **STGRTN**

15 **BTCLMB**

8 **SBBSHC**

Экстра уровень **STCJDH**

BUBSY II

Accolade

Рейтинг 86%

Вторая версия игры "Bussy" значительно обновлена и усовершенствована по сравнению с первой. Улучшена мультипликационная графика, стал чище звук, более естественны голоса, введено 4 степени сложности игры, а главное – сам игровой процесс стал совсем иным. В новой версии 5 новых увлекательнейших миров более чем с 30-ю уровнями, а также 3 исследовательские мини-игры. Двигаться в игре Вы мо-

жете не подряд, а проходить те или иные миры по своему желанию.

TRICKS:

Комплексный трюк.

* Пройти все уровни — **UP, A, A, A, DOWN.**

* Прыжок Frenzy — **B, A, B, C.**

* 99 водолазных костюмов — **B, LEFT, UP, B.**

* 99 переносных нор — **RIGHT, UP, B, B.**

* 99 мощных бомб — **C, C, C, UP, DOWN, C.**

* 99 выстрелов из Nerf Ballzooka — **B, A, LEFT, LEFT.**

* 50 жизней — **B, UP, B, B, A.**

* Непобедимость — **C, A, B, C, UP, DOWN.**

Магазин подарков в "АМАЗАТОРИУМЕ".

Как и во всяком хорошем парке развлечений, Вы здесь можете покупать сувениры. Но в лавках принимают не наличные деньги, а торговые карточки (Trading Cards), которые Бабси собирает на каждом уровне. Завершив какой-либо уровень, посетите магазин подарков (Gift Shop) и приобретите несколько источников энергии.

Метки середины уровня.

На каждом уровне ищите гигантские восклицательные знаки (!). Это метки середины уровня (Mid-Level Markers). Когда Бабси забирает такой знак, Вы можете возобновлять прохождение уровня с этой точки.

Переносное отверстие.

Обследуя какой-либо уровень, отыщите и заберите "переносное отверстие" (Portable Hole), либо приобретите его в магазине подарков. Задействовав "переносное отверстие", Бабси перескакивает на другой уровень, а потом возвращается. Однако в некоторой точке он, чтобы завершить игру, должен будет задействовать каждую из "меток концов уровней" (End Level Marker).

Водолазный костюм.

Как известно, коты ненавидят воду, тем не менее, чтобы пройти некоторые уровни, Бабси должен плавать. Получив водолазный костюм (Diving Suit), Бабси может дышать под водой.

Подсказка.

На уровнях "Воздушные войны" (Air Wars) и "Космические пираты" (Space Pirates) водолазным костюмом пользоваться нельзя.

Мощные бомбы.

Одна из важных задач в этой игре — собирать "марблы". Пустив в ход мощную бомбу (Smart Bomb), Бабси может превратить в "марблы" всех злобных прислужников Ойнкера, которые появляются на экране, и забрать их.

"Шаровое ружье" (Nerf Ballzooka).

Готовься, целься, пли! Из этого ружья Бабси стреляет во врагов "нервными шарами" (Nerf Balls). Если он попадает, то этот персонаж превращается в "торговую карточку", которую Бабси может забрать. А чем больше карточек он заберет, тем больше полезных вещей сможет купить.

Торговые карточки.

Пользуйтесь "шаровым ружьем" для того, чтобы превращать врагов в "торговые карточки" или чтобы получить "супер-марбл" в специальной призовой игре "Liquid Lunacy".

Повязка (Patch Up).

Если Вы находите этот огромный бинт, то к Бабси возвращается вся его сила. Чтобы знать, много ли сил осталось у Бабси, следите за правым верхним углом экрана. Если Бабси нанесено повреждение, то он теряет силу, если же его сила иссякает, то он теряет жизнь (как и всякий порядочный кот, Бабси начинает игру с 9 жизнями; он также может зарабатывать дополнительные жизни во время игры).

Сумка с "МАРБЛАМИ" (Bag of Marbles).

Найдя ее, Бабси зарабатывает дополнительные очки.

Ящики с "МАРБЛАМИ" (Marble Crates).

Но еще лучше забрать себе огромный ящик с "марблами". Каждый такой ящик приносит Бабси уйму очков.

Теннисные майки (T-Shirts).

Ищите их на всех уровнях. Каждая майка дает дополнительные жизни — столько жизней, какой номер на ней написан.

Продолжение игры.

Если найдете гигантскую стрелу, то заработаете продолжение игры (Continue).

Мини-игры.

Обнаруживая на разных уровнях секретные двери, Бабси может входить в них, чтобы сыграть в одну из 3-х мини-игр: "Frogapult", "Armadillo" и "Liquid Lunacy". В этих забавных играх Вы зарабатываете премиальные очки.

14. Борьба с препятствиями и негодяями.

Ведя Бабси по уровням игры, берегите его от огня. Дотрагиваясь до пламени, он теряет энергию, а может потерять и жизнь.

Следите также, чтобы он не проваливался в ямы, не утонул в воде, не напоролся на гигантские шипы и не упал с высоты (без парашюта).

Чтобы пройти в дверь, встаньте перед ней и нажмите **UP** на ключе направлений. Бабси перенесется на другой участок или уровень. Каждая дверь переносит Бабси в одно определенное место.

В Египте остерегайтесь многих опасностей! Обнаружив "Переключающих львов" (Lion Switches), используйте их, чтобы открыть проходы. На других уровнях Переключатели больше всего похожи на... переключатели.

Пусть Бабси задействует гигантские "марблы" ("метки концов уровней") и забирает все появляющиеся "марблы" обычного размера. Каждый "марбл" увеличивает сумму Ваших очков.

Закончив уровень и посетив магазин подарков, Вы возвращаетесь в "вестибюль", где можете выбрать

для Бабси следующий мир. Наступите на соответствующее черное отверстие, нажмите **UP** на ключе на-
правления — и Вы отправитесь в новое увлекательное
путешествие!

Прежде чем добраться до Босса (Ойнкера Хэмма)
в конце игры, Вы должны пройти все Миры. Когда Вы
выполните эту задачу, откроются двери к Боссу.
Встаньте на "отверстие телепортации" — и отправитесь
на финальную схватку.

Пароли уровней.

- | | |
|-----------|------------|
| 1: JSSCTS | 9: DBKRRB |
| 2: CKBGMM | 10: MSFCTS |
| 3: SCTWMN | 11: KMGRBS |
| 4: MKBRLN | 12: SLJMBG |
| 5: LBLNRD | 13: TGRTVN |
| 6: JMDKRR | 14: CCLDSL |
| 7: STGRTN | 15: BTCLMB |
| 8: SBBSHC | 16: STCJDH |

BUCK ROGERS: COUNTDOWN TO DOOMSDAY

Electronic Arts

Рейтинг 68%

Хорошая ролевая игра для начинающих. Несмотря
на достаточно сложные первоначальные установки иг-
ры, она построена таким образом, что решаемые за-
дачи усложняются постепенно, и начинающий игрок
может прочувствовать всю красоту и привлекатель-
ность ролевых игр.

BUDOKAN

Electronic Arts

Рейтинг 50%

Эта игра могла бы стать руководством по восточ-
ным единоборствам, если бы не одно "но". Разработ-
чики переборщили с нагнетанием тягостной атмосфе-
ры и забыли об анимации и графике.

TRICKS:

Секретный прием.

Чтобы победить Tetsuo Okabe (Матч 5) и Miyuki
Hirose (Матч 8), выберите в качестве оружия Во
(шест). После начала матча нажмите **A, B, C** и держи-
те **LEFT**. Вы заблокируете все атаки противника. До-
ждитесь пока Ваш показатель станет максимальным и
нанесите удар.

BUGS BUNNY IN DOUBLE TROUBLE (DOUBLE TROUBLE)

Sega/Probe

Рейтинг 40%

Простенький платформер о том, как кролик Bugs
Bunny и утенок Daffy Duck спасаются от злобного
охотника. Мультипликационная графика, неплохой
звук.

BULLS vs LAKERS & THE NBA PLAY-OFFS

Electronic Arts

Рейтинг 70%

Вторая часть серии имитаторов игры в баскетбол.
Характеристики игры остались те же, что и в предыду-
щей части.

Серия Playoff.

- Bulls против Celtics **WXVBQCVL**
- Bulls против Cavs **WXZBQJBD**
- Bulls против Knicks **WXXBQ2BK**
- Финал: Bulls против Warriors **WXOBTBVC**
- Награда чемпионата **WXWBQBVC**

BURNING FORCE

Namco

Рейтинг 42%

Фантастические гонки на суперавтомобилях с от-
чаянной стрельбой.

TRICKS:

Десять жизней.

Нажмите **B, A, B, A, A, C, A, A**, после чего начинай-
те игру. **C** помощью того же набора можно продолжить
игру с десятью героями.

CADASH

Taito

Рейтинг: 67%

Боевая адвенчура с сюжетом в стиле "фэнтези",
ставшая аркадным хитом 1994 годов. Хорошая графи-
ка и звук.

CAESARS PALACE

Sega

Рейтинг 61%

Домашнее видеоказино — 8 азартных игр в Вашем
распоряжении. Для получения максимального выиг-
рыша необходимо только везение и знание некоторых
паролей, приведенных ниже. Хорошая графика, музы-
ка и "морё" азарта.

TRICKS:

Секретные коды.

* Введите код **9N87G4ZWYZ2YYFCG**, и Вы на-
чнете игру с большим количеством денег — около
7800000\$.

* Пароль на сумму 9.999.900\$. Такую огромную
сумму Вы получите, введя пароль **GCS-
TSH3R71X55CG**. К сожалению, сверх этой суммы
можно заработать всего 99\$.

* Пароль на сумму 125000\$. Введите **81Y385\$-
Y36QJTC6**

Дополнительные кредиты.

9P8610G2HZ4SOTG

Получить 1 000 000 \$

85X6BXH7G3WGMTCG

"Легкие" деньги.

Чтобы начать игру с \$1,500,000, введите код
"9TZR8NDCFZGH55CG". Ваше имя будет Уоррен.

CALIBER .50

Mentrix Software

Рейтинг 26%

Как Вы думаете, сколько врагов можно уложить из
этого калибра? Разработчики этого вертикально
скроллирующего боевика считают, что "тучу". Правда
эта разборка какая-то уж ординарная, без особой
фантазии.

CALIFORNIA GAMES

DTMC/Sega

Рейтинг 52%

Красиво жить не запретишь! Да и не надо! Поэтому

попробуйте поучаствовать в курортных развлечениях и соревнованиях отдыхающей публики. Используя адаптер, в соревнованиях могут принять участие до восьми человек. Итак, скейтбординг, сноубординг, виндсерфинг и многое другое в Вашем распоряжении.

TRICKS:

Больше очков.

Когда Вы будете кататься на роликовых коньках, то во время прыжков нужно еще крутиться вокруг собственной оси. Это даст дополнительные очки.

CANNON FODDER

Virgin

Рейтинг 90%

Веселая... война! Похоже, по мнению программистов из Sensible Software, ничего забавней и увлекательней войны невозможно придумать. Группа отважных командос, созданная ими, с боями прошла гала через компьютер Amiga, победоносно вошла на IBM PC, а теперь добралась и до MEGA DRIVE. Эта большая интересная игра.

TRICKS:

Пароли к уровням.

	Вариант 1	Вариант 2
Миссия 1	PXJND	PXJND
Миссия 2	UZHNC	UZHNC
Миссия 3	JHJJI	PEDQC
Миссия 4	OFLJA	ACKJA
Миссия 5	DWKFG	TNGJI
Миссия 6	EZMBE	EBUXE
Миссия 7	JBLBD	TEHMB
Миссия 8	OBSRH	OBSRH
Миссия 9	TTEFD	MLRYE
Миссия 10	UTEFD	YJKCF
Миссия 11	FRLYA	LWHFG
Миссия 12	EOBJF	IGMBF
Миссия 13	RYJBE	FAGGG
Миссия 14	GMEGF	SYNXC
Миссия 15	FFQRI	TIDGF
Миссия 16	ICXPA	UYNXC
Миссия 17	PXJVI	ZOJBE
Миссия 18	IRORH	MHNJF
Миссия 19	TEOUA	NXGBD
Миссия 20	CLBGE	AEJVI
Миссия 21	JMNQG	PXGBD
Миссия 22	OOLQF	GWZED
Миссия 23	NPXFC	HGPNF
Миссия 24		MMVIE

Описание миссий.

МИССИЯ 2 Часть 1 Хоп, хоп, хоп! Вперед, ребята! Пока задача проста. Ваш отряд начинает выполнение миссии с центра карты. Все, что Вам нужно сделать — выбить отсюда всех врагов, прячущихся в кустах. Лучший способ сделать это — пройти по всему уровню против часовой стрелки. Так Вы не пропустите никого и не будете потом болтаться по карте в поисках последнего солдата противника.

Часть 2 Вы начинаете в правом верхнем углу карты.

Идите вдоль реки, стараясь не залезать в воду. В окрестных лесах прячется целая рота солдат, но они все са- лаги, и не представляют из себя большой опасности. Вражеский штаб расположен в самом конце пути — в правом нижнем углу карты. Взорвите его, выстрелив по бочкам. Смотрите, не подходите к штабу слишком близко — Вас может задеть взрывом или прибить отлетевшей крышей.

МИССИЯ 3 Часть 1 Здесь Вы можете заpastись гранатами — на карте есть четыре ящика с ними. Три из ящиков находятся у правого края карты, один — у левого. Если Вы будете по ним стрелять, ящики взорвутся. Вам необходимо уничтожить три хижины, причем, когда Вы взорвете одну из них, враги сгруппируются, чтобы атаковать Вас. Убейте их первыми.

МИССИЯ 4 Часть 1 Сначала переправьтесь через реку снизу — плыть можно прямо с того места, где оканчивается пляж. Теперь поднимайтесь вверх и Вы найдете несколько симпатичных гранат у здания. Возьмите их, но смотрите, не попадитесь в засаду. Идите к левому берегу, взорвав по пути домик. Слева Вы увидите солдат, выбегающих из здания. Набейте их побольше и идите к сломанному мосту. Взойдите на мост и взорвите здание в правом нижнем углу. Теперь поднимайтесь прямо вверх и взрывайте последнюю хижину.

Часть 2 Враги появятся одновременно с Вашим отрядом. Стреляйте, не переставая, и продвигайтесь к причалу. Швырните гранату в хижину и теперь, в более спокойной обстановке, добейте оставшиеся силы противника. Bravo, старина!

Часть 3 Одно из зданий в деревне заняли враги. И Вам, раз уж Вы выбрали эту миссию, предстоит взорвать ее и расстрелять всех вражеских солдат. Злополучная хижина — единственное в деревне здание с дверью, так что не ошибитесь и бросьте гранату именно туда, куда требуется. Теперь идите вправо и вниз и уничтожьте еще одну хижину врага. Если у Вас заканчиваются гранаты, подберите себе еще из ящика на дальнем берегу реки. Над деревней есть полянка с норой — там обитают несколько вражеских солдат.

Часть 4 Сначала идите по тропинке справа от зыбучих песков. На другой стороне протянут провод. Выстрелите в него, чтобы взорвалась мина. Теперь собирайте все гранаты, которые сможете там найти. Идите к краю карты по кругу и уберите солдат в воде в правом нижнем углу. Теперь уничтожьте оставшиеся здания и солдат.

МИССИЯ 5 Часть 1 Перебросьте гранату через реку и взорвите домик, а затем идите назад и возьмите снаряды к базуке и гранаты рядом со следующими двумя домиками. Переплывите реку и, с безопасного расстояния, взорвите эти две хижины. Не спускайте глаз с трех базукеров слева. Если Вы не будете остав- ливаться, убить их будет просто.

Часть 2 Эта миссия полностью оправдывает свое название "сумасшедшие базуки" – здесь все построено на них. Перво-наперво разберитесь с базукером и взорвите здание (при известной сноровке это можно сделать одним броском гранаты). Сделав свое черное дело спускайтесь вниз по правому краю карты. С открытого участка справа снизу Вы сможете взять себе снаряды для базуки. Слева еще один друг с базукой – с ним надо разобраться. Вы обнаружите здание, которое охраняет еще один базукер – избавьтесь от него. Дальше Вам надо первыми уработать еще двух плохих парней с базаками. Они находятся на утесе, и лучше всего расстрелять их из своей базуки.

Часть 3 Взорвите первое здание, которое Вы встретите, а затем отправьте одного из Ваших командос вниз к правой стороне карты. Взорвите ограду и сядьте на снегоход. Один из снайперов взорвет здание, отомстите ему. Затем двигайтесь наверх и влево до тех пор, пока не встретите трамплин. С его помощью можно перепрыгнуть на другой берег, по пути уничтожив ракетную установку. Вместо этого можно расстрелять блок пост из базукеров (а также подстрелить всех остальных солдат вокруг) и переплыть реку обычным способом. Теперь отправляйтесь к домику и разрушите его. Все, уровень завершен, убивать здесь всех солдат вовсе необязательно.

МИССИЯ 6 Часть 1 Взорвите забор у края экрана гранатой. Теперь встаньте у края расселины и уничтожьте здание на другой стороне ракетой. Вы не сможете взорвать его с первого выстрела. То же самое надо сделать и с другим зданием, оно находится в правой стороне карты. Затем перейдите через мост, но смотрите, чтобы Ваши ребята не провалились в дырки на нем – это чревато смертью. Перейдя мост, продолжайте идти вниз до тех пор, пока не достигните дна карты. Теперь поднимайтесь вверх и налево и взорвите последнее здание врага.

Часть 2 Держитесь подальше от огромного самолетного ангара в левой части карты. Нет никакого смысла подходить к нему близко. Вы обнаружите замаскированное оружие слева от места старта. Возьмите его и уничтожьте с его помощью здание и забор прежде, чем стрелять по нему из базуки. Разрушив последнее здание, Вы завершите миссию.

МИССИЯ 7 Часть 1 Здесь полно ракетниц, за которыми надо постоянно следить. Сначала разберитесь с двумя снайперами, которые засели над местом Вашего старта. Переплытите реку двигаясь к верху карты и сразу же убейте снайпера. Теперь идите по тропе и уничтожьте два следующих здания. Вам осталось только взорвать еще одно здание, и задание будет завершено. Сверху на карте есть ящик с гранатами – если их у Вас осталось мало, Вы можете пополнить боезапас.

Часть 2 Теперь враги стали немного сильнее чем раньше. Следите за каждым шатающимся вокруг эс-

кимосом – они все как один недружелюбны. На этом уровне только одна ракетница, а враги постоянно на Вас нападают. Вам придется постоянно расстреливать все, что движется когда Ваш отряд продвигается. Разбомбите первое иглу а затем два остальных эскимосских домика внизу карты. Теперь пройдите по большому кругу, уничтожая по пути все, что сможете обнаружить.

Часть 3 Бегите вверх и пристрелите снайпера прежде, чем он запрыгнет в снегоход. Убедитесь, что ваша машина стоит точно по центру, иначе Вы потеряете управление и врежетесь в один из кустов. Доехав до конца линии из деревьев, остановитесь и устройте большую бойню. Теперь двигайтесь наверх между деревьями и рекой, прямо к верху карты. Пробив дыру в заборе, взорвите три здания базукой.

МИССИЯ 8 Часть 1 Этот уровень может показаться простым, но на самом деле это не так. Идите влево к домикам. Как только начнут появляться враги, остановитесь и всадите в каждого по пуле. Не переходите через мост – он заминирован. Когда Вы дойдете до верха реки, приложите ближайшее здание точным выстрелом базуки. Теперь пересеките реку и закидайте гранатами остальные здания, но будьте осторожны – вражеский базукер прячется у под нефтяными танкерами. Уничтожьте оставшихся солдат, и Вы завершите задание.

Часть 2 Застрелите снайпера и продвигайте свой отряд к ближайшей хижине, иначе по нему попадут из базуки. Вам надо убрать всех базукеров прежде чем Вы подойдете к орудиям в середине. После того, как Вы уничтожите все девять солдат с базаками, заходите в орудийную башню. Уничтожьте все здания настолько быстро, насколько это возможно прежде чем в Вас попадут гранатой. Когда Вы взорвете все здания, выходите из башни и разберитесь с оставшимися врагами.

Часть 3 Подойдите как можно ближе к лагерю, но так, чтобы в Вас не попали. Вокруг полно ловушек – не попадитесь. Тщательно уничтожьте все сверху, так как вернуться обратно Вы уже не сможете. Садитесь в джип и ведите его в правый верхний угол карты. Съезжайте с утеса в том месте, где к его подножию примыкает река. Вы должны благополучно приземлиться в воду. Теперь уничтожьте всех вокруг прежде, чем джип потонет. Уничтожьте здания в середине, не забывая сначала взорвать вражеские орудийные башни.

Часть 4 Сначала пристрелите солдата, выходящего из тоннеля. Забросайте гранатами домик и взорвите надоедливый джип. Садитесь в свой джип и взорвите хижину, после чего Вам надо ехать вниз по экрану и приложить трех снайперов. Вновь сядьте в джип и ежайте в воду. Прежде, чем машина утонет, из джипа надо выбраться и забросать гранатами хижины и снайпера, который скрывается в деревьях. Не останавливайтесь до тех пор, пока Вы не достигните дальней части экрана, и там застрелите последнего

снайпера. Идите вниз к берегу, взорвите джип и садитесь в орудийную башню. Теперь сравняйте с землей бункеры.

МИССИЯ 9 Часть 1 Забирайтесь в снегоход и застрелите солдата с базуккой, который засел рядом с домиком. Ведите машину к правой верхней хижине а затем двигайтесь от нее. Если Вы все правильно рассчитаете, то враги будут вести огонь по своему собственному зданию. Теперь убейте солдата и отправляйтесь к домику слева сверху. Используя тактику, описанную выше, Вы уничтожите все остальные здания на карте.

Часть 2 Поднимите гранаты и направляйтесь к маленькой льдине справа сверху. Как только Вы попадете туда, уничтожьте ракетой орудийную башню и продвигайтесь на твердую почву. Вторую башню надо уничтожить гранатой. Возьмите сверху ракеты и избавьтесь от всех пеших солдат. Теперь взорвите ракетой ту башню, которую видно вдали слева. Идите налево, двигаясь как можно ближе к верху карты. Встаньте позади бункера. Другая орудийная башня взорвет его, избавив Вас от работы. Не сходя с места, швырните в башню гранатой. Эту тактику можно повторять и для всех остальных орудийных башен.

МИССИЯ 10 Часть 1 Идите через верх и взорвите две верхние хижины. Затем пройдите вниз направо и уничтожьте хижину справа внизу. Возвращайтесь к месту старта. Завидя вертолет, дождитесь, пока он сядет и выстрелите в него ракетой. Идите вниз и влево — взрывать последний домик и убивать оставшихся врагов.

Часть 2 Подойдите к двум домикам справа и забросайте их гранатами. Сметите три других домика на верхней стороне оврага, а затем перейдите мост до того, как взорвете две башни. Идите далеко влево и перебросьте гранату через забор, взорвав последний домик. Уничтожьте ракетой орудийную башню в деревне и взорвите последнюю башню слева.

Часть 3 Убейте подбегающих солдат, а затем идите влево и уничтожьте два здания и башню. Берите джип и перепрыгните через забор, заехав на трамплин. Не останавливайтесь и перепрыгните второй забор, убедившись, что Вы не упадете ни на одного гражданского. Остановите джип за деревней и взорвите здание, чтобы завершить этап.

Часть 4 Бросьте гранату в хижину слева. Танк взорвет бункер, а если Вы подождете чуть подольше, он взорвется сам. Теперь бегите вверх и оттуда взорвите оставшиеся здания ракетами.

Часть 5 Начните двигаться, как только Ваши солдаты появятся на экране, иначе Вас убьет орудийная башня. Приготовьте гранаты — Вам понадобится взорвать все здания на этом уровне. После этого Вам остается только добить выживших солдат из автомата.

МИССИЯ 11 Часть 1 С места старта двигайтесь вниз и влево. Уничтожьте здание в середине карты.

Идите вниз и, как только увидите хижину, разорвите ее на кусочки. Взорвите башню ракетой, затем бросьте гранату в хижину. Будьте осторожны — вражеские солдаты могут неожиданно выпрыгнуть из засады и начать в Вас стрелять.

Часть 2 Переплытите реку и бросьте гранату через деревья в хижину. Теперь как можно быстрее бегите вниз по левому пути. Вы должны залезть в танк снизу. Теперь взорвите бункер и орудийную башню справа, по пути уничтожая солдат. Когда сядет вертолет, взорвите его. Выходите из танка и взорвите орудийную башню вдали справа. Перейдите через мост и взорвите оставшуюся башню. Проведите танк через мост и взорвите вражеский танк. Взорвите забор и освободите пленника. Выходите из танка. Когда пленник вернется в свой дом, Вы завершите эту часть миссии.

Часть 3 В этом лесном лабиринте спрятан вертолет. Как только Вы его найдете, сразу же забирайтесь внутрь. Вам предстоит выполнить легкое задание — уничтожайте только орудийные башни, не трогая туземных хижин. Не волнуйтесь о том, что Вас собьют — если Вы сумели подняться в воздух, то ничто не сможет Вас уничтожить. Единственную проблему может доставить вражеский вертолет — не дайте ему взлететь!

МИССИЯ 12 Часть 1 Отделайтесь от снегохода следующим образом: поставьте человека перед зданием в середине, а когда он появится, забегите за него и бросьте гранату. Садитесь в танк в правой части острова.

Часть 2 Зайдите в танк и разнесите в пух и прах здания. Когда Вы закончите работу в нижней секции, переплытите реку. Как только Вы прикоснетесь к земле, швырните гранату в хижину.

Часть 3 Избавьтесь от трех орудийных башен. Войдите в вертолет и взлетайте. Приземлитесь возле хижины в правом нижнем углу. Уничтожьте ее, а затем взлетайте и садитесь уже на огороженной территории леса слева. Садитесь в танк и взорвите оставшиеся здания. После этого вернитесь на вертолет и займитесь уничтожением живой силы врага.

Часть 4 Уберите орудийную установку с льдины. Сделав это, Вы создадите себе безопасный путь к вертолету на центральной льдине. Однако, прежде чем взлететь, швырните гранату в домик справа. Летите к верхней части карты и садитесь в танк. Уничтожьте два бункера и всех людей, шатающихся вокруг. Затем Вам останется лишь пройти вниз, расстреливая всех оставшихся врагов.

Часть 5 Взорвав верхнюю орудийную башню, войдите в лагерь и освободите заложников. Идите влево и возьмите вертолет. Перелетите в лагерь и дайте заложникам забраться внутрь. Уничтожьте последнюю башню и приземляйтесь у палатки Красного Креста. Выйдите из вертолета и зайдите в палатку.

Часть 6 Опасайтесь бункеров, на их крышах уста-

новлены орудийные башни. В остальном все просто — уничтожьте все и вся на этом уровне.

МИССИЯ 13 *Часть 1* С места старта как можно быстрее направляйтесь вправо и пересеките реку. Заставьте орудийную башню самоуничтожиться и бегите к другой башне, через реку. Как только Вы увидите джип, откройте огонь, а затем взорвите домик. Убейте плохих парней и уничтожьте башню. Миссия выполнена!

МИССИЯ 14 *Часть 1* Убейте врага и две башни гранатами. Взойдите на мост, а затем продолжайте свой путь налево, стараясь не подорваться на mine. Там садитесь в вертолет и убейте все, что сможете найти.

Часть 2 Садитесь в джип и встаньте там, где вертолет взрывает каждую из трех башен. Когда вертолет сядет, уничтожьте его. Все, что Вам теперь осталось сделать — уничтожить домики.

МИССИЯ 15 *Часть 1* Когда Вы начнете операцию, направляйтесь влево. Войдите в вертолет и постарайтесь облететь грозного фермера. Когда Вы попадете к танку, ежайте на нем вниз, к краю карты и уничтожьте три башни и бункер. Просто, не правда ли?

Часть 2 Плывите направо, а затем идите вверх. Расстреляйте ракетницу прежде чем Вы отправитесь к вертолету. Теперь перелетите через открытое пространство и разбомбите все, что Вы видите. Садитесь и идите к башне, а оттуда уже расстреляйте все в пределах досягаемости.

Часть 3 Садитесь в вертолет и летите к орудийной башне. Быстро заходите в нее, расстреляйте врагов, а затем вновь садитесь в вертолет. Уничтожьте бункер с башней и забросайте гранатами джип. Теперь воспользуйтесь одной из орудийных башен для уничтожения домика и танка.

МИССИЯ 16 *Часть 1* Уничтожьте обе ракетные установки и подорвите гранатами две двери. Теперь погуляйте вокруг, убивая всех подряд.

Часть 2 Прыгайте в слиз и забирайтесь по лестнице. Взорвав гранатой дверь, держите свой путь к орудийной башне и разбейте бронированные ворота.

МИССИЯ 17 *Часть 1* Взорвите дом, а затем перейдите реку. Бегите к снайперу, который в Вас стреляет, и бросьте гранату в хижину через дорогу. Уничтожьте ракетницу, дом и хижину прежде чем заложник добредет до Вашего танка. Теперь избавьтесь от башни, подстрелите снайпера и подъезжайте к палатке "Красного Креста". Все!

МИССИЯ 18 *Часть 1* Чтобы пройти этот уровень, Вам надо двигаться как можно быстрее. Сначала Вам надо уничтожить орудийную башню и дверь. Теперь садитесь в свою орудийную башню и взорвите следующую дверь. Спасите всех заложников, которых найдете и Вы прошли уровень.

Часть 2 Для смены обстановки Вас ожидает простой уровень. Возбегите по лестнице и войдите в ору-

дийную башню. Теперь убейте всех. Видите, как просто!

Часть 3 Спасите трех заложников и отведите их к палатке "Красного Креста". Для этого нужно использовать вертолет. Как видите, еще один очень простой уровень.

Часть 4 Двигайтесь сначала вправо, а затем обратно влево и Вы пройдете уровень.

Часть 5 С помощью джипа заманите танки вниз экрана, а затем прорывайтесь вертолету. Садитесь в него и уничтожьте все танки ракетами.

МИССИЯ 19 *Часть 1* Вам нужно три человека, чтобы завершить уровень. Идите прямо к верху карты, а затем направляйтесь вправо, где Вы столкнетесь с джипом. Уничтожьте это гадкое средство передвижения гранатой, а затем займитесь вертолетом (дождитесь, пока он сядет). Затем убейте все, что движется.

МИССИЯ 20 *Часть 1* С помощью танка Вы должны уничтожить орудийную башню и взорвать хижину рядом со стартом. Теперь довершите работу, убив всех остальных.

Часть 2 Убейте всех в танке. Если Вы надеетесь успешно пройти эту часть миссии, Вам необходимо выиграть в единоборстве двух танков. Когда Вы убьете всех в деревне, выходите из танка и подорвите гранатой дом, а затем возвращайтесь на берег реки и уничтожьте все хижины.

Часть 3 Садитесь в вертолет и разбомбите хижину, затем садитесь и ждите приземления вражеского вертолета. Уничтожьте его и садитесь в танк. Прорывайтесь к заложникам, уничтожая по пути солдат и башни.

Часть 4 Садитесь в джип и подъезжайте к орудийной башне, по пути убивая вражеских солдат. Взорвите башню на дальнем берегу, затем бункер и пересаживайтесь в вертолет. Спасите заложников.

МИССИЯ 21 *Часть 1* Первое, что надо здесь сделать — бежать направо, иначе Вас заденет мина. Теперь стреляйте во все стороны, как сумасшедший. Двигайтесь к орудийной башне, не переставая стрелять.

МИССИЯ 22 *Часть 1* Уничтожьте орудийную башню напротив Вас при помощи ракет, а потом садитесь в вертолет. Теперь убейте всех и спасите заложников. Что может быть проще?

Часть 2 Уничтожьте вертолет, как только он сядет на землю, а затем взорвите забор. Взорвав хижину, Вы сможете спокойно взять боеприпасы в верхнем углу. Теперь идите направо вниз и Вы пройдете уровень.

Часть 3 Садитесь в джип, а затем, когда Вы подъедете к забору, выходите и бросьте в забор гранату. Перепрыгните через второй забор, подъехав к нему на полной скорости, после чего перед Вами замаячит последняя преграда. Этот забор надо взорвать. Когда Вы доедете до башни, выходите и уничтожьте джип.

Часть 4 Садитесь в ракетный вертолет, а затем

ищите врагов и уничтожайте их.

МИССИЯ 23 *Часть 1* Взорвите бункер и баррикады. Садитесь в вертолет и разберитесь с танком на следующем поле. Они должны убить друг друга. Теперь убейте пехоту, и Вы выполните задание.

Часть 2 Перво-наперво, идите влево к соседнему островку, уничтожив на нем всех. Садитесь в оружейную башню и уничтожьте всех, кого видите. Теперь забирайтесь в вертолет и убейте всех, кого найдете, а также вражеский вертолет, когда он, наконец, сядет.

Часть 3 Вам нужно уничтожить два вертолета прежде чем они взлетят. Если Вы промахнулись, ничего страшного. Садитесь в вертолет и подождите, когда враг приземлится. Вот теперь разбомбите его.

Часть 4 Полезайте в вертолет и замочите всех. Очень просто.

Часть 5 Идите направо и прыгайте в вертолет. Зависните над нижнем углом карты и Вы сможете попасть в две вражеские "вертушки", которые все еще на земле. Теперь уничтожьте две башни и все.

МИССИЯ 24 *Часть 1* Садитесь в танк и просто уничтожьте все оружейные башни. Помните, что Вам надо не останавливаться, тогда они не смогут в Вас попасть.

Часть 2 Перебрасывайте гранаты через стены, чтобы убить неприятеля за ними. Теперь идите к вертолетам наверху карты. Дальше, как говорится, дело техники.

Часть 3 Садитесь в вертолет и летите над минами. Когда Вы будете пролетать над ними, они взорвутся. Теперь Выходите из винтокрылой машины, взорвите двери и убейте всех.

Часть 4 Подойдите к верхнему углу и уничтожьте вертолет. Теперь взорвите четыре оружейных башни, а затем настанет черед компьютера, дверей, панелей и всех солдат, которые останутся. Когда сядет вражеский вертолет, подорвите его.

Часть 5 Переплывите море слизи и забирайтесь в джип. Теперь заезжайте за две оружейных башни и садитесь в вертолет. Уничтожьте обе башни и летите вниз — разбираться с оставшимися. Поднимите командира и отвезите его назад, к тенту.

Часть 6 На этом уровне нет карты, только таймер, неумолимо отсчитывающий оставшиеся секунды. Вам надо двигаться быстро и убивать всех. Первую серию дверей взорвите гранатами. Спуститесь по лестнице и садитесь в башню. Убейте всех вокруг и ждите вертолет. Когда он прилетит, еще разик перестреляйте пехоту, а потом взорвите саму машину.

Если Вам это удалось, Вы прошли игру! Настоящий герой!

Играть за Guido

Guido — сгенерированный компьютером убийца — полный "отморозок" вооруженный опасными оружием. Нажмите **UP, RIGHT, RIGHT, DOWN, DOWN, DOWN, LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, A, UP, B, DOWN,**

C, LEFT, DOWN, START. Когда начнете играть, возьмите из команды парня с missile launcher и выстрелите три раза. Он начнет вращаться и пропадать и на его месте появится персонаж называемый Guido с новым лазерным оружием. Один выстрел из этой крошки уничтожает все вокруг. (Хотя в джипы и танки придется всадить несколько зарядов.)

CAPTAIN AMERICA & THE AVENGERS

Data East

Рейтинг 32%

Великолепные персонажи, и даже обидно за игру — чистейший бред от старта до досрочного финиша.

TRICKS

14 жизней.

Для выполнения этого трика вы должны иметь 2 контроллера. Когда вы начнете игру, перейдите на экран опций и установите количество бонусов с дополнительными жизнями равное 7. Начните игру и, когда у вас останется последняя жизнь, возьмите контроллер 2 и нажмите **START**. Дайте возможность игроку 1 прекратить игру и тогда вы получите 7 дополнительных жизней. Обратите внимание! Для выполнения этого трика вы должны играть двумя игроками.

CAPTAIN LANG (HIGH SEAS HAVOC или PIRATES 2)

Sega

Рейтинг 42%

Платформенная игрушка типа "дойди живым", в которой приходится сражаться с жестокими пиратами.

TRICKS:

Нуча жизней.

Если жизней для ее прохождения будет Вам недостаточно, то можно запастись ими "от пуза". Главное — не пропустить скрытую пружину, которая расположена после второго обрыва. Если на нее наступить, то перелетите в секретное место, где есть дополнительные жизни. Потом можно осуществить акт самоубийства и повторить все вышесказанное бесчисленное число раз. Никаким пиратам после этого ничего не светит!

CAPTAIN PLANET

Sega

Рейтинг 34%

Вступите в сообщество планетарных героев, ведущих непримиримую борьбу со злом во всех его проявлениях. Если уже вступили, то предъявите членский билет и можете потратить деньги на достаточно невзрачное видеоописание Ваших подвигов в ординарной приключенческой платформере.

CASTLE OF ILLUSION (MICKEY MOUSE IN CASTLE OF ILLUSION)

Sega

Рейтинг 85%

Приключенческая платформера. Микки Маус попадает в Замок Иллюзий, созданный фантазией Диснея. Задача Микки — спасти свою сестру по имени Мизрабель (Mizrabel). Задача не из легких, но Микки справляется и с более трудными. Отличная графика и музыкальное сопровождение.

TRICKS:

Получение максимальной жизни.

По окончании прохождения уровня нажмите **START**.

Микки-призрак.

Нажмите и удерживайте **A, B и C**, потом нажмите **START**. Вы обретете способность летать по воздуху, пролетая сквозь стены, врагов и другие твердые предметы! Чтобы вернуться в нормальное состояние, повторите набор.

Максимальное количество "Марблов".

В конце второго уровня в Toyland Вы наткнетесь на сумку с "марблами". Если Вы ее подберете и пройдете подальше вправо, то когда Вы вернетесь влево, сумка появится вновь. Каждый раз, когда Вы подбираете сумку, Вы получаете 1000 очков и дополнительные "марблы" (до 30). Не забывайте про вьющиеся растения во второй части уровня 1-1. Пока Вы висите на таком растении, Вы непобедимы, поэтому можете раскачиваться на нем и собирать очки. Ваш средний доход составит 95.000 очков в час.

Секретные проходы.

В этой игре несколько скрытых проходов.

Уровень 1-1: Чтобы найти серетный проход первого уровня, прыгните со второго выступа сбоку и идите в подземелье. Первый проход слева имеет ложную стену, которую Микки может пройти. В конце прохода имеется ряд бонусов.

Уровень 1-2: Идите к утесу, с помощью веревки спускайтесь с левой стороны, пока не встретится подходящая площадка, и Вы получите десять яблок!

Уровень 1-4: Запрыгните в дупло у пятого дерева и пройдите налево через камни, чтобы найти комнату с мышью и двумя звездами.

Уровень 3-1: Это точно такой же проход как на уровне 1-1, только найдите его прежде, чем Вы уйдете в подземелье. Действуйте точно также, как на уровне 1-1, и Вы найдете другую ложную стенку и комнату за ней.

Уровень 4-3: Когда Вы находите чашку чая, прыгните в нее и поплавайте. Здесь Вы найдете все типы power-up'ов. Следите за кусочками сахара!

CASTLEVANIA — BLOODLINES

(CASTLEVANIA - THE NEW GENERATION

или VAMPIRE KILLER)

Копати

Рейтинг 84%

Есть в мире компьютерных видеоигр тяжелая работа — охота на вампиров. Особенно сложно выполнять свои служебные обязанности, когда из всего многообразия вооружений, доступных персонажам других игр, у тебя только кнут (плеть) или, так называемое, классическое копьё. Именно в такую непростую ситуацию поставлены два героя этой игры — Джон (John) и Эрик (Eric). Для этого им надо проскочить 6 уровней и, ловко орудуя кнутом и копьём, выиграть это сражение. Главное не растеряться и не испугаться

боссов уровней. Потому что первое впечатление от встречи с ними можно описать двумя словами — "Туши свет!". Однако, после первых неудач быстро набираешься боевого опыта. Самое главное освоить приемы атаки боссов. К каждому из них нужен свой специфический подход.

TRICKS:

Получить 9 жизней и выйти на уровень сложности "EXPERT".

На экране установок игры введите следующие значения: * BGM — 5, * SOUND FX — 73. Нажмите **START**. Подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Нажмите **START** снова. Теперь нажмите последовательно **UP, UP, DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, B, A**. Если Вы все сделали правильно, то услышите звонок. Вернитесь на экран установок игры.

Суперпароли уровней (по уровням сложности).

Эти пароли дают еще и 9 дополнительных жизней. Обозначения: "-" : пусто, "C" : герб (Coat of Arms), "A" : топор (Axe), "J" : камень (Jewel)

John Morris

<u>Easy</u>	<u>Normal</u>	<u>Expert</u>
2	2	2
A-CA	AC-J	-CAJ
A--A	A-CA	J-AC
AA-A	JACA	-ACJ
---A	A-AA	AAJ-
3	3	3
AACC	-CA-	A-CC
-CCC	J-CJ	A-CA
AJA-	JJCJ	-J-A
J---	AAJA	--C-
4	4	4
-AAA	-CJ-	-CJA
CCCA	JCCJ	C-A-
J-AC	--CJ	C-CC
JAC-	AA--	CAJ-
5	5	5
A-JJ	A-CC	A-AJ
A--A	A-C-	A-CA
JC-A	-C-A	CC-A
--A-	--A-	--A-
6	6	6
ACAA	-CJJ	-AJ-
ACC-	CCCA	CCAA
JACA	-ACC	CAAC
A--A	CA--	JAA-
<u>Easy</u>	<u>Normal</u>	<u>Expert</u>
2	2	2
-ACC	-CC-	-CAA
--CC	--CC	--CJ
AJCJ	JJ-J	-J-J
AAJ-	-AC-	-AC-
3	3	3
AC-A	-CAA	ACJA

Eric Lecarde

SEGA 14000 - CENTURION: DEFENDER OF ROME

C--J	A-CA	C-CJ
J-C-	--CC	C-C-
C-A-	CAAA	C-A-
4	4	4
ACCC	-ACC	-AAJ
C--J	ACA-	ACAA
JCC-	-CAC	CCAC
C-AA	JAC-	JAC-
5	5	5
ACJ-	-C--	-AAJ
JCC-	A-CA	-CAC
JACA	-ACC	CACJ
A---	CAJA	AA-A
6	6	6
ACAJ	AC-C	-CAA
C--J	C-CC	ACA-
JJC-	-JC-	CJCC
C-JA	C-JA	CA--

CENTURION: DEFENDER OF ROME

Electronic Arts

Рейтинг 65%

Добро пожаловать в стратегическую историческую игру. Истинный защитник империи никогда не отступает перед варварами.

TRICKS:

Пароли уровней.

- 1 ВЕХА АРАМ РАМА JBIP 555T SGFV
- 2 DJPA MUKC SE6Q JKKX 555T PATW
- 3 CUFQ NDKJ TEPQ JLKK 555U RCID
- 4 EJLQ MWC1 TEPQ JNKV 555V D54E
- 5 GBYQ RFDE TEPY LNKV KH5U VT15
- 6 HV4Q MX1X SMP4 O6KV KH5T YYTX
- 7 6MHQ P1VM 5555 15NK U7VC YWTV

Пароль.

Нижеследующий пароль используйте для того, чтобы начать игру на одном из сложнейших уровней с 11 легионами консула и с 35.000 талантов: **TAGY V6P5 QAAA AH3K VKVA MIES**

Другие пароли.

QDUA YQ25 5555 55NK VKXW IPJI Введите код **BN4Q AUIV W6IQ ZCA5 555S 73IJ** на экране сохраненной игры, чтобы иметь управление многими древними странами и еще 1 флот судов.

Пароли для переговоров.

Здесь представлены коды для трудной игры "difficult", вместе с ответами, которые Вы должны дать послам, когда вы ведете переговоры с другими странами относительно союзов. В таблице указано: Страна, Минимальный Ранг, Вид Легиона и Код Реакции (Условные обозначения: **F** = Формат; **FR** = Дружественный; **N** = Противный; **A** = Предложение Преданности (верности, лояльности); **W** = Теплый; **G** = Нежный; **AC** = Согласиться).

Замечание: Для всех этих ответов указывайте "Low", когда спрашивается, какую дань Вы требуете.

Sicilia, Centurion, Infantry, и **F, N, A.**

Dalmatia, Tribune, Cavalry, и **N, A.**
 Germania: Legatus, Cavalry, и **N, F, F, A.**
 Gaul, General, Cavalry, и **N, FR, F, A.**
 Hispania, General, Cavalry, и **F, N, A.**
 Thracia, Consul, Consular, и **F, F, A.**
 Macedonia, Consul, Consular, и **F, F, A.**
 Armenia, Consul, Consular, и **F, F, A.**
 Mesop., ProConsul, Consular, и **F, F, A.**
 Arabia, ProConsul, Consular, и **F, N, A.**
 Aegyptus, ProConsul, Consular, **FR, FR, A** (Cleopatra Seduction **W, G, AC**).
 Mauretania, ProConsul, Consular, и **F, N, A.**

ШАКАН: THE FOREVER MAN

Sega

Рейтинг: 76%

Классическая адвенчура-платформер достаточно высокого уровня сложности с обилием волшебных предметов и снадобий, оружия, монстров, призраков и ужасных боссов. Для любителей адвенчур это прекрасное развлечение.

TRICKS:

Атака землетрясением.

Если Вы наносите удар по земле Earth Elemental Sword, то вызовете малое землетрясение, уничтожая всех врагов или нанося им существенный вред. Хотя Вы будете терять основную энергию, это движение очень пригодится в чрезвычайных обстоятельствах.

Выбор уровня.

Активируйте Энергии Бога. Всякий раз, когда Вы захотите сменить уровень, нажмите **В**. В нижнем левом углу экрана должно появиться меню. Нажмите **В**, чтобы просмотреть уровни, а чтобы сделать выбор, нажмите **START**.

Бесконечная энергия и ...

Сразу же после включения игры нажмите и удерживайте **C + START** на обоих контроллерах. Вы должны слышать звуковой сигнал. Чтобы получить все оружие, войдите на экран Алхимии и нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT** на контроллере 2. Чтобы получить все снадобья, войдите на экран Алхимии и нажмите **START, A, B, C** на контроллере 2.

Основной уровень.

Чтобы получить доступ на основной уровень, Вы нуждаетесь в снадобьях для телепортации. Возьмите эти снадобья на небольшом выступе выше воздушно-го портала. Используйте снадобья здесь же, и Вы телепортируетесь на основной уровень!

ШАМПИОНСКИЙ МИР КЛАССА СОККЕР

Acclaim

Рейтинг 70%

Это конечно не Sensible Soccer и не FIFA, но если Вы истинный поклонник футбола, то наверняка найдете в этой игре положительные моменты.

ШАМПИОНСКИЙ БОУЛИНГ

Mentrix

Рейтинг 61%

Примите участие в соревнованиях по боулингу. Кстати, один из самых сложных соперников в этой игре — компьютер. Предусмотрена игра четвером.

SEGA 14000 - CHAMPIONSHIP POOL

CHAMPIONSHIP POOL

Mindscape Рейтинг 69%

Хороший, добротный сделанный бильярд. Для поклонников этой игры — просто находка.

CHAMPIONSHIP PRO-AM

Tradewest Рейтинг 60%

Неплохие гонки на автомобилях чем-то напоминающих "Ниву". Каждая победа позволит Вам усовершенствовать свой автомобиль и выйти на новый, более сложный этап во всеоружии.

CHAMPIONSHIP SOCCER'94

Sony Imagesoft Рейтинг 63%

Имитатор футбола. Не хуже и не лучше остальных середнячков, до классических представителей типа FIFA явно не дотягивает.

CHAOS ENGINE (THE) (SOLDIERS OF FORTUNE)

Spectrum Holobyte Рейтинг 78%

В этой игре Вам приходится подключиться к работе по восстановлению справедливости и правопорядка в составе небольшой группы неплохо подготовленных лиц. Одним из этих двух лиц будете Вы (двух главных действующих лиц можно выбрать из шести имеющихся персонажей). Задача предельно ясна. Вы и Ваш напарник идете напролом через 16 уровней с одной целью — разрушить "взбесившуюся" машину и самым радикальным образом привести в чувство не менее сумасшедшего Барона Фортескью (*Baron Fortesque*). Игра очень интересна, потому что сочетает в себе наилучшие элементы боевика, головоломки и приключения. Итак, сообразительность, реакция и немного удачи

TRICKS:

Пароли.

BRIGAND and CPU THUG

2 M8HT3WJ8KQ44

3 8HBBTX2MCHTJ

4 RCT7C4MYR854

NAVYIE and CPU SCIENTIST

2 LQ1LX2#81Q59

3 C48YLCVLM0GM

4 CRR56F82GN5K

MERCENARY and CPU NAVYIE

2 ZBVBHSQPT73Q

3 GQZHHMW1#70H

4 40R52P7FZP1C

GENTLEMAN and CPU NAVYIE

2 Q3BK7PYNS794

3 LV6W7QK0NYB5

4 RW#75#FJ40TH

THUG and CPU NAVYIE

2 ZB2S4HKXWBF6

3 GJGJK#PBBDH_

4 4H76263NPOR4

SCIENTIST and CPU NAVYIE

2 7LJLHPHMWBN1

3 3B5YXP5D#8H9

4 H485R9CQT93B

CHASE H.Q. II

Taito Рейтинг 64%

"Крутые" гонки, в которых автотехника подвергается суровым испытаниям. Об изуродованной видеоигрой нервной системе геймеров можно и не вспоминать.

* Управление.

Кнопка А — торможение.

Кнопка В — ускорение.

Кнопка С — турбо (резко увеличивает скорость).

Кнопки на D-pad:

LEFT и RIGHT — соответственно поворачивают автомобиль влево или вправо.

UP и DOWN — никак не оказывают влияния на движение автомобиля.

Босс-стратегия.

Миссия 1

Автомобиль босса красного цвета, и вам придется преследовать его по мосту. Четко контролируйте скорость, чтобы не свалиться вниз, иначе вынуждены будете начать гонку с того места, откуда свалитесь, а значит потеряете скорость. Ведь нужно еще разогнаться. Используйте ускорители turbo engine и тараньте машину босса как можно сильнее. Когда заедете в тоннель, продолжайте атаковать машину до тех пор, пока она не загорится, а значит победа близка. Когда выскочите на дорогу, добейте его.

Примечание. Если сумеете досрочно победить босса, то получите награду за сэкономленное время, а также премиальные очки.

Миссия 2. Босс: Красный спортивный автомобиль.

Автомобиль слегка напоминает ваш, но он побольше и у него роскошный бампер. Мчитесь за ним, старайтесь таранить его на поворотах, прыгните через мостик, чтобы сократить дистанцию, а затем ныряйте в тоннель и тараньте босса до полной победы.

Миссия вторая закончена, на экране появляется надпись "You have been under arrest on suspicion of selling drugs", что обозначает "Вы арестованы по подозрению в торговле наркотиками".

Миссия 3. Босс: пурпурный миниавтобус.

Когда начнете преследовать его, избегайте заснеженных участков и тараньте этот маленький автобус. Если сумеете, то тут же дверь машины откроется, и оттуда по вам откроют огонь. Не забудьте увернуться, иначе не сможете дальше преследовать его. Когда выскочите на мост, сбросьте скорость, иначе с него можно запросто свалиться с понятными последствиями. Но и медлить нельзя, поскольку на этом уровне, пожалуй, самый большой ваш враг — лимит времени. Когда заедете в тоннель, уворачивайтесь от автомобилей, ежайте как можно ближе к преследуемому микроявтобусу и тараньте его "борта", что-

бы нанести более серьезные повреждения, и безусловно одержите победу.

Миссия 4. Босс: Зеленая машина.

Уворачивайтесь от различных препятствий, преследуйте босса как можно плотнее, атакуйте при любой возможности, а когда появится вертолет, увернитесь от бомбы, которую он сбросит, и продолжайте преследование. Как только заедете в тоннель, постарайтесь как можно сильнее таранить автомобиль босса. Времени чрезвычайно мало, лимит очень жесткий, и когда снова выскочите на дорогу, уворачивайтесь от различных препятствий и автомобилей, их к сожалению, на этой стадии слишком много, и почти наверняка повреждения неизбежны. Когда опять появится вертолет, снова увернитесь от бомбы и продолжайте долбить автомобиль босса, пока не совершите арест.

Миссия 5.

Когда промчитесь через тоннель, приготовьтесь встретиться с первым боссом – зеленым микроавтобусом. Как только тараните его, дверь откроется, оттуда выскочит какой-то гангстер и начнет стрелять, но вы уже с этим знакомы. Правда, на этот раз стрелок явно лучше, так что увернуться совершенно необходимо. Старайтесь не вляпаться в аварию, мчитесь по дороге. Слава богу, никаких мостов здесь не будет. Используйте ту же самую стратегию, что и раньше против пурпурного микроавтобуса, и все будет отлично. Когда нанесете ему достаточно повреждений, этот микроавтобус как бы поделится на две части и превратится в грузовик, напоминающий ваш. Он, конечно, бросится удирать.

Как обычно, уворачивайтесь от машин, и когда доберетесь до контрольного пункта службы безопасности security checkpoint, запрыгните на небольшой мост, иначе снесете контрольный пункт и придется заново стартовать. Затем прыгните через небольшой мостик слева возле второго контрольного пункта и мчитесь дальше по дороге. Не пропустите стрелочки-указатели, поворачивайте в нужную сторону и снова встретите босса. Когда на этот раз появится компьютер, уворачивайтесь от бомб и одновременно атакуйте босса. Постарайтесь не врезаться в контрольный пункт, прыгните через маленький мост в середине и когда увидите дорожные конуса, стоящие на трассе, постарайтесь в них не врезаться. Атакуйте грузовик при каждой возможности, и когда нанесете достаточно серьезные повреждения, последний босс будет побежден.

CHESS

"NewGame" Co.Ltd.

Рейтинг: 94%

На наш взгляд, это лучшая реализация шахмат для "Sega". Эта ниша была довольно долго практически незаполненной и вот, наконец, ... В 1998 году был разработана программа (совместно с "BS" Co.Ltd.), а в 1999 году работа была полностью закончена и началась реализация игры. С самого начала она была довольно доброжелательно принята рынком и сейчас

уверенно занимает место в десятке наиболее успешно продаваемых игр для "Sega".

TRICKS:

Описание игры.

После того, как Вы поставили картридж на свою приставку, после небольшой заставки начнется демонстрационная партия. Чтобы ее прервать, достаточно просто нажать **START**, после чего Вы попадаете в Главное меню программы. Для переключения между вариантами в меню достаточно поставить курсор-строку на интересующий параметр и нажать **A**. Меню выполнено на английском языке.

Уровни игры.

Реализовано 12 уровней игры от "новичка" до "гроссмейстера". Уровни игры управляются:

Уровень	Макс. глубина просмотра хода	Количество	За время (мин.)
1	1	60	3
2	1	60	3
3	1	60	3
4	1	60	3
5	2	60	3
6	3	60	10
7	4	60	20
8	5	60	30
9	7	60	45
10	7	60	60
11	7	60	120
12	7	60	240

Уровни 1-3 дополнительно упрощены за счет неоптимальных цен фигур, то есть Ваш электронный оппонент, не раздумывая, меняет ферзя на слона и т.п.

В дебюте партии используется библиотека хода фигур – более 10000 дебютов. Для уменьшения объема кода используется алгоритм оптимизации записей хода фигур. Но, все равно, как видно из таблицы, время, необходимая обдумывание увеличивается от уровня к уровню, что обусловлено производительностью процессора (все-таки "Sega" это же не "Pentium-III").

Об игре.

Теперь – непосредственно о том, что Вас ожидает в процессе игры. Если курсор находится на нижней горизонтали (где в самом начале стоят фигуры, как правило – белые) и Вы нажмете **DOWN**, то окажется в дополнительном меню, состоящем из трех кнопок:

1. (ВОЗВРАТ) – при активации отменяет Ваш последний ход. Если противник после Вашего ошибочного хода успел сделать свой, то он также будет отменен.

2. MENU (МЕНЮ) – при активации включает главное меню.

3. ? (ПОДСКАЗКА) – при активации подсказывает Вам следующий ход. Здесь необходимо учитывать, что уровень подсказки соответствует уровню сложности, так что не думайте, что на первых двух-трех уровнях Вам дадут дельный совет.

Если Вы, находясь на правой вертикали, нажмете **RIGHT**, то попадете в нотацию, где сможете просмотреть все ходы, сделанные Вами и противником. Как Вы уже догадались, посмотрев рисунки, она присутствует только на доске 2D. Для возвращения обратно на доску из дополнительного меню необходимо нажать **UP**, а для возвращения из нотации **LEFT**.

После всего вышеописанного возникает естественный вопрос: а как же, собственно, играть? Отвечаю: очень просто — Вы устанавливаете курсор на интересующую Вас фигуру, нажимаете **A**, фигура при этом слегка приподнимается, и Вы перемещаете ее на любое место, на которое она может попасть после хода по правилам.

Если Вы ошибетесь, Вас поправят. Так что, хода против правил сделать не удастся. Кроме простой игры, хочется немного подробнее рассказать о возможностях продукта в области шахматной композиции. Эти возможности реализованы через кнопку **CUSTOM** главного меню. Нажав ее, Вы попадаете на вроде бы обычную доску, отличительной особенностью которой является измененное дополнительное меню и отсутствие нотации. Обновленное дополнительное меню состоит из двух кнопок:

1. **GO (НАЧАЛО ИГРЫ)** — при активации Вы начинаете играть в той позиции, которая в данный момент находится на доске.

2. **CLEAR (ОЧИСТИТЬ ДОСКУ)** — при активации с доски будут убраны и размещены в таблице фигур все пешки и фигуры. На доске останутся только два короля, убирать которых просто бессмысленно.

Самая хорошая тактика в этом режиме: сначала очистить доску, поставить королей в нужные места, а затем, расставлять все необходимые фигуры. Если Вы решили создать свою композицию, при данном варианте Вам не будет мешать нагромождение фигур, а что касается задач, то основная их масса включает в себя не более 10 фигур с обеих сторон.

(SPEEDY GONZALES:) CHEESE CAT-ASTROPHE

Warner Interactive

Рейтинг 79%

Операция спасения в этом платформере смотрится просто великолепно. Динамичная и красивая игра.

CHESSMASTER 2100

Mindscape

Рейтинг 67%

Шахматы с 14 уровнями сложности игры. Для начинающих предусмотрена инструкция, позволяющая освоить начала великой игры.

CHESTER CHEETAH: TO COOL TO FOOL
CHESTER CHEETAH: WILD WILD QUEST

Капекс

Рейтинг 55%

Многоцветная, смешная — в стиле мультфильма, графика сразу привлекает внимание к этой игре, особенно юных игроков, которым наплевать на трудности, возникающие в играх этой серии. Что только разочаровывает, так это замедленное развитие сюжета.

CHIKI CHIKI BOYS (MEGA TWINS)

Sega

Рейтинг 67%

Приключения озорных и боевых мальчишек. Вам предстоит преодолеть множество уровней, населенных различными монстрами и в конце победить злого волшебника, создавшего этот ужасный зверинец. Боевик-платформер с хорошей графикой, но маленькими спрайтами главных героев.

TRICKS:

Выбор главного героя.

Одновременно нажмите **A + B + C**.

CHOPLIFTER III

Extreme

Рейтинг 65%

Боевые действия с использованием вертолетов. Вам необходимо спасти заложников и отбиться от сильного противника, обладающего разнообразным вооружением. Неплохая и достаточно сложная игрушка в стиле "Desert Strike".

CHUCK ROCK

Virgin

Рейтинг 70%

Этот веселый и очень старый платформер представляет толстопузого Chuck'a и великолепные задние планы, но очень уж быстро заканчивается!

TRICKS:

Пропустить уровень.

Во время игры Вы можете воспользоваться следующими кодами, чтобы сменить уровни.

Уровень вперед - **A + UP**

Этап вперед - **A + RIGHT**

Уровень назад - **A + DOWN**

Этап назад - **A + LEFT**

Выбор уровня.

На экране заставки нажмите **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN, A, B, RIGHT, A**. Гитарист закончит играть и улыбнется. Теперь нажмите **A + B + C**.

CHUCK ROCK II — SON OF CHUCK

Virgin

Рейтинг 63%

Продолжение приключений Чака. Шесть новых уровней с прекрасной графикой, но по-прежнему маловато азарта.

TRICKS:

Прыжки по уровням и зонам.

Нажмите **START**, чтобы сделать паузу, потом нажмите **B, A, RIGHT, A, C, UP, DOWN** и **A**. Игра снова стартует. Вновь сделайте паузу, нажмите и удерживайте **B** и **RIGHT**, чтобы перейти на следующий уровень, либо нажмите и удерживайте **A** и **UP**, чтобы проскочить всю зону. Чтобы вернуться назад, во время паузы нажмите и удерживайте **A** и **LEFT** либо **A** и **DOWN**.

CLAY FIGHTER

CLAY FIGHTER 2: JUDGMENT CLAY

Interplay

Рейтинг 59%

Восемь очень своеобразных глиняных персонажей — и все хотят отхватить кусок "Клейлендского пирога" (Clay land pie), да побольше. Тут тебе и "копия" Элви-

са Пресли — Blue Suede Goo, тучная оперная валькирия — Helda, и еще 6 смешных и несуразных бойцов. Однако, к этой игре стоит присмотреться. Вторая часть игры смотрится гораздо лучше первой. В игре 3 уровня трудности и целых 12 скоростей, много опций — так что придется основательно потрудиться, чтобы освоить технику игры, особенно в режиме 2 игроков.

CLIFFHANGER

Sony Imagesoft

Рейтинг 49%

Вы смотрели фильм "Скалолаз" с Сильвестром Сталлоне? А теперь попробуйте пройти все испытания, выпавшие на его долю, в видеокомпьютерном варианте. Не самый сильный боевик, который можно было сделать по этому сюжету.

TRICKS:

Комплексный трюк.

* **START, C, B, A, RIGHT, LEFT** — выбор этапа игры (во время игры нажмите **C**);

* **LEFT, RIGHT, START, C, A** — бессмертие.

CLOCKWORK KNIGHT

Sega

Рейтинг 80%

Занимательная адвенчура-платформер о приключениях рыцаря Тонгара, спасающего дом от злых сил, проникших в него из-за неосторожного обращения с часами. Мультипликационная графика, крупные персонажи, хорошее музыкальное сопровождение — все это только усиливает положительное впечатление от игры. Недаром в дальнейшем она была перенесена на многие платформы.

TRICKS:

Выбор уровня.

На титульном экране нажмите **LEFT, UP, RIGHT, DOWN, RIGHT, RIGHT, UP, (RIGHT)**.

999 жизней.

Нажмите **UP, RIGHT** (9 раз), **DOWN** (6 раз), **LEFT** (7 раз), **Z, X, Y, Y, Y, Z**.

CLUE

Parker Brothers

Рейтинг 69%

Хотите стать детективом, распутывающим сложное дело об убийстве? Эта игра предоставляет такую возможность. Вам необходимо собрать улики и вычислить убийцу мистера Бодди. Очень интересная игра с обилием анимационных вставок.

COACH K's COLLEGE BASKETBALL

EA Sports

Рейтинг: 67%

В качестве тренера одной из 32 лучших университетских команд Mike Krzyzewski из Duke University Вы проведете целый сезон, участвуя в 4-х, 8-ми, 16-ти и 32-х командных турнирах. Команды на площадке, включающие по 4 человека, могут быть подобраны из 53 нападающих и защитников. В игре предусмотрено множество установок, позволяющих подстроить ее под конкретного игрока.

COBRA COMMAND

Sega

Рейтинг 63%

Платформный боевик со стандартным набором

сюжетных линий.

TRICKS:

Выбор уровня.

На титульном экране игры сделайте доступными опции **GAME START** и **CONFIG MODE**. Теперь нажмите: **UP, LEFT, RIGHT, RIGHT, UP**. Если все сделано правильно, то Вы услышите звук взрыва. Начните игру и, когда на экране появится название уровня и его номер, нажмите либо **LEFT**, либо **RIGHT**, чтобы изменить номер уровня. После этого нажмите **START**.

COLLEGE SLAM

Acclaim

Рейтинг 74%

Один из очень популярных имитаторов баскетбола "двое-на-двое". Разнообразные варианты проведения встреч, возможность играть вдвоем или вчетвером при наличии соответствующего адаптера, отличная графика и анимация.

TRICKS:

3-х очковые броски.

На экране "Tonight's Matchup" нажмите **C, C, C, A, A, A**.

Максимальная энергия.

Для усиления игроков нажмите **A, DOWN, A, RIGHT** на экране "Tonight's Matchup".

Постоянное состояние "on-fire".

На экране "Tonight's Matchup" нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, UP, DOWN, UP**.

Slam Dunks.

На экране "Tonight's Matchup" нажмите **UP, DOWN, UP, DOWN**.

COLUMNS

COLUMNS 2 (только для Mega Drive 2)

COLUMNS 3

Vic Tokal/Sega

Рейтинг 80%

Игра-головоломка типа тетриса. Только вместо обычных цветных блоков в стакан сыпятся драгоценные камни. Некоторые из них являются магическими и могут очень помочь Вам.

TRICKS:

Дополнительные Волшебные драгоценные камни. (для "Columns")

Есть хитрый прием, позволяющий получить второй волшебный драгоценный камень. Чтобы сделать это, Вы должны выполнить определенные условия. Соберите один ряд нормальных драгоценных камней, размещенных друг над другом почти до верхней части игрового поля. Необходимо иметь пространство по вертикали только для двух из трех драгоценных камней в следующем блоке, появляющемся на экране. Следите за сообщением "Next Block", возникающим на экране. Когда Вы увидите, что следующим должен появиться блок с волшебным драгоценным камнем, приготовьтесь быстро перемещать его в верхнюю часть подготовленного ряда. После того, как волшебный драгоценный камень устранил коснувшиеся его цветные драгоценные камни, все оставшиеся драго-

ценные камни опустятся, а один волшебный драгоценный камень останется на экране. Этот волшебный камень упадет и устранил другую группу цветных драгоценных камней!

Дополнительные очки. (для "Columns")

Чтобы быстро получить 10,000 премиальных очков, оставьте один вертикальный столбец полностью пустым в нижней части игрового поля. Когда Вы получите блок волшебных драгоценных камней, установите его так, чтобы он заполнил пустой столбец полностью.

COMBAT CARS

Accolade

Рейтинг 80%

Гонки без правил. Вернее было бы сказать, с одним единственным правилом: "Хороший противник — это мертвый противник". Хорошая графика и звук.

TRICKS:

Гонки на любом треке.

На экране опций установите курсор на "EXIT". Одновременно нажмите и удерживайте кнопки **A, B, C**. Затем нажмите **START**.

COMIX ZONE

Sega

Рейтинг 85%

"Жил-был художник один...", рисовал он комиксы и совершенно не думал о розах. И вот в один не самый удачный день художник Скетч Тернер поменялся местами с героем своего комикса злодеем Мортусом. Боевик-платформер, где есть практически все: стрельба, драки, монстры, мутанты и многое другое. Так что скучать Вам не придется. Качественная мультипликационная графика, отличная анимация и музыкальное сопровождение.

TRICKS:

Непобедимость.

На титульном экране выберите "Options", потом войдите в режим "Jukebox". Введите следующий код, наводя красный курсор на каждое число по очереди и нажимая **C**: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11. Не забывайте нажимать **C** на каждом числе! Если Вы все сделали правильно, то услышите, как Скетч скажет: "Oh, yeah!". Теперь нажмите **START**, чтобы выйти из автомата-проигрывателя (jukebox), и начинайте игру; увидите, что энергия не убывает.

Выбор этапа.

Как указано выше, выберите "Jukebox" и наберите нижеследующий код (тем же способом): 14, 15, 18, 5, 13, 1, 3, 18, 15, 6. Снова Скетч скажет: "Oh, yeah!". Теперь высветите одно из чисел от 1 до 6 и нажмите **C**, чтобы перейти на один из этапов по следующему правилу: 1 — Эпизод 1, часть 1; 2 — Эпизод 1, часть 2; 3 — Эпизод 2, часть 1; 4 — Эпизод 2, часть 2; 5 — Эпизод 3, часть 1; 6 — Эпизод 3, часть 2. Нажмите **START**, чтобы выйти из автомата-проигрывателя (jukebox), и начинайте игру — Вы начнете с выбранного этапа.

Посмотреть продолжения.

На титульном экране войти в Options mode, затем

нажать одновременно **A + B + C**.

Выбор этапов и бессмертие.

Если у Вас будет полная энергия на половине уровня, нажмите: **A, C, A, B, B, B, A, C, UP, DOWN, A, C** — выбор этапов. Если тут же набрать **A, B, C, C, B, A, UP, RIGHT, LEFT, B, DOWN, A** — получите бессмертие.

Секретный Fart

В большинстве игровых эпизодов Sketch может пускать газ. Для этого Вы должны нажать Down на D-pad быстро и несколько раз. Лучше всего это сделать, когда поблизости нет врагов. Вы увидите и даже услышите как Sketch "перегрызет" среднюю трубу.

Советы.

Выделите OPTIONS и в этом меню нажмите одновременно **A, B, C, X, Y, Z** — появятся титры.

Как дополнительный удар лучше выбирать SCISSOR KICK.

В самой игре: если нажать кнопки **A** и **C** вместе и держать их до тех пор, пока художник не оторвет кусок бумаги от комикса и не сделает из него самолетик. Этот самолетик сносит почти все на своем пути (он улетает вперед и возвращается назад). Именно самолетиком лучше всего бить последнего босса в игре. Надо помнить, что когда герой отрывает кусок бумаги, у него уменьшается запас жизненной энергии. Когда Вы запустили самолет, лучше сядьте, иначе Вы лишитесь трети энергии.

CONGO - LOST CITY OF ZINJI

Viacom New Media

Рейтинг 78%

Не самый удачный боевик с сюжетом одноименного фильма, поставленного по рассказу Michael Crichton. Игра вышла в 1997 году и была одной из последних игр для Genesis перед тем как Sega прекратила собственное производство этих приставок.

CONTRA HARD CORPS (PROBOTECTOR)

Konami

Рейтинг 78%

Популярнейший боевик, ставший классикой приставочных игр и триумфально прошедший практически по всем 8-ми и 16-ти битным платформам. Обилие действия, огромное количество врагов, огромные боссы, быстро меняющаяся игровая обстановка будут держать Вас в напряжении на протяжении всей игры. Отличная графика, крупные спрайты, обилие видео-эффектов.

TRICKS:

Выбор этапа игры.

На титульном экране введите код: **LEFT, RIGHT, A, B, C, LEFT, RIGHT, A, B, C, LEFT, RIGHT, A, B, C**. После выбора игрока вы сможете выбрать игровой уровень.

Скрытая концовка игры.

В середине третьего уровня (Junkyard Stage) Вы можете попасть в секретную зону, которая приводит к еще одной возможной концовке. Когда доберетесь до первых ворот — не взрывайте их. Вместо этого вска-

рабкайтесь на стену. Там встретите человека в высокой шляпе. Он спросит, не хотите ли Вы получить кое-какие дополнительные деньги. Можете сказать "Да" или "Нет". Если скажете "Нет", спуститесь со стены и продолжите игру. Ответите "Да", победите в последующей схватке с тремя боссами, и Вы увидите еще одну возможную концовку.

Советы для профпригодных.

* Не теряйтесь, когда встретитесь с находящимися в воздухе врагами на уровне Deadeye. Они могут стрелять либо прямо перед собой, либо под небольшим углом.

* В конце этапа Research Center не прыгайте, пока не будут различимы мелкие детали у летающего монстра.

* Когда будете сражаться с боссом на Deadeye, выстрелите в шар, появляющийся за кораблем, и подпрыгните, чтобы избежать выстрела из лазера.

* В начале этапа Research Center Вы встретитесь с мародерами. Запрыгните на ракеты и откройте огонь — они взорвутся в собственной машине.

Максимум оружия.

Для получения максимальной огневой мощи поставьте игру на паузу и нажмите **UP, UP, DOWN, DOWN, A, UP, UP, DOWN, DOWN, B, UP, UP, DOWN, DOWN** и **C**.

70 жизней.

На титульном экране нажмите **LEFT, RIGHT, C, B, A, LEFT, RIGHT, C, B, A, LEFT, RIGHT, C, B** и **A**. Если сделали все правильно, услышите визг.

70 жизней и выбор уровня.

На титульном экране для получения 70 жизней на втором контроллере введите **C, B, A, RIGHT, LEFT, C, B, A, RIGHT, LEFT, C, B, A**. Введите код в обратном порядке, чтобы выбрать этап игры.

COOL SPOT

Virgin

Рейтинг 83%

Приключения таблетки с этикетки "7 Up". 11 веселых красочных уровней. Чрезвычайно быстрая и азартная игра с великолепными графикой и музыкальным сопровождением.

TRICKS:

Режим отладки.

Наведите указатель на строку OPTION и нажмите **A, A, B, B, C, C, C, C, B, B, A, A, A, A, B, B, C, C**. Вы попадете в отладочную таблицу.

Пропуск уровня.

Чтобы проскочить уровень, нажмите паузу и введите следующий пароль **A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C**.

COOL WORLD

Ocean

Рейтинг 60%

Вас ожидают захватывающие приключения в мультипликационном мире в роли очаровательной Vegas Vinne. Надо разобраться с Hoilie Would'om, вернуть Golden Spike на законное место и сохранить ба-

ланс между миром людей и мультяшек.

CORPORATION (CYBER COP)

Virgin

Рейтинг 82%

Нельзя проводить безответственные генетические эксперименты. Нет никакой гарантии, что появившееся на свет чудовище-мутант останется Вам подконтрольно. Часто происходит самое неприятное, и Вам приходится уничтожать этого монстра, а заодно и очищать место, где он появился на свет, от мутантиков поменьше.

Отличный боевик с захватывающим сюжетом достаточно высокого уровня сложности.

TRICKS:

Выбор уровня.

Войдите в режим MUSIC DEMO и проиграйте музыку для шестого уровня. Затем нажмите **A, C, A, B**. Вернитесь на титульный экран и начните игру. Когда появится экран с уровнем, удерживая **B**, нажмите **UP**, чтобы выбрать требуемый уровень.

Шибко полезный пароль.

Введите пароль: **"FXAKBXAMGNAVGSUIKOT-BKDP"**

Два совета.

* Наиболее мощное оружие — это бомба. Но не используйте ее, пока не окажитесь в тюрьме.

* Не покупайте lock-pick (отмычка). Просто найдите ее.

COSMIC SPACEHEAD

Codemasters

Рейтинг 79%

Забавные приключения занимательного космического героя. Аventura-платформер выполненная в стили мультфильма.

TRICKS:

Пароли уровней.

Уровень 2 **BHZE TEWA EEWI LLIA MS9V**

Уровень 3 **D7ZZ TEEA DEWI L9IA MS6F**

Уровень 4 **DSZZ TEEA UDWI LQIY MSTT**

Уровень 5 **DSCZ XEEA L4WI LQIY M766**

CRACK DOWN

Sage's Creation

Рейтинг 57%

Боевик с классическим сюжетом фильмов А. Шварценеггера. Один герой с помощником и ограниченным набором оружия, боеприпасов, лимитом времени на выполнение задания, успешно разносит вдребезги промышленную зону, напичканную охраной.

CROSS FIRE (SUPER AIRWOLF)

Kyugo

Рейтинг 53%

Боевые действия, которые ведет один подготовленный супермен. Очень быстрая игра с хорошей графикой, но с ограниченными возможностями по маневру персонажами.

CRUE BALL: HEAVY METAL PINBALL (TWISTED FLIPPER)

Electronic Arts

Рейтинг 45%

Рядовой имитатор игры в пинболл-бильярд под "озвучку" металлических рок-команд.

TRICKS:

Переходы на другие уровни и звуковой тест.

В титульном меню выберите "Music Demo", после чего опцию "Twisted Flipper." Пока эти слова остаются на экране, нажмите **A, C, A и B**, после чего начинайте игру. Перед тем, как пустить мяч, нажмите и удерживайте **UP** и нажмите **B** – и с помощью "звукового уровня" Вы перейдете на следующий этап; так можно дойти и до уровня 9. (Чтобы снизить "звук", нажмите и удерживайте **DOWN** и нажмите **B**.) Введя этот код, Вы можете в любой момент игры прослушать полный звуковой тест, одновременно нажав **A, B и C**.

CRUSADER OF CENTY (SOLEIL)

Atlus

Рейтинг 78%

Это одна из лучших игр для Mega Drive II/Genesis в жанре action/RPG. Прекрасный сюжет, графика, продуманное управление позволили этой игре войти в хит-парад 50 лучших игр 1995 года. Эта история начинается в тот момент, когда чудовища снова появились на поверхности Земли. Их столкновение с людьми неизбежно. Весь вопрос заключается в том: "Готовы ли люди к Великой Битве?"

TRICKS:

После того, как Вы победите дракона.

После того, как Вы победите дракона, возвращаетесь в Soleil и найдите Святой Меч. Затем идите к дому, находящемуся внизу, который Вы покинули в начале игры. В этом доме Вы встретитесь с самозванкой, утверждающей, что она Ваша мать. Она будет просить у Вас денег, не давайте ей их. Вместо этого возвратитесь к Вашей настоящей матери, которая подтвердит, что другая была самозванкой. Теперь возвратитесь с собакой Mac'ом и сравните самозванку со своей матерью. Вы обнаружите, что это на самом деле Рассоон, которого Вы можете взять с собой. Этот персонаж достаточно ценен, потому что он отводит атаки врагов, оставляя Вас невредимым. Теперь идите в небольшой город Айрис, и переговорите с Chaï три раза. Затем идите прямо к гигантскому кратеру с цветком, растущим рядом с ним. Переговорите с цветком, затем встаньте на вершине кратера. Вы будете перенесены в прошлое.

CRYSTAL'S PONY TALE

Sega

Рейтинг 45%

Простенькая адвенчура со сказочным сюжетом о том, как друзья Пони Crystal попали в плен. Путешествуя с пони по семи уровням Вы должны освободить друзей. Эта игра рассчитана на самых молодых геймеров, которые перед тем как научиться держать в руках ручку, уже научились управляться с джойстиком.

CURSE

INTV Corporation

Рейтинг 62%

Очередная война в космосе в неплохом исполнении.

TRICKS:

Режим конфигурации.

Перезагрузите игру, удерживая кнопку **A**, затем

нажмите **START**.

CUTHROAT ISLAND

Acclaim

Рейтинг 36%

В этой скроллирующей адвенчура для одного или двух игроков Вы должны пройти 10 скучных уровней, собирая куски карты с обозначенными на ней сокровищами. Графика в игре напоминает Dendy – спрайты выглядят неопрятными, а во время боевых сцен явно пропущены кадры.

CYBERBALL

Sega

Рейтинг 36%

Футуристический американский футбол, в которой играют команды роботов. К сожалению игра неудачно выполнена в графическом плане, что сильно снижает к ней интерес.

TRICKS:

Некоторые пароли игр.

Atlanta vs Boston:	T5BBB5PSIH6X
Boston vs Washington:	55BBB5PSIHDX
Chicago vs Boston:	C5BBB5PSIHPX
Cleveland vs Boston:	75BBB5PSIH4X
Dallas vs Boston:	L5BBB5PSIH4X
Denver vs Boston:	85BBB5PSIHGX
Detroit vs Washington:	H5BBB5PSIH7X
Indianapolis vs Boston:	K5BBB5PSIH3X
Las Vegas vs Atlanta:	S5BBB5PSIH8X
Los Angeles vs Washington:	65BBB5PSIHAX
Miami vs Boston:	M5BBB5PSIHJX
Minnesota vs Washington:	P5BBB5PSIHEX
New Orlean vs Washington:	A5BBB5PSIH9X
Philadelphia vs Washington:	G5BBB5PSIHSX
Phoenix vs Washington:	95BBB5PSIHNX
Pittsburg vs Washington:	E5BBB5PSIH5X
San Diego vs Boston:	D5BBB5PSIHFX
San Francisco vs Boston:	U5BBB5PSIHHX
Tampa Bay vs Boston:	R5BBB5PSIHTX
Washington vs Boston:	F5BBB5PSIHGX

CYBORG JUSTICE

Sega

Рейтинг 57%

Битвы киборгов одно из основных развлечений будущего. Особенностью этих поединков является возможность взять себе лучшую часть поверженного бойца и использовать ее в других поединках. Классная идея, но неудачно воплощенная в игре.

TRICKS:

Секретный экран установок.

Играя в "ARCADE MODE", нажмите **C, B, B, C, C, A, C, B**.

D.J. BOY

Капекто

Рейтинг 58%

Разбитные ребята-роллеры творят в этом, в общем-то, рядовом файтинге, что хотят.

DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD

Sega

Рейтинг 65%

Эта платформенная игра прекрасно передает всю прелесть знаменитой диснеевской серии об очарова-

тельном, веселом и любимом миллионами утенке Даффи Даке!

TRICKS:

Разнообразные советы по игре:

- * **A+B+C** – крутить крестик в разные стороны.
- * Если Вы не будете беспокоить утку долгое время, то увидите интересную сцену.
- * Если проползти сквозь стену, Вы найдете взрывчатку.
- * Когда Даффи обстреляет соперника из "жевательного" пистолета (bubble gun), то тот завянет в тянущейся резинке. Постарайтесь как следует обляпать его, а то он может удрать.
- * Такие power-ups, как tree-way bulles убивают врагов наповал.

Секретный режим.

Нажмите **START**, поставьте на **ALTER DIFFICULTY**, нажмите **A + B + C**. Курсором водите вверх – вниз до появления голосовой команды.

DАHNA MEGAMI TANJA

IGS **Рейтинг 60%**

Боевик с обилием драк в стиле Golden Axe. Горизонтально скроллирующий экран, главная героиня - девочка-эмансипе, сильно перекаченная аэробикой. В общем абсолютная мечта для подружек типа "second hand".

DANGEROUS SEED

Novel Graphics **Рейтинг 77%**

Очень закрученный и навороченный боевик. В течении 12 протяженных уровней Вам предстоит извести инопланетное семя. Высочайший уровень адреналина в крови Вам гарантирован.

TRICKS:

99 кредитов.

Во время демонстрации вступительного ролика нажмите **LEFT, LEFT, LEFT, UP, DOWN, RIGHT, LEFT, RIGHT**.

Эксперт.

Во время демонстрации вступительного ролика нажмите **UP, DOWN, LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT, UP, DOWN**.

Выбор игровой зоны.

На экране-заставке нажмите **C, A, C, B, C, A, B, A, B, C, A, C**.

DANNY SULLIVAN'S INDY HEAT
(INDY HEAT)

U.S. Gold **Рейтинг 73%**

Очень неплохой имитатор гонок типа "Formula 1". Возможность подготовки болида, выбор, гонщика, трасс и многое другое.

DARK CASTLE

Electronic Arts **Рейтинг 38%**

Адвенюра-платформер с обилием чудовищ, которых Вам предстоит победить в унылых и тягомотных стычках. Дергающиеся персонажи, явно перенесшие серьезные заболевания как центральной нервной сис-

темы, так и опорно-двигательного аппарата, будут вызывать такое сочувствие, что слезы жалости, застилающие глаза, будут мешать Вам видеть то, что происходит на экране.

DARWIN 4081

Data East **Рейтинг 58%**

Стрелялка с вертикальным скроллингом. Эта игра была перенесена с игровых автоматов и наверняка понравится тем кто любит жесткое динамичное действие.

DASHIN' DESPERADOES

Data East **Рейтинг 48%**

Боевик-платформер о приключениях двух "крутых" парнишек. Маленькие фигурки и не впечатляющий сюжет вряд ли могут быть скомпенсированы возможностью играть вдвоем.

DAVID CRANE'S AMAZINE TENNIS
(AMAZINE TENNIS)

Absolute **Рейтинг 70%**

"Изумительный" имитатор тенниса со стандартным набором возможностей для настройки игры.

DAVE ROBINSON'S SUPREME COURT

Sega **Рейтинг 75%**

Имитатор баскетбола, в котором в отличие от других игр этого жанра нет ни одного известного игрока.

TRICKS:

Специальные пароли.

Особо ценный игрок: **IIDSREQS**

Чемпионат: **IIDSREQ3R**

Сверхкороткая игра.

Если на экране с меню опций Вы высветите "Minutes Per Quater", нажмете и будете удерживать **A, B** и **C**, то сможете снизить продолжительность четверть-таймов до 20 секунд.

DAVIS CUP (WORLD TOUR) TENNIS

U.S. Gold **Рейтинг 73%**

Один из лучших имитаторов тенниса. Различные варианты игры: одиночные и парные встречи, турниры и т.д.; варьируемый уровень сложности: от новичка до профессионала; обилие приемов, которыми владеют игроки; отличная графика и анимация – все это выделяет "DAVIS CUP TENNIS" из ряда подобных игр.

DAYTONA

Sega **Рейтинг 72%**

Имитатор гонок, выполненный на высоком уровне. Обилие опций для выбора машин, трасс и т.д.

TRICKS:

Включить режим "Караоке".

В аркадном режиме перейдите в меню выбора трассы, а затем нажмите и удерживайте **LEFT + C**.

DEADLY MOVES (POWER ATHLETE)

Capcom **Рейтинг 63%**

Эта игра, как уже можно догадаться из названия, посвящена боевым искусствам. Вам придется встретиться с десятком мастеров и доказать свое право на обладание чемпионским титулом. Каждый Ваш про-

тивник обладает своей оригинальной техникой и оружием, но, к сожалению, количество приемов сильно ограничено. Неплохая графика и анимация, но фигурки бойцов маловаты.

TRICKS:

Максимум энергии всегда у Ranker'a.

Пароль: **MPV XPO JM7**

Пароли уровней.

Уровень 3	V3A 5FTQ NHG
Уровень 4	V3A MFDK 01A
Уровень 5	HBV MFD3 25H
Уровень 6	IY5 MFD4 046
Уровень 7	EVV G92R IQ7

DEATH AND RETURN OF SUPERMAN

SunSoft

Рейтинг: 67%

Боевик-платформер об известном герое комиксов — Супермене. Как обычно, неубиваемый и регулярно возрождаемый герой спасает, вечно находящийся в волнении, город Метрополис от всякой грозной нечисти. Обычная игрушка, в которую можно рубиться за чашечкой кофе, конечно, если получится совместить эти два процесса.

TRICKS:

Небесполезные советы.

* Летая, старайтесь подниматься повыше — там можно наловить power-up'ов, дополнительные жизни и подзарядиться в плане вооружения.

* Следите за тенями падающих обломков, тогда Вы сможете отклониться от их ударов.

* Старайтесь нанести максимальный вред своим врагам с некоторого расстояния, а уж затем вступать в ближний бой.

* Резкий прыжок и затем удар вниз по диагонали наносит наибольший урон.

* Враги могут окружить Вас, и тогда придется худо, поэтому не затягивайте разборки с ними.

* Когда будете сражаться с Elite, старайтесь летать над этим монстром и наносить удары сверху вниз.

DEATH DUEL (THE)

Razor Soft

Рейтинг 58%

Эта игра похожа на поединки галактических гладиаторов. Против Вас выставлены представители других планет. Правильно оценив их возможности, а также заработав достаточное количество очков на квалификационных уровнях, Вы сможете одолеть их всех. Занимательный сюжет, но неудачная реализация.

DESAP ATTACK

Sega

Рейтинг 68%

Стандартный платформный боевик с грубоватой графикой и обилием кровавых убийств. Действие необыкновенно захватывающее.

TRICKS:

Ходить по воздуху.

После прыжка быстро нажать **C**.

Восстановления здоровья.

Вы, возможно, знаете, что красные метки могут

перебрасывать Вас на большие расстояния, но знали ли Вы, что они могут излечить Вас? Используйте методику прогулок по воздуху (предыдущий трюк), чтобы зависнуть поверх одной из меток, затем опуститесь прямо на нее. Каждый раз когда Вы сделаете это, получите половину Вашего здоровья обратно, и один из сегментов на метке изменит цвет с красного на белый.

Проскочить второго босса.

Имеется хитрость, позволяющая обойти босса второго раунда. Как только Вы приблизитесь к последнему скату перед вторым боссом, всплывите к выступу слева, затем переходите от выступа к выступу, пока не увидите знак, который говорит, что Вы очистили уровень. Будьте внимательны, Вы должны получить специальный предмет прежде, чем уйдете с уровня. Если Вам это не удастся, то придется возвратиться на уровень и найти этот предмет плюс столкнуться со вторым боссом!

DEMOLITION MAN

Virgin

Рейтинг 79%

Очень хороший и динамичный боевик. На его десяти уровнях Вы должны подвести окончательный итог в борьбе Джона Спартана с преступностью и уничтожить босса банды, терроризирующей город.

TRICKS:

Пропустить уровень.

Введите код: **LEFT, RIGHT, A, B, B.**

Пароль последнего уровня.

Уровень сложности **EASY — GL9C92KGM**

Выбор уровня.

Введите код **RIGHT, RIGHT, A, B, B A, START.**

DESERT DEMOLITION (ROAD RUNNER)

Sega

Рейтинг 50%

Жили-были страус с койотом в одной дикой пустыне. И не ладили они между собой. Ну, никак! И обратили на этот раздрай внимание люди. И написали они незатейливую (в худшем смысле этого слова) игрушку. И если бы не приличная графика и забавные выходки главных героев, то вся эта суета на экране привела бы любого геймера в унылое настроение. А так вроде бы и ничего! Побегать и попрыгать есть где.

TRICKS:

Несколько советов.

* Может это звучит немного странно, но никогда не преследуйте Road Runner'a! Вместо этого просто сконцентрируйтесь на том, чтобы "в одном куске" добраться до конца уровня (пока не закончится время).

* Найдете ящик АКМЕ — смело прыгайте внутрь — там Вас ждет специальное устройство.

* Соберете маленькие флажки — получите столько очков, что даже не мечтали.

* Маленькая икона с цветным зигзагом позволит Wile E набрать такую скорость, что и RR не уйдет!

* У Вас осталось мало времени? Найдете power-up (часики) — дополнительное время.

DESERT STRIKE

Electronic Arts

Рейтинг 87%

Эта игра имитирует полет на вертолете AH-64 TROPIC с ограниченным запасом оружия и горючего. Игра имеет четыре уровня, в каждом из которых от пяти до девяти миссий. Главной целью каждой из миссий является либо уничтожение какого-нибудь вражеского объекта, или спасение "своего" объекта, или подбор на борт "своего" человека. Основная тема игры — борьба против азиатского толстосума МЭДМЕНА, который использует приближенного к нему генерала КИЛБАБУ для захвата власти в регионе, и, в частности, для того, чтобы уничтожить нефтяные заводы на побережье залива.

TRICKS:

Комплексный трюк.

Чтобы получить пять жизней, введите **IQQQLOM**.

Теперь Вы можете ввести коды для уровней:

Var.1 Var.2 Var.3 Var.4

II **KQJRJTU OQJRRAN VQANEKU KQJHJTI**

III **TLLBOAW ALEHHZY BLONEJG ELOJLU**

IV **IERKREW BTTWKLW ETEETRL TTPBVHY**

Как расстрелять собственный фрегат?

Последовательность действий: * Слететь с фрегата. * Начните садиться на фрегат, и, когда вертолет будет к нему притягивать, нажать кнопку **A** и отлететь от фрегата. * Подобрать на борт 1-го человека. (MIA'S). * Высадить его на LANDING ZONE. * Подлететь к фрегату и расстрелять его.

Начать с 10 жизнями с любого уровня.

Наберите пароль **BQQQAEZ**, выйдите из "PASSWORDS", снова войдите в эту опцию и наберите пароль того уровня, на котором Вы хотите играть.

Полезные советы.

Уровень I. В одном из трех зданий в "нижней" части местности спрятана жизнь. Другая жизнь находится около одной базы в здании, охраняемом AAA.

Уровень II. Если от третьего радара лететь вправо и немного вверх, можно достичь двух зданий, в одном из которых есть защита, а в другом — лебедка. Около лагеря с заложниками есть вышка, под которой бочки с горючим.

Уровень III. Около биозаводов стоит бензовоз с горючим.

Уровень IV. В одной из труб завода спрятана защита.

Описание некоторых миссий.

I-2. Каждая база охраняется 5-6 AAA и 2-3 ракетными установками RAPIER. База считается уничтоженной, когда разрушены все корпуса и все самолеты.

I-4. Каждый командный центр (их два) — большое здание с антеннами на крыше — имеет при себе установки типа RAPIER и AAA и вышки со снайперами. Командиров, выбегающих из центров, нужно подбирать.

I-5. Агента нужно подобрать, расстреляв здание, в

котором находится выход из подземного бункера. К выходу приезжают несколько броневиков VDA. При подборе агента на экран выводится красочная иллюстрация.

II-2. Химзавод состоит из главного корпуса и трех складов продукции (из разрушенных складов в воздух поднимаются струи зеленого дыма). Защита — AAA и броневики VDA.

II-3. Каждая из трех тюрем охраняется вражескими солдатами и танками ZCU. Из разрушенной тюрьмы выбегают люди — их надо спасать.

II-4. Лагерь с заложниками — четыре деревянных барака за сетчатой оградой — охраняется четырьмя вышками со снайперами. Заложников нужно высаживать около американского танка, а затем лететь к другому корпусу. По мере сбора заложников к лагерю подъезжают скорострельные ZCU.

II-6. Каждый командир находится в собственном здании (похожем на сдвоенный ангар), и иногда еще охраняется солдатом. После поднятия на борт очередного командира на карте появляется красная точка, соответствующая следующему SCUD.

III-1. Нужно в жилом квартале найти белую машину с буквами "UN" на борту и взять из нее на борт вертолета 6 человек. Этому препятствуют один солдат и танки ZCU. III-2. Из корпусов заводов, охраняемых VDA, выбегают ученые. Подобрать всех, их нужно посадить у ближайшего посадочного места.

III-3. Каждый люк замаскирован под холмиком земли и охраняется либо танками ZCU, либо передвижными машинами, пускающими ракеты. После того, как взорвалась ракета в люке, надо еще расстрелять оставшийся люк. В других холмиках могут быть жизни, защита, оружие, горючее.

III-4. Затерянные в море летчики, находятся на надувных лодках в заливе и, обычно, сопровождаются вражескими катерами. Последний найденный летчик рассказывает о местонахождении электростанции.

III-6. Яхта МЭДМЕНА сопровождается катерами и одним вертолетом. Кроме того, на борту яхты находятся солдаты. После того как в корпусе яхты будет пробита дыра, из нее начнут выпрыгивать люди, падать в воду и тонуть. Их надо спасать и отвозить на LANDING ZONE.

III-8. Еще одна группа заложников находится в тщательно охраняемом вертолетом доме, около которого стоит желтый автобус. Когда заложники сядут в автобус, нужно будет сопровождать его до самолета, находящегося к юго-востоку от дома. На пути автобуса попадают другие машины, ZCU и проч. Все это нужно уничтожать. При переезде через сухое русло реки надо опустить мост. Когда заложники выйдут из автобуса, можно возвращаться на фрегат.

IV-1. Цель миссии — защитить нефтяные заводы от танков ZCU (сами заводы уничтожить нельзя). Когда все танки ликвидированы, нужно найти на побережье выход из подземного бункера, там надо подо-

брать шестерых начальников заводов и высадить их на площадке между заводами (в режиме карты — красная точка).

IV-2. Каждый из трех стоков охраняется ZCU, броневиками VDA и/или катерами. В сток надо стрелять так, чтобы он свернулся в спираль, и нефть прекратила течь.

IV-4. По дорогам части местности ездят белые грузовики, перевозящие оружие или людей. Нужно уничтожить пять грузовиков, перевозящих оружие. Трогать грузовики, перевозящие людей, запрещено. Все грузовики абсолютно одинаковы, за исключением того, что, когда они едут "вверх" по местности, видно, что они везут.

IV-5. Завод состоит из главного корпуса, двух труб и маленького корпуса. Охрана — машины цвета хаки, пускающие ракеты (одно их попадание снимает очень много защиты). Когда оба корпуса разрушены, надо подобрать из одного из них профессора. Он расскажет о местонахождении электростанции.

IV-7. Дворец очень сильно охраняется. На месте разрушенного дворца открывается вход в подвал. Когда вертолет садится на посадочную площадку (рядом), из подвала выбегает человек и садится в вертолет. Он объяснит, где находится самолет МЭДМЕНА.

IV-8. На взлетно-посадочной полосе (левый верхний угол карты) стоит самолет. В него из бронированной машины по одному забегают люди. Самолет охраняется танками ZCU. Если стрелять по нему в районе крыла, в корпусе образуется дыра, и оттуда выбегает человек. В него ни в коем случае нельзя стрелять — иначе все предыдущие миссии пойдут "насмарку". Подобрал человека, нужно окончательно уничтожить самолет. На экране картинка — кабина пилота. Кабина взрывается, и пилот падает лицом вниз. После возвращения на фрегат следует финальная заставка — президент США поздравляет пилотов.

DICK TRACY

Sega

Рейтинг 61%

Очередной герой комиксов перенесен в мир компьютерных игр. В этой платформенной "стрелялке" Вам придется так же самоотверженно бороться с преступностью, как делал это Дик Треси. Неплохая графика и анимация, занимательный сюжет и невысокий уровень сложности.

TRICKS:

5 кредитов.

В OPTION поставьте курсор на Credit и нажмите два раза **RIGHT**.

DICK VITALE'S "AWESOME, BABY!" COLLEGE HOOPS (AWESOME, BABY!)

Time Warner Interactive

Рейтинг 65%

Имитатор баскетбола с вращением корта в трех измерениях, с 32 командами по пять игроков из четырех конференций и стандартным набором игровых опций: турнирный режим, игра двое на двое, 6 игровых

скоростей, 3 уровня сложности.

DINO DINI'S SOCCER

Virgin

Рейтинг 64%

Великолепно смотрящаяся, однако, в конечном итоге, вызывающая некоторое разочарование игра в футбол, которой несколько не хватает азартности.

DINOLAND

Renovation Products

Рейтинг 62%

Пинбольные приключения забавных мультидинозавриков-шариков. Приятная графика и анимация, хорошая музыка.

TRICKS:

Пропустить уровень.

Поставить игру на паузу и затем нажать **DOWN, UP, DOWN** (шесть раз), **UP, DOWN** (шесть раз), **B + START**. После начала игры нажимайте А для перехода на следующий уровень.

Скрытый бонусный уровень.

Во время игры поймите шар. Затем подтолкните 23 раза, используя кнопку В. После этого зашвырните шар в паз машины, не нажимая кнопку В вновь. В результате Вы выиграете дополнительный мяч и 100.000 пунктов. Повторите эту процедуру, и Вы перескочите на Sky World.

Тест цвета.

Когда появится лого Wolfteam, нажмите **DOWN, A + B + C** и затем **START**. Получите доступ к тесту цвета.

Изменить форму.

Чтобы по желанию изменить форму, приостановите игру и нажмите **UP, DOWN, UP(x6), UP, DOWN, UP(x6)**. Нажмите и удерживайте **B** и нажмите **START**, чтобы продолжить игру. Чтобы изменить форму (от шара до динозавра и наоборот), нажмите **B**.

DINOSAURS FOR HIRE

Sega

Рейтинг 73%

Динозавр с автоматом — это занятно! Основанная на сюжете боевичка среднего уровня, эта игра, благодаря прекрасной графике и анимации, а также достаточно высокому уровню сложности, существенно повысила свой рейтинг.

TRICKS:

Переключение этапов.

Чтобы переключать этапы, нажмите паузу и, на втором контроллере, наберите **A, B, A, C, A, B, B**. Повторите эту комбинацию несколько раз, потом снимите игру с паузы. Если все сделано правильно, то Вы сможете переключать этапы, нажав **START + C** в тот момент, когда появится его название.

Уничтожить всех врагов.

Чтобы уничтожить всех врагов на экране, нажмите **A + B + C**.

DONALD DUCK IN MAUI MALLARD (MAUI MALLARD)

Sega

Рейтинг 78%

Это платформенная приключение, и Дак преодолел

вает уровень за уровнем, избегая опасностей, расправляясь с врагами и отыскивая давно утерянные древние реликвии. Это совсем непросто, и если бы Дональда предупредили заранее, то он уж точно отказался бы участвовать в этой аванюре.

TRICKS:

Пароли уровней.

- | | | |
|----------|----------|----------|
| 2 ININJA | 3 ILVMUD | 4 ITSHOT |
| 5 GETHIM | 6 YOHOHO | 7 UNDEAD |
| 8 GDLUCK | | |

DONKEY KONG 99

Nintendo

Рейтинг: 70%

Наш старый друг Донкей Конг пришел на "Sega". Он появился в компании "Nintendo", наверное, даже раньше их самого главного персонажа - Марио, прошел путь от бескартриджных консолей с "зашитыми" играми (там он ловко прыгал по лианам) до "Nintendo'64" (там он путешествовал по 3-D миру со множеством головоломок) и остался все таким же - веселым и неунывающим. Так что же нам предстоит увидеть в этой весьма неплохой аркадной игре? Цель игры - собирать буквы, чтобы составить из них слово (какое - увидите сами). Буквы начинаются со второго уровня. Сразу надо предупредить: эта игра рассчитана на довольно терпеливого игрока, поскольку, если вы хотя бы раз позволите врагам вас укусить (толкнуть, ужалить и т.п.) или упадете вниз с платформы, придется начать уровень сначала.

TRICKS:

Управление.

A - поднять и сразу бросить бочку с взрывчаткой (TNT). Если удерживать эту кнопку, герой будет держать бочку, при этом можно двигаться. Как только отпустите кнопку, он бросит бочку.

C - прыжок, либо вылет из бочки;

START - пауза.

Советы по прохождению игры.

1. Старайтесь, перед тем, как прыгать на противника, посмотреть на его движение и выбрать лучший момент для атаки. Если в поле зрения есть бочка с взрывчаткой, предпочтительней бросить бочку.

2. В определенных ситуациях, вылет из бочки можно использовать как оружие: выберите момент, когда бочка повернется открытой стороной к противнику и "стреляйте" - Донкей Конг вылетит из нее (вылетит с той стороны бочки, где нарисован светлый ободок), ударит врага и обеспечит себе свободный путь.

3. Будьте особо внимательны в моментах, когда необходимо прыгать с платформы на платформу. Старайтесь сделать прыжок с самого края платформы, тогда гарантированно долетишь. Не стоит пренебрегать этим правилом, даже если после приземления тебе кажется, что герой приземлился достаточно далеко от края.

4. Практически все "снаряды", которыми пользуетесь

ваши противники можно перепрыгнуть. Единственное исключение - атака под углом (с верхней платформы на нижнюю), в этом случае остается только уворачиваться. Лучшая тактика против горизонтальной атаки - перепрыгнуть через "снаряд", а затем прыгнуть на противника. Даже, если во время вашего прыжка, он выпустит еще один "снаряд", этот "снаряд" вам не повредит.

5. Когда ваш чудо-зверь бежит по наклонным плоскостям не останавливайтесь, он этого не любит. Наверное, неуверенно себя чувствует на неровной площадке.

6. В игре есть один подводный камень - воздушные шарики. Их назначение точно не определено, но они попадают всегда в таких местах, что вы просто не можете пройти мимо. На всякий случай, советуем их "толкать". Они исчезнут и вреда от этого никакого не будет, но и пользы тоже.

DOOM TROOPERS (MUTANT CHRONICLES: DOOM TROOPERS)

Playmates

Рейтинг 57%

Игра основана на популярной настольной RPG (хотя сама является боевиком-платформером), Вас посылают в галактику, где обитают инопланетные мерзавцы. К сожалению, у игры много недостатков. Управление находится в зачаточном состоянии, стрелять еще более-менее удобно, но прыжки очень надоедают. Кровавая графика, выраженная во взрывающихся головах и изрыгающих кровь боссах, может порадовать какого-нибудь маньяка, но даже он не обрадуется слабо раскрашенному фону с малым количеством деталей. Хотя приходится признать, что нашей публике, насмотревшейся и начитавшейся о катастрофах, криминальных разборках т.д. и т.п. это действие нравится.

TRICKS:

Перейти в меню выбора секретных уровней.

Перейдите после титульного экрана на экран "OPTION SCREEN", выберите в меню опцию "PASSWORD". Когда войдете в эту опцию сместитесь к полю паролей и нажмите **RIGHT**, чтобы получить первую букву. Используя кнопки **A** и **B**, введите пароль: **ARGONATH**. Выйдите из опции и выберите своего персонажа, чтобы увидеть экран выбора этапа игры. Начните игру.

Попасть к NERO или к PLUTO. или к MERCURY

Введите: CYBERTOX или DOOMLORD. IMPERIAL

DOUBLE CLUTCH

Sega

Рейтинг 68%

Соревнования радиоуправляемых машинок. Хотя игровое действие и захватит Вас на некоторое время, но неудачные графика и управление быстро вернут к действительности.

DOUBLE DRAGON

Accolade

Рейтинг 70%

Два гарных хлопца, специалиста по рукоприкладству, спасают сильно эмансипированную девицу, про-

никшую в банду *Black Shadow Warriors*. Как Вы думаете, что стало с членами банды после этого спасения?

DOUBLE DRAGON 2: THE REVENGE

Technos

Рейтинг 50%

В городе бесчинствует банда Повелителя Теней "Войны Черной Тени". Они грабят и убивают ни в чем не повинных граждан. На борьбу с ними была послана специальный агент ФБР Дженни Чу. Девушка работала под прикрытием и как-то почувствовала нависшую над ней угрозу. Она попросила помощи у своих друзей - братьев Ли. Билли, мастер стиля "Великий Дракон" и Джимми, мастер стиля "Таинственный Дракон" тут же прилетели в город, но опоздали... Кровавое злодеяние было совершено. Братья решили отомстить. Они вступают в неравную схватку...

TRICKS:

Управление игрой.

Общее управление:

D-pad - движение игрока;

ВВЕРХ-ВНИЗ - лезть (спускаться) по лестнице;

B - прыжок;

A + B + C - блок (хорошо применять от бросков ножей).

Персонаж стоит (двигается) вправо:

A - удар ногой назад;

C - удар рукой вперед;

B, затем C - удар ногой вперед в прыжке;

B, затем A - удар ногой в прыжке с вращением (очень сильный удар!!!)

Персонаж стоит (двигается) влево:

A - удар рукой вперед;

C - удар ногой назад;

B, затем A - удар ногой вперед в прыжке;

B, затем C - удар ногой в прыжке с вращением (очень сильный удар!!!)

Рекомендации по прохождению игры.

1. При схватке с несколькими соперниками, не приближаясь, начните схватку с вращающего удара ногой - это на время выведет из строя нескольких соперников, останется, как правило, один, которого можно завалить до того, как остальные придут в себя.

2. Никогда не спешите к краю экрана - враги могут появиться неожиданно, и вы не будете готовы.

3. Имейте в виду, что в момент схватки, края экрана становятся заблокированными для передвижения, так что, приближаясь близко к краю, вы рискуете натолкнуться на невидимую стену и попасть в затруднительное положение.

4. Старайтесь больше двигаться, тем самым затрудняя противникам борьбу с вами. Вместе с тем, необходимо прочувствовать тот момент, когда ваш удар придется точно во врага, а не рядом с ним, в противном случае, вас могут атаковать раньше.

5. Если вы сражаетесь с врагом, который значительно превосходит вас ростом, старайтесь действовать в прыжке, это более эффективно. Атаковав тако-

го врага, сразу же отойдите и начните атаку заново, это несколько снизит его атакующей настрой и даст возможность нанести точный удар. Если "большой" враг появляется в окружении "маленьких", сначала разберитесь с ними (лучше всего вращением), а затем приступайте к "основному блюду".

DOUBLE DRAGON 3: THE ARCADE GAME

Accolade

Рейтинг 38%

Предсказатель судьбы соблазнил Billy и Jimmy Lee возможностью разыскать три Камня Розетты до того, как ими овладеют силы зла. С кем только не придется Вам сражаться: от тривиального бритоголового идиота-брата на американский манер до египетской мумии с привычками огнепоклонника.

TRICKS:

Скрытое меню опций.

Во время прохождения начала игры нажмите одновременно A + B + C. Появится скрытое меню, в котором можно выбрать различные персонажи и получить ряд других возможностей.

DOUBLE DRAGON 5: THE SHADOW

FALLS

Tradewest

Рейтинг 65%

Хозяин Теней, или *Shadowmaster*, работает в своей лаборатории над созданием смертоносного сверттоксичного вируса Теней. Он решил с помощью этого вируса поставить Землю на колени и управлять миром. Вы можете выбрать в ней четыре режима боя, 12 персонажей, 12 мест для битв, кучу секретных приемов и другие специальные возможности.

TRICKS:

Крутые коды для жаркой битвы:

* Чтобы начать игру с двумя дополнительными Attribute Points'ами, нажмите UP, C, B, A, DOWN, A, B, C, LEFT, C, B, A, RIGHT, A, B и C.

* Чтобы начать игру с тремя дополнительными Attribute Points, нажмите DOWN, RIGHT, A, C, UP, LEFT и A.

* Если Вы хотите получить четыре дополнительных Attribute Points, нажимайте RIGHT, A, DOWN, A, C, A, LEFT, B, UP, DOWN.

* Для отключения бросков нажмите B, A, DOWN, LEFT, UP и C.

Игра за Боссов.

На экране главного меню наберите: C, RIGHT, A, B, A, B, B, LEFT.

Управление дракой.

START — не используется.

A - Слабый удар ногой

B - Средний удар ногой

C - Сильный удар ногой

X - Слабый удар рукой

Y - Средний удар рукой

Z - Сильный удар рукой

A+B+C - Сбросить игру

X+Y+Z - Сбросить игру.

UP (ВВЕРХ) - Подпрыгнуть вверх
DOWN (ВНИЗ) - Пригнуться к земле
FORWARD - Fw (ВПЕРЕД) - Подойти к противнику
BACKWARD - Bw (НАЗАД) - Защититься (поставить блок)

UP + Fw (диагональ) - Сальто вперед
DOWN + Fw (диагональ) - Атака понизу
UP + Bw (диагональ) - Прыгнуть назад
DOWN + Bw (диагональ) - Блок пригнувшись.

Персонажи и коды движений.

Billy Lee

Стиль, в котором сражается Billy Lee, известен как "Искусство Дракона". Билли Ли родился первым из близнецов. Возможно, именно поэтому он стал более мудрым из двух братьев, более зрелым. Он всегда первый во всех приключениях.

Специальные приемы Billy:

Апперкот дракона ВПЕРЕД, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВНИЗ + УДАР РУКОЙ.

Колющий удар ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Вращение дракона ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР РУКОЙ.

Потрясение дракона Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ

Jimmy Lee

Стиль боя Jimmy Lee называется "Тайный дракон". Джимми - это темное отражение своего брата. По характеру он гораздо более неуравновешен и агрессивен. Он может вспылить из-за пустяка.

Специальные приемы Jimmy Lee:

Апперкот дракона. ВПЕРЕД, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВНИЗ + УДАР РУКОЙ.

Колющий удар. ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Вращение дракона. ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР РУКОЙ.

Огонь дракона. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР

Countdown

Стиль боя: Dissin'. Countdown был бракованной моделью лаборатории Baton Rogue Bionics Lab. Он был продан на металлолом но спасся от переплавки. Во время своего бегства он проявил такие способности и такую страшную силу, о каких создатели этой модели не могли и мечтать.

Специальные приемы Countdown'a:

Огнемёт. ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР РУКОЙ.

Ракетница ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + УДАР НОГОЙ.

Вращение давилки. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР НОГОЙ.

Лазерный выстрел из глаза. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Запуск ракеты: ВПЕРЕД, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВНИЗ + УДАР НОГОЙ.

Bones

Стиль боя: бьет костями. Bones - это не просто

имя, это путь к смерти. Прежде чем умереть, Bones служил королю Саргону Второму. Потом, когда король умер, верного слугу замуровали вместе со своим господином. Теперь он восстал из мертвых, чтобы поучаствовать в битве и доказать всем, что он уже не слуга никому.

Специальные приемы Bones'a:

Бросок головы. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Атака глазами. ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР РУКОЙ.

Стрелять из автомата. ВПЕРЕД, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВНИЗ+УДАР НОГОЙ.

Удар. ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + СРЕДНИЙ УДАР НОГОЙ.

Ручной молот. ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + СРЕДНИЙ УДАР РУКОЙ.

Icerick

Стиль боя: ледкидо. Этот парень - ледяной. Его нормальная температура тела - 30 градусов мороза. Многие думают, что и характер у него такой-же ледяной, но так ли это, никто не знает, - у Icerick'a нет друзей.

Специальные приемы Icerick'a:

Прыжок с шестом. ВНИЗ, ВНИЗ+НАЗАД (по диагонали), НАЗАД+СЛАБЫЙ УДАР НОГОЙ.

Голова-молот. ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + СРЕДНИЙ УДАР РУКОЙ.

Ледяной клинок. ВНИЗ, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Ледяной шар. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Смотать и разрубить. Удерживайте любую кнопку, отвечающую за удар рукой.

Blade

Стиль боя: порезать и смотаться. Этот солдат частью человек, а частью - робот. Это человек без сердца - в буквальном смысле. После тяжелого ранения его сердце, а также многие другие органы, были заменены на кибернетические протезы. Теперь он стал суперсолдатом - используя свои встроенные кинжалы, он разрезает того, с кем он сражается, на мелкие кусочки.

Специальные приемы Blade:

Вертушка. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР НОГОЙ.

Торпеда. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Разрезать кинжалом. Удерживайте нажатой любую из кнопок, отвечающих за удары руками.

Trigger Happy

Стиль боя: засечь и "снять". Этот воин большей частью - человек, однако вместо левой руки у него встроена гигантская пушка. Его любимое развлечение - стрелять из нее по врагам.

Специальные приемы Trigger'a Happy:

Выстрел сверлом. ВНИЗ, ВНИЗ+НАЗАД (по диагонали), НАЗАД+УДАР НОГОЙ.

Выстрел из пушки. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Взрывной удар. ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + СРЕДНИЙ УДАР РУКОЙ.

Силовое поле. Удерживайте нажатой любую кнопку, отвечающую за удары ногами.

Ракетный апперкот. ВПЕРЕД, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВНИЗ + УДАР РУКОЙ.

Jawbreaker

Стиль боя: Чевзитсу. Он большой, плохой и он — псих. Свое прозвище, Зуболом, он получил не потому, что любил в детстве есть сладкое. Этот парень опасен! А еще он съедает все, что положат перед ним. Во время боя он способен укунить соперника.

Специальные приемы Jawbreaker'a:

Оглушительный крик. ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР РУКОЙ.

Плевок бисквитом. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Летающая голова. ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Огненный шар по земле. ВПЕРЕД, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВНИЗ + УДАР НОГОЙ.

Бульдोजья хватка. ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + СИЛЬНЫЙ УДАР НОГОЙ (стойте близко).

Разжевать и выплюнуть. ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + СРЕДНИЙ УДАР НОГОЙ (стойте близко к противнику).

Sekka

Стиль боя: Ребутсу. Sekka — настоящая машина для боя. Дело в том, что когда была еще ребенком, она пережила мутацию. Жестокий исследователь ставил над ней опыты, в результате которых ее кожа превратилась в настоящую броню. Теперь она ищет своего мучителя, надеясь отомстить. Держитесь подальше от ее ножей!

Специальные приемы Sekka:

Ноготок. ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР РУКОЙ.

Нога к голове. ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + СИЛЬНЫЙ УДАР НОГОЙ.

Удар летящей рукой. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + СИЛЬНЫЙ УДАР НОГОЙ.

Вращающийся ноготь. ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР НОГОЙ.

Летающая мясорубка. ВНИЗ, ВНИЗ + СЛАБЫЙ УДАР НОГОЙ (стоя близко к противнику).

Удар ногой в подскоке. Прыгните к противнику, ВНИЗ + СИЛЬНЫЙ УДАР НОГОЙ.

Shadowmaster

Shadowmaster не просто очень злой, он еще и бес- смертный. Говорят, что это он повинен во многих бедствиях, которые случались с людьми за их историю. Если Вы не убьете его, он будет жить вечно, уничтожая невинных людей.

Специальные приемы Shadowmaster'a:

Телепортация. ВПЕРЕД, ВНИЗ+ВПЕРЕД (по диагонали), ВНИЗ, ВНИЗ+НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР РУКОЙ, УДАР НОГОЙ.

Кромсающий клинок. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Огненный шар по земле. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР НОГОЙ.

Темный огонь. ВНИЗ, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Dominique

Стиль боя: нечестный. Да, это совсем непростая девушка. Она получает удовольствие, причиняя боль другим, она всегда держит себя в руках. Она наводит ужас на всех бойцов, рассекая воздух своим хлыстом. В перерывах между боями она с наслаждением занимается аэробикой, поддерживая свое тело в превосходном состоянии. Еще Dominique очень любит одежду из кожи. Про нее говорят, что она одна поддерживает на плаву всех продавцов кожаных изделий. Правда, те, кто так говорит, долго не живут..

Специальные приемы Dominique:

Взрыв. ВПЕРЕД, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВНИЗ + УДАР НОГОЙ.

Удар ногой "вертушка". ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР НОГОЙ.

Удар стилетом. Прыгните к противнику, затем ВНИЗ + СРЕДНИЙ УДАР НОГОЙ.

Скольжение. ВНИЗ, ВНИЗ + СЛАБЫЙ УДАР НОГОЙ.

Sickle

Стиль боя: Су гин. Этот человек напоминает робота, но на самом деле это не так, просто он никогда не расстается с двумя огромными кинжалами. Эти, отточенные как бритва, кинжалы держатся на предплечьях.

Специальные приемы Sickle:

Воздушная пила. ВПЕРЕД, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВНИЗ + УДАР НОГОЙ.

Пила по земле. ВНИЗ, ВНИЗ + НАЗАД (по диагонали), НАЗАД + УДАР РУКОЙ.

Винт вертолета. Удерживайте НАЗАД (1.5 секунды), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

Энергетическое лезвие. ВНИЗ, ВНИЗ + ВПЕРЕД (по диагонали), ВПЕРЕД + УДАР РУКОЙ.

DOUBLE DRIBBLE: PLAYOFF EDITION

Konami

Рейтинг 35%

Имитатор баскетбола. Тяжелое игровое действие и отсутствие необходимых элементов имитации баскетбола.

TRICKS:

Финальная игра чемпионата.

Вы можете сыграть за Phoenix против San Antonio в финальной игре чемпионата, если перейдете в опцию playoff и на экране паролей введете: **B01K2Q2N**.

DRACULA (BRAM STOKER'S DRACULA)

Sony Imagesoft

Рейтинг 68%

Достаточно трудный платформер. Вы журналист, случайно попавший в замок загадочного графа Дракулы, и Вам надо разгадать его тайну. Несколько приятных супермонстров, которые нормально воспринима-

ются по отдельности. Однако вместе они слишком утомляют.

TRICKS:

Полезные игровые советы.

* Если быстро нажать три раза на **JUMP** — герой сделает высокое обратное сальто (иногда это нужно).

* Вы уже заметили, что цена использования оружия — числа, кратные 5, а сердец 99. Возникает вопрос, что делать с остатком. Нажмите на джойстике одновременно **UP-RIGHT** или **UP-LEFT** и кнопку **X**. (Это работает и в прыжке).

* Если у Вас нет оружия, нажмите на **X** — опустится огненная линия. Использовать это оружие можно лишь однажды.

Возможность выбирать любые этапы игры.

Подождите, пока заставка с изображением поля боя не начнет перемещаться через экран. Нажмите последовательно **DOWN, RIGHT, A, C, UP, LEFT, A**. Если все сделано правильно, то Вы услышите смех. Начните игру и прервите ее, нажав на **START**. Нажмите **UP** и посмотрите на рамку, где высвечивается счет игры. Там будут выведены цифры, обозначающие этапы игры. Можете выбирать необходимый Вам этап!

Общая полезная информация.

* В верхнем левом углу экрана находится шкала здоровья героя — прозрачная трубка, наполненная красной жидкостью. Под ней другая, это шкала здоровья боссов уровней (она наполняется синей жидкостью при встрече с ними). Соответственно, количество жидкости уменьшается вместе с потерей здоровья.

* В игре существует несколько видов оружия. То из них, которым Вы обладаете, показывается в оправе наконечника шкалы Вашего здоровья. Это может быть нож, обоюдоострая секира, часы, склянка с кислотой или крест.

* В правом верхнем углу экрана находится индикатор, показывающий количество собранных Вами сердец. Это очень важно, так как использование оружия отбирает некоторое количество сердец: использование ножа или секиры требует 10 сердец, а для часов или склянки с кислотой Вам потребуется потратить 20. В соответствии с "ценой" оружия варьируется его эффективность. Вы можете собрать максимум 99 сердец.

* В постоянном Вашем распоряжении находится цеп, которым Вы можете убивать врагов и сбивать подсвечники, из которых падают призы. Призы могут быть следующими:

* Окорок (куриный) — полное восстановление энергии. В некоторых местах окорочка спрятаны не в подсвечниках, а в ступенях.

* Кувшин — кратковременная неуязвимость.

* Один из пяти видов оружия.

* Маленькое сердце — добавляет 1 в индикаторе сердец.

* Большое сердце — +5 в индикаторе.

* Кисет с крестом — убивает всех врагов на экране.

* Кошелек с деньгами — добавляет очки. Кошельки бывают разными по содержанию, наибольшая сумма — 1000 очков.

* Враги в игре появляются беспрерывно. Цена за их уничтожение различается в зависимости от количества ударов цепом, необходимых, чтобы отправить их в преисподнюю. Поэтому, если не лень, можно остаться на месте и, убивая зомби и летающие головы, грести деньги. Правда, Вам будут начислять всего по 100 очков за голову каждого.

И об оружии:

* Нож — самое бестолковое оружие в игре. При нажатии на кнопку **X** (активация оружия) ножи выходят узким потоком в ту сторону, в которую направлен герой. А враг зачастую двигается по всему экрану, и поток ножей, идущий на уровне туловища героя, совершенно его не задевает.

* Секира (обоюдоострая) — лучшее оружие в игре. Она стоит десяти сердец, зато во время использования так исполосует экран, что никто не уйдет.

* Крест — также располосует весь экран, зато отнимает он 15 сердец. Его уместно использовать лишь с некоторыми врагами, в том числе и с самим Дракулой.

* Часы — вокруг героя образуется круг из летящих часов, который постепенно увеличивается в размерах. Заем он примет исходный размер и, еще немного повращавшись, исчезнет. Как становится понятно в игре, это не самое эффективное оружие, но на этапах, просто кишущих мелкими тварями, оно сослужит неплохую службу.

* Наконец, склянка с кислотой — вызывает кислотный дождь, от которого "не спрятаться, не скрыться". Всем это оружие прекрасно, если бы не цена в 20 сердец.

DRAGON: THE BRUCE LEE STORY

Virgin

Рейтинг 70%

Вскоре после ухода с больших экранов легендарный Брюс Ли появляется на экранах видеоигр! В игре "Dragon" Вам предстоит пройти по его биографии, причем игровое действие построено достаточно сложно и хитроумно. Вам наверняка пригодятся нижеприведенные описания всех приемов Брюса и его соперников.

TRICKS:

Основные приемы.

Back Flip BACK по диагонали. Это очень полезный прием. Если в борьбе с противником Вы попали в сложное положение, то лучшее, что Вы можете сделать, — это нажать **BACK** по диагонали; Вы совершите акробатический прыжок назад.

Block BACK от противника. Ставить блокировку во время схватки всегда полезно. Если не дать противнику себя ударить, то это не только сберегает драгоценную энергию, но и дает Вам психологическое преимущество.

Left Punch нажать Y. Удар кулаком в голову доста-

вит Вашему противнику неприятности. Будет знать, как иметь дело с каратистом мирового класса!

Mid-Kick нажать А. Очень полезно бить противника "средним киком" в течение всей схватки. Многократное быстрое применение этого приема выводит соперника из строя.

Right Punch нажать Х. Очень мощный удар, застаивающий Вашего противника дважды подумать, прежде чем напасть в следующий раз. Этот "панч" выполнить легко, а ущерб он наносит большой.

Round-house Kick Combo нажать В. Тоже очень эффективная комбинация. Плохо лишь то, что на ее выполнение требуется больше времени. Но смотрится прием очень здорово и ущерб противнику наносит большой.

Специальные приемы.

Ankle Slash Х + DOWN. Проведенный быстро и сильно, этот прием — удар в лодыжку — весьма болезнен для противника.

Flying Kick JUMP по диагонали + KICK. Один из самых эффектных приемов. Вы пролетаете через весь экран на большой скорости и бьете ногой в голову противника

Jump Kick UP + В. Нехитрый прием, обычно застаивающий противника врасплох. Когда он подходит к Вам поближе, Вы прыгаете и бьете его ногой по голове. Кнее встать вплотную к противнику + А. Не прием, а слезы! Вы подходите с противнику и бьете его коленом в самое болезненное место. Кошмар!

Slashing Chop JUMP + Y или Х. При проведении этого приема на противника обрушивается вся тяжесть тела Брюса. Прелесть еще и в том, что этот прием можно повторять сразу же, без промедления.

Sliding Crouch Kick DOWN + В. Прием очень полезен, чтобы уворачиваться от высоких киков и панчей Вашего противника. Выполняется очень быстро. Особенно эффективен против более поздних противников, когда особенно важно быть точным.

Stamp Attack DOWN + Y над поверженным на землю соперником. Хороший прием, если Вам удалось сбить соперника с ног. Тогда просто встаньте на него и нажимайте кнопки — нанесете ему большой ущерб.

Split Kick Встать между двумя противниками + KICK. Пожалуй, один из лучших приемов в этой игре. Единственная трудность — получить одновременно двух противников!

Throw Встать вплотную к противнику, нажать Х + BACKWARDS. Отличный прием, наносящий большой ущерб сопернику, особенно если для пущего эффекта вы добавите к нему Flying Kick.

Как зарабатывать очки.

В этой игре очки присуждаются в двух категориях — во-первых, сколько раз Вы ударите противника и какой ущерб при этом нанесете; во-вторых, за технику боя. Самый хороший совет, как получить побольше очков за технику, — все время варьировать способы

атаки, не повторять одни и те же приемы.

Режимы борьбы.

Брюс может вышибать из своих противников дух в трех разных режимах. Режим, в котором Вы в данный момент боретесь, отмечается на специальном датчике Chi Meter (под датчиком энергии). Чем больше Вы бьете соперников, тем выше поднимается датчик, но с каждым пропущенным ударом датчик опускается.

Обычный режим (Normal Mode). В этом режиме начинается игра; он включает основные кики и панчи. В этом режиме очень хорошо осваиваться со всеми приемами, находящимися в распоряжении Брюса. В этом режиме также хорошо биться с первыми, более слабыми противниками. Но есть и другие, более захватывающие режимы.

"Режим Богомола" (Praying Mantis Mode). В этом режиме Вы в два раза быстрее, а все Ваши кики и панчи — гораздо мощнее. Вы можете также производить кик с разворотом назад. Высокая скорость позволяет Вам биться в этом режиме с любым врагом, едва дотрагиваясь до кнопок, чтобы производить удары. С другой стороны, пропуск любой атаки связан с потерей показателя "Chi".

"Режим Нунчаки" (Nunchuka Mode). В этом последнем, наиболее мощном режиме Вы обладаете всей силой Богомола и плюс к тому полезными Нунчаками (необходимыми, чтобы убить Фантома на последнем уровне). Если Вы сможете до такого уровня повысить свой показатель "Chi", то будете легко побеждать противников — самый стойкий не устоит против атаки с нунчаками.

DRAGON BALLZ

Bandal

Рейтинг: 82%

Популярность этой игры вышла далеко за пределы Японии и продолжает свое победное шествие по странам Америки и Европы! Режимы одного и двух игроков, 11 популярнейших персонажей (среди них Vegita, Piccolo и San Goku), многочисленные уровни, схватки в воздухе и на суше! Вам предстоит увидеть очень эффектные приемы и комбинации "уничтожения" врага.

TRICKS:

Некоторые движения персонажей.

Обозначения:

А = удар рукой

В = удар ногой

Charge = нажать и удерживать D-pad 2 секунды.

То = плавный переход от предыдущего направления движения к указанному

Son Gokou

back to forward+A

комета

charge down, to back+A

3-скоростная комета

Son Gohan

back to forward+A

комета

charge down, to forward+A
Быстропропадающая комета

Piccolo Diamoah

back to forward+A

комета

SEGA 14000 - DRAGON'S FURY

back to down+A energy drain attack
 back to forward+A **Vegeta** комета
 charge down, to back+A трехскоростная комета

Trunks
 back to forward+A комета
 charge down, to back+A ground energy wave

Cell
 back to forward+A комета
 charge down, to back+A трехскоростная комета

Artificial Human #18

back to forward+A комета
 charge down, to back+A трехскоростная комета

Kulilin
 back to forward+A комета
 charge down, to back+A трехскоростная комета

Freeza
 back to forward+A комета
 charge down, to forward+A огромный энергетический шар

Recoom
 back to forward+A комета
 charge down, to back+A трехскоростная комета

Ginew
 back to forward+A комета
 charge down to forward+A огромный энергетический шар

DRAGON'S FURY (DEVIL CRASH)

Tengen/Domark **Рейтинг 80%**
 Добротный имитатор пинбола.

Дополнительные шары и очки.

Код	Очки
Devil Crach	390,0007
Techn OSOFT	2,000,00010
O9563 35555	555,50033
TF2hz TF3EM	464,90010
LUCKY LUCKY	77,7007

Комплексный трик.

Для получения 73 balls и 505705300 points введите код: **UUBV99BQRE** Для получения 21 balls введите код: **ALCLAE8ECK**

99 шаров.

На экране заставки держать **DOWN** и нажать **A, C, LEFT.**

Как заменить музыкальное сопровождение.

Введите в качестве пароля "ОМАКЕВГМОх", где "х" — цифра от 0 до 4. Каждой цифре соответствует свое музыкальное сопровождение.

Пароли.

— Начать с 13 миллионами очков и 99 шарами: **UFELFO78TL**

— Финальный пароль: **6RENAXUEMW**

DRAGON'S REVENGE

Tengen **Рейтинг 83%**
 Имитатор пинбола с большим количеством бонусных уровней. Продолжение "Dragon's Fury".

TRICKS:

Пароли на все уровни.

Уровень	Кол-во шаров	Пароль
2	5 (+нулевой)	K3RCCEM8
2	9 (+нулевой)	NKSCIIIX
3	2 (+нулевой)	ER622QC
4	3 (+нулевой)	HSHA4EE
5	4 (+нулевой)	TSQ28NC
6	4 (+нулевой)	TSQ29QK
7	14 (+нулевой)	TY9294K

DRAGON SLAYER - THE LEGEND OF HEROES

DRAGON SLAYER - THE LEGEND OF HEROES 2

Falcom/Hudson Soft **Рейтинг 63%**
 Серия ролевых игр, перенесенных с 8-ми битных приставок. Хорошее впечатление от сюжета несколько портит, как Вы уже догадались, "хилая" графика. Но в целом, для любителей RPG эти игры будут представлять определенный интерес.

DUNE II

Virgin **Рейтинг 86% GAMER GOLD.**
 Ознакомиться с эпохальным описанием битвы великих космических династий лучше всего по книге Френка Герберта "Дюна". Здесь же мы приводим лишь адаптированное описание игрового процесса. Цель игры: захватить все земли планеты для своей династии. Вы можете выбрать одну из трех древних космических династий.

TRICKS:

Стратегия обороны.

T1. Используйте Ваши комбайны, чтобы пройти через приближающиеся отряды врага прежде, чем они нападут на Вас.

T2. Как только Вы сможете производить танки, используйте их, чтобы пройти через отряды врага — это намного быстрее, чем обстреливать их. Особенно это помогает, когда нападают Sardukar или Fremem.

T3. Как только Вы переходите на новый уровень, используйте транспортные средства, которые у Вас есть, чтобы провести разведку во всех направлениях и чтобы найти: 1. Специю и те немногие "bumps" в песке, которые часто указывают на специю под ними. 2. Приблизительное расположение вражеских баз. Если только Вы сделали это, ПЕРЕЗАПУСТИТЕ УРОВЕНЬ и начните строительство!

T4. Не зондируйте территории в большом радиусе, пока Вы не сформировали хорошую оборону. Компьютер в начале работает по принципу "Если Вы не можете видеть его, он не может видеть Вас!"

T5. Как только Вы сможете строить Ракетные Ту-рели, постройте сразу три штуки и поместите их в ряд

на расстоянии трех квадратов от своей базы. Удостоверьтесь, что Вы провели разведку, по крайней мере, в радиусе 2 квадратов от Турели. Это позволит ей блокировать приближение транспортных средств/солдат противника и нападать на них прежде, чем они могут нанести удар по Вашей базе.

Т6. Сформируйте ударную группу из 5-7 танков, расположив их в виде буквы U с Пусковыми ракетными установками (если Вы имеете их) по бокам. Ударная группа должна "воронкой" смотреть в сторону противника. Наиболее важные точки — это левый и правый "выступы". Они должны быть достаточно удалены от центра, который не будет атакован. Когда появятся вражеские транспортные средства, подождите, пока они пройдут мимо "выступов" и втянутся в "воронку", и атакуйте танками. Затем переместите танки с выступов внутрь, чтобы напасть на врага сбоку и с тыла, используя пусковые установки на расстоянии. Прежде всего, не допустите прорыва Вашего фронта. Держите в резерве несколько боевых транспортных средств и перемещайте их туда, где намечается прорыв.

Т7. Хорошенько защищайте Пусковые ракетные установки, поскольку они хорошо разрушают строения и технику противника на расстоянии, но легко могут быть сами разрушены в ближнем бою.

Т8. Удостоверьтесь, что Вы оставили несколько модулей в тылу, чтобы защищать свои строения от вражеских подразделений, которые могут быть случайно пропущены.

Т9. Обязательно сканируйте свою позицию радаром и, если Вы видите, что появились круговые метки вблизи поля специй, то это означает что, вражеская пусковая ракетная установка нацелена на один из Ваших комбайнов.

Немного о стратегии нападения.

1. На открытых пространствах нападайте группами.

2. Если на Вас постоянно нападают с одной стороны, постройте свою технику плотной стеной на пути вражеских войск — враг будет атакован одновременно несколькими единицами и будет быстро уничтожен. Идеальный вариант: поставить шеренгу SIEGE TANK'ов, а сзади подвести ракетницы — большинство врагов не сумеют даже близко подойти к такой фаланге. Если же по одной единице в шеренге начнут издали вести огонь, отведите эту единицу подальше за строй и тут же закройте образовавшуюся брешь. Враг будет пытаться и дальше атаковать и поедет вслед за отведенной в тыл единицей. В это время он не будет отвечать на выстрелы всех остальных Ваших войск.

3. Если у врага существенный перевес в силе, и он преследует Вас, попробуйте аккуратно заехать за гору. Если маневр удастся, враг начнет стрелять в Вас по прямой и будет попадать в скалу. Вы получите передышку и сможете спокойно подвести подкрепле-

ние и без лишних хлопот расстрелять занятого стрельбой по скале врага.

4. Если Вас атакует ракетница, быстро подведите один из своих танков или броневиков вплотную к ней (лучше всего именно тот, по которому ведет огонь ракетница). Не позволяйте врагу проделать такой же трюк с вашими ракетницами — защищайте их.

5. Как разрушать вражеские строения его же силами. Если строения врага защищает один танк, да и у Вас не так много сил, сделайте следующее: сначала атакуйте танк, затем спрячьтесь за угол вражеского здания. Танк начнет стрелять по Вам, но будет попадать в свое же здание. (Ваши танки тоже могут разрушать свои строения — следите за ними)

6. Техника отвлекающего маневра. Если Вам нужно уничтожить вражескую ракетную башню, а ракетницы поблизости нет, направьте на нее... TRIKE! Этот легкий броневичок, конечно, не сможет уничтожить башню, но она будет заниматься именно им, не обращая внимания на отряд из четырех-пяти танков, который Вы не замедлите бросить на уничтожение башни. Из-за высокой скорости трайка ракеты не будут в него попадать до тех пор, пока он не остановится. Маневр не сработает, если поблизости есть техника врага или еще одна башня. С отвлекающего маневра можно начать захват башни или других строений башни.

7. Захват. Стреляйте по чужому строению до тех пор, пока его энергия не станет красной. Затем дайте команду любому пехотинцу войти внутрь. Он зайдет в здание и оно станет Вашим. Не забудьте после этого сразу начать ремонт. Если Вы пытаетесь захватить здание, показатель энергии которого еще не стал красным, Ваш пехотинец погибнет, а здание получит повреждение. Вы можете захватить завод по переработке SPICE, и тогда весь запас специй на нем станет Вашим. Не захватываются: двор, дворец, барак и радар. Если здание охраняется, проведите перед этим отвлекающий маневр. Можно также посоветовать такой прием: постройте ракетную башню, но не ставьте ее. Затем захватите любое строение противника и тут же установите рядом с ним башню. Она начнет вести огонь по войскам врага, но не будет трогать его строения.

Использование супер-оружия Дворца:

* ATRAIDES: Наведите курсор на дворец и, если там мигает ОК, нажмите на А. Выведите прицел за пределы дворца и нажмите на А еще раз. Где нибудь появится отряд партизан-местных жителей (фрименов), которые сами начнут боевые действия.

* ORDOS: Если оружие готово, Вы можете навести курсор на любую технику, которая Вам мешает и нажать А. Диверсант будет ее уничтожать.

* HARKONNEN: Их супероружие — ракета DEATH HAND, она отнимает 500 единиц с одного выстрела.

Пароли всех уровней.

Atreides	Ordos	Harkonnen
1. DIPLOMATIC	1. DOMINATION	1. DEMOLITION
2. SPICEDANCE	2. SPICESABRE	2. SPICESATYR

SEGA 14000 - D&D: WARRIORS OF ETERNAL SUN

- | | | |
|---------------|---------------|---------------|
| 3. ETERNALSUN | 3. ARRAKISSUN | 3. BURNINGSUN |
| 4. DEPTHUNTER | 4. COLDHUNTER | 4. DARKHUNTER |
| 5. FAIRMENTAT | 5. WILYMENTAT | 5. EVILMENTAT |
| 6. ASHLIKENNY | 6. SLYMELANIE | 6. ITSJOEBWAN |
| 7. SONICBLAST | 7. STEALTHWAR | 7. DEVASTATOR |
| 8. DUNERUNNER | 8. POWERCRUSH | 8. DEATHRULER |

DUNGEONS & DRAGONS: WARRIORS OF ETERNAL SUN

Sega

Рейтинг 80%

Хорошая ролевая игра. Захватывающий сюжет, интересные персонажи, огромные миры, прекрасная графика.

DYNAMITE DUKE

Sega

Рейтинг 63%

Неплохой по замыслу коридорный боевик (броди-стреляй). Но, к сожалению, простота прохождения разочаровывает игрока, так и не успевшего войти во вкус.

TRICKS:

Меню "супер-опций".

Переведите курсор на текст OPTIONS и нажмите C 10 раз. Потом нажмите START — и получите меню SUPER OPTIONS (включая возможность выбора этапа).

Отладочное меню.

Приостановите игру и нажмите A+LEFT, B, B, A, A+RIGHT, B, B и A. Вы будете переброшены к скрытому меню хитростей.

DYNAMITE HEDDY

Sega

Рейтинг 83%

Несложная игра-платформер с мультипликационной графикой о приключениях маленького муравья Хедди, который ловко управляет своей головой.

TRICKS:

Выбор уровней.

На экране заставки на первом контроллере нажмите START. Установите курсор на опции "START GAME" и нажмите C, A, LEFT, RIGHT, B. Если все было сделано правильно, Вы услышите звуковой сигнал, который означает, что значение уровня выбрано, и Вы можете начинать игру. Нажмите START и Вы сможете установить тот уровень, на котором Вы хотите играть.

Увидеть анимацию персонажей.

1. На титульном экране нажмите START и затем подсветите слово "options". Теперь нажмите B, A, B, C и B. Нажмите START. Вы увидите зеленый экран с ожившей частью Heddy на нем. Нажмите RIGHT на контроллере, чтобы запустить последовательность анимационных роликов.

2. На титульном экране подсветите "Options" и теперь нажмите C, A, LEFT, RIGHT, B и START.

E-S.W.A.T.

Sega

Рейтинг 68%

Очень хорошая игра с элементами "beat-'em-up" ("а ну-ка задай им всем жару").

TRICKS:

Выбор уровня.

На экране завершения игры ("THE END") нажмите и удерживайте DOWN и LEFT и нажмите все три кнопки A + B + C; потом нажимайте START, пока вновь не зазвучит музыка. Перед Вами появится экран выбора раунда.

Звуковой Тест

Чтобы получить доступ к звуковому тесту, Вы должны сначала пройти игру. На экране окончания игры нажмите и удерживайте A, B, C и LEFT. Удерживая эти кнопки, нажимайте START, пока не появится экран теста звука.

Победить босса на пятом уровне.

Встаньте с левой стороны экрана на этаже. Расположитесь прямо в углу и приготовьте свой super-shot ready. Если вы так и сделаете, то босс, нападая на вас, будет попадать прямо на линию выстрела. Вы должны забить его несколькими выстрелами.

EARNEST EVANS

Renovation Products

Рейтинг 76%

Бесстрашный исследователь должен преодолеть массу препятствий в своих опасных приключениях в различных частях света. (Индиана Джонс в начале жизненного пути!) Большое количество уровней и приятная графика, надеемся, доставят Вам удовольствие.

TRICKS:

Переход на другой уровень.

Поставьте игру на паузу и нажмите UP, A, DOWN, LEFT, A, RIGHT, B. Начните игру.

EA HOCKEY

Electronic Arts

Рейтинг 81%

Один из очень хороших имитаторов хоккея. Прекрасная графика, анимация, звуковые эффекты. Уступает, наверное, только "NHLPA Hockey".

TRICKS:

1. Коды турнира.

BNWB	CVRX	7SS1	FNF3
BN1G	YNJ8	CR38	VXDN
BN6L	22TF	SKPU	MZMC

EARTH DEFENCE

Realtec

Рейтинг 38%

Тривиальная стрелялка, наподобие Galaga. Вы летите на своем боевом самолете через вражескую территорию и уничтожаете все на своем пути. Плоское изображение и мелкая графика быстро начинают просто раздражать.

EARTH WORM JIM

Playmates

Рейтинг 93% GAMER GOLD!

Маленький корабль оппозиции сбегает от злой Королевы с украденным суперновым изобретением — неразрушимым, супер-гипер костюмом на борту. Во время битвы корабль был разбит, а костюм упал на странную планету под названием Земля. Костюм упал прямо на голову Джиму, и по счастливой случайности оделся на червяка. Вдруг, с ультрановым космиче-

ским костюмом Джима со скоростью света начали происходить удивительные вещи. В игре отличная графика и звук, длинные уровни, полные сложных врагов. Но главное, игра удивительно увлекательна, необычна и сделана с огромным чувством юмора.

TRICKS:

Переход на другой уровень.

Поставьте игру на паузу и нажмите на контроллере 1: **A, B, B, A, A + C, B + C, B + C, A + C.**

Полная зарядка оружия (один раз за уровень).

Сделайте паузу и нажмите **A, B, B, B, C, A, C, C.**

Пополнение энергии (один раз за уровень).

Сделайте паузу и нажмите **A, C, C, A, B, B, A, C.**

Прыжок на Уровень 2.

Сделайте паузу на Уровне 1 и нажмите **LEFT, RIGHT, A, B, C, LEFT, RIGHT, A.**

Персональный режим хитростей Дэвида Перри.

Остановив игру, нажмите **A + LEFT, B, B, A, A + RIGHT, B, B, A.** Если Вы все сделали правильно, то услышите возглас: "CHEATER" и увидите отладочное меню. Вы перейдете к главному меню хитростей. Можете задействовать непобедимость, играть на любом уровне, останавливать игру без затемнения экрана или разворачивать изображение в разные стороны, чтобы осмотреть игровое поле.

Подзарядка плазменного оружия.

Сделайте паузу и нажмите **C + DOWN, A, B, C, A, B, A, C.** Джим скажет: "Cheater! Plasma!". Выходите из паузы и делайте девять плазменных выстрелов. Подзаряжайте плазменное оружие сколько хотите.

Дополнительное продолжение.

Сделайте паузу и нажмите **A, B + LEFT, A, B, A, B, C, A.** Джим скажет "Cheater!" ("Хитрец!"). Выйдя из паузы, будете иметь продолжение после окончания игры. Делать это можно только один раз.

Еще один Джим.

Сделайте паузу и нажмите **B + UP, B, A, C, A, A, A, A.** Джим скажет: "Cheater! Wheee Doggy!" Выйдя из паузы, Вы получите еще одного Джима. Этот код можно повторять сколько угодно.

Выход на снеговика.

Сделайте паузу и нажмите **RIGHT, RIGHT, RIGHT, B, C, LEFT, RIGHT, A.**

Один extra map.

Сделайте паузу и нажмите **B, B, C, C, A, A, A, A**

Плазменное оружие.

Сделайте паузу и нажмите **C, A, B, C, A, B, A, C.**

EARTH WORM JIM 2

Virginia Playmates Рейтинг 92% **GAMER GOLD!**

Приключения Червяка Джима продолжают. Приятно констатировать, что качественные характеристики новой игры не хуже предыдущей части. В своих новых путешествиях Джим сталкивается с самыми разнообразными созданиями.

TRICKS:

Секретное движение.

Чтобы поставить защиту Manta, нужно нажать **UP**

+ **A + B.** Джим на несколько секунд станет невидимым.

Секретный экран с трюками.

Приостановите игру и введите следующий пароль: **A, C, C, A, B, A, B, LEFT.** Возникнет Super Cheat Screen. Здесь Вы можете перейти на любой уровень, стать невидимым, протестировать звук и еще многое другое. Опции меню переключаются кнопками **A** и **B.**

Секретные пароли.

Как и первая часть игры, Earthworm Jim 2 набит разнообразными паролями. Каждый из них надо вводить в режиме паузы, нажав **START**, а после ввода не забудьте снять паузу.

* Восстановление энергии (действует один раз на уровне): **A, B, C, A, B, C, A, B.**

* Восстановление энергии (действует всегда): **A, B, C, A, B, C, A, A.**

* Восстановление оружия (действует один раз на уровне): **C, B, B, A, C, B, B, A.**

* Восстановление оружия (действует всегда): **C, B, B, A, C, B, A, A.**

* Дополнительная жизнь (действует один раз на уровне): **A, B, C, C, C, A, A, A.**

* Дополнительная жизнь (действует всегда): **A, B, C, C, A, A, B.**

* Дополнительный кредит (действует один раз на уровне): **A, A, C, C, B, A, LEFT, LEFT.**

* Дополнительный кредит (работает всегда): **A, A, C, C, B, A, LEFT, RIGHT.**

* 10 дополнительных мучных червей (действует один раз на уровне): **C, A, C, A, C, A, C, A.**

* 10 дополнительных мучных червей (действует всегда): **C, A, B, A, B, A, C, A.**

* 81 мучной червь: **A, B, C, C, B, A, B, B.** Все пароли с мучными червями работают лишь на тех уровнях, где они требуются – The Villi People, Inflated Head и Hammer Head.

* Мега Плазма: **C, C, C, C, A, A, A, B.**

* Трехпальцевый пистолет: **C, C, C, C, A, A, A, C.**

* Управляемые ракеты: **C, C, C, C, A, A, B, A.**

* Амбарный бластер: **C, C, C, C, A, A, B, C.**

* Пузырьковый пистолет: **C, C, C, C, A, A, B, B.**

* Телепортирование бомбы: **C, A, B, C, A, B, UP, DOWN.** Этот код работает только на уровне Flyin' King. Если Вы потеряли бомбу, воспользуйтесь этим кодом, и она перенесется к Вам.

* Перейти на уровень LORENZEN'S SOIL: **A, A, C, C, B, B, A, A.**

* Перейти на уровень PUPPY LOVE 1: **C, C, C, C, C, C, A, A.**

* Перейти на уровень THE VILLI PEOPLE: **A, B, C, C, UP, C, LEFT, RIGHT.**

* Перейти на уровень THE FLYIN' KING: **C, B, C, LEFT, RIGHT, LEFT, A, B.**

* Перейти на уровень PUPPY LOVE 2: **LEFT,**

SEGA 14000 - ECCO THE DOLPHIN

RIGHT, B, C, C, LEFT, RIGHT, A.

* Перейти на уровень UDDERLY ABDUCTED:
DOWN, A, C, LEFT, RIGHT, DOWN, A, C.

* Перейти на уровень INFLATED HEAD: B, B, C, A,
B, C, LEFT, RIGHT.

* Перейти на уровень ISO 9000: A, B, C, RIGHT,
RIGHT, RIGHT, RIGHT, RIGHT.

* Перейти на уровень PUPPY LOVE 3: RIGHT,
RIGHT, A, B, C, LEFT, RIGHT, A.

* Перейти на уровень LEVEL ATE: C, C, DOWN,
DOWN, A, RIGHT, RIGHT, LEFT.

* Перейти на уровень SEE JIM RUN - RUN JIM RUN: B,
B, C, LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, RIGHT.

Яркий экран паузы: A, A, A, A, B, B, B, B

Перейти к концу уровня: A, B, B, A, C, B, B,
RIGHT

Перейти к концу игры: C, A, C, A, B, A, A, UP

Непобедимость: A, A, A, A, LEFT, RIGHT,
RIGHT, LEFT

Режим просмотра карты: A, C, C, B, A, A, B, UP

Этот режим работает так. Когда Джим исчезнет, Вы можете двигать карту уровня так, как Вам будет угодно. Найдя себе достойное место, нажмите кнопку A, и наш червяк появится в этом месте.

Секретный этап.

Примерно на середине уровня "Level Ate" Вы обнаружите три вилки, расположенные справа от горизонтального кусочка бекона. Используя "Snott Parachute", аккуратно спуститесь между беконом и левой вилкой - попадете насверхсекретный призовой этап под названием "Forked".

Советы.

TANGERINES - в конце уровня запрыгните наверх, у Вас из-под ног вылетит звезда. Вернитесь назад и возьмите 4 пистолета.

THE WILLY PEOPLE - собирайте червячков, в конце уровня будет GAME SHOW, где Вам будут задавать вопросы, и надо выбрать один из трех возможных ответов. Вот возможные вопросы с ответами:

Вопрос	Ответ
CAN JIM TIE HIMSELF INTO A KNOT?	A
WHAT COLOR IS JIM'S RED GUN?	B
WHAT IS PRINCESS WHAT'S-HER-NAM' REAL NAME?	A
CAN JIM SPEAK JAPANESE?	B
IN DOGFIGHT BETWEEN A SPITFIRE AND HARRIER, WHEN PLANE WOULD WIN?	A
PHASE YOUR RESPONSE IN THE FROM OF A QUESTION?	B
CAN JIM SPEAK SPANISH?	A
WHAT IS DOC DUODENUM'S FAVORITE CHEESE?	A
HOW DOES JIM SPELL HIS FIRST NAME?	B
WHEN IS JIM'S BIRTHDAY?	B
CAN JIM SPEAK GERMAN?	C
WHAT BROADWAY MUSICAL IS BASED ON ANNELIDS?	C
WHAT IS A PARADOX?	C
HOW DO YOU COMPUTE THE AREA OF A CIRCLE?	C
WHO IS THE KING OF THE ANIMALS IN AFRIKA?	C

DOES JIM HAS PIRAHNA IN HIS AQUARIUM?	C
CAN YOU RUB YOUR STOMACH AND PAT YOUR HEAD?	B
HOW MANY LEGS DOES A SHARK HAVE?	A
DOES JIM'S MOTHER APPROVE OF THE GIRLS HE DATES?	A
WHAT IS THE MEANING OF LIFE?	B
THESE WALK DOWN STAIRS ALONE OR IN PAIRS?	A
CAN JIM SPEAK FRENCH?	B
HOW LONG IS PIECE OF STRING?	C
IN WHAT YEAR DID THE BATTLE OF HAMSTING TAKE PLACE?	C
MAY I PLEASE BE EXCUSED TO GO TO THE BATHROOM?	B
WHAT IS THE UNION JACK?	B
COAL US TO WATER AS A LIGHTVULS IS TO:	C
WHAT FOOD IS NOT AVAILABLE ON THE STREETS OF NEW YORK CITY?	B
USE WHAT IN PLACE OF BUTTER WHEN COOKING? SEVEN TIMES SEVEN EQUALS?	A
HOW FAST DOES JIM'S PLASMA GUN FIRE?	C
IF CYGARETS CAUSE CANCER WHAT CAUSED CAPRICORN?	A
	C

После GAME SHOW будет еще одна игра: компьютер будет проигрывать некую мелодию, а Вам надо ее повторить. Если Вы все сделаете правильно, то получите кучу призов.

UDDERLY ABDUCTED. Чтобы открылись ворота, надо отнести туда коров. В начале уровня идите вправо и пройдите через стенку - там будет стоять телепорте. После того, как Вы телепортируетесь, справа будет еще один телепорте. Перепрыгните его, не заходя. Прицепитесь на слизь сверху - Вы получите две карточки паролей и кучу оружия.

ECCO THE DOLPHIN

Sega

Рейтинг 83% GAMER GOLD

Ecco the Dolphin был большим успехом Sega и одной из интереснейших видеоигр 1993 года. Прекрасный сюжет, великолепное управление, очаровательный герой и морские красоты - ну что еще надо! А какая графика, грациозные движения дельфина, потрясающая пластика - Ваш герой словно оживает на экране!

TRICKS:

Непобедимость.

Выберите уровень обычным способом (с использованием системы паролей). Когда на экране появится название уровня, нажмите и удерживайте A + START. После начала уровня произойдет остановка игры. Отпустите A (при этом игра продолжится). Теперь Экко будет непобедим. Чтобы достичь того же, не прибегая к паролю, просто нажмите A и START в тот момент, когда в начале игры Экко выплывает из тоннеля и экран гаснет.

Контроль над голубым китом.

Когда Вы плывете к ближайшему голубому киту на уровне 10, нажмите UP, A, DOWN, LEFT, B, LEFT, C, C, DOWN.

Остановить музыку.

Поставить игру на паузу, затем нажать **A, A, A, A,**

A.

Выбор уровня.

Если во время игры развернуть дельфина к экрану и, нажав паузу, ввести пароль **A, B, C, B, C, A, C, A, B,** то Вы сможете выбрать любой уровень.

Войти на экран скрытых установок.

Нажмите "PAUSE" при загрузке экрана с фирменной заставкой самой игры (изображение ECCO). Затем нажмите **RIGHT, B, C, B, C, DOWN, C, UP.**

Пароли уровней.

Уровень	Пароль
THE UNDERCAVES	WEFIDNMP
THE VENTS	PUDPXJDK
THE LAGOON	TCXSXJDT
RIDGE WATER	QZOMOQLE
OPEN OCEAN	KEQKALGF
ICE ZONE	FJTZCLGZ
HARD WATER	TRAWCLGZ
COLD WATER	IBRWXREO
ISLAND ZONE	WTCAVREH
DEEP WATER	UHPHVREN
MARBIE SEA	ELNLXREF
THE LIBRARY	TSGPXREX
DEEP CITY	TOVHXREB
CITY OF FOREVER	GACTXRET
JURASSIC BEACH	QDZAVNLK
PTERANDON POND	BQVVAPEA
ORIGIN BEACH	GRPZAPPE
TRILOBIT CIRCLE	UCJDBPEC
DARK WATER	ZDCHBPEF
DEEP WATER	YBDIBPEG
CITY OF FOREVER	YUPIGPLV
THE TUBE	MIBFKMLH
WELCOME TO THE MACHINE	VUFBKMLC
THE LAST FIGHT	KTPMLMLM

Бесконечные жизни.

Пароль: **NIHPLODS**

"Воздушные" пароли.

Внутри пещер	LEVELSCT
Лагуна	SHARKFIN
Золотая вода	LNXXHRLB
Глубокая вода	OEWSURLC
Труба	FIVEPODS
Последняя битва	ALNELSIN
Окончательный пароль	LIFEFISH

ECCO JR.

Sega

Рейтинг 80%

В мире видеоигр, где часто царит насилие, игра, которая излучает дружбу и мир, нужна, как глоток свежего воздуха. Игра совсем не для маленьких и часто требует серьезно напрячь мозги. При этом остается отличная графика первых версий, а звук даже улучшен. Добавлено несколько новых опций и оставлена возможность играть вдвоем. Эта игра подойдет как

для детей, так и для взрослых.

Пароли уровней.

Уровень	Пароль
1 (HOME SEA)	CSJ
2 (AQUA MAZE)	CFR
3 (BAY OF SONGS)	HOF
4 (SEAL ROCKS)	RCL
5 (TREASURE CAVES)	SLR
6 (THE SEA OF MUSIC)	JHO
7 (OCEAN TAG)	FCJ
8 (THE FISH CAVES)	CRS
9 (TURTLE ISLAND)	LJS
10 (OCTOPUS PASSAGE)	ROC
11 (THE ENCHANTED SEA)	OSH
12 (MYSTERIOUS RIDGE)	HRL
13 (THE LAGOON OF STONEFISH)	FSL
14 (DOLPHIN RIDE)	OFJ
15 (VENTS OF PEARL)	JRF
16 (SEASHORE REEF)	LOH
17 (MELODIC WATERS)	FLR
18 (MEETING MAZE)	RHJ
19 (THE ENDLESS SEA)	нет пароля.

ECCO 2: THE TIDES OF TIME

Sega

Рейтинг 80%

Sega выпустила новую игру *The Tides of Time* (Приливы Времени), в которой заметно снизили сложность головоломки, сохранив все достоинства (великолепное плавание, нырки, прыжки, удары хвостом и т.п.). Ecco отправляется в будущее, где необходимо устранить опасность, грозящую нормальному "ходу" времени.

TRICKS:

Пароли для всех уровней.

Уровень	Вариант 1	Вариант 2
1. CRYSTAL SPRINGS	VEDMCVEB	AYCIACZA
2. FAULT ZONE	MGGXLCZA	YOBLGWYA
3 TWO TIDES	OHVZUYA	EUZEZODB
4 SKY WAY	CNTWFJDB	MWOYLQDB
5 SKY TIDES	EMFBRMDB	IGZPMFZA
6 TUBE OF MEDUSA	YWPTRHZA	QSIJMTED
7 SKY LANDS	IODPDWEB	IWPUNDXA
8 FIN TO FEATHER	OZEVOEXA	CPKSXXCB
9 EAGLE S BAY	YKPIJPCB	YOJXSAXA
10 ASTERITE S CAVE	UYBUSUAB	MGUREIXA
11 FOUR ISLANDS	MOIKWBFB	YSJHDFYA
12 SEA OF DARKNESS	WDVUWRZA	EOUCHGEB
13 VENT OF MEDUSA	GVCUFWBB	GRAEZRAB
14 GATE WAY	CZBIVWHB	CTUWZPTE
15 MORAY ABYSS	SDGFAQAB	WXPQRMIA
16 THE EYE	IECDWPTE	SEGNARMD
17 BIG WATER	GZOHLTIA	MMFDLSME
18 DEEP RIDGE	IPFIKWQP	SRXHTLRE
19 THE HUNGRY ONES	OFSCJXJE	QESMWMPE
20 SECRET CAVE	SZLGIVPE	UEFSLDLE
21 LUNAR BAY	WNYHUKPE	GPHZZSME

22 BLACK CLOUDS
23 GRAVITOR BOX
24 GLOBE HOLDER
25 VORTEX QUEEN
26 HOME BAY
27 EPILOGUE
28 FISH CITY
29 CITY OF FOREVER

MWKGAKKE UELGZSME
ONKVLXJE KCNDZWCA
EUDTBFJE ILHVLAMA
APLMTTDA
ENLGXIIA
SMOKPAEA
MFPYKEFA
CQETXRKA

Вызвать экран скрытых установок.

Мы уже описывали этот код для ECCO THE DOLPHIN I, оказывается, он работает и для второй серии. Напомним, что для вызова экрана установок, надо развернуть дельфина к экрану и набрать **A, B, C, B, C, A, C, A, B**.

Советы, подсказки.

* Чтобы воспользоваться телепортационными кольцами, необходимо держаться близко к поверхности для точного определения положения колец — выше или ниже поверхности воды.

* В Crystal Springs выломайте три кристалла и объедините их с четвертым, циркулирующим внизу слева.

* Архитектурная фигура на морском дне распадется на две части (но на короткое время), так что проскочите между ними побыстрее.

* Оказавшись в будущем, Ессо может летать с помощью других дельфинов. Воспользуйтесь вертикальными водными трубами, чтобы плавать по вертикали (через воздушное пространство).

* Толкните черепаху — она спрячется в панцирь, который можно использовать как щит от бурного течения.

* Иногда, чтобы остаться в живых, полезно превратиться в своего же врага и воспользоваться его возможностями. Ессо превращается в акулу и чайку. Став акулой, Ессо должен непрерывно двигаться в воде (чтобы дышать!), что совсем не нужно дельфину. Если, став чайкой, взлетите слишком высоко в небо, то можете стать легкой добычей крупных птиц.

* На этапе "Crystal Springs" Вы обнаружите 4 Глифа (кристалла). Три Глифа находятся у крайней левой стенки, четвертый — у крайней правой (вблизи поверхности). С помощью сонара и физической силы Экко переместите три Глифа вглубь, чтобы они сошлись в нижнем левом углу уровня: когда Вам это удастся, Глифы сольются. Теперь пусть Экко воспользуется своим сонаром для отыскания оставшегося Глифа. Совмещая Глифы, остерегайтесь акул. Лучше всего бить акул акустическими ударами (используя сонар) до победы, а потом заниматься Глифами.

* Чтобы двигать Глифы, нужно испускать сонаром многократные импульсы. Экко должен оказаться над Глифом, развернуться вниз и дать импульс, чтобы Глиф сдвинулся. Чтобы подтолкнуть Глиф вперед к другому Глифу, находящемуся в нижней левой части уровня, надо заплыть за него и дать импульс. На дан-

ном уровне игры запас воздуха у Экко пока что неограничен — воспользуйтесь этим! В конце следующего уровня такого уже не будет.

* Получив от Глифов способность пробивать каменные преграды, двигайтесь вправо; Вы обнаружите камень, закрывающий подводный проход. Разбейте сонаром камень и двигайтесь дальше вправо. Начав уровень "Fault Zone", надо победить крабов, врезавшись в их стаю. Изучив окрестности, Вы обнаружите, что Экко попал в подводную пещеру. Выход из нее — на дне океана, но он забаррикадирован камнями. Чтобы пробиться через баррикаду, отыщите свободный камень, который можно скатить с нее вправо (пользуйтесь носом и сонаром Экко). Теперь ныряйте вправо-вниз. Начинается лавина — остерегайтесь падающих камней. С помощью кнопки **B** Экко может броском вперед разбить камень. По возможности перемещайтесь вправо и вверх. К концу этого уровня способность Экко дышать под водой неограниченное время иссякает. Нужно следить за датчиком воздуха и вовремя всплывать к поверхности.

* Когда Вы выходите на следующие уровни, очередные цели Вашей игры сразу очевидными не становятся — такова особенность игры "Ессо 2"! Чтобы понять, что Вам нужно делать, старайтесь связаться с другими существами, особенно с дельфинами. Иногда для того, чтобы найти путеводную нить, необходимо связаться с множеством дельфинов. Цель игры Экко может быть, также, установлена в результате исследования. Определите, есть ли на данном уровне какие-нибудь выходы и где именно они находятся. Часто большую пользу приносит обнаружение и использование Глифов: Вы получаете необходимые данные, открываете какой-нибудь проход или пополняете энергию, необходимую для дальнейшего путешествия.

* Экко часто использует в качестве инструментов подручные свободные предметы (раковины или камни). В ходе исследований примечайте предметы, которыми можно воспользоваться. Необходимость во многих предметах может возникнуть впоследствии.

* В начале уровня "Two Tides" Вы должны обнаружить множество Глифов, найти в воде некий странный источник энергии, после чего поплыть вниз против сильного течения. Около прохода подождите черепаху, и пусть Экко носом толкнет ее вниз. На уровне "Two Tides" Экко встречает летающих дельфинов из будущего. Сумейте установить контакт с этими фантастическими существами, чтобы летать вместе с ними. Пусть Экко прыгнет по направлению к летающему дельфину, когда понадобится отправиться в полет.

* В начале некоторых последующих уровней Вам нужно будет находить специальные шары. С их помощью Экко может преобразиться. Например, на уровне "Птичья прогулка" (Bird Walk) Экко превраща-

швырните своего врага вправо. Ваш несчастный противник будет сбит.

* Уровень Midnight: Пока не видно вертолета, бросьте противника влево рукой. Он должен упасть на траву в правой части экрана. Появится вертолет и взорвет его ракетой.

Управление действиями бойцов:

Для шестикнопочного контроллера:

START - Приостановить игру/вернуться к игре

A - Быстрый удар ногой

B - Проникающий удар ногой

C - Удар ногой "колесо"

X - Прямой удар рукой

Y - Колющий удар рукой

Z - Удар с размаха

UP - Прыжок

DOWN - Наклониться

LEFT/RIGHT - Движение Влево/Вправо

Советы.

* Как и во всех остальных играх-драках, самые мощные приемы в бою — это комбинации. Используя основные приемы вместе со специальными ударами, Вы сможете создавать огромное количество различных комбинаций, которые увеличивают до максимума силу персонажа. Экспериментируйте с комбинациями приемов в два или три приема подряд.

* Хорошим способом узнать все достоинства и недостатки какого-нибудь бойца будет поставить этот персонаж под управление компьютеру и подраться против него. Во время боя внимательно следите за своим противником, которым управляет компьютер. Возможно, в будущем, Вам пригодится та стратегия, которую он сейчас использует против Вас.

* Все матчи происходят в боевой комнате. Помимо того, чтобы разделаться с противником, бойцу предстоит еще и преодолеть препятствия и смертоносное оружие. Существует 18 различных типов оружия, с которыми Вы можете столкнуться.

Воины, претендующие на титул Вечного Чемпиона.

Jonathan Blade.

Рейтинги (5 — максимум): Скорость ** Выносливость **** Мощность ***** Восстанавливаемость *** Защита *** Уравновешенность ****

Специальные боевые приемы Blade.

Ошеломляющий луч - **Назад (0.5 секунды),**

Вперед + Z.

Персональная защита - **X + Y + Z.**

Самонаводящийся клинок - **Назад (.5 секунды), Вперед + X + Y.**

Клинок по прямой - **Назад (.5 секунды), Вперед + Y + Z.**

Поле дальнего действия - **A + B.**

Атака дикой фурии - **A + B + C.**

Задний огонь - **A + C.**

Вытекание энергии - **Назад (.5 секунд), Вперед + C.**

Оскорбить - **X + Z.**

Jetta Maxx

Рейтинги: Скорость ***** Выносливость **
Мощь **** Восстанавливаемость *** Защита **** Уравновешенность ***

Специальные боевые приемы Джетты.

Летающий удушающий захват - **Назад (.5 секунды), Вперед + Z.**

Фаза - **Удерживайте X + Y + Z около одной секунды. Затем отпустите.**

Резонанс - **A + C держите .5 секунд во время выполнения Фазы.**

Рикошет влево - **Вниз (1 секунду), Вверх + A.**

Рикошет вправо - **Вниз (1 секунду), Вверх +**

C.

Кинжалоранг (1 удар) - **Назад (.5 секунды), Вперед + X.**

Кинжалоранг (2 удара) - **Назад (.5 секунды), Вперед + Y.**

Схватить потолок - **Вниз (1 секунду), Вверх + Y.**

Смертельное погружение - **C.**

Штопор влево - **A + B.**

Штопор вправо - **B + C.**

Оскорбить - **X + Z.**

Совет: Самый мощный прием у Джетты — фаза. Используйте его вместе с тактикой "удар-отскок".

Larsen Tyler — Бывший Cat Burglar

Рейтинги: Скорость *** Выносливость ****
Мощь **** Восстанавливаемость **** Защита **** Уравновешенность **

Специальные боевые приемы Ларсена.

Ползти по потолку - **Вниз (1 секунду), Вверх + C.**

Бросить потолок - **Вниз + Y или Z.**

Воздушный пролет - **A + C.**

Пролет на длинной дистанции - **Назад (держать 0.5 секунды), Вперед + Z.**

Мощный пролет - **Удерживайте A + B + C полторы секунды, затем отпустите.**

Отразить назад - **Удерживайте Назад и нажмите X прежде, чем оружие дальнего действия ударит Вас.**

Метнуть сая - **Назад (.5 секунды), Вперед + Y**

Сметающий кулак-молот - **X + Y + Z.**

Оскорбить - **X + Z.**

Mitchell Middleton (он же Midnight)

Рейтинги: Скорость ***** Выносливость ***
Мощь **** Восстанавливаемость ** Защита **** Уравновешенность ***

Специальные боевые приемы Midnight'a.

Вытекание жизни - **Вперед + X + Y + Z.**

Таран потолка - **Вниз (.5 секунды), Вверх + C**

Ослеплять блеском - **X + Y + Z.**

Антимагия - **A + B + C.**

Туманная атака - **A + C**

Удар летающей стены - **Назад (.5 секунды), Вперед + Z.**

Удар в живот через голову - **Вперед + A + B + C.**

Оскорбить - **X + Z.**

Совет: Midnight — превосходный боец на коротких дистанциях. Играя за него, постарайтесь пробраться поближе к врагу.

Rax Coswell

Рейтинги: Скорость *** Выносливость *****

Мощь **** Восстанавливаемость *** Защита

** Уравновешенность ****

Специальные боевые приемы Rax'a.

"Закрывать и зарядить" - **A + B.**

Реактивный двигатель в воздухе - **Вниз (.5 секунды), Вверх + B**

Киберудар рукой - **X + Y + Z.**

Киберудар ногой - **A + B + C**

Удар реактивным коленом - **Назад (.5 секунды), Вперед + C.**

Перегрузка - **A + C.**

Турбина - **Назад (.5 секунды), Вперед + A.**

Оскорбить - **X + Z.**

Совет: Rax — превосходный боец в нападении. Используйте его силу на атаку, а не на оборону. Комбинации приемов с использованием удара реактивным коленом всегда дают хороший результат.

Shadow

Рейтинги: Скорость **** Выносливость ***

Мощь *** Восстанавливаемость ** Защита

***** Уравновешенность ****

Специальные боевые приемы Shadow.

Скрытый режим - **Удерживайте A + B + C в течении трех секунд.**

Крутящийся веер (1 оборот) - **Назад (.5 секунды), Вперед + A**

Крутящийся веер (2 оборота) - **Назад (.5 секунды), Вперед + B.**

Крутящийся веер (3 оборота) - **Назад (.5 секунды), Вперед + C.**

Удар ногой под большим углом - **Вниз (.5 секунды), Вверх + B.**

Задымленные экраны - **X + Y + Z** и добавьте одну из следующих комбинаций:

Появиться в левом углу - **A + B**

Появиться в правом углу - **B + C**

Появиться в левом углу у потолка - **X + Y**

Появиться в правом углу у потолка - **Y + Z**

Оружие Ниндзя:

Медленный сюрикен - **Назад (.5 секунды), Вперед + X.**

Быстрый сюрикен - **Назад (.5 секунды), Вперед + Y.**

Медленный кинжал - **Назад (.5 секунды), Вверх/Вперед (по диагонали) + X.**

Быстрый кинжал - **Назад (.5 секунды),**

Вверх/Вперед (по диагонали) + Y.

Медленная дымовая шашка - **Назад (.5 секунды), Вниз/Вперед (по диагонали) + X.**

Быстрая дымовая шашка - **Назад (.5 секунды), Вниз/Вперед (по диагонали) + Y.**

Летучая мина - **Назад (.5 секунды), Вперед + Z.**

Летучий Шар Tobi Ashi.

Короткое скольжение - **A + B.**

Среднее скольжение - **B + C.**

Сверхскольжение - **A + C.**

Оскорбить - **X + Z.**

Совет: Используйте Скрытый режим, чтобы начать Матч.

Slash

Рейтинги: Скорость *** Выносливость ****

Мощь ***** Восстанавливаемость **** Защи-

та ** Уравновешенность ***

Специальные боевые приемы Slash'a.

Взмах массивной дубиной - **X + Y + Z.**

Взмах двуручной дубины - **A + C.**

Рвать когтями - **Назад (.5 секунды), Вперед + Z.**

Громкий треск дубины - **Y + Z.**

Крутящаяся месилка - **Вперед + Y.**

Бегущая голова - **Назад (.5 секунды), Вперед + C.**

Летучая мышь-защитник - **Перед тем, как в Вас попадут из оружия дальнего действия, нажмите X + Y.**

Оскорбить - **X + Z.**

Совет: Если Slash'a загнали в угол, используйте прием Бегущая голова, чтобы вырубить противника и выбраться из щекотливой ситуации.

Trident — Гладиатор.

Рейтинги: Скорость **** Выносливость **

Мощь **** Восстанавливаемость *** Защита

*** Уравновешенность *****

Специальные боевые приемы Trident'a.

Поле глубинной атаки - **X + Y.**

Биологически истощающее поле - **Y + Z.**

Ошеломляющее биополе - **A + B.**

Поле пульсатора - **B + C.**

Вращающийся трезубец - **X + Y + Z.**

Скользящий вращающийся трезубец - **Назад (.5 секунды), Вперед + Y.**

Плазменный разряд - **Назад (.5 секунд), Вперед + Z.**

Жидкий режим - **A + B + C.**

Оскорбить - **X + Z.**

Совет: Попробуйте в действии такую комбинацию: Сначала, бейте врага плазменным разрядом, затем подойдите к противнику вплотную и сделайте Вращающийся трезубец. Это выведет из строя вашего оппонента. Как только у Вас накопится достаточное количество Специальной силы, вновь выполните Вращаю-

щийся трезубец. Завершите эту крутую комбинацию броском.

Xavier Pendragon — Чернокожник

Рейтинги: Скорость *** Выносливость ***
 Мощность **** Восстанавливаемость ** Защита
 ***** Уравновешенность ****

Специальные боевые приемы Xavier'a.

Ловушка дракона - **Назад (.5 секунды), Вперед + Z.**

Быстрый удар назад - **Назад (.5 секунды), Вперед + X**

Изменить личность - **X + Y + Z.**

Прикосновение Медузы - **Назад (.5 секунды), Вперед + Y.**

"Заманить и съесть" - **A + B + C.**

Поменять заклинание - **X + Y.**

Заклинание смущения - **A + C**

Оскорбить - **X + Z.**

EVANDER HOLYFIELD REAL DEAL BOXING

Sega Рейтинг 76%

Очень неплохой имитатор бокса. Хорошая графика, плавная анимация, очень реалистичные звуковые эффекты. Что еще нужно от спортивного имитатора!

TRICKS:

Простой нокаут.

Встаньте вплотную к сопернику и быстро чередуйте левые и правые "хуки". Судья остановит матч и присудит Вам победу техническим нокаутом (или за явным преимуществом?).

Зеленый супербоксер.

В опции "New Carrer" введите: "The Beast".

EX-MUTANTS

Sega Рейтинг 57%

Рядовой платформер ("беги-стреляй") основанный на приключениях героев комиксов спасающих угасающую цивилизацию после третьей Мировой войны. Никаких особенных достижений в этой игре нет, кроме неплохо сделанной графики. А вообще, поиграл и забыл.

TRICKS:

Секретный экран установок.

Войдите на экран OPTIONS и установите следующие значения параметров: music - 05; sound FX - 21. Подведите курсор к опции "EXIT". Нажмите и удерживайте **A, B, C** перед нажатием **START**. Если все сделано правильно, то SHANNON скажет: "Too easy", и секретный экран будет доступен.

EXILE

Renovation Products Рейтинг 65%

Адвенюра-платформер со сказочно-рыцарским сюжетом. Приличная графика, динамичное действие, неплохой звук.

TRICKS:

Высочайший уровень на первом этапе игры.

Вам понадобится Турбо-пад и некоторая доля тер-

пения. Как только Вы входите на первый уровень от-правляйтесь к месту, где "бесконечные запасы" врагов подзарядят Вас. Включите турбо, так как это позволит поражать противника. Теперь просто переключите канал и посмотрите телевизор, если Вы не можете смотреть телевизор без отключения Sega, то просто отключите телевизионный кабель с оборотной стороны приставки. После нескольких часов Вы будете иметь самый высокий уровень какой возможен в игре без всяких драк на первом этапе.

EXO SQUAD

Playmates Рейтинг 75%

Что отличает EXO SQUAD от других адвентур? Во-первых, Вы управляете не кем-нибудь, а спецназовцем, закованным в гигантский бронированный костюм и вооруженным до зубов. Во-вторых, сложность игры можно изменять, а именно этой возможности так не достаёт большинству других платформеров. Управление удобное, к нему быстро привыкаешь. Графика в игре очень хорошая, звуки тоже не подкачали. Анимация сделана на уровне хорошего мультфильма.

TRICKS:

Пароли к уровням.

2 KETNAMLG	12 ZADMIAOM
3 RROMBEUA	13 TGAINRKI
4 ITMALGHL	14 AYRNCIDIN
5 SVLROAKA	15 GATTSVTT
6 ZIUJKCHT	16 YBFCEAUA
7 TZKAISAO	17 AEOILNNN
8 AEEBIAJL	18 CMLCAMOA
9 TSAOTTCY	19 YUYUSIHD
10 IALKTAIA	20 ATTSVNAN
11 SZAINBHN	21 MAOTAANY

F-1

F-1 CIRCUS

F-1 GRAND PRIX CHALLENGE (F-1 HERO)

F-1 WORLD CHAMPIONSHIP EDITION

Tengen/Domark Рейтинг 71%

Скорость, скорость и еще раз скорость! Что еще должно заботить гонщика "Формулы - 1"? Если не знаете ответа на этот вопрос, попробуйте пройти хотя бы одну трассу в любой игре из этой серии. Хороший звук и графика лишь усиливают положительное впечатление.

TRICKS:

Старт в команде McClaren на British Grand Prix. (трик для игры "F-1 GRAND PRIX")

Введите **NABCTPHSNGKTIXBDDDEGMHJOKLMT-FJHOILKLO NVORQXLQMW**

F-15 STRIKE EAGLE

Microprose Рейтинг 74%

Хороший и достаточно сложный имитатор боевых действий на истребителе. Вам придется уничтожать как воздушные, так и наземные цели, но при этом надо не забывать, что боезапас штука не бесконечная, и относиться к нему нужно с умом. Каждой цели - свое огне-

вое средство. Игру отличает отличная графика, возможность смотреть на боевую машину с разных ракурсов, реалистичность имитируемой боевой обстановки.

TRICKS:

Пароли к уровням.

- | | |
|--------------|--------------|
| 2 IGBIQ12K31 | 6 263KNCBHN6 |
| 3 HD646MPBBF | 7 HV9FPVPFVT |
| 4 ULS23LCLDM | 8 NGC6G36SOI |
| 5 JD5B1UTRFF | |

F-15 STRIKE EAGLE 2

Microprose

Рейтинг 78%

Вторая часть классического имитатора полетов на боевом истребителе, созданная серьезной компанией, зарекомендовавшей себя на рынке программ-имитаторов. Прекрасная графика, отличное звуковое сопровождение, реалистичная обстановка.

TRICKS:

Нод последней миссии.

Введите код: **HKUMU7DDGN**

Переоснащение самолета в любой момент игры.

На экране OPTIONS выберите "Select Credits". Нажмите **UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP**. Если все выполнено правильно, услышите звуковой сигнал. В течение игры Вы можете войти на экран полетного меню и выбрать опцию "RESUPPLY" (переоснащение).

F-117 NIGHT STORM

Electronic Arts

Рейтинг 74%

Сложный имитатор боевых действий на штурмовике F-117. В игре предусмотрены разнообразные режимы для наблюдения за боевой машиной с разных ракурсов, возможности изменения режимов наблюдения за целью, а также возможности по оснащению самолета разнообразным оружием, в том числе, с системой лазерного наведения.

TRICKS:

Пароли уровней.

- | | | | |
|----------|-----------|----------|-----------|
| 2 2LVK38 | 8 2L9J68 | 5 8LWC68 | 11 E3SN87 |
| 3 NKFU7 | 9 3YVGR4 | 6 PNBMG2 | 12 M2KWY6 |
| 4 UJQ3K6 | 10 PYN624 | 7 NQUC94 | 13 CWRHQ2 |

F-22 INTERCEPTOR

Electronic Arts

Рейтинг 60%

Имитатор управления истребителем-перехватчиком в "горячих точках". Как и в предыдущих имитаторах, предусмотрены разнообразные режимы обзора. В этой игре использована несколько упрощенная графика, хотя это практически не сказывается на качественном уровне игры.

TRICKS:

Новые возможности.

Во время игры нажмите **В + С**, чтобы войти на новый экран "Option screen". Здесь Вы сможете выбрать неограниченную огневую мощь, невидимость, устройство автоматического целенаведения и многое другое.

Очень сложная игра.

Чтобы бросить вызов трудностям, введите пароль "GPRJCM". Вам будут противостоять F-22'е, KC-135'е и МИГ'и.

Сюрприз.

Введите пароль "GTGAUO". Теперь посадите машину и удивляйтесь.

Совет асов-ветеранов.

Чтобы получить совет асов-ветеранов, введите пароль "MGGIGJ".

Пароли миссий.

США	Ирак
Задание 01 0HG021	Задание 01 C6G022
Задание 02 0PG06D	Задание 02 CEG06L
Задание 03 0TG0E0	Задание 03 CIG0A4
Задание 04 11G0I2	Задание 04 CM60EC
Задание 05 15G0MA	Задание 05 CUG100
Задание 06 19G0UM	Задание 06 D2G0U2
Задание 07 1DG163	Задание 07 D601EV
Задание 08 1LG1EQ	Задание 08 DAO1QM
Задание 09 1PG1M6	Задание 09 DQG2EJ
Задание 10 1TG1UI	Задание 10 E2G3AI
Задание 11 21G26I	Задание 11 E6G428
Задание 12 2TG32I	Задание 12 EAG5E7
Задание 13 31G3UJ	Задание 13 EEG5UR
Задание 14 35G4A4	Задание 14 EIG6QS
Задание 15 39G56U	Задание 15 EUG7MS
Задание 16 3TG5IC	Задание 16 F2G7UB
Задание 17 4IG62K	Задание 17 F6G8AS
Задание 18 45G6MJ	Задание 18 FAG8UR
Задание 19 4TG7A7	Задание 19 FEGAIS
Задание 20 5167QL	Задание 20 FIKB6I
Задание 21 59G8EI	Задание 21 FQGBUL
Задание 22 61Q9EM	Задание 22 FUGCEA
Задание 23 65Q9QA	Задание 23 G2GDQL
Задание 24 69Q9QA	Задание 24 C6UF6E
Задание 25 6HG9UJ	Задание 25 GIUFU0
Задание 26 6LGAIJ	Задание 26 GМУHAI
Корея	Россия
Задание 01 7E002E	Задание 01 HJ0024
Задание 02 7M006Q	Задание 02 HR412H
Задание 03 7Q01AA	Задание 03 I701QI
Задание 04 8201QS	Задание 04 IB02EI
Задание 05 8601U4	Задание 05 IF02U6
Задание 06 8A022D	Задание 06 8A022D
Задание 07 8I02E8	Задание 07 8I02E8
Задание 08 8M042R	Задание 08 8M042R
Задание 09 8Q04MQ	Задание 09 8Q04MQ
Задание 10 8U05MV	Задание 10 8U05MV
Задание 11 9A05UK	Задание 11 9A05UK
Задание 12 9I06A9	Задание 12 9I06A9
Задание 13 9U06U9	Задание 13 9U06U9
Задание 14 A2072C	Задание 14 A2072C
Задание 15 A608E4	Задание 15 A608E4
Задание 16 AA08IJ	Задание 16 KB0CA1
Задание 17 AE08U3	Задание 17 KF0D2N

SEGA 14000 - FAERY TALE ADVENTURE

Задание 18 AIF9UU
Задание 19 AMFB6C
Задание 20 B20B47
Задание 21 B60BMN
Задание 22 BAFCIL

Задание 18 KJ0DUU
Задание 19 KN0EIN

Пароли для уровня "The Aces Challenge".

Задание 01 LJG02V Задание 02 LNG067
Задание 03 LRGOAM Задание 04 LVGOEU
Задание 05 M3GOIO Задание 06 M7GOUG
Задание 07 MBG16T Задание 08 MFG1EG
Задание 09 MJG1MS

FAERY TALE ADVENTURE

Electronic Arts

Рейтинг 71%

Большая, захватывающая и красивая ролевая игра.

TRICKS:

Секретный код.

Введите 7R2KUL 6RSZXS K6NHGS DCB720
663R12 HO785P

Суперпароль.

После старта в Tambry's Tavern: BJ22JZ
ENZXWR KXF8NE 896A77 T7FG43 J7KRE7

Непропадающий ключ.

Если у Вас мало ключей, а хочется открыть какую-нибудь дверь, то сохраните игру прежде, чем выполнить этот трюк. Теперь откройте дверь и восстановите сохраненную игру. Вы сохраните ключ, а дверь останется открытой.

Сохранить то, что найдено.

Чтобы иметь какой-нибудь найденный предмет постоянно, сразу же после его приобретения сохраните и восстановите игру.

Найдите четвертую золотую статую.

Ищите статую в Могиле Хемсата. От входа в могилу, идите направо, следуйте на юг в помещении, и затем задержитесь в левом лабиринте. Внимательно обследуйте место с рядом скрытых дверей, которые выведут Вас к четвертой Золотой Статуи.

FAMILY FEUD

GameTek

Рейтинг 71%

Электронная викторина для всей семьи. Если Вы до дрожи в коленках любите отвечать на вопросы и прилично знаете английский язык, можете потратить на этот картридж.

FANTASIA

Sega

Рейтинг 65%

Даже с Микки Маусом можно сделать неважную игру. Далеко не самая сильная адвенчура-платформер, хотя графика "на высоте"

TRICKS:

Неограниченное количество жизней.

Вставьте в систему кассету "Thunderforce II" и перейдите к экрану опций. Выберите тренировочное задание Уровня 5 с пятью персонажами. Выньте "Thunderforce" из системы, не отключая ее, вставьте "Fantasia" и нажмите "Reset". Учтите, что заменяя кассе-

ты без отключения приставки, Вы можете вывести ее из строя. Вы делаете это на свой страх и риск!

Максимум жизней и магии.

Вы можете максимизировать ваши жизни на водной стадии игры. Сначала доберитесь вашим путем до второй стадии к точке, где имеются платформы, которые поднимаются.

Как только Вы доберетесь туда, Вы должны запрыгнув на них подняться к вершине, и вы получите 1-ур. Затем, пробейтесь через уровень, пока не доберетесь к точке, где вы окажетесь перед волшебной книгой. Берите волшебную книгу, и перемещайтесь направо, пока не увидите ящик с сокровищами. Заберитесь в ящик, и вы выйдете прямо у прошлой точки с платформами. Идите налево и вскочите опять на платформы. Выполните эту уловку столько раз, сколько Вы хотели бы!

FANTASTIC ADVENTURES OF DIZZY (FANTASTIC DIZZY)

Codemasters

Рейтинг 80%

Старая-старая игра, победоносно прошествовавшая по многочисленным компьютерным платформам. Приключения Диззи (яйцо с ножками) — это занимательное и красочное действие, обилие головоломок, комичные, вызывающие симпатию персонажи.

FASTEST ONE

Electronic Arts

Рейтинг 56%

Гонимый имитатор. Крепкий середнячок.

TRICKS:

Непобедимость.

В World championship mode введите в качестве своего имени: HAPPY NEW YEAR.

FATAL FURY

Takara

Рейтинг 74%

Первая игра серии, напоминающая "Street Fighter" и строго выдержанная в канонах этого жанра.

TRICKS:

Неограниченное время.

На экране "OPTIONS" выберите опцию "TIME". Нажмите и удерживайте А, затем LEFT. Установите счетчик на значение "00".

Увеличить количество продолжений.

Нажмите и удерживайте UP на экране "CONTINUE". Затем нажмите А, В, С вместе.

Играть как босс Geese.

На экране "GAME SELECTION" нажмите и удерживайте LEFT. Затем выберите режим игры.

Выбор соперника.

Нажмите и удерживайте кнопку С, когда выбираете "ONE PLAYER vs. COMPUTER".

Обычные движения.

А = Удар кулаком В = Удар ногой
С + FORWARD = Бросок UP = Прыжок
DOWN = Пригнуться

Обычные движения отбирают 1/9 — 1/7 всей силы противника, мощные удары до 1/5 — 1/4.

FATAL FURY 2

Takara

Рейтинг 75%

Продолжение кулачных боев братьев Богард с многочисленными противниками.

TRICKS:

Супермагия.

Кроме обычной магии существует магия для каждого бойца, она отнимает 50% жизни. Эту магию можно вызвать, если жизнь Вашего воина начала мигать. Количество супермагии не ограничено.

Terry Bogard **FORWARD, FORWARD-DOWN, DOWN, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, Y.**

Andy Bogard **FORWARD, FORWARD-DOWN, DOWN, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, FORWARD, B.**

Joe Higashi **FORWARD, BACK, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, FORWARD, Y.**

Kim Kap Hwan **FORWARD, FORWARD-DOWN, DOWN, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, FORWARD, B.**

Mai Shiranui **FORWARD, FORWARD-DOWN, DOWN, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, B.**

Big Bear **FORWARD, FORWARD-DOWN, DOWN, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, Y.**

Sheng Sin San **BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, FORWARD, FORWARD-UP, Y.**

Jubei Yamada **BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, FORWARD, FORWARD-UP, Y.**

Billy Kare **FORWARD, FORWARD-DOWN, DOWN, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, FORWARD, Y.**

Axel Hawk **FORWARD, FORWARD-DOWN, DOWN, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, FORWARD, Y.**

Lawrence Blood **FORWARD, FORWARD-DOWN, DOWN, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, FORWARD, Y.**

Wolfgang Krauser **FORWARD, FORWARD-DOWN, DOWN, BACK-DOWN, DOWN, FORWARD-DOWN, FORWARD, Y.**

2. 9 продолжений.

На экране продолжений нажмите **DOWN** (или **UP**), **A** и **B**. Затем нажмите **C** шесть раз, чтобы получить девять продолжений. Этот прием может быть выполнен, каждый раз, когда Вы выходите на экран продолжений.

3. Играть за босса.

Начните игру в режиме "1P GAME". После появления экрана выбора персонажей установите курсор на любом бойце в нижнем ряду их фотографий. Нажмите **DOWN** и **START**.

Другая возможность. На экране с логотипом Takara нажмите **RIGHT, DOWN, RIGHT, DOWN, DOWN, LEFT** и затем **B**. Если все сделано правильно, то вы получите возможность выбирать любого босса в аркадном режиме игры.

FATAL LABYRINTH (LABYRINTH OF DEATH)

Sega

Рейтинг 58%

Несложная адвенюра для любителей истории. Кстати, эта игра прекрасная проверка для начинающих любителей приключений. Она позволяет полностью погрузиться в действие.

TRICKS:

Дополнительное вооружение.

В игре есть мощное секретное оружие – Punch. Перейдите на экран опций и выберите иконку "Weapon". Сбросьте то оружие, которое у Вас есть. Если захотите, Вы сможете снова его приобрести.

FATAL REWIND

Electronic Arts

Рейтинг 60%

"Составной" картридж из старых игр Electronic Arts. Может, действительно, смертельно опасно возвращаться назад?

FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE

Flying Edge

Рейтинг 65%

Гонки "Формула-1" исключительно для любителей подобных зрелищ. Есть возможность играть вдвоем.

TRICKS:

Пароли этапов.

Belgian GP W4N6L:PHMX6 61KRR:HML2M NXG32:1FDFN	Spanish GP WSXWF:3FRDQ ZBXL R:HML2M NSSGB:2TCQJ	Italian GP QVKWD:HJZ2F THPN6:WWL2M NDXH3:BNCFK
Japanese GP 1WRRT:BMSRI JF3K4:NKMXV KQCSS:VJDJH	Portuguese GP 3WLN6:5FF6K GVSMC:RG51T K1SDT:6QCSP	Australian GP VGFCG:BNX6P 1R6J4:LR4HR MWCSK:VNBTC
Brazilian GP: 55PJ1:ZCPSF FTNH2:Z1T6S L363J:WGF6G.	San Marino GP: GKBWQ:GF63T PZMGW:CBGTM NQ6KS:2CFJT.	Monaco GP: N6MRL:VDDZ1 FGRFH:4Q41Z KLX6W:QKFMP.
Canadian GP: QHS61:SBQ35 XSVDH:4Q41Z KQZJS:QKFQR.	French GP: 6VGGP:3JZSR 4M4B6:21TNL NXLP6:G3DJS.	British GP: JHFGV:DJRZB VZBBK:J3Z6L MHDNX:G5CCK.
German GP: 34XZ6:BG3KC ZWCRC:WWQVV LSGZK:S4DMH.	Hungarian GP: DLQC3:QFZ3P LDHQ6:21TNL NBL1J:B6DQG.	

FEVER PITCH SOCCER

US Gold

Рейтинг: 87%

Это совсем иной футбол, так что с обычными мерками подходить не следует. Вы будете приятно удивлены. FPS – игра в мире футбола, словно, таранул в мире безобидных пауков. Футбольные приемы настолько необычны, что вызывают улыбку. Конечно, голы здесь забивают, но как! И если вратаря не вбили в ворота при этом, то может он просто сбежал?

TRICKS

Коды игр.

WBBBVBVBVCIX	IRAN	WBBBBLBDBUB	UAE
---------------------	-------------	--------------------	------------

ASIA

SEGA 14000 - FIDO DIDO 7Up

WBBBBBLMUGMNC AUSTRALIA WBBBBBLRVHVX4 JAPAN
 WBBBVBLIXJC6Z SOUTHKOREA WBBBVBLNXNLL8 TUNISIA
 WBBBVISXPWVZ GHANA WBBHVBLCDRB4G EGYPT
 WBBHVBLHDSBDN MORROCCO WBBHVBLZVWC6G ZAMBIA
 WBBHVBL5XVVX MORY COAST WBBHVBLNXTMNL CAMEROON

AMERICAS

WBBHVJLGV4VVB ECUADOR WBBHVJLVB1MLN COSTA RICA
 WBBHVJLLVST4N USA WBBHVJLQV6CD8 COLOMBIA
 WBBHVJLVV7BN8 URUGUAY WBBHVJLZU8BX4 MEXICO
 WBBHVJL4VBL64 BRAZIL

EUROPE

WBBHV+LCDGWL6 SCOTLAND WBBHV+LKBHUB AUSTRIA
 WBBHV+LPBJM44 EIRE WBBHV+L+BKVDD RUSSIA
 WBB9V+LMXQM2 DENMARK WBB9V+LMXQM2X SWEDEN
 WBB9V+LRXZV62 GERMANY WBB9V+LY1C6S ALL-STAR

FIDO DIDO 7Up

Калек **Рейтинг 73%**

Хорошая игрушка для любителей попрыгать часок-другой. Платформер с некоторым количеством головоломок и бонусных игр для получения дополнительных очков.

TRICKS:

Пароли и уровням.

- | | |
|--------------|----------------|
| 2 ALLISFAIR | 3 SOFTWAREWOLF |
| 4 BONETORICK | 5 FEAROFFLYING |
| 6 SINCORSWIN | 7 YIPPEEAYEAY |

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Electronic Arts **Рейтинг 90% GAMER GOLD.**

Прекрасный имитатор игры в футбол. Потрясающая графика, звуковые эффекты и анимация, удобное управление, возможность командной игры для игроков.

TRICKS:

Приведенное ниже описание управления игрой и выбора установок будет полезно для всей футбольной серии "FIFA" от Electronic Arts.

Управление.

Начало Игры с Середины Поля.

A, B, C - Удар по мячу.

Без Мяча.

A - Подкат/игра головой (в зависимости от положения мяча).

B - Выделяет ближайшего к мячу игрока/борьба за мяч, если рядом с соперником.

C - Ускорение и борьба за мяч.

B+C - Борьба плечом/подкат.

С Мячом.

Стрелки определяют направление движения игрока.

A (держать) - свеча/вынос.

B+стрелка в обратном направлении, чем Вы двигаетесь - Пас назад пяткой.

B (держать) - Пас.

C (держать) - Удар.

B+C - Пас в одно касание.

Держите **B** или **C**, чтобы придать большую силу

удару или пасу. Пользуйтесь стрелками для управления мячом после удара.

Мяч в Воздухе.

A, B, C - Удар с лета, через себя или головой.

Вратарь.

A, B - Кидает мяч защитнику (если рядом).

B - Прыжок за мячом (стрелки определяют направление прыжка).

C - Выбор места приземления мяча.

Удар от Ворот/Угловой/Аут.

A, B, C - Удар/Бросок.

Пенальти.

A или **C** - Удар.

B - Меняет игрока, бьющего пенальти.

Свободный Удар.

A или **B** - Пас.

C - Удар по воротам.

Экран GAME SETUP.

Пользуйтесь стрелками для выбора нужной опции.

Language. Здесь Вы можете выбрать язык.

Режим Игры (Play Mode). Пользуясь стрелками влево/вправо выберите из следующих режимов:

Exhibition Mode Этот режим позволяет Вам сыграть одну "дружескую встречу" между любыми двумя командами.

Tournament Mode Выберите от 1 до 8 команд для проведения турнира (детали смотрите в главе Создание Турнира).

Playoff Mode Пропуская отборочную турнирную стадию, вы сразу начинаете сражаться с 16 лучшими командами в финале.

League Mode Выберите до 8 команд для игры друг с другом в Чемпионате Лиги (Дополнительную информацию смотрите в главе Создание Лиги)

Restore Выберите этот режим для продолжения Турнира, Чемпионата Лиги или Финала (подробности в главе Продолжение Турнира/Лиги/Финала).

Demo Mode Выберите любые две из 48 команд и просмотрите их игру, когда ими управляет компьютер.

Настройки: Создание Турнира, Лиги, игра в Финале и т.д., и управление во время игры.

В турнире команды разбиваются на 6 групп по 4 команды. После игр в группах две лучшие команды из каждой группы и 4 команды занявшие 3-е место выйдут в финал.

В опции Teams вы можете установить от 1 до 8 команд которыми Вы будете управлять. Нажав **START**, Вы сможете выбрать команды на экране Team Selection пользуясь стрелками влево/вправо. Здесь команды перечислены в алфавитном порядке. Специальные индикаторы показывают уровень мастерства команды:

* Shooting — удары по воротам,

* Running — Скорость,

* Passing — качество пасов,

* Defence — защита,

* Tackling — отбор мяча,

* Goalies — вратари,

* Overall – общее качество игры.

Нажмите **START**, чтобы посмотреть расположение команд в группах. Затем нажав **START**, Вы попадете в экран Выбор Джойстиков. После этого нажмите **C** и Вы будете бросать монету перед началом игры.

Финал. В разделе Teams Вы можете выбрать от 1 до 8 команд. Выбор команд аналогичен их выбору при создании турнира. Нажав **START**, Вы можете посмотреть расписание финала.

Создание Лиги. Здесь Вы также сможете выбрать от 1 до 8 команд. Нажав **START**, Вы можете посмотреть результаты команд. 2 очка дается за победу и 1 очко за ничью.

Продолжение Турнира/Лиги/Финала. Вы можете, конечно, попробовать сыграть все игры за один присест, но это трудно, поэтому у Вас есть возможность сохранить игру. Вам надо только ввести пароль на экране Конец Игры. Здесь Вы сможете выбрать Restore и нажав **START**, вы попадете на экран ввода пароля. Выбирая стрелками нужные буквы, и нажимая **B** для изменения следующей буквы, **A** для изменения предыдущей, **C** для удаления буквы введите свой пароль. Затем нажмите **START** для возвращения в экран Game Setup.

Для продолжения игры выберите режим игры – **Cont. Tournament** и сможете продолжить игру.

Команда 1 (Team 1). Когда Вы разберетесь с Режимом игры, стрелкой вниз Вы перейдете к следующей опции – Команда 1. Вы можете выбрать любую из 48 команд (по умолчанию это Англия).

Команда 2 (Team 2). Этот экран аналогичен предыдущему, но команда по умолчанию США.

Время одного тайма (Half Length). Пользуясь стрелками, выберите продолжительность тайма: 2, 4, 6, 8, 10, 20 или 45 минут. По умолчанию одна половина игры длится 4 минуты.

Вратари (Goal Keepers). Пользуясь стрелками, выберите между вратарем, управляемым компьютером или Вами.

Нарушения (FOULS). Здесь Вы сможете Выбрать None, если Вы не хотите, чтобы судья вмешивался в игру, Intermediate для нестрогого судейства. Если Вы выберите Full, у Вас будет шанс получить и желтую, и красную карточку.

Тип Игры (Game Type). Есть два типа игры, Action, когда игроки не устают и Simulation, когда игроки выдыхаются по ходу игры. По умолчанию стоит первое.

Вне-Игры (Off-Sides). У Вас выбор игра с учетом вне-игры – ON или нет – OFF.

Погода. Погода может быть Жаркой (Hot), Сухой (Dry, по умолчанию), Влажной (Damp) и Дождливой (Drenched).

Тип Поля (Field Type). Выберите или Траву (Grass, по умолчанию) или Искусственный Газон (Artificial Grass).

Время (Clock). Вы можете выбрать время без остановок (Out of Play) или с остановками (Continuous, по умолчанию). Но в последнем судья прибавляет время.

Звук (Sound). Здесь Вы можете слушать как Музыка, так и звуковые эффекты (Music and SFX, по умолчанию), Музыка Только (Music Only), Только Звуковые Эффекты (SFX Only) или играть в тишине (OFF). Нажав Start, Вы попадете в следующий экран – экран Выбора Джойстиков.

Выбор Джойстиков. Пользуясь стрелками, установите иконку вашего джойстика под нужной командой. Выберите метод управления, Стрелка на джойстике показывает направление нажатия стрелок, при котором игрок будет двигаться прямо по полю. Нажимая **A** вы можете менять это направление.

Нажав **START**, Вы увидите рассказ известного комментатора о слабых и сильных сторонах команды. Нажав еще раз **START**, Вы попадете в экран Установки Конфигурации Команды, а нажав **C**, Вы попадаете на поле для бросания монеты.

Установка Конфигурации Команды (Configuring Your Team). Здесь Вы можете изменит следующие опции:

Начало игры (Start Game). Здесь нажав **START** или **C**, Вы переходите к игре.

Установка Управления (Control Setup). Нажав **C**, Вы вновь попадете в экран Выбор Джойстиков, а нажав **START** Вы вернетесь обратно.

Расположение на поле (Team Coverage). Пользуясь стрелками, Вы можете установит зону действия защиты (Defence), полузащиты (Midfield) и нападения (Attack). Стратегия команды (Team Strategy). Стратегия может отсутствовать (None), команда может играть "длинный мяч", делая длинные передачи (Long Ball). Команда может выбрать глухую защиту (All Out Defend), атакующую игру (Attack), игру от обороны (Defend) и "навал", абсолютную атаку (All Out Attack).

Организация Команды (Team Formation). Нажав **C**, Вы сможете выбрать нужную организацию команды: 3-5-2, 4-4-2, с последним (свободным защитником), 4-2-4 и 4-3-3 (первая цифра – число защитников, вторая – полузащитников, а третья – нападающих).

Начинающий Состав (Starting Lineup). Здесь нажав **C**, Вы сможете выбрать игроков которые начнут игру пользуясь стрелками. Напротив каждого игрока Вы увидите рейтинг его возможностей (от 0 до 99): Мастерство (Skill), Скорость (Speed), Реакция (Reaction), Владение Мячом (Ball Control), Сила Удара (Shot Power), Точность Удара (Shot Accuracy), Подкаты (Slides), Ловкость (Agility), Удары Через Себя (Bicycles), Удары Головой (Headers), Выносливость (Stamina), Пасы (Passing) и Агрессивность (Aggression).

Статистика Игры (Game Stats). Нажав **C**, Вы сможете просмотреть статистику игры: счет (Score),

Удары по воротам (Shots on Goal), Сколько раз вступал в игру вратарь (Saves), Угловые (Corner Kicks) и количество минут (Minutes), проведенных в атаке (Attacking), в середине поля (In Midfield), в защите (Defending) и нарушения (Fouls).

Окончание Игры (Quit Game). После нажатия **C** у Вас будет выбор закончить игру (Yes) или нет (No). Итак, когда Вы решитесь начать игру и выберите Start Game, сначала будете бросать монетку. Стрелками выберите орел или решку и судья бросит монету. Если Вы выиграли (появится надпись "You Won!"), у Вас будет выбор либо первому начать игру, либо выбрать сторону поля. Если же Вам не повезло появится надпись "You Lost!". *Примечание: При использовании 4 Way Play в сбросе монеты участвует игрок с первым джойстиком.*

Во Время Игры. Вы управляете игроком, который помечен цветной звездой. Игрок, управляемый первым джойстиком помечается желтым цветом, вторым джойстиком – красным, третьим – голубым и четвертым – розовым. Для постановки и снятия игры с паузы нажмите **START**.

Во время паузы на экране появляется экран Установка Конфигурации Команды. В нем появятся две дополнительные опции Продолжение Игры (Resume Game) и Повтор Игровых Моментов (Instant Replay). Также, внизу появятся Статистика Голов (Score Summary) – кто, когда забил голы, Статистика Нарушений (Fouls Summary) – кто, когда нарушил правила, и возможность Проведения Замены (Substitutions).

Если Вы выберете Повтор Игровых Моментов (Instant Replay), то после нажатия **C**, Вы можете получить удовольствие, просматривая интересные моменты Вашей собственной игры.

Держите кнопку **A** для перемотки назад, нажмите **B** для просмотра момента по кадрам, держите **B** для перемотки вперед и нажмите **C** для проигрывания момента с нормальной скоростью. Пользуясь стрелками, вы можете навести желтый крест на любого игрока и просматривать только его действия используя те же функции.

Для возвращения в игру выберите Продолжение Игры (Resume Game) и нажмите **C**.

Для проведения замены выберите Substitutions, затем пометив игрока, которого Вы хотите заменить, нажмите **A**. Затем выберите игрока, который должен выйти на замену и нажмите вновь **A**. Для отмены замены или выбора другого игрока нажмите **C**. Затем возвращайтесь к игре (Resume Game) и при первой остановке игры будет проведена замена.

После окончания игры, если Вы не хотите посмотреть на радость выигравшей команды, нажмите **START**. После этого у Вас будет выбор:

- * Выйти из Игры (Quit Game),
- * Повтор Игровых Моментов (Instant Replay),
- * Статистика Игры (Game Stats),

* Статистика Голов (Score Summary),

* Статистика Нарушений (Fouls Summary).

Если Вы участвовали в Турнире, Лиге или Финале, то у Вас также будет возможность выбрать Просмотр Пароля (View Password). Для просмотра пароля выберите эту опцию и нажмите **C**, затем введите пароль, как рассказано в главе Продолжение Турнира/Лиги/Финала, и запомните его. Нажав **START**, Вы окажетесь в экране Установка Конфигурации Команды.

Пароли игр в турнире команд.

E.A. All Stars vs POLAND	X58CW9H*
ARGENTINA vs URUGUAY	32GWC9JY
AUSTRALIA vs SPAIN	O*MBD9J4
BELGIUM vs NORWAY	O9TBG9JX
BRAZIL vs CZECH. REP.	ZJQWH9J7
HOLLAND vs SWEDEN	OZXWY7N5
HUNGARY vs GERMANY	WGGWO9J4
ROMANIA vs ARGENTINA	3N3CH9NO
RUSSIA vs GERMANY	2M7XJ821
SCOTLAND vs GERMANY	ZDMXK7JC
SPAIN vs BRAZIL	3JQXM82G
SWEDEN vs ENGLAND	2GGXN85P
SWITZERLAND vs GREECE	OV9XP81Q
TURKEY vs REP. IRELAND	Y*8XQ829
U.S.A. vs HOLLAND	2S+CR9JH
UKRAINE vs ENGLAND	28QXS9H6
WALES vs U.S.A.	2R6XV7H7

FIFA SOCCER'95

Electronic Arts

Рейтинг 94% GAMER GOLD!

Не менее прекрасный имитатор игры в футбол, чем предыдущий вариант (по утверждению знатоков и любителей футбола, даже лучше предыдущего). Такая же потрясающая графика, звуковые эффекты и анимация, удобное управление, возможность командной игры для игроков. Стало больше команд и вариантов организации встреч.

TRICKS

Комплексный трюк.

Введите эти коды на экране опций "Options screen", затем нажмите **A** на экране управления, чтобы запустить трюк.

Испанская суперзащита - **B, B, B, B, B, C, B**

Германская Dream Team - **A, A, B, B, C, C, A, A**

Французский сумасшедший мяч - **C, A, B, C, C, B, A, C**

Всемирный отстрел - **A, B, A, C, A, B**

Итальянская супермощь - **B, A, B, B, B, B, B, B, B, B**

Бразильские невидимые стенки - **C, C, C, B, A, A, A, B**

Американское супернападение - **A, A, A, A, A, B, C**

Датская суперрезультативность - **A, A, A, A, A, B, B, B, B, B**

Английские "кривые" мячи - **B, A, C, B, C, C**

Команда идиотов - **A, B, C, A, B, C**

FIFA 96**Electronic Arts****Рейтинг 92% GAMER GOLD!**

Все, что только может пожелать истинный футбольный болельщик, есть в этой игре. Режим турнира представляет каждую команду с ее уровнем мастерства, выраженным в количестве звездочек, чтобы было легче выбирать. Вы также можете создать свою собственную команду, продавать игроков и менять их. Если у игроков что-то не получается, их можно подтянуть тренировками угловых, вбрасываний и пенальти.

TRICKS:**Создание своего турнира.**

Введите **В, А, В, С, А, В, В, А, С В, А, С, С, А, А, В, А, А.**

Комплексный трюк.

В OPTIONS поставьте курсор на строку ACTION и наберите код снизу. Можно включить все возможности.

А, А, А, А, А, В, В, В, В, В - суператака.
С, С, С, В, А, А, А, В - стенка.
В, А, С, В, С, С - крученный мяч.
С, А, В, С, С, В, А, С - сумасшедший мяч.
В, В, В, В, В, С, В - промах пенальти.
А, А, А, А, А, В, С - суперзащита.
В, А, В, В, В, В, В, В, В - супервратарь.
А, А, В, В, С, С, А - суперсила.

Если Вы правильно набрали комбинацию, услышите звуковой сигнал.

FIFA SOCCER '97 GOLD EDITION**EA Sports****Рейтинг 81%**

Эта игра может послужить замечательным развлечением для любителей футбола, впервые столкнувшимся с видеоиграми серии FIFA. Для ветеранов этих игр данная версия, возможно, будет уже скучна. Игровое действие и система управления по-прежнему остаются сложными. Большой интерес в новой версии вызывает вариант игры в закрытом помещении (мини-футбол). Арсенал технических приемов здесь пополняется ударами и пасами с отскоком от бортиков. Значительно усовершенствована графика, что способствует и более естественной анимации игроков.

TRICKS:**Подсказки.**

* Пока Вы не освоили как следует систему управления, не огорчайтесь поражениям от компьютера — он сильнее.

* Находясь с мячом недалеко от ворот противника, но рядом с его защитником, нажмите кнопку **С**, чтобы избавиться от опеки.

FIGHTING MASTERS**Treco****Рейтинг 20%**

Неплохое руководство на тему "Как не надо делать файтинги".

TRICKS:**Схватка героя с самим собой.**

На экране выбора персонажей (Character

Selection screen) выберите любой персонаж. Затем пусть Игрок 1 нажмет **DOWN + В**. Имя персонажа будет затемнено, а Игрок 2 сможет по-прежнему выбрать этот персонаж.

Экстремальные варианты сложности.

Этот прием позволяет Вам выйти к двум режимам, экстремальным по сложности (или простоте). Чтобы получить доступ к самому легкому режиму, перейдите к экрану опций (options screen), задайте значение сложности "easy", а количество продолжений (continues) — пять. Затем прослушайте варианты 8С, 8В и 8А из Music Select, затем — вариант 90 из Sound Select. Чтобы получить доступ к режиму "Mania", задайте значение сложности "hard" и проделайте все то же самое.

FINAL SAMURAI 5**Китай****Рейтинг: 70%**

Восемь самых лучших представителей великих самурайских кланов собрались, чтобы в бескомпромиссной схватке определить сильнейшего. Все они, безусловно, достойны самых высоких почестей, но судьба неумолима - победитель должен быть один.

Игра привлекает красочной графикой, богатством задних планов и несложным управлением.

TRICKS:**БОЙЦЫ.**

Naohmaru - представитель древнего клана с северных островов Японии. Обладает весьма сильным ударом, от которого спасет не всякий блок. Его обоюдоострый меч всегда в боевом положении и готов пронзить врага насквозь.

Окуо - бесстрашная амазонка из клана Саблезубых Тигров. Несмотря на свою принадлежность к прекрасному полу, она сражается наравне с мужчинами. Она никогда не расстается со своим смертельным оружием - бамбуковой палкой, внутри которой спрятан острый клинок.

Hanzo - потомок древнеяпонских рыцарей. Прекрасно тренированный, с отменной пластикой, он отлично владеет различными стилями единоборств, а его короткий меч-кинжал, который он держит за спиной, всегда остановит противника, если он подошел слишком близко.

Genjuro - боец, отличный от других своей непревзойденной манерой скользящего передвижения. Такая тактика позволяет ему прочнее стоять на ногах в то время, когда враги проводят коварные подсечки. Его меч в старинном самурайском положении, слегка наклонен вниз и ждет свою жертву.

Jubei - единственный из бойцов, владеющий древним самурайским искусством фехтования двумя мечами. Он вряд ли поразит врага ударом ноги, зато оба его меча с лихвой компенсируют этот недостаток. Очень опасен в ближнем бою.

Heishiro - самый юный участник турнира, но, не-

смотря на возраст, он не уступает остальным мастерам во владении боевыми искусствами. Возможно, его самурайское искусство несколько примитивно, зато эффективно и позволяет ему с честью выдерживать испытания этого турнира.

Taki - еще одна представительница прекрасного пола на этом турнире. Она олицетворяет собой современность в жизни самураев. Подвижная и гибкая, в облегающем костюме и с коротким мечом, она обладает прекрасным прыжком и хорошим запасом мощных приемов.

Huang - боец с тяжелым мечом и поставленным ударом. Он не может похвастаться принадлежностью к какому-нибудь именитому клану самураев и этот турнир для него - реальная возможность добиться этого.

ОСНОВНЫЕ ПРИЕМЫ.

D-pad - перемещение, прыжок и приседание;

Двойное нажатие на стрелку **ВПЕРЕД** или **НАЗАД** - бег или отпрыгивание (откатывание) назад;

A - блок;

B - удар основным оружием (видоизменяется в комбинации со стрелками);

C - удар ногой.

FINAL ZONE

Renovation Products

Рейтинг 55%

Игра, сочетающая в себе одновременно несколько жанров: боевик, адвенчура, стратегия. Вам предстоит отразить нападение роботов-пришельцев. Неплохая графика и достаточно динамичное действие.

FIRE MUSTANG

NMK/Taito

Рейтинг 60%

Боевик о сражениях 2-ой мировой войны. Запустите свой P-51D Mustang и разберитесь с наци.

TRICKS:

Дополнительная жизнь.

На экране заставки держать **LEFT + C** и нажать **START**.

Полная энергия.

На экране заставки держать **RIGHT + A** и нажать **START**.

FIRE SHARK

Topplan/Dreamworks

Рейтинг 60%

Вы - пилот суперсамолета, Ваша миссия - полное уничтожение врага, вероломно вторгшегося на вашу территорию.

TRICKS:

Выбор уровня.

На экране, следующем за заставочным (EXPLANATION LEVEL SCREEN) нажмите **A, C, UP** и **START**.

FLASHBACK

U.S. Gold

Рейтинг 86%

Классическая адвенчура. Пройдите с главным героем через все уровни на разных планетах и космиче-

ских станциях, сразитесь с мутантами, разгадайте загадки. Напряженная атмосфера, захватывающий сюжет, обилие головоломок, высокий уровень сложности, отличная графика и анимация - характеристики мощной высококлассной игры.

TRICKS:

Возможность убрать всех врагов.

Для того, чтобы избавиться от всех врагов в этой игре, наберите код **PIXEX**.

Пароли и уровни по уровням сложности.

	EASY	NORMAL	EXPERT
1	PIXEL	FALCON	CLIO
2	BETSY	DATA	ACRTC
3	PANCHO	MILORD	BLOB
4	STUDIO	QUICKY	STUN
5	TOHO	BIJOU	MIMOLO
6	AKANE	BUBBLE	HECTOR
7	IVCBIN	CLIP	KALIMA
Финал	CYGNUS	CYGNUS	CYGNUS

Получить лучшее оружие, чем у врагов.

Для того, чтобы получить лучшее оружие, на экране паролей наберите код **WEAPON**. Как проходить сквозь стены. На любом этапе игры подойдите к стене. Отвернитесь от стены, нажмите и удерживайте кнопку **A**, а ключ направлений ориентируйте в сторону от стены. Как только увидите, что Конрад (Conrad) побежал, быстро отпустите кнопку **A** и направьте Конрада обратно к стене. Он сможет пройти насквозь. Но учтите, что с этим фокусом что-то не так: если Вы пройдете сквозь стену, а за ней ничего не окажется, то Вы можете потерять жизнь или нарушить всю игру.

FLICKY

Sega

Рейтинг 27%

Что птички и кошки не ладят, в природе известно даже очень маленьким детям, поэтому глядя на эту игру, мучительно пытаешься понять: "Зачем создавали этот платформер?"

TRICKS:

Выбор уровня.

На экране с пояснениями нажмите: **A, C, UP**, затем **START**.

FLINK (THE MISADVENTURES OF FLINK)

Psygnosis

Рейтинг 89%

Красивая графика этой платформенной адвенчуры сразу же привлекает внимание. А занимательный сюжет, обилие хитрых головоломок, магия, без которой не победить сумасшедшего волшебника Wainright'a, не дадут Вам оторваться от экрана, пока полностью не будет пройден последний уровень.

TRICKS:

Секретное меню.

В игре нажмите **START**, еще раз **START** и выйдете из меню. Затем нажмите **DOWN + START** и держите **START** пока не наберете код **RIGHT, RIGHT, RIGHT, LEFT, LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT, LEFT, LEFT, RIGHT, LEFT**. Откроется опция "CHEAT MENU".

FLINTSTONES (THE)

Taito

Рейтинг 67%

Приключения доисторического семейства Флинстоунов. Несложный платформер, хорошая графика.

TRICKS:

Перепрыгнуть через уровень.

На экране заставки нажмите и удерживайте **A + B + C + LEFT**, нажмите **START**. Теперь нажмите кнопку прыжка.

Возможность выбирать уровень.

Войдите на экран установок игры, нажмите и удерживайте кнопку **C**. Удерживая **C**, нажмите последовательно **LEFT, RIGHT, DOWN, LEFT, RIGHT, UP, UP, DOWN, LEFT, RIGHT, DOWN**. Отпустите кнопку **C** и нажмите **START**.

FORGOTTEN WORLDS

Sarcos

Рейтинг 65%

Этот боевик вызывает двойственные чувства. С одной стороны, однообразность действия через некоторое время начинает раздражать. А с другой стороны, протяженные уровни, заполненные огромным количеством очень "крутых" врагов, не дают ни на секунду ослабить внимание. Тем более, что графическое исполнение врагов очень интересно.

TRICKS:

Бесконечное продолжение.

Когда играете в режиме двух игроков, Вы всегда имеете возможность продолжать игру, пока жив хотя бы один игрок. Перед окончанием игры на втором контроллере нажмите **START**, и Ваш единственный игрок останется вечно живым.

Неограниченные жизни.

Для того чтобы получить неограниченные жизни без приобретения reincarnation vials (реинкарнационных пузырьков), просто, когда уровень вашей жизни достигнет минимума, перейдите в режим паузы, нажав на **START**, и подключите второй контроллер. Нажмите на нем старт и ... здравствуй, новая жизнь!

GADGET TWINS (THE)

GameTek

Рейтинг 62%

Простенький платформер-боевичок о приключениях странных технодвойняшек.

TRICKS:

Выбор уровня.

На титульном экране введите **C, A, RIGHT, LEFT, C, A, RIGHT, LEFT** и Вы сможете попасть на любой уровень.

GAIARES

Renovation Products

Рейтинг 74%

Очень агрессивный и динамичный боевик, до предела насыщенный стрельбой.

TRICKS:

Выбор этапа.

Нажав и удерживая **A, B, C** и **START**, перейдите на экран конфигурации. В режиме "Config Mode" установите "B.G.M. Test" на 18, нажмите и удерживайте **A**

на контроллере 2 и Exit. Теперь, когда на титульном экране Вы нажмете **START**, то перейдете к экрану выбора этапа.

Непобедимость.

Во время игры сделайте паузу, нажмите и удерживайте **A** и **C** и нажмите **LEFT**. Экран "застынет". Выйдите из паузы — и будете непобедимы до конца уровня. Этот трюк можно повторять на каждом уровне.

Выбор оружия.

Войдите в режим выбора этапа (см. выше). Стартовав, сделайте паузу, нажмите и удерживайте **UP**, нажмите **A** — и можете выбирать себе оружие.

Увеличение мощности оружия.

Войдите в режим выбора этапа (см. выше). Стартовав, сделайте паузу, нажмите и удерживайте **UP**, нажмите **A** дважды. Выйдите из паузы и выстрелите из **TOZ**, чтобы обрести полную мощность. (Примечание: возможно, вместо **A** нужно нажимать **C**.)

GAIN GROUND

Renovation Products

Рейтинг 77%

Суть этого боевика проста, как шпала! Управляя отрядом отчаянных головорезов, надо пробраться через весьма протяженное игровое пространство, отстреливая, разрубая, молотя и забрасывая бомбами многочисленных врагов. Прекрасная игра для одно-временной "рубилочки" на пару с приятелем.

TRICKS:

Выбор уровня.

Перейдите к экрану опций, убедитесь, что стрелка курсора указывает на "Level" и нажмите **A, C, B, C**.

GALAHAD (THE LEGEND OF GALAHAD

или YOUNG GALAHAD)

Electronic Arts

Рейтинг 57%

Рыцарское приключение в стиле "платформер" с элементами RPG: отправляясь в дальнюю дорогу, готовясь собирать предметы, сражаться с врагами и изредка освобождать принцесс.

TRICKS:

Неограниченное количество жизней.

Чтобы все время иметь 9 жизней, на экране опций введите в качестве стартового мира — **LTUS**. Потом начните игру с произвольными остальными опциями. Потеряв жизнь, Вы все время будете возвращаться к состоянию с 9 жизнями. А чтобы моментально пройти уровень, нажмите **A + START**.

GARFIELD: CAUGHT IN THE ACT

GARFIELD - THE LOST LEVELS

Sega

Рейтинг 79%

Толстый кот начинает свои приключения в трехмиллионном году до новой эры, борясь с пещерными людьми и устраивая всякие пакости. Потом ему предстоит путешествие в Египет, чтобы разгадать проклятие Котлеопатры, потом он будет пиратом, потом викингом, потом ... Суп с котом! Сам характер игры не представляет из себя ничего нового — это старая добрая платформенная адвентюра, которых мы видели

на своем веку предостаточно. Фанатов адвентюр наверняка поразит размер уровней и сложность прыжков и маневров на пути.

TRICKS:

Пароли, которые помогут сразиться с боссами.

- * Boss 1: Teacher, Garfield, Odie
- * Boss 2: John, Pooky, Arlene
- * Boss 3: Teacher, Pooky, Garfield
- * Boss 4: Odie, Odie, Arlene
- * Boss 5: Waitress, Pooky, Garfield
- * Boss 6: Odie, Odie, Arlene

GARGOYLES

Buena Vista Interactive

Рейтинг 84%

Эта игра в стиле "action" наверняка заставит Вас сломать не один джойстик. Все началось в средневековой Шотландии, где древняя раса Гаргойл (это такой мифологический персонаж — каменные люди с крыльями, клювом и огромными когтями) сражается с бродячими бандами викингов, которые несправедливо владеют Глазом Одина (EYE OF ODIN, Один — это верховный бог в скандинавской мифологии). Голиаф, предводитель гаргойл, отправился в современный Манхеттен, чтобы продолжить поиски талисмана. С этим талисманом он сможет успешно сразиться со злой расой роботов.

TRICKS:

Увидеть заключительные кадры игры.

Поставьте игру на паузу и нажмите последовательно кнопки **A, B, C, A, B, C, A, B, C.**

Пропустить уровень.

Поставьте игру на паузу, нажав **START**, а затем введите код **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN, A, B, RIGHT, A (ABRACADABRA).**

Восстановление энергии.

Поставьте игру на паузу, нажав **START**, а затем введите код **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN, A, RIGHT, B, A (ABRACADARBA).**

Экраны Посвящения.

Чтобы просмотреть три экрана посвящения, приостановите игру и введите один из следующих кодов:
Screen #1 **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN + A, START**

Screen #2 **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN + C**

Screen #3 **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN + A, A, A**

Брось кометы.

Чтобы бросаться кометами, поставьте игру на паузу и нажмите **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN, A, B, RIGHT.** Затем продолжите игру и нажмите **A.**

Привет от программиста (+ демонстрация).

Поставьте игру на паузу и нажмите последовательно кнопки **A, B, C, A, B, C, A, B, B.** Вы увидите экран, где программист передает приветы различным людям. Также, Вы увидите сложную фигуру (напоминающую схему молекулы), которая будет двигаться в различных плоскостях. Вы можете менять эту фигуру на другие, нажимая кнопку **A.** Поставив эту демонст-

рацию на паузу, Вы можете менять фигуры при помощи кнопки **A.** Нажимая **UP** и **DOWN,** Вы можете менять расстояние между звеньями "молекулы". Зажав кнопку **B** или **C** на паузе, и нажимая **RIGHT** и **LEFT,** Вы сможете вращать фигуру вокруг разных осей.

Сбросить игру (Reset).

Поставьте игру на паузу, нажмите и удерживайте **A + B + C,** а затем нажмите **START.**

Крик SEGA.

Приостановите игру, нажмите **C, A, LEFT, LEFT, A, C, A, B** и продолжите игру.

GAUNTLET IV

Tengen

Рейтинг 73%

Довольно любопытная реализация в общем-то известного сюжета: Вам предстоит выбрать себе персонажа (воин Тор, эльф Квестор, валькирия Тайра и т.п.), наделенного некими особыми качествами и с его помощью пройти через лабиринты древнего замка, населенного привидениями, монстрами и прочей нечистью. Игра интересна тем, что по сути является одной из самых ранних компьютерных игр: ее первая часть вышла еще на рубеже 70-80-х годов для платформы "Atari". И вот, теперь Вам предстоит проделать этот путь с еще большим числом ловушек, загадок и противников.

В игре существуют четыре варианта: Arcade - просто игра для развлечения, Quest - собственно ролевая игра, Battle - война игроков (которых может быть до четырех) друг с другом и Record - игра с учетом всех Ваших достижений.

Прекрасная адвентюра в стиле "фэнтези". Особенно интересно сыграть в нее вчетвером.

TRICKS:

Пароли.

В меню опций выберите Quest Mode и затем Continue Option.

Thor the warrior **YLOG: J4E97 X-TE8 68XOP: WO9+W 3+CX1**

20 000 единиц здоровья.

Thor the warrior **YGTD R 7G0RL 94TE9 470D5 A4X6R 3+CLD**

Questor the Elf **9FYWR MP7:9 90JU- XP+5X +KOPZ -C3RH**

Дополнительная энергия.

Thyra the Valkyrie **:ECTM L-FU9 F9994 =135G - 8+OT X4M:Y**

Здоровье.

5:8TPYC76XAO:5LJL3D846TE063COA

Кроме того, если выбрать валькирию, назвать ее **CANT** и ввести пароль:

47W3D E7D=C W+K=5 H4REP TW-XO D11K+, получите более 40'000 здоровья.

Суперпароль.

Этот пароль позволит Вам начать игру с восьмью ключами, четырьмя волшебными настойками, 999 000 пунктами здоровья, в лучшей амуниции, со всеми предметами и увеличенными возможностями. Выберите

"Quest Mode" из меню. Затем выберите опцию "Continue". Введите свое имя, как "GAUNTLET 4". А затем введите следующий пароль: =K40+ EP-AX =+P=1 3J06G PPMC3 8D9-8.

Рекомендация.

Попав в помещение замка, наполненное всяческими тварями не тратьте время на их истребление - лучше найдите то место, откуда они появляются (своеобразной формы ящик) и уничтожьте его. Также учтите, что стрелять во все стороны нецелесообразно - при попадании в полезный предмет (жизнь или оружие) он уничтожится.

GEMFIRE

KOEI

Рейтинг: 78%

Однажды злой маг заключил дух дракона и шести волшебников в драгоценные камни-геммы. Король Ishmeria повелел вставить эти геммы в корону и назвал ее Gemfire. Обнаружилось, что корона обладает магической силой и способна помогать людям Ishmeria. Король вершил с ее помощью великие дела во благо своего народа, восстанавливал города и поля. Но пришел день, когда корона, переданная злему Королю, стала служить тьме. Вы должны вернуть Ishmeria мир! Занимательная адвенчура с элементами ролевой игры с прекрасной графикой.

GENERAL CHAOS

Electronic Arts

Рейтинг 79%

Два чокнутых генерала ведут непрерывное сражение, преподнесенное нам с легким юморком. Еще одна игрушка из разряда веселеньких войн. Стратегическая игра, в которой надо уничтожить противника и захватить его территорию.

TRICKS:

Секретный режим.

Сделайте паузу. Одновременно нажмите и удерживайте кнопки **A** и **B** на контроллере 1 и кнопку **C** на контроллере 2; Вы услышите бульканье. Теперь, не выходя из паузы, Вы имеете доступ к нижеследующим хитростям.

Максимальный запас медикаментов.

Нажать и удерживать **A** и **C** на контроллере 1 и **B** и **DOWN** на контроллере 2.

Преимущество в схватке.

Нажать и удерживать **A**, **C** и **UP** на контроллере 1 и **B** на контроллере 2.

Легкая победа.

Воспользуйтесь ошибкой программистов! Выберите игру с "Chucker", и когда во время игры он бросит гранату, войдите в режим "пауза". Тем временем граната долетит до цели и сделает свое дело. Этот прием можно повторять сколько угодно раз.

Общее военное преимущество.

Нажать и удерживать **A**, **C** и **DOWN** на контроллере 1 и **B** на контроллере 2. Эти хитрости обеспечивают победы и/или лечение для Армии Хаоса (Chaos). Чтобы дать преимущество Хавоку (Navos), нужно просто поменять контроллеры.

Максимум Medics

Чтобы активизировать этот код, приостановите игру, затем **A + B** на контроллере, 1, и нажмите **C** на контроллере 2. Во время паузы, введите одну из последовательностей, показанных ниже, чтобы предоставить игроку,1 или 2 максимальное количество "medics". Игрок 1: нажмите и удерживайте **A + C** на контроллере 1 и нажмите **B + DOWN** на контроллере 2. Игрок 2: нажмите и удерживайте **A + C** на контроллере 2 и нажмите **B + DOWN** на контроллере 1.

GENERATIONS LOST

Time Warner

Рейтинг 73%

Представьте себе такую сцену. Дремучий лес, пень векового дерева, убеленный сединами старик и юноша в самом расцвете сил. Как Вы думаете, что может дальше произойти? Ну, конечно, мудрец рассказывает захватывающие истории о славных и героических временах, рассчитывая, что его молодой слушатель, послушав его примерно полчаса, дойдет до нужной кондиции и окончательно утвердившись в мысли, что он – потомок славных героев прошлого, бросится искать приключения на свою голову. В качестве напутствия можно сказать лишь одно. Уровень сложности игры средний, и поэтому во время игры сильно утомиться Вы не должны. Хотя расслабляться все-таки не советуем, потому что сложность проходимых уровней колеблется в широких пределах.

TRICKS:

Советы.

* Если Вы целитесь в дерево или склон, а Ваш пистолет дает осечку, прицельтесь в другое место или разыщите Super Erad.

* Треугольные воздушные трапеции помогут Вам пробраться через стадию. Постарайтесь изменить направление во время раскачивания, чтобы попасть на другие уровни.

* Присматривайтесь к проходам в строениях – они часто могут привести к секретным зонам. А один из них может подарить Вам дополнительную жизнь.

* Будьте осторожны на каменных полах, там есть ловушки. Наступите на них, и заостренные камни обрушатся Вам на голову!

* Остерегайтесь непрочных каменных кладок – выстрелите в них и они обрушатся.

* Запомните последовательность открывания дверных замков. Нажмите **A**, **B** или **C** и кнопки **LEFT** или **RIGHT** на джойстике.

Пароли уровней.

Уровень 2 (зброшенный дворец) **AGES**

Уровень 3 (1-я часть карты) **DUTY**

Уровень 4 (2-я часть карты) **WARM**

GENGHIS KHAN II

KOEI

Рейтинг: 81%

Ghengis Khan II – стратегическая игра о завоевании Монголии в 13-ом столетии. Ваши цели состоят в том, чтобы вести кочевников, побеждать и объединять Мон-

голию, а затем и весь остальной мир.

TRICKS:**Стратегические советы.**

* Всегда отдавайте распоряжения самостоятельно. Ваш советник сосредоточится на военных проблемах только тогда, когда ему это будет позволено. Тогда-то Вы и дадите ему возможность отдавать распоряжения от Вашего лица. Планируйте решения на несколько шагов вперед. Наблюдайте за соседями и внезапными решениями, принимаемыми Вашими людьми. (В результате дворцовых интриг можете лишиться головы!)

* Вступайте в союзы с государствами, не входящими в планы завоеваний. Это защитит от неожиданных нападений, которые могли бы разрушить Ваши стратегические замыслы.

* Стремитесь передвигаться на более благоприятные территории (туда, где больше природных ресурсов, лучше климат т.д.). Чередуйте военные действия и управление экономикой. Не жалейте на последнее времени и сил. Правильное управление трудовыми ресурсами поможет поднять экономику, укрепить государственность и обороноспособность (следите, чтобы Ваши резервы продовольствия не падали ниже значения 800). Кроме того, правильное управление трудовыми ресурсами позволит получить большее количество золота, которое можно потратить на организацию новых отрядов и покупку оружия.

* Приобретайте для военных действий отряды Mongol или Samurai. Хотя катапульты, боевые слоны и пушки прекрасно смотрятся в действии, на самом деле они не так эффективны.

* Не забывайте уделять часть времени своей семье. Вам нужны наследники и продолжатели дела.

* Единственные генералы и государственные деятели которым Вы можете полностью доверять — это ваши сыновья и зятья. Генералы с высоким показателем способности к руководству и не имеющие отношения к Вашему клану, наиболее вероятные мятежники. Старайтесь приобретать, когда показатель RATE минимален и избавляйтесь от вещей, когда он достигает своего максимума. Обучайте свою армию.

* Используйте легионы вассалов, чтобы отвлекать часть сил противника. Ваша гвардия должна нападать на гвардию врага, поскольку разгром вражеской гвардии гарантия победы в сражении.

* Старайтесь поддерживать агрессивные военные режимы на границах своих потенциальных противников. На своих же территориях, которые в силу их географического положения защищены от вражеских набегов, старайтесь заниматься мирным производством. Это позволит Вам получать достаточное количество денег и продовольствия для армии. Вы должны копить золото для будущих завоеваний и делать запасы продовольствия для своих людей.

Пример стратегии поведения.

Начинаете со сценария 1, как Темуджин — прави-

тель одного государства. Перераспределите работников так, чтобы их хватило, по крайней мере, на три периода. Сначала поместите Вашу рабочую силу (все 100%) в производство. Следите за обеспеченностью продовольствием (не допускайте падения этого показателя ниже 800!). Во второй период перераспределите трудовые ресурсы так, чтобы пятьдесят процентов направить в сельское хозяйство и пятьдесят процентов в воспроизводство поголовья лошадей. Как только показатель обеспеченности продовольствием восстановится, отправьте работников обратно в производство. Повторите этот цикл несколько раз, пока не достигните достаточного уровня экономического развития и обороноспособности. (Об этом Вам скажут советники.)

Используйте накопленное золото, чтобы приобрести дополнительные отряды монголов и оружия. Обучите Ваших монголов. Уровень вооружения и подготовленности войск должен быть поднят до ста единиц. Начните свои завоевания с захвата пяти территорий. В период Вашего отсутствия назначьте управлять страной своего сына, дав ему в помощь способного советника. Установите милитаристскую политику в отношении пяти соседних территорий и выберите тип своих отрядов "QUALITY". Противопоставьте угрозам других территорий свои угрозы. Это удержит их на какое-то время от нападения на Вас.

Устанавливайте стратегические союзы с соседними территориями только в том случае, если они могут обеспечить Вам защиту на время формирования стратегии и, если они не включены в планы Ваших завоеваний. Завоюйте восемь территорий, если только у Вас достаточно на это сил. Назначьте сына управлять этими территориями. Назначьте способного советника ему в помощь; установите декретом милитаристскую стратегию. Продолжите завоевания и захватите всю восточную Монголию. Вы должны быть способны завоевать остальную часть Монголии после того, как объедините девять территорий. Вы должны победить в Монголии к 1214 году, чтобы перейти к Сценарию 4 !

GEORGE FOREMAN'S Knock-Out BOXING**Acclaim****Рейтинг 40%**

George выясняет отношения со своими соперниками в этом, ограниченном рингом, боевике, где явно не хватает движений.

GHOSTBUSTERS GHOSTBUSTERS 2**Sega****Рейтинг 28%**

Охотники за привидениями в представлении не нуждаются. Но что сотворили с ними в этой поделке, описывать просто не поднимается рука. Бр-р-рр!

TRICKS:**Куча денег. (для "GHOSTBUSTERS")**

Найдите сейф с деньгами невдалеке от входа в

лабиринт. Выйдите из лабиринта вместе с сейфом. Снова войдите в лабиринт — сейф с деньгами будет на прежнем месте. Повторите эту процедуру, пока не наберете необходимую сумму денег.

GHOULS 'N GHOSTS

Sega

Рейтинг 77%

Хороший платформер с сюжетом из разряда "неподходи-вырублю".

TRICKS:

Непобедимость.

На титульном экране нажать **UP + A, DOWN + A, LEFT + A, RIGHT + A**. Затем нажать и удерживать **B** и нажать **START, C, START**.

Неуязвимость.

Как только на экране появится название игры, нажмите **A, A, A, A, UP, DOWN, LEFT, RIGHT**. Должен раздаваться звуковой сигнал. Если теперь нажать **B + START**, то Вы станете неуязвимым.

Замедленное движение.

Выполните трики выбора уровня, непобедимости или японской игры. Во время остановки действия нажмите **START**, чтобы сделать паузу. Если нажмете и будете удерживать **B**, то движения в игре будут замедленные.

Непобедимость (другой вариант).

Нажмите **Reset** 4 раза. На титульном экране нажмите **A** (4 раза). затем наберите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT**. Если все сделано правильно, то услышите перезвон. Нажмите и удерживайте **B** и нажмите **START**. Продолжая удерживать **B**, начните игру.

GLOBAL GLADIATORS

Virgin

Рейтинг 80%

Очередные крутые парни Мик и Мак сражаются со слизисто-кремовыми тварями. Боевой платформер выполненный на хорошем уровне: оригинальные уровни, отличная графика и музыка.

TRICKS:

Дополнительные жизни.

Поставьте игру на паузу и введите следующий пароль: **A, A, A, B, B, B, C, C, C, C, B, A**. Если все сделано правильно, Вы услышите слово "CHEATER". Снимите игру с паузы.

Возможность прыгать по уровням.

Приостановив игру, наберите **B, C, B, A, B, C, B, A, B**.

Бесконечные жизни.

Когда появится логотип Virgin, нажмите **A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C**.

GODS

Accolade

Рейтинг 79%

Длинный платформер с обилием драк и головоломок, основанный на мифологии Древней Греции.

Вашему герою предстоит выбраться из запутанного города-лабиринта, наводненного разнообразными монстрами и боссами, которых необходимо победить.

TRICKS:

Пароли к уровням.

Уровень 2 **NASHWAN** Уровень 3 **COYOTE**
Уровень 4 **FOXX**

Пароль бессмертия — **MESIENTOTANFELIZ**.

GOLDEN AXE

Sega

Рейтинг 57%

Первая часть классической аркадной "рубилочки". Три героя — Конан, Тайрис и Джулиус, должны спасти короля, вернуть волшебную золотую секиру и уничтожить злого демона Мертвого Эддера. Обилие действия, хорошая графика и музыка, но надо учитывать, что это игра с приличным стажем, и ей трудно конкурировать с современными разработками.

TRICKS:

Выбор этапа.

Чтобы стартовать на любом уровне "Golden Axe", перейдите на экран Options и выберите аркадный режим. Теперь выполните ключом направлений движение **DOWN, DOWN/LEFT** (персонажи начнут вертеться в руке скелета), потом одновременно нажмите **A** и **START**. В левом верхнем углу экрана появится число. Нажатием **UP** и **DOWN** отрегулируйте номер уровня, потом выберите себе персонаж и стартуйте.

Дополнительные продолжения.

Чтобы в аркадном режиме получить дополнительные продолжения игры, перейдите к экрану выбора персонажа. Нажмите и удерживайте **DOWN/LEFT**. Персонажи начнут вращаться. Сделав это, нажмите **A** и **C**. Теперь отпустите все кнопки и нажмите **START**. Вы будете иметь 9 продолжений вместо 3.

Бешеные деньги.

Чтобы получить огромные деньги захватите банк — высокое здание. В его сейфе Вы найдете крупную сумму денег. Если теперь выйдете из банка и снова зайдете в него, то сейф снова будет полон. Можете продолжать этот процесс, пока не надоест.

Выбор уровня (другая редакция).

Выберите Arcade mode. На экране выбора игрока нажмите и удерживайте **DOWN/LEFT** на джойстике. Затем нажмите **B + START**. Номер уровня можно установить при помощи **LEFT**.

GOLDEN AXE 2

Sega

Рейтинг 55%

Продолжение приключений тех же персонажей. Исполнение игры практически не поменялось.

TRICKS:

Выбор уровня.

На титульном экране нажмите **A, B, C, START**. Выберите нужную Вам опцию, нажмите и удерживайте **A**, затем нажмите **B** и **C**, выйдите из опции. Удерживайте **A, B, C**, пока не выберите персонаж. Затем нажмите **A + UP, B + C**.

Дополнительные продолжения.

Чтобы в аркадном режиме получить дополнительные продолжения игры, после включения игры нажми-

те и удерживайте кнопки **A + B + C**. Нажмите **START**, чтобы перейти к экрану "Options". Здесь отпустите кнопку **A** (продолжая удерживать **B** и **C**) и выберите значения вариантов, с которыми Вы хотите играть. Потом выйдите из меню "Options", продолжая удерживать **B** и **C**. Выберите режим 1 или 2 игроков – будете иметь 8 продолжений вместо 3.

Дополнительная магия.

Этим вариантом можно пользоваться только в режиме 1 игрока, используя магическую опцию SPECIAL. Услышав музыку перед первым "боссом" (Большим Красным Минотавром), нажмите и не отпускайте кнопку **C**. Победите этого босса при нажатой **C**, а как только экран почернеет, отпустите **C**. Теперь на специальном этапе вообще не нажимайте кнопок и не проводите никаких приемов. Если Вам это удастся, то когда начнется следующий уровень, Ваш персонаж будет испускать особые чары, а Ваш датчик магических очков поднимется до 255.

Выбор уровня.

Во время перемещения по экрану текстового сообщения нажмите и удерживайте **A + B + C**, затем нажмите **START**. Продолжайте удерживать **A**, затем высветить Options и нажать **B + C**. Удерживая **A**, высветить "Exit" и нажать **B + C** для возврата в главное меню. Продолжая удерживать **A**, наберите число игроков и затем нажмите **B + C**; теперь опять нажмите **B + C** для выбора нормальной игры. Удерживая нажатыми все три кнопки, высветите Вашего персонажа и нажмите **UP**, затем **START**. Немедленно отпустите все кнопки и введите число на черном экране. Нажмите любую кнопку для выбора уровня, затем нажмите **START**.

Бесконечная магия.

Дойдите до конца любого уровня. Когда появится босс уровня, нажмите и удерживайте кнопку **A**, чтобы активизировать свою магию. Не отпускайте кнопку. Разберитесь с боссом и, продолжая удерживать кнопку **A**, дождитесь, пока на экране не появятся THIEVES (воры) и не начнут двигаться. Дайте им возможность украсть Вашу магию, не сопротивляясь им и не пытаясь предпринимать против них каких-либо действий. Когда начнете следующий уровень, то Ваш персонаж автоматически сбросит магические заклинания и получит доступ к двум длинным спискам магических возможностей. У Вас теперь есть практически неограниченная магия. Только не перегружайте ею своего героя.

GOLDEN AXE 3

Sega

Рейтинг 58%

Третья часть с дополнительными новыми героями. Что касается исполнения игры, то кажется, что все заморожено на уровне 1990 года.

TRICKS:

Суперудар.

При игре для двоих человек, подойдите друг к другу так, чтобы Ваши герои поговорили, и нажмите

одним героем (любим) на удар. Удар сделают оба персонажа одновременно! Наиболее эффективной является совместная атака Копал'а и пантеры.

Супермагия.

Накопите двумя героями в общей сложности 10 магических пузырьков, затем подойдите друг к другу, поговорите, и нажмите одним из героев на магию. Персонажи сотворят совместное заклинание, от которого любому боссу не поздоровится.

Возможность выбирать уровень.

При выборе персонажа, установите курсор на выбранном герое. Быстро нажмите 4 раза **A**, 1 раз **START** и 6 раз **C** (по другой версии **B**). В центре экрана появится число, которое можно изменить. Это номер стартового уровня.

GOOFY HYSTERICAL TOUR

Absolute

Рейтинг 67%

Приключения еще одного персонажа диснеевских мультфильмов – пса Гуфи. Простенький платформер с четкой, красочной графикой и простеньким музформлением.

GRANADA

Renovation Products

Рейтинг 67%

Сказ о том как Вы сражались и управляли двадцатитонным танком. В стандартный shoot-em-up внесено несколько дополнений, в том числе вид на действие сверху-вниз.

TRICKS:

Выбор уровня.

На титульном экране нажмите **LEFT, LEFT, LEFT, LEFT**, затем нажмите **Reset**. Когда игра перезагрузится, Танк будет стоять в противоположном направлении. Нажмите **START** и выберите уровень.

Суперпушка.

Скрытый power-up находится на втором уровне. Когда Вы наклоните машину на левое крыло, двигайтесь вниз мимо последней трубы и ждите. Прямо перед Вами появится пиктограмма, которая дает супероружие!

Трик с летающим танком.

Доиграйте до этапа 2, а потом переведите танк через границу ТОЧНО в тот момент, когда истечет время на счетчике. Ваш танк взорвется, а таймер пойдет с начала. Ваш новый танк будет обладать способностью летать и атаковать любого неприятеля. Но продолжаться это будет только до истечения лимита времени.

GREAT CIRCUS MYSTERY STARRING MICKEY AND MINNIE

T*ND

Рейтинг 78%

Микки Маус с сестричкой Минни восстанавливают "статус кво" в цирке: спасают друзей, бьют морды злобным клоунам. Творят, что хотят. А все почему? "Звездная" болезнь заедает.

TRICKS:

Расправиться с боссом-клоуном.

В этой игре у Микки есть четыре костюма: обычный,

ковбой, путешественник и ... пылесос. Переключитесь на пылесос и пристройтесь сзади босса, чтобы он Вас не "уделал" своим "ледяным дыханием" или молнией. Поскольку, исполняя свои новые пылесосные функции, Вы будете втягивать его в себя, то вместе с изменением цвета босса будет приближаться и Ваша победа над ним. Дальше, чтобы вернуться на пятую стадию игры у Вас есть пароль: **Minnie, Mickey, Donald, Goofy.**

GREAT WALDO SEARCH (THE)

T*HQ Рейтинг 78%

Что ищет Валдо? Эту загадку Вы будете решать в течении всей игры. Побродите, поищите, может слегка подумаете.

GREATEST HEAVYWEIGHTS

Sega Рейтинг: 78%

Игра с хорошей музыкой и графикой, здесь красивые звуковые эффекты. Но, в ней есть два недостатка: первый заключается в двухмерности изображения, а второй в том, что боксеры видны лишь ненамного больше, чем по пояс. В целом же, игра очень увлекательна и азартна, особенно при игре против другого человека.

TRICKS:

Простые нокауты.

Во время заставки дважды нажмите кнопку **C**. Будете посылать противника в нокаут первым же ударом.

Непобедимость

Во время заставки нажмите дважды кнопку **B**.

Управление.

В этой игре используются почти все кнопки шестикнопочного джойстика:

LEFT, RIGHT передвижение по рингу.

UP, DOWN пригнуться, выпрямиться.

A левый прямой удар в голову.

C правый прямой удар в голову.

X апперкот левой.

Z апперкот правой.

B блок.

ВПЕРЕД + A левый хук в голову.

ВПЕРЕД + C правый хук в голову.

Если вместе с ударами держать **DOWN**, то они будут наноситься в корпус.

Если Вы хотите раздражить соперника, нажмите **B**, удерживая **A + C**.

Ваш боксер отпустит в адрес противника какую-нибудь язвительную шутку и помашет перчаткой.

Чтобы занять более выгодную позицию на ринге, нажмите одновременно **A + B + C**.

Для второго игрока управление точно такое же, но все удары левой рукой меняются на удары правой и наоборот. Если Вы поставите игру на паузу и в появившемся меню выберите строку **REPLAY**, то сможете перемотать съемку всего поединка или какой-нибудь его части назад и посмотреть все снова. Смотреть можно на обычной скорости или замедленно.

GREENDOG, THE BEACHED SURFER DUDE

Sega Рейтинг 70%

Наблюдая за сумасбродным парнем на скейте, не перестаешь удивляться, ну что его заставило предпринять опасное путешествие через этот дикий край. Неплохой платформер.

TRICKS:

Замедленное движение.

В любое время игры нажмите **START** для паузы и наберите **DOWN, A, C, UP, LEFT, LEFT**. Запустите игру снова и наберите **LEFT, RIGHT, UP, DOWN, A, C**.

Быстрый сброс.

Для быстрого сброса игры нажмите **A + B + C + START**.

Переход на другой уровень.

Чтобы получить три Frisbees, поставьте игру на паузу и нажмите **C, A, B, A, LEFT, LEFT**.

GREYLANCER

Sega (Import) Рейтинг 74%

Супербыстрый боевик со скроллингом экрана в двух направлениях. Возможность выбора оружия из богатого арсенала лишь подхлестывает и без того стремительно развивающееся действие. Неплохая графика и прекрасный звук.

GRINDSTORMER

Tengen Рейтинг: 57%

Платформер со стандартным действием "беги-уничтожай".

TRICKS:

Бесконечные продолжения.

На титульном экране нажать и удерживать **A + B + C**. Затем нажмите **START** 100 раз. Отпустите кнопки и нажмите **A** для возврата к опциям. Теперь Вы можете выбрать Free Play с бесконечными продолжениями.

GROWL (RUNARK)

Taito Рейтинг 59%

Попробуйте выдержать испытания, выпадающие на долю охотников и исследователей джунглей. Своеобразный боевик ("беги-прыгай-стреляй-дерись"), в котором Вам помогают разнообразные животные.

GUNSHIP 2000

US Gold Рейтинг 39%

Очень средненькая вертолетная стрелялка без каких-либо программистских изысков. Набор из нескольких миссий и различных целей.

TRICKS:

Пароль второго этапа.

Введите код: **19542366**.

GUNSTAR HEROES

Sega Рейтинг 80%

Неплохо преподнесенная история двух разудалых пареньков, спасших Землю от наступления киборгов.

TRICKS:

Logo Trick

Чтобы перевернуть заставку игры вверх ногами,

нажмите **DOWN** на D-pad до того, как заставка начнет вращаться.

GYNOUG (WINGS OF WOR)

NCS **Рейтинг: 78%**

Занимательный платформер с большим количеством вражьей силы. На сотворенной мозолистыми программистскими руками планете, как обычно, случилось несчастье. Запрудило ее черное мутантское войско. И если бы не главный герой в виде архангела, то уж точно конец, а так вроде как не все потеряно — <... наместились тенденции к улучшению обстановки>. Вот вам флаг в руки, барабан на шею и вперед — добывать светлое будущее для планеты! Неплохая графика, громкие звуковые эффекты, обилие стрельбы и взрывов, ну что еще надо для счастливой, спокойной, геймеровской жизни!?

TRICKS:

Легкий режим.

На экране выбора уровня нажмите **A, B, C, START**.

Выбор уровня.

В меню Option подведите курсор к "Control menu" и держите **A + B + C** в течение 10 секунд.

Другой вариант. Чтобы выйти к специальному меню "Stage Select", вначале перейдите к основному меню опций. Переместите курсор на "Control". Теперь нажмите **A** и удерживайте ее в течение примерно 10 секунд — появится нужный экран.

Бесконечные кредиты.

Когда появится надпись GAME OVER, нажмите и удерживайте **LEFT + A + C**, нажмите **START**.

Бесконечное число продолжений.

Когда появляется титр "GAME OVER", нажмите и удерживайте **A** и **C** — появится экран продолжения. Вы получите возможность продолжать игру, не теряя кредитов!

HARD DRIVIN'

Tengen **Рейтинг 68%**

Гонки на "легковушках". Несмотря на слабую графику, игра очень азартна и увлекает буквально с первых минут.

TRICKS:

Машина на тренировочной трассе (Practice Track).

Сыграйте обычную игру. Когда закончите и вернетесь на титульный экран, нажмите **C**, чтобы выйти на экран "Options", и установите тренировочный режим (Practice). Нажмите **B** и **C**, а затем **START**, чтобы выйти из меню и начать игру. У Вас начнется тренировочный заезд, но движение на трассе будет такое же, как в обычной игре!

Сразиться с Phantom.

Если Вы не можете победить Phantom на Stunt Track, то сразитесь с ним на скоростном треке. В туре чемпионата поверните вправо вместо того, чтобы двигаться вперед. Вы оставите без внимания знак поворота и будете бороться против Фантома на скоростном треке.

Издательство над коровой.

Как только попадете на Stunt Track, отправляйтесь к корове у сарая. Толкните ее, и Вы услышите истеричное "My!".

HAUNTING STARRING POLTERGUY (POLTERGUY)

Electronic Arts **Рейтинг 64%**

Vito и Flo убедившись, что их брат скоропостижно скончался, решили вступить в права наследования. Они приезжают в дом брата и сталкиваются с привидением, которое решает, что этой парочке здесь не место. Занимательная и оригинальная игра, только, к сожалению, с малым количеством уровней (их всего 4). Вы только входите во вкус и... все, конец! Обидно!

TRICKS:

Прыжки по уровням/Дополнительный заработок.

В первом доме заберитесь в дедушкины часы в столовой, нажав **A**. Пока Вы находитесь в часах, нажмите **B, C, C, B**. Нажмите снова **A**, чтобы выбраться оттуда. Теперь Вы имеете 15,000 пунктов и находитесь во втором доме. Во втором доме заберитесь в туалет и нажмите **C, C, C, B**. Вы получите 15,000 пунктов и перейдете в третий дом. В третьем доме заберитесь в мусорный бачок в гараже. Нажмите **B, C, B, B** и выйдете из гаража. Вы переместитесь в финальный дом и получите 45,000 пунктов!

HEAVY NOVA

Micronet **Рейтинг 58%**

Средний боевичок, на который вряд ли стоило обращать внимание, если бы не одна особенность. Вы можете изменить форму своего корабля (боевой единицы) и из-за этого в игре появляются новые тактические ходы.

TRICKS:

Послушать музыку.

На титульном экране нажмите и удерживайте **A + B + C**, затем нажмите **START**.

Посмотреть окончание игры.

На экране конфигурации выберите ранг "Ultimate", "2 RD 5 Boss" для стадии игры, "15" для музыки и "25" для звука. Затем одновременно нажмите и удерживайте **A + B + C**, затем нажмите **START**.

HELLFIRE

Seismic **Рейтинг 59%**

Лечу не знаю куда, стреляю не знаю в кого, обгоняю и уворачиваюсь не знаю зачем, ... Станный и непонятный "shooter". Скорее всего, понравится тем геймерам, которым важен сам процесс пальбы (благо есть четыре переключаемых варианта вооружения) и головокружительных полетов, а не его целевое содержание.

TRICKS:

99 продолжений и режим игры для мастеров.

Чтобы в "Hellfire" получить 99 продолжений, перейдите к экрану опций. Выберите звуковой тест 8. Когда музыка закончится, у Вас автоматически на-

чнется игра на уровне "Yeah, Right", (очень трудном) с 99 продолжениями

Второй способ: перейдите на экран опций, установите трудность на 'Hard', потом сядьте спокойно и ждите. Через некоторое время 'Hard' сменится на "Yea, Right" и игра начнется в режиме для мастеров (Expert mode). У Вас тоже будет 99 продолжений.

Дополнительные кредиты.

Выберите hard. Затем прослушайте любую мелодию в течение 70 секунд. Когда появится надпись "Yea, Right", Вы услышите звук.

HERCULES 2

Eurocom

Рейтинг 89%

Продолжение известной игры про древнегреческого полубога Геркулеса не менее интересно, чем первая часть, тем более что сюжет второй части во много схож с некоторыми уровнями из игры для "Sony PlayStation". Цель игры - на каждом уровне находить буквы, из которых составится слово HERCULES.

TRICKS:

Быстрое прохождение.

Hero's Gauntlet Бегите вправо, сшибая мешки и летучих мышей. Во втором ряду мешков прыгайте вверх, там буква "H". Бегите до горы, забирайтесь на нее. Бегите прямо, убивая серых птиц, спустившись найдете букву "E". Лезьте еще выше, берите шлем, в качестве защиты. Бегите прямо, перебейте акул и возьмите букву "R". Бегите дальше, мимо падающих колонн, мешков и собак, разбейте белую скалу супер-ударом (зажав C на 3-5 секунд), забирайтесь наверх, берите букву "C". Бегите дальше, уворачиваясь от мешков и найдете букву "U". Бегите к круглому камню, залезайте на него и прыгайте по колоннам с досками. На одной из них найдете букву "S". После этого, лезьте наверх, берите букву "E" и встречайтесь с боссом. Первый босс - кентавр, не подходя к нему на расстояние удара, выжидайте, когда он бросит в Вас огненный шар, приседайте и тут же бейте его мечом. После 40 ударов, босса не станет.

The Centraus Forest Бегите вправо, до скалы, разбейте ее, бегите дальше. Убейте двух акул, возьмите букву "H" и лезьте вверх. Бегите дальше, убивая врагов, до водопада, где убейте лучников, а за ними, в яме - возьмите букву "E". Дальше - берите броню и, что есть сил бегите вперед. По дороге Вы возьмете букву "R", перебьете скелетов и возьмете букву "C". Бегите до скалы, стоящей в воде, разбивайте ее, влезайте наверх, берите букву "U", бегите мимо водопада, убивая мышей, в яме берите букву "L". Разбивайте скалу и бегите дальше к еще одной скале и букве "E". После этого - убейте двух акул и, запрыгнув на противоположный берег, методично забивайте второго босса, еще одного кентавра. Если все сделаете правильно, он не сможет вас достать, а Вы его - за просто.

The Big Olive Вы - в заброшенном городе, полном

всякой нечисти. Бегите вправо, вниз, за ступенями найдете букву "H". Бегите дальше, наверху каменных плит найдете букву "E". Опять бегите вправо, запрыгивайте вверх по шестам и берите букву "R" и бессмертие. После этого, бегите дальше, запрыгнув на три плиты возьмите букву "C". Еще дальше, расправьтесь с черными воронами и бегите дальше вправо до буквы "U". Убейте лучника и бегите дальше, до буквы "L". Как только получите ее, прыгайте на плиту справа, а с нее - на шест, где найдете букву "E". Впереди Вас ждет босс, страшный минотавр. Он будет бросать в Вас все, что попало, поэтому смело приближайтесь к нему и предлагайте ближний бой, к которому он не готов. Через 60 ударов, он будет повержен.

Titan Flight Как уже ясно из названия, этот этап отличается от всех остальных. В начале этапа спасите старика, который окаменел, а затем летите на пегасе и отстреливайтесь огненными шарами от врагов, которые тоже, как выяснилось, летают... В процессе Вы соберете все буквы и прилетите к боссу.

Vortex of Souls Этот босс - страшная фурия, которая, носясь по всему экрану, будет отнимать Вашу энергию. Кроме того, у нее огромный боезапас огненных шаров. Но есть способ ее обмануть. Для этого вставайте на уступ справа и ударьте ее мечом. Как только она пустит огненный шар, сразу же подпрыгивайте. Действуя таким образом, Вы с ней покончите за 70 ударов. Как только Вы уничтожите нервную даму, Вам предложат ознакомиться с финальной заставкой.

HERSOG ZWEI

Sega

Рейтинг 66%

Не совсем успешная, но все же неплохая попытка объединить два жанра: стратегическую игру и аркадный боевик. В качестве подопытного кролика выступили танковые соединения.

TRICKS:

Пароли к уровням.

Все уровни на А-режиме:

- | | |
|----------------|----------------|
| 1. OPGHCACHCMP | 2. NIHHGFGJELO |
| 3. KOGJGBCAGNF | 4. MAEBEOCAINC |
| 5. OMGIGBGOKLC | 6. OMGBGLHFMLF |
| 7. NLGBHJGPOKN | 8. LHGFHCKKAMI |

Пароли.

- | | |
|---------|-------------|
| 5 Wins | GGGKHAGOKLO |
| 12 Wins | BPHOHACAGML |
| 19 Wins | NPLOFOCAGKP |
| 22 Wins | IMLPFEGEMLC |
| 25 Wins | JAJJBDNCCMC |
| 28 Wins | LILOPBDPIKJ |
| 31 Wins | JLJOMGJAKL |

Финальный уровень JLJOIGLAOK

Концовка для Blue Army IEJOJEIKNLA

Для разрушения всех баз типа А: LHGFHCKKAMI.

Для разрушения всех баз типа А и В: LHJKHCKKAMA.

Для разрушения всех баз типа А, В и С: LHJK-

INHKALE.

Для разрушения всего за исключением баз типа D: JLJOIGBAOLH.

HIT THE ICE

Taito Рейтинг 32%

Если Вам нравится "грязная" игра в хоккей, то в этом случае простор пакостным задумкам обеспечен. Но только не рассчитывайте оправдать свои действия "мощной силовой борьбой, царившей на площадке". Ваши игроки в этой игре движутся как сонные мухи, и скоро даже силовые приемы перестанут доставлять Вам удовольствие.

TRICKS:

Пароли.

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 2. (blue) 1Q03 (1Q02) | 3. (pink) 2A13 (2A12) |
| 4. (yellow) 2R93 (2R92) | 5. (purple) 3AH3 (3AH2) |
| 6. (green) 3RQ3 (3RQ2) | 7. (grey) 4B13 (4B12) |

Пароли к уровням.

Игрок 1	Игрок 2	Игрок 1	Игрок 2
2 1RHF	2 HIN9	3 2AQF	3 I2Q9
4 2S1F	4 IJ19	5 3B9F	5 J399
6 3SHF	6 JJH9	7 4T1F	7 KK19

Суперудар.

Долго держите удар, затем сделайте пас своему игроку и вновь нажмите удар (для одного игрока).

HOME ALONE

HOME ALONE 2: LOST IN NEW YORK

Sega Рейтинг 49%

Упрощенное аркадное приключение, основанное на сценарии к известному фильму. Действие быстро становится раздражающе повторяющимся и надоедает с каждым этапом все сильнее и сильнее.

*** Стратегия (для Home Alone).**

❖ Начиная игру в первый раз, установите уровень трудности Normal, тогда сумеете достаточно быстро разобраться в игровой механике, понять сильные и слабые стороны оружия и разобраться, в каких ситуациях его лучше использовать.

❖ Как только входите в дом, уже через минуту появляются грабители, так что эту минуту нужно использовать, чтобы изучить расположение комнат в доме, разместить в нужных местах ловушки и быстренько перебраться в следующий дом. Здесь сделать то же самое и двинуться дальше.

❖ Преступники будут появляться в Вашем районе с южной дороги, так что до тех пор, пока Вы не проиграете дом, они будут появляться только отсюда, и это заметно облегчает Вашу задачу.

❖ Находясь в доме, можете нарваться на грабителей, и они Вас тут же повесят на крюк. Кстати, такой крюк есть на каждом этаже каждого дома, так что этой участи не избежать, если попадетесь им в лапы. Не расстраивайтесь, чтобы освободиться от крюка, нажмите несколько раз быстро контрольные кнопки на джойстике.

❖ Используйте разнообразное оружие. Во-пер-

вых, потому, что количество боеприпасов ограничено, и сменить оружие вовремя иногда просто необходимо. В частности, например, изготовьте базуку Snowball Bazooka, а затем разберите ее и изготовьте миномет Snowball Mortar. Если в результате "выиграете" дом, то получите 100 призовых очков за каждый вид использованного оружия в этом доме, так что выгода совершенно очевидна.

❖ Если хотите порезвиться, то можете разогнаться на своих санях на максимальной скорости и врезаться в пожарный брандсбойд. За это получите 100 призовых очков.

HOME IMPROVEMENT

Absolute Рейтинг ???%

Это нельзя назвать игрой. Скорее это руководство по перестройке своего дома, созданное на базе одноименной телевизионной передачи.

HOOK

Sony Imagesoft Рейтинг 54%

Питер снова маленький и снова в Волшебной стране. Здесь ему придется не только заниматься своей прямой задачей, но и завоевывать себе место под солнцем - его былой авторитет растерялся и мало кто из нынешних обитателей Волшебной страны готов добровольно признать его вожаком. Приготовьтесь к бесчисленному количеству уровней, где Ваши противники будут сменять друг друга с невероятной частотой. Игра построена по классическим аркадным правилам - проходите уровень, в конце получаете босса. Думаю, не стоит говорить, кто будет Вашим последним противником...

Большая по размеру и очень увлекательная игра, посвященная приключениям Питера Пенна, однако, ей не хватает глубины и удобного управления.

TRICKS:

Небольшой секрет.

Ближе к концу первого этапа, к Вам подлетит эльф Тинкербелл и посыпет на Питера волшебной пылью. Осторожно пролетайте по нижней части экрана и попадете в пещеру, где обнаружите три жизни. Там нужно погибнуть и повторить весь процесс столько раз, сколько жизней Вам необходимо.

HUMANS

GameTec Рейтинг 75%

Головоломка. Имитация Lemmings без какой-либо интриги и без достаточной доли юмора.

TRICKS:

Пароли уровней.

#	Пароль	#	Пароль
2	YHQBSVGTSTFX	22	XQHHWPQBJMPC
3	DGTUQBVXBJNC	23	VYNSJGFQJHCB
4	PBGPQHQMZGT	24	SDMFCJKBCJGZ
5	TMHCPYPCDQHQ	25	TKJXCLWLZTWP
6	DTMFCPWJWFPW	26	CUYXWHYRGDWD
7	KFNMZXDGJKBW	27	WTBSDCBXKTWL
8	XSJKNQLMFHWZ	28	QXJKDYRMLSTC

9	DVDQTNKTMHSF	29	VSPQXYVCLVCB
10	VYJMDMPVXHHD	30	MFKTJGNSXQJM
11	SDKJRGJHDWZQ	31	FHWHHMTCSJPN
12	HCDFWZSNXCPH	32	FTWFSBZLYNXS
13	CBJHXXDMH5VL	33	LWLSTSLVWDRX
14	FPYBCXGPMMP	34	WXTXBCHBWLGD
15	SRQHNLDRDWP	35	ZSRGHXCZYFLQ
16	NYZKBLPGZXM	36	ZGHWLXJSXSZM
17	ZGXMLRRNWHLK	37	RSBMVGVSTSB
18	RKLLKDZHXP	38	CZQNJYZWLWFO
19	VCRMFKNSRDMF	39	ZFPKPYXJCRGX
20	WDFGNXGRRMPN	40	NSFLKXCBJDWF
21	YXLP SLBXWHBQ	41	HQVQNVVMVGPQ

42	FCTRRYFMZMVK	62	TXYNMBQRSFZW
43	BYNNYHYTGDT	63	BSHJMJTMFCFS
44	BDMBGXDYLKNG	64	LTIJQVMRYZLM
45	TNLQVNPJBZQ	65	NCHQVFQXFQZH
46	PZFC THKXBVXM	66	MFGLYVGRQVZP
47	DFGFGFWRRCXW	67	QTSDFMBYTMJJ
48	VNWLGXTRQNC	68	CLYBHVQNGBYN
49	ZWNSXGFYNMHS	69	ZWXGZQRGLPPN
50	PDJTKPCTYXDK	70	VWPKNRSXXYTY
51	HHJYFSXNPPFG	71	NCHMNXGHZGLS
52	BPHGLQXJHWJY	72	TWJZBHKTMHCP
53	BWLPKPNGVFO	73	TQVCXVNFZZN
54	WHYNDZMTYNQT	74	QLMVQJNJMZLQ
55	QDDGVHPGFWLS	75	VKPKLSLLYTFC
56	NGJFTCRVQXKZ	76	DWJPHYKDGOPYT
57	KNCFXXKRMHGV	77	RKLDKFSJBSJZ
58	TSDRLSHXZMVD	78	TYZNGBCBWPJV
59	WZVZVZSHCJMH	79	BCDDSNZQZYPC
60	YNTBXYJYNWLK	80	XPMNWJFKNQZC
61	FQXKPTYLQJZM		

HURRICANES

US Gold Рейтинг 63%
 Аркадный платформер в классическом мультипликационном исполнении. Вы управляете ураганым футболистом на протяжении пяти уровней расправляющимся с врагами.

IMMORTAL (THE)

Electronic Arts Рейтинг 74%
 Платформенная адвенчура с элементами ролевых игр и большим количеством головоломок, которые необходимо обязательно решить или Вы погибнете в страшном подземном лабиринте с чудовищными монстрами.

TRICKS:

Пароли уровней.

	Вариант 1	Вариант 2
2	AA9E510006F70	
3	F47EF21000E10	GE1EC210002E10
4	B5FFF31001EBO	465FA310001FBO
5	B57F943000EBO	D4BFD41000EBO
6	C65FF53010B41	BCFEF51010A41
7	C250F63010AC1	6B10F61010ACL
8	E011F730178C1	E590D710178C1

Непобедимость.

Когда появится название уровня, держите **START**. Затем нажмите и держите **A** когда появляется игра. Затем отпустите **A**.

2. Победа в заключительной битве.

Эта последовательность действий позволит Вам успешно закончить финальную битву. Возьмите все предметы из сундука. Спуститесь вниз по лестнице и провалитесь в яму-ловушку. Находясь в пещере, используйте Амулет, но не читайте заклинание. Используйте **Blink Scroll**, чтобы избежать сжигания. Дракон будет палить Вас огненным дыханием 6 раз. На седьмой раз дождитесь пока дракон дважды вдохнет и прямо перед очередной огненной атакой примените заклинание **Fire Protection**. Когда это закончится, используйте **Statue** заклинание, а когда молния превратится в руки Мордимера, воспользуйтесь этим же заклинанием. Это будет повторяться три раза. Затем немедленно используйте **Sonic Protection**. Приготовьтесь к еще двум ударам молнии и используйте заклинание **Statue**, чтобы избежать встречи со скелетом; затем немедленно используйте заклинание **Magnetic Hands**, чтобы выиграть игру.

Сократить путь.

Имеется короткий путь с уровня 3 на уровень 4. Найдите красный драгоценный камень и примените его в комнате Выброса (**Spike Room**). Когда пламя в круге окрасится в фиолетовый цвет, обойдите его и используйте Драгоценный камень. Вы телепортируетесь оттуда. Когда Вы совершите мягкую посадку, отправляйтесь по лестнице. Выход с уровня вниз.

INCREDIBLE CRASH DUMMIES (THE)
(CRASH DUMMIES)

Flying Edge Рейтинг 63%

Поначалу очень забавный, этот платформер скоро становится несколько утомительным из-за однообразия игровой обстановки и явного недостатка захватывающих игровых ситуаций.

INCREDIBLE HULK (THE)

US Gold Рейтинг 77%

Знаменитый герой комиксов — Несравненный Халк (**Incredible Hulk**) теперь стал героем новой видеоигры. Его физическая мощь и невероятные способности мутанта позволяют ему одерживать верх над опаснейшими соперниками. На экране оживают многие страницы комиксов. Вы управляете движениями Доктора Беннера и Халка. Играя за Халка, Вы можете проводить свыше 15 приемов в борьбе с армией врагов-роботов, созданных Вождем.

TRICKS:

1. Основные приемы борьбы.

Во всех состояниях Халка (кроме человеческого) Вы можете проводить нижеследующие основные приемы.

Ходьба - **LEFT/RIGHT** (на D-pad)

Прыжок - **B**

Наклоны и приседание на корточки - **DOWN** (на D-pad)

Ползать - **DOWN + LEFT/RIGHT**

Удар кулаком (Punch) - **A**

"Хлесткий удар" (Slap) - **UP + A**

"Аперкот" - **DOWN + A**

Удар головой - Остановиться вплотную + **A**

Поднять/положить предмет - **C**

Поймать/бросить предмет - **C, A** (вблизи противника)

Схватить противника - Остановиться вплотную

Схватить и повалить врага - Встать вплотную + **C**

Схватить и бросить противника - Остановиться вплотную + **B**

Трансформироваться - **START + C**

Приемы Супер-Халка.

Ceiling Smash - Остановиться вплотную, **UP, B**

Sonic Clap - **A + B + C**

Foot Smash - **DOWN, UP, DOWN + A**

Double Punch - **A**

Во время игры Вы можете управлять Доктором Беннером в четырех обличиях: Брюс Беннер (человек), Халк, Супер-Халк и Волшебный Халк (Hulk Out). Начинаете Вы свои приключения в качестве Супер-Халка. Чтобы увеличить способности Доктора Беннера, Вы должны собирать "гамма-пилюли" (Gamma Pills). После того, Халк найдет "волшебную пилюлю Халка", он может проводить нижеперечисленные (а также и другие) супер-приемы. С их помощью побеждать врагов гораздо легче.

* The Shoulder Charge: **RIGHT, RIGHT, C, RIGHT** (или **LEFT, LEFT, C, LEFT** в зависимости от Вашего расположения относительно противника)

* Pile Driver: **A + B**

* Bear Hug: **A**

* Sonic Jump: **B**, затем **DOWN** (в воздухе).

Первую волшебную пилюлю Вы можете найти недалеко от точки старта. Победив первых двух врагов, спуститесь по лестнице и идите влево, затем прыгните. Вы обнаружите секретную комнату, в которой лежит пилюля. Отличный способ подзарядиться прямо на старте игры!

Выбор уровней.

Перейдите в режим паузы. Нажмите **UP, RIGHT, DOWN, LEFT**. Выйдите из режима паузы и потеряйте все свои жизни. После окончания игры появится черный экран, содержащий информацию по выбору уровней.

Полезные советы.

* Трансформируйтесь в Доктора Беннера, чтобы пролезть в некоторые туннели: там часто спрятаны источники энергии.

* Если Вы обнаруживаете выключатель, но от него ничего не срабатывает, то вернитесь немного назад: Вы можете обнаружить секретный проход.

* Старайтесь атаковать врагов сзади. К сожалению,

они часто оборачиваются при Вашем приближении, так что надо действовать быстро.

* Чтобы сохранить силу, остерегайтесь попасть под огонь мощного оружия. Выбирайте момент атаки так, чтобы Халк мог перепрыгнуть движущийся снаряд или пулю.

* Разрушив какой-нибудь объект (например, телефонную будку), Халк может поднять и передвинуть его. После этого он может использовать этот объект в качестве ступеньки, чтобы добраться до более высокого уровня или платформы.

* В фанерных ящиках часто спрятано оружие или источники энергии. Халк легко разламывает эти ящики ударом кулака, а Доктор Беннер должен использовать для этого оружие.

* Чтобы победить Райно в конце 1 уровня, Халк должен встать в центральной части экрана и нанести ему удар кулаком посильнее, когда тот атакует. Если Вы стоите в центре, то неважно с какой стороны он приблизится: у Вас в любом случае будет достаточно времени для подготовки мощного удара.

* На уровне 2 поищите секретную "пилюлю продления игры". Чтобы добраться до нее, возьмите большой камень и разбейте кучу блоков.

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

US Gold

Рейтинг 68%

Довольно приличный платформер, полностью соответствующий одноименному фильму. Но пять коротких и легких уровней наверняка разочаруют пламенных поклонников захватывающих и длинных "бродилок".

TRICKS:

Выбор уровня.

Когда появится логотип фирмы, нажмите **A, B, C, B, A, C, A, B**.

INDIANA JONES' GREATEST ADVENTURES

Sega

Рейтинг 78%

Индиана Джон вновь возвращается в этой замечательной приключении для MEGA DRIVE. Вас ждут величайшие приключения этого неутомимого исследователя и авантюриста. Так начнем же!

TRICKS:

Выбор уровня.

Когда пропадет логотип "SEGA" и появится логотип "LUCASFILM", нажмите **A, B, C, B, C, A, C, A**.

Пропуск уровня.

Если Вам нравится перепрыгивать уровни, введите следующий пароль во время паузы: **RIGHT, UP, LEFT, LEFT, DOWN, RIGHT, A, B** и **C**. Теперь вернитесь в игру, и Вы обнаружите, что можете пропускать уровни!

Пароли этапов игры.

1 ΔΦΔΣ	2 ΣΥΥΣ	7 ΔΣΥΦ	8 ΔΦΩΣ
3 ΣΦΦΦ	4 ΨΔΩΦ	9 ΔΦΩΣ	10 ΩΦΨΔ
5 ΨΣΣΦ	6 ΦΔΩΩ		11 ΣΨΔΩ

Описание уровней.

Уровень 1: С самого начала Вы сталкиваетесь с трудностями — перед Вами падающие камни и речной омут, который надо перепрыгнуть. Едва Вы пройдете это, как столкнетесь с небольшой армией летучих мышей и племенем воинов. Пройдите еще немного вперед — в Вас начнут стрелять дротиками. Чтобы пройти здесь, надо нажать **DOWN** и **C**. Продолжайте идти вперед, до следующей части.

Уровень 2: Теперь все стало сложнее. Вас преследует огромный бульжник, так что Вам придется приложить все умение и сообразительность, чтобы от него уйти. По пути Вам придется перепрыгивать через шипы и ямы-ловушки. Ужас!

Уровень 3: Игра переносит нас на этом уровне в безжизненные заснеженные горные районы Азии. Здесь, кроме всего прочего, появляются смертоносные черные птицы и зоркие немецкие снайперы. Чтобы достать до высокой платформы, Вам понадобится толкать до нее ящик с самого старта, а, в остальном, это прямолинейная платформенная игра.

Уровень 4: Здесь события происходят в горящем амбаре, Вам придется выдержать испытание на скорость. Единственное спасение от наступающего пламени забираться все выше и выше. Когда Вы зайдете в тупик, примените свой верный хлыст, и все будет хорошо.

Уровень 5: Наша следующая остановка — улочки Багдада, для Вас не будет сюрпризом, что действия здесь развиваются с не меньшей скоростью. Если Вы не будете хлестать охранников с мечами как только они появятся в поле зрения, то у Вас возникнут серьезные неприятности. Все остальное время Вы шляетесь вокруг разных зданий.

Уровень 6: На этом уровне Вы бежите наперегонки с тележкой. Каждую секунду или что-то около этого, в Вас бросают бочку, постарайтесь как можно быстрее ее перепрыгнуть. После этого продолжайте бежать.

Уровень 7: Приключения продолжают в ночном Багдаде, здесь для Вас не будет ничего необычного — стандартная платформенная секция.

Уровень 8: Наконец, смена декораций! Повсюду здесь немецкие охранники, за ними надо постоянно следить. Используя первый сундук, Вы пройдете через камни, а затем дойдете до склона с тележками. Избегайте камней, а затем прыгайте на рельсы. Когда появятся тележки, их нужно будет перепрыгивать.

Уровень 9: Здесь мы забираемся под землю, где Вам предстоит теплая встреча с многочисленными ловушками и ямами. Здесь появляются разрывные стрелы, но, приложив немного смекалки, Вы через них проберетесь.

Уровень 10: Основная трудность здесь — найти правильную дорогу в этом темном уровне, где Вы видите лишь четверть экрана. Однако это жуткое место

считают своим домом змеи и племя воинов, так что не слишком удивляйтесь, встретив их там.

Уровень 11: Вновь мы возвращаемся к свету — действие происходит в праздничном, залитом солнцем Берлине. Этот уровень украшают собой многочисленные немецкие охранники, с которыми Вам предстоит встретиться. Для того, чтобы выбраться отсюда живым, Вам придется залезать на бочки и ящики.

Уровень 12: Ну вот, уже близка развязка первого фильма! Сумасшедшим немецким ученым был запущен Потерянный Ковчег, и первые несколько секунд Вам придется уходить от появившихся из ниоткуда призраков. Если Вы увидите духа с головой и глазами, тут же бейте его хлыстом. Продолжайте в том же духе, и мир будет в безопасности.

Уровень 13: В начале второго фильма про Индиану, "Храм Судьбы", мы обнаруживаем, что нашего героя накачала наркотиками злобная китайская банда. В Вас постоянно стреляют снайперы, и Вам придется постоянно бегать и прыгать, чтобы не попасть под пули. Двигайтесь влево.

Уровень 14: Здесь на старте Вы падаете с крыши здания. Не волнуйтесь, Джонс не погиб, вместо этого он автоматически запрыгивает обратно на выступ. Теперь Вам предстоит прыгать вправо, избегая снайперского огня. Ваша цель — автомобиль, который ожидает Вас на улице. Смотрите, не упадите в какую-нибудь дыру на дороге, их иногда довольно трудно заметить.

Уровень 15: На этом уровне Индиана скатывается зачем-то с горы, имитируя спуск на санях. Двигайтесь влево или вправо, чтобы не врезаться в дерево или камень. Если перед Вами возникнет пропасть, жмите кнопку прыжка.

Уровень 16: Теперь Вам придется по-настоящему тяжело, действия сейчас происходят в роскошном дворце султана. Он не настолько добр, чтобы позволять всем, кому захочется, мотаться по своему дворцу, поэтому охраны здесь хватит на небольшую армию.

Уровень 17: Под дворцом Индиане придется еще труднее, чем обычно. Трудности добавляют летучие кровососущие мыши и пауки-убийцы. Это, определенно, не те милые животные, которых хочется принести к себе домой.

Уровень 18: Пройдя далеко в подземельях, наш герой вдруг вспомнил, что уже три часа не был в туалете. Не умирать же ему здесь — пришлось оставить в конце уровня своеобразную отметку и, собрав все силы, отправиться дальше через огненные ямы и паутину.

Уровень 19: Теперь Вы сидите в шахтерской тележке, и Ваша задача — управлять ею, расстреливая железнодорожные знаки, которые появляются перед каждой развилкой. Также, Вам надо убивать других ездоков, которые неожиданно появляются перед Вами. Это сложно, но возможно.

Уровень 20: Этот уровень представляет собой

знаменитую сцену в "Храме Судьбы" — Вам нужно убить обоих охранников с каждой стороны моста. Но охрана будет постоянно появляться вновь. Здесь хорошая тактика — убить сначала охрану содной стороны, а потом сделать то же самое с оставшимися на другой. Затем бегите к середине и смотрите как новые охранники бегут в только что проделанные дыры.

Уровень 21: Как и в начале последнего фильма из серии про Индиано Джонса, Ваша задача — добраться до могилы, которая хранит в себе тайну местонахождения Святого Грааля. Вы должны как можно быстрее нырнуть в подвальные воды, иначе Вас настигнут вспышки пламени.

Уровень 22: В глубинах немецкой крепости Инди придется сражаться с охранниками Nazi и избегать падающих камней. Чтобы убить охранников, Вам их придется изрядно поколошматить.

Уровень 23: На борту огромного дирижабля для Вас основной проблемой будут немецкие охранники, которые занимают верхний этаж. Они стреляют, так что периодически прыгайте и бейте их кнутом. Здесь полно Power-Up'ов, не пропустите их.

Уровень 24: Вы на борту немецкого биплана, а Ваш отец выполняет роль стрелка. Похоже, ему не очень-то весело, особенно когда сзади налетают истребители. Аккуратно заряжайте оружие, постоянно уходите от атак и качайтесь в небе. Так Вы минуете и этот уровень.

Уровень 25: Мы вновь на твердой почве, в полных опасностей холмах. Здесь много охраны, но для такого крутого парня как Вы, они не проблема, правда?!

Уровень 26: Наконец, пройдя к пещере Святого Грааля, Вы не заканчиваете веселье. Теперь Вы должны найти верный путь, прорываясь сквозь орды летучих мышей, крыс, пауков и фашистов всех форм и размеров. Смотрите по сторонам, не пропустите ни одного крюка, за который может зацепиться Ваш верный хлыст.

Уровень 27: В последнем уровне Вы оказываетесь глубоко под землей, в комнате с Чашей. Злой немецкий ученый уже пригубил из "неправильной" чаши и превратился в скелет. Ваша работа — убить его, а это не так просто, ведь он постоянно швыряет в Вас своим черепом и разделяется на восемь отдельных частей. Когда он не нападает, бейте его хлыстом. Немного практики, и у Вас все получится.

INSECTOR X

Sega (Import)

Рейтинг 82%

Прекрасный боевик, который захватит Вас с первых минут и не позволит бросить игру до тех пор, пока Вы не пройдете ее до конца. Привлекательная графика и отличное музыкальное сопровождение будут поддерживать необходимый уровень игрового азарта.

TRICKS:

Бесконечные продолжения.

На экране "Game Over" дождитесь сообщения о

продолжении игры. Далее нажмите и удерживайте **UP** и **LEFT**, затем нажмите **C**, чтобы добавить одно продолжение. Вы можете добавить себе восемь продолжений, но для этого необходимо повторять этот трюк каждый раз после окончания игры.

INSTRUMENTS OF CHAOS (YOUNG INDIANA JONES)

Sega (Import)

Рейтинг 54%

В игре INSTRUMENTS OF CHAOS Джонсу необходимо обезвредить четырех немецких агентов, скупающих секретные технологии у передовых ученых Великобритании, Египта, Индии и Тибета. Затем Вам необходимо выполнить главную миссию — уничтожить немецкий дирижабль. Арсенал нашего героя сравнительно невелик — пистолет, гранаты и кнут (кнудом можно крутить любые фигуры в воздухе, так как управление им предусматривает не только удары в восьми направлениях, но и движения руки Индианы). Несмотря на такое ограничение, драться с каждым агентом довольно легко. Запасы гранат и патронов к пистолету можно пополнять из ящиков.

TRICKS:

Описание уровней.

Этап 1: ENGLAND С помощью телетайпа Индиана Джонс узнает, что немецкий шпион хочет купить у ученого чертежи какого-то оружия. Чтобы сорвать сделку, главному герою нужно, пройдя Tower Bridge, проникнуть на вершину Big Ben, где шпион назначил профессору встречу.

1. London Bridge Путь к Big Ben'у преграждает человек в зеленом плаще и с топором. Чтобы с ним сразиться, нужно опустить две половинки моста, а для этого нужно взорвать два подъемных механизма. Чтобы дойти до механизмов, Индиана Джонс должен забраться на верхнюю балку моста, причем, можно либо подниматься по тросам, либо цепляться кнутом за горизонтальные балки. Оба пути таят в себе опасности. Если Вы решите подниматься по наклонным тросам, опасайтесь разрядов от молний, которые изредка по ним пробегают (в Лондоне к этому времени стоит плохая погода, по небу идут тяжелые тучи). Если же Ваш путь пройдет по балкам моста, то на главного героя будут нападать летучие мыши. Верхняя балка охраняется небольшими пушками и рабочими с отбойными молотками (они создают вибрацию, и Индиана Джонс падает вниз). Также существует опасность быть пораженным молнией. Когда оба механизма взорваны (по 3 гранаты на каждый), на мост выходит человек с топором, который бросает его вперед, подзаряжая его от молнии. Он выдерживает всего одну гранату.

2. Big Ben Подняться на вершину можно, только пройдя часовой механизм. Кроме представляющих опасность гирь, на главного героя нападают пауки, крысы и летучие мыши, встречающиеся на этажах Big Ben'a. На самом верху башни стоит шпион, которому ученый дает сверток и убегает. Схватка

происходит около часов, стрелки которых крутятся в обратном направлении (не удивляйтесь, Вы же видите циферблат изнутри). Шпион бросает гранаты и быстро бежит по этажам, но сам он выдерживает всего около пяти гранат.

Этап 2: EGYPT Египетский агент Хадид дает Индиане Джонсу информацию о том, что немецкий шпион находится в одной из пирамид. Для того, чтобы попасть туда, надо пересечь пустыню.

1. The Desert Пустыня. Индиана Джонс идет на фоне пальм, пирамид и верблюдов по утрамбованному песку. Путь к пирамиде охраняют кочевники с мечами, по песку ползают змеи, из песка вылезают скорпионы. Периодически налетают вихри, которые сносят главного героя назад (от них можно спрятаться в ямах, вырытых в песке).

2. The Pyramid Пирамида представляет собой систему этажей, наполненных змеями и тарантулами. Немало здесь и рукотворных ловушек, типа стрел, вылетающих из стен, шипов, огненных капель, падающих вниз и поджигающих пол. Проникнуть на следующий этаж можно только сбив кнутом цепи, которые держат большие статуи, плюющиеся огненными шариками. Когда цепь сбита, с очередного отверстия в полу (или в потолке) снимается крышка, и главный герой может туда пробраться. В стену последнего из верхних этажей вделан глаз. Он периодически открывается, причем, если он красный, то из него вылетает огненная капля, поджигающая пол. Если глаз желтый, он испускает желтый шарик, всюду настагающий Индиану Джонса, а если глаз синий, то вылетит сразу четыре шарика. Бить его можно только кнутом и только тогда, когда он открыт. Но вот, глаз взорвался. Теперь надо спуститься на нижние этажи пирамиды и там найти немецкого агента, покупающего сверток у ученого. Агент бросает гранаты, но его можно расстрелять из пистолета, так как он почти никогда не прыгает вверх, а ходит только по полу.

Этап 3: INDIA В Индии главному герою предстоит выполнить одно из самых важных заданий. Шпион заложил бомбу в индийский храм, и его необходимо найти прежде, чем он скроется с информацией, полученной от профессора.

1. The Marketplace Чтобы проникнуть в храм, отважному Индиане Джонсу нужно пройти по индийскому рынку. Рынок охраняют индусы, бросающие ножи. На главного героя нападают змеи, вороны, сидящие до этого на стенах домов, и обезьяна (ее нельзя убить). Дойдя до храма, главный герой должен открыть дверь в него. Для этого надо, цепляясь кнутом за выступы, взобраться по наружной стене на верхний этаж. Там находятся окна с цепями, открывающими дверь. Сбив все замки с цепей кнутом, Индиана Джонс спускается вниз. Дверь открывается, и из нее выходит индус, бросающий ножи целыми тучами. Для

того, чтобы с ним расправиться, достаточно одной гранаты (если, конечно, она у Вас осталась, ведь мар-тышка любит вытаскивать гранаты из карманов Индианы Джонса).

2. The Temple Внутри храма на высоких колоннах стоят маленькие идолы, а в самой середине помещения — один большой идол. По храму ходит слон. Если взобраться на его спину, можно сбивать маленькие идолы с колонн кнутом. Когда все идолы сбиты, исчезает большой идол, а вместе с ним и слон, а также служители храма. Эти люди до этого били Индиану Джонса оригинальным оружием — вертушкой. Из двери, оказавшейся на месте большого идола, выходит индус с саблей, которую он может бросать далеко вперед. После того, как индус убит (достаточно одной гранаты), главный герой заходит в дверь и попадает в подвал храма.

3. The Temple Dungeon Индиана Джонс идет мимо шаров с шипами, раскачивающихся на цепях, он перешагивает высовывающиеся из пола шипы. В некоторых местах на пол падает пепел и превращается в лужи лавы. Небольшие колеса, подвешенные на стенах, тянут к себе цепями стенки с шипами, которые могут раздавить Вас, если не бить колесо кнутом. Еще одну трудность на пути по подвалу представляют летучие мыши, слетающие с потолка.

4. The Lava Room В комнате, где немецкий шпион покупает информацию у профессора, пол представляет из себя сплошное озеро лавы. Лава течет также по маленьким этажам, а горячие камни, вылетающие из нее, могут сбить Индиану Джонса вниз. Шпион бросает гранаты и прыгает высоко вверх. Если долго бить его кнутом, то он упадет вниз и утонет в лаве.

Этап 4: TIBET Друг Индианы Джонса Ченг передает по телетайпу, информацию о том, что немецкий шпион хочет купить у тибетского ученого технологию производства иприта. Шпион прячется в Лаосе, а чтобы добраться туда, нужно пробраться через горное озеро.

1. The Lake Горное озеро покрыто льдинами, по которым прыгает главный герой. Некоторые льдины разрушаются под ногами, и он падает в ледяную воду. Из воды выпрыгивают рыбы, сбивающие Индиану Джонса со льдин. На некоторых из них есть ящики с призами. Можно взять дополнительную жизнь, прибавку во времени, оружие. Один приз, бомбу, брать нельзя, т.к. она через некоторое время взрывается. Если долго находится на одной льдине с бомбой, Вы можете потерять часть жизненного уровня.

2. The Mountain Если действие первого эпизода происходило на фоне гор, то во втором Вы добираетесь до одной из них. По горе бегают горные козлы, ходят монахи, бьющие Индиану Джонса посохами, еще там есть обезьяна, которая норовит сбросить главного героя вниз. Здесь хорошо помогает приз, от

которого удары кнутом становятся мощнее. На вершине горы находится башня. В нее надо войти через дверь с изображением черепа.

3. The Tower Вам предстоит подъем по этажам башни все выше и выше. С обеих сторон каждого этажа в стене сделаны окна, через них можно вывалиться и упасть вниз. Этажи охраняются тиграми, коршунами и странными устройствами, от которых летят искры. На последнем этаже башни стоят шпион и профессор. Ученый, как всегда, дает шпиону в руки сверток и убегает, причем здесь он вываливается в окно. Шпион бросает гранатами и стремится вытолкнуть Индиану из башни через окна. Ему помогает зубастая голова, которая подвешена на тросе — она падает вниз на главного героя. Несмотря на это, шпиона легко убить. Итак, четыре миссии игры пройдены. Остается самая важная миссия уничтожить немецкий дирижабль.

Этап 5: GERMANY Задание на этот уровень дает по телетайпу двойной агент Клаус.

1. Zeppelin Base База дирижаблей огорожена забором с наблюдательными вышками. По территории базы ходят фашистские солдаты в касках и с пистолетами. Другие фашисты засели в большом доме и стреляют вниз из автоматов.

Индиана Джонс доходит до металлической опоры и забирается вверх, к дирижаблю. Нужно пройти по горизонтальным опорам, которые охраняются фашистами, автоматическими пулеметами и другими оборонными устройствами. Затем Вы должны спуститься в кабину дирижабля. Дверь в кабину медленно открывается и оттуда начинают по одному выходить фашисты. После того, как все они убиты, Индиана Джонс попадает внутрь.

2. Inside The Zeppelin Чтобы уничтожить дирижабль, нужно сломать все краны, установленные на трубах в кабине. Кабина охраняется фашистами, но их очень мало. Когда все краны сбиты (с помощью кнута), Индиана Джонс выбегает наружу.

3. The Escape Дирижабль горит, всюду летят огненные обрывки. Однако, спастись с базы довольно легко. После тяжелого боя Вы откидываетесь в кресле и удовлетворенно рассматриваете титры с фамилиями авторов, которые медленно поднимаются вверх.

ITCHY AND SCRATCHY GAME (THE)

Acclaim

Рейтинг 28%

Если Вы хотите взглянуть на какую глубину могут пасть видеоигры при наплевательском подходе к их разработке, то купите этот картридж. Больше говорить не о чем. Хуже, чем один раз увидеть это "чудо", может быть только ...купить сие "тварь"ение!

IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS

U.S. Gold

Рейтинг: 49%

Простенькая адвентюра-платформер о приключениях талисмана Олимпийских игр 1996 года в его походе за Олимпийскими Кольцами.

J LEAGUE PRO STRIKER

J LEAGUE PRO STRIKER 2

Sega (Import)

Рейтинг: 77%

Футбол победоносно шествует по планете и становится все более популярным в Японии. Эта серия игр дает Вам возможность принять участие в играх новой J League на островах Восходящего Солнца. В игре имеется возможность играть вчетвером.

JAGUAR XJ-220

JVC

Рейтинг 58%

Имитатор гонок на одной из самых крутых машин 1993-94 годов ("двести лошадей" производили неотразимое впечатление).

TRICKS:

Победа с гарантией.

Выступая за любую страну в гонке "World Tour", зарегистрируйтесь под именем "MAR". Когда включится зеленый сигнал светофора, перейдите в режим паузы и нажмите **A + B + C**.

JAMES BOND 007: THE DUEL

Domark

Рейтинг: 48%

Несложно догадаться, что эта игра — боевик. Коль в дело вступает суперагент, то без драк, стрельбы и преследований точно не обойтись. Но что-то не доработали в игре разработчики, поскольку и графика и управление, да и само действие не очень впечатляют.

JAMES "BUSTER" DOUGLAS KNOCKOUT BOXING ("BUSTER" DOUGLAS BOXING или FINAL BLOW)

Sega

Рейтинг: 70%

Вполне приличный имитатор бокса. Любители кожаной перчатки будут удовлетворены встречей с именитыми спортсменами. Хорошая графика и звуковое сопровождение. Все сделано добротнo и грамотно.

TRICKS:

Звуковой тест.

На экране режимов игры нажмите **START** на контроллере 2. С помощью **DOWN** выберите желаемое звуковое сопровождение, затем нажмите **A**, чтобы начать тест, и **B** — чтобы закончить его.

Матч-реванш.

Можете потребовать от любого боксера матч-реванш, одновременно нажав **UP**, **B** и **START**. С каждым боксером это можно делать только по одному разу.

Дополнительные кредиты.

После проигрыша нажать **UP + START**.

JAMES POND: UNDERWATER AGENT (JAMES POND: LICENSE TO GILL)

Electronic Arts

Рейтинг 60%

Оригинальная игра про суперсекретного аква-квa-агента. Платформер с хорошей графикой и музыкальным сопровождением.

TRICKS:

10,000,000 Points

В бонусной комнате соберите все буквы, чтобы напи-

сать "JAMES POND". Если сделаете все правильно, то заработаете 10,000,000 пунктов.

Открыть все двери.

Нажмите и удерживайте **LEFT + C**, когда запускаете игру. Когда появится титульный экран, нажмите **START** и затем отпустите все кнопки. Во время игры нажмите **A + B + C** и прогуляйтесь пальцем по кругу на D-pad, чтобы открыть все двери.

Скрытые переходы.

Имеется три точки, где можно изменить ход игры. В первой миссии Вы должны спасти всех лобстеров, чтобы получить доступ к двум переходам. Первый размещен в морской водоросли налево от входного канала рядом с белой глыбой. Встаньте над морской водорослью и опуститесь вниз. Вы попадете в миссию 6. В той же первой миссии есть переход к миссии 11. Если только Вы спасли последнего лобстера, то идите к дальнему левому краю, и выпрыгните из воды на уступ. Встаньте на край, и опуститесь вниз. Вы можете обнаружить переход во второй миссии. Он перенесет Вас в миссию 10. Защитите всю рыбу от ядовитых отбросов, затем двигайтесь направо от входного канала в начало отмели, и сместитесь вниз.

JAMES POND 2: CODENAME: ROBOCOD

Electronic Arts

Рейтинг 80%

Продолжение приключений подводного спецаргента. Это лучшая часть в трилогии о James Pond.

TRICKS:

1. Бесконечное число жизней.

На спортивных уровнях Вы можете заработать бесконечное число жизней, собирая полезные предметы в следующем порядке: Губы (Lips), Мороженое (Ice cream), Скрипку (Violin), Глобус ("Earth") и Снеговика (Snowman); заметьте, что первые буквы слов складываются в слово "lives" — "жизни".

2. Как восстановить датчик энергии.

Собирайте предметы в следующем порядке: Пингвин (Penguin), Банка с маслом (Oil can), Бокал (Wine glass), Земля (Earth) и Ракетка (Racket) (из первых букв складывается "power" — "энергия").

Секретное меню.

На титульном экране нажмите и удерживайте **A** и **C**, потом **DOWN/LEFT**. Удерживая все кнопки, нажмите **START**. Когда отпустите кнопки, получите доступ к секретному меню с возможностями выбора этапа, звукового теста и вариацией конфигурации кнопок управления.

Непобедимость.

В начале первого этапа Вам встретятся пять полезных предметов. Нужно собрать их в таком порядке, чтобы из первых букв названий составилось слово "cheat" ("хитрость"), а именно: Торт (Cake), Молоток (Hammer), Глобус ("Earth"), Яблоко (Apple) и Водопро-

водный кран (Tap). Вы получите сверкающий щит, который защитит Вас от потерь.

Высокие прыжки.

Нажмите **C + B + DOWN** и подождите несколько секунд. Отпустите все кнопки, и Ваш персонаж будет прыгать значительно выше, чем обычно. Чем дольше (в разумных пределах) Вы удерживаете кнопки, тем выше прыжки.

Переход на следующий уровень.

Активируйте код непобедимости, затем поставьте игру на паузу и нажмите **A, A, A, A**. Начните, игру и Вы окажетесь у выхода с уровня. Внимание: На некоторых уровнях этот трюк переместит Вас в странные места, где Вы будете вынуждены сбросить игру.

JAMES POND 3: OPERATION STARFISH

Electronic Arts

Рейтинг 78%

Приключения агента продолжаются, и продолжают успешно. Серия о James Pond'e отличается стабильностью качества всех частей. Третья часть укрепила положение этой серии в хит-парадах геймеров.

TRICKS:

Комплексный трюк.

На экране паролей введите код: Red Cheese, Yellow Mouse, Green Cat, Blue Dog (Красный Сыр, Желтая Мышь, Зеленая Кошка, Синяя Собака). Закончив вводить этот код, введите любой из нижеприведенных символов в "КРАСНОМ" варианте:

Dog (Собака) Всегда иметь всепроникающие очки

Teacup (Чайная чашка) Все сырные мины и

Stiltanium механизмы разрушены

Star (Звезда) Начать с 5 энергетическими рыбами/лягушками

Fish (Рыба) Непобедимость

Skull (Череп) Начать с 1 энергетической рыбой/лягушкой и 1 жизнью

Book (Книга) Открыты все карты

После того, как Вы выбрали то, что хотели, ВЫЙДИТЕ с экрана паролей и запустите новую игру.

Хорошее начало.

Введите следующий код: Blue Fish, Green Wrench, Yellow Cat, Green Car, Yellow Cat, Yellow Cup, Yellow Cat, Green Car, Yellow Cat, Green Car, Yellow Lion, Green Diamond, Blue Diamond, Yellow Hammer, Blue Cheese, Green Arrow.

Суперпрыжки

Получите jet pack и оставьте его там, где Вы хотите прыгать. Нажмите **C + B**, чтобы поднять его и получить возможность подниматься в воздух. Этот прием работает, даже если jet pack пуст.

JAMMIT

Virgin

Рейтинг 70%

Еще один взгляд на баскетбол. Эта тема одна из самых популярных у производителей программного обеспечения.

SEGA 14000 - JELLY BOY

TRICKS:

камней? Если "Да", то эта боевая адвенчура прекрасная находка для Вас.

Все пароли.

Игра	Cill	Roxy	Slade
1	TZMYNYN	DKRBNSN	MRKYMCSY
2	THMSLNS	STPKRNR	HNSFJLD
3	DNWYGLL	SSNHYDN	DWGTSTN
4	DLMRVNN	JNFRBCN	DMDWYDZ
5	MRNLYNG	LRNCHLS	TRYBRNM
6	MKGLSCK	PLWRHDS	BRNMCMN
7	THMSCSY	STWSPKN	JSPHKSC
8	JRBRGHT	BBSKNNR	PHLSRGR

JELLY BOY

Осеан

Рейтинг: 67%

Это типичный платформер с огромными уровнями. На каждой стадии Вы встретите кучу всяких мерзких созданий от странных маленьких человечков до гигантских клацающих челюстей! И они не задумываясь закусят аппетитнейшим желе — Jelly Boy. Графика достаточно проста, но для игры этого типа и не нужно искусства Леонардо. Музыка вполне приличная, соответствует характеру действия, без оглушающих эффектов.

JENNIFER CAPRIATI TENNIS (GRAND-SLAM: THE TENNIS TOURNAMENT)

Renovation Products

Рейтинг 57%

Теннис в видеоприставочном исполнении, освященный именем CAPRIATI, мог бы быть и более впечатляющим.

TRICKS:

Новые соперники.

Воспользуйтесь паролем "GRAND.SLAM", с точкой между словами и точками после него (до конца пароля). Теперь Вы сможете выбирать игроков из нового списка: 12 женщин и 12 мужчин.

Секретное изменение конфигурации.

Введите пароль "CON FIG", заполнив оставшиеся места в пароле точками. Вы получите доступ к секретному меню "Configuration Mode".

Продолжить законченную игру.

Нажмите на паузу, когда счетчик времени будет показывать 00:00. Теперь, нажав А, Вы получите 36 дополнительных минут. Если повторить этот прием еще раз, то получите еще 100 дополнительных минут.

JEOPARDY!

JEOPARDY 2

JEOPARDY: DELUXE EDITION

JEOPARDY: SPORTS EDITION

GameTek

Рейтинг: 50% (средний для серии)

Эти игрушки для любителей разнообразных викторин. Вы также должны иметь достаточные знания английского языка, а то викторина превратится в беседу глухого со слепым.

JEWEL MASTER

Sega

Рейтинг 68%

Хотите стать хозяином волшебных драгоценных

TRICKS:

Найти FIRE FAIRY (Волшебный огонь).

Fire Fairy находится на третьей стадии (во второй ее части). Идите вправо и разберитесь там с медузой, затем поднимитесь вверх насколько сможете. Перепрыгивайте через маленькие платформы, пока не достигнете ямы. Перепрыгните через нее, и Вы окажетесь у ледяного столба. Волшебный Огонь находится внутри него. Разружьте столб, чтобы добраться до желанной цели.

Нанесите поражение Безумному JARDINE.

Чтобы создать меч, поместите горизонтально Четыре Красных и Синих Кольца в Вашу левую руку, затем также Четыре Зеленых и Серых Кольца в правую руку. Битва с Jardine не проста, но шанс победить у Вас все же есть. Используйте меч эффективно. Нанесите как можно больше ударов (сколько сможете) прежде, чем он превратится в череп. Пока Jardine — череп, он не может причинять вред, поэтому в этот момент разместите Кольца Быстродействия (Speed Up Ring) на одной руке и Охраняющее Кольцо (Barrier Ring) на другой. Не упустите этот момент! Будьте внимательны! Иногда Jardine нападает в тот момент, когда с ним происходят изменения. Если он попытается так сделать, быстро наденьте Кольца Двойного Прыжка (Double-Jump Ring) и перепрыгните через него. Затем переключитесь на меч и атакуйте Jardine.

JIM POWER — THE LOST DIMENSION IN 3D (LOST DIMENSION IN 3D)

ElectroBrain

Рейтинг 62%

Как тяжело становится жить, когда количество измерений превышает два. В трех измерениях начинаются всяческие неприятности в виде отвратительных и жутко агрессивных монстров. Платформный боевик о драматических поисках оси "X" (а может "Y" или "Z").

JIMMY WHITE'S SNOOKER

Virgin

Рейтинг 89%

Высококласный имитатор большого бильярда. Псевдотрехмерное изображение и очень удобное управление создают весьма реалистичную атмосферу. Прекрасное развлечение для мастеров и начинающих.

JOE & MAC

Takara

Рейтинг 64%

"Ходилка" на первобытные темы. Два неандертальца (а может австралопитека) восстанавливают законность и возвращают похищенную собственность (женщин своего племени). Феминистки, ау!

TRICKS:

Продолжение с запасом жизни.

При появлении на экране последней надписи "Continue", на втором джойстике нажмите START.

JORDAN VS. BIRD: SUPER ONE-ON-ONE

Electronic Arts

Рейтинг 65%

Баскетбол один-на-один, с участием великолеп-

ных баскетболистов NBA.

TRICKS:

Как продолжить закончившуюся игру.

Когда таймер дойдет до 00:00, сделайте паузу. Нажмите **A**, чтобы взять тайм-аут. На часах добавится 36 минут. Если Вы сделаете это, когда игра снова закончится, то добавится 100 минут.

JUDGE DREDD

Acclaim

Рейтинг 85%

Игра — боевик-платформер по сюжету одноименного фильма — состоит из двенадцати уровней, на каждом из которых решаются основная и дополнительная задачи. В случае их успешного решения в конце Вас будет ждать труднейшее заключительное испытание.

TRICKS:

Полезные советы.

* Чтобы получить призовые примеры, попробуйте заползти или запрыгнуть в стены — во многих из них есть секретные проходы, которые ведут в недоступные обычным способом комнаты.

* Когда Вы встретите Темного Судью, то сможете поймать его при помощи пули Boing и получить призовые очки.

Описание уровней.

Уровень 1: Block War at Heavenly Haven Пароль: нет. Основная цель: арестовать или убить всех и уничтожить все боеприпасы. Это первый уровень, поэтому неудивительно, что он очень легкий. Берегитесь смертоносных ловушек, типа шипов в земле и контейнеров с радиоактивными отходами.

Уровень 2: Breakout at Aspen Penal Colony Пароль: **KZDVT**. Основная цель: Судите всех и закройте все служебные двери. Это большой уровень, в котором Вы должны подключаться к каждому терминалу, который сможете обнаружить и закрыть все двери. Чтобы забить боксера в Isp-Cube, отведите Dredd'a к стене как только он попадет в это место. Теперь пригнитесь и стреляйте по нему. Он не сможет Вам ответить.

Уровень 3: Shuttle Crash in The Cursed Earth Пароль: **JRQWNO**. Основная цель: Убейте всех мутантов и отыщите Книгу Закона. Как видите, мутанты гораздо сильнее, чем средние уличные бандюги. Вы не всегда сможете убить их обычными пулями, попробуйте вместо этого воспользоваться взрывчаткой (Hi-Ex) или гранатами. На этом уровне (единственном в игре) гранаты будут возникать заново после того, как Вы их бросите.

Уровень 4: Locate Rico in the Hall of Justice Пароль: **PSTRVJZ**. Основные цели: Убейте всех охранников консула, ABC-воинов, а также уничтожьте Rico и его компьютерную сеть. На этом гигантском уровне Вам надо расстреливать всех Hi-Ex или забрасывать гранатами. В ABC-воинов надо стрелять только когда они начнут двигаться к Вам. Два выстрела и они готовы!

Уровень 5: Invasion by Gila Munja Пароль:

HQWLT. Основная цель: Не дать Gila Munja захватить город. Тоже большой уровень. Gila — коварный противник. Чтобы победить его, в него надо попасть несколько раз. Не забывайте наведываться к терминалам, чтобы узнать, как идут дела.

Уровень 6: Riots in Mega City One Пароль: **WDR-CNPU** Основная цель: Осудите всю шпану и остановите Sky Surfers. Уровень просто необъятный. Если Вы не будете внимательны, то можете легко заблудиться. Некоторые бандиты хорошо вооружены, но если Вы будете их осторожно обходить, то у Вас все получится. Убивая Sky Surfer'ов, можно заработать боли в шее.

JUNCTION

Micronet

Рейтинг 60%

Игра-головоломка типа Pipe Mania (проведи шар по трассе максимально возможной длины).

JUNGLE BOOK

Virgin

Рейтинг 80%

Игра-адвенчура Disney's The Jungle Book сделана на основе Диснеевского мультфильма, который, в свою очередь, был создан по известной книге Киплинга "МАУГЛИ".

TRICKS:

Чтобы ввести следующие пароли, подождите, когда начнется игра, затем перейдите в режим паузы и вводите нужный Вам код.

Полное здоровье и полный набор вооружения.

UP, UP, DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, B, A. После этого Вы услышите восклицание Маугли, и у него будет полное здоровье, полный набор фруктов и камней, а также в течение 99 секунд у Вас будет маска неуязвимости.

Перескочить уровень.

B, A, A, B, B, A, A, B, A, B, B, A, A, B, B, A. Если все правильно, услышите смех.

Комплексный трюк.

Сразиться с Шер-Ханом. **A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B, B.**

Начать рядом с Балу. **B, A, LEFT, UP, UP.**

Начать рядом с Каа. **C, A, A, B, C, A, A.**

Отладочное меню.

Начав игру с первой стадии (Jungle by Day), сразу бегите налево до ближайшей пропасти. Падайте в нее, но перед самой смертью быстро нажмите **START, B, A, DOWN, C, RIGHT, A, B, LEFT, A, RIGHT, DOWN, B, A, LEFT, LEFT, C, UP, RIGHT, LEFT**. При правильном наборе появится голубой экран с надписью **DEBUG MENU**, в котором можно установить кучу полезных вещей. Сразу после старта игры нажмите **START, B, A, DOWN, C, A, RIGHT, LEFT, A, RIGHT, DOWN**.

Выбор уровней.

Когда диснеевская заставка начнет постепенно пропадать, нажмите **UP, DOWN, UP, DOWN, LEFT, RIGHT** и **START**. Когда Вы начнете игру, быстро нажмите либо **LEFT**, либо **RIGHT**, чтобы вы-

брать уровень.

Переключить таймер (у Вас останется только 10 секунд).

Набрать **A, B, B, A, A, B, B, A.**

Сменить цвета на экране.

Попробуйте набрать **A, B, B, A, C, A, B, B.** Последний цвет в этой серии будет кроваво-красный!

Увидеть окончание игры.

Набрать **B, A, DOWN, C, A, RIGHT, LEFT, A, RIGHT, DOWN.**

Стартовать рядом с Королем Луи (King Louis).

Набрать **LEFT, UP, A, LEFT, UP, A.**

Вы и Доктор Манкиз (With Doctor Monkeys).

Набрать **RIGHT, A, DOWN, B, A, DOWN.**

Вооружение Маугли

На пути через джунгли Маугли найдет немало полезных предметов. Эти предметы появляются после подстрела некоторых банановых связок, которые расположены по всей игре. У Маугли может быть следующее вооружение:

* Простой банан (Normal banana) — обычное оружие Маугли.

* Банан усиленного действия (Double power banana) — меньшее число таких бананов необходимо для уничтожения врагов.

* Банан-бумеранг (Boomerang banana) — наиболее мощное оружие.

* Гороховое ружье (Pea shooter) — специальное оружие Маугли.

* Маска неувязимости (Mask of invulnerability) — делает Маугли неувязимым для врагов.

Управление.

Стрелки влево/вправо направление движения Маугли.

Стрелка вниз нажав ее, Вы увидите, что происходит внизу (при этом Маугли приседает).

Стрелка вверх нажав ее, Вы увидите, что происходит (вверху).

Кнопка **A** выбирает вооружение (вооружение становится доступным только когда Маугли его нашел)

Кнопка **B** стреляет тем оружием, которое выбрано, стрелки влево, вправо и вверх определяют направление стрельбы.

Кнопка **C** прыгать и спрыгивать. На уровнях 2 и 6, когда Вы рядом с дуплом, дверью или хижинкой, нажав стрелку вверх, Вы попадете в новое место.

Нажав кнопку **B**, а затем **A**, Маугли стоя на месте, будет стрелять во всех направлениях.

Для постановки и снятия игры с паузы нажмите **START**.

Прохождение уровней

Цель игры — провести Маугли через джунгли к деревне, собирая драгоценности, найдя Багиру и разгромив тигра Шир Хана. В каждом уровне есть 15 драгоценностей. Чтобы попасть на призовой уровень, необходимо собрать все 15. Для окончания уровня, в зависимости от

его сложности, Вам надо будет собрать то количество драгоценностей, которое Вам сообщат в начале уровня. На каждом уровне Маугли встретит таких врагов, как: обезьяны, бросающие кокосы, прыгающие рыбы, крокодилы, мухи, змеи, скорпионы, падающие камни, шипы и так далее. Если Маугли упадет в воду, это будет стоить ему жизни.

Очки

Стреляя врагов и собирая фрукты с ягодами, Вы увеличиваете Ваши очки. Когда Маугли закончивает уровень, он получает дополнительные очки, в зависимости от затраченного на прохождение уровня времени и от количества собранных драгоценностей. Игра заканчивается, когда Вы разгромите Шир Хана.

JUNGLE STRIKE

Electronic Arts

Рейтинг 91%

"Удар в Пустыне" ("DESERT STRIKE") был просто тренировкой, подготовьтесь к настоящему бою — у Вас впереди "Удар в джунглях". Вторая часть знаменитой вертолетной серии игр. Эта игра, представляющая собой соединение стратегии и боевика, заставит Вас поломать голову и проверить реакцию.

TRICKS:

Пароли уровней.

Вариант 1	Вариант 2	Вариант 3
(игра с 16 жизнями)		
2 R7GK3B9WHZD		RL6Z3B9WHZF
3 9WTNGYBXN6T		9VMGBRV7GF3
4 XTPYW4MGDB6	XT6YXL6PF6M	XTMKW4MGBVD
5 VNGBN4MPYRH	VNHYWMGZBC9	VNGBN4MPYRP
6 W6GJB4MPYRH	WSFXW4MPYHJ	W6GTB4MPYRM
7 THZJXL6MHZY	THPD96PGCLN	THCDBTL45PP
8 7G394GJFDB6	N4SC37S6MWB	7GBVW5HPGFR
9 N4SMYT4S6GC	NZY9SDBR9Y6	N4SMPBVWT4X

Бессмертие.

Когда у Вас кончается энергия, и вертолет начинает разваливаться, нажмите на все кнопки и **START** — Вы станете бессмертным (надо очень точно рассчитать нажатие).

Четыре жизни.

На 7-м уровне (RIVER RAID) 4 жизни можно найти под четырьмя маленькими пирамидами, которые указаны в верхней части карты. (Это, приблизительно, середина уровня).

Управление вертолетом

стрелка вверх вперед;

стрелка вниз задний ход;

стрелка влево/вправо поворот.

Для посадки вертолета надо покружить над площадкой, и вертолет сам сядет. Но вертолет может сесть только на безопасной, захваченной или дружеской площадке и только тогда, когда на нем есть пассажиры для высадки. Чтобы увеличить точность попаданий, рекомендуется применять маневр, когда вертолет движется горизонтально влево или вправо. Для его выполнения надо держать кнопку **A** во время уп-

равления вертолетом.

Управление самолетом

стрелка вверх увеличить высоту;
стрелка вниз снизить высоту;
стрелка влево/вправо поворот.

Чтобы взлететь на самолете, Вам достаточно посадить вертолет рядом с ангаром самолета, и Вы превратитесь в боевой самолет F-117A и взлетите. Для посадки самолета надо как можно ниже снизиться и подлететь к посадочной полосе так, чтобы тень самолета была немного левее середины полосы, и самолет сядет сам. У боевого самолета F-117A неограниченны вооружение и топливо, и он автоматически движется вперед.

Управление мотоциклом

стрелка вверх вперед;
стрелка вниз снизить скорость или дать задний

ход;
стрелка влево/вправо поворот.

Управление катером

Стрелка вверх вперед;
стрелка вниз задний ход;
стрелка влево/вправо поворот.

Для полной остановки и мотоцикла, и катера, отпустите все кнопки, и они сами остановятся. Мотоциклу и катеру необходимы патроны и топливо также, как и вертолету. Чтобы их подобрать, надо "наезжать" на эти предметы, только не очень быстро, иначе они могут взорваться. Чтобы превратиться в мотоцикл или катер, Вам надо приземлиться на безопасной площадке рядом с мотоциклом или катером, и Вы автоматически в него превратитесь.

Для постановки игры на паузу нажмите **START**, для продолжения игры – нажмите вновь **START**.

Как стрелять

Стандартная конфигурация для ведения огня, описанная ниже, может быть изменена – смотри раздел "Главное меню".

ВЕРТОЛЕТ

A: тяжелые бомбы.
B: торпеды.
C: пулемет.

КАТЕР

A: надводные мины.
B: легкие ракеты.
C: пулемет.

Пассажиры.

Некоторые задания требуют от Вас доставки пассажиров на базу (база HOME BASA). Это – не тоже самое, что зона для посадки (LANDING ZONE). Пассажирами могут быть заложники или враги, которые сдались в плен. Чтобы их подобрать, надо кружить над ними, и Ваш второй пилот поднимет их на борт. Вертолет может вместить только 6 пассажиров. Когда Вы высаживаете пассажиров на базе, у механиков есть время отремонтировать вертолет. Если Вы разобье-

САМОЛЕТ

A: тяжелые бомбы.
B: легкие ракеты.
C: пулемет.

МОТОЦИКЛ

A: наземные мины.
B: ракеты ALM- 92.
C: пулемет.

тесь с пассажирами на борту, то они по-прежнему там останутся, если у Вас в запасе есть еще одна жизнь. Вы можете получить дополнительную жизнь, если подберете ящик с красным крестом.

Дополнительная информация

В любой момент игры Вы можете получить доступ к этой информации, нажав кнопку **START**. Вы можете получить доступ к информации на трех разных экранах MAP SCREEN (Карта), MISSION SCREEN (Задание) и STATUS SCREEN (Степень выполнения задания).

Карта. Для доступа к карте нажмите кнопку **A** в режиме дополнительной информации. Пользуясь стрелками, Вы можете посмотреть места нахождения различных объектов.

Задание. Для доступа к этому экрану нажмите сначала **START** (для входа в режим дополнительной информации), а затем – кнопку **B** (для просмотра информации о разных объектах, встречающихся во время задания).

Степень выполнения задания. Доступ к данному экрану аналогичен, но вместо кнопки **B** нажмите кнопку **C**. Этот экран даст полную информацию о том, что Вы выполнили, или о том, что предстоит выполнить для успешного окончания задания. Выполненные задания изображены зеленым цветом, а невыполненные – красным. Когда все задания выполнены (станут зелеными), надо возвращаться на базу.

Разведывательная информация

Время от времени внизу экрана может появляться надпись "INTELLIGENCE INFO, CHECK STATUS". Это означает, что важная разведывательная информация подготовлена для Вас и, нажав **START**, Вы можете ее просмотреть.

Провал задания

Если Вы провалите задание, то есть враг произведет террористический акт прежде, чем Вы его предотвратите, на экране появится надпись "RETURN TO BASE" (Возвращайтесь на Базу). Возвращайтесь на базу и после лекции о допущенных ошибках Вы начнете задание заново.

Как успешно выполнить задание

Первое, выполняйте задание по порядку, как оно дано на экране "ЗАДАНИЕ". Будьте аккуратны и особенно внимательны, когда Вы попадете в зону опасности. Если Вам прикажут освободить зону для посадки, обратите внимание, что вражеские посадочные площадки – красные, а если они освобождены и защищены – они становятся зелеными.

JURASSIC PARK

Sega

Рейтинг 77%

Оригинальная версия игры предлагает Вам выбрать один из двух игровых режимов: либо управлять доктором Грантом (Dr. Grant), который пытается восстановить контроль над Парком юрского периода и спасти людей, оказавшихся в ловушке в Центре для посетителей (Visitor's Center), либо управлять шустрым динозавром (Velociraptor), который пытается вы-

рваться из этого парка.

Комплексный трюк.

Пока Вы еще не освоили как следует эту оригинальную игру, вот специальный код, который позволит Вам хитрить. На экране паролей наберите: **NYUKNYUK**. Внизу экрана появится титр: "Доступен второй контроллер" (удостоверьтесь, что к приставке "Genesis" подсоединены оба контроллера). Для управления действием Вы по-прежнему будете пользоваться контроллером 1, но с помощью кнопок на контроллере 2 сможете придать своему персонажу дополнительные способности.

* замедлить движение. Нажмите и удерживайте **A** на контроллере 2.

* нажмите **B** - восстановить жизни и оружие.

* с помощью D-pad перемещайте своего героя в любую точку данного уровня.

Код выбора уровня.

Чтобы быстро и свободно перемещаться по всему острову Парка юрского периода, перейдите к меню опций (Options menu) и, ничего не нажимая, выйдите из него. После этого введите пароль **NYUKNYUK**, но не выходите с экрана паролей. Вместо этого высветите на экране стрелку **LEFT** или **RIGHT**, а потом нажмите по порядку и удерживайте следующие кнопки: **A, B, C** и **START** (в конце Вы должны удерживать нажатыми все эти кнопки). Когда появится титр "Доступен второй контроллер", высветите пункт Exit и нажмите любую кнопку, чтобы начать игру. Появится специальное меню выбора этапа (Stage Select).

Непрерывные продолжения.

Если в разгар игры у Вас кончились жизни, то Вы можете получить неограниченное число продолжений. Вне зависимости от того, управляете ли Вы доктором Грантом или Динозавром, после своей "смерти" (когда жизней больше нет) перейдите на экран паролей и нажмите **START**. Теперь выберите вариант **START** — и Вы вернетесь в тот уровень, из которого выбыли.

Пароли уровней.

Для каждого уровня приведены последовательно пароли трех режимов — легкого (Easy Mode), обычного (Normal Mode) и трудного (Hard Mode).

Игра за Динозавра:

Уровень/Трудность	Dr. Grant	Raptor
1		
Easy	0HHNSIDK	G21G0014
Normal	0RJTRMA6	G21G0025
Hard	08BI9UR7	G21G0036
2		
Easy	2BINHKE9	I21G0016
Normal	277166RO	I21G0027
Hard	2QMH7DB2	I21G0038
3		
Easy	4LBVGIIN	(нет)
Normal	4BFP64V0	(нет)

TRICKS:

Hard	4SNP67FC	(нет)
4		
Easy	66RHEH2P	K21G0018
Normal	64DHCDEF	K21G0029
Hard	6QLNTNRR	K21G003A
5		
Easy	8KN0SHUU	M21G001A
Normal	85BGLNTH	M21G002B
Hard	8DCIDDR8	M21G003C
6		
Easy	A717MUP6	(нет)
Normal	AH745EJC	(нет)
Hard	A6C8EDJI	(нет)
7		
Easy	CPLPHMMG	O21G001C
Normal	C7UBL67U	O21G002D
Hard	C7DH56B7	O21G003E

Dr. Grant

	Easy	Hard
Уровень 1:	0VVVVVTO	0VVVVVVQ
Уровень 2:	2VVVVVTQ	2VVVVVVV
Уровень 3:	4VVVVVTQ	4VVVVVVU
Уровень 4:	6VVVVVTS	6VVVVVV0
Уровень 5:	8VVVVVTU	8VVVVVV2
Уровень 6:	AVVVVT2	AVVVVV4
Уровень 7:	CVVVVT4	CVVVVV6

Пароль кредитов: **FREIHEIT**

Все оружие.

Введите в качестве паролей **4VTNVVTI** или **4VTNVVIT**.

Советы по игре.

* Raptor может:

Рычать (**A + B + C**).

Бросаться (**DOWN + B**).

Пожирать (**DOWN + A**).

Высоко прыгать (**UP + C**).

Бежать (**UP + ВПЕРЕД**).

* Чтобы открыть двери, подойдите к ним вплотную и нажмите **UP**.

* В последней битве, играя GRANT'ом нужно прыгнуть между динозаврами и гранатами закидывать скелеты этих животных.

* Играя RAPTOR'ом, нужно встать под GRANT'а и скрести левый камень, на котором стоит скелет динозавра.

Трюк с паролем уровня.

Для выбора стартового этапа Вы можете воспользоваться, также, паролем **JP_0_ARK**, вводя на третью и пятую позиции разные символы. Играя за Гранта, вводите на третью позицию букву "G", играя за Динозавра — "R". На пятую позицию введите номер выбранного Вами этапа (для Гранта — от 1 до 7, для Динозавра — от 1 до 5). Итак, Вы выбрали любой уровень, но вот незадача — у Вас на пути встает огромная стена. Перепрыгнуть ее нельзя, обходить долго, а Ваш

карманный стенодробитель оставлен дома. Ну что ж, беда поправима. Просто-напросто подсоедините второй джойстик в соответствующее гнездо. Теперь на втором контроллере нажмите стрелку в сторону стены, и Ваш герой окажется на другой стороне этого препятствия. Аналогичным способом можно провалиться сквозь пол. Если же на втором джойстике будете нажимать **UP**, то Ваш герой сможет "летать". Только не залетайте слишком высоко или слишком низко — придется расстаться с жизнью (кнопка **START** на втором джойстике). Нежелательно пользоваться этими хитростями при плавании на лодке, иначе все веселье может закончиться сбросом игры.

JURASSIC PARK: RAMPAGE EDITION

Sega

Рейтинг 79%

Великое множество динозавров — вот чем отличается эта игра, продолжение игры "Jurassic Park". (Помните, однако, что она основана вовсе не на втором фильме про Парк юрского периода.)

TRICKS:

Несколько советов.

* Управляя Грантом, нажимайте **A** для определения действующего оружия или полезного предмета. Чтобы данное оружие или предмет можно было использовать, Грант должен им обладать.

* Застрелив врага или разбив какую-нибудь коробку, Вы зачастую можете получить новый предмет или оружие.

* Кнопка **B** дает Вам возможность задействовать имеющийся предмет или оружие.

* Чтобы прыгать, пользуйтесь кнопкой **C**, а чтобы управлять движением доктора — ключом направлений.

* Играя в качестве Динозавра, Вы можете убивать других динозавров и солдат хвостом, зубами и когтями передних лап. Вы можете также прыгать вверх и вертеться в воздухе, атакуя воздушных врагов.

* Играя за обоих персонажей, ищите и задействуйте метки уровней. Они отмечают Ваше продвижение в игре и подсказывают, в каком направлении нужно двигаться дальше.

* Управляя Грантом, нажимайте **A** для определения действующего оружия или полезного предмета. Чтобы данное оружие или предмет можно было использовать, Грант должен им обладать. Маленькое окошко в верхнем левом углу игрового экрана показывает, чем обладает Грант в данный момент. Застрелив врага или разбив какую-нибудь коробку, Вы зачастую можете получить новый предмет или оружие. Кнопка **B** дает Вам возможность задействовать имеющийся предмет или оружие. Чтобы прыгать, пользуйтесь кнопкой **C**, а чтобы управлять движением доктора — ключом направлений. Исследуя корабль (Cargo ship), отыщите на нем заключенных и освободите их. И, конечно, стреляйте в динозавров и охранников, которые будут Вам мешать.

* Доктор Грант может лазить по веревкам и про-

водам, взбираться по лестницам и прыгать с одной движущейся платформы на другую. Все время держите палец на спусковом крючке — будьте готовы стрелять. Враги могут появиться отовсюду, в том числе сверху. В конце этого уровня корабль начнет тонуть, когда Вы находитесь в грузовом отсеке. Бегите вверх по лесенкам. Если по дороге увидите аптечку первой помощи захватите ее, но не оставайтесь долго под водой.

* Когда Вас поднимет летающий динозавр, Вы окажетесь в его гнезде в верхней части уровня. Находясь в воздухе, пользуйтесь ключом направлений, чтобы "подруливать" вправо или влево. Хотя удрать Вы не можете, Вы способны следить за происходящим и отстреливаться от врагов. Так что не теряйте бдительности.

* Играя в качестве Динозавра, Вы можете убивать других динозавров и солдат хвостом, зубами и когтями передних лап. Вы можете также прыгать вверх и вертеться в воздухе, атакуя воздушных врагов.

* Играя за обоих персонажей, отыскивайте и задействуйте метки уровней. Они отмечают Ваше продвижение в игре и подсказывают, в каком направлении нужно двигаться дальше.

JUSTICE LEAGUE TASK FORCE

SunSoft

Рейтинг 79%

Как Вы думаете, кто победит в схватке — Superman или Flash? Побьет Wonder Woman знаменитого Batman'a? Как провести между ними эпохальный бой и кто же самый сильный в мире игр? Кто абсолютный чемпион? На эти жгучие и животрепещущие вопросы сможет ответить новый "файтинг" JLTF, выпущенный на Genesis!

TRICKS:

Движения персонажей.

Обозначения: F — Forward, B — Back, D — Down

The Flash

Tornado D — F + Punch

Warp F — D — B + Kick

Wonder Women

Flip Kick D — F + Kick

Lasue D- F + Punch

Sheild D — B + Punch

Float D — B + Kick

Batman

Bat Throw D — F + Kick

Grappling Hook F — D — B + Kick

Double Kick B — D — F + Kick

Diving Kick D — B + Kick

Darkseed

The Stomp B — D — F + Kick

Eye Laser D — F + Punch

Arm Swing B — D — F + Punch

Cheetah

Rolling Claw D — B + Punch

Flying Punch B — D — F + Kick

Green Arrow

Flaming Arrow D - F + Punch
 Jumping Power Arrow D - B + Punch
 Jumping Arrow D - B + Punch
 Ice Arrow D - F + Kick

Despero

Jumping Kick D - B + Kick
 Green Flaming Ball D - F + Punch

Aquaman

Double Punch B - D - F + Punch
 Water Throw D - F + Punch
 Diving Slam D - B + Punch
 Slide B - D - F + Kick

Superman

Laser Beam D - F + Punch
 Float D - B + Kick
 Freeze Blow F - D - B + Punch
 Flying Blow B - D - F + Kick

KA-GE-KI: FIST OF STEEL

Sages Creation Рейтинг 36%

Очень неудачная игра на тему "наваляй-всем-кому-сможешь-и-не-сможешь". Крошечные персонажи с огромными головами шумно пытаются изобразить поединки "крутых" бойцов. У них это не получается, и смотреть на эти потуги совсем не интересно.

KABUKI SOLDIER (MYSTICAL FIGHTER)

Sega (Import) Рейтинг 60%

Боевая игра с борцами, представляющими актеров из японского театра кабуки. Очень восточный вариант игры, посвященной боевым искусствам.

KAWASAKI superbikes CHALLENGE

Warner Interactive Рейтинг 80%

Ну, казалось бы, кого могут заинтересовать гонки мотоциклов, когда есть такие классные автомобильные гонки? Но мир устроен очень странно, и эта чертовски классная игра без сомнения привлечет внимание любителей гонок. И с точки зрения перспективы "Кавасаки" займет достойное место в рейтинге игр этого жанра.

Советик.

Удерживайте кнопку "газа"! Держитесь на полотне трассы! Избегайте столкновений! Но ведь это игра-гонка, что же еще делать? Нужно учиться, учиться и учиться — тогда все будет классно.

KICK-OFF 3

Vic Tokai Рейтинг 44%

Достаточно неудачный аркадный вариант футбольного имитатора. Первая часть Super Kick-Off смотрелась гораздо лучше.

KID CHAMELEON

Sega Рейтинг 79%

Занимательный боевик-платформер с главным героем, обладающим уникальной возможностью. Он может менять свои личины в зависимости от обстоя-

тельств, превращаясь то в самурая, то в средневекового рыцаря, то в отчаянного скейтбордиста и т.д. и т.п. Перемещаясь по многочисленным уровням, он собирает призы, спрятанные в различных укромных местах.

TRICKS:

Миллион пунктов.

Чтобы получить один миллион пунктов и проскочить половину пути в игре, выполните следующие действия. Сначала Вы должны получить NO HIT и SPEED BONUS на первых трех уровнях. На четвертом уровне воспользуйтесь проходом на пляжный уровень и получите Skycutter шлем. Когда Вы возвратитесь с этого уровня, то должны иметь, по крайней мере, 99 алмазов. (Вы можете делать это проходя Уровень 1: собрать все алмазы, вставить в оправу; повторить то же самое на Уровне 2 и Уровне 3). Затем начните движение через уровень, и после того, как Вы нажмете на P-блок, который даст Вам дополнительную жизнь (она располагается выше исчезающей платформы), упадите и летите все время вправо и вверх. Имеются четыре P-блока, которые стоят 10000 пунктов каждый. После того, как Вы разобьете все четыре, экран замигает сверхъестественными цветами, и Вы проскочите половину игрового пути и приобретете миллион пунктов.

Уровень 2: короткий путь.

Поднимитесь на вершину первого блока в начале уровня и прыгните. Появится закрепленный блок. Надавите на него, чтобы разрушить тонкую стенку. Совершите прыжок, пока одна половина стенки разрушена. Теперь Вы можете пройти на другую сторону и продолжаться игру оттуда.

Перескочить к последнему Боссу.

Чтобы попасть прямо в объятия последнего босса, идите к BLUE LAKE WOODS 2 и пройдите через уровень. Не прикасайтесь к флажку в конце. Встаньте на самом последнем призовом блоке, нажмите DOWN + RIGHT, удерживая кнопки Jump и Special Weapon.

KING'S BOUNTY: THE CONQUEROR'S QUEST

Electronic Arts Рейтинг 80%

Очень приятный сказочный квест. Приключения рыцаря в поисках фрагментов карты, на которой указано место, где спрятан украденный королевский жезл. Его возвращение законному владельцу спасет сказочную страну, захваченную силами тьмы. Для успешного выполнения задания Вам не только надо уметь сражаться с различной нечистью, но и разумно формировать свои войска, правильно решать тактические и стратегические задачи

TRICKS:

1. Огромная армия.

Введите код: VRP 06 8TQ / FT3 VE M6N / DG 1

ZZ 7B1 / MOE 8W CQR / WOA BD EHX / DCE FH
Y22 / VW1 JL MF6.

**KING OF THE MONSTERS
KING OF THE MONSTERS 2**

Takara Рейтинг 50%

Битвы монстров на фоне разнообразных пейзажей от урбанистического до горно-вулканического. Монстры владеют разнообразными приемами борьбы и магии. Серия игр воспринимается как тренировка перед участием в драках динозавров из "PRIMAL RAGE".

TRICKS:

Некоторые специальные движения. (для "KING OF THE MONSTERS")

UP+B или DOWN+B финишное движение; A во время бега; C сидя на монстре; A+B спец. прием

KING SALMON

Sages Creation Рейтинг 56%

Имитатор рыбалки. Большие спрайты, хорошая графика. Для получения максимального удовольствия не хватает только котелка или сковородки, в которых можно приготовить все, что было поймано.

TRICKS:

Пароли.

- 40-river Kenai **CNNKBBBQFQ**
- 47-river Kenai **CJJQWCQWLI**
- 57-derby Salmon **LYSJBWHFQV**
- 61-derby Salmon **NJHFVXRSLY**
- 67-derby Salmon **YNZQLXMXXS**
- 73-derby Salmon **ZHGVWRQDXN**
- 79-world record challenge **RTWJZCCFHF**

Рекордный лосось.

Для того, чтобы получить шанс установить мировой рекорд со 112-фунтовым лососем, введите пароль "VDLDNJKCKN".

KLAX

Domark Рейтинг 75%

Хорошая игра-головоломка с цветными фишками. Ваша задача получить определенное количество klax'ов, чтобы пройти на следующий уровень. Быстрая и занимательная игра, выполненная в неплохой графике.

TRICKS:

Более сложная игра.

На экране заставки нажмите UP, LEFT, A, B, C.

KRUSTY'S SUPER FAN HOUSE

Flying Edge Рейтинг 60%

Вариант Lemmings, где Вы заводите крыс в рубящую машину. Графика и звуки чересчур бедны, да и игровая атмосфера не оправдывает ожиданий, достойных игры-первоисточника.

TRICKS:

Коды уровней.

- Этап 2 **WHOAMAMA** Этап 3 **FLANDERS**
- Этап 4 **BROCKMAN** Этап 5 **SIDESHOW**

Бесконечное число жизней и открытые двери.

Введите пароль **SMAILLIW** (это "Williams" задом

наперед) — и начнете игру с бесконечным числом жизней, причем все двери будут открыты.

KUNG FU: THE LEGEND CONTINUES

Sunsoft Рейтинг 60%

Рядовой имитатор турнира по кун-фу с различными вариантами проведения этого мероприятия и возможностью играть вдвоем.

**LAKERS vs CELTICS AND THE NBA
PLAYOFFS**

Electronic Arts Рейтинг 70%

Одна из серии игр Electronic Arts, посвященных клубному баскетболу. В этой серии Вы встретитесь с лучшими клубами NBA. Хорошая графика и анимация, удобное управление, возможность наблюдения за игрой с разных ракурсов. Для любителей баскетбола это отличное развлечение.

TRICKS:

Как войти в Playoff с тремя выигранными играми.

Введите **LGQ HJK** — и войдете в четвертую игру между "Celtics" и "Spurs".

Как начать с Игры 1.

Введите **T#6 CGK** — и попадете в игру между "Pistons" и "Lakers".

Пароли встреч.

- | | |
|----------------------|----------------|
| Финал с Celtics | JGQ CGK |
| Lakers vs Filadelfia | 3L2 GJB |
| Celtics vs Spurs | CZ2 QKT |
| Lakers vs Bulls | LLQ RJT |
| Suns vs Celtics | RP2 HJT |
| Blazer vs Celtics | TY6 HJK |
| Spurs vs 76'ers | 8W2 QIS |
| 76'ers vs Spurs | H12 QJT |
| Bulls vs Traiblazer | 6RQ QJJ |
| Pistons vs Lakers | G72 QOJ |

LANDSTALKER

Sega Рейтинг 80%

Герой этой ролевой игры, Найджел (Nigel), должен преодолеть массу препятствий: сражаться с сильными противниками, решать головоломки, искать пропавшие сокровища короля Нола, пройти много городов. Перед Вами прекрасная ролевая игра, которая будет одинаково интересна как опытному RPG'ешнику, так и начинающему игроку.

TRICKS:

Несколько интересных вопросов по уровням.

Святыня Воды

В: На пути к Святыне Воды есть пещера с веревкой. Как я могу забрать ее?

О: Вы не можете этого сделать, по крайней мере, не в этой точке игры. Сначала Вы должны победить Greenmaze, а уж затем добраться до веревки с верхнего уровня. Теперь это позволено, поскольку у Вас есть двусторонний проход (Massan — Greenmaze).

Святыня Болота

В: Как войти в Святыню Болота?

О: Вы должны возвратиться к Gumі. На одном из ус-

тупов в городе есть Камень Идола. Он необходим, чтобы открыть каменную дверь.

Ryuma

В: Где я найду Меч Пламени? Кто-то говорил, что он находится вне Mercator.

О: На пути от Gumi до Ryuma (прежде, чем достигнете перекрестка Ryuma-Mercator) есть маленькая боковая дорога, которая пролегает на север. Если Вы дойдете по ней до конца, то натолкнетесь на дом. Войдите в этот дом (Дом Като), и рыцарь подарит Вам Волшебный Меч.

Укрытие Воров.

В: Я увяз в двух комнатах в пещере пирата (Укрытие Воров). В комнате есть переключатель, который открывает дверь и опускает скат. Однако, пока Вы поднимаетесь на лестницу, дверь закрывается, и шахтовый скат возвращается на место. Нужно ли делать что-то еще или просто мне не хватает скорости, чтобы попасть туда?

О: К сожалению, единственный способ попасть туда — это делать все **ОЧЕНЬ** быстро. Вам потребуется некоторое время, чтобы потренироваться. Постарайтесь максимально сократить расстояния, которые необходимо преодолеть.

В: Комната, в которой есть крутящийся шарик и 3 переключателя, к которым как только шагнешь, тут же поднимается блок. В комнате имеется также многозвенная лестница. Что здесь можно сделать?

О: Вы должны проехать на шаре над ямой-ловушкой, затем подпрыгнуть в камеру выше ямы, где найдете Восстановитель Жизни (Life Stock). Скорее всего, многозвенная лестница Вам не понадобится.

LANGRISSER (WARSONG)

Треско **Рейтинг 77%**

Очень занимательная стратегическая игра со сказочным сюжетом для одного игрока. Вам придется затратить некоторое время и силы, чтобы по достоинству оценить ее. Но если Вы все-таки это сделаете, то можете смело считать себя крупным военным стратегом из разряда кабинетных генералов.

Выбор уровня.

Начните игру. Нажмите **A**, чтобы уменьшить карту. Переместите курсор в верхний левый угол экрана. Переместите курсор на одну позицию вправо и на одну вниз. Нажмите и удерживайте **B**, пока не появится номер сценария. Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы выбрать уровень. Вы начнете новый уровень, с командующими, которых имели, когда ввели этот код.

Комплексный трюк.

* Выбор уровня: Поставьте курсор в квадрат с координатами (2,2), нажмите и удерживайте **C**.

* Тест музыки: Поставьте курсор в квадрат с координатами (2,2), нажмите и удерживайте **B**.

* Серетные персонажи: Все женские персонажи могут стать Rangers, после того как доберутся до Magic Knight на уровне 10. Это — очень сильный класс

персонажей с высокой подвижностью, есть только один недостаток — они не могут использоваться в отрядах. Однако, Вы на самом деле не нуждаетесь в отрядах в оригинальной версии Warsong, если только Ваши командующие захватили достаточно уровней.

LAST ACTION HERO

Sony ImageSoft **Рейтинг 60%**

Очень средненький боевичок с сюжетом голливудского блокбастера "Последний герой".

LAST BATTLE (FIST OF THE NORTH STAR)

Sega (Import) **Рейтинг 58%**

Что можно сказать об этом боевике-платформере? Часа два Вы ему, наверное, посвятите, поскольку драться придется часто и много.

TRICKS:

Продолжение игры.

Дождитесь появления надписи "Legend of the Final Hero"; тогда нажмите и удерживайте **A**, **B** и **C** и нажмите **START**. На ключе направлений нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы выбрать раздел, с которого Вы хотите начать, и нажмите **START**, чтобы начать игру. Но выбрать можно лишь один из тех разделов, до которых Вы доходили в прошлый раз.

LAWNMOWER MAN (THE)

Time Warner **Рейтинг 74%**

Фантастическая история о сложной и опасной жизни в виртуальной реальности, особенно когда она пересекается с нашей реальной жизнью. Если Вас интересуют подробности сюжета, обратитесь к одноименному фильму.

Что касается игры, то отнести ее только к одному жанру достаточно сложно. Скорей можно говорить о комбинации жанров. Стрельба и поиски порталов виртуальной реальности, как в боевике-платформере, полеты в трехмерном пространстве, решение головоломок — все это создает оригинальную и захватывающую атмосферу игры.

TRICKS:

Советы.

* Ваш первый портал на крыше двухэтажного дома. Стреляйте в него, пока он не позеленеет! Вот тогда смело можете заходить.

* Компьютерный терминал спрятан слева от Del в Suburbia — он приготовил для Вас блиц-головоломки. Ответ на головоломку с квадратами: "второй квадрат справа в нижнем ряду".

* Когда летите через Cyber Run, не дотрагивайтесь до стен и не "влетите" в турбо-кольца (turbo rings).

Комплексный трюк.

Поставьте игру на паузу (**START**) и затем нажмите **UP, RIGHT, A, B, A, DOWN, LEFT, A, DOWN**. Оставаясь в режиме паузы нажмите следующие кнопки: **B** — пропустить уровень; **C** — секретное меню; **A+B+C** — выбор уровня.

LEMMINGS
LEMMINGS 2

Psynosis

Рейтинг 88%

Классическая головоломка с ограниченным временем решения задачи. Вам необходимо провести через препятствия определенное количество леммингов, обладающих разнообразными способностями. Рациональное использование этих способностей позволит Вам наилучшим образом справиться с поставленной задачей. Вторая часть расширена за счет дополнительных возможностей леммингов и увеличения количества уровней.

TRICKS:

Пароли уровней (Для Lemmings 1).

Level	Taxing	Mayhem	Present	Sunsoft
1	FZBMD	SQBMD	GHTMD	HLDCW
2	GDHKP	HZJSG	ZXLYG	BVLJY
3	JLBDF	SFBKF	YJDTW	NPDQZ
4	KHMKP	QDJTG	KRLQK	HRMZB
5	BFBGN	VKBCR	XRFMJ	MTFPK
6	HMJCB	KMJMS	DWLPT	GWMYL
7	KTBWQ	VYBYR	CHFCK	SBFFF
8	LQJCB	SXJJT	NZLDP	MLMLH
9	YHBVH	PNBXJ	XVDWV	NBDZW
10	ZLHXS	JMJWF	DZLYG	MPMZB
11	CTBRJ	TRBMD	CLDTW	TFFNB
12	DQHXS	RQJWF	NSLQK	NHMXC
13	VMBTR	RSBLN	BTFMJ	DFFHF
14	BGHPW	GVSVP	HXLPT	XHMRG
15	DNBJM	WLBCR	GJFKK	FYFDG
16	FKHPW	TKSMS	XHLHP	DMMFL
17	JFBJD	GDBCV	XGDBW	VFDVZ
18	KJHLP	VMJJL	DLLDH	PPMBD
19	MQBFF	GSBYJ	CHDXW	BVDGW
20	NMHLP	DRJLJ	NDLVK	VWLQX
21	FKBHN	PPBSM	BFFRJ	ZYFFG
22	LRJDB	DRSLP	HJLTT	TBMQH
23	NYBXQ	PDBQN	GTFNK	GFWFJ
24	PVJDB	MCJZP	RMLJP	ZFMDM
25	CNBWH	JSBNF	BJDBW	BWFRB
26	DRHYS	CGJPK	HMLDH	XYLNX
27	BYBSJ	NLBFJ	GXDWX	FQDBX
28	HVHYS	LKJPK	RFLVK	YRLLY
29	YRBVR	LMBDS	FGFRJ	JYFTJ
30	LRHSW	ZNJNT	LKLTT	CBMFL

Коды уровней. (Для Lemmings 2)

	<u>BEACH</u>	<u>EGYPTIAN</u>
1		GANPAMAHAECEBLA GADEBM
2	INBGPLAGAHIFMAGC HBNHMH	EANPPVANAEECEBLA GADEBM
3	INBGBLJFANIFMAGC HBNHMH	EONPPVANAEECEBLA GADEBM
4	LAVGBLJFMOIFMAGC HBNHMH	MGNPPBPJHNECEBLA GADEBM
5	MMBGBLJFMOGJMAGC	JINPPBPJHNP OEBLA

	HBNHMH	GADEBM
6	KEBGBLJFMOGJLFGC HBNHMH	MHNPPBPJHNP OJPLA GADEBM
7	OLBGBLJFMOGJFFLH BNHMH	MINPPBPJHNP OJPNP GADEBM
8	GPBGBLJFMOGJLFFL ONNIHM	IINPPBPJHNP OJPNP PHDEBM
9	KLBGBLJFMOGJLFFL ONBHHM	NONPPBPJHNP OJPNP PHPPBM
10	PABGBLJFMOGJLFFL ONBHJL <u>CIRCUS</u>	HBNPPBPJHNP OJPNP PHPPAA <u>POLAR</u>
1	MLJNALIHMEOGLBPI IMEOCL	PBDPGBMAGIDIBOBA IIIEGC
2	BMJNNCIHMEOCLBPI IMEOCL	MFAPLPMAGIDIBOBA IIIEGC
3	EPJNNCGLMEOCLBPI IMEOCL	AHDPLPOPGIDIBOBA IIIEGC
4	BGJNNCGLLGOCBPI IMEOCL	ACDPLPOPPAIBOBA IIIEGC
5	FMJNNCGLLGNLLBPI IMEOCL	POAPLPOPPAAAACBA IIIEGC
6	BBJNNCGLLGNLCOPI IMEOCL	HOAPLPOPPAAAACBA IIIEGC
7	MBJNNCGLLGNLCOAH IMEOCL	LHDPLPOPPAAAACAC IIIEGC
8	EMJNNCGLLGNLCOAH KLEOCL	
9	NCJNNCGLLGNLCODH KLNNCL	
10	MLJNNCGLLGNLCODH KLNNPC	

LETHAL ENFORCERS (GUN FIGHTER)
LETHAL ENFORCERS 2: GUN FIGHTERS
(GUN FIGHTER 2)

Konami

Рейтинг 82%

Серия сумасшедших боевиков, до предела заполненных стрельбой во все, что движется. Старый прием с перемещающимся по экрану прицелом Вашего пистолета отработан здесь до совершенства. В первой части Вы боец с мафией, безжалостно уничтожающий как рядовых преступников, так и хорошо вооруженных боссов. Во второй — действие переносится в прошлое. Дикая Запад — "колыбель" демократии и первых капиталов, созданных в кровавых разборках и грабежах. Вы шериф и Ваша цель — наведение порядка в этом хаосе. По уровню азарта эти игры несомненно занимают одно из лидирующих мест среди мегадрайвовских творений. Если же играть в них, используя световой пистолет (Light Gun), то оттащить Вас от экрана телевизора — задача поистине вселенского масштаба.

TRICKS:

Обзор некоторых уровней.

Для "LETHAL ENFORCERS II: GUN FIGHTERS"

Этап 1: The Bank Robbery

* 1-1 Стреляйте позади вывески банка, чтобы получить винтовку.

SEGA 14000 - LHX ATTACK CHOPPER

* 1-2 Double Rig под Wells Fargo обозначено Cannon on Floor.

* 1-4 Когда пристрелите врага, получите Gatling Gun.

* Boss: Расстреливайте пушечные ядра и босса в экипаже, пока указатель жизни не сойдет на нет.

Этап 2: Stage Holdup

* Дополнительного призового оружия на этом уровне нет.

* Boss: Стреляйте по бочкам, чтобы босс внутри движущегося крытого фургона крутился и прыгал до тех пор, пока указатель его жизни не пропадет.

* Призовой этап: Стреляйте по бутылкам на полке, как и по движущимся целям внизу, и по боковым лампам.

Этап 3: Saloon Showdown

* 3-1 Дробовик находится позади врага, который появится из нижнего правого угла экрана.

* 3-5 Получите Gatling Gun после того, как Вы прихлопнете парня за качающейся дверью.

* 3-6 Стреляйте в голову лося, выше фортепьяно, чтобы получить Gatling gun. * Boss: Нужно быстро приблизиться и перестрелять всех парней прежде, чем они расстреляют Вас.

LHX ATTACK CHOPPER

Electronic Arts

Рейтинг 71%

Имитатор боевых действий на вертолетах. Обилие миссий и вражеских объектов и целей, возможность менять точку обзора и выбирать вооружение, упрощенная графика и обилие звуковых эффектов – вот основной набор характеристик этой игры.

TRICKS:

Пароли уровней.

Libya	Central Europe	Vietnam
1 CQAAFA	1 CSIEIYE	1 CQIEZCG
2 CQAAIEA	2 CSIEQ6E	2 CQIEBRE
3 CQAAQNA	3 CSIEY4E	3 CQIEJQE
4 CQAAAVC	4 CSIEBJC	4 CQIERTE
5 CQAAIUC	5 CSIEJIC	5 CSIEZSA
6 CQAAQXC	6 CSIERLC	6 CSIEAJG
7 CQAAIYC	7 CSIEZKC	7 CSIEIIG
8 CQAAABFE	8 CSIEBZA	8 CSIEQL6
9 CQAAJEE	9 CSIEJYA	9 CSIEYKG
10 CQAAARDC	10 CSIER6A	10 CSIEAZE

Бесконечный боезапас в Rainbow Veil.

Для получения бесконечного боезапаса на уровне Rainbow Veil, введите пароль "CALVARY".

LIBERTY OR DEATH

KOEI

Рейтинг 76%

Вы командуете или Американской Континентальной Армией или Британскими Королевскими войсками, инструктируете каждого офицера перед битвой. Как обычно, самое важное разобраться в цифрах (информации), которая предоставляется на экране монитора. Вы пользуетесь иконками и меню при отдаче приказов и команд. Очень важна подготовка к войне (и очень дорога), включая рекрутирование солдат и их

подготовку, строительство судови пушек, заброску шпионов.

TRICKS:

Советы

* Успех битвы зависит от некоторых ключевых факторов – таких, как Body Strenght командира, его тактических способностей, преданности и лояльности населения.

* 250 Рейнджеров могут разделаться с 1000 Британских солдат.

* Постройте свой флот. Корабли с моря будут обстреливать вражеские войска и укрепления.

Основы игровой стратегии.

1. Сила Ваших войск складывается из трех основных элементов: солдаты, продовольствие и порох. При сравнении своих сил и сил противника удостоверьтесь, что Вы опережаете его в этих показателях. Если же преимущества нет, то во время сражения Ваши потери будут больше.

2. Поддержание баланса между Солдатами, Продовольствием и Порохом:

* Сократите показатель "Максимально возможное количество отрядов" до разумных значений.

* Приобретите достаточное количество продовольствия, чтобы сбалансировать его с количеством людей в отрядах.

* Приобретите достаточное количество пороха, чтобы его запасы были в два раза больше, чем количество людей в отрядах.

3. Если Вы не имеете фондов, чтобы набрать большее количество людей, используйте команду Reform, чтобы перераспределить людей между отрядами.

4. Если Вы не имеете очевидного преимущества над врагом, то никогда не начинайте боевых действий с меньшим количеством продовольствия, чем людей.

5. Приобретайте такое количество оружия, чтобы дать каждой дивизии максимально возможное количество вооружения.

6. Всегда принимайте к себе генералов-союзников. 50 золотых обычная плата за получения нового союзника. Если генерал имеет низкую лояльность, и попытка принять его в союзники принесла неудачу, пошлите в союзнический район, где действует этот генерал, старшего по званию или более лояльного генерала и перехватите управление войсками.

7. Когда начинаете сражение, вводите в бой все дивизии, какие сможете. Потери будут меньше, если Вы введете в бой дивизию из 500 человек, чем если в бой вступит дивизия с 400 солдатами.

Тактика ведения боевых действий.

1. Атаки флота.

A. Если Вы имеете флот, старайтесь нападать на вражеские территории со стороны моря.

B. Как только Ваш флот прибывает на вражескую территорию, займите оборону пехотными дивизиями, используя команду "Entrench".

C. Используйте флот, чтобы нападать на враже-

ские отряды и уменьшать их число.

D. Закончите операции по обескровливанию вражеских отрядов за пятнадцать дней до основного сражения.

2. Оборона дивизий.

A. Эффективно используя команду Entrench, Вы можете максимизировать вражеские потери и минимизировать Ваши собственные.

B. Чтобы обороняться, дивизии должны располагаться на холмах или на равнине, но с хорошим обзором.

C. Попытайтесь предвидеть вражескую тактику и расположите свои отряды на направлениях предполагаемых ударов вражеских подразделений. Когда атакуется укрепленное подразделение, то потери не будут столь уж большими, как у атакующего подразделения. Сократите количество вражеских отрядов, позволяя им напасть на Ваши укрепленные подразделения. Эта тактика весьма полезна, когда Вы имеете меньшее количество отрядов, чем враг. Нападайте на вражеские подразделения из укрепленной позиции только тогда, когда Вы имеете преимущество в живой силе или если у Вас заканчивается время, отведенное на сражение.

3. Отступление.

Не бойтесь отступить, чтобы сохранить жизни бойцов для будущих сражений. Когда численность отряда опускается ниже значения 50, ослабленные дивизии должны быть выведены из сражения. Для этого используйте команду Retreat. Исключительная ситуация. Если на поле боя остаются только два отряда, и Ваша дивизия превосходит численностью врага, то Вы, вероятно, выиграли. Сражение закончено.

4. Партизанские действия.

Партизанские отряды наиболее эффективно нападают ночью. Когда враг находится на равнине, наибольший урон партизаны нанесут при нападении из лесов, с гор или холмов.

Общие замечания и особенности стратегии.

Самая лучшая стратегия может быть выражена словами "Накопи сил и Победы". В начале игры Вы способны победить врага, захватить территории, благодаря использованию стратегии и тактики боевых действий, приведенных выше. Однако, ближе к концу игры, Вы можете обратить внимание на то, что некоторые вражеские генералы приобрели большой опыт по части отступления и выхода из-под Ваших ударов. Например, когда Вы нападаете, генерал противника может уходить на смежную союзническую для него или незанятую территорию. Такой генерал получает кличку "Скользкий Генерал". "Скользкий генерал" будет продолжать уходить на смежные пустые или союзнические для него территории, пока Вы их все не захватите или не прижмете его к морю. Если только Вы встретились со "скользким генералом", то постарайтесь захватить территорию и заманить на нее этого генерала, как в ловушку.

LIGHT CRUSADER

House Treasure/Sega

Рейтинг 85%

События в игре разворачиваются в фантастическом средневековом мире Зеленый Ряд. Вы примерите на себя одежды David'a – оруженосца короля Фредерика. После возвращения из опасного похода в дальнее королевство, Давид с ужасом услышал рассказ жителей деревни. Они поведали ему, что их родственники ночью были похищены. Может быть, некоторые дотошные игроки посетуют на простые виды и приглушенные тона цветовой гаммы. Однако, все это создает традиционную для RPG атмосферу, которая просто обязана отличаться от адвентур.

TRICKS:

Советы:

* Чтобы уничтожить последнего босса, атакуйте четыре сферы.

* Снаружи той двери, где Ваш персонаж бомбардирует огнем, используйте странное снадобье (ODD POTION).

* Когда Вы ищите колдунов (WIZARD), атакуйте танк, пикируя на корпус и стреляя в башню. Вам понадобится много красных снадобий (RED POTION) и ожерелий (NECKLACE), чтобы выжить.

LION KING (THE)

Virgin

Рейтинг 90%

Попробуйте прожить жизнь льва в диких джунглях Африки. Хотя он и Царь зверей, но его царское существование далеко не такое простое и безоблачное. Игра разбита на две фазы. В первой – львенок Симба (Simba) на протяжении шести уровней изучает окружающий его мир. Вторая фаза – это молодой лев Симба – принц джунглей в пору расцвета всех своих сил готовится к решающему сражению со своим злейшим врагом. Десять захватывающих основных уровней и два призовых, пройти которые, даже при общем среднем уровне сложности всей игры, довольно непросто, доставят игроку настоящее удовольствие. А прекрасная графика и анимация дополняют это впечатление.

TRICKS:

Отладочное меню.

В экране OPTIONS выделите SOUND FX и введите код – **ВПЕРЕД, А, А, В, START**.

Любой уровень, бессмертие.

Чтобы переключать уровни и поставить бессмертие, надо войти в OPTIONS и набрать код **А, А, В, START**. Появятся две строчки – в первой можно поставить бессмертие, а вторая позволяет выбрать уровень, нажав на него крестиком.

Как защищаться.

1. Высокий прыжок с выпущенными когтями. Он помогает расправиться с зелеными и синими тварями (осторожнее с синей – когда она погибает, то взрывается, поэтому лучше в этот момент отпрыгнуть.)

2. Против дикобразов надо использовать подкат

или рычание, а затем, когда он перевернется, лучше прыгнуть на врага. Во время игры постарайтесь собрать серых насекомых — они восстанавливают жизнь или дополняют силу.

3. При борьбе с гиеной дождитесь момента, когда она устанет и начнет тяжело дышать — в этот момент прыгайте на нее и сразу же отпрыгивайте. Двух прыжков хватит.

Полезные советы

* В Simba's Exile самая большая опасность, поджидающая Вас, это сыплющиеся сверху камни.

* В этой версии "Король-Лев" Вы можете пробраться сквозь стада животных очень легким способом. В левой части стада подпрыгните и вцепитесь в морду синему гиппопотаму, вскарабкайтесь на него и пробегите по спине. И остерегайтесь хвоста.

* Когда дотронетесь до маленького синего жучка в Pridelands, он взорвется. Так что едва тронув его, сразу отпрыгните в сторону — останетесь невредимы.

* Пройдите в дальнюю правую пещеру в первую "пещерную" комнату в Simba's Return, иначе будете блуждать бесконечно.

* Двойной прыжок страуса (ostich) очень сложен. Вы должны дважды прыгнуть, когда наткнетесь на препятствие с гиппопотамом и гнездами. Перепрыгните гиппо и немедленно сделайте еще один прыжок.

* Двигайтесь быстро, когда достигнете утеса с потоком зеленой воды (в Elephant Graveyard). Легче всего перепрыгнуть вправо, вскарабкаться на левый склон, с которого и начнете подъем.

* Синий "премиальный" жук сидит на вершине дерева в верхнем углу в Pride lands. Хватайте его, и сможете навестить Timon'a и Pumba в конце уровня.

* Через груды костей надо перекатываться.

* На уровнях есть спрятанные жизни и кредиты. Так, на первом уровне можно взять кредит. Делается это так: поднимитесь на платформу с двумя зелеными тварями, там Вы увидите выступ, за который можно зацепиться. Залезьте на него и спуститесь вниз. Там убейте дикобраза и, не доходя до правой стороны стены, прокатитесь клубком прямо сквозь стену. Там спуститесь вниз — кредит Ваш. Чтобы выйти, надо забраться на платформу с дикобразом, убить его и прокатиться клубком в левую сторону.

* На втором уровне Вы сможете пугать розовых обезьян своим рычанием. Напуганная обезьяна перевернется на ветке. Если Вы правильно расположите обезьян, а потом прыгнете на носорога, то он подкинет Вас вверх, а обезьяны поймают и перекинут через воду или жирафа.

* В конце второго уровня Вам надо проделать следующую операцию: спугните обезьяну, прыгните на носорога, и он Вас перекинет ко второму дереву. Там напугайте еще одну обезьяну и возвращайтесь назад по бревнам. Прыгните на носорога, и обезьяны перекинут Вас сначала на второе, а затем снова на первое

дерево. Вы окажетесь на вершине дерева, где можете спугнуть еще одного примата. Все, теперь, в очередной раз прыгайте на носорога, и, если Вы все сделали правильно, то окажетесь на третьем уровне.

* При езде на страусе следуйте указаниям стрелки. Если стрелка показывает два раза вверх, сделайте двойной прыжок.

* На шестом уровне, когда пройдете водопад, увидите гориллу, кидающую в Вас кокосы. Если же подойдете к ней близко, она ударит Вас лапой. Надо отпрыгивать от кокосов или прыгать на них. Дождитесь, когда горилла привстанет, и тогда прыгайте к ней и сразу отпрыгивайте. Таким образом Вы должны загнать ее на самую верхнюю платформу. Посмотрите — сверху есть еще одна площадка, на которую Вы можете запрыгнуть. Заберитесь на нее и оттуда прыгайте на гориллу три или четыре раза. Она рассвирепеет, сама запрыгнет на эту платформу и ударит по ней лапами. Платформа обрушится — Ваш очередной противник повержен.

* На восьмом уровне Вы увидите три маленьких вулкана (один из них потухший). Дальше дороги нет — тупик. Чтобы выбраться, надо запрыгнуть на первый или второй вулкан, из которых периодически извергается лава. Оттуда прыгайте на острый камень, который свисает сверху и бейте его лапой. После нескольких ударов камень упадет и пробьет в земле выход во вторую часть уровня.

* В конце восьмого уровня Вы увидите четыре таких же вулкана. Из них вырывается лава и бьет в потолок, откуда падают валуны. Задача состоит в том, чтобы Вас не задела ни лава, ни камни. Через некоторое время сверху упадет большой валун и закупорит первый вулкан, потом то же самое произойдет со всеми остальными. Теперь запрыгивайте на крайний слева вулкан, и он перенесет Вас на девятый уровень.

* В конце девятого уровня Вам предстоит убить брата отца Сивмы, его зовут Шраш. Бейте его, пока он не станет лизать лапу. Тогда подойдите к нему и начните кидать его через себя. Бросок выполняется нажатием кнопок **ВПЕРЕД + Y**. Вам надо кидать его так, чтобы противник упал к краю обрыва, но между ним и краем осталось место для Симбы. Теперь бросьте врага через себя, он упадет с обрыва вниз и погибнет.

LION KING 2

"Китайский вариант"

Рейтинг 60%

И снова с нами наш старый друг Симба. На этот раз он путешествует где-то в районе округа Внутренняя Монголия. Задние планы выдают это с головой. Надо заметить, что первое впечатление об игре довольно обманчивое - сначала кажется, что отсутствие красочных и насыщенных диснеевских бэкграундов портит все дело, но, несколько позже, начинаешь понимать, что игра не только что-то потеряла, но и кое-что приобрела. В частности, наиболее приятно то, что она стала заметно активнее, в ней появился скрытый

до этого драйв, появилась скорость при походе, а кроме того, очень забавное нововведение - периодическое превращение львенка во взрослого льва.

TRICKS:

Управление и несколько советов.

Ваш герой может не только бить лапой (B), прыгать (C), но рычать (UP) и царапать когтями (UP + B). Звездочки - превращают Симбу во взрослого льва. Сто "лапок" - дополнительная жизнь. Кувшины - добавляют жизни. Кости - удлиняют ее запас. Факелы (нужно зажечь) - отмечают места, откуда Вы сможете начать в случае гибели.

На втором этапе опасайтесь змей и ящериц, они стреляют огненными стрелами.

Чтобы попасть на вершину стены - встаньте в черный проем и нажмите UP.

На четвертом этапе горшки будут подбрасывать вас вверх.

Для того, чтобы двери на четвертом этапе стали доступны, необходимо сначала перебить всех врагов.

LION KING 3

"Китай"

Рейтинг 62%

Не удастся Симбе пожить в покое и достатке. Обязательно появится какой-нибудь самозванец и соблазнит подчиненных сладкими посулами. Так и случилось в третьей части этой знаменитой игры. В роли самозванца выступил некий тигр, а в роли помощника Симбы в разборках с этим "лже-властителем" небезызвестный Муфаса.

TRICKS:

Советы по прохождению.

Уровень 1. SAVAGE MOUNTAIN

В любых перипетиях старайтесь не забывать собирать "солнышки". Сто штук дает вам жизнь.

"Лучи" восполняют энергию и жизнь, а также являются прекрасным оружием.

Если Вы играете маленьким Симбой, то не нажимайте DOWN+B, а то провалитесь вниз и наверняка погибните.

Уровень 2. TRAINING VALLEY

Босс данного уровня, белый медведь, может быть легко побежден чередованием прыжков с ударами.

Уровень 3. UNDERGROUND WELLSRING

В подземелье остерегайтесь падающих камней и используйте канаты для того, чтобы забраться наверх.

Уровень 4. VESTIGE

Второй босс - волк, быстрый противник. Если как и в случае белого медведя воспользоваться чередованием прыжков с ударами, то Вы его победите. Только побегать придется побольше.

Уровень 5. PITFALL MOUNTAIN

Старайтесь не наступать на маленькие облачка - они исчезают прямо под ногами.

Финального босса вырубает по той же техноло-

гии, что и двух первых.

LOBO

Ocean

Рейтинг 67%

Файтинг о жизни и самоотверженной борьбе космического пирата и вора по имени LOBO.

TRICKS:

Фаталити.

DENITRO - B, BD, D, DF, F+Punch

KRINGLE - (с половины экрана) B, F, B, F+Punch

LOO - D, DF, F, DF, D+Punch

SHAOLA - (вплотную к противнику) B, DB, D, DF, F+Punch

DOX - (вблизи) F, DF, D, DF, F+Punch

LOBO - F, B+Punch

LOST VIKINGS

Virgin/Interplay

Рейтинг 83%

Игра-головоломка. В Вашем распоряжении три забавных человечка, каждый из которых является специалистом в одной какой-нибудь области: прикрыть щитом, ловко дать противнику в нос и т.д. От того, насколько правильно Вы управляете викингами и применяете их способности зависит, успех при прохождении уровней-головоломок.

TRICKS:

Пароли некоторых уровней.

2 GR8T	12 VLCN	23 RUTS	34 F(T)RDR(S)
3 TLPT	13 QCKS	24 JNKR	35 FNTM
4 GRND	14 PHRO	25 RVTS	36 WRH(L)R
5 LLM0	15 C1R0	26 CBLT	37 PDDY
6 FLOT	16 SPKS	27 HOPP	38 TRPD
7 TRSS	17 JMNN	28 SMRT	39 TFFF
8 PRHS	18 SNDS	29 V8TR	40 FRGT
9 CVRN	19 TMPL	30 NFL8	41 4RN(H)4
10 BBL5	20 TTRS	31 WKYY	42 MSTR
11 TR33	21 JLLY	32 CMBO	
	22 PLNG	33 8BLL	

LOST WORLD: JURASSIC PARK (JURASSIC PARK 3)

Electronic Arts

Рейтинг 79%

Это совсем свеженький боевичок для одного или двух игроков из серии приключений в Парке Юрского периода. Чтобы поподробнее ознакомиться с сюжетом, посмотрите одноименный фильм. Извините, больше разговаривать некогда! Надо срочно отправляться спасать динозавров.

TRICKS:

Пароли уровней.

2 AMQ4VL2A	8 NS22IAH2	14 7Q42D9R4
3 4A4SOMCK	9 NKAQ26TA	15 V40LRCP0
4 CAKK4CQK	10 4OMIOBD6	16 RA4T9FQK
5 A8MJ4KM	11 EM8P1558	17 LKAQ1E7A
6 9MO5RK58	12 UEGH1PPG	
7 F0UDISCU	13 GGUSLMFE	

Режим Боя.

Введите пароль: CIVILWAR. Режим Боя - игра с

двумя игроками, позволяющая видеть их обоим на одном и том же экране.

Выбор уровня.

Начните игру на любом уровне и введите пароль: **MAGICBOX**, когда будете находиться на экране "Options screen".

Красный охотник.

Если Вы устали играть стандартным охотником, введите пароль **REDHUNT**, чтобы сменить облик и амуницию.

LOTUS TURBO CHALLENGE

Electronic Arts

Рейтинг 79%

Несложные гонки на автомобилях. Возможность проведения соревнований в разных погодных условиях, выбор автомобиля, возможность игры вдвоем.

TRICKS:

1. Пароли трасс.

2 SLEEPERS 3 HERBERT 4 BUSINESS 5 APPLEPIE 6 STANDISH 7 MALLOW 8 THE CUP

2. Хитрость с переходом.

Используйте пароль "**MANSELL**" — и Вы всегда будете переходить на следующий этап, независимо от того, какое место займете.

3. Быстроходная машина.

Используйте пароль "**SLUGPACE**" — и Ваша машина будет разгоняться от 0 до 60 миль в час за две секунды, а максимальная скорость будет 176 миль в час.

LOTUS 2: THE ULTIMATE CHALLENGE

Electronic Arts

Рейтинг 68%

Продолжение игровой серии. В этом сиквеле разработчики перемудрили с управлением, а во всем остальном очень похожая на предыдущую часть игра.

TRICKS:

Секретная игра.

На установочном экране замените ИМЯ игрока 1 (но не пароль!) на "POD PLEASE" и нажмите **В**. Теперь начните игру — и попадете в секретную игру со стрельбой для одного или двух игроков.

LUNAR: THE SILVER STAR

Taito

Рейтинг 83%

Одна из лучших ролевых игр на MD II. Вы, в составе команды из нескольких персонажей, обладающих различными талантами, должны бороться с монстрами, используя как обычное оружие, так и разнообразную магию.

MI ABRAMS BATTLE TANK

Sega

Рейтинг 76%

Для любителей танковых сражений этот имитатор будет представлять несомненный интерес. Отличная графика, специфические, характерные для данной ситуации звуки производят необходимое впечатление.

TRICKS:

Легкий режим.

Во время "демо" нажмите: **В, В, С, В, С, С, С, В, С, В, В, С.**

MAGIC SCHOOL BUS

Sega (Import)

Рейтинг 63%

Несложный платформер с фантастическим космическим сюжетом для начинающих геймеров. Вы — очаровательный паренек, отправившийся на Луну в школьном автобусе. Главный персонаж и средство передвижения предопределяют средний уровень сложности игры. Хорошая графика, лунные пейзажи и достаточно динамичное действие не оставят равнодушным к этой игре начинающего геймера.

MAGICAL QUEST STARRING MICKEY

MOUSE

Sega (Import)

Рейтинг 60%

Платформная "ходилка" с Микки Маусом в главной роли. Очень невыразительная игра, каких достаточно много на видеоприставках. Однако, постепенно затягивает.

TRICKS:

Несколько советов.

Section 1: Treetops (1-2) Босс Летучая Мышь — прыгните ему на голову, когда он пролетает низко над землей. Когда он выбросит маленьких летучих мышей, расправьтесь с ними тем же способом, не давая им опомниться. Затем возвращайтесь назад к боссу. (1-3) Стукните Бобра с блоком, затем быстро плывите через его запруду, и Вы будете вознаграждены двумя Ур.

Section 2: Dark Forest (2-2) Когда Вы выходите из гигантского дерева, спускайтесь по правой ветке и скатитесь прямо вниз. В нижней части есть Склад.

Stage 3: Fire Grotto (3-1) Босс Молоток — убегайте с платформ, когда он стреляет в Вас. Бросьте волшебный bolt и пощекочите им босса несколько раз. Избегайте огненных шаров. Вы можете запрыгнуть на голову босса, если исчерпаете свою магию.

Stage 6: Pete's Castle (6-1) Захватите блоки со стрелками и подезжайте на них к верхней части экрана. Войдите в рот и идите влево, там подберите Свободную Куклу Микки. Император Пит — в этой точке, Вы должны будете иметь тюрбан, полученный на одном из Складов, который использует половину магии стандартного тюрбана. Вы можете бить Пита, только когда он ходит взад и вперед, а не когда он останавливается или собирается выполнить магическую атаку. Подныривайте и стреляйте по горизонтально перемещающимся блокам. Расстреливайте горшки, когда Пит создает их. Старайтесь уклоняться и перепрыгивать через желтые кометы. Бейте Пита в грудь с волшебными молниями. Пит может быть остановлен с помощью брандспойта. В этом случае сокращается приблизительно третья часть ущерба, наносимого волшебными молниями.

MARBLE MADNESS

Electronic Arts

Рейтинг 72%

Классика аркадных игр. Попробуйте на одном дыхании проскочить многочисленные уровни игры, вер-

нее прокатить по ним шары.

TRICKS:

Выбор уровня.

На экране опций установите TEST FX = 2, TEST MUSIC = 5, затем выберите появившийся пункт "Select Level".

MARKO'S MAGIC FOOTBALL (MARKO SOCCER)

Domark

Рейтинг 82%

Что только не использовалось в качестве оружия против разнообразной нечисти. Теперь вот мы будем сражаться с ней при помощи футбольного мяча-мутанта, но хорошего, потому что им управляет истинный фанат футбола, крутой мальчишка Марко. Занимательный платформер с хорошей графикой, но несколько заторможенным действием.

TRICKS:

Пароли уровней.

Уровень 2 HAUNTING	Уровень 8 TRAFFIC
Уровень 3 BSTOKE	Уровень 9 ELF
Уровень 4 GUNDETNK	Уровень 10 KRUSTY
Уровень 5 ECTOPLSM	Уровень 11 BARREL
Уровень 6 JAWS	Уровень 12 CRABTREE
Уровень 7 GARAGE	

MARIO ANDRETTI RACING

Electronic Arts

Рейтинг: 71%

Хороший имитатор гонок на автомобилях типа Indy, Sprint, Stock с участием великого гонщика. За гонкой можно наблюдать пятью различными способами. Есть режим двух игроков.

TRICKS:

Пароли.

* Введите "2VP8 ZLFE WKDN CSXH TDAB" для получения полностью оснащенного Indy и полного кошелька.

* Используйте "EUJQ QFUW SDBY AMAF 3MAA" для получения автомобиля Sprint.

* Введите "KVUE WLD2 WQC6 BAVH TJAA" для получения автомобиля Stock.

MARIO LEMIEUX HOCKEY

Sega

Рейтинг 59%

Один из многочисленных имитаторов хоккейных баталий. Кстати, очень средненький. Иногда возникает впечатление, что разработчики слишком спешат выпустить игру в свет, не уделяя должного внимания ни графике, ни управлению и видимо забывая, что звонкое имя, включенное в название игры не сможет скрыть явные промахи.

TRICKS:

Изменение способностей команд.

Введите пароль "ABRA CADA BRA2" и нажмите **START**. На экране появится надпись "BAD PASS-WORD". Высветите "CANCEL" и нажмите **START**. Играйте в показательном или турнирном режиме. На экране "TODAY'S MATCH" Вы можете нажать **UP** или **DOWN**, чтобы высветить любую характеристику спо-

собностей Вашей команды и команды-соперника, и изменить эту характеристику нажатием **A** или **B**.

Игра за New York в playoff.

Четвертьфинал New York – Pittsburgh QX3N TFE3 CLC3

Полуфинал New York – Boston QP3N TFG3 CLC3

Финал New York – Los Angeles Q75N VFG3 CLD3

Игра на черном льду.

Введите пароль "CEME NTBL ADES" и нажмите **START**. На экране появится надпись "BAD PASS-WORD". Высветите "CANCEL" и нажмите **START**. Начните игру – будете играть на льду темного цвета.

Возможность выбора режимов "Exhibition" или "Tournament" и своих команд, участвующих в соревновании.

На экране "Today's Match", используя **UP** и **DOWN** на D-pad, по циклу просмотрите все уровни мастерства команд. Затем выберите уровень мастерства Вашей команды, используя кнопку **A** или **B**. Нажмите **START**, чтобы начать игру.

MARSUPILAMI

Sega

Рейтинг 75%

Вместе со своим другом слоном Bonelli, Марси был захвачен гадким охотником Bring Mr. Backalive (откуда только берутся такие имена!) и содержится в цирке, как в тюрьме. Однако, он умудряется удрать. Он теперь должен добраться домой и обеспечить по пути безопасность своего друга Бонелли. А на этом пути их ожидают разные опасности, препятствия и головоломки. В целом игра классная, хотя уровни трудные и управление сложное. Но тем, кто может "переваривать" гвозди – все нипочем!

MARVEL LAND

Natco

Рейтинг 68%

Побывайте в Стране Чудес с забавными героями этой игры. Увлекательные приключения не оставят Вас равнодушными к происходящим на экране событиям, а отличная графика и неплохое музыкальное сопровождение лишь дополнят общее приятное впечатление от этой игры.

TRICKS:

Выбор уровня.

В обычном режиме для выбора этапа воспользуйтесь кодом **ARDE** на экране паролей. Чтобы сыграть в режиме "Digest Mode", воспользуйтесь кодом **GIL AND KI**.

Пароли уровней.

На экране паролей введите: **ARDE**. Для выбора уровня введите один из следующих паролей:

Раунд 1-2 XIGN	Раунд 3-1 AOWM
Раунд 1-3 NSOG	Раунд 3-2 GVKJ
Раунд 1-4 QOCT	Раунд 3-3 RB JW
Раунд 1-5 USOG	Раунд 3-4 XYNK
Раунд 1-6 XULW	Раунд 3-5 BTIS
Раунд 1-7 WIXT	Раунд 3-6 STER
Раунд 2-1 PAYX	Раунд 3-7 HCHI

Раунд 2-2 **ZISY**
 Раунд 2-3 **AUXY**
 Раунд 2-4 **XTLG**
 Раунд 2-5 **ALWN**
 Раунд 2-6 **ZTXO**
 Раунд 2-7 **ZWMO**

Раунд 4-1 **SMOK**
 Раунд 4-2 **RUAO**
 Раунд 4-3 **QRUP**
 Раунд 4-4 **AUNT**
 Раунд 4-5 **WTTN**
 Раунд 4-6 **ARDE**

**MARY SHELLEY'S FRANKENSTEIN
 (FRANKENSTEIN)**

Sony **Рейтинг 58%**
 Вы играете за знаменитое чудовище — Франкенштейна и, конечно же, все Вас ненавидят и боятся. Но это не очень интересно и даже обидно. Графика очень посредственная, схематичная. Еще одна рядовая и довольно бессодержательная платформенная игра. Но иногда чудовище выглядит очень забавно, особенно когда расхаживает своей странной хромающей и шаркающей походкой. А когда прыгает, то просто обхохочешься.

TRICKS:

Пароли уровней.

2 — **JDJLXYMN5 — GRGLYVKD**
 3 — **TQVXXZYZ 6 — SNLVXRJF**
 4 — **FRTWYFHP 7 — BMXZJFNV**

MASK (THE)

T*NA **Рейтинг 58%**
 Не самый лучший вариант платформера по сюжету известной комедии.

MASTER OF MONSTERS

Renovation Products **Рейтинг 64%**
 Боевая адвенчура с сюжетом в стиле "фэнтези". Хорошая графика, крупные персонажи, отличная анимация.

TRICKS:

Увидеть окончательные кредиты.

На титульном экране нажмите и удерживайте **A + B + C**, затем нажмите **START**, чтобы войти в тест звука. Опять нажмите и удерживайте **A + B + C** и нажмите **START**, чтобы увидеть кредиты.

Тест звука.

На титульном экране нажмите и удерживайте **A + B + C**, затем нажмите **START**.

MASTER OF WEAPON

Sega (Import) **Рейтинг 60%**
 Стандартная вертикально скроллирующая стрелялка с излишне быстрой сменой событий. Можно просто не успеть что-то предпринять, но если с реакцией все в порядке, то в бой.

MAXIMUM CARNAGE

Acclaim **Рейтинг 72%**
 Если Вы хотите пройти до конца захватывающую игру "Maximum Carnage", то Вам не обойтись без инструкции по прохождению каждого из уровней. Не мешают и описания "вставок" из комиксов, на которых основан сюжет видеоигры. Эта информация позволит не только наслаждаться великолепной графикой, зву-

ковыми эффектами и отличным музыкальным сопровождением, но и грамотно вести героев игры через головокружительные приключения и жестокие схватки.

TRICKS:

Советы.

* Только Spider может ползать по стенам. Используйте эту тактику, чтобы вырваться из схватки или перехитрить соперников.

* Непрерывно атакуйте соперников, вышибайте их с экрана. Колотите их ногами, чтобы они не могли вернуться.

* С амазонками лучше всего разделаться атаками в прыжке (jump kick), но берегитесь хлестких ударов их "причесок" — "хвосты" разят как хлысты!

Описание уровней.

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 1. Американский киллер Клетус Касади (Cletus Kasady) был столь опасен, что когда его поймали, то поместили не в обычную тюрьму, а в особо охраняемую зону "Равенкрофт". Один из врачей допустил роковую ошибку — взял у него анализ крови. Как только он это сделал, из тела Касади вышел монстр по имени Карнедж (Carnage), устроивший в зоне настоящую резню. Потом он встретился с приятельницей-психопаткой по имени Шрик (Shriek) и коварным Дуппельгангером (Doppelganger), и они все вместе начали охоту на Спайдермена (Spiderman — "человек-паук").

НА УЛИЦАХ НЬЮ-ЙОРКА (The Streets of New-York). На первом уровне Вы управляете Спайдерменом, прокладываящим себе путь через опасную часть города. Побить местных проходимцев, конечно, не составит труда для нашего героя. Помимо кулаков, с ними можно драться с помощью подручных предметов — например, серых мусорных ящиков или упаковок газет. Чтобы отыскать маленькие источники дополнительной энергии, лучше всего проползти вдоль стены. Используйте этот уровень для освоения основных приемов Вашего героя: это пригодится дальше, когда дела пойдут туго. Вот краткие описания этих приемов.

* **Body Lock** (ближний удар). Встаньте лицом к лицу с противником, нажмите **TOWARDS** и **PUNCH** — и враг не ускользнет от этого нехитрого приема!

* **Flying Kick** (удар ногой на лету). Подпрыгните и нажмите кнопку **PUNCH** — этот "кик" может оказаться для врага смертельным.

* **JUMP+KICK** — нажав эти две кнопки, Вы поставите в тяжелое положение любого соперника.

* **Подбор предмета.** На всех уровнях игры на земле валяется масса полезных предметов. Нужно просто подойти, встать над ними и нажать **PUNCH**.

* **Showlder Barge.** Дважды нажмите **TOWARDS**, чтобы набрать скорость, а потом нажмите **PUNCH** одновременно с **AWAY**.

* **PUNCH** — совсем простой удар кулаком; бейте им негодяев почаще!

* **Roundhouse** (кик с разворотом). Ударьте одновременно **JUMP** и **PUNCH** — и Ваш герой в прыжке

сумеет провести атаку сразу в обе стороны!

* Web Shield (паутина-щит). Нажмите кнопку **WEB** и удерживайте ее нажатой. Это защитит Спайди от огня врагов.

* Web Shooter (стрельба паутиной). Выброшенной вперед паутиной можно притягивать противника к Спайдермену, чтобы задать хорошую трепку.

* Web Swing (паутина-качели). Нажмите диагонально **UP** и кнопку **WEB** и получите паутину, раскачавшись на которой, можно перемахнуть через пропасть.

* Web Trap (паутина-ловушка). Находясь в затруднении, выстрелите паутиной в противника – и тот окажется связанным.

ВВЕРХ ПО СТЕНЕ (The Climb). На этом уровне помните, что если, взбираясь на стену, Вы сорвались вниз, то должны возобновить лазание с начала. Цепляясь за стену, обращайтесь внимание на красные стрелки: они подсказывают Вам, в каком направлении нужно раскачиваться, чтобы переместиться дальше. У Спайди есть "паучье чутье" (Spider Sense), подающее ему сигнал о приближении Шрик.

НА КРЫШЕ (The Rooftop). На этом уровне Спайдермен может напасть только на одного противника: это похожий на него, но очень злобный Доппельгангер. Будьте внимательны, не попадайте на линию его огня, атакуйте его только сбоку – и Вы сумеете достаточно быстро его победить. После этого Вы увидите мульти-сюжет (неинтерактивный), в котором негодница Шрик жутким криком "сметает" Спайдермена с крыши в проезд. Далеко не всегда дела идут гладко!

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 2. Карнедж разговаривает с Джонсоном (JJ Johnson) в его конторе. Спайдермен страдает в проезде; ему уже надоели его приключения, но уличные негодяи от него не отстают.

ПРОЕЗД (The Alleyway). Низвергнутый с крыши "энергетическим залпом", произведенным Шрик, наш герой находится в паршивом состоянии. Пользуясь этим, местная шпана решает побить Спайдермена. На этом уровне Ваши противники примерно те же, что и на первом, но теперь их больше. Активнее пользуйтесь "панчами". Не забудьте также залезть на стенку дома и найти секретное местечко, где спрятаны дополнительные источники энергии и дополнительная жизнь; и то, и другое пригодится на следующих уровнях, где ситуация будет значительно сложнее.

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 3. В конце уровня появляется симпатичная женщина Дэггер (Dagger). Она отводит Спайдермена в безопасное, казалось бы, место – церковь. Но не тут-то было...

В ЦЕРКВИ (The Church). В церкви нашего героя поджидает злобный Доппельгангер. Но и это еще не все: Шрик также появляется на сцене, насылая на Вас сразу двух врагов. Чтобы справиться с ними, от Вас требуется ловкость, выдержка и... побольше энергии для "панчей".

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 4. В дело вступа-

ет Карнедж и, прежде чем снова смыться, успевает выбить из игры Дэггер. Тем временем на сцену собирается выйти Ваш новый герой – Веном (Venom). Напряжение нарастает!

САН-ФРАНЦИСКО (San Francisco). Этот уровень маленький и несложный. Теперь Вы управляете Веномом, который совершает ежедневную прогулку по залитым солнцем улицам Сан-Франциско. От Вас требуется только внимательность и аккуратность.

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 5. Карнедж неистовствует в Нью-Йорке, убивая всех и вся на своем пути. Кто-то должен остановить этого дьявола, пока не поздно! Веном прибывает в Нью-Йорк и первым делом бросается на розыски Карнеджа.

ТАЙМС-СКВЕР (Times Square). В действие вступает Демо-Гоблин (DemoGoblin) – опаснейший враг, домовый, продавший душу дьяволу. Бейте его "киком с разворотом", а когда он окажется на земле – добивайте "панчами".

НЬЮ-ЙОРК (New York). На этом маленьком уровне Ваши единственные противники – Шрик и Доппельгангер. Вы должны играть на этом уровне до тех пор, пока действие не пойдет без Вашего участия. Веном и Спайдермен управляются практически одинаково. Веном немного сильнее, а Спайдермен – быстрее. Это означает, в частности, что тактика борьбы Вашего супер-героя с Доппельгангером остается примерно такой же, что и прежде.

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 6. Если "команда" Карнеджа пополнилась Демо-Гоблином, то и у Спайдермена есть подкрепление: это "Черная Кошка" (Black Cat, бывшая кошка-бродяга, полюбившая Спайдермена и "завязавшая" с прежней жизнью) и Клоук (Cloak, приятель Дэггер, обладающий способностью мгновенной телепортации).

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 7. В команде Спайдермена еще одно пополнение – на этот раз Морбиус (Morbius) – настоящий живой вампир, бывший научный работник (как времена меняются!). Карнедж и его шайка развязывают новое побоище – на этот раз в только что открывшемся ночном клубе "Дип".

В КЛУБЕ "ДИП" (The Deep). Этот уровень состоит из двух частей: первая – "обычная" драка в ночном клубе, вторая – схватка с командой Карнеджа.

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 8. Наши герои собираются в интернате для мальчиков Сент-Эстес – том самом, где провел юность Касади (нынешний Карнедж!). Они решают привлечь на свою сторону "Огненную Звезду" (Firestar), а также раздобыть сонарную пушку в штаб-квартире "Фантастической четверки" (Fantastic Four).

ШТАБ-КВАРТИРА "ФАНТАСТИЧЕСКОЙ ЧЕТВЕРКИ" (FF HQ). "Фантастической четверки" сейчас в городе нет, и Спайдермен с друзьями решает взять штурмом ее штаб-квартиру, чтобы раздобыть сонарную

пушку (Sonar Gun). Но сначала Спайдермен и Веном совещаются, как им лучше пройти систему охраны. На этом уровне Ваши единственные противники — летающие роботы-охранники, которые все время на Вас нападают.

ЛАБОРАТОРИЯ "ФАНТАСТИЧЕСКОЙ ЧЕТВЕРКИ" (FF Lab). Пробившись через первую линию охраны, Спайдермен (или Веном — в зависимости от того, кого из них Вы выбрали) оказывается на нижних этажах комплекса. Первая преграда, которую Вы должны одолеть, — это энергетические щиты (Energy Shields), не только преграждающие путь, но и "высасывающие" Ваше собственное здоровье; для их прохождения нужен точный выбор момента времени. Потом Вас ждет необычный противник Муззоид (Muzzoid). Чтобы убить его, нужно вскарабкаться на стенку и сверху обрушить несколько сильных киков ему на голову.

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 9. Наконец-то появляется "Огненная Звезда" и дает Спайди столь необходимую ему огненную энергию!

СХВАТКА НА КРЫШЕ ДОМА (Rooftop Battle). События развиваются по нарастающей. Теперь Спайдермен (или Веном) должен сражаться не только с Демо-Гоблином и Доппельгангером, но и с новым сильным соперником — Каррионом (Carrion), а также с самой Шрик. На этом уровне нужно найти полезную иконку "Черной Кошки" и немедленно ее задействовать! С Доппельгангером удобнее всего справиться, загнав его в угол и спихнув с крыши. А чтобы нейтрализовать Демо-Гоблина, позовите другого члена "Спайдер-команды" с оружием.

В ПАРКЕ (Prospect Park). На этом уровне появляется множество негодяев, с которыми одной паутиной не справиться. Хватайте кого-нибудь из них и кидайте его на других врагов. Большие булжники, валяющиеся на земле, — тоже Ваше оружие. Под одним из деревьев можно найти иконку Венома.

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 10. Веном недоволен: "Огненная Звезда" не хочет убивать Карнеджа, хотя вполне могла бы его осилить. Спайдермен поддерживает "Огненную звезду", они даже ругаются с Веномом, но потом прекращают ругань.

ПОЛИЦЕЙСКИЙ УЧАСТОК (Police Station). Спайдермен вынужден приостановить погоню за Карнеджем, чтобы помочь освободить здание тюрьмы: его обитатели подняли мятеж и захватили тюрьму. Все они вооружены до зубов, так что Спайди должен остерегаться шальной пули. Заключение могут также и друг друга перестрелять!

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 11. Спайдермен и его друзья обнаруживают, что психо-звуковые атаки, которые проводит Шрик, будоражат население, превращают людей в психов! Спайдермен должен остановить это безумие, и немедленно!

НА КРЫШЕ ДОМА В МАНХЭТТЕНЕ (Manhattan Rooftop). На этом уровне, убив одного из уличных

бродяг, Спайдермен может найти и задействовать иконку "Железного Кулака" (IronFist), лежащую на световом окне. Это очень кстати.

УЛИЦА В МАНХЭТТЕНЕ (Manhattan Street). Победив противников на этом уровне, Спайдермен уже близок к концу игры.

ОКОНЧАНИЕ (The End). Когда на экране начинают появляться результаты игры (credits), кажется, что уже конец. Но... Карнедж вдруг поднимается из воды озера и, кажется, готов к еще одной, последней схватке! Сумеет ли все же Спайдермен (или Веном) его одолеть? Карнедж все время атакует по прямой, поэтому старайтесь подобраться к нему сбоку. Попытайтесь провести несколько "киков с разворотом", чтобы сбить его с ног. Но последний бой легким не будет!

ФРАГМЕНТ КОМИКСОВ: ЧАСТЬ 12. Игра окончена. Мстители одолели Карнеджа! Но перед тем, как распрощаться со злобным маньяком, мы сможем еще раз полюбоваться подвигами Венома. Если бы не его сообразительность, все могло бы кончиться совсем иначе...

MAZIN SAGA: MUTANT FIGHTER (MUTANT WARS)

Vis Tokai

Рейтинг 58%

Если Вам надоели поединки роботов, людей и динозавров, можете поучаствовать в драках монстров-мутантов. Стандартное развлечение для любителей боевых искусств.

TRICKS:

Возможность сразиться с боссом.

Подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Выберите "OPTION" и нажмите **START**. Введите следующие значения: SOUND TEST — 18, S.E. TEST — 72. Вернитесь на экран с фирменной заставкой самой игры и начните игру.

McDONALD'S TREASURE LAND ADVENTURE

Sega

Рейтинг 74%

Веселые приключения для любителей адвентюр. Хорошая графика и музыкальное сопровождение.

TRICKS:

Возможность выбирать любой этап игры.

Подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Нажмите последовательно **LEFT, RIGHT, A, B, C**. После того, как услышите звуковой сигнал, нажмите **START**.

(DR. ROBOTNIK'S) MEAN BEAN MACHINE

Sega

Рейтинг 90%

Игра-головоломка, напоминающая тетрис, с элементами стратегии. Надо пройти все уровни и в конце разобраться со злобным доктором Роботником.

TRICKS:

Пароли уровней.

Уровень	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST
2	RRRH	HCYY	GCYY	BBGY
3	CPCG	BCRY	YCPC	GYGC

4	RCHY	YBCP	BGCB	PPRH
5	CBBP	HGBY	RPGG	GRPB
6	CRCP	GPY	YYCG	PCGY
7	PYRB	PBGH	PCBB	BPGH
8	YCPH	GHCY	CYHY	CPCY
9	YPHB	BPBH	PBBG	PGHC
10	RYCH	HRYC	CGRY	GBYH
11	GPBC	CRRB	BYYH	GPBH
12	RHHY	GGCY	GCCB	RGHB
13	YHBB	PYHC	HCPH	RRCY

Расшифровка кодов: R – красный, P – пурпурный, G – зеленый, Y – желтый, B – голубой, C – бесцветный, H – оранжевый в виде звезды.

Прыгающие бобы.

В титульном экране нажмите **A, B** или **C**, чтобы заставить бобы на титульной картинке прыгать вверх-вниз.

MEGA BOMBERMAN

Sega Рейтинг 88%

Классика компьютерных игр. Бомбист-профессионал проходит массу лабиринтных уровней и уничтожает врагов, разбрасывая вокруг себя бомбы. Занимательная и очень динамичная игра.

TRICKS:

Пароли уровней.

Вводятся на титульном экране.

World 1: Jammin' Jungle

Stage 2 6800

Stage 3 5120

Boss 7420

World 2: Vexin'

Volcano

Stage 1 4501

Stage 2 8111

Stage 3 7421

Stage 4 1051

Boss 3351

World 4: Crankin'

Castle

Stage 1 8114

Stage 2 0513

Stage 3 9723

Stage 4 3353

Boss 5653

Последний уровень 0515

World 3: Slammin'

Sea

Stage 1 4502

Stage 2 8112

Stage 3 7422

Stage 4 1052

Boss 3352

World 5 Thrashin'

Tundra

Stage 1 8114 (6264)

Stage 2 2814 (6344)

Stage 3 9184

Stage 4 5654

Stage 5 7954

MEGA MAN: THE WILY WARS

Capcom Рейтинг 58%

В одном картридже Вы обнаружите три классических боевика-платформера: Mega Man, Mega Man 2, Mega Man 3. В каждой игре была улучшена графика, усовершенствовано управление, расширены игровые возможности.

MEGAPANEL

Sega (Import) Рейтинг 80%

Тетрис в несколько освеженном и подработанном варианте, благодаря дополнительным возможностям.

Но тетрис и в Африке тетрис! Сколько в него не добавляй, важна исходная гениальная идея.

MEGA TURRICAN

Data East Рейтинг 70%

Прошло много веков с момента последней победы над силами зла. Но они не были разгромлены до конца. Они собираются вновь, захватывают и разрушают планеты. Остановить злобную машину уничтожения может Bren Guier представитель USS Freedom Forces. Стопроцентный платформный боевик с обилием разнообразного оружия и врагов. Захватывающий сюжет и отличная графика.

TRICKS:

Вернуться на предыдущий уровень.

Поставьте игру на паузу. Нажмите **RIGHT, LEFT, DOWN, RIGHT, A**. Выйдите из режима паузы, и Вы окажетесь на предыдущем уровне.

Бесконечная энергия.

Поставьте игру на паузу и нажмите: **A, A, A, B, B, B, A, A, A, START**.

Переход на следующий уровень.

Начните игру. Нажмите **START**, чтобы остановить игру и затем нажмите последовательно **RIGHT, LEFT, DOWN, RIGHT, DOWN, B**.

Непобедимость.

Перейдите в режим паузы. Нажмите **A, A, A, B, B, B, A, A, A**. Нажмите **START**, чтобы выйти из режима паузы.

MERCS (COMMANDO 2)

Sega Рейтинг 68%

Аркадная "стрелялка", с очень динамичным действием и невысоким уровнем сложности. Стандартный набор действий: бег, стрельба, подбор полезных предметов и т.д. по кругу.

TRICKS:

Быстрые враги.

Чтобы сыграть в более сложную игру, перейдите в режим "Original mode" и нажмите одновременно **A, B** и **C**. Удерживая эти кнопки, нажмите **START** – и войдете в жестокую схватку, в которой Ваши враги будут гораздо быстрее и умнее.

METAL MARINES

Mindscape Рейтинг 74%

Футуристическая игра военно-стратегического типа, в которой Вы атакуете врагов на многочисленных островах. Требуется многих серьезных размышлений и энергичного управления.

TRICKS:

Пароли к уровням:

2 HBBT	9 PRSC	15 YSHM
3 PCRC	10 PHTN	16 CLPD
4 NWTN	11 TRNS	17 LNVV
5 LSMD	12 RNSN	18 JFMR
6 CLST	13 ZDCP	19 JCRY
7 JPTR	14 FKDV	20 KNLB
8 NBLR		

**MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER
(MOONWALKER)**

Sega Рейтинг 68%
Ничем не выделяющаяся бродилка-бовичок для преданных поклонников М. Jackson'a.

TRICKS:

Как стать роботом.

В любом из нижеописанных случаев ребенок-заложник должен быть освобожден в первую очередь, когда Вы пройдете на данный уровень.

На уровне 2-2 направляйтесь на крышу гаража и спасайте единственного находящегося там ребенка. Либо: на уровне 2-3 садитесь в лифт, поднимитесь на один этаж и спасите находящегося там ребенка — получите "стреляющую звезду". Либо: на уровне 3-3 идите влево от водопада. Посмотрите вверх и спасите ребенка, находящегося над Вами.

Выбор этапа.

Включив игру, нажмите и удерживайте **UP, LEFT** и **A** на контроллере 2. При этом нажмите **START** на контроллере 1, после чего выберите игру с одним игроком. Нажав **START**, увидите надпись "Round 1"; с помощью **RIGHT** и **LEFT** выберите уровень, потом нажмите **START**. (На этап 6, однако, таким способом попасть нельзя.)

MICKEY MANIA

Sony Imagesoft Рейтинг 84%
Вы должны помочь Микки благополучно пройти всю свою 65-летнюю мультипликационную историю. Самое главное для Вас, не набрать такой же приличный возраст за время прохождения этой игры.

TRICKS:

Выбор уровня.

Зайдите в SOUND TEST и в нем установите MUSIC — CONTINUE, FX — APPEAR, SPEECH — THINK.... После этого спуститесь к EXIT и ВЛЕВО. Держите направление до тех пор, пока не услышите перезвон. Начав игру, Вы увидите таблицу выбора уровня.

MICKEY'S ULTIMATE CHALLENGE

HI-Tech Expressions Рейтинг 40%
И опять мышонок Микки в бегах и борьбе. Тяжела жизнь у мультяшек!

MICRO MACHINES

Codemasters Рейтинг 90%
Игра разворачивается довольно медленно. Мотоциклы, танки и детские коляски — скорее трудное испытание, чем радость. Графика красочная. В ходе игры Вам приходится решать проблемы выбора вариантов, например, что сделать — рвануть слома голову через хрупкий мост или объехать его, избежав риска. Эта игра великолепно сочетает блестящее зрелище и захватывающее игровое действие.

TRICKS:

Трики выполняются в режиме паузы.

Бесконечная жизнь.

Нажать **B, DOWN, C, DOWN, UP, DOWN, LEFT,**

DOWN.

Увеличение скорости.

Нажать **UP, DOWN, A, B, LEFT, RIGHT, C, START.**

Увеличение уровня сложности игры.

Нажать **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, UP, DOWN, START, DOWN.**

Увеличение эффекта от столкновений.

Нажать **C, UP, LEFT, RIGHT, A, B, A, C.**

ГОРАЗДО более высокий уровень сложности.

Нажать **LEFT, DOWN, UP, DOWN, RIGHT, DOWN, A, DOWN**

Большая тяга и лучшая система управления.

Нажать **A, UP, B, DOWN, C, LEFT, START, RIGHT**

MICRO MACHINES 2: TURBO TOURNAMENT'96

Codemasters Рейтинг 94% GAMER GOLD!
Итак, что мы видим в новой версии? Добавлены новые трассы, появились новые звуки, не забыт и режим одновременной игры четырех человек, в котором Вы можете устроить веселые гонки, не выходя из дома. Приятно отметить, что на новых трассах значительно улучшен дизайн, а также немного изменен задний план. Поехали!

TRICKS:

Быстрая игра.

Приостановите игру и нажмите **UP, DOWN, A, B, LEFT, RIGHT** и затем нажмите и удерживайте **C**. Выйдите из режима паузы и обдайте прохладным ветерком оставшихся позади противников.

Сложная игра.

Приостановите игру и нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, UP, DOWN**. По окончании ввода кода нажмите и удерживайте **DOWN** и выйдите из режима паузы.

Намного более трудная Игра.

Вы говорите, что более трудная игра все еще слишком проста? Никаких проблем!. Приостановите игру и нажмите **LEFT, DOWN, UP, DOWN, RIGHT, DOWN**. По окончании ввода кода, нажмите и удерживайте **A + DOWN** и выйдите из режима паузы.

Пароли.

Введите нижеследующие коды на экране имен водителей — и Вы получите доступ к нескольким дополнительным опциям.

GUFTON NODROG HORDON ALCHIE

MICRO MACHINES: MILITARY

Codemasters Рейтинг 83%
В новой серии микрогонок наряду с обычными режимами — турнира гонок (tournament), гонок на время (time trials) и режимами для многих игроков (от 1 до 8) — Вы можете сражаться в Battle mode. Игроки бьются до последней машины, оставшейся на маленькой арене. Играя в одиночку, Вы затратите довольно много времени, чтобы очистить арену. А вообще-то, чем

больше участников, тем большее удовольствие доставляет стрельба и столкновения друг с другом.

MIDNIGHT RESISTANCE

Sega **Рейтинг 66%**

Боевик-"стрелялка" об освобождении шестерых узников. Обилие оружия и врагов, собирание красных ключей, являющихся разменной монетой, несколько уровней сложности — далеко не полный список того, что ожидает Вас в этой игре.

TRICKS:

Продвижение по уровням.

На титульном экране высветите вариант "Start Game", нажмите и удерживайте **C** и нажмите **START**. Теперь в любой момент сделайте паузу и нажмите **A**, чтобы пройти на следующий уровень. Выход с последнего уровня выдаст Вам экран результатов (High Scores).

MIG-29

Domark **Рейтинг 80%**

Отличный имитатор полетов. Сбалансированная графика (максимально детализированная панель управления и несколько упрощенный вид вокруг), возможности подключения разнообразных режимов управления самолетом, разнообразное вооружение, достаточно сложные миссии. Серьезная игра для серьезного геймера. Пройти ее смогут далеко не все геймеры, но те, кто успешно выполнит все пять миссий, могут считать себя истинными асами.

TRICKS:

Возможность выбора любой миссии.

Войдите на экран выбора миссий и введите пароль **WEXBJOISGIITES**.

Пароли к некоторым уровням.

- | | |
|------------------|------------------|
| 1 ECFPGTVDFBAJZB | 2 KHXNWRJAGGGONH |
| 3 ZNUMNT1FJGRDOD | 4 OTUTMCMQDCTVJA |
| 5 KRSTOVCOELXQLG | |

MIGHT AND MAGIC: GATES TO ANOTHER WORLD (MIGHT AND MAGIC 2)

MIGHT AND MAGIC 3 - ISLES OF TERRA

Electronic Arts **Рейтинг: 81%**

Любите фэнтези? Играйте в *Might & Magic*. Классическая ролевая игра отличного качества, послужившая началом для целой серии.

TRICKS:

Секрет.

Выберите в "небоевом" меню вариант "View Character". Когда на экране появится вопрос "View Which?", нажмите и удерживайте **LEFT**, **A** и **C**, потом отпустите все три кнопки сразу. Когда появится меню персонажей, несколько раз нажмите **LEFT**; перед Вами появятся характеристики некоторых странных персонажей, обладающих невероятным вооружением и снаряжением. Если Вы сделаете так, что эти удивительные персонажи обменяются своими сокровищами с членами Вашей команды, то сможете быстро и легко получить множество полез-

ных предметов. Вы можете заработать массу очков, ответив на запрос рыцаря: поскольку Вы, видимо, получите непосредственный доступ к оружию, которое он у Вас попросит, Вы сможете продать неиспользуемое оружие за золото.

Заклинание "Star Burst".

Примените "Enchant Item", но не выбирайте значение "очаровать". Вместо этого, нажмите кнопку **B**, чтобы прервать действие заклинания. Заклинание "Star Burst" будет добавлено к списку заклинаний, которые Вы можете применять.

MIGHTY MAX (Adventures of Mighty Max)

Ocean **Рейтинг 58%**

Могучий Макс!? Маленький белокурый мальчонка в неизменной красной бейсболке! Обычный мальчик, каких много. Если конечно не учитывать, что на него свалилась необычная и опасная миссия: Древние Воители (Ancient Warriors) выбрали Макса, чтобы спасти мир от дьявольских лап Skullmaster... Если головоломки, платформеры и режим двух игроков Вам интересны, то ничего больше искать и не нужно!

TRICKS:

Пароли уровней.

Уровень Пароль

- | | |
|-------------------------|---------------------------|
| Inca DBBLGLLFCD | Water DBCLFGBDF2 |
| Jungle DBDKKJLKR | Volcano DBFGCDMBTG |

Советы.

* Животные (при контакте) уменьшают Вашу энергию. Немедленно расстреливайте их или сокрушайте камнями.

* Макс, когда несет найденное оружие, прыгать не может, и должен забрасывать его на верхние платформы.

* Собирайте кольца и драгоценные камни, когда обследуете каждый "скроллирующий" уровень.

* На уровне Volcano куча разнообразных врагов. Необходимо постараться их всех обнаружить.

MIGHTY MORFIN' POWER RANGERS: THE MOVIE (POWER RANGERS)

Sega **Рейтинг: 61%**

Power Рейнджеры сражаются с мутантами, угрожающими всему цивилизованному миру! Шесть рейнджеров, вооруженные разнообразным оружием и гигантским роботом Mega Zords, уничтожают этих тварей в шести различных Зонах. К сожалению, игра получилась хуже, чем можно было ожидать: мультипликация, особенно обстановка, выполнены без особой выдумки. Анимация рейнджеров плохая, хотя в их арсенале есть несколько удачных спецприемов.

MINNESOTA FATS POOL CHALLENGE

Data East **Рейтинг 77%**

Очень качественный бильярд с видом сверху на игровой стол. Четыре варианта игры. Возможность игры между игроками (в этом случае есть семь вариантов турнира).

MIRACLE PIANO TEACHING SYSTEM

Software Toolworks

Это не игра или не совсем игра. Вам предлагается обучиться играть на фортепьяно, как сейчас это модно говорить, в интерактивном режиме.

MONOPOLY

Parker Brothers

Рейтинг 78%

Классическая настольная игра в видеоисполнении представляет вполне достойное зрелище.

(U.S.H.R.A.'S) MONSTER TRUCK WARS

Acclaim/Arena

Рейтинг 55%

Гонки по пересеченной местности на огромных полноприводных вседорожниках – это "круто". Интересная игра для любителей автомоторазвлечений.

MORTAL KOMBAT

Acclaim

Рейтинг 87%

В этом случае так и хочется сказать: "Комментарии излишни!" Но на всякий случай: классика игр, посвященных восточным единоборствам.

TRICKS:

Персонаж Рептайл.

В игре есть секретный персонаж по имени Рептайл (Reptile). Чтобы его обнаружить, нужно ввести код секретного меню (**DOWN, UP, НАЗАД, НАЗАД, А, ВПЕРЕД, DOWN**). Затем выберите борьбу на этапе "Карьер" ("Pit") и выиграйте два раунда, не получив удара и не воспользовавшись приемом Block. После второй победы примените свой прием "fatality". (Учтите, что если Вы играете за Соню (Sonya), то не сможете добраться до Рептайла, поскольку Block является составной частью ее "fatality"). Тогда на дне Карьера Вы будете драться в роли Рептайла.

Кровавый режим.

На серой таблице, после заставки фирмы PROBE, нажмите **А, В, А, С, А, В, В**. Если все точно, то буквы станут красными, и SCORPION скажет "иди сюда".

Иллюзия Рептилии

Когда Вы боретесь Рептилией, нажмите **START** на Контроллере Два. Когда появится экран выбора игроков, Sub-Zero и Скорпион станут зелеными.

Трик для Liu Kang'a.

После того, как Вы выиграли бой и появилась надпись FINISH HIM!, отойдите от противника в самый конец экрана. Затем, удерживая, блок, поверните джойстик от противника по часовой стрелке, после чего Liu Kang сделает свой невообразимый переворот. Но он не достанет до противника, и Вы сможете нанести ему любой удар – ногой, рукой, бросок и т.п. Лишь после этого будет FATALITY. Внимание: если Вы отойдете от противника недостаточно далеко, то будет простое FATALITY.

Выйти на "секретный" экран установок.

Дождитесь загрузки экрана установок. Нажмите последовательно **UP, LEFT, RIGHT, А, RIGHT, DOWN**. На экране появятся слова "CHEAT ENABLE", и Вы сможете войти на скрытый экран установок.

Движения.

Fatality:

CAGE Forward, Forward, Forward, А.

KANO Back, Back, X.

RAYDEN Forward, Forward, Back, Back + X.

SONYA Forward, Forward, Back, Back + В.

LIU KANG В (360 градусов), Forward.

SUB ZERO Forward, Down, Forward, А.

SCORPION В (Forward, Forward, X).

Специальные приемы.

Приводим все специальные движения персонажей игры. Обозначения (кроме очевидных) следующие: **TOWARD** движение в направлении противника; **AWAY** движение в направлении от противника; **BLOCK** нажать **START** на 3-кнопочном джойстике, **В** или **Y** – на 6-кнопочном; **А** удар (kick); **В** низкий удар (low kick); **С** высокий удар (high kick) (для 6-кнопочного джойстика нужно при необходимости установить соответствующую конфигурацию).

ЛЮ КАНГ (Liu Kang):

Fireball - TOWARD, TOWARD, А

Flying Kick - TOWARD, TOWARD, С

Fatality - DOWN, AWAY, UP, TOWARD, DOWN (лучше выполнять, нажав и удерживая BLOCK)

ДЖОННИ КЕЙДЖ (Johnny Cage):

Fireball AWAY, TOWARD, А

Shadow Kick AWAY, TOWARD, В

Split Punch Нажать и удерживать DOWN, нажать С

Fatality TOWARD, TOWARD, TOWARD, А

КАНО (Kano):

Roll Spin - DOWN, AWAY, UP, TOWARD, DOWN

Knife - Нажать и удерживать Block, нажать AWAY, TOWARD

Fatality - AWAY, AWAY, А

РАЙДЕН (Rayden):

Lightning Throw - DOWN, TOWARD, А

Teleport - DOWN, UP (быстро!)

Flying Attack - AWAY, AWAY, TOWARD

Fatality - TOWARD, AWAY, AWAY, AWAY, А

САБ-ЗЕРО (Sub-Zero):

Freeze - DOWN, TOWARD, А

Slide - Нажать и удерживать AWAY+В, нажать С

Fatality - TOWARD, DOWN, TOWARD, А

СОНЯ БЛЭЙД (Sonya Blade):

Ring Toss - Нажать и удерживать А, нажать AWAY

Square Wave Flight - TOWARD, AWAY, А

Scissor Grab - Нажать и удерживать DOWN+В, нажать А

Fatality - TOWARD, TOWARD, AWAY, AWAY, BLOCK

СКОРПИОН (Scorpion):

Harpoon - AWAY, AWAY, А

Teleport - DOWN, AWAY, А

Fatality - UP, UP (лучше выполняется, если нажать и удерживать BLOCK)

Экран установок.

На экране "Game Start" нажмите **DOWN, UP, LEFT, LEFT, А, RIGHT, DOWN**. (Произносится, как "DULLARD") В результате ваших действий под пунктом

меню "Options" должны появиться слова "Cheat Enabled". Если вы выбираете этот новый пункт меню, то сможете получить доступ к нижеследующим кодам.

Fighter 1 and 2: Вы указываете кого из семи бойцов будете использовать при установке указанных ниже опций.

Случайный выбор последовательности поединков (**Plan Base Random, One, Two, Three, or Four**): Открывает доступ к основной стратегии компьютера для бойцов, управляемых людьми (случайная последовательность, план 1, план 2, 3, 4).

Chop-Chop: Выбрать из пяти различных предметов (дерево, камень, железо, рубин, алмаз), которые вам предстоит разбить в тесте на силу ("Test Your Might").

1Play and 2Play Chop: Установить частоту проведения проверок на силу ("Test your Might"). Если "X0" — отсутствие проверок, "X1" — после каждого матча, "X2" — после каждых двух матчей и т.д.

Demo: Просмотр возможностей, биографии и поведения во время поединка для текущего выбранного бойца 1. Выберите Chop-Chop, чтобы просмотреть тест на силу "Test your Might" с текущим бойцом. Выберите Medal, чтобы предварительно просмотреть бой с двумя wybranными бойцами на соответствующей арене. Нажмите **A**, **B**, или **C**, чтобы запустить демо.

Flag 0: Игрок 2 отключается одним ударом. За исключением Gogo, который будет только слабеть и с ним будет легче бороться во 2-ом и 3-ем раундах.

Flag 1: Игрок 1 отключается одним ударом.

Flag 2: Попадаете прямо к Reptile! Вы увидите все силуэты бойцов на фоне Луны на Pit арене. При включенном флаге 2 вы будете побеждать противников на Pit арене и затем попадете на поединок с Reptile.

Flag 3: Выбрать Pit в качестве первой арены для боя. Вы увидите инициалы ВУС и физиономию на фоне Луны на Pit арене. Этот эффект сработает только если в качестве первой боевой арены вы выберете Pit.

Flag 4: Этот флаг позволяет получать многозначительные советы от Reptile перед каждым матчем. Кроме того ваши соперники во втором и третьем раунде будут бороться слабее.

Flag 5: Бесконечные продолжения.

Flag 6: Компьютерные соперники всегда будут выполнять Fatalities.

Flag 7: Хотите получить "крутого" соперника на арене Courtyard — включите этот флаг.

Blood: Включает/выключает "кровавый" режим.

Cheat: Включает/выключает режим хитростей (Cheat Mode).

1st Map: Возможность выбора первой арены для боя.

Secret Sonya.

Введите указанный в пункте 3 код и затем перейдите к установке флагов 2 и 3. Установите PLAN BASE для 3 и первую арену Pit. Пробейтесь ко второму ис-

пытанию на выносливость (endurance match). Если у вас не было продолжений в течении игры, то это произойдет тогда, когда пройдет бой на Pit арене. Если вы не были на Pit арене, то дайте возможность компьютерным противникам убить вас и получайте продолжения пока не войдете на Pit. Затем Double Flawless иначните бой против Reptile. Так как это будет бой на выносливость, то Вы будете должны драться с двумя Рептилиями. Если Sonya является второй персоной из второго матча на выносливость, то второй Рептилия будет Секретной Sonya. Эта светящая зеленым Sonya, имеют секретные панчи, которые превращаются в Скорпионоподобное копьё, а ее атаки кольцами будут замораживать противника, подобно Sub-Zero's ice.

MORTAL KOMBAT 2

Acclaim **Рейтинг 96% GAMER GOLD!**

Продолжение серии. Игра? ставшая культовой для нескольких поколений геймеров.

TRICKS:

Макситрик.

Чтобы все движения, смерти и "младенчества", описанные ниже, работали, Вы должны знать следующие:

* Некоторые из специальных движений будут работать только в том случае, если Вы стоите на определенном расстоянии от противника. Экспериментируйте с дистанцией!

* Для начинающих игроков будет полезным держать блок во время выполнения ряда движений. Удержание блока поможет Вам легче манипулировать стрелками, а боец при этом останется на месте. Но не забудьте отпустить блок, когда Вы будете наносить заключительный удар.

* Для того, чтобы у Вас получилось "младенчество" или "дружба", Вы не должны нажимать **удар рукой ВВЕРХ** или **удар рукой ВНИЗ** в течении всего боя.

* Смерти на уровнях PIT II/KOMBAT TOMB будут работать только на этих двух уровнях. Если Вы хотите, чтобы Ваш противник упал с шипов после выполнения заключительного удара на этих уровнях, то сразу же после смертельного апперкота нажмите **DOWN** на обоих джойстиках.

* Если Вы хотите, чтобы система сама выбирала Вам бойца случайным образом, то на экране выбора бойца поставьте курсор в верхний ряд бойцов и, удерживая кнопку **UP**, нажмите **START**. Курсор левого джойстика должен быть на LIU KANG, а курсор правого джойстика на REPTILE.

* Для того, чтобы столкнуть противника в кислотные воды на уровне DEAD POOL, стойте рядом с противником. Когда появятся слова "FINISH HIM/HER", держа **DOWN+удар рукой**, **DOWN+удар ногой ВНИЗ**, нажмите **удар рукой** и **UP**.

Как сразиться с JADE?

Вы должны драться на уровне, который располо-

жен перед уровнем с вопросительным знаком. Вам надо выиграть один раунд пользуясь только кнопкой **удар ногой ВНИЗ** (кнопка **С**). Затем Вы перенесетесь на другой уровень для битвы с JADE.

Как сразиться со SMOKE?

Во время боя на уровне PORTAL следите за появлением человека в правом нижнем углу, который после смачных ударов поет "TOASTY". Когда человек будет на экране, удерживая стрелку **DOWN**, нажмите **START** (Другой вариант: нажмите **ВНИЗ** и **В** одновременно). Если Вы все сделали верно, то Вы сразитесь со SMOKE.

Как сразиться с NOOB SAIBOT?

Вариант 1. Когда Вы выиграете 25 матчей подряд, на экране появится послание с поздравлением, и Вы перенесетесь на сражение с NOOB SAIBOT, черным ниндзя-тенью.

Вариант 2. Выиграйте у второго игрока 99 раз, и Вы получите приглашение к этому бойцу.

Перевоплощение героев.

Чтобы перевоплотиться в другого бойца:

LIU KANG - НАЗАД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, блок.

KUNG LAO - НАЗАД, DOWN, НАЗАД, удар ногой ВВЕРХ.

JOHNNY CAGE - НАЗАД, НАЗАД, DOWN, удар рукой ВНИЗ.

REPTILE - UP, DOWN+удар рукой ВВЕРХ.

SUB-ZERO - ВПЕРЕД, DOWN, ВПЕРЕД, удар рукой ВВЕРХ.

KITANA - блок, блок, блок.

JAX - DOWN, ВПЕРЕД, НАЗАД, удар ногой ВНИЗ.

MILEENA - держите удар рукой ВВЕРХ 3 секунды, затем отпустите.

BARAKA - DOWN, DOWN, удар ногой ВНИЗ.

SCORPION - UP, UP, RAIDEN DOWN, НАЗАД, ВПЕРЕД, удар ногой ВНИЗ.

Отладочный режим:

Войдите в OPTION, подведите указатель к строке DONE и нажмите **LEFT, DOWN, LEFT, RIGHT, DOWN, RIGHT, LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT**. Если Вы сделали все правильно, то на экране появится надпись "TEST MODES". Это — скрытое меню. Войдя в него, можно устанавливать смерть с одного удара, любой этап и многое другое.

Восстановление энергии:

Во время боя нажмите **START, С, С, А, А, В, В**. Ваша энергия восстановится (правда, не вся).

Фаталити для бойцов:

Milena После надписи FINISH HIM, вдали от противника нажмите кнопку **С**. Держа ее пять секунд, подойдите к противнику и отпустите кнопку. Milena всасывает тело противника в коварном поцелуе, а потом выплевывает кости в другую сторону.

Rayden После надписи FINISH HIM, нажмите на кнопку **В** и подойдите к противнику. Отпустите кнопку **В** и нажмите **START**. После этого нажимайте на

START + В одновременно много раз, до смерти противника. Таким образом Rayden молнией разносит на кусочки свою жертву.

Kung Lao После надписи FINISH HIM, нажмите **Forward, Forward** и кнопку **В**. (На расстоянии пяти шагов). Kung Lao разрежет противника своей шляпой на две части.

Reptile После надписи FINISH HIM, нажмите на расстоянии пяти шагов **Back, Back, Down, А**. Своим длинным языком Reptile слизет голову противника, и, с очень сытым видом, погладит живот.

Scorpion После надписи FINISH HIM нажмите на расстоянии трех шагов от противника **START**, и удерживая его, **Up, Up, А**. Scorpion снимает маску и сжигает противника дотла.

Kitana После надписи FINISH HIM нажмите вблизи от соперника трижды кнопки **START** и **С**. Kitana элегантно отрежет голову противника своим веером.

Liu Kang После надписи FINISH HIM, стоя близко к противнику, нажмите и держите **START** и нажимайте кнопки со стрелками по кругу снизу вверх в сторону противника. Liu Kang исполнит сальто, и, круто вырубив противника, вышвыривает его за пределы экрана.

Baraka После надписи FINISH HIM, вблизи от противника нажмите **Back, Forward, Forward-Down (по диагонали), А**. Baraka с явным удовольствием накалывает своего поверженного противника на свои кинжалы и поднимает его тело.

Еще один сюрприз.

В меню "Test Modes" установите для опции "Background" значение 6 и включите вариант "Oooh Nasty!". Сыграйте игру за Райдена, а когда настанет момент применить к сопернику прием "fatality", нажмите **AWAY, AWAY, AWAY, BLOCK**. Таинственный персонаж, представший перед Вами, это Фергюс Мак-Говерн из компании "Probe Software", разработчик версии MKII для системы Genesis!

Некоторые COMBAT CODES:

929-646 быстро летит время.

667-255 без таймера.

006-040 бой на выживание.

Некоторые необычные Fatality:

* Нужно выбрать Sub-Zero, убить своего противника, затем заморозить его (подойдите к противнику на расстояние прыжка, и нажмите ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, **ВЫСОКИЙ УДАР НОГОЙ**). После этого выстрелите в образовавшуюся ледяную глыбу простым зарядом мороза (ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, **НИЗКИЙ УДАР РУКОЙ**). Лед окрасится во все цвета радуги.

* Нужно выбрать Sub-Zero, и, на уровне Dead Pool, убить своего противника, затем заморозьте его и бросьте ледяную глыбу в бассейн с кислотой (держите **НИЗКИЙ УДАР РУКОЙ** и **НИЗКИЙ УДАР НОГОЙ**, нажмите ВНИЗ и **ВЫСОКИЙ УДАР РУКОЙ** вблизи противника). Ледышка полетит в кислоту. Следующие трики

довольно сложны. Чтобы их выполнить, потренируйтесь сначала на неуправляемом бойце. Чтобы выполнить эти трики, нужны часы с секундной стрелкой или секундомер, ловкость пальцев и сноровка, а также опыт игры в Mortal Kombat II.

* Известно, что Shang Tsung превращается в других героев примерно на 10 секунд. Выберите Shang Tsung'a и хорошенько разберитесь со своим противником, оставив ему немного жизней для последнего удара. Затем, превратитесь в Sub-Zero (**ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВЫСОКИЙ УДАР РУКОЙ**), отсчитайте 7 секунд и нанесите последний удар противнику. Сразу же, быстро заморозьте его и, если все сделано правильно, то Shang Tsung примет свой первоначальный облик. Быстро превратитесь в Kung Lao (**НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, ВЫСОКИЙ УДАР РУКОЙ**), отпрыгните назад и сделайте Fatality с отрубанием головы (удерживая **НИЗКИЙ УДАР РУКОЙ, НАЖМИТЕ НАЗАД, ВПЕРЕД**, отпустите **НИЗКИЙ УДАР РУКОЙ**). Шляпа, пущенная Kung-Lao, отрубит ледышке голову, ледяная голова упадет на землю, а вслед за ней упадет ледяное туловище Вашего противника.

* Выполните все операции, описанные в третьем трике, но не превращайтесь в Kung-Lao, а оставайтесь Shang-Tsung'ом. Прodelайте с ледышкой fatality "смерть с разрыванием жертвы" (держите **ВЫСОКИЙ УДАР НОГОЙ 2-3 секунды** и отпустите его на небольшом расстоянии до жертвы) и "отберите у жертвы жизнь" (держите **БЛОК, нажать ВВЕРХ, ВНИЗ, ВВЕРХ**, отпустить **БЛОК, нажать НИЗКИЙ УДАР НОГОЙ**).

* Выполните все операции, как и раньше, потом превратитесь из Shang Tsung'a в Kage (**НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, НИЗКИЙ УДАР РУКОЙ**) и проделайте "смерть с разрыванием туловища" (держите **ВНИЗ, нажмите ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НИЗКИЙ УДАР РУКОЙ** вплотную к жертве.)

* Выполните все операции, как и раньше, потом превратитесь из Shang-Tsung'a в Mileena (держите **ВЫСОКИЙ УДАР РУКОЙ 2-3 секунды**) и проделайте "смерть с выплевыванием костей" (держите **ВЫСОКИЙ УДАР НОГОЙ 2-3 секунды** и отпустите, подойдя вплотную к жертве).

* Выполните все операции как раньше, потом превратитесь из Shang-Tsung'a в Kitana (**БЛОК, БЛОК, БЛОК**) и проделайте "смертельный поцелуй" (дежа **НИЗКИЙ УДАР НОГОЙ, нажать ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД**, отпустить **НИЗКИЙ УДАР НОГОЙ** — вплотную к жертве). Результат всех последних четырех триков — изменение цвета жертвы — она окрашивается в разные цветовые гаммы (цвет зависит от игроков). Безусловно, последние пять триков очень сложны, но эта сложность не остановит настоящих комбатоманов!

Изменить музыку.

Выберите Шанг Тсунга и победите своего противника в первом раунде. Когда начнется второй раунд, превратитесь в Кунг Лао и сделайте фаталити "Бумеранг". Как только экран потухнет, быстро нажмите **UP**

или **DOWN**, и Вы сможете поменять мелодию.

Бой с SHAO KAHN'ом после того, как он побежден:

Войдите в отладочное меню (**LEFT, DOWN, LEFT, RIGHT, DOWN, RIGHT, LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT**). В меню поставьте Battleplan на 15, а Background — любой, кроме девятой комнаты. Поставьте HIT KILLS, чтобы прикончить SHAO KAHN'a с первого удара. После двух раундов Shao развалится, но битва еще не закончена! После описания Вашей победы бой будет продолжаться. Внимание! Если Вы не успеете ударить первым, то SHAO KAHN встанет, и тогда его уже не ударишь.

Тестовые режимы.

В меню "Options" установите курсор на "Done!" Быстро нажмите **LEFT, DOWN, LEFT, RIGHT, DOWN, RIGHT, LEFT, LEFT, RIGHT** и **RIGHT** на D-pad. Если все выполнено правильно, то появятся слова "Test Modes". Теперь подсветите эти слова курсором и войдите в меню тестового режима. В тестовом режиме есть три меню с разнообразными наборами опций. Ниже приведено описание опций в различных тестовых режимах.

Test Mode 1:

* No Damage to Player One: Игрок 1 не несет потерь от ударов противника.

* No Damage to Player Two: Игрок 2 не несет потерь от ударов противника.

* One Hit Kills Player One: Вырубить игрока 1 одним ударом.

* One Hit Kills Player Two: Вырубить игрока 2 одним ударом.

Test Mode 2:

* Background: Выбор арены (зоны) для боя.

1 Dead Pool 2 Kombat Tomb

3 Wasteland 4 The Tower

5 Living Forest 6 Armory

7 Pit II 8 The Portal

9 Kahn's Arena 10 The Blue Portal

* Free Play: Нет потери кредитов.

* Battle Plan: Выбор стартовой позиции в турнире. 0-11 Рядовые персонажи МК. 13 Shang Tsung 14 Kintaro 15 Shao Kahn

* Soak Test: Просмотр стиля поединка на примере матча CPU vs. CPU (компьютер против компьютера).

Test Mode 3:

* Fatalities: Компьютер будет всегда выполнять Fatality, если он победил.

* Friendships: Компьютер будет всегда выполнять Friendship, если он победил.

* Babalities: Компьютер будет всегда выполнять Babality, если он победил.

* Oooh, Nasty!: Сменить заголовок "Toasty" и использовать для Raiden's Fergality

Случайный выбор персонажа.

На экране "Character Select" подсветите курсором персонаж, расположенный в любом из двух верхних углов экрана (Liu Kang or Scorpion). Затем нажмите и удерживайте **UP** и нажмите **START**. Теперь компьютер слу-

чайным образом будет выбирать для вас персонаж.

Raiden's Fergality:

Введите код для входа в тестовый режим. Находясь в тестовом режиме установите арену для боя Armory (Background: "6") и выберите режим "Oooh, Nasty". На экране выбора персонажей – выберите Raiden. После того как вы разберетесь со своим противником, нажмите **AWAY, AWAY, AWAY** и **BLOCK**, чтобы выполнить Fergality

MORTAL KOMBAT 3

Acclaim

Рейтинг 97% GAMER GOLD!

Третий турнир. Новые бойцы и старые коварные противники. Борьба с темными силами Внешнего мира продолжается.

TRICKS:

Секретное меню хитростей.

* На экране главного меню нажмите **A, C, UP, B, UP, B, A, DOWN**. В меню появится новая опция – "Cheats" ("Хитрости"). Выберите ее получите новое секретное меню с несколькими опциями. "Sound Test" позволит Вам прослушать все звуковое сопровождение и музыку в игре, "Continues" даст возможность увеличить число кредитов в одиночной игре (до 95), а "Bio Screen" выведет Вас на биографию любого персонажа простым нажатием кнопки **START**.

* На экране главного меню нажмите **B, A, DOWN, LEFT, A, DOWN, C, RIGHT, UP, DOWN**. Появится новая опция меню – "Secrets". Его опция "Timer" позволит изменить скорость хода часов или вообще их выключить, "Win Screen" познакомит с завершающей историей любого персонажа при нажатии **START**, а "Kombat Zone" позволит Вам выбрать этап, на котором Вы окажетесь после начала игры.

* И еще один код хитростей, который можно ввести на экране главного меню, – **C, RIGHT, A, LEFT, A, UP, C, RIGHT, A, LEFT, A, UP**. Он приведет Вас к меню "Killer Codes". Его опция "Quick end" позволит Вам проводить приемы "fatality", "babality" и т.п. с помощью только одной или двух кнопок, обычно последней кнопки (или комбинации кнопок) из той последовательности, которая нужна в обычном режиме. (Например: последовательность кнопок для обычного выполнения приема "Friendship" у Джакса (Jax) заканчивается кнопкой **LOW KICK**. Если Вы установите опцию "Quick end" на "Friendship", то сможете выполнить за Джакса этот прием простым нажатием **LOW KICK**, когда на экране скажут: "Finish Him!") Опция "Smoke" даст Вам возможность задействовать в борьбе Смока, не мучаясь со специальным триком "Игра за Смока", описанным ниже, а опция "Bosses" даст возможность управлять Шао Каном (Shao Kahn) или Мотаро (Motaro) – но только в двухсторонней игре. "Play Hidden Game" позволит Вам испытать себя в секретной игре со стрельбой, которая в обычной игре появляется, когда боевой счетчик достигает 100; а когда Вы в ней потеряете последний корабль, нажмите и

удерживайте любую кнопку – увидите некоторые статистические данные по своей игре.

Борьба "на выживание".

В главном меню высветите слова "Start Game", нажмите и удерживайте **A** и **C**, нажмите **START**. Вы попадете на секретный экран выбора персонажей, где оба игрока могут выбрать до восьми бойцов для участия в "матче на выживание". Нажмите **START**, чтобы зарегистрировать эту схватку, потом с помощью **LEFT** и **RIGHT** на ключе направлений выберите бойца для каждого блока в ряду. Нажатием кнопки **B** Вы случайным образом выбираете бойца для текущего блока, а удерживая **UP** и нажав **START** – случайным образом отбираете персонажей для всех блоков. Выбрать логотип дракона – это все равно что выбрать персонаж случайным образом, однако Вы не будете знать, кто этот персонаж, до тех пор, пока в схватке не настанет его (или ее) очередь. С помощью адаптера Sega Tap в матче может участвовать до четырех игроков.

Коды боя:

На экране, где игроки сражаются друг против друга, есть шесть квадратов с изображениями дракона. Нажимая кнопки **A, B** и **C** на каждом из контроллеров, Вы меняете изображение. Первые три квадрата управляются кнопками **A, B** и **C** первого контроллера, а остальные кнопками **A, B** и **C** на втором контроллере. Таким образом, код 130-012 означает, что первый игрок нажимает кнопку **A** один раз, кнопку **B** – три раза и не нажимает кнопку **C**. Вторым игроком не нажимает кнопку **A**, зато один раз нажимает кнопку **B** и два раза кнопку **C**. Вот соответствие кодов:

- 688-422 ночной бой;
- 460-460 перевоплощение;
- 985-125 Psycho Kombat;
- 100-100 битва без бросков;
- 020-020 битва без блоков;
- 123-926 бесконечный бег;
- 969-141 битва с Мотаро;
- 020-020 битва с Noob Saibot'ом; БЕЗ БЛОКОВ
- 033-564 битва с Shao Khan'ом;
- 205-205 битва со Smoke;
- 987-123 не видно энергии;
- 642-968 проверьте сами;
- 033-000 (000-033) половина энергии;
- 707-000 (000-707) четверть энергии.
- 667-000 бесконечное время.
- 955-955 много времени на Fatality;
- 303-606 MK5;
- 929-646 какая-то надпись.
- 466-466 бесконечный бег;
- 987-666 магический театр;
- 642-468 скрытая игра (Galaxian, также будете играть в нее, если одержите 100 побед);
- 769-342 битва с Noob Saibot'ом.
- 011-971 восстановление здоровья.
- 688-688 нет задержки после апперкота.
- 006-040 БОЙ 8 НА 8

Числовые обозначения: 0 МК дракон; 1 логотип МК; 2 Инь-Ян; 3 цифра 3; 4 знак вопроса; 5 гром и молния; 6 Горо; 7 Райден; 8 Шао-Кан; 9 Череп;

Как сделать Friendship и Babality?

Чтобы сделать Friendship и Babality, надо не нажимать БЛОК весь второй раунд.

Приемы бойцов:

SHANG TSUNG:

Спецудары

Бросок с переворотом - Подойдите вплотную ВПЕРЕД + А

- 1 огненный череп - 2 раза x НАЗАД + X
- 2 огненных черепа - 2xНАЗАД, ВПЕРЕД + X
- 3 огненных черепа - 2xНАЗАД, 2xВПЕРЕД + X

Fatality 1 - подойти вплотную, нажать и держать А. Нажмите Бег, В, В, В, отпустите А.

Fatality 2 - подойдите вплотную; нажмите и держите А. Нажмите ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, отпустите А.

Stage Fatality - удерживая В, нажмите ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, А.

Friendship - (на дальнем расстоянии) С, С, У, У, ВНИЗ.

Babality - У, У, У, С.

Комбинации

- * С, 2xX, А, Z+НАЗАД (5 ударов).
- * Z, 2xX, А (4 удара).

SINDEL:

Спецудары

Крик - 3x ВПЕРЕД + X
 Полет - 2 x НАЗАД, ВПЕРЕД + Z
 Огненное дыхание - в полете нажмите в воздухе ВПЕРЕД+ВНИЗ + С

- Бросок волосами - Вплотную ВПЕРЕД + А
- Огненное дыхание - 2xВПЕРЕД + А
- Fatality 1 - (вплотную) У, У, В, В, затем У+В.
- Fatality 2 - (на короткой дистанции) У, У, В, У, В.
- Stage Fatality - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, А.
- Friendship - У, У, У, У, У, ВВЕРХ.
- Babality - У, У, У, У, ВВЕРХ.
- Animality - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, X.

Комбинации

- * 2xX, А (3 удара).
- * 2xZ, Z+НАЗАД (3 удара).
- * 2xX, А, Z (4 удара).
- * С, 2xX, А, Z (5 ударов).

JAX:

Спецудары

Огненные ракеты - НАЗАД, ВПЕРЕД + X
 Ломать спину - Нажмите В, находясь в воздухе рядом с врагом.

- Энерговолна - 2xВПЕРЕД + Z
- Удар о землю - Во время броска быстро нажимайте X
- Землетрясение - Держите С 2-3 сек, затем отпустите.

Бросок - Вплотную ВПЕРЕД + А

Fatality 1 - (на дальнем расстоянии) У, В, У, У, С.
 Fatality 2 - (в упор) нажав и удерживая В, нажмите ВВЕРХ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, отпустите В, затем нажмите эту кнопку снова.

- Stage Fatality - ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, А.
- Friendship - (на дальней дистанции) С, С, У, У, С.
- Babality - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, С.
- Animality - (вплотную) держа А, нажмите ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустите А.
- Комбинация - 2xZ, Z+НАЗАД (3 удара).

KANO:

Спецудары

Бросок клинка - НАЗАД+ВНИЗ + X
 "Пушечный" удар - 2-3 секунды держите С, затем отпустите.

- Вспороть живот - ВПЕРЕД+ВНИЗ + X
- Бросок - Вплотную ВПЕРЕД+ А
- Душить ВНИЗ, ВПЕРЕД + А
- Отталкивать в воздухе - Нажмите В, находясь в воздухе рядом с противником.

Fatality 1 - (вплотную) держа А, нажмите ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустите А.

- Fatality 2 - (на короткой дистанции) А, В, В, Z.
- Stage Fatality- ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, С.
- Friendship - (на дальней дистанции) С, С, У, У, Z.
- Babality - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, С.

Animality - (вплотную) держа X, нажмите В, В, В, В, отпустите X.

Комбинации

- * 2xX, А (3 удара).
- * 2xX, Z, С, Z (5 ударов).

KUNG LAO:

Спецудары

Воздушная атака - В прыжке нажмите ВНИЗ + Z
 Бросок шляпы - НАЗАД, ВПЕРЕД + А
 Телепортация - ВВЕРХ, ВНИЗ
 "Юла" - ВПЕРЕД, ВНИЗ + У
 Бросок - Вплотную ВПЕРЕД + А.
 Fatality 1 - У, В, У, В, ВНИЗ.
 Fatality 2 - (на небольшом расстоянии) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ, X.

- Stage Fatality - ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, С.
- Friendship - У, А, У, С.
- Babality - ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, X.
- Animality - (вплотную) У, У, У, У, В.

Комбинация

2xС, Z+НАЗАД.

KABAL:

Спецудары

Огненный мяч 2xНАЗАД + X (действует и в воздухе)

- Бросок крюками - Вплотную + А
- Торнадо - 2xНАЗАД, ВПЕРЕД + С
- Вызывает мясорубку - НАЗАД + 4xУ
- Fatality 1 - (на небольшом расстоянии) ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, В.
- Fatality 2 - (вплотную) У, В, В, В, Z.
- Stage Fatality - В, В, В, Z.

SEGA 14000 - MORTAL KOMBAT 3

Friendship - Y, C, Y, Y, ВВЕРХ.

Babality - Y, Y, C.

Animality - (вплотную) держа X, нажмите ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустите X.

Комбинации

* 2xС, Z, Z+НАЗАД (4 удара).

* 2xX, 2xZ, Z+НАЗАД (5 ударов).

LIU KANG:

Спецуаары

Дыхание дракона - 2xВПЕРЕД + X

Дыхание дракона снизу - 2xВПЕРЕД + А

Удар ногами "велосипед" - 2-3 сек. держите С, затем отпустите.

Бросок - Вплотную ВПЕРЕД+ А

Fatality 1 - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, С.

Fatality 2 - ВВЕРХ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВВЕРХ, Y+B.

Stage Fatality - Y, B, B, C.

Friendship - (на дальней дистанции) ВНИЗ+Y, ВНИЗ+Y, ВНИЗ+Y.

Babality - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, Z.

Animality - (на небольшом расстоянии) ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ.

Комбинации

* 2xС, Z, C (4 удара).

* X, 2xС, Z, C (5 ударов).

* 2xX, ВПЕРЕД+ВВЕРХ, 3xС, Z, C (7 ударов).

SEKTOR:

Спецуаары

Самонаводящаяся ракета - НАЗАД+ВНИЗ + X

Ракета - 2xВПЕРЕД + А

Механическая рука - Вплотную ВПЕРЕД + А

Телепортация - 2xВПЕРЕД + С

Fatality 1 - (на дальней дистанции) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, B.

Fatality 2 - (на небольшом расстоянии) A, Y, Y, B.

Stage Fatality - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, Y.

Friendship - (на дальней дистанции) Y, Y, Y, ВНИЗ.

Babality - НАЗАД, ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, Z.

Animality - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВВЕРХ.

Комбинация

2xX, 2xZ, Z+НАЗАД (5 ударов).

NIGHTWOLF:

Спецуаары

Стрелять из лука - НАЗАД+ВНИЗ + А

Силовое поле - НАЗАД+ВНИЗ + Z, 2xZ

Вспороть живот топором - ВПЕРЕД+ВНИЗ + X

Теневой удар - 2xВПЕРЕД + С

Бросок - Вплотную ВПЕРЕД + А

Fatality 1 - (вплотную) удерживая B, нажмите ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, ВПЕРЕД, отпустите и нажмите B.

Fatality 2 - (на дальней дистанции) НАЗАД, НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, X.

Stage Fatality - Y, Y, Y, B.

Friendship - (на дальней дистанции) ВНИЗ+Y, ВНИЗ+Y, ВНИЗ+Y.

Babality - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ.

Animality - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ.

Комбинации

* 2xZ, Z+НАЗАД (3 удара).

* Держать ВПЕРЕД+ВНИЗ + Z, 2xX, A, X.

SHEEVA:

Спецуаары

Огонь - ВПЕРЕД+ВНИЗ + X

Телепортация - Быстро нажмите ВНИЗ, ВВЕРХ.

Бросок четырьмя руками - Подойдите вплотную +

A

Землетрясение - ВПЕРЕД+ВНИЗ, ВПЕРЕД+ВНИЗ + Z

Fatality 1 - (вплотную) ВПРАВО, ВНИЗ, ВНИЗ, ВПРАВО, A.

Fatality 2 - (вплотную) нажмите и держите Z, затем, не отпуская нажмите НАЗАД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, отпустите Z.

Stage Fatality - ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, A.

Friendship - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, X.

Babality - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, Z.

Animality - (вплотную) Y, B, B, B, B.

Комбинации

* ВПЕРЕД+2xX, A, X (4 удара)

* 2xX, A, Z, 2xС (6 ударов)

* 2xX, A, Z, 2xС, Z + НАЗАД (7 ударов)

SONYA:

Спецуаары

Удар ногами "велосипед" - в воздухе 2xНАЗАД, ВНИЗ + Z

Воздушная атака - ВПЕРЕД, НАЗАД + X

Захват ногами - ВНИЗ + А + В

Энергетические кольца - ВПЕРЕД+ВНИЗ + А

Бросок - Вплотную ВПЕРЕД+А.

Fatality 1 - НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, Y.

Fatality 2 - (на дальней дистанции) держа B+Y, нажмите ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, ВНИЗ, потом отпустите B+Y.

Stage Fatality - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, X.

Friendship - НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ, Z.

Babality - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, C.

Animality - удерживая A, нажмите НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, потом отпустите A.

Комбинации

* 2xX, A, X + НАЗАД (4 удара).

* 2xZ, 2xX, A, X + НАЗАД (6 ударов).

STRYKER:

Спецуаары

Бросить гранату низко - НАЗАД+ВНИЗ + А

Бросить гранату вверх - НАЗАД+ВНИЗ + X

Сбить с ног дубинкой - 2xВПЕРЕД + Z

Бросок - Вплотную ВПЕРЕД+ А

Fatality 1 - (вплотную) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, B.

Fatality 2 - (на дальней дистанции) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, C.

Stage Fatality - ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ, Z.

Friendship - (на дальней дистанции) A, A, Y, Y, A.

Babality - ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, X.

Animality - (вплотную) Y, Y, Y, Y, B.

Комбинации

- * 2xX, A (3 удара).
- * 2xC, Z + НАЗАД (3 удара).
- * Z, 2xX, A (4 удара).

SUB-ZERO:

Спецудары

Ледяной дождь - ВПЕРЕД+ВНИЗ + X
Ледяная статуя - (работает и в воздухе) ВНИЗ, НАЗАД + A

Замораживать врага - ВНИЗ, ВПЕРЕД + A
Бросок - Вплотную ВПЕРЕД+ A
Fatality 1 - (вплотную) B, B, Y, B, Y.
Fatality 2 - (на небольшом расстоянии) НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, Y.

Stage Fatality - НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, Z.
Friendship - (на дальней дистанции) C, C, Y, Y, ВВЕРХ.

Babality - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, Z.
Animality - (вплотную) нажмите и не отпускайте B, затем нажмите ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ.

Комбинации

- * 2xX, A, Z (4 удара).
- * 2xZ, Z+НАЗАД (3 удара).
- * 2xX, A, C, Z, Z+НАЗАД (6 ударов).

CYRAX:

Спецудары

Телепортация - ВПЕРЕД, ВНИЗ + B
Электросеть - 2xНАЗАД + C
Бросок - Вплотную ВПЕРЕД+ A
Fatality 1 - (вплотную) ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ+Y.

Fatality 2 - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ, X.
Stage Fatality - Y, B, Y.
Friendship - (на дальней дистанции) Y, Y, Y, Y, ВВЕРХ.

Babality - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, X.
Animality - (вплотную) удерживая B, нажмите ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВНИЗ.

Комбинации

- * 2xX, Z, X (4 удара).
- * C, Z, Z+НАЗАД (3 удара).
- * 2xX, A (3 удара).
- * 2xX, Z, X, Z, Z+НАЗАД (6 ударов).

SMOKE:

Fatality 1 - (на короткой дистанции) держа Y+B, нажмите ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, отпустите Y+B.

Fatality 2 - (на дальней дистанции) удерживая B, нажмите ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, отпустите B.

Другое Fatality у KUNG LAO:

Когда Вы будете делать фаталити этим персонажем (разрезание шапкой), нажмите и держите БЛОК, затем комбинацию клавиш Fatality 2 (см. выше). Когда погаснет экран, KUNG LAO бросит шапку, но она не возвратится.

Вечная заморозка для SUB-ZERO:

Если Вам удалось заморозить своего противника

в воздухе, то подойдите к нему и нажмите A и сразу же пустите заморозку вперед. Противник вновь заморозится, подойдите к нему вновь и, нажав X, X, пустите заморозку вверх. Затем повторяйте все снова до тех пор, пока ваш оппонент не умрет.

Драка "каждый сам за себя":

На стартовом экране, где написано START GAME / OPTIONS, одновременно нажмите A, B, C и START – вы попадете в режим драки "каждый сам за себя", где могут драться четыре человека сразу.

Игра за Смока.

Когда в начале игры появляется логотип "МК3" и Вы слышите гонг, нажмите A, B, B, A, DOWN, A, B, B, A, DOWN, UP, UP. Вы услышите, как Шао Кан скажет: "Смок", а цвет фона сменится с черного на кроваво-красный. Теперь можно играть за Смока как в одиночном режиме, так и в режиме единоборства.

MORTAL KOMBAT 5: TRILOGY

Midway/Williams

Рейтинг 78%

Предыдущие версии этой великой игры "...в одном флаконе". В этом картридже собрали практически все: персонажи, арены и т.д. и т.п. Но советуем помнить, что порой "лучшее враг хорошего"!

MR.NUTZ

Ocean

Рейтинг 65%

Перед Вами веселая игра с мультипликационной графикой и очень милыми персонажами. Это несложный платформер о приключениях маленького бельчонка в волшебном лесу, мышинном городе, ледяной пустыне, в облаках и других, не менее занимательных местах...

TRICKS

Пароли к уровням.

2. MAGICS 3. GOLDEN 4. CASPER 5. WINDOW 6. PIZZAS

Советы.

* Оденьтесь потеплее, поскольку в стране Yeti очень холодно.

* Только закончив уровень, Вы узнаете как много полезного Вы пропустили. Вот что можно подобрать на уровнях:

* Nuts (орехи). Наберете изрядную кучку – можно врезать врагам по башке.

* Coins (монеты). Чтобы классно завершить уровень, найдите и подберите каждую монету.

* Energy (энергия). Жизненно важно "поправить" здоровье – поднять уровень энергии, особенно когда враг не промахнулся.

* Extra Life (дополнительная жизнь). Очень редкая штука – обычно тщательно припрятана.

* Treasure (сокровище). На уровне, где вулканы, оглушите вороватых пчел и захватите их запасы.

MR.NUTZ 2

Ocean

Рейтинг 78%

Продолжение приключений бельчонка – мистера Орешка. Прекрасное развлечение для самых мо-

лодых геймеров — занимательно, весело, без кровавых подтеков и ужасных морд разнообразных уродов и мутантов.

Ms. PAC MAN

Tengen

Рейтинг 68%

Знаете, оказывается у Mr. Pac'a есть жена. Такая симпатичная, пухленькая, желтенькая. Симпатичная аркадная игра с новым старым персонажем.

MUHAMMAD ALI'S HEAVYWEIGHT BOXING

Virgin

Рейтинг 78%

Не самый лучший, но и не самый худший вариант бокса, привлекающий обилием известных боксеров и, конечно, легендарным тяжеловесом Мухаммедом Али.

TRICKS:

Пароли.

Введите эти пароли в турнирном режиме:

* Странный бой против Ali Muhammad (Ваш Ali, в табели о рангах #1, но у него нет побед и нет поражений): **H070007Z**

* Бой за звание чемпиона (Ваш Ali, в табели о рангах #2, 40 побед, 0 поражений): **H074W57Z**

MULAN

"Китайский вариант"

Рейтинг 70%

Диснеевский сюжет, диснеевская графика — сколько игр сделано по мотивам мультфильмов этого замечательного мастера! Вот и здесь использован восточный сюжет знаменитого художника.

Вся эта история случилась во время нападения Чингиз Хана на Китай, примерно в 600-700-х годах нашей эры. Молодая девушка, по имени Мулан, переодевшись в мужскую одежду, идет на войну вместо своего старого отца. Вместе со своим неизменным другом - драконом Мушу, ей предстоят опасные приключения... Приключения очень интересны и увлекательны, а сама игра, вышедшая не очень давно, явно заслуживает Вашего внимания.

TRICKS:

Быстрое прохождение.

При прохождении старайтесь как можно точнее прыгать и не возвращаться назад, поскольку все Ваши враги восстановятся.

Этап 1-1. Wanna be a Man

Бегите вправо, до водопада и прыгайте по бревнам до другого берега. Учтите, желтые бревна прочные, а коричневые падают, как только Вы на них прыгните. На другом берегу убейте врагов и бегите дальше. На бегу старайтесь не попасть на клинки, вылезавшие из земли. На водопаде влезайте по бревнам вверх, там возьмете жизнь. Бегите влево до края водопада, по веревкам прыгайте влево. Как появится стрелка вверх, сложенная из монеток - прыгайте на нее и переходите на следующий этап.

Этап 1-2.

На вершине скалу убейте врагов и аккуратно, опасаясь клинков, бегите вправо. Прыгайте на другой остров, на нем прыгайте по бревнам, стараясь увер-

нуться от летящих красных птиц. Перепрыгнув на третий остров, прыгайте на землю и бегите вправо до обрыва. Спрыгнув с последнего бревна, висните на веревке и лезьте вверх, где спрыгните влево. Бегите влево, там найдете шар со звездой - это переход на следующий этап.

Этап 1-3.

Бегите влево, прыгая по платформам, и убивайте врагов. Старайтесь избегать сломанных бревен. В дороге получите жизнь. В конце экрана прыгайте на верхнюю платформу и бегите влево. Бегите до конца платформы и с разбега прыгайте влево. Здесь Вы должны попасть на другую платформу, которую в момент прыжка не видно. На платформе убейте врагов и берите шар со звездой.

Босс.

Первый босс - ужасного вида мужик в красных штанах. Старайтесь не поддаваться паники от его вида и отражайте мечом его выстрелы из лука, чтобы они возвращались обратно в него. Как только он начнет наступать - перепрыгивайте его и атакуйте. Если все сделаете правильно, на 30-м ударе, он погибнет.

Этап 2. Greatest Wall

Все начинается у подножья Великой китайской стены. Везде полно врагов. Убивайте их всех, при этом обязательно гасите горящие факелы, иначе не найдете выход. Бегите вправо, прыгая по шестам, запрыгивайте на горизонтальную палку и ползите по ней. В тупике гасите факел и бегите влево до красного шеста. Влезайте по нему, слева будет еще факел, а справа - жизнь. Выход слева, поэтому бегите туда и влезайте еще выше по красному шесту. Бежите вправо и убивайте врагов. На первом доме - факел. Через горизонтальную палку перелезайте через препятствие и бегите дальше. Затем будет еще одна перекладина и дом с факелом. За домом - спуск вниз, внизу справа - броня, затем бегите влево и вниз по шесту. После спуска - довольно затяжной забег вправо с множеством врагов, в конце которого будет факел и подъем. Поднимайтесь и бегите влево. Снова лезьте вверх, бегите вправо, на доме - факел, после чего влезайте вверх и прыгайте вправо, где и найдете шар со звездой.

Этап 3. Snow planet

Бегите вправо от снежного кома до обрыва, прыгая по платформам. Будьте осторожны, некоторые обламываются. Затем - снова бегите влево, убивая теперь не только врагов, но и медведей (причем белых!) Все время бегите вправо, через обрыв по платформам. Около горы найдете шар.

Этап 4. Palace war

Завершающий этап пройдет во дворце. Бегите вправо, до шипов, опасаясь капающего со светильников масла. Прыгайте по плиткам и бегите дальше. Боритесь с птицами, а добежав до стены, поднимайтесь вверх по красному шесту. Наверху бегите влево, перепрыгивая через шипы. Около обрыва прыгайте по

платформам, стараясь не упасть на первый этаж. Запрыгнув на этаж, бегите влево, затем по шести вверх и вправо до обрыва. Через обрыв прыгайте по трем каменным плитам, уворачиваясь от назойливой птицы. Старайтесь сделать это быстро, иначе третья плита не появится и придется прыгать снова. Бегите вправо, до красного шеста и по нему - вниз. Затем такую же процедуру надо повторить еще два раза. На третий красный шест лезть не надо, пробегайте мимо него. Пробежав вправо, лезьте по шести и снова бегите прямо к долгожданному концу этапа.

Босс.

Этот босс уже не такой простой, как предыдущий. Несмотря на то, что на вид он напоминает откормленного бомжа, он способен на многое. Надвигаясь на Вас, он отнимает энергию. Его надо атаковать именно в тот момент, когда он только опустит меч после удара. Если Вы будете довольно активно прыгать вокруг него и атаковать в нужный момент, он, как и предыдущий босс, выдержит только 30 ударов. Ну, вот, собственно говоря, и все. Смотрите финальную заставку.

MUTANT LEAGUE FOOTBALL

Electronic Arts

Рейтинг 70%

Селекционная работа по скрещиванию серии John Madden с Super SF2 привела к ужасному результату. Мутировавшие и в моральном и в физическом плане существа, пытаются изображать из себя классных американских футболистов.

TRICKS:

Прикончить рефери (один раз!).

На приветствии нажмите **A**, затем **C** дважды.

Коды для команды Darkstar Dragons.

Выберите команду Darkstar Dragons и Вы сможете играть с ними в следующих играх:

Divisions Playoffs - **H1B11111J**

League Playoffs - **H1G1111111**

Mutant Bowl - **H1L1111114**

Быстрый повтор.

Нажмите **START** после игры для ее повтора. Нажмите **A**, чтобы вернуться назад, **B**, чтобы двигаться покадрово, и **C**, чтобы сделать перемотку вперед.

Пароли чемпионата.

Попасть в "Mutant League Bowl" в качестве:

Darkstar Dragons	FMK3X YSL1Q
Deathskin Razors	1CK11 1111H
Icebay Bashers	2CK11 1111D
Killer Konvikts	HGK11 1111J
Midway Monsters	3CK11 1111F
Misfist Demons	JHK11 1111G
Psycho Slashers	GMK11 1111D
Rad Rockers	5CK11 1111M
Road Warriors	BCK11 1111J
Screaming Evils	KLK11 1111L
Sixty Whiners	CBK11 1111J
Slaycity Slayers	LJK11 1111M
Terminator Trolz	MLK11 1111J
Turbo Techies	NMK11 1111Q

Vile Vulgars
War Slammers

4CK11 1111L
DCK11 11112

MUTANT LEAGUE HOCKEY

Electronic Arts

Рейтинг 73%

Берем NHL Hockey '94 скрещиваем с FATAL FURY или Super SF2 и получаем термоядерную смесь, в которой странные существа пытаются изображать из себя классных хоккеистов. Насколько это у них получается, можете судить сами. В эту игру можно сыграть и вчетвером. Для этого надо использовать адаптер "4-Way Play".

TRICKS:

Команда Darkstar Dragons

Чтобы играть за Darkstar Dragons в playoffs, используйте эти пароли.

Round One **J6J2F99GP74KJ**
Round Two **87TVBNL4QZFQG**
Championship **JGHB26V2FLXW**

Первенство Кубка Монстров.

Чтобы играть за Lizard Kings против Mutant Monsters в the первенстве Monster Cup, введите "3BFL2XLBKRRSL".

MYSTIC DEFENDER

Sega

Рейтинг 65%

Есть желание пострелять вволю, но не из оружия, а из чего-нибудь пооригинальней? Нет проблем! Мистический защитник даст Вам эту возможность.

NBA 2000

китай

Рейтинг 75%

Очень неплохая реализация баскетбола. Вам предстоит выбрать свою из 46 команд и, руководя ею, добиться победы с сезоне NBA. Основная задача игрока - сделать команду, способную уверенно бороться за победу, грамотно построить игру тактически, распределить между игроками обязанности, ну, и, конечно, умело ими управлять.

TRICKS:

Управление в игре.

START - пауза с выходом в игровое меню.

С мячом:

A - ускорение;

B - пас;

C - бросок.

Для более эффективного броска **C** надо держать до тех пор, пока игрок не подпрыгнет на достаточную высоту для выполнения точного броска.

Без мяча:

A - ускорение, при приближении к игроку с мячом - попытка "мягкого" отбора;

B - переключение игроков (выбирается ближний к мячу);

C - прыжок с блоком.

Советы бывалого.

1. Старайтесь не суетиться. С самого начала может показаться, что в игре очень сложно сориентироваться - поверьте, это не так. Если вы будете четко и вовремя переключать своих игроков, не поддадитесь первому порыву "давить на все подряд", вы осмотри-

тесь и станете привыкать.

2. При игре под щитом противника не игнорируйте дальние броски: во-первых, в случае успеха, получите 3 очка, а во-вторых, даже если не попадете, сразу же после броска переключайте игрока и прыгайте - велика возможность того, что ваш игрок первым окажется у отскочившего мяча и отправит его в кольцо.

3. При прохождении середины поля ускоряйтесь. Не допускайте излюбленной ошибки наших футболистов (это не опечатка!!!) - продольных передач в центре. По глобальным задачам эти игры схожи - надо стараться доставить мяч к воротам, или кольцу противника. Поэтому будет не лишним воспользоваться лучшей футбольной тактикой - либо длинный пас, либо резкий прорыв. Учитывая, что баскетбольная площадка меньше футбольного поля, второе предпочтительней. К примеру, если вы пропускаете мяч, самый лучший вариант, выдав пас из-под щита, ускориться и пройти до штрафной зоны противника, а там уже либо плести свои зональные кружева (кому нравится), либо действовать тактикой дальнего броска.

4. При игре в защите активно используйте кнопку **A**. Она позволяет игроку, как бы, вытягивать руки, стараясь отобрать мяч у противника. При этом не велик шанс заработать фол, а к тому же, блокирующий прыжок на определенном расстоянии от кольца теряет свою эффективность. Вот здесь тот самый случай, когда надо активно работать пальцами: старайтесь атаковать игрока кнопкой **A** как можно активней, при этом следя за его движениями - как только он сделал передачу, сразу же переключайтесь.

5. Если игрок противника под вашим кольцом, ничего не остается, как просто прыгать с блоком и пытаться перехватить мяч в полете, или при отскоке от щита.

6. Имейте в виду, что все игроки должны получить четкую тренерскую установку. Тогда вам не придется шарить глазами по полю в поисках своего войска, разбежавшегося в разные стороны. Обязательно назначьте блокирующего из числа защитников. В этом случае, он будет стараться держаться поближе к кольцу и, соответственно, если ваша атака будет перехвачена, меньше шансов выхода противника на пустое кольцо.

NBA ACTION'94

NBA ACTION'95

NBA ACTION'96

Sega

Рейтинг 75%

Прекрасные имитаторы баскетбольных баталий. Большое количество команд, известные игроки, выполняющие потрясающие технические приемы, различные режимы соревнований и многое другое.

NBA ALL STAR CHALLENGE

Flying Edge

Рейтинг 65%

Рядовой имитатор баскетбола со стандартным набором возможностей характерных для этого класса игр: полный чемпионат, возможность игры как с CPU,

так и с приятелем и т.д.

NBA BASKETBALL

"Китай"

Рейтинг 65%

Баскетбол, по количеству симуляторов, как мне кажется, превосходит все остальные виды спорта. В данном случае, вам предлагается очередная игра на эту тему. Игра рассчитана на людей, понимающих в баскетболе, тем более, что содержит немало командных настроек и прочих премудростей. Сам же игровой процесс реализован в виде телекамеры, что несколько упрощает передвижение игроков от кольца к кольцу, но усложняет позиционирование блокирующего. Не думаю, что об этой игре стоит писать много, просто возьмите картридж и попробуйте свои силы.

TRICKS:

Полезные приемы управления.

A - бросок (атака), блок (защита); **B** - пас (атака), переключение игрока (защита).

NBA HANGTIME

Midway Home Entertainment

Рейтинг 82%

Эта игра способна доставить любителям баскетбола много приятных минут. Хотя некоторые звезды, и, в частности, знаменитый Шак, отсутствуют, но все равно на скамейках для игроков Вы встретите многих своих любимцев из НБА и сможете набрать вполне приличную пятерку. В игре смоделированы многие основные приемы большого баскетбола, в том числе некоторые нетривиальные: нырки и двойные нырки, скоростные проходы, закрученные броски, скрытые пасы.

TRICKS:

Секретные коды.

Введите соответствующие числа на экране Tonight's Matchup.

Режим турнира - **111**

Быстрый пас - **127**

Гипер скорость - **552**

Максимальное блокирование - **616**

Максимальная мощность - **802**

Максимальная скорость - **284**

Max. Steal Ability - **709**

No Goal Tending - **937**

Введите следующие коды Tonight's Matchup.

ABA Ball - Нажать и удерживать **RIGHT**, нажать **A, B, C**.

Rooftop Court - **LEFT, LEFT + B, LEFT, LEFT + B**.

Hawaii Court - Нажать **B, A, RIGHT, RIGHT, A, C, UP, DOWN, A**.

No Tag Arrow - Нажать **LEFT, LEFT, C, A**.

No Drift - Нажать **DOWN, DOWN, B, A**.

No Assistance - Нажать и удерживать **RIGHT**, нажать **C, C**.

NBA JAM

Acclaim

Рейтинг 91%

Если Вам нравится баскетбол, то это лучший баскетбол для Mega Drive II/Genesis. Играйте за любую из 27 ко-

манд НБА, любимыми звездами и со всеми атрибутами. Вы мгновенно почувствуете себя на баскетбольной площадке. В игру можно играть вдвоем, а имея адаптер и вчетвером — это отличительная черта хорошей спортивной игры. Игра очень увлекает, а если играете вдвоем, то не оторветесь от экрана никогда.

TRICKS:

Усиление защиты.

Нажмите любую кнопку пять раз. Нажав в пятый раз, удерживайте ее до появления на экране спортивной площадки.

Быстрая и атакующая игра.

Нажмите любую кнопку тринадцать раз. Нажмите и удерживайте кнопки **B** и **C** до появления на экране спортивной площадки

Неограниченное ускорение игры.

Нажмите любые три кнопки семь раз. Нажав в седьмой раз, удерживайте кнопку до начала игры.

Секретные коды.

Каждый из нижеприведенных кодов, позволяющих Вам приобрести дополнительные возможности, должен быть введен на экране "Tonight's Match-Up".

Повышение количества перехватов. Пока на D-Pad Вы нажимаете кнопки направлений по часовой стрелке, нажмите любую кнопку 15 раз. На пятнадцатый раз удерживайте кнопку до появления сообщения о срабатывании данного действия.

Повышение уровня защиты. Нажмите любую кнопку 4 раза, а на пятый придержите ее до появления сообщения о срабатывании данного действия.

Показать вероятность удачного попадания. Нажмите любую кнопку один раз. Затем одновременно нажмите **DOWN**, **B** и **A** и удерживайте их до появления сообщения о срабатывании данного действия.

Увеличить количество бросков. Нажмите любую кнопку 7 раз. Затем нажмите и удерживайте **UP**, после чего одновременно нажмите **B** и **C**.

NBA JAM: TOURNAMENT EDITION

Acclaim

Рейтинг 79%

Не будем долго отвлекать Ваше внимание. Просто приведем оценки "тамошних" экспертов (по десятибалльной системе).

Графика	8
Турнирный азарт	8
Анимация	8
Музыка	7
Реализм	5
Звуковые эффекты	8
Управление	9
Наличие нововведений	7
Скорость	9
Разнообразие выбираемых команд	8

TRICKS:

Способ ввода секретных персонажей.

Для каждого персонажа нужно ввести три инициала. Каждый инициал высвечивается (он обозначен в

скобках), после чего нажимается и удерживается **START** и нажимается одна из кнопок действия (иногда **START** не нажимается); () означает высвечивание символа пробела. Например, для ввода кода Suns Gorilla следует: высветить G, нажать кнопку **A**, высветить O, удерживая **START** нажать кнопку **B**, высветить R, удерживая **START** нажать кнопку **B**.

Suns Gorilla (талисман команды) (G) **A**, (O) **START+B**, (R) **START+B**

Crunch (талисман команды) (C) **START+A**, (R) **START+B**, (N) **A**

Bill Clinton (C) **START+A**, (I) **A**, (C) **START+B**

Hilary Clinton (H) **A**, (C) **START+B**, () **A**

Prince Charles (R) **START+B**, (O) **START+A**, (Y) **A**

Секретные коды.

Каждый из этих секретных кодов надо вводить в экране "Tonight's Match-Up".

Показать вероятность удачного удара в прыжке в процентах — **UP, UP, DOWN, DOWN, B**

"Быстрые руки" (лучший перехват мяча) — **LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, A, RIGHT**

Увеличить энергию до максимума — **RIGHT, RIGHT, LEFT, RIGHT, B, B, RIGHT**

Повысить Goal Tending — **RIGHT, UP, DOWN, RIGHT, DOWN, UP**

Повысить силу броска — **DOWN, RIGHT, RIGHT, B, A, LEFT**

Повысить Turbo — **B, B, B, A, DOWN, DOWN, UP, LEFT**

Повысить силу нападения — **A, B, UP, A, B, UP, UP, DOWN**

Повысить мощность 3pt — **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, DOWN, UP**

Повысить мощность dunk'ов — **LEFT, RIGHT, A, B, B, A**

Усилить толчки — **DOWN, RIGHT, A, B, A, RIGHT, DOWN**

Поставьте блок одному противнику, и вы оба упадете — **UP, UP, UP, UP, LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, A, A**

Блок 1 и падают только игроки Вашей команды — **UP, UP, UP, UP, LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, A, B**

Телепортирующий пас — **UP, RIGHT, RIGHT, LEFT, A, DOWN, LEFT, LEFT, RIGHT, B**

Высокие удары — **UP, DOWN, UP, DOWN, RIGHT, UP, A, A, A, A, DOWN**

Увеличение скорости — **UP, UP, UP, UP, LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, B, A**

Скользкая игровая площадка — **A, A, A, A, A, RIGHT, RIGHT, RIGHT, RIGHT, RIGHT**

Усиление защиты — нажмите любую кнопку пять раз. Нажав в пятый раз, удерживайте кнопку до появления на экране спортивной площадки.

Быстрая и атакующая игра — нажмите любую кнопку тринадцать раз. Нажмите и удерживайте кнопки **B** и **C** до появления на экране спортивной площадки.

Неограниченное ускорение игры — нажмите любые три кнопки семь раз. Нажав в седьмой раз, удерживайте кнопки до начала игры.

NBA LIVE'95

NBA LIVE'96

Electronic Arts

Рейтинг 82%

Команды регулярного чемпионата 1995 и 1996 годов к Вашим услугам. Интересно, как Вы распорядитесь этим звездным составом.

TRICKS:

Некоторые секретные персонажи (для NBA'96).

Ведите указанные имена на экране "Create Player" после "Roster setup":

K. Abdul-Jabbar	Nate Archibald	Bonny Boyce
Rick Barry	Elgin Baylor	Troy Brown
Wilt Chamberlain	Bob Cou	Junior Burrough
Dave Cowens	Julius Erving	Jason Caffey
Walt Frazier	John Havlicek	Chris Karr
Elvin Hayes	Pete Maravich	R.Childress
George Mikan	Calvin Murphy	Mark Davis
Oscar Robertson	Bill Russell	Andrew DeClercq
Bill Walton	Jerry West	Tyrus Edney
Charles Barkley	Larry Bird	Michael Finley

NBA LIVE'97

NBA LIVE'98

EA Sports

Рейтинг 86%

Эта игра может похвастаться: тремя режимами игры — Season, Playoff и Exhibition; участием всех команд НБА; возможностью самому создавать новых игроков; переходами баскетболистов из команды в команду; некоторыми сенсационными дебютантами типа тинэйджера Кобе Брайанта; и т.д. К Вашим услугам — широкий выбор наступательных и оборонительных стратегий, возможностей модифицировать поведение баскетболистов на площадке. Предусмотрено много удобств по ходу игры (слежение за счетом и пр.). Игру украшает рев толпы и другие эффекты присутствия на настоящем стадионе — музыка, голос комментатора и т.д. Графика совершенно реалистична

TRICKS:

Подсказки.

* Если защищающаяся сторона уже ждет Вашего броска и собирает игроков на Вашем пути, постарайтесь обмануть соперника, изменив направление атаки.

* Чтобы вывести своего высокорослого центрового на ударную позицию, пользуйтесь тактическим приемом Pick & Roll.

* Прокладывайте себе путь с мячом путем быстрого прохода между двумя игроками соперника, после чего либо выкладываете мяч партнеру, либо ищите следующей возможности пройти вперед самому.

NBA SHOWDOWN

Electronic Arts

Рейтинг 78%

Из всех баскетбольных имитаторов фирмы

Electronic Arts эта игра отличается наиболее проработанной стратегией проведения встреч баскетболистов. Сохранив основные достоинства предыдущих игр серии, в этой части у Вас появляется возможность проявить себя не только классным профи, но и не менее классным тренером.

NEWMAN HAAS INDYCAR RACING

Acclaim

Рейтинг 68%

Хороший имитатор гоночных соревнований. В игре есть три режима: тренировочные заезды, квалификационные заезды и собственно чемпионат. В игре предусмотрен ряд интересных для игрока функций: возможность ремобслуживания, возможность игры вдвоем (в этом случае гонка отображается на разделенном экране).

NHL ALL-STAR HOCKEY'95

Sega

Рейтинг 88%

Очень профессионально сделанный хоккейный имитатор. Достойный конкурент для игр компании Electronic Arts.

NHL HOCKEY '91

NHL HOCKEY '92

NHL HOCKEY '93

Electronic Arts

Рейтинг: 78%

Компания Electronic Arts, несомненно, является лидером в создании спортивных игр и, в частности, хоккейных имитаторов. Поэтому нет никакой необходимости славословить на эту тему, а лучше поскорее вставить картридж и получить 33 хоккейных удовольствия по полной программе.

TRICKS:

Некоторые пароли. (для NHL HOCKEY '91)

Финал для двух геймеров (3-0)

Kings vs. Bruins **D444M8HZV86KZZMT**

North Stars vs. Bruins **BLDWLRNF1XCVPYH**

Canucks vs. Penguins **G5GG16PHX7CFNBLW**

Финал для одного геймера (3-0)

Kings vs. Penguins **H2V6F3Y5Z4ZVHW98**

Penguins vs. Blues **BLHP7M21P76Y29JT**

Flames vs. Bruins **BZDL33G58PG9PTTB**

NHL HOCKEY '94

Electronic Arts

Рейтинг 75%

Играя в "NHL Hockey '94", Вы можете воспроизвести на экране все основные элементы большого хоккея. Можно заменять игроков, производить мощные броски с ходу, встречать соперника силовым приемом... Пожалуй, единственное, чего нет в этой игре, — это драки.

TRICKS:

30-секундные периоды.

Чтобы сыграть в игру с 30-секундными периодами, войдите в экран выбора управления. Там нажмите и держите **A, C** и **START**, затем отпустите. Возникнет экран SCOUTING REPORT, где надо вновь нажать кнопки **A, C** и **START**. На следующем экране выберите строку меню ABORT GAME. Вы вернетесь в главное меню, где увиди-

те, что продолжительность одного периода теперь равна 30 секундам. Игра стала гораздо более быстрой!

Команды в "NHL '94"

Команды составлены из "настоящих" игроков (прототипов). Для каждой команды каким-то образом воспроизведены особенности игры прототипов, поэтому есть команды посильнее, а есть послабее. Ниже указаны некоторые лучшие и худшие команды. Ключевые игроки в лучших командах: "Chicago": Roenick, Larmer, Belfour; "Los Angeles": Gretzky, Robitaille, Kurri; "Detroit": Yzerman, Cicarelli, Coffey, Fedorov. Худшие команды: "Ottawa", "San Jose", "Tampa Bay".

ИСКУССТВО ЗАЩИТЫ. Чтобы добиться успеха в "NHL '94", нужно не только хорошо атаковать, но и эффективно защищаться. Ключевой момент обороны — умение остановить соперника силовым приемом или "оттереть" от шайбы. Хороший силовой прием получается, когда Вы атакуете соперника "в лоб". С помощью ключа направлений пошлите своего игрока прямо на игрока соперника (чтобы усилить толчок, сделайте ускорение нажатием кнопки **C**). Когда два игрока должны столкнуться, нажмите **A**. Тогда Ваш игрок ударит верхней частью тела (вместе с клюшкой) в грудь соперника. Если все будет выполнено удачно, то у Вас есть шанс не только опрокинуть соперника, но и завладеть шайбой. Важно уметь правильно располагать защитников. Играя защитный вариант, не заслоняйте вратаря от приближающихся нападающих соперника. Тех долей секунды, которые необходимы для определения положения шайбы, оказывается достаточно, чтобы вратарь мог дотянуться и отразить бросок. Не играйте рядом с вратарем, чтобы не спровоцировать его ненужные передвижения в воротах. Самая лучшая позиция для защитника перемещаться слева или справа от вратарской площадки. Не злоупотребляйте подключениями защитников к атаке. Если Вы потеряете шайбу у синей линии, то рискуете прозевать прорыв игрока соперника.

УДАЛЕНИЯ. На экране выбора вариантов Вы можете либо включить вариант назначения удалений (Penalties), либо выключить его. Если Вы играете с удалениями, то прислушайтесь к следующим советам.

* Когда играете в численном меньшинстве, будьте особенно агрессивны в отборе шайбы. Отобрав шайбу, пошлите ее через всю площадку пасом или броском: это сэкономит вам время, поскольку соперник должен догнать шайбу, вновь завладеть ею и затем снова пройти в Вашу зону через всю площадку.

* Когда играете в численном большинстве (игрок соперников сидит на скамейке штрафников), начинайте атаку с флангов и ищите возможность дать пас для "one-timer'a". При игре в большинстве такие комбинации гораздо эффективнее прямых проходов, потому что защищающиеся игроки сходятся к середине площадки, ближе к своему вратарю. Поскольку у соперников на одного человека меньше, есть смысл сделать несколько

быстрых пасов, а не бросаться в прорыв один на один.

* Если удаление игрока соперника назначено в момент Вашей атаки, а Вы продолжаете владеть шайбой, то можете получить численное преимущество сразу, заменив вратаря еще одним нападающим (до того момента, как потеряете шайбу). Начните атаку из-за ворот, двигаясь вправо или влево, а дойдя до угла вратарской, ищите возможность дать пас свободному форварду.

NHL '95

Electronic Arts

Рейтинг 87%

До появления NHL '96 эта игра была лучшей в серии хоккейных игр Electronic Arts. Она выделялась по всем показателям: графике, управлению, анимации. Сохранив все достоинства игр-предшественников, разработчики NHL '95 добавили и усовершенствовали многие аспекты игры: в игре присутствуют все основные звезды Национальной Хоккейной Лиги, Вы можете создавать и своих собственных игроков, а потом добавлять их в команду, предоставлена возможность провести полный чемпионат лиги и многое другое.

TRICKS:

30-секундные периоды.

Когда на экране появляется меню конфигурации контроллера, нажмите и удерживайте **A + C + START**, потом отпустите. Появится экран "Scouting Report", и тогда снова нажмите и удерживайте **A + C + START**. На следующем экране выберите "Abort Game". Вы вернетесь к главному меню, где в опции "Period Length" будет стоять 30 секунд.

NHL '96

Electronic Arts

Рейтинг 70%

NHL '96 — прекрасное дополнение серии хоккейных игр. Даже если у Вас есть предыдущая версия, все равно имеет смысл достать новую. Хотя игра для одного человека очень хороша, но все же основная задача NHL '96 — сделать классную игру для двоих, или для игры командой против компьютера. Тогда игра приобретает новый смысл, где голы отходят на задний план, а основной задачей становится уничтожение противника путем травмирования его игроков.

NHL '97

Electronic Arts

Рейтинг 84%

Продолжение знаменитой серии хоккейных имитаторов. Как всегда зрелищно, увлекательно, профессионально.

TRICKS:

1. Призовые команды.

На экране установок нажмите **A + B + C + START**, чтобы получить доступ к командам Renegade и EA Sports. Вы должны будете вводить этот код каждый раз, когда захотите играть за эти команды.

2. Короткие периоды.

Нажмите и удерживайте **A + C + START** на экране выбора команды (Team Selection).

3. Игрок-дублер.

Чтобы создать игрока с движениями аналогичными уже существующему в какой-нибудь команде, найдите команду с игроком, обладающим движениями, которые Вы хотели бы скопировать. Присвойте вновь создаваемому игроку тот же самый номер. Когда эти действия выполнены, включите его в ту же команду с номером на единицу больше или меньше. Он будет иметь соответствующие движения, пока остается в этой команде.

NHL'98

Electronic Arts

Рейтинг 90%

Продолжение лучшей серии хоккейных имитаторов.

TRICKS:

* Чтобы остановить игру, воспользуйтесь кнопкой **START** и в меню выберите опцию Time Out. После возвращения в игру, услышите свисток и произойдет остановка.

* Если хотите сократить время периода до 30 секунд, удерживайте **A + C** и в меню выберите опцию Continue Season или Regular game. Теперь выберите свою команду, нажмите **START** и отпустите **A + C**. На возникшем экране выберите опцию Abort Game и вернитесь в главное меню.

* В игре можно задействовать секретные команды EA Sports и T-HQ Inc. Чтобы получить соответствующее меню выбора, на главном экране нажмите и удерживайте некоторое время **A + B + C + START**.

NIGEL MANSELL'S World Championship RACING

Gametek

Рейтинг 63%

Что такое гонки "F-1" объяснять, видимо, не надо. Включите вечером телевизор во время проведения этих соревнований и ознакомьтесь. А теперь переключитесь на видеоприставку и, — "Почувствуйте разницу!". Прекрасная возможность порулить самостоятельно и, если это получится достаточно успешно, получить первый приз. Вообще, эта игра неплохой отдых после мото- и роллер-шпаны из игр "ROAD RASH" и "SKITCHIN".

NIGHTMARE CIRCUS

Funcom/Sega

Рейтинг 79%

Вы играете роль Raven'a, молодого индейского воина-шамана Indian Shaman Warrior, который разыскивает The Jester'a, мечтая ему отомстить. Действие игры происходит в пустыне, где и находится "паранормальный" (или ненормальный) цирк. Всего в игре можно насчитать 13 уровней и свыше 100 маршрутов. Сценарий включает элементы стратегии, головоломки, экшен и файтинга. Настоящий коктейль! Есть режим для одного и двух игроков. Очень интригующая и впечатляющая игра.

NO ESCAPE

Psygnosis/Sony

Рейтинг 66%

Помните, некоторое время назад был фильм с та-

ким же названием? Зброшенный остров, толпы охраны, супертюрьма, откуда практически "Нет выхода". Вот по этому-то самому фильму, фирма "Psygnosis" и сделала очень неплохую, активную акраду. Вы, как главный герой, будете спасаться от неимоверного количества всевозможных врагов, которые будут лезть на Вас со всех сторон, вооруженные до зубов. Скажу сразу, чтобы пройти эту игру, необходимо очень и очень активно шевелить пальцами и не менее активно соображать, потому что из всего изобилия врагов Вам необходимо выбрать тех, с кем стоит сражаться и тех, от кого лучше просто убежать. В противном случае, избрав тактику непрекращающегося боя, Вы, в лучшем случае, доживете до первого босса... Что касается боссов, то основная масса этих грозных на вид монстров, на самом деле может быть довольно легко уничтожена, если постоянно находится в движении и не переставать их атаковать.

NOBUNAGA'S AMBITION

KOEI

Рейтинг 69%

Никому нельзя доверять в средневековой Японии. Провинциальные царьки, жаждущие власти, обман и ложь при заключении договоров, террористические миссии шпионов-нинзя, крестьянские восстания. Вот в такой обстановке развивается действие этой адвентюры-RPG. Четыре возможных сценария развития событий для одного или нескольких игроков предоставляют Вам прекрасную возможность для маневра.

OLYMPIC GOLD: BARCELONA'92 (BARCELONA'92)

OLYMPIC WINTER GAMES: LILLEHAMMER'94

US Gold

Рейтинг 56%

Поучаствуйте в Олимпийских играх! Может быть именно у Вас получится побить мировые и олимпийские рекорды в летних и зимних видах спорта. Очень средняя серия игра, картриджи с которыми лучше взять на прокат, чем тратить на них деньги.

ONSLAUGHT

Ballistic

Рейтинг 67%

Адвентюра с элементами боевика и ролевых игр.

TRICKS:

Дополнительные территории.

Выйдите на экран "PASSWORD" и введите нули во все позиции. Когда Вы начнете игру, карта будет покрыта территориями, которыми Вы владеете.

OOZE (THE)

Sega

Рейтинг 80%

В международном исследовательском центре трудился ученый по имени Dr Jax. Однажды он узнал об отвратительном плане компании — заразить людей смертоносным вирусом. Вскоре об открытии доктора Jax'a узнал директор компании, который немедленно приказал его убить. Но, произошла ошибка, и, вместо того, чтобы умереть, наш ученый превращается в мыслящую массу токсичных отходов. Вы в этой игре

будете управлять этой бесформенной массой, которая ползает по всем шести уровням. Наш герой растекается, собирается и постоянно меняет форму и объем. Суть игры состоит в том, чтобы остаться живым на каждом уровне и правильно воспользоваться найденными возможностями. Перед нами новый хит!

OPERATION EUROPE, PATH TO VICTORY
1939-45

KOEI

Рейтинг: 73%

Развитие событий в Европе зависит от Вас! У Вас есть возможность изменить ситуацию: сохранить независимость Франции, освободить Европу и положить конец Оси раз и навсегда. Примите участие в Войне в Африке, в известных сражениях на Курской дуге, в Нормандии, в Битве за Берлин. Отдавайте приказы Вашим генералам: Patton, Montgomery, Жукову и McAuliffe.

OTTIFANTS (THE)

Interplay

Рейтинг: 64%

Занимательная адвенчура-платформер для желающих спокойно и приятно провести время. Забавные человечки оттифанты, несложные уровни, прекрасная графика и музыкальное сопровождение, спокойное, неагрессивное действие, что еще нужно, чтобы отвлечься от дикой действительности, в которой разгоряченные соплеменники с выпученными глазами гоняются за <зеленым другом> и <деревянными> "бабками"?

TRICKS:

Пароли уровней.

2 JHRE 3 GFDE 4 XYAP 5 HMXT 6 WTYU

OUTLANDER

Mindscape

Рейтинг 59%

Надежда умирает последней! Поэтому старайтесь надеяться на лучшее, находясь в Wasteland – мире мародерствующих байкеров, в мире постоянной опасности. Почувствуйте себя новым Mad Max'ом. Игра понравится любителям боевиков, поскольку основное действие состоит из сумасшедших гонок и пальбы.

TRICKS:

Пароли к уровням.

Уровень 1 FUBY1QZDQ240Q0

Уровень 2 89D020JCYU8CZ8

Уровень 3 P69HOSK7YCKCX

Уровень 4 TZZY2159Q9YK80

OUTRUN

Sega

Рейтинг 63%

Гонки на различных моделях автомобилей и разнообразных трассах, хотя и несколько заторможенные.

TRICKS:

Меню хитростей.

На первом титульном экране нажмите **START**, потом нажмите **A** 11 раз, **B** 3 раза и **C** 8 раз. Теперь войдите в меню "Options"; в верхней части экрана Вы увидите слова "Hyper Options", а в нижней части – новые

опции "Stage Select" и "Mode Select". Номера режимов (Mode) означают следующее:

Режим 1 Вы можете проскакивать сквозь машины соперников без столкновений.

Режим 2 Можете вести машину даже после истечения времени.

Режим 3 Объединяет режимы 1 и 2.

Режим 4 На экране появляются коды отладки для программиста.

Режим 5 Объединяет режимы 1 и 4.

Режим 6 Объединяет режимы 2 и 4.

Режим 7 Объединяет режимы 1, 2 и 4.

Режим 9 Объединяет режимы 1 и 8.

Режим 10 Объединяет режимы 2 и 8.

Режим 11 Объединяет режимы 1, 2 и 8.

Режим 12 Объединяет режимы 4 и 8.

Режим 13 Объединяет режимы 1,4 и 8.

Режим 14 Объединяет режимы 2, 4 и 8.

Режим 15 Объединяет режимы 1, 2, 4 и 8.

OUTRUN 2019

Sega

Рейтинг 73%

Взросли скорости, изменились гоночные машины, подросли качественные характеристики игры. Так оно и должно было случиться, ведь гонки происходят в 2019 году.

TRICKS:

Выбор музыки.

На экране "Stage Select" нажмите и удерживайте кнопку **C**, нажмите **START**. Вы увидите музыкальное меню, где сможете выбрать одну из шести мелодий.

Выбор уровня.

На титульном экране нажмите **A + B + C**.

OUTRUNNERS

Data East

Рейтинг 73%

Эта "классная" игра, представляющая из себя гонки на машинах разных классов, была перенесена с аркадных автоматов. Большое количество гоночных трасс и несколько усложненное управление.

TRICKS:

Играть как Virtua Formula.

На титульном экране нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, B, C, A**. Если Вы услышите звуковой сигнал, значит трюк сработал. Нажмите **START** и выберите Arcade Mode с кнопкой **C**. Вам на выбор предоставляется несколько машин. Вот они:

* **WILD CHASER** – это джип 4x4. Он хорошо проходит повороты, его практически не заносит. Скорость у этого автомобиля сравнительно невысока – 425 км/ч, темп разгона не очень высок, трехступенчатая коробка передач. Для начинающих это – идеальная машина.

* **SPEED BUSTER** – это гоночный спортивный автомобиль. Повороты он проходит с небольшим заносом, но этот недостаток компенсирует отличная крейсерская скорость в 470 км/ч. Однако, темп разгона не высок, двухступенчатая коробка передач. Машина требует мастерского вождения.

* **SMOOTH OPERATOR** — это тоже спортивный гоночный автомобиль. Его сильно заносит на поворотах, при этом скорость также оставляет желать лучшего — 428 км/ч. Темп разгона невысок, двухступенчатая коробка передач. Не самая лучшая машина.

* **BAD BOY** — эта машина выдержана в стиле американского кабриолета 70-80 годов. Несмотря на экстравагантное название, кроме внешнего вида эта машина ничем не выделяется. Главные недостатки этой машины — ее сильно заносит, у нее небольшая скорость и малый темп разгона. Машина подойдет для тех, кто хочет не ехать, а переворачиваться.

* **MAD POWER** — эта машина почти полностью совпадает по своим характеристикам со **SPEED BUSTER**, но ее медленный темп разгона и занос позволяет заключить, что и здесь лихое название не соответствует реальным возможностям.

* **EASY HANDLING** — это, очевидно, машина, схожая по классу со **SMOOTH OPERATOR**. Здесь тоже темп разгона невысок, скорость могла бы быть и побольше, большие заносы.

* **QUICK REACTOR** — при первом взгляде на эту машину, можно подумать, что выбирать ее вообще не стоит. Действительно, какие параметры могут быть у несурьезной машины, напоминающей букашку. На самом деле это не так — эта тачка может заткнуть за пояс даже **SPEED BUSTER**, если ей правильно управлять на верных трассах. Эта машина хорошо проходит повороты и развивает неплохую скорость.

* **ROAD MONSTER** — если Вы выберете себе эту машину для гонки, то сразу же станете грозой всех... столбов, кустов, домов и т.п. Если Вы любите острые ощущения — можете попробовать покатайся, но для того чтобы просто добраться до финиша Вам придется изрядно потрудиться.

Управление.

A — выбор музыки во время гонки. **B** — газ **C** — тормоз **START** — пауза. Если трансмиссия ручная, то кнопка "вверх" — переключение передачи на более высокую, "вниз" — на более низкую. И еще: для игры вдвоем второй игрок должен нажать **START** во время выбора машины.

На старте постарайтесь перекрыть путь сопернику, встав на его полосу и не давая, таким образом, ему проехать. Проехав немного вперед Вы услышите возглас и увидите стенды. Если Вы на трассе первый, то сами выбираете, в какую сторону поехать — направо или налево. Ну, а если Вы не первый, Вам остается лишь подчиниться решению соперника (неподчинение в лучшем случае приведет к остановке). Такой выбор первому гонщику придется делать несколько раз на протяжении гонки. Проезжая страну за страной, Вы можете и не достичь финиша, так как на преодоление каждого региона Вам отводится ограниченное время. Если Вы в него не уложитесь — конец игры. Сказанное выше относится к аркадным гонкам. Но в игре, как Вы

помните, есть еще и пункт

P.T.O. - PACIFIC THEATER OF OPERATIONS (TORA! TORA!)

КОЕ!

Рейтинг 75%

Как Командующий Тихоокеанским Флотом в P.T.O., Вы должны руководить военно-морскими флотилиями до 16 отдельных соединений кораблей.

TRICKS:

Полезные игровые приемы.

Имеются несколько приемов, которые могут использоваться при игре в P.T.O., и которые упростят ее для начинающих игроков.

Отображение противника на карте.

Когда Вы находитесь на основном командном экране, то противник должен отображаться на общей Тихоокеанской карте при выборе меню **OPTIONS**.

Выберите опцию **Participation**, затем перейдите на сторону противника, чтобы сделать за него некоторые установки.

Выберите **INFO** в меню **Main Command**, затем выберите команду **SHOW FLEET** из подменю. Будет выведен список всех вражеских флотов. Выбирайте по очереди каждый из флотов и меняйте их состояние отображения (они должны все быть красными). Вернитесь назад в меню **Main Command**. Выберите меню **OPTIONS** еще раз. Выберите **PARTICIPATION**, чтобы перейти к установкам для СВОИХ флотов. Соединения противника будут теперь отображаться на общей Тихоокеанской карте в течение всей игры. Новые флоты, созданные вашим противником после выполнения вышеупомянутых действий, не будут автоматически отображаться на Тихоокеанской карте. Вы должны повторить перечисленные действия, чтобы показать новые вражеские соединения.

Возврат выведенных из строя судов для ремонта.

Нет честного способа в режиме нормальной игры отбуксировать суда, выведенные из строя в сражении, обратно в порт, но имеется способ вернуть их хитростью. Выберите подменю **OPTIONS** в меню **Main Command**. Выберите **PARTICIPATION**, чтобы сделать установки за противника. Поиграйте за противника, затем снова перейдите "к своим", опять выберите меню **OPTION** и еще раз выберите **Participation**, чтобы перейти на сторону соперников. Флот с поврежденным судном или судами будет возвращен в порт приписки, и Вы будете способны разгрузить их для общего ремонта.

PAC-ATTACK (PAC-PANIC)

Натсо

Рейтинг 78%

Игра-головоломка в стиле *Tetris*. В игре предусмотрены три основных режима: *Normal*, *Puzzle* и *Versus*. В режиме *Normal* Вы играете, практически, в обычный тетрис с одним маленьким нововведением. Режим *Versus* позволяет сразиться с приятелем. В режиме *Puzzle* добавляется увеличение сложности игры по мере возрастания Вашего мастерства.

PAC-MAN

Намсо **Рейтинг 72%**
 Очень популярная аркадная игра, в которой Вы исполняете роль маленького желтого шарика с потрясающим аппетитом поедающего все на своем пути. Занимательно и динамично.

PAC-MAN 2: THE NEW ADVENTURES

Намсо **Рейтинг 74%**
 Продолжение приключений забавного колобка мистера Пака.

TRICKS:

Комплексный трюк.

Введите эти коды на экране паролей. В паролях, приведенных ниже, символ "*" указывает на символ Pac-Man'a.

Играть за Pac-Man - **PCMNORG**

Играть за Pac-Jr - **PCJRDPW**

Тест звука - **SO*NDTP**

Тест цвета - **P*TT*RN**

"Сверьте часы" - **TR**LMP**

Пароли.

Sewer - 18NSZXP	Industrial Area - HNR1VR
Warehouse - HR4S	Dept. Store - 98NSGD6
Plant - J85S1VP	End of Mine - 9M57ZDP
Lab - HRM91XR	End of Mine (2 часть) - 9437ZBM
Locked Door - J0M9ZVP	Out of Mine - 5RKPZBK

PAC-MANIA

Tengen/Domark **Рейтинг 70%**
 Знаменитая игра о приключениях маленького колобка с огромным ртом, в новой редакции стала трехмерной. Прекрасная графика и потрясающая играбельность обеспечивают ей неизменный успех у геймеров разных поколений.

PAGEMASTER

FOX Interactive/Sega **Рейтинг 74%**
 Сюжет игры основан на истории молодого человека, имевшего неосторожность оказаться в мире литературных героев. Благодаря своему неугомонному характеру, парню предстоит побывать в различных мирах, названия которых соответствуют жанрам литературы: МИР ФАНТАЗИИ, МИР ПРИКЛЮЧЕНИЙ, МИР УЖАСОВ и т.д. По уровню сложности игру можно отнести к среднему классу, но 44 уровня не позволят Вам быстро разделаться с ней.

TRICKS:

Пропуск уровня.

В начале любого уровня нажмите **LEFT, UP, LEFT, UP, START, B, RIGHT, A**, чтобы перейти на следующий. Чтобы сохранить за собой в этом мире победу, нажмите **A**.

PAPERBOY
PAPERBOY 2

Tengen/Domark **Рейтинг 60%**
 Очень динамичная игра-головоломка о приключениях разносчика газет. Игровая обстановка очень уп-

рошенная и часто повторяющаяся в разных игровых ситуациях, графика, довольно привлекательная вначале, к концу игры порой раздражает.

PAT RILEY'S BASKETBALL

Sega **Рейтинг 61%**
 Очередная версия баскетбола. Изменилось только имя тренера.

TRICKS:

Свободный Freethrow.

Бросьте мяч на площадку. Остановитесь и не двигайтесь внутри трехочковой зоны соперника. Он будет вынужден выталкивать Вас, а это фол.

PEBBLE BEASH GOLF LINKS

Sega **Рейтинг 80%**
 Неплохой вариант экранного гольфа. Имеет большое количество ходов, опций и настроек. Конечно, это не PGA Tour Golf от Electronic Arts, но для начинающего игрока очень приличный имитатор.

PELE SOCCER (PELE!)

PELE'S WORLD TOURNAMENT SOCCER

Accolade **Рейтинг 56%**
 За что обидели Пеле, выпустив, названную его именем, такую слабую серию игр. Плохие имитаторы футбола с очень невыразительной графикой и неудобным управлением.

PETE SAMPRAS TENNIS

Codemasters **Рейтинг 87%**
 Одна из лучших теннисных игр на Mega Drive II. Отличная графика, очень удобное управление, возможность одновременной игры несколькими игроками.

TRICKS:

Новые варианты.

Выберите режим "World Tour" и игрока, но не вводите своего имени. Перейдите к экрану паролей и введите слово "ZEPPELIN", потом выберите "End". Теперь в меню "Game Options" появятся два новых варианта: "Crazy" и "Huge Tour".

PETE SAMPRAS TENNIS'96

Codemasters **Рейтинг 83%**
 Четыре разных типа кортов, покрытия которых заметно отличаются даже на глаз. Заметно расширен арсенал приемов, теперь Вы можете выполнять удар в прыжке, сверхмощные подачи и топ-спины! Графика просто ошеломляющая, четкие динамичные планы, ревущие болельщики на трибунах! Для тех, кто хотя бы немного разбирается в большом теннисе, PST это безусловно лучшая теннисная игра на видеоприставках, вокруг экрана всегда толпятся друзья.

TRICKS:

Финальный матч против PETE SAMPRAS.

Введите пароль: **PLAYPETE**.

A в игре у меня все спокойненько.

В любой момент, когда толпа или комментатор слишком расшумятся, достаточно приостановить игру, а затем сразу же выйти из режима паузы, чтобы заставить их успокоиться.

Пароли.

1: **START** (Stuttgart). 2: **CAR** (Tokyo). 3: **VEGAN** (Washington). 4: **STAR** (Dusseldorf). 5: **LCD** (Paris). 6: **WALL** (Montreal). 7: **SINKORSWIM** (Barcelona). 8: **SHELF** (San Francisco). 9: **WINDOW** (Bombay). 10: **POOL** (London).

PGA TOUR GOLF
PGA TOUR GOLF 2
PGA EUROPEAN TOUR GOLF
PGA TOUR GOLF 3
PGA TOUR'95
PGA TOUR'96

Electronic Arts *Средний рейтинг серии 86%*

Безусловно, это лучшая серия игр в гольф. PGA Tour Golf имеет множество ходов, опций и компьютерных игроков. Фирма Electronic Arts постоянно совершенствует эту игру, добавляя новые возможности и игровые ситуации.

TRICKS:

Сохранить удар (игры "PGA TOUR 2")

Если на очередной лунке Вы сэкономили хотя бы один удар (т.е. получили "birdie" или лучше), то сохраните игру в этот момент. Если Вы промахнетесь на следующей лунке, то сможете начать снова с последней лунки, по-прежнему имея удар.

PHANTASY SOLDIER 3

Sega (Import) *Рейтинг 80%*

Если Вы любите приключения-платформеры, то обязательно приобретите эту игру (если, конечно, увидите). Очень хорошая игрушка с прекрасной графикой и еще более потрясающим игровым действием.

PHANTASY STAR 2
PHANTASY STAR 3

Sega *Средний рейтинг 73%*

Одна из самых популярных и монументальных серий ролевых игр. Сюжет, выдержанный в стиле "фэнтези", команда из трех главных персонажей, стандартный набор опций, которые позволяют Вам выбрать характеристики своих героев, огромные территории, которые предстоит преодолеть, обилие противников. Игры серии располагаются как бы в порядке возрастания уровня сложности и требуют немалого времени для их прохождения.

TRICKS:

Трики для "PHANTASY STAR 2"

Миротворец.

Во время игры, пока Вы удерживаете кнопку движения в выбранном направлении на D-pad, дважды нажмите **C** и затем кнопку **B**.

Возродите Nei.

Хотя Nei и будет уничтожена в битве с Neifirst, все-таки возможно вернуть ее обратно к жизни в тот момент, когда три других персонажа продолжают дальнейшую борьбу. Перед продвижением на Climatrol дайте Shir украсить некоторое количество Лунной Росы. Дайте ее одному из персонажей, только не Nei. После гибели Nei в по-

единке с Neifirst, используйте Лунную Росу, чтобы вернуть ее обратно к жизни.

Медленное движение.

Поставьте игру на паузу и затем нажмите и удерживайте кнопку **B**. Для супермедленного движения во время паузы несколько раз нажмите **C**.

PHANTASY STAR IV: END OF THE MILLENNIUM

Sega *Рейтинг 84%*

Теперь Вы можете палить с движущихся машин, сочетать магические заклинания с боевыми приемами, а также участвовать как бы в мини-приключениях по ходу игры. Пожалуй, из ролевых игр на Mega Drive только Shining Force II может сравниться с PSIV. Но PSIV требует значительно большей смекалки, и одних крепких кулаков недостаточно. А кроме этого в ней просто великолепный сценарий.

Нельзя не отметить прекрасную графику, персонажи отлично прорисованы. К сожалению, о звуке ничего хорошего сказать нельзя; он не громкий, особенно не раздражает, но рассчитан на тех, кто любит японские мотивы.

TRICKS:

Комбинации из заклинаний.

Одна из специфических особенностей Phantasy Star – возможность объединения заклинаний в комбинации. Ниже мы приводим список всех известных комбинаций. Если специально не указано, то Вы можете использовать более сильную или более слабую версию заклинания-комбинации (например, Foi вместо Nafoi).

Fire Storm: Zan + Foi, Foi + Hewn, Flaeli + Zan, Flaeli + Hewn

Blizzard: Wat + Zan, Wat + Hewn

Silent Wave: Phonon + Airslash

Triblaster: Wat + Foi + Tsu

Нельзя использовать более мощные версии из этих заклинаний для данных комбинаций.

Grand Cross: Crosscut + Efess

Shooting Star: Burstroc + Nafoi

Paradin Blow: Rayblade + Astral

Lethal Image: Death + Illusion

Black Hole: Negatis + Nagra

Circuit Breaker: Hijammer + Tandle Влияет только на механические создания.

Holocaust: Savol + Diem Влияет только на биологические создания. VOL не может быть использован для этих комбинаций.

Destruction: Deban + Megid + Legeon + Posibolt Эта комбинация должна быть выполнена строго в установленном порядке.

Purify Light: Holyword + Efess

Conduct Thunder: Nawat + Tandle

PHANTOM 2040

Viacom *Рейтинг 79%*

Эта игра - интересная платформенная аркада со множеством уровней и постоянно меняющейся игро-

вой ситуацией. Вам предстоит немало потрудиться, прежде чем Вы очистите город от наплыва инопланетной нечисти. Врагов будет много и они хорошо вооружены, но, я полагаю, это не вызовет у вас особых трудностей, тем более, что игра располагает очень удобной системой настройки собственного оружия и быстрой смены его при необходимости.

Постарайтесь не запутаться в лабиринтах, тем более, что при возвращении по уже пройденному пути, некоторые противники, восстанавливаются. Настройтесь на то, что в этой игре надо зарядить мозги (если они есть)... Ну, что, давай, дружище, спаси в очередной раз, старушку Землю!!!

TRICKS:

Пароли.

*	*	*	*	D	T
*	*	*	*	B	T
*	*	Y	F	*	*
Y	G	C	T	H	D
*	*	*	D	?	T
B	R	1	9	D	D
*	W	Y	L	7	*
H	T	H	T	M	8
*	*	F	D	?	5
S	9	1	9	J	M
X	1	Y	W	F	*
T	7	J	T	Y	P

Stage 2

Stage 4

Stage 6

Золотое окончание.

Имеется четыре Золотых Окончания и шестнадцать других ("попытайся снова") окончаний, наряду с различными результатами в зависимости от решений, которые Вы принимаете, врагов, которым Вы наносите поражение, и маршрутов, по которым Вы следуете. Ознакомьтесь, как получить одно из четырех Золотых окончаний:

Золотое Окончание 1: В Стадии 6, уничтожьте Триады под Максимумом после движения по лучу в Hellevator.

Золотое Окончание 2: В Стадии 6, уничтожьте Sean One's Cannon после второй сцены Traffic.

Золотое Окончание 3: В Стадии 6, уничтожьте Sean Компьютер, который размещен внутри платформы Орбитала.

Золотое Окончание 4: В Стадии 7, нанесите поражение Сэру Максвеллу после продвижения по Tube Train и битвы с армией других боссов.

PHELIOS

Matso

Рейтинг 64%

Платформер-боевик со сказочным сюжетом.

TRICKS:

Режим "Экспертов".

Закончив игру в режиме "Advanced", вернитесь на экран опций. К списку режимов должен добавиться еще один — "Expert Mode"!

9 продолжений.

На экране "Chapter 1" быстро нажмите **C, A, B, A, C, A, B, A.**

PICA PAU (FERIOS)

Тес Тоу

Рейтинг 58%

Забавные приключения дятла Woody Woodpecker в поисках друзей похищенных гадким Feras'ом.

TRICKS:

9 дополнительных кредитов.

Когда появится надпись Chapter 1: Devil in Dinos, нажмите **C, A, B, A, C, A, B, A.**

PIGSKIN FOOTBRAWL

Sega

Рейтинг: 77%

Оригинальная аркадная игрушка-имитатор американского футбола.

TRICKS:

Тест звука.

Чтобы слышать ужасные звуки Пигскина, дождитесь появления титульного экрана. Затем одновременно нажмите **A + B + C** на первом контроллере. Затем нажмите **START** на экране параметров.

PINK PANTHER IN PINK GOES TO HOLLYWOOD

Sega (Import)

Рейтинг 45%

Великая идея — плохая игра. Розовая Пантера очень красочна и забавна, в отличие от игры, в которую играется так неинтересно, что у Вас вряд ли возникнет желание вернуться к ней когда-либо снова.

TRICKS:

Сверхсекретные хитрости.

Нажмите и удерживайте **A** и **C** на контроллере 1 и **B** на контроллере 2, потом включите приставку. Начните игру и нажмите **START**, чтобы сделать паузу. Нажмите **A** на контроллере 1, чтобы пополнить датчик "здоровья", **B** на контроллере 1 — чтобы стать непобедимым, или **C** на контроллере 1 — чтобы вывести на экран меню выбора этапа.

PINOCCHIO

Disney Interactive

Рейтинг 77%

Игра, выполненная по сюжету сказки Карло Коллоди "Пиноккио". В нашей стране эта сказка более известна в пересказе под названием "Буратино". Адвентюра-платформер с прекрасной графикой и музыкальным сопровождением.

TRICKS:

Подсказки.

* Когда удираете от Чудо-кита, все время пригибайтесь, пока не получите возможность убежать от врага прыжком.

* Когда путешествуете на воздушных шарах Острова Развлечений (Pleasure Island), прыгайте с одного шара на другой, пока не окажетесь на таком шаре, на котором можно добраться до призов.

* В театре марионеток изучите движения танцоров, чтобы суметь повторить их шаг за шагом.

PIRATES OF DARK WATER**Sunsoft****Рейтинг 67%**

На планете Мер разрастаются области Черной воды, из которых не может выбраться ничто живое. Спасти планету и уничтожить Черную воду может только магический талисман, на поиски которого Вы и отправляетесь в лице трех персонажей: Рен, Йоз и Тула. Интересная приключенческая игра с большим количеством аркадных вставок. Уровень сложности — средний. Хорошая графика и музыкальное сопровождение.

TRICKS:**Пароли к уровням.**

Уровень "Port of Pandawa" - IITBDIA

Уровень "Citadel" - RITAZIM

Уровень "Bobo Mountain" - JESSICA

Уровень "Janda Town" - SCOOPYD

Уровень "Andorus" - STOYODA

Уровень "Sunken Bridge" - ZEROTKS

Уровень "Maelstrom" - ALARTUS

Уровень "Dark Dweller's Lair" - RADARAL

Полный меч и пароли уровней.

Bridge to Andorus (полный меч) - TADSHIM

Bridge to Maelstrom (полный меч) - DARRINS

Maelstrom to Cavems (полный меч) - MALCOLM

Начать игру с полным мечом.

Введите пароль DSILLER.

Полезные советы.

* В последнем этапе бесполезно нападать на колдунью. Чтобы убить ее, вставьте шесть камней в предназначенные для них ниши.

* На шестом уровне есть тайный проход, где можно найти обломок меча, — нужно нажать кнопку и вернуться назад.

PIRATES! GOLD**Microprose****Рейтинг 74%**

Интересная приключенческая игра о пиратах Карибского моря. Морские битвы, пиратские таверны и укромные бухты, поиски зарытых кладов. Испытайте себя в образе пирата.

*** Основы стратегии.**

❖ Торговля товарами (Trading Commodities) и продажа награбленного (Selling Plunder), это основные виды зарабатывания денег. Часто можно упустить хорошую сделку или получить в результате ее незначительные суммы. Вы же понимаете, что для того, чтобы хорошо заработать, надо купить задешево, а продать дорого. Времени это занимает много, как правило, все планы не реализуются, и потому обычная торговля является как бы последним и самым неэффективным способом добычи денег для пиратов. Однако, если вы продаете товары, которые добыли, ограбив корабли или приморские города, то ситуация совсем другая. Иища (Food), товары (Goods), пушки (cannons), корабли (ships), а также специальный груз, который можно часто обнаружить на ограбленных кораблях, дают вам очень солидный доход. Конечно, мо-

ментально миллионером стать нельзя, но постепенно создать большие накопления вполне возможно. Старайтесь продавать награбленное в тех портах, где есть богатые купцы (merchants). Они, как правило, дают более высокие цены и не торгуются. Да и деньги у них всегда есть, а без денег кто купит награбленное добро? Да вы и сами не продадите. Пушки и корабли всегда могут быть проданы в Shipwright. Ни в коем случае нельзя недооценивать важность накопленных пушек. Очень осмысленно продать любые захваченные вами или поврежденные корабли, которые вам не нужны во время пиратских рейдов, поскольку будут только замедлять ваше передвижение. Однако не стоит продавать слишком много кораблей до тех пор, пока не захотите бросить пиратские налеты и грабежи. Когда продаете корабли, то тем самым уменьшаете емкость трюмов в вашем флоте, и в случае удачи не сможете вывести все ценное добро. Ну а пушки, конечно, очень важны при нападении на корабли и прибрежные города.

❖ Успешные нападения на вражеские корабли и города имеют очень важное значение. Очень часто вам удастся просто добыть много золота, не говоря уже о других товарах, которые сможете выгодно продать. Больше корабли, как правило, везут больше золота, но, конечно же, в городе золота награбите всегда больше, чем в любом корабле. Кстати, Fat Merchantman и Cargo Fluyts, часто посещающие богатые порты, как правило, везут много золота. Галионы также представляют собой отличную добычу. Обращайте внимание на экономическое состояние города (economic status). Естественно, лучше всего грабить богатые города. Прикупайте информацию у различных путешественников в таверне, если не знаете какой выбрать город или корабль; обращайтесь на новости. Например, можете узнать, что золотая шахта вблизи города резко увеличила свою производительность. Не атакуйте город, в котором слишком много солдат и с которыми ваша команда может не справиться. Лучше вначале создать мощный экипаж, способный справиться с любым гарнизоном. Кроме того, учтите, что ваши атаки на вражеские города обязательно поражают губернатора, а в результате вы получите повышение и должность, которая увеличит ваш баланс. Если повезет и захватите город, и солдат у вас при этом будет много, то можете сами назначить здесь губернатора из любой страны, из которой только захотите. В результате безусловно получите повышение, а следовательно, и вознаграждение будет намного больше. Короче, для пиратов нападения на людей и города являются основным источником дохода.

PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE**Activision****Рейтинг 89%**

Великолепная игра с захватывающими приключениями в стиле Маугли или Тарзана. Сильно обновленная Pitfall возвращает Вас к дням, когда приключения

платформеры занимали лидирующее положение в игровом мире.

TRICKS:

Выбор этапа.

На титульном экране нажмите **B, RIGHT, A, DOWN, RIGHT, UP, B, LEFT, A, UP, RIGHT, A, UP** (т.е. "BRAD RUB LAURA U"). Над словами "Start", "Info" и "Options" появится меню выбора этапа. Переключите уровень с помощью **UP** или **DOWN** и начинайте игру.

99 дополнительных источников силы оружия.

На титульном экране нажмите **RIGHT, A, DOWN, B, RIGHT, A, B, UP, DOWN**. Другой вариант - **A, B, UP, C, A, C, A**.

Сластись и выйти из гробницы.

На экране заставки на первом контроллере нажмите **B, A, DOWN, C, RIGHT, A, B**. Код поможет в гробнице у стены с рычагами.

Бесконечные продолжения.

На титульном экране нажмите **C, C, C, C, LEFT, A, DOWN, UP, DOWN**.

9 жизней.

На титульном экране нажмите **RIGHT, A, DOWN, B, RIGHT, A, B, UP, DOWN**.

Переход к игре "ABC Simon Game".

На титульном экране нажмите **B, A, DOWN, C, RIGHT, A, B** ("BAD CRAB").

Прямо к ловушке 2600!

На титульном экране нажмите **DOWN**, потом **A 26** раз и снова **DOWN**.

Суперскорость.

На титульном экране нажмите **B, A, RIGHT, C, RIGHT, UP, DOWN**.

PIT FIGHTER

Tengen/Domark

Рейтинг 76%

Игра, посвященная поединкам мастеров боевых искусств.

TRICKS:

Игра "Mercy".

Двое игроков могут перейти к игре "Mercy". Когда появится титульный экран, нажмите кнопку **A** и перейдите к экрану опций. На этом экране выберите режим "Practice", а затем выберите бойцов. Оказавшись на арене, поставьте своих бойцов лицом друг к другу, а потом одновременно нажмите кнопки **A** и **B** на обоих контроллерах. Ваши бойцы схватятся руками, стараясь столкнуть соперника. Чтобы победить, нужно нажимать кнопки **A, B** и **C** быстрее и проворнее соперника. Проигравший упадет и получит нокаунт!

POCAHONTAS

Disney Interactive

Рейтинг 73%

Эта игра - двумерный платформер. Вы сможете управлять самой Покахонтас - бегать, прыгать, перепрыгивать через надоедливых животных - в общем, делать все то, что может выдумать двенадцатилетняя девочка в джунглях. Захватывающее приключение ждет Вас!

TRICKS:

Пароль к уровню.

Введите пароль: **09XFP8** (ПТЕНЕЦ+94АЭ8)

Защита без стрельбы.

Введите пароль "Bear + CH1PV".

Увидеть окончание.

Чтобы увидеть финальную концовку, введите пароль "Wolf + GLRSN". (ВОЛК + ПДКЫТ)

POCKET MONSTER

"Китай"

Рейтинг 62%

Только представте себе: множество уровней, куча противников, разнообразные препятствия - и все это Ваш герой должен пройти и выйти победителем. Эта игра просто не может не понравиться!!!

Все приключение начинается в лесу... Ваша задача - собирать магические сферы и стараться не попадать в лапы многочисленным противникам, сосредоточенным тут и там и строящим всевозможные козни. Если до встречи с ними Вы уже набрали магических сфер, то Вам будет проще - сможете бросать во врагов сферы и проходить дальше, ну, а если у Вас пока нет запасов сфер - придется действовать старым испытанным покемоновским способом - прыжком на голову противника. Обычно это действует безотказно. Кроме того, учтите, что "лесной" уровень - практически просто разминка, а дальше будет еще интересней. Будут горы и секретные заводы, моря и океаны, одним словом, Вам понравится. Сразу настройтесь на то, что враги достаточно хитры и коварны. Они могут резко изменить направление движения, как бы невзначай остановиться и дать пролететь мимо себя брошенной Вами магической сфере. Кроме того, они могут просто атаковать Вас (чего стоят одни зайцы-боксеры). Будьте осторожны с птицами - их полет порой просто непредсказуем, ну, а бабочки, те вообще, так и норовят подлететь и столкнуть Вас с платформы на которой Вы так хорошо разместились. Единственное, что спасает в данной ситуации, это то, что покемоны не боятся высоты, но, к сожалению, как правило, Вас столкнут куда-нибудь к началу уровня, так что придется начинать все сначала и, мало того, все Ваши противники снова будут на своих местах. Так что, стойте на ногах (в смысле, на лапах) тверже. Кстати, не забудьте собирать кусочки торта в тех местах, где будете их видеть. Торт - любимое лакомство покемонов, он придает им жизненные силы.

POPEYE, THE SAILOR MAN

American Technos

Рейтинг 63%

Забавный Попай предлагает поучаствовать в его приключениях. Почему бы и нет! Всегда интересно побыть в компании находчивого, веселого моряка.

POPFUL MAIL - MAGICAL FANTASY

ADVENTURE

Working Designs/Sega

Рейтинг 77%

Kazyar...Necros...Ulgar... приведения - вот с кем Вам придется сразиться, чтобы остановить второе

пришествие Зла, если Вы решитесь погрузиться в миры POPFUL MAIL. Неплохая адвенчура-боевик должна увлечь Вас сюжетом и достаточно качественным исполнением.

POPULOUS

**POPULOUS 2 (WRATH OF THE GODS,
или TWO TRIBES)**

Electronic Arts

Рейтинг 78%

Серия солидных стратегических игр с огромным количеством уровней, десятью различными мирами и трудным компьютерным оппонентом. Ваша задача мудро управлять, строить и развивать свою цивилизацию.

TRICKS:

ТРИКИ ДЛЯ "POPULOUS 1".

1. Пароли уровней

Мир 100 **CALEOLD** Мир 200 **EOAMPMET**

Мир 300 **BILQAZOUT** Мир 400 **BADMEILL**

Мир 494 (Финальный) **WEAVUSPERT**

2. Выбор уровня.

Выберите вариант "New Game" и стартуйте, чтобы перейти к вводу пароля. Но здесь нажмите и удерживайте В, переходя с буквы на букву — и появятся числа. Теперь введите число, в пять раз превосходящее номер уровня, на котором Вы хотите играть. Например, введите 150, чтобы сыграть на уровне 30. (Возможно, в некоторых версиях умножить номер уровня на 5 не требуется.)

ТРИКИ ДЛЯ "POPULOUS 2".

Пропуск этапа игры.

В режиме паузы нажмите **UP, DOWN, UP, DOWN, UP, DOWN, C, B, A, RIGHT, LEFT**. Услышав звуковой сигнал, нажмите **B**.

POWERBALL (WRESTLE BALL)

Натсо

Рейтинг 67%

Далеко не новое, но "забористое" сочетание рестлинга, американского футбола и боевых искусств в новейших силовых костюмах.

TRICKS:

Секретные команды.

На первоначальном экране с командами нажмите **BBCBBC**. Теперь нажмите **DOWN** — и обнаружите четыре секретные команды.

Звуковой тест.

Перейдите в режим "League Continue Mode" и выберите своей командой Китай (China). Введите пароль **KWGEN** и нажмите **START**.

Пароли (за китайскую команду):

Первый чемпионат против Японии **PUDCR**

Второй чемпионат против Германии **CMOPE**

Полуфинал против Канады **BFOOE**

Финальная игра против Франции **OADBR**

POWERDRIVE

US Gold

Рейтинг 89%

Отличные гонки на автомобилях. В них участвуют разнообразные модели машин, разбитые на три клас-

са в соответствии с присвоенным им рейтингом. В игре большое количество трасс, где гонки происходят в различных погодных условиях. Игра прекрасно сбалансирована по всем параметрам: графика, звук, управление.

TRICKS:

Пароли всех заездов.

Заезд 2 **DFCFZBDCVW3X2R4K**

Заезд 3 **484QNGRRROLN40627**

Заезд 4 **X2MRW48D64V7HX93**

Заезд 5 **-N4CNM3YXKICTB5X**

Заезд 6 **KICN9R9FZKJVD2CF**

Заезд 7 **664DBJ70Z678BHPX**

Заезд 8 **C4CFRH09QKPLNR44**

Заезд 8 (part 2) **NFWQGB5PV32D6ZH2**

POWER INSTINCT

Atlus

Рейтинг 69%

Каждые 500 лет клан Gogetsu проводит турнир по боевым искусствам за звание предводителя клана. В настоящее время кланом руководит его старейшина Oute, который правит уже 60 лет. Любой честный, достойный человек может принять участие в этом турнире.

POWERMONGER

Electronic Arts

Рейтинг 67%

Графически — одна из лучших военно-стратегических игр, с мощными и трудными миссиями, связанными с завоеванием новых территорий.

TRICKS:

Пароль "завоевателя".

Выберите вариант "Restore Conquest" и введите пароль **"2MNOA2WSD"**. Теперь выберите вариант "Continue Conquest" — и обнаружите, что на карте можно выбрать любую из 195 территорий.

PREDATOR 2

Flying Edge

Рейтинг 70%

Боевик-платформер по сюжету фильма "Хищник 2". От Вашей скорости, ловкости и меткости зависит насколько сильно будет испорчен уикенд у инопланетных охотников за черепами. Хорошая графика, напряженное действие.

TRICKS:

Пароли к уровням.

Уровень 2 - **KILLERS** Уровень 3 - **CAMOUFLAGE**
Уровень 4 - **LOS ANGELES** Уровень 5 - **SUBTERROR**
Уровень 6 - **TOTAL BODY** Уровень 7 - пароль не выдается.

Вечная энергия.

Введите пароль **KILLZONE**, и Вы получите вечную энергию.

**PREMIER MANAGER
PREMIER MANAGER '97**

Sega

Рейтинг 79%

Вы — футбольный менеджер должны создать прекрасную команду английской премьер-лиги, покупать и продавать игроков, создавать дееспособный коллек-

тив, отрабатывать тактику и стратегию игры, улучшать футбольные поля стадионы. И, наконец, привлечь на трибуны как можно больше болельщиков, а в раздевалку команды — спонсоров! Любое Ваше решение может оказаться решающим, определить судьбу команды и размер Вашего кошелька.

PRIMAL RAGE

Time Warner Interactive Рейтинг 86%

Аркадный боевик. Ожесточенные сражения первобытных животных за мировое господство происходят на всех континентах в доисторические времена. Главным недостатком этого боевика фанаты могут считать ограниченное количество персонажей — 7. Однако большой набор специальных движений для каждого снимает влияние ограниченного выбора.

TRICKS:

Секретное меню хитростей.

На экране Start/Options, нажать **LEFT, UP, RIGHT, RIGHT, UP, LEFT, RIGHT, RIGHT, LEFT, LEFT, UP.**

PRINCE OF PERSIA

Tengen/Domark Рейтинг 76%

Классическая игра о приключениях персидского принца во дворце злого Визиря, обошедшая практически все компьютерные платформы. Превосходной степени мультипликация, большое количество уровней (17) с жестким общим лимитом времени и множеством головоломок. Прекрасное средство для проверки Ваших рефлексов и интеллекта. Прекрасная игра!

TRICKS:

Секретные коды.

На паузе нажмите **В, А, С, А, А, С** — открыты все решетки. Если Вы нажмете **С, А, В, В, В, В**, то при падении принц не разобьется.

Пароли к уровням.

	Вариант 1	Вариант 2
Уровень 2	QYZUSR	MTUQNM
Уровень 3	QYZHRM	TYZKRM
Уровень 4	QYZUPH	STUJXX
Уровень 5	QYZEEK	ZYZDNX
Уровень 6	QYZRCF	KJKBWC
Уровень 7	QYZEBA	CZZGKN
Уровень 8	QYZRZU	QJKHTS
Уровень 9	QYZEYP	APPEXS
Уровень 10	QYZRWK	HUUYAT
Уровень 11	QYZEVF	ZJKAFI
Уровень 12	QYZLZP	RZZFTV
Уровень 13	BJKJIV	

(AWS) PRO MOVES SOCCER

ASCIIware Рейтинг 42%

Этот имитатор мог бы по количеству возможностей для настройки игры и создания персонального футбольного мира оставить ранее вышедшие далеко позади. Но...! Сочетание этого фактора с динамичным действием, построенным на потрясающем обилии игровых приемов, выполняемых игроками, оставило бы

приятное впечатление от проведенного за джойстиком времени. Но...! Вот то и оно!

PSYCHO PINBALL

Codemasters Рейтинг 82%

Имитатор бильярда, выполненный на очень хорошем уровне: четыре красочные таблицы, большое количество бонусов, удобное управление, отличная графика, музыкальное и звуковое сопровождение.

PUGGSY

Psygnosis Рейтинг 62%

Достаточно простой, но занимательный платформер о приключениях своеобразного человечка Пагси. Каждый уровень проходится по принципу "найди предметы-собери-правильно расположи".

TRICKS:

Сброс игры.

Во время игры нажмите **START**, затем **A + B + C.**

PULSEMAN

Sega Рейтинг 81%

Захватывающий платформер о приключениях электрического (или электрифицированного) человечка. Хорошая графика и звуковое сопровождение.

PUNISHER (THE)

Carcom Рейтинг 70%

Аркадный боевик о подвигах героя-одиночки, который явно не дотянул бы до такого высокого рейтинга, если бы не отлично проработанная сюжетная линия. Все остальные показатели: графика, анимация, звуковое сопровождение, явно подкачали.

TRICKS:

Получение дополнительных жизней:

(Осуществляется только при игре Punisher'ом. При игре вдвоем — им же, но жизни прибавляются у обоих.) Начните игру. В левом верхнем углу экрана Вы увидите надпись PUNISHERx2. Это показатель количества жизней (у Вас три жизни, включая нулевую). Этот показатель можно увеличить до PUNISHERx4. Для этого поставьте игру на паузу, затем нажмите одновременно кнопки **UP + A (ТУРБО) + B (ТУРБО) + C (ТУРБО)**. Через некоторое время игра сама сбросится с паузы и у Вас добавится одна жизнь. Повторяйте эту операцию до тех пор, пока на экране не возникнет надпись PUNISHERx4. При отсутствии турбо-кнопок на джойстике, трюк выполняется следующим образом: Поставьте игру на паузу, а затем, удерживая кнопку **UP**, очень быстро нажимайте многократно кнопки **A + B + C** (одновременно). Нажатия надо повторять до тех пор, пока игра сама не сбросится с паузы. Эта уловка срабатывает только если Вы находитесь в начале уровня. Исключение составляет лишь последний, шестой уровень, где она срабатывает на протяжении всего этапа и перестает работать только на подходе к боссу игры.

PUTTY SQUAD

System 3 Рейтинг 90% GAMER GOLD!

Маленький шарик пластилина по имени Putty и

кот-шизофреник против армий демонических чертенят и агрессивных растений, возглавляемых колдуном Scatterfish! "Команда Путти" не совсем обычный платформер — в ней полно загадок и головоломок, секретных дверей и мерзких типов и удивительно красочных уровней. Путти, очертя голову, бросается в приключения, тем более, что он обладает неиссякаемой энергией! Он скачет, трансформируется, дерется и одновременно избегает опасностей. По уровню эта игра намного выше, чем средний платформер — она наполнена головоломками, секретными дверями, эксцентричными персонажами и изумительными цветными секциями.

QUACK SHOT starring DONALD DUCK

Sega

Рейтинг: 64%

"Крутой" Дональд Дак в приключении-платформере, уступающем в "крутизне" главному герою.

TRICKS:

1. Бессмертный Дональд.

На первом уровне соберите все стручки перца. От поглощенного количества специй Дональд выпучит глаза и побежит. В этот момент он бессмертен.

2. Дополнительные жизни.

Чтобы заработать много жизней, успешно пройдите уровень Transylvania. После размещения флажка, вызовите самолет, и выберите уровень Transylvania снова. Найдите дополнительную жизнь, скрытую под первой грудой бочек, и возвратитесь ко входу. Вы можете теперь повторно войти в замок и собрать другие дополнительные жизни. Повторите этот процесс несколько раз.

3. Психодональд.

Когда Donald съест перец, поставьте игру на паузу и нажмите **UP, UP, UP, UP, DOWN**. Снимите игру с паузы, и у Donald очень сильно изменится характер.

QUAD CHALLENGE (MEGA TRAX)

Natso

Рейтинг: 70%

Неплохая игра-имитатор мотоцикла.

TRICKS:

Пароли уровней:

01 EASY	05 9F2J	09 5JE8	13 WHCM
02 EC6T	06 13RB	10 8SWG	14 TVGZ
03 M4SR	07 PNF5	11 HGLY	15 SNDN
04 DTXG	08 CR11	12 Q44E	16 B16A

Пароли уровня сложности Hard.

2 LTR9	5 TENF	8 YZ25
3 693F	6 ERU7	9 AGT3
4 VJSU	7 DH2F	10 PB4V

QUEST FOR SHAVEN YAK: Starring REN

HOEK & STIMPY

Sega

Рейтинг 59%

Приключения, полные опасностей для тупоголового Рена и доверчивого Стимпи.

RACE DRIVIN'

Tengen

Рейтинг 63%

Продолжение серии аркадных гоночных имитато-

ров. В этой игре представлены новые гоночные трассы, а также в картридж включена программа, позволяющая создать свою уникальную трассу.

RADICAL REX

Activision

Рейтинг 81%

После десятиуровневых приключений вместе с Дино Рексом, самое главное, — не скалиться и не рычать на окружающих. Это очень опасно! Поскольку игра рассчитана на семейное пользование, и кто из Вас лучший динозавр это большо-о-ой вопрос.

TRICKS:

Выбор уровня.

На втором титульном экране на контроллере 2 нажмите **A, C, DOWN, RIGHT, UP, B**. Если все сделали правильно, то перед Вами появится экран уровней.

RAIDEN TRAD

Micronet

Рейтинг 37%

Неважная стрелялка на военно-воздушные темы. Хорошего в этой игре мало, разве что графика.

TRICKS:

Восстановление энергии.

Если Вы погибаете, а в это время Ваш самолет еще боеспособен, то на экране появится "Fairy". Стреляйте в "Fairy" и Вы восстановите потерянные ракеты и топливо.

RAINBOW ISLAND (BUBBLE BOBBLE 2)

Taito

Рейтинг 50%

Стандартный платформер с обилием беготни и прыжков, собиранием бонусов и секретными призовыми уровнями. Простая, но четкая графика, незамысловатый музон.

RAMBO 3

Sega

Рейтинг 76%

Под имя Рэмбо можно списать многое. Поэтому стандартное бегающе-прыгающее пулеметное действие в джунглях воспринимается вполне прилично. Что бы совсем стало интересно, можете сыграть вдвоем.

TRICKS:

Быстро уйти со второго этапа.

Прежде чем этот трюк сработает Вы должны освободить двух заложников в левой верхней и левой нижней областях игрового поля. Дальше отправляйтесь в правый верхний угол за последним заключенным. После того, как Вы освобождаете его, разместите бомбу у дальней от Вас левой стенки. Взрыв разрушит ее, и путь с этапа открыт.

RAMPART

Tengen

Рейтинг 68%

Представьте себе, что Вы взяли ссуду в банке, этак веке в 15-16-м и решили обзавестись собственным замком. Мало того, представьте себе, что Вам это удалось и Вы даже отдали долг и проценты. Казалось бы живи, да радуйся. Но, в тот самый момент, когда Вы уже начали подумывать, не заслать ли сватов к соседской дочери, на Вас сваливается неожиданная на-

пасть - Ваш замок очень понравился вождям агрессивных соседских племен, а кроме того и сами соседи не прочь пожить в ваших апартаментах с евроремонтом. И с суши и с моря на Вас прут полчища неприятеля... Вашей основной задачей будет грамотное распределение Ваших людских и технических ресурсов, внимательное ведение боя и необходимые перестановки в ходе битвы. Учтите, что враг хитер и коварен, на любую Вашу оплошность он готов немедленно отреагировать, поэтому также необходимо следить за состоянием бастионов и в случае необходимости тут же их приводить в надлежащее состояние. Если все пойдет удачно, Вы сможете проводить ответные вылазки и захватывать участки земли для сооружения оборонительных укреплений. В игру можно играть одному или вдвоем. При игре вдвоем Вам необходимо уничтожить своего соперника раньше, чем он это сделает с Вами...

TRICKS:

Рекомендация.

Ставьте пушки у тех стен замка, за которыми больше свободного пространства - это облегчит ремонт разрушенных стен, так как даст больше места для манипулирования фрагментами стен.

Маленькая хитрость.

Если Вы проиграли при игре вдвоем, нажмите **A** или **B** на экране с гильотиной.

RANGER X (EX-RANZA)

Sega Рейтинг 76%

Экспериментальный образец робота-рейнджера восстанавливает справедливость теми средствами, которые ему доступны: плазменная пушка, управляемые ракеты и т.д. Хорошо, что мир этого рейнджера железный-прежелезный, а то бы он давно аннигилировал от сумасшедшего количества стреляющего и взрывающегося оружия. Платформенная "стрелялка", просто пересыщенная действием.

TRICKS:

Пропуск уровня.

Во время паузы наберите **UP, DOWN, UP, DOWN, UP, DOWN, C, B, A, RIGHT, LEFT**. Когда музыка заиграет вновь, нажмите **B**.

Замедленные движения.

Наберите предыдущий код, но в конце нажмите **A**.

RASTAN SAGA 2

Taito Рейтинг 57%

Проведите доблестного героя через опасный лабиринт. Игра вызывает противоречивые чувства: с одной стороны неплохая завязка и графика, а с другой - занудное действие.

TRICKS:

Выбор уровня.

На экране заставки нажмите **C, A, C, B, C, A, B, A, B, C, A, C**.

Бесконечные продолжения.

На экране заставки нажмите **B, B, B, C, A, A, A, B, B, C, C, C**.

READY, AIM, TOMATOES!

Sega Рейтинг 42%

Странная платформенная стрелялка. Сразу навеивает жуткие воспоминания о бездарной комедии про кровожадные помидоры-убийцы, для которых почему-то главной целью в жизни является уничтожение человеческих особей.

TRICKS:

Пропуск уровня на Уровне 4. (этот трюк работает только с лучевым ружьем)

После завершения уровня 4, быстро нажмите Start на лучевом ружье (это самая нижняя кнопка у передней рукоятки.) Как только на экране появятся слова "УРОВЕНЬ 4", быстро нажмите Start, чтобы пропустить 2 ... 4 уровня. Если Вы достаточно шустры, то сможете перескочить к заключительному уровню.

RED ZONE

Time Warner Рейтинг 72%

Военный боевик с элементами стратегии со стандартным сюжетом типа "одним махом семерых побивахом". Разница заключается только в том, что "одним махом" является спецгруппа из трех человек, цель которой - уничтожение компьютерной сети, подготовленной для запуска ядерных ракет и развязывания термоядерной войны. Игра неплохо сделана, достаточно сложна в прохождении, так что любители искромётно-огнеметных военных операций наверняка получат удовольствие.

TRICKS:

Игра на секретных астероидах.

Начните игру, выберите опцию Password на титульном экране и нажмите **START**. Затем введите следующий пароль: **C, C, A, C, A, A, C, A, C, A, C**. Нажмите **START**.

Пароль непобедимости.

Введите: **ВААВААСВСАА**.

Пароли:

Эти коды позволят Вам пропустить любую не понравившуюся миссию:

- | | |
|---------------|---------------|
| 1 АСССВСАВВАВ | 2 АВАСВСВСАВА |
| 3 АСССВСАВВСА | 4 АВАСВСВСАСС |
| 5 ВАААВВВССВВ | 6 АВВАВСААВСА |
| 7 ВАААВВСАААА | 8 АВВАВСААСАС |

Следующие пароли не только переносят Вас к любой миссии, но и делают Вас бессмертным:

- | | |
|---------------|---------------|
| 1 ВААВААСВСВА | 2 АВВВАВАСВВС |
| 3 ВААВААСВСВА | 4 АВВВАВАСВАС |
| 5 ВААСААВААСА | 6 АВВСААСАССС |
| 7 ВААСААВААВА | 8 АВВСААСАСВС |

Вы можете поиграть в скрытую в основной программе игру Asteroids, для этого надо ввести пароль **АВСАСВСАС**.

REN & STIMPY SHOW: STIMPY'S INVENTION (THE)

Sega Рейтинг 73%

Мультпридурки Рен и Стимпи взорвали машину,

которая превращает окружающие предметы в еду. Теперь под Вашим мудрым руководством (мудрое руководство психами? Интересно!) они отправляются на поиски разбросанных везде запчастей. Самое интересное — конечная цель. Она подстать персонажам. Собрав машину заново, Вы должны ее выключить. Занимательная игрушка с хорошей графикой и отличным звуком, но, к сожалению, быстро заканчивается.

TRICKS

Пароли уровней для персонажей.

	Для REN:	Для STIMPY:
CITY	8900003 L9NH2WZ	8700004 D2NG4WY
POUND	8710003 L9N22W6	871000B 2LN24WZ
OUTDOORS	8520007 RC452WZ	872000G F3444WN

Пароли к уровням.

Вариант 1	Вариант 2	Вариант 3
2 уровень (THE ZOO)		
8BZ0000	0DJH4W2	8B20000
0DJD4WW	8BZ0000	003B2WN
3 уровень (THE CITY)		
8G00004	8W0G2WG	8900004
8HJH4W4	8C00003	T33F2WF
4 уровень (THE POUND)		
851000B	89044WW	871000B
97084WP	831000B	C3322WB
5 уровень (THE OUTDOORS)		
872000H	NKJ22WB	892000H
0Y014WT	652000G	YCM5UWV

REVENGE OF SHINOBI (SUPER SHINOBI 1)

REVENGE OF SHINOBI: SEGA CLASSIC VERSION (for GENESIS)

Sega **Рейтинг 72%**

Классика платформеров для Сеги. Джо Мусаши, "белый" нинзя, в совершенстве владеет не только традиционным холодным оружием, но и мастерски применяет магические силы. Хороший боевик-платформер, обильно сдобренный многочисленными поединками, выполненный в отличной графике, наверняка не оставит Вас равнодушным к этой игре.

TRICKS:

Возможность выбирать уровень.

Нажмите на "PAUSE". Затем нажмите **A**, **B**, **C**. Для выбора номера уровня нажмите **UP** или **DOWN**.

Секреты.

В этом разделе мы расскажем какие секретные предметы, где и на каком уровне сможете обнаружить.

1. Прямо на старте игры используйте магию Jitsu of Fuchin, двойным прыжком заскочите вверх, метните нож в верхнюю часть экрана чуть левее, и тут же появится магический предмет.

2. В конце уровня 1-1, где увидите золотую стрелочку, выполните двойной прыжок прямо на лампу уличного освещения, метните нож в верхнюю часть экрана (поправее), и тут же появится "Большое Сердце".

3. На уровне 1-2 после того, как выйдете из

первого дома, прыгните и метните нож направо, и тут же появится "Большое Сердце".

4. На уровне 1-2 у отверстия, которое появится в том месте, где ранее была ловушка из бамбуковых копий, после того, как активируете второй выключатель, открывающий дверь, метните шурикен в отверстие, и появится предмет, соответствующий двойному "шурикену", это отличная находка (50 метательных ножей).

5. На уровне 1-2 у второго дома, где находилась двойная ловушка из бамбуковых копий, метните в нее свой нож, и появится 1-ур.

6. На уровне 2-1 пройдите направо от трех падающих бревен в конце уровня, метните нож направо, и появится тут же 2-ур, хватайте его. При этом вы можете потерять одну жизнь, но зато получите две, а значит одна в плюсе. Можете повторить эту процедуру, если захотите набрать побольше жизней.

7. На уровне 2-2 пройдите направо от места старта, перескочите через отверстие, перебейте всех врагов, запрыгните на платформу с рельсами, метните нож влево, стоя на трапе-переходе, и предмет, соответствующий двойному шурикену появится, если вы прыгнете после этого направо. Как вы знаете, на самом деле, это 50 метательных ножей.

8. Возле конца уровня 2-2 увидите большой зеленый металлический ящик за оградой. Метните нож в правую сторону этого ящика, и появится "Большое Сердце".

9. На середине уровня 3-1 находится большой зеленый металлический ящик. Бросьте шурикен в правую сторону, и появится Большое Сердце.

10. В конце уровня 3-1 запрыгните на большую каменную колонну, находящуюся за оградой, метните нож вправо и появится магический предмет.

11. На уровне 3-2 в верхней точке второго "лифтового маршрута", метните шурикен в нижнюю часть лифта, и появится 2-ур.

12. На уровне 3-2 в нижней части третьего "лифтового маршрута", метните шурикен в левую стену, и предмет соответствующий двум шурикенам (а стоящий 50 шурикенов) появится.

13. В конце уровня 3-2 выстрелите в дальнюю справа дверь, и появится "Большое Сердце".

14. На старте уровня 4-1 выполните двойной прыжок, метните нож вправо, и магический предмет появится в воздухе.

15. На старте уровня 4-2, метните ножи в большой конвейер, и появится 2-ур. Но как обычно при этом потеряете одну жизнь, но одна все-таки будет в плюсе. Если захотите побольше жизней, можете потренироваться здесь сколько хотите.

16. На маленьком конвейере с большой паяльной лампой на уровне 4-2 предмет двойной шурикен (стоимостью в 50 шурикенов) появится, если выстрелите в паяльную лампу.

17. На уровне 4-2 после того, как минуете большой пресс и маленький конвейер в самой правой части этого уровня, прикончите солдата, используйте магию Jitsu of Fuchin, чтобы выполнить мощный двойной прыжок, а затем метните нож направо, и магический предмет появится высоко в воздухе.

18. Буквально на старте уровня 5-1 выполните двойной прыжок, метните ножи в левую стену и появится магический предмет.

19. Когда взберетесь на крышу небоскреба на уровне 5-1, пройдите в самый левый конец, метните ножи вниз и появится "Большое Сердце".

20. На полпути через уровень 5-2 увидите солдата с пулеметом. Подпрыгните и метните шурикен над его головой, и появится предмет, соответствующий 50 шурикенам.

21. Почти в конце уровня 5-2 увидите 3 стальных колонны с тремя девицами ниндзя поблизости. Метните шурикен поверх колонн, и появится предмет, равнозначный 50 метательным ножам.

22. В конце уровня 5-2 у ближней стороны увидите одиночную платформу. Выполните двойной прыжок с верхней стороны, метните ножи и появится 2-ур. Просто подойдите к самому краю платформы и получите его.

23. На полпути через уровень 6-1 увидите дорожный светофор. Выстрелите в 10 "китайцев" справа, Большое Сердце и 2-ур тут же появятся. Обратите внимание, что другой предмет находится на противоположной стороне, так что ни в коем случае не метайте ножи в это место, пока не переберетесь на противоположную сторону.

24. На втором вагоне уровня 6-2 подпрыгните вверх и метните нож вдоль верхней части экрана. Тут же появится предмет, равнозначный 50 метательным ножам.

25. В конце уровня 6-2 на последнем вагоне метните ножи вправо, и появится магический предмет.

26. На уровне 7-1 увидите океанский пролив с тремя кораблями. Стоя на ящике перед этим заливом, метните ножи в океан и получите power-up. Однако при этом почти наверняка потеряете жизнь.

27. В конце уровня 7-1 опуститесь на корточки на последнем корабле, метните шурикен направо, и появится предмет, равнозначный 50 метательным ножам.

28. На старте уровня 7-2 опуститесь на корточки, метните ножи влево и получите ранее невидимый power-up.

29. На уровне 7-2 после того, как спрыгнете вниз к двум расселинам со стартовой платформы, на которой первоначально будете находиться, увидите солдат, лежащих на ящике и стреляющих по вам. Опуститесь на корточки, метните шурикен направо и обнаружите Большое Сердце.

30. В конце уровня 7-2, где увидите несколько

небольших платформ, смело зайдите на горящую "точку" (heat rod), опуститесь на корточки, метните ножи вправо и обнаружите магический предмет. При этом безусловно получите повреждения, но магический предмет значительно дороже.

31. На уровне 8-1 перед второй пушкой взойдите на небольшую платформу, опуститесь на корточки, метните нож влево в пространство между платформой, на которой вы находитесь, и платформой наверху. Магический предмет тут же появится. Подойдите к нему и получите драгоценную находку.

32. Возле лабиринта на уровне 8-2 пройдите в то место, где находятся 4-й выход и 14-й вход. Займите позицию у правой стороны входа возле стены, метните нож влево, и появится Большое Сердце.

33. После того, как выйдете из выхода 20, метните ножи в левую стену, и power-up появится тут же, а он вам совершенно необходим для победы над финальным боссом.

REVOLUTION X

Acclaim

Рейтинг 65%

Возможно, самые тупые парни на свете из REVOLUTION X решили искоренить всю индустрию развлечений. Вы должны преследовать их от Лос-Анджелесских клубов до пустынь на Ближнем Востоке чтобы спасти свою любимую группу AEROSMITH. В игре медленная стрельба, ей недостает стратегии и соревнования, но, по крайней мере, Вы можете выбирать себе оружие по душе, которым будете наносить увечья противникам. Графика в игре неважная, звуки дребезжат и только добавляют желания сломать приставку о колено.

RINGS OF POWER

Electronic Arts

Рейтинг 70%

Очень большая, очень трудная, хорошо графически выполненная адвентюра с элементами ролевой игры. Для ее прохождения Вам понадобится очень много времени и достаточно высокий уровень интеллекта.

TRICKS:

Предварительный трюк.

Пока приставка "Genesis" выключена, на контроллере 2 нажмите и удерживайте **A, B, C, START**, а ключ направлений установите на **DOWN/RIGHT**; теперь включите аппарат — и увидите другой вступительный сюжет.

RISE OF THE ROBOTS

Sega

Рейтинг: 61%

Есть игры, где весь сюжет можно пересказать двумя-тремя словами. Вот Вам пример такой игры: "Rise of the Robots" — драки киборгов. Наверно, поклонники кровавых "морталокомбатовских" зрелищ начнут грязно хихикать в кулачок — мол, что это за поединок без обильного красного цвета на экране. Но на наш взгляд, иногда можно отдохнуть от зверских побоищ и в легком режиме помолотить разумные "железки".

TRICKS:

Персонажи и их специальные движения.

CYBORG ECO35-2 - DOWN, UP + любая кнопка, BACK, FORWARD + любая кнопка

LOADER - FORWARD, FORWARD + любая кнопка

BUILDER - DOWN, BACK + UP, DOWN, FORWARD + UP

CRASHER - DOWN, BACK + любая кнопка

MILITARY - DOWN, UP + любая кнопка, BACK, FORWARD + любая кнопка

CENTRY - DOWN, DOWN + любая кнопка

RISKY WOODS (DRAXOS)

Electronic Arts

Рейтинг 65%

Вы спасаете монахов, превращенных в камни злобным Draxos'ом, и уничтожаете силы тьмы. Немного странное творение — то ли игра, то ли шоу на темы фэнтэзи. Но все вместе воспринимается достаточно хорошо.

RISTAR

Sega

Рейтинг 83%

Игра, которую прочили в новые лидеры "сегового" сообщества. Дело доходило до того, что наиболее горячие головы кричали: "Соник мертв! Да здравствует Ристар!". Но как это обычно и бывает, воздух в легких закончился, восторги поутихли, Соник остался стоять на своем пьедестале, а мы с вами получили просто очень хорошую игру о способной Восходящей звездочке, борющейся со злодеями всех мастей. Быстрая, азартная игра, выполненная на высоком уровне.

TRICKS:

Пароли.

MUSEUM - бой только с боссами.

SUPER - очень сложный уровень.

MAGURO - системные настройки.

DOFEEL - режим TIME ATTACK.

XXXXXX - отменить все пароли

ILOVEU - выбор этапа.

Советы.

* Вы не можете погибнуть в премиальном раунде, но каждый раз, как только Вы нарываете на неприятность, скорость таймера возрастает. Избегайте таких ситуаций, поскольку это не позволит Вам скопить достаточно сокровищ необходимых для получения дополнительных продолжений.

* Любая область с двумя power-up может быть захвачена повторно благодаря старой проверенной методике "захвати оба и умри", хотя для того, чтобы это сработало оба up'a должны быть спрятаны в сундуках с сокровищами. (спрятанные в углах и трещинах возвращаются во второй раз, как звезды).

* У Вас есть прекрасный шанс, чтобы получить 20, 100 пунктов премии, если захватываете звезды руками в конце каждого FACING TO THE LEFT.

ROAD BLASTER

Tengen

Рейтинг 39%

Игра, в которой все бешеное: гонки, стрельба из

автоматической пушки, установленной на Вашей машине. Кстати, бешенство вызывает и однообразие выполняемых действий. Хотя последнее замечание носит скорее предвзятый характер, поскольку истинный любитель "стрелялок" может от этой игры придти в пороссячий восторг.

ROAD RASH

Electronic Arts

Рейтинг 84%

Первая часть знаменитой игровой серии. Сумасшедшие гонки на мотоциклах по обычным муниципальным дорогам, организованные обалдевшими от собственной "крутизны" байкерами, сопровождаются мордобоем, пинками, ударами палками и цепями, стычками с полицией и другими прелестями, свойственными буйным психам, неожиданно получившим возможность проявить себя.

TRICKS:

Ну совсем легкие деньги!

Введите пароль, чтобы запустить игру на четвертом уровне с более чем \$ 7,000,000 на Вашем счете! **34441 01MS0 NV8UC 3QJ8R**

Пароли выбора мотоциклов.

Shuriken 400:

Уровень 3 **31007 02T01 007B4 300ME**

Panda 600:

Уровень 1 **10101 02DV1 01GS7 11FKR**

Уровень 1 **11342 00980 101C1 11HFU**

Уровень 1 **11312 00BJ0 100LM 11UCI**

Уровень 3 **31007 02T00 007TH 31NL2**

Banzai 750:

Уровень 1 **10000 00NE1 011D9 126OU**

Уровень 2 **34441 01MS0 NV8UC 3QJ8R**

Уровень 3 **31007 02T01 009FT 32OLD**

Kamikaze 750:

Уровень 1 **10000 00PP1 0109M 13J0J**

Уровень 3 **31007 02T00 10BLL 33NM1**

Shuriken 1000:

Уровень 1 **10000 01A61 010N9 1411J**

Уровень 3 **31007 02T01 11CE5 3401P**

Ferruci 850:

Уровень 1 **10000 01ES0 110G4 15BMT**

Уровень 3 **32673 01R01 011D0 35T7Q**

Уровень 3 **31007 031S1 00824 351EF**

Panda 750:

Уровень 1 **10000 026A0 1132H 16IOA**

Уровень 3 **32674 02EA1 100ET 36RCN**

Уровень 3 **31007 031S0 002ET 360DD**

Diablo 1000:

Уровень 1 **10000 02FM0 101B1 177E9**

Уровень 2 **11145 02T91 110TN 2F9MV**

Уровень 3 **31007 031S1 00115 37176**

Уровень 4 **00000 03231 0100J 479KT**

ROAD RASH 2

Electronic Arts

Рейтинг 88%

Вторая часть серии о гонках моторизованной шпаны.

TRICKS:

Секретные пароли.

Пароль **OODA1VON** позволяет начать игру на супермотоцикле. К таким же результатам приводит пароль **OO9N1VOO**.

Крутой мотоцикл.

Когда выезжает заставка (драка), нажмите **UP** и **START** и держите. Вы получите мотоцикл со скоростью 200 км/ч и огромное количество NITRO.

"Дикий мотоцикл" и взрывчатка.

На вводном графическом экране одновременно нажмите и удерживайте **UP**, **A** и **C**, потом нажмите **START**. Это один из способов получить "дикий мотоцикл"; в отличие от получения его с помощью пароля, здесь Вы приобретете еще неограниченный запас взрывчатки. Но ни в том, ни в другом случае на "диком мотоцикле" нельзя ни вращаться, ни ездить юзом.

Пароли некоторых уровней.

Уровень 3, Shuriken TT250, \$20410	0FUI 34TR
Уровень 3, Banzai 7.11, \$19410	0FIA 39TA
Уровень 4, Diablo 1000, \$30810	0P1I 4SKO
Уровень 4, Diablo 1000N, \$17730	0CQT 4JAG
Уровень 5, Diablo 1000, \$20930	0H4R 550H

3. Пароли к уровням.

- 1 **0890 1SF9 2 OFTO 2STE**
- 3 **07VP 31S8 4 06VM 4ROQ**
- 5 **04SN 510E**

Последняя трасса 5 уровня **0L7J 5ISR.**

3. Составляйте себе пароли сами!

Ниже рассказывается, как самому составить пароль для игры "Road Rash II". Общее описание пароля: Пароль состоит из 8-ми символов: XXXXXXXX. Каждый из восьми символов пароля – это 5-битная величина, представленная двоичными числами от 00000 (число "0") до 11111 (символ "V"). Первые четыре символа пароля показывают количество долларов, которое у Вас есть, умноженное на 10; при этом в каждом из этих символов используются только 4 старших двоичных разряда (назначение младших битов непонятно, но так или иначе они дают свой вклад в контрольную сумму, стоящую в 8-м символе). 5-й символ пароля содержит в трех младших двоичных разрядах текущий номер уровня (от 1 до 5, т.е. от 001 до 101). 6-й символ в четырех своих старших двоичных разрядах содержит указание на один из 16-ти доступных Вам велосипедов – в виде числа от 0 ("вводный" велосипед) до 15 (двоичное число 1111 – "дикий велосипед", доступный лишь с помощью специального входного кода или пароля). В 7-м символе указывается трасса, которую Вы должны проходить – по порядку (от старшего бита к младшему): Вермонт, Аризона, Теннесси, Гавайи и Аляска. В 8-м символе содержится контрольная сумма.

Как получить побольше денег.

Чтобы увеличить сумму имеющихся у Вас денег (выражаемую в десятках долларов), увеличивайте значения характеристики 1 степенями по 2, одновремен-

но уменьшая значение характеристики 2 на ту же величину (менять нужно обе характеристики, чтобы сохранилась контрольная сумма в характеристике 8).

Как повысить уровень.

Увеличьте 5-й символ пароля (максимум до пяти) и одновременно увеличьте 8-й символ на ту же величину. Если вдруг получите сообщение "password invalid", то попробуйте еще варьировать 8-й символ, пока он не сработает.

Как выбрать другой мотоцикл.

Увеличивайте 6-й символ пароля степенями по 2 и одновременно уменьшайте 4-й символ на ту же величину. Из-за этого у Вас немного поубавится денег, зато сохранится контрольная сумма (символ 8). Чтобы выбрать секретный "дикий мотоцикл", Вы должны ехать на "вводном" мотоцикле, затем ввести на 6-ю позицию пароля символ "V", одновременно УВЕЛИЧИВ 4-й символ на 2.

Как сделать трассу "пройденной".

Подберите подходящее значение для 7-го символа, а потом варьировать 8-й символ, пока пароль не пройдет. Например, чтобы пройти квалификацию на всех трассах, кроме Аризоны, необходимо двоичное число 10111, которое обозначает "N" (см. выше общее описание). Замените 7-й символ пароля на "N", а потом найдите то значение 8-го символа, которое срабатывает (не так уж это и долго).

Пароли выбора мотоциклов в разных классах.

Ultra Light

Panda 500	0DJ6 12NU
Shuriken TT 250	0KAU 24MK
Panda 900	04AC 16NM
Banzai 7.11	039D 29UQ

Nitro Class

Banzai 600 N	0NRC 2AMS
Banzai 750 N	05ML 1DN9
Shuriken 1000 N	01D5 1FNK
Banzai 7.11 N	08CC 2HUD
Diablo 1000 N	01HT 2JUQ

Super Bike

Panda 600	0ARL 1KNO
Banzai 600	08FO 1MNH
Banzai 750	0HCN 2OMO
Shuriken 1000	03V5 1RNK
Diablo 1000	096H 2TM9
The Wild Thing 2000	0ODA 1VON

(Это черный мотоцикл самый быстрый из доступных.)

ROAD RASH 3

Electronic Arts

Рейтинг 88%

Итак, перед нами очередной выпуск игры о грохочущих мотоциклах. Как и в предыдущих двух играх нас ждут головокружительные мотоциклетные гонки и сложная борьба. Новые трассы таят в себе больше секретов, чем обычно.

TRICKS:

Супер коды:

Введите эти коды на титульном экране, используя

джойстик во втором порту: **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN, A, B, RIGHT, A** – это даст вам оружие, деньги и всякие повышения. Кстати, если вместо названий направлений оставить только первые буквы от английских слов, (вниз – **DOWN**, вправо – **RIGHT**), а затем написать этот пароль, то получится слово **ABRA-CADABRA**. Мы заметили, что программисты часто его используют, попробуйте ввести его в каких-нибудь других играх – может, сработает.

C, LEFT, UP, B – Вы получите 1100\$, дубину, цепь и нунчаки. (\$2220)

RIGHT, A, DOWN – Вы можете выбрать любое оружие.

B, LEFT, UP, RIGHT – супер мотоцикл, способный развить скорость свыше 210 миль в час.

LEFT, A, B, RIGHT, A, DOWN, RIGHT – изобилие NITRO

A, C, LEFT, UP – много денег, старт со второго уровня и Вы кроме всего прочего можете украсть мотоциклы Ваших соперников.

Быстрые мотоциклы и наличные деньги.

Чтобы "круто" провести время на "крутом" мотоцикле, идите на экран паролей и введите в качестве пароля четыре цифры "2" и шесть раз "U".

Быстрые мотоциклы, свободные наличные деньги и уровень 5.

На экране паролей введите "r7ef-tu0r" для получения \$250,000 и быстрого мотоцикла на 5 уровне.

Трассы:

Уровень 1 Бразилия Великобритания Германия Италия Кения

Уровень 2 Бразилия Великобритания Италия Кения Австралия

Уровень 3 Бразилия Великобритания Германия Япония Германия

Уровень 4 Германия Италия Кения Япония Австралия

Уровень 5 Бразилия Великобритания Италия Кения Япония

Япония: В кошмарных гонках в деловых городах Японии очень трудно победить. Вам необходимо выполнить огромное количество поворотов, чтобы обойти других водителей, съезжать с пути, чтобы дать дорогу различным препятствиям, таким например, как коровы. Да и просто оставаться на трассе так трудно, что это вымотает кого угодно. Трасса явно не для салаг!

Германия: Заснеженные немецкие дороги предательски подстерегают неосторожных гонщиков. Вы должны всегда быть начеку, иначе быстро соскользните с трассы. Полиция в Германии отличается природной агрессивностью, поэтому не стоит вступать с ними в драку (если вы не хотите попасть в переделку, конечно).

Бразилия: Одна из самых простых трасс, это первая страна, в которой вы начинаете гонки. Полиция

здесь тоже воинственно настроена, но полицейских немного, и их легко обойти. Здесь не слишком много препятствий по сторонам дороги, но если вы съедете с нее слишком далеко, то рискуете близко познакомиться со здешней флорой, врезавшись в дерево.

Австралия: Трасса здесь более запутанная, она постоянно петляет, как запущенный аборигенами бумеранг. Зато редко встречающиеся полицейские невероятно дружелюбны. Следите за типичными австралийскими препятствиями вдоль дороги – мы имеем в виду кенгуру и диких собак динго.

Италия: Залитые солнцем равнины благодатной Италии не представляют никаких серьезных проблем для гонок. Сама по себе трасса несложна, но вот с людьми, что живут вдоль дороги, дело обстоит хуже. Полиция здесь не даст вам спуска!

Кения: Пыльные, ухабистые дороги африканских равнин труднее преодолеть, чем вы думаете. Например, стоит подумать о животных, что норовят перебежать дорогу прямо перед вашим носом, а иногда любят постоять и подумать о чем-то своем, прямо на середине дороги.

Великобритания: Помехи на дороге в туманном Объединенном Королевстве Британия обычное дело. Здесь часто идут дожди, поэтому трасса мокрая, но не такая скользкая, как в Германии. Возможно, у вас есть шанс победить на этой трассе с первой же попытки.

Пароль для Wild Thing 2000.

Чтобы начать игру с \$200,000 и Wild Thing 2000, введите пароль: **15S9 PU03**

Коды к уровням

Уровень 1:

* **BK21 2005** – вы получите 4210 долларов, не включая покупку мотоцикла. (УРОВЕНЬ 2)

Уровень 2:

* **E801 2701** – новый мотоцикл RAT. \$710

* **N020 2611** – мотоцикл RAT + повышение PERFORMANCE + 2670\$

* **3U41 A6TC** – мотоцикл RAT + героизм + лучшие покрышки + 7530\$

Уровень 3:

* **I500 3D0V** – новый супер-мотоцикл PERRO + 2330\$ (23H.:5)

* **BVA1 RDPS** – супер мотоцикл PERRO + 15250\$ (83HAK:5)

* **6K60 3NT8** – новый средний NITRO мотоцикл + 19310\$

* **7M01 RNTE** – средний мотоцикл NITRO + повышение всех показателей

* **T3U1 RCTS** – супер мотоцикл PERRO + 43290\$

* **TV83 RDTJ** – супер мотоцикл PERRO + 55330\$ (\$53740)

* **DH00 RTTC** – мотоцикл DIABLO 1000 NITRO + повышение всех показателей + 21340\$

Уровень 4:

* **7841 5M07** – мотоцикл OK.NITRO + повышение PERFORMANCE + 8790\$ (\$5790,5 3HAK:S)

* **D340 550D** – DIABLO 1000 NITRO + повышение всех показателей + 5340\$ 1. (5 и 6 знаки: S)

Советы.

Использование оружия: Как только у Вас появится оружие, Вам уже никто не помешает подвергнуть серьезным избиениям других водителей. Однако, берегитесь: невооруженные гонщики могут легко отнять ваше оружие! Лучшим орудием выбивания из гонки других водителей на наш взгляд являются цепи и дубины – они наносят самые тяжелые повреждения.

Удары: Нападать на других гонщиков – это довольно сложная штука. Когда Вы только начнете игру, у Вас из оружия будут только свои собственные кулаки, так что постарайтесь не оплошать. Нанесение ударов другим гонщикам, у которых есть оружие – это ваш единственный шанс им завладеть, так что постарайтесь ударить в то время, когда Вас атакуют, а Вы отклоняетесь в сторону. Кроме этого Вы можете бить руками мотоциклистов, которые пытаются Вас обогнать.

Как совершить хороший старт: Нажмите и держите кнопку **В**, как только гонка начнется. Когда Вы увидите взмах флагом, Вы автоматически стартуете. Вы начинаете в самом конце группы, но если Вы направитесь точно посередине, то проедете между другими гонщиками. Так Вы сразу с 15-ой позиции перейдете на восьмую. Постарайтесь на старте не ввязываться в драку, но не забывайте бить всех тех гонщиков, что пытаются Вас обогнать.

Как проехать мимо других гонщиков: После того, как Вы обогнали замыкающую группу, у Вас все еще остается проблема – другие гонщики. Так как эти ребята обычно владеют дубинами и цепями, то Вам лучше огибать их как можно дальше. Если это невозможно, то прямо вслед за тем, как Вы совершили обгон, подъезжайте к ним и одновременно бейте. Если Вы все сделаете правильно, то станете обладателем оружия.

Аварии: Когда Вы разбиваете свой мотоцикл, а это частое явление в этой игре, то Вы обнаружите, что Вы упали очень далеко от своего мотоцикла. Не паникуйте! Гонщик сам, автоматически, побежит к своему мотоциклу так быстро, как он только может. Проблема возникает, если ему надо пересечь дорогу – так как все остальные водители и ухом не поведут, чтобы объехать пешехода, видимо, руководствуясь принципом "не столб – отойдет". Всегда посматривайте в зеркало заднего вида, чтобы вовремя заметить приближающуюся опасность.

Полиция: Похоже, полиция охотится только за Вами. Мы имеем в виду, что они почему-то никогда не арестовывают других байкеров. Правда, мы не знаем, почему так происходит... Но раз уж полиция всех стран так ополчилась на Вас, лучше всего убраться с их пути. Как только Вы услышите до боли знакомые завывания сирены или рокот вертолета, ведите мото-

цикл так аккуратно, как только Вы можете, и ни в коем случае не врежьте. Как только опасность минует, Вы можете вновь продолжить свою адскую гонку.

ROAR OF THE BEAST

Sunsoft

Рейтинг 53%

Вторая часть дилогии "Красавица и чудовище" (Beauty & the Beast). Эта адвенчура с элементами action по своим игровым характеристикам опережает первую часть, хотя, все равно, эта игра вряд ли заслуживает пристального внимания.

TRICKS:

Выбор уровня игры.

Войдите на второй заставочный экран. Нажмите на первом контроллере **UP, RIGHT, A, B, A, DOWN, LEFT, A, DOWN, B, UP, B, B, A**. Теперь, когда Вы начнете игру, перед Вами появится экран выбора уровней.

ROBOCOP 3

Acclaim

Рейтинг 44%

Вооруженные лазерной пушкой, огнеметом, пусковой ракетной установкой, Вы должны уничтожить гигантского робота ED-209 и все последующие разработки фирмы OCP. Странно, такой прекрасный сюжет и очень невзрачный боевичок в результате.

ROBOCOP vs TERMINATOR

Virgin

Рейтинг 67%

Эта игра – фантастический боевик. Цель игры состоит в том, чтобы найти местонахождение сети SKYNET и уничтожить ее босса. Для этого необходимо попасть в офис корпорации OCP в Детройте, а оттуда через логово терминаторов проникнуть в сеть секретных подземных бункеров, ведущих к сети SKYNET. Игра имеет десять уровней, в конце каждого из которых Вам приходится бороться с боссом.

TRICKS:

54 жизни.

Нажмите на первом уровне паузу, и введите код **C, C, A, A, B, B, C, C, A, A, B, B**. Вы не только получите 54 жизни, но и появитесь в комнате, где будет написан еще один код. Нажав паузу, и введя увиденный код, Вы получите возможность ставить себе любое оружие. Для этого в любой момент игры нажмите одновременно **DOWN + A + B + C**.

2. Режим "Турбо" и бессмертие.

В режиме паузы введите код **A, B, C, C, B, A, C, B, A, C, B, A, A, A, C, A, C, B, C, A, C, A, C, A, B, C, B**. Вы получите режим "Турбо". Снимите игру с паузы и прыгните влево. Перед Вами появятся четыре физиономии, крайне Вами заинтересованные. Пройдите вправо – Вы выйдете из этой комнаты и станете БЕССМЕРТНЫМ.

3. Как спрыгнуть на площадку ниже?

Войдите в режим паузы и наберите **A, B, C, C, C, B, A**. Выходите из режима паузы и нажмите **DOWN + A + B + C**.

Возможность выбрать вид оружия.

Начните игру. Нажмите "START", чтобы остановить

игру. Нажмите **В, А, С, С, С, А, В, В, А, С, С, С, А, В**. Если Вы все сделали правильно, то услышите звук очереди из автомата.

Продолжите игру.

Нажмите **DOWN + А + В + С**. В верхней части экрана Вы увидите изображение оружия. Виды вооружения будут меняться пока Вы удерживаете кнопки нажатыми. Отпустить их — значит выбрать оружие.

Суперкод.

Нажмите **PAUSE CBA BBA BBC BBC CBV CVC ACC AAA BBB ACA** — введя этот код, Вы сможете сыграть в полную версию игры, где Вы увидите и услышите такое, чего в обычной в помине не было.

Возможность выйти на "секретный" уровень.

Начните игру. Нажмите **START**, чтобы остановить игру. Нажмите **С, С, А, А, В, В, С, С, А, А, В, В**. Если Вы все сделали правильно, то услышите звук взрыва и перейдете на скрытый уровень.

Перейти сразу к главному боссу уровня.

Перейдите в режим паузы. Нажмите **А, В, В, С, С, С, В, А, А, В**. Если трюк сработал, Вы услышите звуковой сигнал, похожий на шаги ED-209. Выйдите из режима паузы и нажмите **DOWN, UP**.

***ВНИМАНИЕ!** Данный трюк работает на этапах со второго по девятый.*

Оружие и жизни.

Уровень 1. **TRAINER LEVEL**. После того, как Вы поднялись по первой лестнице, прыгайте влево — там дополнительная жизнь.

Уровень 2. **STREET OF DETROIT**. Сразу после того, как Робокон переместился по длинному тросу и спрыгнул с него вниз, находится секретный офис OCP. Если перемещаться по кабелю между двумя домами, можно спрыгнуть в третий (посредине), и там — жизнь.

Уровень 3. **DELTA CITY UNDER CONSTRUCTION**. С первой цепи прыгайте на площадку, затем — на вторую цепь, и вправо — вниз. Там — жизнь. В потолке одной кабины со струей газа спрятана жизнь.

Уровень 4. **TOXIC FARM**. Найдите место, где по вертикали ходит стреляющий механизм, и прыгайте вправо вниз. Там — жизнь. Когда будете передвигаться над бочками по тросу, прыгайте вверх. Там — приз.

Уровень 5. **OCP OFFICE COMPLEX**. На улице на правых этажах находится жизнь (приз).

Уровень 6. **TERMINATOR OUTPOST**. С первых шагов по уровню увидите стреляющий механизм под потолком. Прыгните вверх — и возьмете огнемёт. Попробуйте исследовать части уровня, куда не указывают стрелки. Ориентир одного из таких мест — большой паук.

Уровень 7. **UNDERGROUND COMPLEX**. Разгонитесь по тросу над бочками, испускающими красные разряды (влево) и прыгайте влево. Там — оружие и жизни. Упадите в одну из бочек, предварительно ее расстреляв. Там — жизнь.

Уровень 8. **UNDERGROUND BUNKER**. Около второй лестницы прыгните вправо. Там — заложник и приз. Попав в последнюю комнату, сначала перепрыг-

ните пропасть, соберите призы, а затем уж прыгайте в пропасть.

Уровень 9. **WALL TO SKYNET**. Изучайте части уровня, куда не указывают стрелки. Ориентир одного из таких мест — шина, поднимающая Робокон вверх.

Секретные уровни и тайники.

На уровне **THE TOXIC WARM** нажмите **UP**, находясь в самой высокой бочке, у которой стоит лестница. Вы попадете в **SECRET LEVEL** (односторонний переход). Ваша цель — собрать оружие.

На уровне **UNDERGROUND COMPLEX** нажмите **UP**, находясь за стеной с левой стороны в середине уровня. Чтобы найти разнообразные тайники прыгайте почаще и пытайтесь зайти в те места, куда, казалось бы, зайти невозможно. Прыгайте там, где Робокон скрывается из виду.

Тайник 1: В первом уровне (**TRAINER LEVEL**), убивая врагов, дойдите до первого многоэтажного здания и прыгайте на его крышу. Там будут стоять два человека с автоматами, а между ними будет лежать оружие **"BAZOOKA"**. Прыгайте с края дома в левую сторону — Вы попадете на невидимую площадку. С нее прыгайте еще раз влево — Вы попадете на невидимый подъемник, который доставит Вас в один из супер тайников. Вы попадете на экран, где на фоне программистов (очевидно тех, которые и сделали эту игру) увидите целых 11 жизней.

Тайник 2: Введите код "Turbo-режима" (**PAUSE, ABC CBA CBA CBA AAC ACB CAC ACA BCB**) и прыгните в самом начале уровня **TRAINER LEVEL** вверх и влево. Вы попадете в еще один секретный экран, где увидите цветную фотографию программистов, по которым движется тень **ROBOCOP'a**. На самом верху Вы увидите надпись: **"YOU ARE HAVE GRANTED IMMORTALITY FROM THE M.I.T. NETWORK**. Как и обещано в надписи, с этих пор Вы практически неуязвимы. Вы сможете потерять жизнь, только если упадете в огонь.

ROCKET KNIGHT ADVENTURES

Konami

Рейтинг 72%

Хорошая несложная игрушка с мультипликационной графикой о приключениях рыцаря-тушканчика, оснащенного реактивным ускорителем и очень подвижного как от природы, так и благодаря техническим новинкам.

TRICKS:

Играть на уровнях высокой сложности.

Подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой **KONAMI**. Нажмите **DOWN** — 6 раз, **UP** — 2 раза, **DOWN** — 2 раза, и Вы получите возможность играть на уровне сложности **"VERY HARD"**. Для игры на уровне сложности **"CRAZY HARD"** нажмите **LEFT** — 4 раза, **RIGHT** — 4 раза, **LEFT** — 7 раз, **RIGHT** — 1 раз, **LEFT** — 1 раз.

ROCK'N'ROLL RACING

Interplay

Рейтинг 86%

В будущем, как убеждены разработчики этой иг-

Pad направление **UP-LEFT**, нажмите и удерживайте **DOWN, A** и **C**. Затем нажмите **RESET**. Когда вновь появится титульный экран, нажмите **A, C**, и **B**.

Дополнительные жизни.

На самом первом уровне игры берите Rolo и идите к человеку, у которого находятся ключи к клеткам. Прыгните ему на голову и спасите кролика в клетке. Нажмите **START**, и затем передайте управление кролику. Отскочите немного влево к началу уровня и прыгните прямо вверх, чтобы подобрать 1-Up.

Нажмите **START** и идите к карте. Войдите на тот же самый уровень, на котором только что были, и повторите тот же самый процесс несколько раз, чтобы собрать как можно больше 1-Up's.

ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS II

KOEI Рейтинг 73%

Второй Хан Китайской Династии стал разрушителем! Как могущественный генерал, Вы должны победить всех врагов, поскольку боретесь за управление огромной страной. Используйте мудро Ваши управленческие таланты, чтобы обогатить принадлежащее Вам княжество, и достигнуть сплоченности и лояльности подчиненных. Эта версия игры имеет лучшую графику, более детальные сценарии, уточненные тактические и стратегические параметры.

ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS III, DRAGON OF DESTINY

KOEI Рейтинг 78%

KOEI's Romance of the Three Kingdoms является стратегической игрой, в которой использованы персонажи и события 14-го века, описанные в одноименном романе китайского писателя Lo Kuan-Chung. Вы становитесь правителем в раздробленной стране, раздираемой противоречиями между враждующими воинственными лордами. Ваша основная задача — объединение Китая. Вы должны проявить хитрость, мудрость государственного деятеля и полководческие таланты, чтобы стать величайшим правителем в истории Китая.

TRICKS:

Несколько напутствий в начале пути.

Выберите сценарий 1: сильный правитель типа Сао Сао или Liu Wei, уровень "Новичок", исторический режим. Такая комбинация позволит Вам освоиться в игре. Не занимайтесь созданием правителя или генералов, пока Вы не ознакомились с общей стратегией этой игры.

Планируйте стратегию своего поведения на несколько шагов вперед. Некоторые из Ваших планов не будут выполняться в течение ряда лет.

Вложите деньги в земледелие и ваши города станут расти и развиваться. Назначьте чиновников для работы в режиме по 6 месяцев в течение года для решения этих задач. Ваши продовольственные запасы возрастут, количество золота увеличится. Обучите Ваши отряды, соединения, армии, наемников или новобранцев, чтобы иметь четкую структуру вооруженных сил.

Используйте команду PLOT RVL (конкурент), чтобы

организовать разногласия между другими военными лордами. Это действие сократит их силы и даст время на укрепление Вашего государства.

Остерегайтесь вступать в долгосрочные и обременительные союзы, но не отказывайтесь от стратегических союзов, когда необходимо защитить свою молодую империю.

Используйте команды INFO и SPY, чтобы получить информацию относительно городов и правителей приграничных с Вами государств. Установите своему шпиону срок минимум в 3 месяца, для сбора необходимой информации. Также Вы можете подкупить генералитет конкурентов и получать достаточную информацию, чтобы планировать аннексию их городов.

Воюйте с другими правителями, только если Вы укрепили армию и добились роста новых городов в Вашей империи. Когда Вы захватываете или строите новый город, немедленно начните создавать в нем продовольственные запасы.

Старайтесь использовать команду RVL, чтобы организовать беспорядки и отвлечь силы во вражеских городах на их подавление. Особенно, если какой-то город включен в план Ваших текущих завоеваний.

Обратите особое внимание! Назначайте управляющими в городах-вассалах людей с достаточным уровнем способностей (например, офицер уровня Советника). Иначе города-вассалы будут Вами потеряны. Особенно, если правитель какой-нибудь приграничной территории войдет в Ваш город-вассал, управляемый туповатым городским головой.

RUGBY WORLD CUP 1995

Electronic Arts Рейтинг 85%

Регби — очень непростой вид спорта для создания имитаторов, но фирма Electronic Arts успешно справилась с этой задачей. Игра получилась интересной и азартной, так что для поклонников регби будет где оттянуться.

TRICKS:

Пароль финала кубка.

Для встречи Австралия — Новая Зеландия введите пароль: **K8KY VJNF NQ1T HFNN WF6**

S.S. LUCIFER: MAN OVERBOARD (SINK OR SWIM starring KEVIN CODNER)

Codemasters Рейтинг 69%

Платформер-головоломка с сотней уровней. Ваша задача пройти самому и провести за собой команду пассажиров (больше смахивающих на идиотов) по всем палубам и каютам гигантского лайнера.

TRICKS:

Пароли уровней.

2	JUMPED	27 PLURAL	52 PEOPLE	77 FLUFFY
3	JIGSAW	28 RUNNER	53 AROUND	78 SOCCER
4	WARSAW	29 STRIPE	54 HAMLET	79 QUARTZ
5	BANANA	30 GUITAR	55 FARMER	80 VALLEY
6	OYSTER	31 COYOTE	56 BEAGLE	81 HELMET

7 TENNIS	32 LONDON	57 CASTLE	82 JAGUAR
8 ISLAND	33 FOREST	58 TONGUE	83 SUNDAY
9 CRATER	34 APOLLO	59 LUXURY	84 PUBLIC
10 DENNIS	35 BORDER	60 SECOND	85 LEADER
11 PADDLE	36 CARPET	61 ACCEPT	86 MARKET
12 FATMAN	37 ENERGY	62 TYPING	87 TWENTY
13 SUMMER	38 ENGINE	63 UNITED	88 JAMJAR
14 CLOUDS	39 DOCTOR	64 CANDLE	89 NATURE
15 KEBABS	40 ACROSS	65 JUGGLE	90 FURROW
16 LIZARD	41 FLOWER	66 CHANGE	91 BUBBLE
17 SILVER	42 SYSTEM	67 PLAYER	92 SEESAW
18 BRIDGE	43 INSIDE	68 MEDUSA	93 PEANUT
19 RECORD	44 CINEMA	69 RABBIT	94 FRENCH
20 MOTHER	45 KEYPAD	70 FADING	95 SPRITE
21 SUNHAT	46 SISTER	71 BUTTON	96 CATTLE
22 NICKEL	47 CAMERA	72 DISCUS	97 FROZEN
23 LITTLE	48 SPIDER	73 ROMANS	98 IGNITE
24 TREATY	49 ORCHID	74 RUBBER	99 PUMICE
25 LISTER	50 SATURN	75 LIVELY	100 BOTTOM
26 SHARKS	51 AMAZON	76 MIDDLE	

SAGAIA (DARIUS 2)

Taito Рейтинг 69%
 Фантастический боевик-платформер с хорошей графикой и звуковыми эффектами.

TRICKS:

Комплексный трюк.
 Коды набираются на титульном экране.
 Неуязвимость. **A, B, A, C, B, C, C, B, C, A, B.**

- A.**
 "Free Play" (бесконечное число продолжений). **B, B, B, C, A, A, A, B, B, C, C, C;**
 Выбор игровой зоны. **C, A, C, B, C, A, B, A, B, C, A, C;**
 Экран игровых данных. **A, B, C, A, B, C, A, B, C, A, B, C;**
 Более сложный уровень. **C** – 12 раз.

SAINT SWORD

Taito Рейтинг 74%
 Аventura со сказочным сюжетом, посвященная поискам священного меча.

TRICKS:

Пароли уровней.	
Уровень 1	Уровень 2
Сюжет 2 HTVO4Y	Сюжет 1 EOLFST
Сюжет 3 I1WCUN	Сюжет 2 H2KK2R
Сюжет 4 J2J0CJ	Сюжет 3 K4PVW5
Сюжет 4-2 N4P2GZ	Сюжет 4 J02ZAY
Сюжет 5 M1MRAE	Сюжет 4-2 L1MZAL
Сюжет 5-2 R352GM	Сюжет 5 O2NQ06
Сюжет 6 R2L0CT	Сюжет 5-2 R24RMG
Сюжет 6-2 TYL0CR	Сюжет 6 U4P2G6
Сюжет 7 X25DWI	Сюжет 6-2 W4P2G8
Сюжет 7-2 Z25ROQ	Сюжет 7 Y35F4U
	Сюжет 7-2 X02CYH

SAMURAI SHOWDOWN (SAMURAI SPIRITS)

Takara Рейтинг 85%
 Эта замечательная игра вновь возвращает нас к теме восточных единоборств. Проникнитесь духом самурая и станьте Самым Великим Бойцом в мире. Возможностей предостаточно – игра просто набита всевозможными специальными приемами.

TRICKS:

Познакомимся с бойцами:
HAOHMARU

Спецприемы Hahomaru:
 Удар ногой в прыжке **Up, Back + Сильный удар рукой.**
 Бросок через голову **Forward + Сильный удар рукой.**
 Мощный бросок **Forward + Сильный удар ногой.**
 Вихревая атака **Плавно** нажимайте стрелки: **Down, Forward-Down, Forward + Сильный удар рукой.**

NAKORURU

Спецприемы Nakoruru:
 Пламенная торпеда **Плавно** нажимайте стрелки: **Down, Down-Forward, Forward + Сильный удар рукой.**
 Атака ногами **Forward + Сильный удар ногой.**
 Бросок **Forward + Сильный удар рукой.**
 Двойной удар ногой **Down + Сильный удар ногой.**

HANZO

Спецприемы Hanzo:
 Комбинация ударов ногой **Слабый удар ногой** понизу, **Слабый удар ногой** понизу, **Сильный удар ногой** понизу. (Комбинация работает только при использовании против реального противника).
 Бросок **Forward + Сильный удар рукой.**
 Бросок ногами **Forward + Сильный удар ногой.**

Вертящийся сюрикен **Плавно** нажмите на стрелки: **Down, Down-Forward, Forward + Удар рукой.**

GALFORD

Спецприемы Galford'a:
 Бросок **Forward + Сильный удар рукой** или **ногой.**
 Дикий пес **Плавно** нажимайте на стрелки: **Down, Back-Down, Back + Слабый или медленный удар ногой.**

Огненный пес **Плавно** нажмите на стрелки: **Down, Back-Down, Back + Удар рукой.**

Вращающиеся молнии **Плавно** нажмите на стрелки: **Down, Forward-Down, Forward + Удар рукой.**

WAN-FU

Спецприемы Wan-Fu:
 Взмах мечом **Back-Down + Сильный удар ру-**

кой.

Удар по лицу **Forward + Сильный удар рукой.**

Удар по ногам **Back-Down + Сильный удар но-**

гой.

Задавить тушей **Forward + Сильный удар ру-**

кой.

UKYO

Спецприемы Ukyo:

Взмах мечом **Forward-Down + Сильный удар**

рукой.

Бросок мечом **Forward + Сильный удар рукой.**

"Разрубить яблоко" Плавно нажмите на стрел-

ки: Down, Back-Down, Back + Удар рукой.

Мощная атака Плавно нажмите на стрелки:

Down, Forward-Down, Forward + Удар рукой.

KYOSHIRO

Спецприемы Kyoshiro:

Бросок волосами **Forward + Сильный удар но-**

гой.

Бросок копьем **Forward + Сильный удар ру-**

кой.

Удар "огненная катапульта" Плавно нажимайте на стрелки: **Down, Back-Down, Back + Удар но-**

гой.

Огненный сгусток Плавно нажимайте на стрелки: **Down, Back-Down, Back + Удар рукой.**

GEN-AN

Спецприемы Gen-An:

Огненный шар Плавно нажимайте на стрелки:

Down, Forward-Down, Forward + Удар рукой.

Мощное колено **Forward + Сильный удар но-**

гой.

Вертящийся клинок **Forward + Сильный удар**

рукой.

Мощное скольжение **Down-Forward + Сильный**

удар ногой.

JUBEI

Спецприемы Jubei:

Огонь по земле Плавно нажимайте на стрел-

ки: Down, Forward-Down, Forward + Удар рукой.

Взмах молнией Быстро нажимайте **Сильный**

удар рукой.

Бросок с переворотом **Forward + Сильный**

удар ногой.

Бросок мечом **Forward + Сильный удар рукой.**

TAM TAM

Спецприемы Tam Tam'a:

Таран головой **Forward + Средний удар ру-**

кой.

Бросок черепом Плавно нажмите на стрелки: **Down, Forward-Down, Forward + Сильный удар**

рукой.

Удар ногой во вращении Плавно нажимайте на стрелки: **Down, Back-Down, Back + Сильный**

удар ногой.

Копание мечом **Forward + Сильный удар но-**

гой или рукой.

CHARLOTTE

Спецприемы Charlotte:

Бросок **Forward + Сильный удар ногой.**

Удар коленом **Forward, Сильный удар ногой.**

Удар ногами **Back-Down + Сильный удар но-**

гой.

Удар молнии Быстро нажимайте **Сильный удар рукой.**

SCOOBY DOO MYSTERY

Acclaim

Рейтинг 80%

В образе Шагги (со Скубби на поводке) Вы спасаете дядюшку Блэка и ловите клоуна-злоумышленника. Простой интерфейс включает в себя меню команд, чтобы помочь Вам собирать предметы и улики. Головоломки, которые Вас ожидают, отнюдь не просты, во время игры придется поучаствовать в гонках с привидениями. Графика перенесена с мультсериала, который послужил основой для игры, отсюда же очень точно перенесена музыка. Поэтому, если нравится сериал, наверняка понравится и игра, если же Вы не фанат SCOOBY DOO, то игра может прийтись не по вкусу.

Как пройти лабиринт.

Зажгите (use) фонарь, который вы изготовили раньше, и чтобы пробраться через этот лабиринт, используйте следующие указания. Пройдите направо, пока не окажетесь возле стены.

Поднимайтесь вверх.

Сверните направо.

Поднимайтесь вверх.

Пройдите направо.

Спускайтесь вниз.

Пройдите направо.

Поднимайтесь вверх.

Сверните налево.

Поднимитесь вверх.

Пройдите направо.

Поднимайтесь вверх.

Пройдите направо.

Поднимайтесь вверх.

Пройдите направо.

SEA QUEST DSV

*T*NA*

Рейтинг 84%

2018 год. УЕОО (Организация объединенных океанов Земли) назначает наиболее крупную и маневренную подводную лодку в качестве наблюдателя за состоянием океанов Земли. Этот проект получил название "SeaQuest", Вас назначают координатором проекта и командиром подводной лодки с аналогичным названием. В игре очень много разнообразных действий, где от Вас потребуются не только предельная скорость реакции, но и умение правильно выбирать текущую стратегию поведения. Графика и музыкальное сопровождение выполнены на высоком уровне.

TRICKS:

Коллекция паролей.

Введите приведенные ниже пароли на экране па-

ролей "Password"

Проследить за торпедой **FOLLOW**
 Состав снаряжения не изменяется **HOLD1NV**
 Таймеры выключены **STOPMMTMR**
 Обнаружить режимы секретных миссий на экране "Nav Scrn" **SHOWMM**
 Транспортные средства в режиме Миссии не повреждаются **SVPRMN**
 Враги не стреляют Вас **NOSHootN**
 Stalkers не появляются **NOSTLKRS**
 Только войдите в миссию и уходите — успех гарантирован! **MMSUCCESS**
 Столкновения в режиме Миссии выключены **NOMM-COL**
 Управляйте вражескими судами! Режим 2-х игроков **CNTRL2FVLL**
 Ничто не стреляет в Вас **NOSHPS**
 SQ не натывается на препятствия **NOSQCOL**
 SQ получает нулевые повреждения **NOHVRT**
 Дополнительные деньги **FVND\$**
 Узнать имена программистов **TOMMY**
 Погрузиться под воду **WVYSCRN**

SECOND SAMURAI (THE)

Psygnosis Рейтинг 82%

Второй самурай разыскивает и спасает своих друзей — без этого не будет заключительного сражения и победы. Неплохая адвенчура-платформер с сочетанием элементов головоломки, "ходилки" и "месиловки". Приличная графика и музыкальное сопровождение, возможность играть вдвоем.

TRICKS:

Пароли к уровням:

Уровень	Вариант 1	Вариант 2
2	ELHRUPKP	ELQQPJ4
3	BSX4ZURY	DFKRVXKR
4	2STGKNOW	2SA1FABL
5	GA1DL1IA	ESJA2SAD
6	UANXIEVT	UGRRXJ5V
7	SSARS3KM	FLRJ4VU
8	TTC61JF2	ZLSQQPJJ
9	6TDKM4WB	6LBJF2UC
10	JF41HLB6	X4JM4WBR
11	Q5XZZZZZ	QA2IA2SA
12	PA4KNOWC	XEWQRXJ5
13	N5Y5ZVZY	NEWWEZT5
14	LARTIDOT	LZTKRVXK
15	OGP63JG4	M1CZT5Y0

(SPIDERMAN:) SEPARATION ANXIETY

Acclaim Рейтинг 75%

Интересный и очень динамичный боевик. Его сюжет основан на приключениях Человека-паука. Конечно фирма Acclaim пыталась сделать совершенно убийственный боевик, но окончательный результат несколько разочаровал. Но все равно, среди моря аркадных боевиков это творение отличается в лучшую сторону как высоким уровнем исполнения, так и уровнем сложно-

сти. Пройти эту игру будет непросто.

TRICKS:

Пароль

На уровне сложности Hard: **MRRYPN**.

Выбор уровня.

Чтобы начать игру на любом уровне, введите пароль **"SCBCRS"**. Обратите внимание, что Вы не можете закончить игру этим способом, поскольку можете вернуться к экрану "Выбора Уровня", только когда погибнете.

Бонусы уровня 2.

Когда Вы находитесь на мосту, прежде, чем куда-нибудь пойти, отправляйтесь в верхний левый угол и выполните прыжок с ударом ногой. Это действие перенесет Вас под мост — получите возможность размять кулаки и получить несколько бонусов.

Пароли некоторых уровней.

4	DCCPMH	8	MDRKJP
12	STSPPC	13	QPMJCV

SHADOW BLASTERS

Sages Creation

Рейтинг 65%

Стандартный боевичок-бродилка со сказочным сюжетом о приключениях команды из четырех "металей огня".

TRICKS:

Непобедимость.

Войдите в игру для двух игроков и выберите персонажи. Когда начнется игра, пусть энергия игрока 1 снизится до одного блока; когда игрок 1 теряет последний блок энергии, быстро нажмите **START** на контроллере 2. Сверкающий игрок 1 снова появится в центре экрана и будет неуязвим до тех пор, пока не приобретет новую энергию. Это можно проделать для каждого персонажа.

Победить Ashura.

Имеется простой способ победить Ashura, финального босса. Когда Вы достигаете Ashura, начинайте двигаться по кругу и обстреливать его по мере возможности. Вы также будете получать какие-то удары, но если будете находиться выше взрывов, летящих в Вас зарядов, Ashura никуда не денется.

SHADOW DANCER: THE SECRET OF SHINOBI

Sega

Рейтинг 74%

Неплохой платформер, вошедший в библиотеку классических игр Sega. Вы, в роли нинзя, восстанавливаете справедливость и порядок. С точки зрения графики и саунда игре можно сделать некоторую скидку, учитывая, что она вышла в свет в 1991 году.

TRICKS:

Тренировка.

На экране с надписью "Sega" (включив или перезапустив систему), нажмите и удерживайте **A, B и C**, потом нажмите **START**. Повторите это же на титульном экране. Вы получите возможность потренироваться на

SEGA 14000 - SHADOW OF THE BEAST

любом этапе и в любой обстановке (за исключением встреч с боссами), задействовав третью опцию. Имейте в виду, что почти в каждом эпизоде можно найти "монету ящериц" (дающую 1 или 2 жизни).

Дополнительные жизни.

На Призовом этапе (Bonus Stage) Вы можете получить дополнительные жизни в зависимости от полученных ударов, как показано в таблице:

Число ударов	Специальный приз
00 из 50	1 жизнь
48 из 50	1 жизнь
49 из 50	2 жизни
50 из 50	3 жизни

Скрытые дополнительные жизни.

Стадия 2-2 — За два шага до того места, где начинается забор, прыгните и получите 1-Up.

Стадия 3-1 — На третьем этапе пройдите, насколько возможно, вправо. Там будет человек, находящийся на двух ящиках. Выстрелите в него энергетическими shuriken'ами и отправляйтесь к выходу на следующий уровень. У Вас будет возможность спрыгнуть вниз и отыскать 2-Up.

SHADOW OF THE BEAST

Electronic Arts/Psygnosis **Рейтинг 52%**

Взяли мутанты в лес ребенка (<Ну, понравился он нам, такой хорошенький, тепленький, розовенький!>), не съели, выучили, вырастили и неважно, что пестовал парня оборотень-чудовище. Ведь в люди вывел! А этот неблагодарный малолетний дикарь увидел бывшую родню и смотался к ним. А там, конечно, напели, настроили, распалили. Парень по молодости за топор и в лес! И тех, кто дал ему путевку в жизнь — по мордам. Эх, молодежь неумная!

TRICKS:

Скрытый экран.

Когда появится логотип фирмы, нажмите **A + B + C + START**.

SHADOW OF THE BEAST 2

Electronic Arts/Psygnosis **Рейтинг 54%**

Во второй части лесные чудовища попытались оправдаться, поговорить спокойно и поэтому пригласили к себе сестру главного героя (далее ГГ). Но ГГ закусил удила, обиделся на воспитателей в конце, решил, что сестру украли и устроил такую "месиловку" в лесу.

TRICKS:

Избежать встречи с боссом.

Прыгните в водопад и сразитесь с "демоном голубой воды". Специально свалитесь со скал и дайте воде поднести Вас к веревке, на которой значится Grab. Прыгните на веревку и нажмите **RIGHT**, чтобы пройти небольшие скальные образования справа. Позвольте потоку подхватить Вас еще раз — и выберетесь из него за боссом — на последних стадиях первого уровня.

SHADOWRUN

FASA Corp. **Рейтинг 94% GAMER GOLD!**

Невероятно азартная и захватывающая ролевая игра в стиле *Blade Runner*. Графика приятно детализирована и чрезвычайно выразительна, фонограмма великолепна.

TRICKS:

Режим всех секретов.

Во время заставки когда замигает надпись "PRESS START", пользуясь первым джойстиком, введите следующий код: **A, B, B, A, C, A, B**. Начните игру и нажмите **START**. Затем нажмите **A** и Вы попадете на экран **POCKET SECRETARY**. Выберите невидимую опцию под опцией **SAVE/LOAD GAME**. Войдя в нее, Вы сможете использовать многие секреты игры.

Комплексный трюк.

Войдите в отладочный режим, как это было описано выше. Чтобы выбирать несколько секретных параметров, поступите следующим образом: выберите один, затем сохраните игру и нажмите **Reset**. Повторно введите секретный код, затем загрузите сохраненную игру, и выберите другую опцию. Повторите эту процедуру столько раз, сколько кодов Вы хотите ввести.

NUYEN Дает Вашему персонажу 250,000 нуен

SPELLS Пользуйтесь всеми доступными заклинаниями.

TEST DECK Получите самый лучший deck со всеми программами.

PICK SYSTEM Выбирайте любую систему.

HEAL ALL Излечивает Ваш персонаж и любого указанного shadowrunner'a.

+10 KARMA Получить 10 Karma пунктов.

CONTACTS Получите все доступные контакты

WALK FAST Дает 10 Karma во время прохождения.

Легкие деньги.

Установите контакты с мафией, затем проведите переговоры и укрепите свою репутацию, затем идите в место для гуляния и купите световую броню. Вы можете продать ее дороже, чем купили. Прибыльность этого мероприятия полностью зависит от Вашей ловкости.

SHANGHAI II: DRAGONS EYE

Activision **Рейтинг 70%**

Эта игра прекрасное развлечение для любителей головоломок. Разбирайте пирамидки, медитируйте и, в конце концов, достигнете полной гармонии.

SHAO FU

Electronic Arts **Рейтинг 78%**

Злодей пытается захватить контроль над Землей. Помешать ему может только сам Шак. Самый высокооплачиваемый на тот момент баскетболист NBA в этой игре играет не в баскетбол, он будет драться на смерть за спасение планеты. Прежде чем Шак предстанет перед самим злодеем, ему предстоит пройти всех его слуг. Каждый из бойцов обладает своими

способностями и движениями. В целом игра хорошо сделана графически, как и все продукты Electronic Arts, но идея использовать Шака как бойца немного удивляет, хотя выглядит это интересно.

TRICKS:

Для начала, несколько советов.

- Нажмите **DOWN** и затем быстро кнопку **A** — установите постоянный силовой щит.

- Нажмите **Forward, DOWN** и **Back**, затем хлопните по кнопке **B** — увидите, что сотворит Sett Ra.

- На "The loser screen" увидите список специальных приемов Вашего персонажа — спишите его, он пригодится.

- Mephis очень полагается на свои Lightning Jaws (Молниеносные челюсти). Нажмите **DOWN/Forward** и хлопните по кнопке **B**.

Выбрать персонаж в режиме "Story Mode".

На экране опций выберите бойца, которым Вы хотите управлять в режиме "Story Mode", выбрав один из номеров в "Music Test" по следующему правилу: 1 = Mephis, 2 = Sett, 3 = Nezu, 4 = Kaori, 5 = Beast, 6 = Auroch, 7 = Voodoo, 8 = Colonel, 9 = Diesel, 10 = Leotsu, 11 = Rajah, 12 = Shaq. Потом, все еще оставаясь на экране опций, быстро нажмите **UP, DOWN, B, LEFT, RIGHT, B**. Экран вспыхнет, что будет подтверждением кода. Теперь начинайте "Story Mode"; в перерывах по-прежнему показывают Шака (Shaq), но когда начнется игра, Вы получите выбранного бойца.

"Кровавый" код.

На экране опций **БЫСТРО** нажмите **A, B, C, C, B, A**. Экран вспыхнет; теперь в игре будет много крови.

Секретный призовой бой.

Во время игры в режиме "Story mode" идите в правый верхний угол на "Gargoyle's Peak". Установите лестницы на краю препятствия так, чтобы можно было спуститься вниз. Направьте Шака вниз по лестницам к черной двери (Внимание! Управление в этом случае требует определенного навыка!) и нажмите **START**. Ваше лицо преобразится в физиономию синего монстра.

Движения персонажей.

Shaq:
Shaquikin Forward, Back, Forward+A.
Inferno Kick Down, Forward+C.

Kaori:
Energy Bomb Back, Down, Forward+B.
Cyclone Down, Back+C.
Cat's Claw Down, Back+B.

Nezu:
Time Vault Forward, Back, Down+A.
Eno Blast Down, Back, Forward+C.
Eno Flip Down, Back+C.

Sett Ra:
Mummy Wrap Forward, Down, Back+B.
Wedge Charge Forward, Down,
Forward+A.

Cosmic Missile Down, Back+C.

Beast:
Spitfire Forward+B.
Sonic Roar Forward, Down, Back,
Forward+C.
Thermal Blast Down, Back+B.

Mephis:
Lightning Arc Forward, Down, Back+C.
Lightning Jaws Down, Forward+B.
Burning Touch Down, Back+B.

Leotsu:
Blast Kai Down, Back, Forward+B.
Bo Kai Down, Forward+C.

Diesel:
Crate Crusher Back, Down, Back+B.
Dockside Dagger Back, Forward+B.

Voodoo:
Eagle Claw Down, Forward+B.
Earthquake Forward, Down, Forward+A.
Wolf Charge Используйте движение волка к противнику и удерживайте A.

Colonel:
Heavy Metal Down, Forward, Back+B.
Bionic Burst Down, Forward+B.

Aurok:
Spiked Cannonball Jump and B.
Boomerang Back, Forward+B.
Ball and Pain Forward, Down, Back+C.

Rajah:
Thunder Clap Forward, Down, Forward+B.
Sword Shockwave Back, Down, Back+B.

SHINING FORCE

Sega

Рейтинг 85%

Одна из самых лучших ролевых игр на Mega Drive II. Большой объем и достаточно высокий уровень сложности несомненно доставят удовольствие думающему геймеру. В игре Вы найдете и головоломки и батальные сцены, все, что соответствует канонам жанра.

TRICKS:

Боевой тест.

Нажмите и удерживайте **UP** и **START** на контроллере 2, потом нажмите **Reset**. Отпустите кнопки, как только начнет появляться логотип "Sega", потом нажмите и удерживайте кнопки **A** и **C** на контроллере 2. Выберите "Continue" и проскочите до того места, где реплика девочки начинается с "Good Luck." Нажмите и удерживайте **A** на контроллере 1 (продолжая удерживать **A** и **C** на 2). Вы попадете в режим "Battle Test", где можете поучаствовать в любой из 30 битв, содержащихся в игре.

Тест сообщений.

Вы можете, также, получить доступ в специальный "Message Test", просто нажав и удерживая **B** во время реплики девочки "Good Luck". Здесь Вы сможете прочитать все диалоги из игры.

Назовите своих героев.

Начните новую игру и перейдите к экрану "Name Your Character". Нажмите и удерживайте **START, A, B** и **C** на контроллере 2 и нажмите **START, A** и **C** на кон-

троллере 1; появится еще один персонаж. Теперь Вы можете пройти по всеперсонажам игры и дать им свои имена.

Полезные стратегические советы.

1. Концентрируйте Ваши силы одновременно на нескольких врагах, чтобы уничтожить их как можно быстрее.

2. Объединяйте возможности атакующих, чтобы суммировать их разрушительные силы и скорее уничтожить их врагов.

3. Не спешите нападать на врага, который только что напал на Вас. Оцените обстановку. Другие враги могут быть более опасными и их необходимо уничтожить в первую очередь.

4. Обеспечьте Ваших магов-целителей лечебными травами и заживляющими настойками, так как они могут пригодиться, когда их магический потенциал будет исчерпан.

5. Когда Вам приходится сражаться в закрытом помещении, сначала осмотритесь вокруг, чтобы правильно определить направление первого удара (на развороты и отход может не хватить времени и места).

6. Вряд ли стоит влезать в драку для получения большего боевого опыта. Гораздо полезнее делать это, чтобы получить от побежденного врага побольше денег и оружия.

7. Член Вашей команды с Кольцом Подвижности (Modility Ring) и Кольцом Силы (Power Ring) может использовать Кольцо Подвижности, чтобы продвинуться максимально далеко, затем использовать Кольцо Силы во время этого перемещения, чтобы увеличить мощь атаки.

8. Если Вы имели Jogurt Кольцо, установите Jogurt, чтобы противодействовать артиллерии врага в Прерии Рао и вне крепости Бальбазака.

SHINING FORCE II

Sega

Рейтинг 88%

"Shining Force II" — это монументальная, захватывающая игра в жанре RPG с запутанным, интригующим сюжетом. Игра настолько сложна и объемна, что Вам необходим подробный путеводитель, без которого мы советуем не рисковать пускаться в приключения.

TRICKS:

Режим конфигурации.

Когда начнет появляться логотип "Sega", быстро нажмите **UP, DOWN, UP, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, B**. Если Вы хотите пользоваться хитростями в игре, которая сохранена в памяти, то выберите вариант "CONT" и выберите себе имя. Когда старая ведьма повторит Ваше имя и скажет: "...yes! I knew it!" ("...да! Я так знала!"), — нажмите и удерживайте **START** и нажмите **A, B** или **C**. Если же Вы будете пользоваться хитро-

стями в новой игре, то выберите вариант "START" и введите свое имя. Когда ведьма спросит: "Nice game, huh?" ("Понравилась игра, да?"), — нажмите и удерживайте **START** и нажмите **A, B** или **C**. Вы получите доступ к новым вариантам конфигурации:

* "Special Turbo": Ответьте "Yes", и Вы ускорите прогон меню и окон-картинок в игре;

* "Control Opponent": Скажите "Yes", и сможете во время сражений управлять своими врагами;

* "Auto Battle": В противоположность варианту "Control Opponent", этот вариант ускоряет и упрощает сражения тем, что во время сражений компьютер берет на себя управление Вашими персонажами;

* "Game Completed": В этом варианте Ваши приключения строятся так, как будто Вы уже один раз выиграли игру.

Заключительное сражение.

После того, как Вы закончите игру, появится синий прямоугольник с надписью "The End". Оставьте игру в этом состоянии, по крайней мере, на 5 минут. В конечном счете на экране появится сообщение "and more...?". Нажмите **A, B**, или **C**, и Вы окажетесь в заключительном сражении против всех боссов. Удачи!

* Путеводитель по игре.

КОНЕЦ ШКОЛЬНЫХ ЗАНЯТИЙ.

В школе Вы знакомитесь с кентавром Честером (Chester, a Centaur) и юной жрицей Сарой (Sarah). Поднявшись наверх и увидев там учителя — сэра Астрала (Astral), снова спуститесь вниз и займите место для занятий. Но перед занятием пробегающий охранник просит Астрала последовать за ним в замок; Сара идет с ними. Перед тем, как уйти из школы, обследуйте все шкафы и вазы и соберите лекарственные травы: они потом пригодятся, чтобы залечивать раны. В замке поднимитесь в королевскую спальню, где лежит (видимо, без сознания) Король. Астраль подозревает, что его болезнь как-то связана с открытой дверью.

БАШНЯ УЖАСА.

Следуйте за Астралем в башню, где над колдовской звездой, высеченной на каменном полу, материализуется Механический дьявол (Gizmo devil). Астраль не дает ему пройти к Королю, но дьявол вдруг размножается, произведя нескольких таких же дьяволов. Начинается Ваша (с друзьями) первая битва. Дьяволы не сильны, но и Вы пока что тоже. Давайте травы тем, кто получил раны. Если даже Вы и победите, главный дьявол все же ускользнет из башни и направится в замок.

КОРОЛЬ-ДЬЯВОЛ.

Бегите обратно в королевскую спальню. Дьявол вселился в Короля, который стал буйным. Астраль произносит заклинание, и пылающий шар поражает Короля в грудь. Тот падает, из него исходит дьявол и вылетает сквозь стену замка, но королевским солдатам удается настичь и убить его. Астраль обнаруживает в башне злое предзнаменование и понимает, что нужно изучить историю острова Гранзил (Granseal

Island). Вам как отличившемуся в первой битве поручается отправиться в Йил (Yeel) и вернуть оттуда Гаваля (Hawal) — большого знатока острова.

В ПОИСКАХ ПРОШЛОГО.

Направляйтесь из замка на запад за границу королевства. На границе Гранзила Вашим союзником становится воин Яха (Jaha) — здоровенный парень с боевым топором. Здесь, в открытом поле, Вы должны быть готовы к битвам. Старайтесь окружать врагов более сильными своими союзниками и не забывайте зализывать раны травами, семенами, заранее купленными в магазине, или волшебством Сары. Среди Ваших врагов — гигантские крысы и летящие комки грязи. Направившись к северо-западу в горную деревню, Вы встретите ученика Гаваля — Казина (Kazin), который проводит Вас до дома учителя. Гаваля осаждают солдаты Галама, но увидев Вас, они исчезают. Вы объясняете, что обнаружен Большой Тюлень (Ground Seal) и произошла катастрофа. Гаваль умирает, успев проговорить: "Остров Гранзил потерян... Башня — это священный тюлень, в котором живет ужасный дьявол. Два драгоценных камня довершали тюленя..."

КАНУН ВОЙНЫ.

Маг Казин присоединяется к Вам и уговаривает пойти к древней святыне. В доме Гаваля Вы находите противоядие и Целебный Леденец (Healing Drop). У выхода Вы должны сразиться с солдатами Галама, возглавляемыми капитаном Лимоном (Captain Lemon). Даже если Вы победите, Вас все равно похитят, доставят в замок Галам и бросят в тюрьму. Здесь Вы узнаете, что кто-то разрушил Большого Тюленя, украв два драгоценных камня, и решаетесь на побег. Слейд (Slade), вор из соседней камеры, делает длинную проволоку и отпирает двери. Он стремится как-то исправить дело, потому что именно он украл камни. Вы хотите выйти через главную дверь, однако Слейд возвращается в Вашу камеру и отодвигает доску пола: это секретный ход в кухню замка. Кухарка сообщает Вам, что Король совещается с Лимоном. Поднимитесь наверх и подслушайте, как Король и капитан Лимон договариваются напасть на Гранзил. Спускаясь по широкой лестнице, Вы вступаете в бой с охранниками-лучниками, которые могут стрелять в Вас с двойного расстояния. Они особенно опасны, когда прячутся за стойками с копьями. Потом Вы встречаетесь со страшным Рыцарем Галама (Galam Knight), который швыряется огненными шарами. У него один из разыскиваемых вами драгоценных камней. Ему подарил его Король Галам, у которого второй камень. Слейд забирает Камень Света и отдает Вам; как ни странно, камень прилипает к Вашей шее. Разговаривая с обитателями замка, Вы понимаете, что Король не в своем уме.

На выходе из замка Вы натываетесь еще на нескольких солдат. Не выступайте против Рыцаря Галама с менее сильными союзниками; почаще используйте Яху. Кроме солдат, Вам противостоит еще и Тем-

ный Поп (Dark Cleric), который исцеляет пораженных Вами противников. Направляйтесь в деревню перед замком Гранзил. В закрытом зоопарке девушка расскажет о том, что охранники сломали все клетки и выпустили на волю странных зверей. Обыщите деревню и найдите одного зверька — Торта (Tort), — дрожащего в углу комнаты. Он присоединится к Вам и впоследствии окажется хорошим бойцом.

В ЧЬЕЙ ВЛАСТИ КОРОЛЬ?

Вернувшись в замок, Вы обнаруживаете множество убитых охранников. Сэр Астраль пытается договориться с Лимоном, который, оказывается, вовсе не хочет никого убивать, но считает себя обязанным делать это из любви к Королю. Астраль подтверждает, что Королем овладел дьявол. Вдруг где-то слышен крик о помощи — это Принцесса Элис (Elis). Астраль убеждает Лимона пойти с ним в башню посмотреть, в чем дело. Вы идете с ними; теперь за Лимоном и двумя его охранниками даже и не угнаться. Вы обнаруживаете Лимона уже у двери башни: он лежит при смерти; в своих последних словах он умоляет Вас спасти Принцессу. Войдя в башню, Вы видите схватку между Королем Галамом и Астралем. Астраль падает, но успевает парализовать Короля и крикнуть Принцессе, чтобы та убежала. Но Принцессу останавливает небольшое войско зверей, собранное злым Королем. Вы вступаете в бой с этой нечистью. Остерегайтесь темного дымчатого негодяя — очень сильного и способного поражать одним ударом. Проигравший Король все же не хочет отпустить Принцессу. Своими чарами он насылает взрыв на Короля Гранзила и министра. Это не смертельно, но служит грозным предупреждением.

ОТЪЕЗД.

Король Галам демонстрирует пропавший Драгоценный камень зла, с помощью которого раскрывает двери в страшный подземный мир. В земле раскрывается дыра; оттуда появляются две прозрачные трубы и окутывают Принцессу и злого Короля. Вам удастся вырвать камень из рук Короля, несмотря на его протесты, и камень прилипает к Вашей шее рядом с первым! Потом оба камня сливаются в один.

Король Галам с Принцессой скрываются под землей, после чего происходит еще одно землетрясение. Выскочив из рушащейся башни и из замка, Вы обнаруживаете справа корабль, всходите на него и отплываете в Пармещию (Parmecia) — на материк этого странного мира.

СТРАННЫЕ ЛЮДИ В СТРАННОЙ СТРАНЕ.

Корабль терпит крушение у берега, но все остаются целы и начинают разбирать обломки корабля по досточкам. Тут возвращается с материка какой-то моряк и просит о помощи: его друг попал в беду у Северных скал (North Cliff). По дороге туда Вы вступаете в бой с кровожадными лесными жителями. Пройдя к северу, найдите у скал раненого человека. Он говорит, что на него упал большой камень, однако, как ни

странно, вокруг нет никаких больших камней, зато справа есть туннель, заблокированный обвалом. Вы возвращаетесь к кораблю, рядом с которым из его до-сок уже построена деревушка.

БОГ ВУЛКАН.

Прошел год. Город успешно развивается, но ему нужны торговые отношения с другими городами. Король все еще не в себе, но верит в то, что Принцесса Элис жи-ва, и хочет вернуться в Гранзил, чтобы найти ее. Он про-сит Вас достать ему корабль, но Вы пока можете его просьбу проигнорировать. Выйдите из нового Дворца и идите в город. Там дети забавляются с какой-то странной птицей: она разговаривает и даже проявляет некоторое раздражение. В дело вмешивается министр и приглаша-ет птицу в замок в качестве почетного гостя. Идите за ни-ми. Птица представляется Фениксом Питером (Peter the Phoenix), служителем Бога по имени Вулкан (Volcanon). Ваше войско – Сияющая Сила (Shining Force) – должно прийти к горе Вулкан (на востоке) и встретиться с этим Богом. На пути к Вулкану Вас ждет много опасностей. Помимо обычных врагов, Вы подвергаетесь огненным атакам страшных летучих мышей-вампиров (каждая ата-ка наносит ущерб в 15 очков). Ведьмы вооружены мороз-ными чарами. Пусть Ваши более слабые союзники залечивают раны более сильных (заботьтесь о том, чтобы у них не кончались целебные травы и леденцы).

НЕ СТЕСНЯЙТЕСЬ!

Вы приходите в Рибл (Ribble) – странную дере-вушку, жители которой стесняются и прячутся от Вас. Но одна дверь открыта: это дом мэра. Питер убежда-ет мэра в Ваших дружеских намерениях, и все двери открываются. Вы знакомитесь с Разбойницей Мэй (May the Ranger), которая присоединяется к Вашей Силе. Она отличный боец: вооруженная надежным лу-ком, атакует противника "по диагонали" и с двойного расстояния. Обследуйте все дома. В одном из них, стоящем справа от центрального дерева, есть книж-ная полка. Найдите на ней дневник некоего Кассерана (Kasseran), в котором написано: "Я провел еще один день в поисках... Я ни за что не сдамся. Я найду этот обоз, даже если потребуется пройти весь континент. Мне нужен меч Ахилла (Achilles Sword), чтобы в святи-лице победить гиганта Торса (Torsos)". Под деревней скрыты древние руины; говорят, где-то есть ведущая туда дверь. А в дереве есть дупло, в котором явно что-то скрывается. Но разгадаете Вы все это потом, а по-ка – к месту Вашего назначения, Вулкану!

В ДЕРЕВНЕ ПОЛЬКА НЕ ШУТЯТ!

По дороге пройдите через темную пещеру; вход в нее – на горном хребте близ реки. В пещере освеще-но лишь маленькое пространство вокруг управляемо-го Вами персонажа. Как только Вы входите в пещеру, на Вас нападают домовый, ведьма и летучая мышь. Держите своих персонажей кучнее, чтобы лучше ори-ентироваться. Перед выходом из пещеры откройте два ящика – слева и справа – и заберите их содержи-

мое. Идите в деревню Полька (Polka), находящуюся у подножия Вулкана. Под большим камнем, где стоит дом мэра, живет оружейник. Там продается отличное оружие, и Вы можете здорово улучшить свой меч. Из деревни идите вправо к подножию высокой горы. Вы-ше по склону Питер видит негодяев, которые что-то ищут под землей. Земля изрыта воронками: видно, что здесь была битва с участием Людей-птиц из Бедо (Birdmen of Bedoe), живущих на вершине горы. Вас замечает домовый, и Вы бьетесь с ним. Остерегайтесь Монахов Смерти (Death Monks), которые умеют залечивать нанесенные им раны и сами наносят смер-тельные удары. Становится ясно, что дьяволы охотят-ся за Вами лично – из-за драгоценных камней на Ва-шей шее. Но продолжайте сражаться и, побеждая, поднимайтесь на гору.

ВУЛКАН СЕРДИТСЯ.

В Бедо люди-птицы приветствуют Питера и сооб-щают ему, что Вулкан ждет. У них недавно была битва с дьяволами, совершившими разбойное нападение. Самые сильные дьяволы прорвались сквозь священ-ную ограду, однако Вулкан победил их. Но один из сильнейших дьяволов – Крид (Creed) – ускользнул и, если его не поймать, то он может восстановить силы и напасть снова. Кажется, он живет в месте под назва-нием Хвост Дьявола (Devil's Tail). Пройдите в высокий Дворец Бедо. Познакомившись с хорошим парнем по имени Люк (Luke), Вы вскоре дойдете до Тронного за-ла, где Вас представят Королю. Он сообщит, что Вул-кан сейчас в плохом настроении и ожидает Питера. Поднимитесь по лестнице – и окажетесь в замке, ох-раняемом двумя человекоптицами. Войдя, увидите ог-ромную черную птицу: это и есть Вулкан. Он скажет, что не может простить народ Гранзила за осквернение Тюленя и за то, что дали бежать Зеону (Zeon), Королю Дьяволов. Не предлагая Вам помощи, Вулкан, тем не менее, дает совет: "Верь в силу драгоценного камня; камень принадлежит и свету, и тьме, а они лишь вме-сте становятся поистине сильными!" Питер оконча-тельно решает примкнуть к Силе под Вашим командо-ванием. На обратном пути обязательно поговорите со всеми людьми-птицами. Один из них расскажет, что Вулкан способен оживлять умерших; позже это приго-дится. На Короля Бедо Ваша решимость произвела впечатление, и он посылает Вас на поиски дьявола Крида. Чтобы добраться до дома Крида, двигайтесь вдоль реки.

БЕРЕГИТЕСЬ ЧУДИЩА!

Спуститесь с горы обратно в деревню, где Люк и двое человекоптиц бьются с несколькими домовыми. Один человек-птица убит, а Люк ранен. Вы и Ваша Си-яющая Сила – единственные, кто противостоит врагам. Они требуют, чтобы Вы выдали слепого мальчика Одд-лера (Oddler), который незадолго до этого остановился в Польке. Вы должны отказаться и победить этих домо-вых. Некий деревенский человеко-волк также вступает в битву, чтобы защитить мальчика. После боя появляется

оправившийся от раны Люк. Он вступает в Вашу Силу, так же, как и человековолк Герхальт (Gerhalt). Люк просит мэра смастерить для Силы плот, но тот просто отдает Вам деревенский плот. Возьмите с собой слепого мальчика и плывите по реке влево, пока не столкнетесь с сильным морским чудовищем по имени Кракен (Kraken) — огромным осьминогом. Вам надо отсечь ему страшные щупальца одно за другим. Единственный, кто может помочь Вам в этой схватке, — это Питер.

СТАРЫЙ ПОРТ.

Вскоре перед Вами на реке возникает преграда. Сойдите с плота вправо и пройдите в заброшенный порт Хасан (Hassan). На втором этаже одного из домов живет монах; он говорит, что его предки были из Гранзила. В другом доме Вы находите доктора Роде (Rohde) — чудака, который разговаривает лишь с теми, кто может что-то сказать по интересующему его предмету, например, истории. В данный момент Вы с ним поговорить не сможете, но позже ситуация изменится.

ПРОХОД ПАСАРАНА.

Направляйтесь в пещеру в дальний юго-восточный конец острова. Здесь найдете человека, который расскажет, что его внук Петро (Petro) украл у него старинный Небесный Шар (Sky Orb). Поговорите с другим внуком, стоящим рядом; он добавит, что предки его деда, как выяснилось, умели летать. Откройте ящик в углу комнаты и возьмите оттуда стальной меч. Заговорите еще раз со стариком; он расскажет, что прибыл сюда на поиски сокровища и нашел Небесный Шар, а также узнал, как пользоваться древними туннелями. Большинство туннелей бесполезны, кроме одного, ведущего в Гранзил. Он соглашается провести Вас. Чтобы найти этот проход, идите в пещеру у развилки реки, где находится маленький храм. Пасаран (Pasaran) ведет Вас между колоннами храма, и внезапно открывается дверь. Вы входите в зал, где должны побить нескольких вредных зверей, а оттуда — в древний туннель. Пасаран пытается открыть дверь справа, но она заперта; должно быть, ее захлопнул Петро. Ваша задача — найти Петро, и тогда Шар откроет дверь. Если Вы вернетесь в Бедо, то Король расскажет Вам странную историю, случившуюся в Северной Пармеции.

СУТЬ ПРОБЛЕМЫ.

Деревянная доска, обнаруженная в ящике в той комнате, где Пасаран пытался проникнуть в туннель, — это ключ к отысканию древних руин под деревней Рибл. Встаньте прямо перед деревом, возьмите (из имеющегося у Вас набора предметов) эту доску и действуйте ею. В земле откроется проход; спуститесь по ступенькам — и окажетесь в маленькой комнате, на полу которой — обломки столбов. Подойдите к ящику в левом верхнем углу комнаты — там лежит сказочный Меч Ахилла! Вернитесь в порт Хасан: теперь Вы можете поговорить с Роде. Он расскажет Вам о замечательной машине — Обозе (Caravan), находящейся в храме Тароса, и посоветует идти туда. Возьмите его с

собой: только Роде может управлять этой машиной.

ВОЛШЕБНЫЙ ОБОЗ.

К храму идите вправо от Хасана, мимо пустыни, в середину густого леса. Нужно выдержать поединок с Таросом (Targos) и его приспешниками. Можно подойти к Таросу с любой стороны, преодолевая ограждение Магов-целителей и грозных Гаргойлей. Убрав с дороги большую часть защитников Тароса, нужно сразиться и с самим этим верзилой. У него большой радиус атаки, и если Ваш персонаж подойдет к нему слишком близко, то рискует оказаться пораженным сверкающей молнией. Стойте с мечом прямо напротив Тароса, непрерывно атакуя и следя за тем, чтобы у Вас всегда был запас энергии; пополняйте ее после каждого удара врага. Когда Вы, наконец, одолеете Тароса, Роде объяснит Вам устройство машины. Она обладает способностью делать маленькими всех, кто в нее влезает, и поэтому может вместить большое войско и много снаряжения. Роде садится в нее, срывается с места и исчезает из виду, но потом возвращается. Роде присоединяется к Силе. Теперь все новые Ваши союзники могут храниться в Обозе; в нужный момент Вы сможете высаживать их оттуда. Перед уходом из храма Тароса заберите из ящика целебную воду.

ЭЛЬФ ПОПАЛ В БЕДУ.

Из храма идите на север, через проход между гор, вверх вдоль высохшей речки. Дойдя до ее соединения с другим руслом, увидите пещеру — шахту Митрил (Mitril), где находятся гномы, один из которых болен. Чтобы помочь гномам, нужно найти эльфа. Идите на запад до лесной поляны. Оддлер услышит крик о помощи; пойдя за ним, Вы увидите эльфа, беспомощно барахтающегося в пруду. Желая спасти его, Вы сталкиваетесь с монстром, который заявляет, что Эльф — это его обед, и велит одному из своих приспешников подать кетчуп! Оказывается, пруд — это ловушка монстра. Вы должны сразиться с его отвратительным войском. Здесь появляются Гарпии (Gargles) — крылатые когтистые ведьмы с силой до 50 очков. Учтите, что местность здесь коварная: Ваши солдаты могут попасть в западню, зажатые между кустов, деревьев и камней; перемещайте их с осторожностью. После битвы эльф Эрик (Eric) присоединяется к Силе. Он сдвигает камень, открывая вход в пещеру; идите за ним. Он говорит, что это путь к Криду — бывшему дьяволу. В пещере Вы должны отыскать три ящика, где лежат лекарственные травы, яблоко храбрости и крыло ангела. Выйдя из пещеры с другой стороны, Вы сталкиваетесь с шайкой дьяволов, в том числе с некоторыми новыми врагами — скелетами и человекощерицами. Победив их, идите к дому Крида.

ВАЖНО ЛИ БЫТЬ БОЛЬШИМ?

Слуга Крида Голиаф (Goliath) открывает дверь и спрашивает, назначена ли у Вас встреча с Кридом. Вы решаетесь прорваться в дом: бросаетесь к двери на другой стороне, затем влево, а потом испускаете волшебный импульс, делающий Вас совсем маленьким.

Удивленный Голиаф поднимает Вас и ставит на стол Крида. На столе находится целая деревушка, где живут крошечные люди; поговорите с ними. Кто-то советует Вам повидаться с Королем Помпеем (Pompei). Вы узнаете, что Крид, хоть он и бывший дьявол, совсем не такой плохой: он спаснесколько жителей деревушки от гибели во время стихийного бедствия. В этой настольной стране не существует времени: никто не стареет и не умирает; а где-то в Напольном мире (Floor World), до которого Вы скоро доберетесь, есть тоннель, ведущий к Криду. Но сначала Вы должны выбрать со стола с помощью Настольного Короля (Desktop King). Он поможет Вам только после того, как Вы победите его армию шахматных фигур. Собрав под свое командование нужных Вам солдат, направляйтесь к шахматной доске. Если не умеете играть в шахматы — не волнуйтесь: Вам предстоит обычная драка. Остерегайтесь шахматных слонов (Bishops): они наносят сильные удары и умеют залечивать нанесенные Вами раны. Чтобы выиграть битву, пробивайтесь прямо к шахматному королю: когда он погибает, Вы побеждаете. Король Настольного мира показывает Вам ящик в середине клетчатой доски. Откройте его и достаньте ватный воздушный шарик. Идите в правую часть стола: там не будет стражи. Встаньте на чернильницу и с помощью шарика спуститесь на пол. Теперь Вы в Напольном мире. Идите вправо к отверстию между досками; перед новым походом Вы сможете подзарядить своих героев. Спустившись в отверстие, идите по тоннелю вправо; встретитесь с шайкой гигантских крыс. Чтобы быстрее одержать победу, охотьтесь за их главарем — розовой крысой по имени Уиллард (Willard). Продолжая движение, попадете в кабинет Крида. Привлеките его внимание и попросите вернуть Вам обычные размеры; он сделает это, произнеся заклинание.

СНОВА ЗЕОН.

Крид обеспокоен известием о том, что Зеон выскользнул в реальный мир. Идите за ним в темное "капище советов". Там Крид просит совета у злого духа, но тот говорит, что не может проникнуть сквозь черную тучу, покрывшую Гранзил. Внезапно Крид замечает драгоценные камни у Вас на шее. Он пытается сорвать их, однако цепочка не поддается. Крид предлагает Вам показать камни духу, чтобы усилить его. Вроде бы, это помогает: дух рассказывает о том, что видит. Тюлень разрушен, а Зеон ожил, хотя еще не полностью; его дьяволы прибывают в Пармецию из Гранзила и движутся к северу. С Митулой что-то произошло, но Зеон находится пока что в Гранзиле. Тут дух замолкает, сказав, что Зеон все-таки слишком силен. Внезапно слышен голос самого Зеона, который приказывает Вам принести ему драгоценные камни и предлагает обменять на них Элис. Крид говорит, что камни скрывают секрет. Кое-что об этом могут знать сказочники в Тристане (Tristan) — северной земле. Крид говорит Вам, что перед отбытием туда Вы долж-

ны послать эльфа к больному гному, и предлагает Вам на выбор одного из четырех помощников: гнома-воина, рыцаря, жреца или мага.

СЕВЕРНАЯ ГРАНИЦА.

Идите к пещере гномов, и пусть эльф произнесет заклинание над больным. Тот вскакивает на ноги и ошеломленно трясет головой. Гномы вознаграждают Вас пушкой, которая может отпереть для Вас северную пещеру. Перед уходом вернитесь влево — туда, где в ближайшем лесу видна светло-зеленая полоса. Это Деревня Эльфов. Обследуйте все дома, загляните во все вазы, ящики и книжные полки. Идите к северу вверх по сухой речке; дойдете до деревни Новый Гранзил (New Granseal). Найдите там сэра Астралья, Короля и министра. Астраль пойдет с Вами в новое путешествие и будет Вашим советником. Поговорите с человеком рядом у Оружейного склада (Armoury); он даст Вам динамит, которым нужно будет заряжать пушку. Перед выходом из Нового Гранзила в Вашу Силу попросится лучница Джанет (Janet), подружка Эрика; немедленно зачислите ее в отряд. Идите к северной пещере; пушка зарядится и выстрелит автоматически. Войдите в пещеру; там темно, лишь вокруг персонажей светлые пятна. Чтобы пройти в северную Пармецию, Вам нужно победить войско Сатанинских зверей.

ГЛАВНОЕ — ВСЕЛИТЬСЯ!

Проложив себе путь на север, Вы доходите до деревни Кетто (Ketto), где все жители заперты дьяволами в своих домах. Если Вам нужно оружие, идите к дому, на котором написано: 'No weapons or items sales. Devils' ("Продажи полезных вещей нет. Дьяволы"). Обойдите дом сзади и идите по тропинке к мостику; там найдете человека, который продаст Вам оружие и другие полезные вещи. Из Кетто идите на восток. Там дьявол и его воинство бьются с двумя рыцарями из земли Пакалон (Pacalon) и предводителем армии Пакалона по имени Хиггинс (Higgins), который болен и хорошо сражаться не может. Двое его соратников погибают. Налетчиками руководит зеленый дьявол Гешуп (Geshup), советник Зеона; он вселяется в тело Хиггинса, потом замечает Сияющую Силу и насылает на нее своих солдат, а сам исчезает. После битвы сэр Астраль изгоняет дьявола из тела Хиггинса мощным заклинанием. Дьявол исходит и улетает за горизонт, а Хиггинс поднимается на ноги и объясняет, что ищет армию, которая может освободить северную Пармецию от дьяволов. Он с радостью присоединяется к Силе.

МАЛЕНЬКАЯ ДЬЯВОЛИЦА.

Пройдите как можно дальше на север. Потом поверните на восток и идите, пока не увидите мост. Питер замечает на мосту девочку, которая повредила ножку, а вокруг нее — четыре чудовищных червя огромными зубами, а также Человек-Ящерица, Мастер Маг, Кудесник, Темный Снайпер и семь крылатых монстров. В этой битве Вас могут отравить, так что Вам нужно иметь с собой противоядие или воспользо-

ваться колдовством Сары Детокс. В бою не торопитесь, рассчитывайте прежде всего на Герхальта и Питера. После боя сэр Астраль приближается к девочке, которая превращается в ужасную дьяволицу по имени Камила (Sameela). Оказывается, она сама хочет завладеть драгоценным камнем. После короткой схватки между чародеем и дьяволицей она сдается и спрыгивает с моста. Своим последним вскриком она призывает остерегаться Залбарда и Гешупа.

ЗАЛБАРД НАСТУПАЕТ.

Нужно двигаться дальше на север, в Тристан. Здесь вроде бы все спокойно, однако скоро Вы обнаружите, что под землей таятся страшные вещи. Спуститесь по ступенькам в пещеру слева и найдите в ящике целебные зерна, а поднявшись в другую пещеру защитное молоко. Чтобы попасть в храм Митулы (Mitula), идите прямо через главный вход. Здесь кишмя кишит всякая нечисть. Чтобы победить в этом бою, убейте рыцаря, стоящего наверху, прямо на ступеньках храма. Когда победите, услышите из-за двери храма голос. Это Залбард (Zalbard). Большой Дьявол — самый мощный персонаж из числа встреченных Вами до сих пор: если Вам удастся с ним разделаться, то это будет стоить 80 очков. Залбард приглашает Вас войти. Вяizzlyваться в бой лучше всего тогда, когда Ваши герои имеют боевой класс на уровне 10 и более. Вы увидите, что поблизости за стенами прячутся Кудесник, Король Орк и Темный Рыцарь. Будьте осторожны, держитесь группой и действуйте как единый механизм. Следите, чтобы Вы сами и Ваши сильнейшие соратники после первых атак не понесли потерь; пополняйте запас их энергии. У Залбарда большой диапазон атаки, а рядом с ним находится Мастер Маг — умелый целитель (о нем придется "позаботиться" прежде, чем заняться самим Залбардом). Когда победите Залбарда, он выронит Большой Шар (Ground Orb) — источник его власти над Митулой. Теперь Митула выходит к Вам, материализуясь из своей статуи. Пройдите в дверь в правой части храма и поговорите со "сказочниками": начните с первой встреченной статуи, после чего говорите со всеми остальными по часовой стрелке.

НЕСЧАСТЬЕ В МАУНЕ.

Теперь пора пойти в Пакалон и поговорить со жрецом по имени Фрайя (Frauha). Пакалон находится на западе, посреди пустыни. Там царит засуха, и все очень худы и слабы. Король и Фрайя вынуждены бросить народ Маун на произвол судьбы, поэтому им очень стыдно. Фрайя хочет пойти с Вами, чтобы спасти покинутых людей. Поговорите со всеми в замке и пройдите на городскую площадь. Там Вы вяizzlyваетесь в схватку с шайкой негодяев, в том числе страшных "Королев гарпий" и "вызывателей духов". Победив в этой схватке, пройдите через город, собирая у жителей информацию. Зайдите в церковь, чтобы восстановить силы, а затем вновь на север, где Вас ждет еще одна битва. В поисках земли Маун идите на северо-запад. Войти туда Вы сможете только в сопро-

вождении Фрайя. Освободите Маун от дьяволов-охранников и поговорите с несколькими людьми, особенно с Гладиятором Гайаном (Gyan the Gladiator) (в верхнем правом углу). Выходите из Мауна не через главный вход, а в верхнем левом углу деревни.

ПТИЦА ИЛИ САМОЛЕТ?

Идите на восток, пока не увидите нечто похожее на птицу. Это воздушный корабль "Наска" (Nasca). Приготовьтесь к скорому бою: на Вас снова нападают Камила и ее дружки — "грязюки" и "саламандры". Если Вы победите, то Камила отдаст Вам небесный шар, с помощью которого можно править кораблем "Наска". Войдите с шаром в отверстие в "голове" корабля. Внутри идите налево, встаньте перед роботом Зинком (Zynk) и воспользуйтесь Шаром для управления. В воздухе на Вас нападут Цветы-Призмы (Prism Flowers) и лазерными залпами разобьют корабль. После крушения, посоветовавшись с Астралем, оставьте обломки корабля и идите на юго-запад, к монастырю. Найдите тропинку между деревьями и обойдите здание сзади. Там увидите Шилу (Sheela) — Главного Монаха. Перекинувшись с ним парой слов, Вы получите необходимую информацию. Потом будет бой, после которого идите на юго-запад в Рофт (Roft). Поговорите со всеми, найдите Петро и выслушайте его последние слова. Из Рофта двигайтесь на северо-запад — и снова в бой.

ВОЗВРАЩЕНИЕ В ГРАНЗИЛ.

Вместо этого Вы можете также пройти по древнему проходу, который ведет далеко к югу и к западу от Рофта в горную пещеру. Теперь пора вернуться в Гранзил, чтобы преодолеть последние преграды. Чтобы воспользоваться Древними проходами, пройдите по всем серым черепицам: это позволит Вам телепортироваться. После телепортации ступайте по другим серым черепицам внизу слева — и перед Вами возникнет черепичный мост. Поднимитесь по ступенькам и войдите в древние руины у реки. Здесь живут отвратительные типы; победив их, нужно пойти на юг и вступить в следующую битву. Чтобы победить здесь, убейте Красного Барона (Red Baron). Теперь направляйтесь на север к протоке. Воспользовавшись сухим камнем, Вы можете перескочить в Деревню Гномов. Гномы — Ваши благодарные друзья. Соберите всевозможную информацию и полезные вещи и идите на юг, к королевству Галам. Переговорите с жителями Галама, затем выходите через главную дверь. Приготовьтесь сразиться с Гешупом: этот парень имеет интерес убить Вас. Он сильный соперник; его союзники — Адская Гончая, Минотавр, два Темных стрелка, два Белых Дракона и "туманный демон". Когда Вы наконец одолеваете Гешупа, вмешивается Зеон и приканчивает его, чтобы обезвредить.

УБИЙСТВЕННЫЙ ЛАБИРИНТ.

Идите на юг и выигрывайте еще один бой! Потом — дальше на юг, в Древние Руины (где Слейд обнаружил драгоценные камни). В стене Вы увидите два отверстия

в форме алмазов. Именно здесь был разрушен Тюлень. Подойдите к отверстиям — и Ваши драгоценные камни откроют Вам пролом в стене. Там находится легендарный Меч Силы (Force Sword). Заберите его — это единственное средство добраться до Зеона и победить его. Идите к югу от Галама, затем к востоку от пропасти. Встаньте перед Надгробьем Демона (Demonic headstone). Взмахните Мечом Силы — рот демона медленно раскроется; это вход в Лабиринт Древней Башни. Поверните направо и поднимитесь по лестнице. Потом налево и по лестнице вниз направо. Затем по тропинке вверх и налево. Снова вверх по лестнице и налево — и увидите три лестничных пролета. Не поднимайтесь по этой лестнице — воспользуйтесь идущей ниже тропинкой, а когда в конце тропинки дойдете до другой лестницы, поднимитесь по ней. Поверните налево, идите влево и вниз по скользкому склону, затем вверх, направо и вверх по правой лестнице. Не соскальзывая здесь вниз, поверните налево и дойдите до другого откоса слева. Съехав вниз, идите по тропинке к выходу с черепом над дверью.

ПЛОХИЕ "ПАЦАНЫ" И ХОРОШИЕ ДЕВЫ.

За этим выходом Вы вступаете в еще одну жуткую битву — со вторым сильнейшим Большим Дьяволом по имени Дурной Глаз (Odd Eye). Вам предстоит Зеркальная битва, поскольку мечи Вы скрестите в комнате с зеркалами. Выходя после битвы, идите вдоль комнаты — и окажетесь у основания Древней башни. Когда подниметесь по лестнице, Вас приветствует бывший Большой Дьявол Крид. Он на Вашей стороне и сейчас может стать целителем, а это очень ценно: нужно оживить бойцов, которых Вы наверняка потеряли в предыдущих битвах. Подготовившись, направляйтесь мимо Крида на бой в башне на нескольких уровнях. Борьба на многих уровнях требует от Вас особых организационных способностей и внимательного наблюдения за сильными соперниками, атакующими по двое. Все внимание — на Рипера (Reaper): именно его Вам нужно одолеть, чтобы выиграть битву. Не успев вытереть меч, Вы должны подняться по лестницам (по бокам уровней) и выйти в верхний выход. Пройдя кругом по тропинке, Вы вступите в предпоследний бой. Нужно подготовиться к сражению со старым врагом — Королем Галамом и его дьявольскими приспешниками. Потом наступит передышка, и Зеон приказывает Вам отдать ему драгоценный камень. Но Камень Света сопротивляется даже Зеону. Зеон хочет прикончить Вас; готовьтесь к бою со всемогущим врагом. Это страшный соперник, но Вы должны победить его и прогнать во тьму, из которой он пришел. Побив его, "распечатайте" зверя своим драгоценным камнем — и Принцесса Элис будет на свободе. Вас ждет свидание века!

Экран установок игры.

Быстро нажмите на контроллере **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, B.**

Назвать всех Персонажей.

Начните новую игру. Когда Ведьма попросит, чтобы Вы ввели свое имя, выберите его и поместите курсор на пункт меню "End". Затем, удерживая **START**, нажмите **A**. Появятся все другие персонажи игры, и Вы сможете назвать их как захотите.

Выбор уровня сложности.

Для более сложной игры, используйте код Конфигурации, чтобы завершить игру, затем сбросьте ее и выберите новую игру. После того, как Вы назовете персонаж, получите доступ к опциям, устанавливающим уровень сложности игры.

Четырнадцатый Mithril.

Четырнадцатый Mithril находится на острове Grandseal. После аварии судна Nascap идите к Monestary. Снаружи Monestary в нижнем правом углу находится путь вправо через кустарники. Следуйте этим путем, и Вы найдете сундук с Mithril.

Крылья Пегаса.

Секретный предмет, который превращает Рыцаря в Крылатого Рыцаря, скрыт в centaur городе кентавров — Pacalon. Войдите в замок, и найдите синий ковер недалеко от короля. Опуститесь с ПРАВОЙ стороны ковра, и отыщите стенку, от которой Вы оттолкнетесь.

Гордость Воина.

Чтобы найти Гордость Воина, которая повысит Вас в чине до Jaha или Guap Воина, сделайте следующее. Войдите в комнату Воинов (место, где все Ваши бойцы выстроены в ряд) Замка New Grand Seal. Непосредственно позади них на стене есть надпись. Найдите ее, и Гордость Воина будет Ваша.

SHINING IN THE DARKNESS

Sega

Рейтинг 85%

Эта игра относится к классу ролевых (RPG), в которых всегда много магии, волшебства, а главное — в приключениях участвуют несколько героев, взаимодействуя и помогая друг другу.

Главный герой, роль которого Вы и играете, оказался единственным потомком древнего рода Рыцарей Света, на которого легла огромная ответственность за судьбу королевства. Давний враг рода, колдун по имени Dark Sol, хочет подчинить всех себе и для начала похитил принцессу. Таинственно исчез и Ваш отец. Короче говоря, Вам нужно раскрыть все тайны, найти отца, спасти принцессу и показать мерзкому колдуну где раки зимуют и кто в доме хозяин. Однако, сначала надо стать настоящим Рыцарем Света, освоив все премудрости магии и волшебства, а также боевых искусств. Начинать нужно с поисков королевской тиары (Royal Tiare), а затем пройти последовательно подземелья Правды, Мужества, Мудрости и Силы. Только пройдя эти испытания и освоив многие премудрости, Вы сможете встретиться лицом к лицу с Вашим заклятым врагом.

По ходу игры Вы посещаете три различных места. В Замке можно обратиться к придворному магу и получить у него совет или какой-нибудь нужный пред-

мет. Деревня предназначена для покупок — к Вашим услугам запасы продовольствия, оружия, магических предметов, а местный священник за небольшую плату будет всячески поправлять Ваше здоровье. Несколько позднее станет доступна Мастерская, в которой можете самостоятельно починить оружие или предметы, а также изготовить их дубликаты, которые иногда могут стать мощнее оригиналов. Основам боевого искусства и магии Вы будете обучаться в Лабиринте. Причем следует отметить, что колдовством, которое играет в битвах огромную роль, Вы сами не владеете. Для этого в Ваших приключениях будут участвовать соратники — монах и чародейка, которые владеют чародейством в совершенстве.

TRICKS:

Полезные предметы.

Особое значение в игре имеют предметы, которые Вы будете покупать или находить. Как и в жизни, относиться к ним следует бережно, иначе не достичь своих благородных целей. Вот некоторые из них:

Herb — частично восстанавливает здоровье.

Healer fruit — восстанавливает здоровье в 4 раза эффективнее предыдущего.

Wisdom Seed — просмотр карты.

Depoison — ликвидирует последствия отравления ядом.

Angel feather — позволяет мгновенно переместиться в другое место.

Каждый враг в разной степени подвержен влиянию магии, которую Ваши спутники совершенствуют и усиливают по ходу игры. Вот основные виды магии:

Evive — помогает оживить погибшего члена Вашей команды.

Vision — помогает определить назначение того или иного предмета.

Detox — избавляет от паралича и от отравления ядом.

Heal — частично восстанавливает здоровье.

Peace — некоторые враги не смогут Вас увидеть.

Wiew — просмотр карты подземелий.

Совет.

Когда доберетесь до колдуна, действуйте совместно с друзьями, применяйте самую разнообразную магию и не забывайте все время восстанавливать свое здоровье. После первой победы не спешите радоваться — Dark Sol воскреснет, и если к тому времени у Вас будет накоплено менее 60 опытных очков, то придется худеть. Нападайте на него вместе с чародейкой, и победа будет за Вами!

SHINOBI 3: RETURN OF THE NINJA MASTER (SUPER SHINOBI 2)

Sega Рейтинг 80%

Те, кто спасал Землю в предыдущей серии приключений знаменитого нинзя, наверняка с нетерпением ждал и продолжения игры. "SHINOBI 3" — добротная экшен-адventura, с большим количеством поедин-

ков и стычек с разнообразной нечистью — будет интересно всем: от начинающего "шинобиста" до опытного нинзя.

TRICKS:

Бесконечное число "Shuriken'ов".

В меню "Options" замените значение "Звукового эффекта" (S.E.) на "Shurikin" (именно так!). Потом сдвиньтесь вверх на опцию "Shurikins" и поменяйте ее значение на "00". Выждите несколько секунд — и нули поменяются на символ бесконечности.

Непобедимость/Неуязвимость.

На титульном экране выберите "Options" и выделите опцию "Music". Выберите мелодию под названием "He Runs" и нажмите B, чтобы ее прослушать; затем точно так же проиграйте "Japonesque", "Shinobi Walk", "Sakura" и "Getufu". Если Вы все сделали правильно, то при последнем нажатии B услышите коротенькую мелодию; это сигнал о том, что код непобедимости введен. Теперь начинайте игру, и Вам никто не причинит вреда.

SHOVE IT!: THE WAREHOUSE GAME

DreamWorks Рейтинг 54%

Стратегическая игра, в которой Вам предстоит проявить себя выдающимся складским деятелем. Учитывая все характеристики игры, ее смело можно отнести к разряду развлечений "на любителя".

TRICKS:

Пароли уровней.

2 MARINA!!	3 MALIBU	14 FIGUEROA	15 SUNSET
4 SANPEDRO	5 VENTURA?	16 ORANGE	17 HARBOT
6 SANDIEGO	7 PASADENA	18 CENTRAL	19 WESTERN/
8 /BEVERLY	9 MELROSE	20 ?VALLEY?	21 GLENDALE
10 PODEO/?/	11 WESTWOOD	22 FOOTHILL	23 VANNUYS
12 WILSHIRE	13 VENICE??	24 CRENSHAW	25 IMPERIAL

End IAYASAM!

SIDE POCKET

Taito/Data East Рейтинг 70%

Один из лучших Имитаторов бильярда выполненный в аркадном стиле

SKELETON CREW

Core Design/U.S. Gold Рейтинг 66%

Свалился на Землю из гиперпространства урод-преступник, а за ним три зомби-следователя-преследователя, под звонкими именами: Rib (Ребро), Joint (Сустав), Spine (Спинной хребет), оснащенные разнообразными бластерами и лазерами. И начали они свои разборки, ареной для которых попеременно становятся планеты Солнечной системы. Очень средняя платформная "стрелялка" с неплохой графикой и анимацией. Возможна игра вдвоем.

TRICKS:

Пароли к уровням:

Уровень 2 BGW4(Y)	Уровень 5 WGBX
Уровень 3 PSKJ(T)	Уровень 6 RDFK
Уровень 4 HDZT	

SKITCHIN'

Electronic Arts

Рейтинг 79%

Встааете на роликовые коньки, выходите на трассу типа пригородного шоссе крупного города в час пик (не забудьте прихватить с собой монтировочку) и, хорошенько разогнавшись, начинаете свое путешествие по городам и весям, цепляясь за бамперы проезжающих мимо автомобилей и молотя по головам своих соперников. От города к городу Ваш личный рейтинг будет возрастать, только попадите в первую пятерку по результатам заезда. Для поддержания высокого "спортивного" духа Вам предлагается также вариант игры вдвоем.

TRICKS:

Пароли, позволяющие наилучшим образом проходить указанный город.

DENVER	01J4 HXWG HZ0M
TORONTO	F2KR HNEN G1N4
SAN DIEGO	RTZZ GPXC RIRC
DETROIT	FTL4 MOGU F1DI
SEATTLE	0DJZ MRXV 0KPZ
CHICAGO	RAQZ O3VI XVHB
SAN FRANCISCO	JURL EJEX X2BG
MIAMI	0TAM MGTW 0K2K
LOS ANGELES	FDKL MCXX FD3L
NEW YORK	R2ZK E3XO GKMO
WASHINGTON	KC42 OPJ2 XTVB

Пароли, расширяющие Ваши возможности.

На экране предупреждений (Warning screen) нажмите **B, A, DOWN, A, START, START (BADASS)**. При правильном выполнении указанных действий, Вы услышите звук катастрофы. На открывшемся экране опций установите курсор на "Password" и нажмите **A**. Введите любой из указанных ниже кодов и нажмите **START**.

Grade 5 Equipment	ARMOR
3 Nitros	SPEED
\$2000	MONEY

Best 3 Weapons **THRASH**

Выбор этапа.

Чтобы на экране "Race Stats" получить Приз выбора этапа ("Warp Bonus"), разыщите упавшие знаки ограничения скорости. Если за упавшим знаком стоит афишная доска, то подкатитесь и впрыгните в нее — окажетесь на другом этапе.

Телепортация.

Чтобы телепортироваться на skitchen' без использования всяких паролей и кодов, найдите упавший знак ограничения скорости. **ЕСЛИ ЗНАК ГАМБУРГЕРА УКАЗЫВАЕТ НА НЕГО И ЭТОТ ЗНАК НАХОДИТСЯ НА ОБОЧИНЕ ДОРОГИ, ПРЫГНИТЕ ВЗНАК.** О том, что все получилось Вы узнаете по наличию рамки вокруг Вашего скейлера. Когда телепортация закончится, Вы окажетесь в воздухе позади финишной линии новой трассы.

Обратите внимание! Это действие может привести как к положительным, так и отрицательным результатам, поскольку Вы можете в конце

перехода оказаться на предыдущем уровне.

Легкие деньги.

Для получения \$ 10,087, двух электрических стержней, одной цепи и 100 % здоровья введите пароль **"OYZ 4FO SQP AYK"**.

SLAUGHTER SPORT (TONGUE OF THE FATMAN, FATMAN, MONDU'S FIGHT PALACE)

Sega

Рейтинг 75%

У любителей драк есть еще одна возможность почесать кулаки. Разнообразные персонажи, порой просто отталкивающей наружности, с нетерпением ждут Вас в этой игре. Общая характеристика — игра "крепкий середнячок".

TRICKS:

Выбор любого персонажа:

Введите один из следующих кодов на титульном экране, чтобы выбрать соответствующий персонаж.

Bonopart	A, UP, C.
Buff	LEFT, C, B.
El Toro	B+C, A, UP.
Guano	UP, RIGHT, A+B.
M.C.Fire	DOWN, C, RIGHT.
Mondu	A+B, DOWN, LEFT.
Ramses	RIGHT, LEFT, A.
Robo Chic	RIGHT, UP, DOWN.
Sheba	B+C, B, B.
Skinny	RIGHT, DOWN, RIGHT.
Webra	A+C, UP, RIGHT.
Weezil	DOWN, RIGHT, UP.
Edwina	LEFT, B + C, C
Stump	A + C, RIGHT, C
Brainiac	RIGHT, RIGHT, C
Spidra	A, DOWN, B

Обычно Вы играете за главного героя — Рекса (Rex). Но с помощью кодов можно сыграть за любого из остальных 16 персонажей, в том числе побороться с Рексом.

SMURFS (THE)

SMURFS 2 (THE)

Infogrames

Рейтинг 74%

Смурфы в беде! Gargamel, злой колдун, зашел на этот раз слишком далеко. Он похитил всех смурфов!!! Brainy Smurf, Jokey Smurf, Greedy Smurf и Smurfette — все исчезли. Надо что-то делать! Пройти разные уровни будет вовсе нелегко, особенно те, что идут после первых двух. Но на твоей стороне много возможностей — система паролей и возможность управлять другими смурфами после того, как ты их спасешь.

SNAKE RATTLE 'N' ROLL

Rareware

Рейтинг 64%

На 12 уровнях этой трехмерной бродилки Вы упорно будете бороться с модным сейчас поветрием массового неограниченного похудания. Вы наоборот в

конце каждого уровня должны набить желудок так, чтобы отрастить побольше хвост (по-нашему живот). Поскольку в игре Вы управляете змеей, то это единственное, что она может себе отрастить. Если Вы удачно справились с данной задачей, то в результате взвешивания получите допуск на следующий уровень.

Каждый уровень по особому раскрашен, и живут на нем разные шары. Некоторые из них прыгают, некоторые летают, есть такие, которые плавают. На каждом уровне есть странная штука: нога. Она одновременно выполняет функции летального будильника и подарка с сюрпризом. То есть, если Вы заснули и не шевелитесь, нога Вас с удовольствием раздавит в лепешку, но, если Вы исхитрились и отделали ногу до смерти, то ждите сюрприза - может дополнительную жизнь получите, а может бомбу подсунут, которая очень успешно уменьшает с таким трудом нажитые размеры хвоста.

TRICKS:

Особенности игры.

1. При ранении складывающаяся в хвосте энергия тратится на поддержание жизни, но любое падение с высоты или на шипы, а также расплющивание наносят невосполнимый ущерб и приводят к потере жизни.

2. Ваш герой после гибели будет продолжать путь с последнего относительно безопасного шага с хвостом единичной длины.

3. Особенно опасны многочисленные ловушки ландшафта. Если из-за врагов Вы, в основном, теряете время, требуемое для восстановления хвоста, подъедаясь у ближайшей трубы-кормушки, то при смерти, скажем, на шипах змейка с долгим отчаянным воплем, ускоряясь, уносится в преисподнюю.

4. Истреблять врагов можно двумя способами - прыгать на них сверху или бить языком. Второй метод предпочтительнее, поскольку не на всякого врага можно прыгнуть. Но если язык слишком короток, мало времени или враг движется по траектории, лишающей Вас безопасного места для атаки, то можно подкараулить противника на границе доступной ему зоны. Даже в случае промаха, он Вас не покалечит.

5. Иногда призы лежат прямо на дороге, иногда - внутри люков, открыть крышку которых можно с помощью языка. Там же может находиться разная живность - как приятная (шарики), так и не очень (все остальное). А также вход в бонус, где Вы некоторое время сможете безнаказанно нагуливать себе хвост.

Особенности отдельных уровней.

На начальных уровнях гады встречаются редко, и они не слишком опасны. К примеру, черные катушки, которые перемещаются в районе 5-6 клеток. Убить их не составит особого труда: либо прыгните на них сверху пару раз, либо ударьте их языком. При попадании в воду на первых двух уровнях, Вы можете пострадать от странной твари похожей то ли на акулу, то ли на кашалота. Если Вы замешкаетесь, эта тварь схватит Вас за брюхо, и хвост и, соответственно, вес

уменьшатся на один шарик. Чтобы спастись, нужно подпрыгнуть и быстро добраться до суши.

Первый уровень наиболее богат на секреты. На первом островке в море находится телепортатор, перебрасывающий Вас на третий уровень. Попасть на него можно так: запрыгните на островок, затем нажмите одновременно кнопку прыжка (**B**) и кнопку удара языком (**A** или **C**).

А теперь самое интересное. Как только Вы вылезете из норы, сразу же бегите (то бишь ползите) в конец уровня, и если вам повезет, успеете к старту ракеты, которая переправит Вас на восьмой уровень.

Третий уровень существенно отличается от предыдущих. На нем Вы все время карабкаетесь вверх. Но сложностей здесь немного. Постарайтесь не нарваться на иголки, разлетающиеся в разные стороны от взрывающегося "ежа". Лучше дайте ему пару раз языком для профилактики.

Пятый уровень один из самых сложных в игре. А все из-за летающих ковриков, по которым Вам придется передвигаться по уровню.

На шестом уровне основной трудностью является перемещение по одноклеточным островам, между которыми находится скоростной водопад, и, если Вы в него попадете, то через несколько секунд Вас снесет вниз. В конце уровня сложнее всего забраться вверх по водопаду. Вам надо поймать приз, который должен вылететь из пещеры в скале. Но будьте внимательны, не поймите на голову наковальню! Поймав приз, смело прыгайте на стену водопада и, часто нажимая кнопку прыжка (**B**), вылезайте наверх.

Девятый и десятый уровни отличаются только по цвету льда. Они очень сложные, так как Вы будете постоянно буксовать: уровни ледяные и поверхности в основном покатые.

Секреты.

1. На первом и втором уровнях, в верхней их части есть недоступные уступы с призами. До них никак ни допрыгнуть. Чтобы попасть на один из таких уступов, нужно осторожно спрыгнуть в воду у подножия горы и дождаться акулу. Она Вас укусит, и Вы потеряете единицу (один шарик) энергии, но змейка от укуса взвьется высоко вверх. Направив в полете змейку, Вы сможете попасть на ранее недоступный "призовой" уступ.

2. С третьего уровня можно сразу попасть в пятый. Когда увидите гору с рядом уступов (на одном из них нечто, похожее на будильник), возьмите поблизости ключ и прыгайте с разгона по уступам. Вы окажетесь на верху горы, где есть люк, ведущий на пятый уровень.

3. С первого этапа можно попасть не только на восьмой, но и на третий. Для этого надо в начале игры встать на отдельно стоящий островок, расположенный слева посреди воды, и подпрыгнуть на нем. Если Вас затащит в островок, то окажетесь на третьем

этапе игры.

4. Если в четвертом уровне на взвешивании Вам не хватает хвоста (веса), не отчаивайтесь. Посмотрите, на вас летят наковальни. Не теряйтесь, сделайте так, чтобы одна наковальня попала на весы. Весы зашкалят, прозвонит звонок, и дверь в следующий уровень откроется!

5. Табличка с "Y" увеличивает язык змейки.

SOCCER MD

"Китай"

Рейтинг 65%

Игра для любителей аркадного футбола. Никаких лиг и чемпионатов, никаких таблиц. Все просто и вместе с тем довольно весело. Оставьте на время серьезные футбольные баталии и сразитесь в приколных футбол а-ля NES. Вам понравится!!!

Простейшее управление, игра только для одного игрока (правда, можно заставлять партнеров бить по воротам или отдать себе пас), захватывающая графика - все это создает определенную атмосферу игры. Вы не играете в футбол, вы просто отдыхаете и смеетесь. Согласитесь, такие игры тоже нужны, хотя бы изредка...

TRICKS:

Полезные приемы управления.

A - удар, **C** - пас.

SOL-DEACE

Renovation Product

Рейтинг: 77%

Неплохой космический shooter. Приличная графика, очень динамичное действие, увлекательный сюжет.

TRICKS:

Выбор этапа игры и 99 кораблей.

На титульном экране нажмите **A, B, C, A, B, C, B, C, B, A, Start** и перейдите на экран опций (Options Screen). Опция "Start" будет означать начало игры на любом этапе.

Перескочить на другой этап игры.

Введите код из пункта 1 на титульном экране. Теперь в любой момент игры одновременно нажмите **A, B, и C**, чтобы перейти на следующий уровень.

SONIC THE HEDGEHOG

Sega

Рейтинг 80%

Герой этой игры — забавный и шустрый ежик Sonic — стал визитной карточкой фирмы Sega.

TRICKS:

Выбор стади.

Когда появится титульный экран, нажмите и удерживайте **A**, потом нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT**; Вы услышите звонок. Потом нажмите **START**. Вы получите возможность стартовать с любого этапа или провести звуковой тест. Если это не сработает, то попробуйте сначала нажать **UP, DOWN, LEFT, RIGHT**, а потом нажать и удерживать **A** и нажать

START (почему-то для одних версий срабатывает первый способ, а для других — второй). Прделав это один раз, Выпотом можете входить в выбор этапа, просто нажимая и удерживая **START** и **A**.

Контрольный режим.

На титульном экране нажмите **UP, C, DOWN, C, LEFT, C, RIGHT**. Если это не срабатывает, попробуйте так: быстро ударить 4 раза **C** и несколько раз нажать **UP, DOWN, LEFT, RIGHT**, пока не услышите звонок. Вы получите дополнительные возможности в ходе игры: во время паузы нажав **A**, Вы перезапустите игру; нажав **B**, будете играть в замедленном темпе (пока **B** остается нажатой); нажав **C**, будете продвигаться в игре кадр за кадром.

Режим отладки.

Войдите в Контрольный режим, как описано выше. В любой момент после этого (после нажатия **START**, чтобы начать игру) нажмите и удерживайте **A**. (Нажатие **START** перед **A** позволяет войти в режим отладки, даже если Вы перед этим задействовали Выбор уровня.) Если, увидев на экране Соника, обнаружите в верхней части экрана ряд десятичных цифр, — значит, Вы вошли в режим. Чтобы начать "отладку", нажмите **B**; тогда Вы сможете выбрать на данном этапе любой персонаж и перенести его на экран. Чтобы выбрать другой персонаж, нажмите **A**, а чтобы перенести его на экран, нажмите **C**. Имейте ввиду, что выбор персонажей в разных Зонах разный. Кроме того, вместо того, чтобы показывать затраченное время, счетчик показывает количество персонажей, находящихся на экране. Работают также обычные функции Контрольного режима. Этот прием работает только для первых промышленных версий.

Как получить все изумруды.

Эта хитрость позволяет Вам стартовать на первом уровне, имея все изумруды, а также множество продолжений. Воспользуйтесь приемом выбора стади, чтобы попасть в Специальную зону (Special Zone). Получив изумруд и войдя в Первую зону, нажмите **RESET**. Снова с помощью выбора этапа пройдите в Специальную зону; получив следующий изумруд и войдя в Первую зону, снова нажмите **RESET**. Собрав таким образом все изумруды, уже НЕ нажимайте **RESET**, а продолжайте игру на Первом уровне. Вам нужно сохранить собранные изумруды и продолжения.

SONIC THE HEDGEHOG 2

Sega

Рейтинг 91% GAMER GOLD!

Отличительная черта этой игры, что этот счет может быть продолжен практически до бесконечности. Фирменный ежик компании "SEGA" продолжает свое победоносное шествие во второй серии своих приключений. Десять уровней, каждый из которых значительно больше, чем в предыдущей части, говорят сами за себя. Та же прекрасная графика и звук, интересные игровые решения: секретные ходы, своевременные выходы на призовые

уровни и многое, многое другое.

TRICKS:

Выбор уровня.

Войдите в тест звука на экране опций. Затем, используя кнопку **B**, проиграйте следующие мелодии в предлагаемом порядке: 19, 65, 9, 17. Нажмите **Start** после окончания проигрывания. Когда вновь появится титульный экран, нажмите и удерживайте **A** и затем нажмите **Start**. Перед Вами должен появиться экран выбора этапа игры (Stage Select screen).

Стать Super Sonic'ом и Super Tails:

Войдите в меню OPTION, затем — в SOUND TEST. Здесь прослушайте мелодии 19, 65, 9, 7, затем, нажмите и держите **A**. Продолжая ее удерживать, нажмите **START**. Если Вы сделали все правильно, появится меню выбора уровня. Далее, в меню прослушайте мелодии 4, 1, 2, 6, 1, 9, 9, 2, 1, 1, 2, 4 кнопкой **B**. После этого выберите уровень, нажмите и держите кнопку **A**, и начните игру, не отпуская кнопку. После того, как Вы соберете 50 колец — подпрыгните, и Вы — Super Sonic! После чего пользуясь сменой героя (нажмите **A** для выбора героя, нажмите **B** для смены героя и нажмите **C** для установки героя или предмета), установите телевизор, на котором изображены две стрелки в разные стороны, и Тэйлс превратится в Супертэйлс. Вокруг Тэйлс будут вращаться звездочки, и она будет бегать быстрее, чем обычно.

Четыре продолжения.

Во-первых, задействуйте трюк выбора уровня. Затем на экране опций проиграйте звукозаписи в таком порядке: 1, 1, 2, 4. Теперь высветите "Player Select" и нажмите **START**.

Отладка.

Чтобы войти в режим отладки, на экране выбора уровня проиграйте мелодии: 1, 9, 9, 2, 1, 1, 2, 4. Нажмите **START**, нажмите и удерживайте **A**. Теперь система управления работает так, как описано в "Сонике 1".

Как собрать все Изумруды Хаоса.

Начните игру обычным образом. Получите один изумруд, перезапустите игру (reset) и начните игру с меню опций. Каждый раз, когда Вы будете начинать с меню опций, Вы сохраните собранные до сих пор изумруды. (Более простой способ см. в описании трика "Super Sonic").

"Супер-Тейлс".

Находясь в режиме отладки (DEBUG), выберите "monitor". Там будет переходный бокс; ударив по нему и будучи "Супер-Сонином", Вы теряете всю энергию, но остаетесь желтого цвета. Тейлс (Tails) выглядит точно так же, но обладает непобедимостью (вокруг него вспыхивают маленькие звездочки).

Играть в темноте.

Чтобы играть ночью, введите код Отладки. Затем, удерживая **C**, нажмите **START**, чтобы начать игру на уровне.

Медленные движения.

Сначала введите код Выбора Уровня. Теперь в лю-

бой момент Вы можете войти в режим паузы и, нажав кнопку **A**, перезапустить игру, нажав **B**, получить медленное движение, а нажав **C**, изменить картинку.

Проскочить через Emerald Hill.

Чтобы промчаться через Emerald Hill 1 и 2, соедините картридж с Sonic & Knuckles с картриджем Sonic 2 и играйте за Knuckles. Поднимитесь вверх так высоко, как сможете, и соскользните вправо. Вы достигнете конца уровня мгновенно!

Hyper Sonic

Идите к Масляному Океану (Oil Ocean), Действие 2, и пробегите вперед, пока не увидите зеленый Jet Springs. Продвиньтесь на небольшое расстояние, нажмите и удерживайте **RIGHT**. Вы упретесь в груды отбросов, затем застрянете в стороне от стенки. Выпрыгните оттуда, и Вы будете Hyper Соником. Hyper Соник быстрее и прыгает выше, чем Супер Соникий, но он может все еще терять кольца при ударах.

Короткий путь через Wing Fortress.

В Wing Fortress идите вправо, насколько можете, без восхождения на горки. Удостоверьтесь, что Вы имеете несколько колец. Когда увидите режущие лезвия, преграждающие Вам путь, идите вперед и ударьте их. Как только получите непобедимость, пройдите через лезвия. Перепрыгните на платформы справа, и половина уровня будет пройдена.

SONIC THE HEDGEHOG 3

Sega

Рейтинг 86%

МНОГООБРАЗИЕ ИГР "THE SONIC" БЕСКОНЕЧНО!
Если Вы раньше не играли в "Sonic The Hedgehog 1 & 2" — есть смысл попробовать! Вы можете также превратить Соника в мяч и играть с ним в "Sonic Spinball" — высокотехнический вариант "пин-бола" с элементами "дикобраза". Наконец, существует игра "Sonic & Knuckles" — совершенно новые приключения нашего героя. "Соникомания" продолжается!

TRICKS:

Тейлс приходит на помощь.

Обладая двумя волшебными хвостами, Тейлс умеет летать. Играя в одиночку, пользуйтесь для управления Тейлсом контроллером

Тейлс будет летать, если Вы будете быстро многократно нажимать **A**, **B** или **C** (на контроллере 2). С помощью ключа направлений сделайте так, чтобы Тейлс парил над Соником. Тогда он может схватить Соника и поднять его в воздух. Применяйте этот прием для того, чтобы выручить Соника в минуту опасности или чтобы помочь ему проникнуть на такие территории, куда сам он попасть не может.

Секретный код выбора уровней.

Начните игру "Sonic 3" с начала любого действия в любой зоне. Сразу после появления титра "Sega" (этот момент нужно поймать очень точно) быстро нажмите: **UP, UP, DOWN, DOWN, UP, UP, UP**. Вы услышите особый звонок. На титульном экране выберите вариант Sound Test. Появится особое меню выбора

уровня (Level Select).

Как заработать много жизней.

В шестом уровне (водная база) на первом этапе можно получить много жизней. Для этого двигайтесь вперед до сигнальной установки (Вы услышите вой сирены), сделайте разгон (джойстик **DOWN** + кнопка **A**, **B** или **C**). Отпустите кнопку, но продолжайте держать **DOWN**. Через 20-30 секунд Вам начнут прибавляться жизни.

Новые возможности.

Введя в игре код **UP, UP, DOWN, DOWN, UP, UP, UP, UP** при появлении SONIC'a, Вы сможете строить игру так же, как и во второй части игры, если прослушаете в SOUND TEST'e звуки: 2C, 4C, 5C, 6C. Наведите курсор на любой уровень и, удерживая **A**, нажмите на **START**.

Медленные движения.

Сначала введите код Выбора Уровня. Теперь в любой момент Вы можете войти в режим паузы и, нажав кнопку **A**, перезапустить игру, нажав **B**, получить медленное движение, а нажав **C**, изменить картинку.

Подсказки.

* Соберите в одном действии 100 золотых колец (Gold Rings) – и Соник получит дополнительную жизнь. Жизнь можно также заработать, разбив монитор – источник энергии. А если Вы пройдете на специальный этап (Special Stage) и там соберете 100 колец, то получите и дополнительную жизнь, и продолжение игры.

* Если Вы завершаете игру и собираете все Изумруды Хаоса, то при сохранении этой победной игры (Game Save) появляется Супер-Соник. При этом Вы получаете также особую возможность выбора уровня и можете начинать игру с любой зоны.

Превращение в Супер-Соника.

Когда Соник превращается в Супер-Соника, он становится ярко-желтым и непобедимым. Супер-Соник бежит гораздо быстрее, оставляя за собой искры. Для такого превращения сыграйте игру в одиночном режиме и соберите 50 золотых колец. Включите "звездный столб" (Star Post). На специальном этапе (Special Stage) подберите Изумруд Хаоса, потом нажмите на приставке кнопку Reset и начните новую игру. Вернувшись на стартовый экран, выберите там "Options" и выберите любого игрока. Соберите еще 50 золотых колец и снова включите "звездный столб". Вы уже сохранили свой первый изумруд и теперь находитесь на втором специальном этапе. Повторяйте все то же самое до тех пор, пока не накопите все 7 изумрудов. Собрав их, подберите еще 50 золотых колец – и пожалуйста, теперь Вы Супер-Соник!

Зоны в одиночной игре.

ОСТРОВ АНГЕЛА (Angel Island).

Вот Ваши первые приключения: на Острове Ангела Соник уворачивается от ползучих растений, подпрыгивает на катапультах и прорывается сквозь каменные барьеры (с помощью приема "Spin Dash"). Ваша первая неприятная встреча происхо-

дит где-то на середине 1 действия на Острове Ангела. Вам придется исполнить один-два приема "Super Spin". Освойте его как следует: впоследствии бороться с Доктором будет гораздо труднее! Во второй части 1 действия на вершине круговой петли Вы найдете Светящийся щит (Lighting Shield). Заберите его – и золотые кольца будут притягиваться к Соникю.

Но впереди Вас ждет Огненный щит (Fire Shield), так что вперед! Для победы над каждым из "боссов" Вам потребуется 6 – 8 успешных атак. После того, как взрывается корабль Доктора, выпадает метка конца уровня (End Level).

ЗОНА ГИДРОГОРОДА (Hydrocity Zone).

Во время действий в этой зоне будьте готовы путешествовать под водой. Задействуйте Водные щиты (Water Shields); в противном случае Вы будете вынуждены каждые 20 секунд взмывать вверх, за воздухом. Лучший момент для успешной атаки на подводную лодку Доктора – когда она опускается на большую колонну. Когда эта колонна начинает вращаться, отойдите назад, чтобы совершить налет. Но Вы ничего не сможете сделать, пока не прекратится водоворот. А вот когда вода успокоится, атакуйте судно Доктора со стороны дна. Второе действие в Гидрогороде доставит Вам много хлопот. Соник должен уклоняться от движущейся стены, чтобы не быть раздавленным. Это сложно, потому что под водой Соникю двигаться тяжело. В конце каждого действия, когда выпадает метка "End Level", пусть Соник подскочит и ударит эту метку в воздухе. Могут выскочить иконки дополнительной энергии. Если Вам будет сопутствовать удача, то появится гигантская рука, подберет Соника и запустит его в нужном направлении. Счастливого пути! Чтобы победить Доктора в конце второго действия, дождитесь спокойной воды и совершайте как можно больше налетов на его корабль. Здесь опять очень важно точно выбрать время. И всегда сохраняйте у Соника хотя бы одно кольцо – для защиты.

ЗОНА МРАМОРНОГО САДА (The Marble Garden Zone).

Эта зона – древние развалины давно заброшенного города. Стартуйте с вершины большого крутого холма. Скатываясь с него, соберите как можно больше золотых колец. Добравшись до тупика, атакуйте Бадника, находящегося над головой. Он вонзится в потолок, и откроется дорога.

ЗОНА КАРНАВАЛЬНОЙ НОЧИ (Carnival Night Zone).

Здесь можно повеселиться в Карнавальную ночь. Пусть Соник взлетает на воздушных шарах и парит на антигравитационной подушке. Но опасайтесь автоматических дубинок. Когда доберетесь до пушки, пусть Соник запрыгнет внутрь; после этого

выстрелите им под углом 45 градусов. Чтобы Соник приземлился в нужном месте, нужно тщательно выбрать момент выстрела.

ЗОНА ЛЕДЯНОГО МЫСА (Icescap Zone).

Когда Соник и Тейлс будут обследовать эту зону, температура будет падать, однако игровое действие от этого не станет менее жарким. Вы стартуете на сноуборде, скатываясь на нем с крутого холма. Чтобы добраться до конца действия, Соник толкает айсберг, а потом запрыгивает на него, чтобы совершить путешествие в воздушном вихре.

ЗОНА СТАРТОВОЙ ПЛОЩАДКИ (Launch Base Zone).

Это секретная база Доктора Роботника. В конце второго действия Вам предстоит разбить воздушный корабль и победить Доктора. В этом действии нужно соблюдать сложную технику безопасности. Если Соник по неосторожности включит сигнал тревоги, то на него нападут страшные птицы-роботы. Перед заключительной битвой Вам нужно будет иметь дело с Наклзом. Берегитесь робота, которого оставил Доктор. Соник должен направлять атаки в центр этого устройства, остерегаясь шипов. Чтобы взорвать эту машину, нужно тщательно выбрать момент времени. А через пару минут начнется заключительная встреча с Доктором Роботником решающая схватка. Она начинается в самом конце зоны Стартовой Площадки. Соник должен избегать больших пушечных ядер. Когда ядро приближается, подпрыгните и нанесите серию ударов по кораблю Доктора: разрушить корабль можно с помощью 6 – 8 отчаянных атак. Цельтесь в то место, где сидит Доктор. Потом Соник разрушает 3-палубный корабль Доктора, совершая серию атак на капитанскую рубку и уклоняясь при этом от лазерных залпов. Поражая рубку, пользуйтесь ключом направлений и все время нажимайте **A**, **B** или **C**, чтобы оставаться в этом месте и наносить множество ударов. Наконец, дело доходит до поединка между Вами и Доктором; выживет только один из вас. Клещи гигантской машины могут нанести Соннику смертельные раны. Когда эта машина появляется на краю экрана, прыгайте и совершайте серию атак на нее, целясь выше клещей (сбоку).

СПЕЦИАЛЬНЫЙ ЭТАП.

Проходя каждое действие, ищите секретные комнаты. В этих комнатах хранятся гигантские "золотые транспортные кольца" (Gold Transporter Rings), которые будут переносить Соника на специальный этап. Обычно в каждом действии можно найти 2-3 таких комнаты. Попав на специальный этап, подбирайте там синие шары, а красных шаров избегайте. Множество синих шаров Вы увидите на "поле квадратов". Чтобы синие шары превратились в золотые кольца, пустите Соника вокруг этого поля, чтобы он собрал синие шары только по внешне-

му его краю. Тогда остальные синие шары превратятся в золотые кольца. Соберите 50 золотых колец, чтобы заработать продолжение игры (Continue). Если же Вы соберете 100 золотых колец, то заработаете и продолжение, и дополнительную жизнь. В конце объемного сферического лабиринта лежит один Изумруд Хаоса. К концу игры Вы должны собрать все изумруды, чтобы накопить энергию, достаточную для сокрушения Доктора Роботника и окончательного завершения игры. Поэтому на специальный этап нужно заходить много раз. Если Соник коснется красного шара, то он моментально перенесется обратно в прежнее действие. После того, как собраны все Изумруды, гигантские транспортные кольца больше не появляются.

ПРИЗОВОЙ ЭТАП "THE GUMBALL MACHINE".

Во время любого действия соберите 50 золотых колец и включите "звездный столб" (Starpost). Когда вокруг начнут летать звезды, пусть Соник прыгнет к ним; он перенесется на призовой этап "The Gumball Machine". Попав на этот этап, с помощью буферных устройств на стенах и резиновых мячиков прыгайте по помещению; заведите рычаг "автомата резиновых мячиков" ("gunball machine") и собирайте выскакивающие из него мячики – источники энергии. Не допускайте, чтобы Соник провалился сквозь пол этого помещения: тогда он выскочит из призового этапа и вернется в предыдущее действие.

Специальный секретный этап.

В режиме "Sound Test" измените музыкальный фрагмент на "1F" и нажмите **C**. Затем подсветите "Special Stage 2", нажмите и удерживайте кнопку **A**, и Вы сможете начать игру на секретном специальном уровне.

Игра ночью.

Введите код Выбора Уровня, затем нажмите **C + START**, чтобы выбрать стартовый уровень.

Случайный выбор места начала игры.

Введите код Выбора Уровня и выберите уровень. Перейдите в режим паузы и нажмите **A**, чтобы вернуться в меню выбора уровня. Выберите другой уровень, и Вы будете начинать игру в разных зонах. Остерегайтесь, Вы можете начать игру, влипавшись в стенку.

SONIC & KNUCKLES

Sega

Рейтинг 89%

В новой игре, состоящей из 18 действий в девяти зонах, Вы можете управлять либо Соником, либо Наклзом (выбор персонажа производится на титульном экране). Разработчики игры превзошли сами себя. Самое замечательное – это то, что игра "Sonic & Knuckles" как бы "совместима" со 2 и 3 версиями "Sonic". Вы можете перевести Наклза в зоны этих игр-бестселлеров и пройти их в качестве нового героя! (Наклз обладает иными способностями)

ми, нежели Соник.)

TRICKS:

Пароли спецуровней с оригинальным Соником.

2	2965 3192 9023	27	3808 8777 1068
3	3610 2354 7327	28	3119 6696 7740
4	2921 0274 3999	29	3936 3845 5228
5	3737 7423 1487	30	3252 5452 2812
6	3053 9029 9071	31	3897 4614 1116
7	3698 8191 7375	32	3208 2533 7788
8	3009 6111 4047	33	2994 5155 4236
9	3482 7286 3167	34	3673 9888 9404
10	2809 6267 2575	35	2944 5155 4236
11	3454 5429 0879	36	3629 6970 4380
12	2765 3348 7551	37	3072 0223 8396
13	3582 0497 5039	38	3762 5728 9452
14	2898 2104 2623	39	3033 0992 4284
15	3543 1266 0927	40	3718 2807 4428
16	2853 9185 7599	41	2817 0087 0076
17	4014 2308 3455	42	3518 2963 2956
18	3319 6540 9215	43	2788 8229 7788
19	3964 5702 7519	44	3474 0044 7932
20	3275 3622 4191	45	2916 3298 1948
21	4092 0771 1679	46	3606 8800 3004
22	3408 2377 9263	47	2877 4066 7836
23	4053 1539 7567	48	3562 5881 7480
24	3363 9459 4239	49	3348 5109 0364
25	3837 0634 3359	50	4028 3236 9596
26	3163 9615 2764	51	3298 8503 4428

Секретные премиальные этапы.

Вставьте любой картридж "Genesis" поверх "Sonic & Knuckles". Если на экране появится надпись "No Way! No Way?", нажмите **A + B + C** – и получите доступ на премиальный уровень – игру со случайно выпускаемыми шарами.

Дополнительные очки.

Когда метка указателя конца уровня опустится вниз, подпрыгните и стукните ее. Результат – 100 пунктов. Повторите это, чтобы получить большее количество пунктов.

Hyper Sonic, Knuckles или Tails

Подсоедините к картриджу Sonic & Knuckles картридж с Sonic 3. Соберите первые семь изумрудов прежде, чем Вы достигнете конца зоны Mushroom Hill. После этого соберите другие семь изумрудов (Супер Изумруды) прежде, чем дойдете до конца зоны Lava Reef. Теперь только соберите 50 колец и дважды подпрыгните.

Особенности игры в разных зонах.

* В "Зоне Грибного Холма" (The Mushroom Hill Zone), как нетрудно догадаться, растет много грибов. Соник и Наклз могут отскакивать от некоторых из них, как мячики. Чтобы забраться повыше, Соник или Наклз должны иногда пользоваться забавными механическими коробками-подъемниками.

* Для прыжков с большой высоты можно пользоваться большими зонтиками, которые тоже похожи на грибы. При этом, манипулируя ключом направлений,

можно регулировать падение так, что Соник или Наклз сумеют собрать дополнительные золотые кольца. С помощью своих острых когтей Наклз может лазить по стенкам. Он может также планировать по воздуху на некоторое расстояние и пробивать некоторые препятствия, создавая себе проходы.

* В начале игры Соник и Наклз – враги (как и в "Sonic 3"). У Соника одна цель: завоевать дружбу Наклза и превратить его в союзника в борьбе с Доктором Роботником. Доктор Роботник будет подстерегать Вас в конце каждого действия. Он передвигается в странном агрегате, специально сделанном для борьбы с Соником. Как всегда, Вам для победы надо нащупать слабые места в этом корабле и произвести 6 – 8 успешных атак. (Кстати, когда гигантский воздушный корабль Доктора пролетает над головой, можно подпрыгнуть и, зацепившись за него, прокатиться.)

* Чтобы пройти в Премиальный этап (Bonus Stage), соберите золотые кольца и включите Звездный столб (Starpost). Когда появятся звезды, пусть Соник или Наклз прыгнут на Звездный столб – и перенесутся на Премиальный этап. Премиальный этап – это замысловатый автомат по игре в "пин-бол". Если Соник или Наклз упадут ниже линии "энергетических шариков" (в нижней части экрана), то тут же вернутся обратно в предшествующее действие.

SONIC 3D BLAST (SONIC 3D: FLICKIES ISLAND)

Sega

Рейтинг 90%

Сонику предстоит довести всех Фликки до их гнезд (наградой за это будет переход на следующий уровень). Сделать это непросто. Игра состоит из семи полных зон, плюс зона "последнего босса". В каждой из зон надо пройти три акта, каждый из которых, в свою очередь, делится на 2 – 4 подсектора. Иными словами, забот у Соника – полон рот! В целом игровое действие здесь существенно отличается от предыдущих версий, которые часто сводились к прямолинейному бегу в одну сторону. Если добавить к этому очень умелую анимацию персонажей, захватывающий темп игры, отличное звуковое сопровождение и просто фантастическую графику, то можно с уверенностью сказать, что эта игра понравится не только любителям всей серии "Соники", но и прежним скептикам.

TRICKS:

Выбор уровня.

Если Вы закончили игру со всеми семью Изумрудами Хаоса, то наградой Вам будет не только слегка измененное окончание, но и опция выбора уровня. Для этого нужно просто по завершению игры вернуться на титульный экран, начать игру как обычно – и Вы увидите экран выбора уровня. Если же Вы хотите пробиться к опции выбора уровня хитростью, то перейдите к экрану с надписью "Press Start" и нажмите следующую последовательность

кнопки: **B, A, RIGHT, A, C, UP, DOWN, A** (кстати, сокращенно получается BARACUDA). Потом, когда Вы получите выбор между Start, Configuration и т.д., перейдите к Start – и сможете выбрать любой уровень, включая премиальный этап.

Легко полученные Изумруды.

Введите код Выбора уровня дважды. Выберите любую стадию в которой есть Tails или Knuckles. Соберите 50 колец и встретьте Tails или Knuckles. Когда начнется специальный этап игры, нажмите **A + START**, и Вы получите Изумруд.

Перейти на следующий уровень.

Введите код Выбора уровня и затем начните новую игру. Чтобы перейти на следующий уровень, перейдите в режим паузы и нажмите кнопку **A**.

Дополнительные жизни.

Соберите 50 колец, затем войдите в специальную стадию и получите изумруд. Дайте Соннику погибнуть, затем соберите другие 50 колец и повторно войдите в специальную стадию. Передайте Ваши кольца тому персонажу, которого Вы использовали, когда прошли на специальную стадию в первый раз. Вы будете идти по той же самой стадии, где Вы получили изумруд, но если на сей раз Вы ее заканчиваете, получите дополнительную жизнь. Соберите 100 колец, чтобы получить вторую дополнительную жизнь. Умрите и повторите этот цикл.

Подсказки.

* На этапе Spring Gadget Zone, когда нужно обходить шипы, незачем прибегать к помощи воздушных шаров. Можете продолжать прыгать – шипы не смогут Вас достать.

* Когда отыскиваете Фликки, сажайте их в Большое Кольцо (Big Ring).

* На всех премиальных кругах старайтесь все время стоять на земле: если будете прыгать, то можете пропустить много ценных колец.

* Если Вы финишировали с премиальным кругом, то все кольца регенерируются на протяжении остальной части уровня. Вернитесь и подберите кольца, чтобы Вам проще было накапливать дополнительные жизни, дополнительные продолжения игры и Изумруды Хаоса.

* Когда Соник получит Золотой Щит (Gold Shield), не подбирайте других щитов. Только Золотой Щит дает Соннику возможность совершать убийственную Залповую Атаку.

* Внимательно ищите трещины в стенах и старайтесь протиснуться в них с вращением. Вы можете попасть на секретные территории, где много колец, полезных предметов и премиальных кругов.

SONIC SPINBALL

Sega

Рейтинг: 76%

Может и оригинальный, но не самый лучший вариант Соника. Превращение Соника в бильярдный шарик прошло не очень удачно. В общем "Sonic Spinball" можно охарактеризовать, как высокотехнич-

ный вариант "пин-бола" с элементами "дикобраза".

TRICKS:

Выбор уровней.

В меню OPTIONS, пользуясь первым джойстиком, нажмите **A, DOWN, B, DOWN, C, DOWN, A, B, UP, A, C, UP, B, C, UP**. Если Вы сделали все правильно, Вы услышите звук. Вернитесь к заставке и, удерживая **A**, нажмите **START** для игры на 2 уровне, удерживая **B**, нажмите **START** для игры на 3 уровне, удерживая **C**, нажмите **START** для игры на 4 уровне.

Призовой этап.

Если у Вас есть картридж с Sonic & Knuckles, Вы можете получить доступ на специальный призовой уровень. Чтобы активировать этот трюк, вставьте картридж с Sonic Spinball в Sonic & Knuckles, затем включите приставку. Подождите пока загрузится экран с Sonic, Tails, Knuckles и Robotnic и появятся слова "No Way". Теперь нажмите и удерживайте **A + B + C**. Вы готовы к игре.

Краткий обзор уровней.

Уровень 1. Ядовитые пещеры (Toxic caves)

Соник должен найти три изумруда из липкой ядовитой грязи, стекающей из "ринбол" пещер. По ходу дела Вы можете набрать гроссмейстерский результат, выполняя различные маневры на китайском бильярде и работая различными выключателями. Конечно, ни одна игра с Соником не может обойтись без вращающихся золотых колец, которые он находит и собирает. Когда же три синих изумруда (откуда такой цвет?) в "сачке", комната босса откроется, и Вы обнаружите охранника. Похож он на нашего старого друга Роботника?

Уровень 2. Бойлер (The boiler).

На этом уровне Соник прокладывает себе путь сквозь этот сложный механизм с помощью потока пара, прыгая на птиц и избегая потоков лавы. Самый точный маршрут (это разумнее всего) – следовать направлениям, указанным на столах стрелками – всегда достигнете нужных мест и целей. Не забывайте, что Соник (если его загнали в угол) может вылететь оттуда пулей, если Вы нажмете и удержите кнопку **B**, и скорость возрастет ну просто фантастически.

Уровень 3. The robot factory.

Вы должны освободить животных в верхней части экрана, которых Veg-O-Matic machine превратила из милых шерстяных комочков в отвратительные дьявольские отродья. Но прежде, чем Вам удастся добраться туда, приготовьтесь к тому, что Вас будут колотить, толкать, оглушать, "подгонять" вентилятором и даже электричеством – и все ради рекордной суммы очков! Здесь тоже есть несколько изумрудов, и Вам придется довольно нелепо "попрыгать", пока разыщите их. Придется, конечно, и поупражняться на китайском бильярде в самом центре уровня, где Соннику предстоит открыть все камеры и освободить животных. Тогда сможете добраться до заветных изумрудов.

Бесконечные жизни.

Если в Ядовитых Пещерах (Toxic Caves) у Вас осталось больше одной жизни, то большего счастливица мир еще не видел. Заберитесь на бочки, прыгните в них и двигайтесь к стенке напротив изумруда. Выпрыгните из бочки и умрите, пока эта бочка не вернулась назад. Вы увидите Соника, умирающего дважды, и появитесь в начале уровня. В верхней части экрана увидите сообщение "Launching Extra Ball", и Вы получите бесконечную жизнь.

Стадия "Multi-ball".

В Sonic Spinball имеется замечательный вариант игры с несколькими шарами. Чтобы попасть на эту стадию, соберите все кольца на уровне. Затем найдите выход — он похож на большое искрящееся кольцо. Все, играйте в мультишарика!

SPACE HARRIER 2

Sega **Рейтинг 46%**

В этот, не совсем удачно перенесенный на Мега Драйв боевик, лучше все-таки играть на аркадном автомате. В игре явно недоиспользованы возможности приставки как по звуку и графике, так и по отработке развитой сюжетной линии.

TRICKS:

Выбор опций.

На титульном экране нажать и удерживать кнопку **A**.

Выбор уровня.

Чтобы выбрать любой уровень, при прохождении территории STUNA нажмите **LEFT** или **RIGHT** на ключе направлений. Вам по-прежнему нужно пройти 12 уровней, чтобы закончить игру, однако после 12-го игра будет переходить на первый, потом на второй и т.д.

SPACE INVADERS '91

Taito **Рейтинг 66%**

Аркадная игра с достаточно занимательным сюжетом и неплохой графикой.

TRICKS:

Выбор этапа.

На титульном экране нажмите и удерживайте **A + C**, нажмите **START**. Экран погаснет, и начнется короткая пауза перед первым уровнем. Быстро нажмите **B**, **A**, **C**, **A** — появится экран выбора уровня.

SPARKSTER: ROCKET KNIGHT ADVENTURES II

Konami **Рейтинг 83%**

Продолжение приключений рыцаря-тушканчика (или опоссума), оснащенного реактивным ускорителем. В новой серии на Спаркстера объявлена настоящая охота. Армия Devontindos напала на родную планету Спаркстера — Zebulos, и король Gedol, мечтающий расправиться с ним, назначил сумасшедшую цену за его голову. Но справиться с этим потрясающим опоссумом не так то просто! Очень качественная графика, отличное музыкальное сопровождение, 4 достаточно трудных и протяженных уровня делают эту адвентюру

по-настоящему интересной и захватывающей для любого геймера.

TRICKS:

Полезные советы.

* Когда Вы встретите носатого босса, необходимо несколько раз хорошенько приложить его по носу. Дождитесь пока он презрительно улыбнется и опустит руки. Затем проскочите через его нос, прежде чем он начнет ругаться на Вас.

* На этапе 2, используя меч, загасите огонь. В темноте Вы можете встретиться с разнообразными объектами, но не расслабляйтесь полностью, среди них могут быть и враги.

* В битве роботов дождитесь пока противник не метнет в Вас снаряд. Блокируйте его, а затем переместитесь по прямой на расстояние удара рукой, хорошенько двиньте противника в живот и отойдите назад. Повторите эту последовательность действий несколько раз.

SPEED BALL 2: BRUTAL DELUXE

Atari **Рейтинг 85%**

Далекое, мрачное будущее... Простые развлечения уже не могут удовлетворить извращенную фантазию землян и они придумали для себя новый спорт — спорт всех времен и народов — спидбол.

Вам предстоит возглавить одну из команд высшей лиги спидбола. Приготовьтесь к серьезным схваткам, поскольку в спидболе разрешены все приемы. Натренируйте своих бойцов (иначе их и не назвать), сделайте все для того, чтобы Ваша команда осталась в живых и дошла до победы. Работа с командой в момент игры довольно проста и не требует отдельного разговора, а вот Ваш функции, как тренера надо описать:

TRA - трансфер игроков

ESC - начало следующего матча

TAB - таблица чемпионата

GYM - тренировка:

I - индивидуально с бойцом

T - со всей командой

Q - отработка отдельных элементов игры

FIX - просмотр статистики следующего противника

STA - статистика команды

SUB - таблица замен

TRICKS:

Рекомендации.

* Серьезно подойдите к тренировкам. Учтите, что за кажущейся простотой управления игрой, скрывается опасность хаотичного нажатия на кнопки, вследствие чего Вы потеряете нить игры.

* Внимательно играйте вратарем. В этой игре вратарь — такой же полевой игрок, поэтому старайтесь быть с ним предельно внимательным.

* Тренируйте точный удар в угол ворот с острого угла, как правило это верный гол.

* Не стесняйтесь наваливаться на противника превосходящими силами, если он не успеет избавиться от

мяча, может получиться результивная контратака.

SPIDER-MAN (SPIDERMAN VS. THE KINGPIN)

Sega **Рейтинг 65%**

Один из самых знаменитых героев *Marvel Comics*, человек-паук не прекращает свою борьбу со злом во всех его проявлениях. Платформная адвенчура, выполненная в стиле комикса, могла бы иметь и более качественную графику.

TRICKS:

Как задействовать хитрости.

Переидите к экрану "options" и оставьте Спайди рядом со словом "Level". Нажмите и удерживайте кнопку **START** на контроллере 2, потом нажмите и удерживайте кнопки **A, B** и **C** на контроллере 1. Удерживая нажатыми все эти кнопки, установите на ключе направлений контроллера 1 UP, а затем по диагонали **UP/RIGHT**. Если Вы все сделали правильно, то рядом с выбором уровня сложности должны появиться три восклицательных знака (!!!). Во время игры Вы можете, сделав паузу, нажать **A**, чтобы пополнить энергию "стрельбы паутиной" (web-shooter), **B** — чтобы пополнить счетчик жизней, **C** — чтобы получить пять секунд непобедимости и все три кнопки — чтобы перескочить на следующий уровень.

SPIDERMAN AND THE X-MEN

Flying Edge **Рейтинг 67%**

Множество супергероев делает эту игру привлекательной для любого фанатика комиксов. Игровая атмосфера изменчива и непроста, графика не очень выразительна.

SPIROU

Infogrames **Рейтинг 83%**

Spirou — так зовут мальчика на побегушках в отеле, это популярный герой французских мультфильмов. На сей раз *Spirou* отправляется в Нью-Йорк. Он получил послание от своего друга, профессора *Count'a Champignac'a*, который сообщил, что совершил замечательное открытие. К несчастью, об этом узнал страшный робот *Cyandia*. Этот металлический болван считает людей обреченной расой, и собирается развести вместо них расу компьютеров и роботов. Ради этой цели профессор *Count* и был похищен. Вам предстоит пройти много уровней в его поисках.

SPLATTER HOUSE 2

Namco **Рейтинг 65%**

"Если в течении восьми уровней я буду смотреть на кровожадно-садистские картинки, сопровождаемые муторно-ужасающей музыкой, то что произойдет с моей психикой?" Задайте себе этот вопрос, прежде чем покупать эту игру. Если Вы уверенно отвечаете на этот вопрос: "Да, ничего особенного не произойдет", то отправляйтесь вместе с главным героем спасать красу-девицу из лап привидений-демонов из "Охающего Дома". Весьма средняя игра без каких-либо изысков.

TRICKS:

Пароли к уровням:

Уровень 2	EDK NAI ZOL LDL
Уровень 3	IDO GEM IAL LDL
Уровень 4	AFE XOE ZOL OME
Уровень 5	EFN VEI RAG ORD
Уровень 6	ADE MAI WRA LKA
Уровень 7	EFN XOE IAL LDL
Уровень 8	EDK VEI IAL LDL

SPLATTER HOUSE 3

Namco **Рейтинг 67%**

Почти ничего не изменилось с того момента, как вышла вторая часть этого потрясающего опуса. Третья часть не порадует Вас новаторскими находками. Все те же монстры, горы трупов и лужи крови. Прекрасное пособие по рисованию комиксов-кошмаров умышленными художниками-подмастерьями.

TRICKS:

Пароли к уровням.

Уровень 2	REISOR
Уровень 3	ETLBUD NAMEPA
Уровень 4	TEKRON TABRAE
Уровень 5	RUATNC ELPOEB (HTRACM)
Уровень 6	PHENIX LILITH (IRTACK)
Уровень X	GOFMTS

Секретный уровень.

На первом уровне, выберите самый быстрый маршрут к выходу и постарайтесь попасть в комнату босса прежде, чем часы покажут 3:00. Затем превратите себя в мутанта и победите босса так быстро, как сможете. Когда заканчиваете уровень, несколько раз нажмите **START**. В конце возникшего перед Вами диалога, увидите сообщение "Stage X the strange level." Здесь Вы найдете два 1-Ups.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Virgin **Рейтинг 56%**

Итак, *Spot* возвращается в новой игре, которая является наполовину "стрелялкой", наполовину — голловолкомкой. Странная смесь, возможно, тем, кто любит только стрелять, игра и не понравится. В чем же ее суть? *Spot* исследует бесчисленные уровни, основанные на голливудских фильмах. Он ищет потерявшихся *Spot'ов* и отводит их к выходу, чтобы пройти дальше. В общем, *Spot...* — неплохая игра, но она не оставит после себя никакого особенного впечатления. Игра сделана на твердую "троечку".

TRICKS:

Пароли к этапам.

4 подуровень — Haunted House	B5E83AJ5.
5 подуровень — The Haunted Cellar	B5HRWBLG.
6 подуровень — The Pumpkin Castle	DUPOSX45.
7 подуровень — The Temple	4LMG8R6N.
8 подуровень — Under The Temple	G18SQBJ5.
9 подуровень — The Minecart Ride	LF6DVW76.
10 подуровень — Post Nuclear	BYN337IN.
11 подуровень — Space Battle	48FFZW5N.

12 подуровень — The Space Station LZEU8QP4.

13 подуровень — Virtual World FU6DIJZP.

(другой вариант)

“Трюм корабля” DQMSZGFS

“Под водой” DIPIXFQV

“Дом с привидениями” L6MCYGXZ

“Подвал Дома с привидениями” LZMGYGRW

“В замке Тыквы” 34IMICXG

“Храм” 4TOSUEDY

“Под храмом” FYXBT6X8

“Езда на вагонетках” AMABPKRA

“После ядерного удара” EMQVP3AC

“Космическая битва” MJXVS6C6

“Космическая станция” CYNQ4HEF

“Виртуальный мир” KZNNYHUS

“Комплекс” GU54PWGI.

Полезные советы

* Чтобы найти скрытые районы и потерянных Spot'ов, попробуйте проходить во все открытые пространства. Например, камин может вывести Вас в совершенно новую область.

* Пузырьки, поднимающиеся вверх со дна в некоторых подводных уровнях, могут пополнить Ваши запасы воздуха.

МИНИ-СТРАТЕГИЯ.

О чем нужно помнить!

Самое сложное в игре — освоить управление Спотом (Spot). Очень важно четко выполнять движения по диагонали и в сторону.

С помощью паролей (см. ниже) Вы можете получить 35 жизней для каждого уровня. Этого более чем достаточно, чтобы пройти игру.

Стреляйте во все встречные предметы. Заранее никогда не знаешь, что из них выскочит.

Если Вы упали, то это еще не значит, что потеряли жизнь.

УРОВЕНЬ 1: В ОТКРЫТОМ МОРЕ (“The High Seas”).

Трюм корабля: Спрыгните с края платформы, чтобы добраться до столба, на котором находится метка. Вскарabкайтесь по вертикальной стенке (справа от лестницы), чтобы достать красную метку. Под ступеньками лестницы найдите секретное отверстие. Проскочив в него, будьте готовы прыгнуть вправо, чтобы добраться до метки на карнизе. Здесь Споту придется побороться, но сделать это надо. Чтобы добраться до метки на столбе в конце уровня, нужно взобраться по стене, на которой находится источник энергии “S”. Потом разбежаться и прыгнуть с карниза так, чтобы “приземлиться” на столб и достать метку. Заберите ключ, лежащий на окошке в стене, чтобы отпереть ящики с сокровищами. Под водой: Войдите в пещеру рядом с гигантской раковинной, чтобы достать метку. Потом пройдите до конца пещеры и направляйтесь вправо-вверх. Вы попадете в секретную пещеру. Когда упретесь в тупик, направляйтесь вниз- и доберетесь еще до одной метки. Первый босс: Чтобы

убить морское чудовище, стреляйте ему в голову. Когда услышите звук брошенной бомбы, отплывите назад и двигайтесь так, чтобы бомба прошла мимо Спота. Потом снова приблизьтесь к чудовищу и стреляйте. Делайте так до тех пор, пока чудовище не взорвется.

УРОВЕНЬ 2: ЗАМОК ТЫКВЫ (“The Pumpkin Castle”).

Дом с привидениями: Взберитесь на край крыши и пройдите по ней в секретную комнату, которую видно через каминную трубу. Третья слева дверь (из пяти) ведет в комнату Пакмена (Pac-Man). Подвал Дома с привидениями: Проскочите несколько поворотов около надписей “Danger” (“Опасность” — с чудовищами) и отыщите невидимые платформы. Чтобы пересечь опасное водное пространство, делайте большие прыжки или воспользуйтесь плотом. Чтобы проникнуть через запертую дверь слева, дайте пауку укусить Вас — и Спот, отпрыгнув назад, проскочит сквозь дверь. Спуститесь по ступенькам, откройте первую дверь и заберите зеленый ключ. В замке Тыквы: Чтобы погасить огонь в камине (и пробраться в него), нужно прыгать по плиткам перед камином, начиная с дальней от камина, в следующем порядке: вправо, влево-вперед, вправо-вперед, вправо-назад, вперед. Перепрыгивать нужно быстро, иначе плитки будут “выстреливать” вверх. Пройдя сквозь второй камин, идите влево и в дверь. Вы выйдете наружу и сможете “упасть” вниз к секретной двери и источникам энергии. Второй босс: Тыква перемещается прыжками вперед и в стороны, преследуя Вас и стреляя. Когда она стоит на земле, стреляйте в нее и прислушивайтесь к ударам: после третьего обязательно двигайтесь, иначе Тыква Вас уничтожит. Повторяйте последовательность выстрел — удары — движение — выстрел до тех пор, пока Тыква не умрет.

УРОВЕНЬ 3: ХРАМ САТАНЫ (“Satan’s Temple”).

Храм: Позади одного из идолов в секретном углублении Вы увидите вращающуюся метку. Выстрелите в голову идола — и он взорвется, отодвинувшись вправо, так что Вы сможете забрать метку. Под храмом: Вначале идите вправо и найдите метки в конце коридора. Потом прыгните в огненный водопад, где есть секретный проход. Идите по нему, и обнаружите еще несколько меток и идола-буйвола, внутрь которого можно запрыгнуть и обнаружить секретную комнату. Обследуйте всех идолов-буйволов на этом уровне и стреляйте во все огненные гидранты — так можно находить секретные источники энергии, дополнительные жизни и метки. Найдите место, где можно прыгнуть вниз на секретный уровень. Там идите вправо по проходу. Проскочите сквозь идола-буйвола — и обнаружите секретную комнату. Езда на вагонетках: Единственное, что Вам здесь нужно уметь, — это прыгать и поворачивать направо; больше ничего не требуется. Третий босс: Сатана — это самый трудный босс, но

когда Вы освоитесь с его манерой борьбы, дело пойдет быстро. Стреляйте в него, пока он целится в блок, на котором Вы стоите, потом перепрыгивайте на другой блок. Он исчезнет и появится на другом блоке. Главное — получше целиться и вовремя прыгать, пока он не умрет.

УРОВЕНЬ 4: В ОТКРЫТОМ КОСМОСЕ **("Outer Space").**

После ядерного удара (Post-Nuclear): Спрыгните с крыши и достаньте метку с телефонной будки. Под перилами поищите секретные платформы: там Вы найдете метки и источники энергии. Космическая битва: Запоминайте расположение препятствий. Пусть Вас сопровождает другой корабль. Космическая станция: В начале этапа воспользуйтесь спортивными тапочками (sneakers), чтобы добраться до трех меток, расположенных на возвышениях. Стреляйте в телевизионные мониторы — Вы обнаружите скрытые источники энергии и метки. В верхней части станции есть дорожка, выводящая к ее Т-образному краю. Спрыгните с этого края — и попадете на секретный уровень. Виртуальный мир.

Научитесь пользоваться акселератором своего мотоцикла. Это поможет Вам совершать прыжки, добираться до меток и удирать от вражеских велосипедов. При возможности "спроваживайте" врагов так, чтобы они срывались с обрывов. Четвертый босс: Первым делом нужно подобрать оружие. В Виртуального Краба можно стрелять только сзади, так что необходимо подманить его поближе; тогда объезжайте его и стреляйте в голову. Повторяйте этот маневр до тех пор, пока он не умрет.

ФИНАЛ: КОМПЛЕКС ПРИШЕЛЬЦЕВ **("Aliens Complex").**

В этом комплексе обследуйте все укромные уголки и отверстия, чтобы добраться до Королевы Пришельцев. Последний босс: Королеву Пришельцев проще всего убить из правого угла, выстрелив ей в голову сбоку.

Полезные советы по прохождению.

4 ПОДУРОВЕНЬ — HAUNTED HOUSE

Уровень в доме. Если поставить 3 урны на темные пятна, откроется щель в заборе. Если скинуть горшок с цветами на камин, откроются два входа за картинами. Если запрыгнуть на шифоньер, а потом на шкаф с книгами, то оттуда Вы сможете перепрыгнуть на карниз. Пройдя по нему из левого верхнего угла прямо, Вы попадете в скрытую комнату. Если в этой комнате прыгнуть в угол, появится площадка, которая поможет Вам взять недоступное пятнышко.

5 ПОДУРОВЕНЬ — THE HAUNTED CELLAR.

Уровень, по всей видимости, расположен в подвале дома. Чтобы поднять решетки над проходом, спуститесь по лестнице, войдите в дверь и скиньте камень. Чтобы достать ключ на платформе, надо прыгнуть параллельно отражению в воде — появится плат-

форма. Когда Вы появитесь в маленькой комнате, снова сбросьте камень — он должен появиться в комнате с четырьмя яблоками. Встав на этот камень, можно достать фонарик и лампу на шкафу, тогда в самой последней комнате появится свет.

6 ПОДУРОВЕНЬ — THE PUMPKIN CASTLE.

Уровень в замке. Если в самом начале спрыгнуть через отколотый кусок в стене, можно попасть на площадку. Чтобы вылезти из нее, прыгните с разбегу вправо. Если выстрелить в щит, висящий сбоку от рыцаря, упадет символ 7Up. Чтобы погасить огонь в камине, надо нажимать педали в таком порядке: 1, 3, 2, 4, 5, 6. Если спрыгнуть вниз с одной из дверей, можно попасть на другую дверь, с которой также можно прыгнуть. Босса убить очень легко — просто встаньте возле двери и стреляйте в тыкву.

7 ПОДУРОВЕНЬ — THE TEMPLE.

Здесь все просто — идите по лабиринту, не пропуская ни одного поворота. Будьте осторожны — в лабиринте есть ловушки — шипы и тяжелые каменные блоки. Совет: стреляйте во все статуи — за ними есть кружки. За одной из статуй можно взять даже 2 жизни, если выстрелить через нее вправо.

8 ПОДУРОВЕНЬ — UNDER THE TEMPLE.

Уровень похож на предыдущий. Совет: за головой почти у всех мутантов со скрещенными руками есть вход в скрытую комнату. Если Вы пойдете вправо от руки, просящей флажок, присмотритесь, там есть некий поворот. Босс в этом уровне сложнее. Вставайте от него за две площадки. Когда площадка перед Вами начнет тонуть, прыгайте вперед и стреляйте в него.

9 ПОДУРОВЕНЬ — THE MINECART RIDE.

Совет: не прыгайте через промежутки между рельсами, а наклоняйтесь в ту сторону, где есть рельс.

10 ПОДУРОВЕНЬ — POST NUCLEAR.

Кружки есть за досками на окнах. Постарайтесь, чтобы пущенная в Вас бомба попала в светлую бочку.

11 ПОДУРОВЕНЬ — SPACE BATTLE.

Один совет: летите за самолетом, повторяя все его движения, и не забывайте стрелять в него.

12 ПОДУРОВЕНЬ — THE SPACE STATION.

Стреляйте сбоку в маленькие зеленые экраны. Если прыгнуть с одной из дорожек, можно попасть на скрытый уровень, а из него Вы попадете на первый этаж.

13 ПОДУРОВЕНЬ — VIRTUAL WORLD.

Нельзя выезжать за ограждение. Если на полной скорости повернуть влево (неподалеку от двух бордюров), можно попасть на площадку. Чтобы убить босса, надо поднять пистолет.

COMPLEX.

Совет: по лестницам можно забраться наверх. Чтобы убить босса, запрыгните к нему на плечи и

стреляйте в голову.

SQUIRREL KING

"Китай"

Рейтинг 55%

Поскольку Чип и Дейл никогда не сидят без дела, то и Вам не придется отдыхать пробираясь по уровням этого "мультипликационного" платформера.

TRICKS:

Советы.

1. Учтите, что в начале игры дается три жизни, каждая из которых, в свою очередь, состоит из трех "сердец" жизненной энергии (это значит, что если до Чипа или Дейла противники дотронутся трижды, он умрет один раз).

2. Энергия пополняется, если найти ящик с желудом, а жизнь - ящик со звездой с яркой каймой. Полезно также найти ящик, в котором сидит Вжик (он отгонит всех врагов), или в котором хранится сыр для мыши по имени Рокфар. Мчась на запах сыра, Рокфар преодолевает любые препятствия и даже пробивает закрытые решетки.

3. В конце каждого этапа Чип (Дейл) сходит в поединке с каким-нибудь монстром (гусеницей, роботом, рыбой и т.д.). Они погибают после пятикратного попадания в них красным шаром.

4. После победы над монстром появляется картинка с ящиками, в которых хранится жизнь, цветы, звезды. Самое ценное - жизнь - чаще всего находится в верхнем ряду посередине.

5. Чтобы перекрыть воду, текущую из труб и мешающую продвигаться вперед, Чип (Дейл) должен встать на вентиль и несколько раз подпрыгнуть (кнопка С).

6. Чтобы перевести выключатель в положение "ОЕЕ", нужно попасть (кнопка В) ящиком в его рычажок, тогда прекратится поток летящих шаров, топоров и т.п.

7. В конце Чипа (Дейла) ожидает сам Толстопуз, который нахально держит в лапе сигарету, а ее пепел стряхивает на Вас. Уворачиваясь от падающего пепла, нужно пять раз красным шаром попасть Толстопузу в голову (кнопку А), тем самым успешно завершив очередную миссию бурундуков - спасателей.

Секреты.

1. Если, играя один, Вы хотите, чтобы дополнительная жизнь (звездочка) давалась за каждые 50, а не за 100 набранных цветочков, начните игру с двумя бурундуками. Когда одного из них убьют, звездочка все равно будет появляться после каждых 50-ти цветочков.

2. Чтобы победить монстра на первом уровне, нужно пять раз попасть шаром в красный наконечник, заменяющий ему голову, а чтобы победить робота на этапе "Магазин Игрушек", нужно, подпрыгивая, трижды попасть в область живота.

3. Собирайте все встречающиеся по дороге цветы. Если их количество достигнет 100, появится лета-

ющая звезда. Если удастся ее поймать, то увеличите число жизней на единицу.

4. Чтобы пройти мимо маятника, необходимо в прыжке кинуть в него ящик и идти с максимальной скоростью.

5. Чтобы убить птицу, нужно бросить ящик ей в лапы.

6. На уровне с движущейся лентой, чтобы не перемещаться вместе с ней, держите нажатым джойстик по диагонали **DOWN/LEFT** или **DOWN/RIGHT**.

7. В последнем уровне, когда появятся топоры, высывающиеся из трубы, не нужно стараться пройти через них, а нужно просто кинуть ящиком в кнопку наверху, и топоры исчезнут.

8. В зоне с игровыми автоматами, босс-кенгуру кидает шары под одним и тем же углом к полу. Чтобы его было легче убить, нужно встать под боссом чуть левее шаров, летящих перпендикулярно полу, и оттуда кидать в босса мяч.

STAR CONTROL

Ballistic

Рейтинг 65%

Неплохая игрушка с фантастическим сюжетом о битве землян с расой уркванцев (Ur-Quan). Игра успешно сочетает динамичное действие крутого боевика с элементами стратегии.

**STAR TREK: THE NEXT GENERATION,
"ECHOES FROM THE PAST"**

Sega

Рейтинг 86%

Добро пожаловать в 23-й век! Вы можете стать командиром звездного корабля "Энтерпрайз" (Enterprise) - флагмана Федерации! Компания Sega адаптировала популярнейший телесериал "Звездный поход: Следующее поколение", превратив его в видеоигру в жанре RPG с невероятными приключениями.

TRICKS:

Пара советов.

* Data - очень ценный член Вашего экипажа. Это андроид, обладающий необычайной силой, зоркостью и слухом. Воспользуйтесь его способностью видеть в темноте, чтобы отыскать "энергопроводы", с помощью которых можно подать энергию к двигателям.

* Выведя из строя систему "репликации", Вы предотвратите появление новых патрульных роботов. Вы также должны будете сопоставить эмблемы на баках с горючим с эмблемами на трубах (над Вашей головой).

Что есть на "Энтерпрайзе"?

ПУНКТ СВЯЗИ. Все сообщения поступают в систему связи "Энтерпрайза". В момент поступления сообщения раздается звуковой сигнал, а над главным экраном "капитанского мостика" загорается свет. Воспользуйтесь ключом направлений, чтобы включить систему связи, и нажмите А, чтобы принять поступившее сообщение. Если от Вас необходим ответ, то перед Вами возникает меню опций. Чтобы еще раз просмотреть последнее сообщение или последний ответ, на-

жимайте **С**. Если при поступлении сообщения главный экран не работает, то значит, система повреждена в бою и нуждается в ремонте. При встречах с вражескими кораблями помните, что "Энтерпрайз" занимается исследованиями, а не боями; поэтому, если возможно разойтись с миром, то выбирайте этот вариант. К каждому сообщению относитесь со вниманием. Часто в них содержатся важные подсказки, а также информация о том, куда теперь должен двигаться "Энтерпрайз".

КАБИНА КАПИТАНА (Ready Room). Здесь Вы можете получить секретную консультацию у капитана Пикара. Капитан часто дает ценные советы, особенно в ситуациях тревоги (Red Alert). Следовать его советам или нет — дело Ваше. Воспользуйтесь ключом направлений, чтобы пролистать следующие сообщения. Чтобы вернуться на "мостик", нажмите **А**, **В** или **С**.

МЕСТО ПИЛОТА (The Conn). Здесь Вы определяете курс корабля. Нажимая **А**, Вы выбираете место назначения и переходите к следующему меню; **В** — возврат к предыдущему меню; **С** — зафиксировать курс, включить двигатели или вернуться на "мостик". Для перебора опций меню пользуйтесь ключом направлений. Чтобы установить курс, выберите сначала скопление звезд, а потом конкретную звезду. Затем выберите планету или ее спутник. Можете также включать двигатели "быстрого перелета" (Warp engines), чтобы добраться до места назначения вовремя.

ДАТЧИКИ. Пользуйтесь имеющимися на корабле датчиками, чтобы обследовать объекты и планеты. Для перелистывания текстовых экранов пользуйтесь ключом направлений.

БОРТОВОЙ КОМПЬЮТЕР. Он содержит массу информации по самым разным вопросам. Им также можно пользоваться для сохранения и повторного вызова данных о задании. Перед столкновением с врагами сохраните данные о задании: если корабль будет выведен из строя, то Вы сможете снова начать игру с того места, где Вы сохранили данные. Для сохранения задания воспользуйтесь вариантом "Mission Log".

ОРУЖИЕ. Корабль оснащен "фазерами" (Phasers) и фотонными торпедами. Включив систему вооружения, Вы автоматически переходите в режим "Red Alert". Но в качестве первого шага при встрече с вражеским кораблем постарайтесь установить с ним связь. Если же пришлось ввязаться в бой, то Вам следует внимательно пользоваться оружием, защитой и расходовать общую энергию. На экране Вы видите текущее положение — как Ваше, так и Вашего противника. Масштаб изображения меняется в зависимости от расстояния до врага. В правой части экрана идет информация об оружии и защитных системах корабля. Защита, окрашенная зеленым цветом, находится в хорошем состоянии. При повреждении ее участки становятся черными и в конце концов разрушаются. "Фазеры"

окрашены красным, когда они полностью заряжены, а при иссякании заряда также чернеют.

Кнопки тактического управления: **Start** - пауза или возобновление игры, **UP** - бросок вперед, **DOWN** - бросок назад, **LEFT/RIGHT** - поворот влево/вправо, **А** - залп "фазерами" **В** - выход на "мостик" **С** - залп фотонными торпедами.

ИНЖЕНЕРНЫЕ СИСТЕМЫ. Для успешной работы на "Энтерпрайзе" важно следить за инженерными системами. По варианту "Engineering" вы распределяете ресурсы на корабле и проводите ремонт всех основных систем. Ремонт начинайте по возможности в открытом космосе, по дороге к новому месту назначения. Красные полосы на экране сообщений об инженерных системах (Engineering Report screen) означают опасность; чем длиннее полоска, тем опасность больше. После встречи с врагом прежде всего отремонтируйте двигатели и навигационные системы. Перед очередной встречей убедитесь в том, что оружие и защита в порядке. Чем больше ресурсов Вы затратите на ремонт, тем быстрее система войдет в строй. А для большого ремонта направляйтесь на Звездную базу (Starbase).

ТРАНСПОРТАЦИЯ. Выйдя на орбиту вокруг новой планеты, высылайте Разведывательные отряды (Away Teams). Такой отряд состоит из четырех членов экипажа по Вашему выбору. Каждый член экипажа может использовать находящиеся в его распоряжении предметы: фазер, трикордер или устройство передачи команд. Вместе со старшими офицерами всегда приглашайте в отряд одного или двух сотрудников службы безопасности. Этими сотрудниками можно жертвовать: если их убьют, то выполнение задания продолжится. Если же ранен или убит старший член экипажа, то завершение задания становится крайне сложным или даже невозможным.

Некоторые задания.

ШАХТА (The Mine). В шахтах планеты Gamma Orientis IIIB спасите попавших в ловушку шахтеров. Избегайте "слизняков", шахтных вагонеток и не заблудитесь! Помечайте свой путь, чтобы потом вернуться. Член Вашего экипажа Geordi LaForge может использовать в шахтах свой прибор VISOR, чтобы отыскивать скрытые минералы.

БРОШЕННЫЙ КОРАБЛЬ. Вы обнаружили брошенный корабль, вращающийся по снижающейся орбите. Разведывательный отряд должен за определенное время восстановить на нем запасы энергии, чтобы заработали двигатели и компьютеры. Отыщите оптические цели и запустите также другое оборудование, которое найдете на корабле. Но помните, что не все найденное Вами можно использовать. Если Вы сумеете включить на нем бортовой компьютер, то получите информацию об IFD.

STAR TREK: DEEP SPACE NINE

Sega

Рейтинг 80%

Здесь события происходят на бывшей Cardassian'ской базе под названием Deep Space Nine. Игра по жанру является платформенной приключенческой RPG, которая перемешана с фрагментами телевизионного шоу, ее увлекательность может поспорить даже с такими классическими примерами, как Flashback или Another World.

TRICKS:

Пароли на все уровни:

Уровень 2 NUHNEJ	Уровень 6 YUGOIS
Уровень 3 DUJJON	Уровень 7 NUHMEY
Уровень 4 YUQJOQ	Уровень 8 DUJQEL
Уровень 5 CHIRGH	Уровень 9 QAWHAQ

Персонажи.

Вы начинаете игру в качестве командира Sisko, а потом пытаетесь правильно применить таланты еще троих героев. Вот они все:

1. Commander Benjamin Sisko. Прежде чем попасть на станцию "Глубокий космос 9", Бенджамин служил на военном корабле США "Sartoga". Этот звездолет был уничтожен Borg'ом в созвездии Wolf 359, в катастрофе погибла жена командира. Он перешел на космическую станцию не только для поддержания связи с политически нестабильной планетой Вайог, но и из-за своего маленького сына, ответственность за воспитание которого легла теперь на его плечи.

2. Major Kira Nerys. Сильная уроженка планеты Вайог, в юности она была членом радикальной террористической организации, направленной на то, чтобы выгнать Cardassian'цев из ее мира. Ее все еще преследуют мысли о тех днях, что она провела в тюрьме. Кира — официальная связная с Вайог'ом, и ее мнение часто не совпадает с мнением командира. Это приводит к конфликтам.

3. Dr. Julian Bashir. Он был лучший в своем классе в летной академии, Юлиан может управлять любым звездолетом. Он выбрал звездную станцию, чтобы здесь заниматься медицинской практикой. Несмотря на то, что он еще молод и неопытен, он очень любит свою работу и уже спас много жизней.

4. Chief Security Officer Odo. Этого человека никогда нельзя узнать до конца, он постоянно "меняет форму". По слухам он пришел из таинственного квадранта Гамма. Одо уже отчаялся узнать правду о себе и о том, существует ли еще его раса. Он поддерживает теплые дружеские отношения с Кирой, именно она помогла ему стать управляющим службы безопасности на звездной станции.

STARFLIGHT

Electronic Arts

Рейтинг 76%

Приключения в глубоком космосе послужили основой для этого неплохого боевика с элементами стратегической игры. Как и у большинства игр E. Arts,

у этой игры неплохая графика и музыкальное сопровождение, положенные на занимательный сюжет.

TRICKS:

Куча денег и топлива хоть залейся.

Встаньте на стоянку в звездном порту и, приостановив игру, нажмите **A, B, B, A, C, UP, DOWN, C.**

STARGATE

Acclaim

Рейтинг 90% GAMER GOLD!

Популярнейший научно-фантастический фильм "STARGATE" послужил основой для новой приключенческой игры на MEGA DRIVE II. Вы должны выполнить два основных задания. Во-первых, надо найти семь частей кода к Звездным Вратам, которые позволят вернуться обратно на Землю. Во-вторых, необходимо уничтожить враждебного инопланетянина по имени Ra с помощью ядерного устройства. Кроме основных заданий, есть еще и несколько дополнительных, выполнение которых не является жизненно необходимым, но, тем не менее, они изменяют концовку игры. В игре Вас ожидают еще и небольшие отдельные игры-головоломки, в которых надо победить, чтобы продвинуться вперед в основном поиске. Уровни игры представляют собой сеть карт, связанных друг с другом. Вы можете перейти из одной карты в другую, пройдя до конца один район или найдя дверь на заднем плане. Иногда эти двери тщательно замаскированы, что прибавляет трудности в поисках. Вы можете не только ходить по твердой почве, но и прыгать по платформам, некоторые из которых вот-вот обрушатся. Главный герой способен проходить по лестницам и карабкаться на скалы по маленьким уступам. Опасайтесь зыбучих песков, крюков и т.п. Что еще? Вы способны бросать гранаты, чтобы поразить врагов, а если нужно, главный герой может перейти на бег. Разбежавшись, Вы сможете прыгнуть дальше, чем обычно. Все действия персонажа очень плавно прорисованы, да и весь экран в игре выглядит очень реалистично. Создателям удалось приблизиться к атмосфере фильма так близко, как это только возможно на 16 битной приставке. В игре Вас ожидают еще и небольшие отдельные игры-головоломки, в которых Вам надо победить для того, чтобы продвинуться вперед в основном поиске.

STEEL EMPIRE (BATTLE WINGS или EMPIRE OF STEEL)

Acclaim

Рейтинг: 44%

В "STEEL EMPIRE" прекрасно передана атмосфера старой научной фантастики с ее дирижаблями, летательными аппаратами с пропеллерами, невозможными паровыми машинами и ... А любители пострелять во все стороны, одновременно выполняя на бешеной скорости фигуры высшего пилотажа, смогут просто отдохнуть душой на этой игре. И все-таки, эта игра скорее всего относится к разряду "игр на любителя".

TRICKS:

Выбор этапа.

Чтобы в игре "Steel Empire" получить экран выбо-

ра этапа, перейдите к экрану "Options" и установите курсор на "Sound Test". Нажимая **A**, прослушайте звукозаписи в таком порядке: 1, 1, 9, 2, 2. В нижней части экрана появится слово "round" — и теперь Вы можете стартовать на любом из семи уровней игры.

Усиление вооружения.

На экране опций установите: Difficulty — "Hard", Ships — 3, Continues — 2. Затем перейдите к звуковому тесту и прослушайте запись 77. Сделав это, Вы можете приобрести огневую мощь Уровня 20, во время игры нажав кнопку **B** на контроллере 2.

STEEL TALONS

Tengen

Рейтинг 54%

Имитатор боевых действий хорошо оснащенного вертолета, но выполненный без "изюминки", и поэтому игра быстро разочаровывает любого геймера.

STEVEN SEAGAL

ТесMagik

Рейтинг 58%

Видимо, впечатление от первого появления этого актера было настолько сильным, что разработчики решили посвятить ему целую игру-боевик.

STONE PROTECTORS

Vic Tokal

Рейтинг: 75%

Два гнусных монстра вместе со своими армиями напали на Принцессу Опал с одной целью — заграбастать в свои отвратительные когтистые лапы могущественный Великий Кристалл, который хранился у Принцессы с незапамятных времен. На ее защиту встали пятеро троллей, отличительными чертами которых являются <камнезащитничество> и огромная (можно даже сказать, страстная) любовь к рок-н-роллу. Ну а дальше, на протяжении 10 уровней, используя руки-ноги и знаменитые гитарные пассажи, Вы будете лупить полчища рептилий и их боссов. Неплохо оформленный боевой платформер.

TRICKS:

Советы, советы, советы...

* Когда Вы безоружны и встречаете противника с режуще-рубящим оружием, то постарайтесь быстро выполнить прыжок и сблизиться с ним на расстояние Вашего удара.

* Поединок сразу против нескольких врагов лучше начинать, когда они располагаются с одной стороны от Вас.

* Уничтожайте все подозрительные предметы, за исключением бочек. В них Вы можете обнаружить power-up'ы.

STORMLORD

Sega

Рейтинг 63%

Привлекательная адвентюра, не сложная, но требующая от игрока сообразительности и находчивости.

TRICKS:

Дополнительные жизни.

В режиме паузы нажмите **AAAACCBBVCSA**.

Выбор уровня.

Чтобы перейти на следующий уровень, в режиме па-

узы нажмите **CBVBAAAAACSSAAAA**.

Дополнительное время.

Сделав паузу, нажмите **BAAACUUUAAA** (U означает UP).

STREET FIGHTER 2 TURBO (TURBO HYPER FIGHTING)

STREET FIGHTER 2 PLUS: CHAMPION EDITION

SUPER STREET FIGHTER 2 - THE NEW CHALLENGERS

Сарсом

Рейтинг 89%

Только высококлассный уличный боец может принять участие во всемирном турнире. Вам эта возможность уже предоставлена. Вы вошли в элиту мастеров, принимающих участие в подобных соревнованиях по разным причинам и с разными целями, и теперь основной задачей является победа и только победа над победителем прошлого турнира — *M. Bison*. Этот зловредный тип намерен в случае своей повторной победы в этом турнире ликвидировать всех остальных бойцов, как класс, и воцариться в боевых искусствах на долгое время. Вы не должны этого допустить! *Никогда!*

TRICKS:

Пятизвездочная скорость:

Во время вступительной части игры ждите того момента, когда здание уедет с экрана. Когда на экране останется только одна надпись "STREET FIGHTER II", нажмите кнопки **DOWN, Z, UP, X, A, Y, B, C**. Это на тот случай, если у Вас шестикнопочный контроллер. А если у Вас всего лишь стандартный трехкнопочный джойстик, нажмите **DOWN, C, UP, A, A, B, B, C**. Теперь Вы сможете установить себе до пяти звезд.

Разрешить только специальные приемы.

Если Вы пользуетесь шестикнопочным контроллером, нажмите **DOWN, Z, UP, X, A, Y, B, C** на первом джойстике во время появления на экране логотипа Сарсом. Если Вы все сделали правильно, то услышите голос Chun Li. Теперь вбою будут срабатывать только специальные приемы.

Легкая конфигурация.

С помощью этого кода Вы сможете переназначить клавиши управления между матчами. Удерживайте **START** в то время, когда самолет летит между двумя точками на карте. Когда экран погаснет, Вы сможете заново назначить кнопки управления.

Одни и те же персонажи в режиме Battle.

Чтобы добиться драки двух одинаковых персонажей между собой в режиме Battle, Вам нужно на контроллере второго игрока (обязательно шестикнопочном) ввести код **DOWN, Z, UP, X, A, Y, B, C, A** в экране выбора режима Battle. Теперь оба игрока смогут выбрать одних и тех же персонажей.

Легкий путь к великолепному результату.

Отключите "специальные приемы" (см. ниже). Когда появится титр "Сарсом", нажмите **D, R, U, L, Y, B**. Уровень сложности (Difficulty) выберите "одна

звезда". Теперь играйте до конца — и добьетесь великолепного результата

Отключение специальных приемов в режиме поединка.

На экране выбора этапа в режиме Vs Mode введите с контроллера 2: **D, R, U, L, Y, B.**

Супер скорость "10 звезд".

Во время титров "Сарсом" введите с контроллера 2: **D, R, U, L, Y, B.** Мелодия подтвердит правильность набранного кода.

Простая конфигурация кнопок.

Чтобы изменить конфигурацию кнопок в промежутке между матчами, нажмите и удерживайте Select, выбирая персонаж или этап. Экран затуманится, а потом появится экран изменения конфигурации (Configuration).

Отключение специальных приемов в режиме одного игрока.

Во время титров "Сарсом" введите с контроллера 1: **D, R, U, L, Y, B.** Мелодия подтвердит правильность набранного кода.

Движения персонажей.

Принятые сокращения:

- U** Up (вверх)
- P** Punch ("панч")
- D** Down (вниз)
- MP** Medium Punch (средний "панч")
- T** Towards (вперед)
- HP** Hard Punch (сильный "панч")
- Aw** Away (назад)
- K** Kick ("кик")
- U-T** вверх-вперед
- MK** Medium Kick (средний "кик")
- U-Aw** вверх-назад и т.д.
- HK** Hard Kick (сильный "кик")

БАЛРОГ (BALROG):

Dash Punch - Aw (2 секунды), T, P или K (P производит прямой "панч", а K — "апперкот")

Final Punch - Нажать и удерживать все три кнопки P или K, потом отпустить (сила удара зависит от того, как долго удерживать кнопки нажатыми)

Lashing Uppercut - D, HP

Shoulder Butt - D (2 секунды), U, P

Head Butt - T, HP

Aerial Head Smasher - U, HP

Uppercut - D, P

Elbow - T, P

Полезная комбинация. Начните с Dash Punch, затем проводите "хук с лета". Не давая противнику оправиться, проведите Head Butt и, наконец, Final Punch.

Борьба против Балрога. Не отрывайтесь от земли, поскольку все атаки с воздуха сбиваются его смертельными апперкотами. Наносите побольше панчей в корпус. Быстрые бойцы должны атаковать Балрога и успевать отходить, пока он не опомнится. Он уязвим для низких панчей и киков, его нетрудно также захватить и бросить.

БЛАНКА (BLANKA)

Electrification - Нажать любую кнопку P многократно

Cannonball - Aw (2 секунды), T, P

Vertical Cannonball - D (2 секунды), U, K

Beast Leap - Aw (2 секунды), T, K

Face Bite - T, HP

Head Butt - Встать рядом с противником, HP

Knee - T, MP

Back Flip - U, HK

Полезная комбинация. Сначала нанесите серию сильных киков попеременно с апперкотами. Пока противник не пришел в себя, проведите Face Bite. А когда противник отшатнется назад, довершите дело мощным Cannonball'ом.

Борьба против Бланки. Его прием Electrification может вывести Вас из строя, поэтому ловите момент, когда он пригнется, чтобы его исполнить. Старайтесь также прыжком избежать атаки Cannonball. Чтобы уклониться от его Face Bite, просто нажмите все кнопки.

КАММИ (SAMMY)

Thrust Kick - T, D, D-T, K

Cannon Drill - D, D, T, T, K

Spinning Knuckle - Aw, D-Aw, T, P

Throw - T, HP

Neck Throw - T, HK

Flying Punch - U, P

Thigh Press - T, P

Полезная комбинация. Атакуйте высоким киком, потом сразу же выполняйте Cannon Drill. Приземлившись и видя, что противник опомнился, проведите Thrust Kick — это очень мощный удар.

Борьба против Камми. Большинство атак она проводит с воздуха, поэтому сохраняйте дистанцию и будьте готовы ответить апперкотами. Если в вашем арсенале есть огненный шар (Fireball), то запустите такой шар, чтобы ошеломить ее, а затем бросайтесь вперед и сбивайте ее на землю. Хорошо бы повторить эту процедуру несколько раз.

ЧУН ЛИ (CHUN LI)

Lightning Kick - Нажать любую кнопку K многократно

Spinning Big Kick - D (1 секунду), U, K

Fireball - Aw (2 секунды), T, P

Swivel Kick - T, K

Flip Kick - T, K

Elbow - P стоя вплотную к противнику

Showlder Charge - HP стоя вплотную к противнику

Pile Driver - T, HK и нажать все три кнопки P или K

Полезная комбинация. Ошеломите противника ударом Spinning Big Kick, затем проведите бросок Showlder Charge. Когда противник грохнется на пол, немного отступите и запустите Fireball, завершив комбинацию Lightning Kick'ом.

Борьба против Чун Ли. Она также проводит большинство атак с воздуха, поэтому стойте твердо на земле и отвечайте апперкотами или Dragon Punch'ами

(если они есть в Вашем арсенале). Когда она приземлится, проведите несколько киков с разворотом и высоких киков. Защищайтесь приемами Fireball и Drill.

ДХАЛСИМ (DHALSIM)

- Yoga Fire - D, D-T, T, P
- Yoga Flame - Aw, D-Aw, D, D-T
- Yoga Teleport - Aw, D, D-Aw
- Head Butt - HP стоя вплотную к противнику
- Head Smash - T, MP
- Corkscrew - U, D, P
- Vertical Corkscrew - U, D, K
- Slide - D, HK

Полезная комбинация. Встаньте на расстоянии пол-экрана от противника и выпустите защиту Yoga Fire. Если противник через нее перепрыгнет, проведите резкий кик; противник упадет, подбегите к нему, выдохните пламя Yoga Flame и завершите приемом Yoga Teleport.

Борьба против Дхалсима. Дхалсим часто открыт для панчей и киков на средней высоте. Старайтесь ослабить его серией ударов. Уворачивайтесь от его Yoga Flame и Corkscrew, подпрыгивая в воздух и сохраняя дистанцию.

ДИ ДЖЕЙ (DEE JAY)

- Hyper Fist - D (2 секунды), затем U и одновременно многократно нажать любую кнопку P
- Max Out - Aw (2 секунды), T, P
- Double Dread Kick - Aw (2 секунды), T, K
- Somersault Throw - T, HP
- Overhead Throw - T, HP
- Slide Kick - D, HK
- Flying Punch - U-T, HP
- Flying Kick - U-T, HK

Полезная комбинация. Атакуйте низкими тяжелыми киками, затем легким высоким панчем, после чего быстро проведите Hyper Fist и завершите комбинацию резким киком в ноги противника.

Борьба против Ди Джея. Против Ди Джея удобно бороться низеньким бойцам (Камми, Рю, Чун Ли). Атакуйте его серией быстрых киков, потом проведите один сильный кик, чтобы сбить его с ног, после чего выполните серию бросков. Остерегайтесь его "длинных" киков и мощных панчей.

Е ХОНДА (E HONDA)

- Hundred-Hand Slap - многократно нажать любую кнопку P
- Sumo Torpedo - Aw (2 секунды), T, P
- Sumo Smash - D (2 секунды), U, K
- Hug - T, P
- Knee - T, MK
- Flying Kick - U-T, HK
- Chop - HP
- Flying Chop - U-T, HP

Полезная комбинация. Сначала проведите Sumo Torpedo, потом — Hundred-Hand Slap. Пока противник не пришел в себя, проводите быстрый джеб коленом (Knee) и завершайте комбинацию ударом Sumo Smash.

Борьба против Е Хонда. Быстрые бойцы (на-

пример, Фей Лонг) могут уйти от Hundred-Hand Slap, просто перепрыгнув через Е Хонда с нанесением удара ногой по голове. Удара Torpedo также можно избежать, подпрыгнув в воздух или выпустив огненный шар.

ФЕЙ ЛОНГ (FEI LONG)

- Rekka Ken - D, D-R, R, P
- Rising Dragon Kick - Aw, D, D-Aw, K
- Overhead Throw - T, HP
- Throw - T, HK
- Flying Kick - U-T, K
- Low Kick - D, K
- Low Punch - D, P
- Knee - T, MK

Полезная комбинация. Если противник не уходит после серии ударов, атакуйте низким киком, но будьте готовы к блокировке (на случай неудачи). Продолжайте джебом стоя, после чего проведите Rising Dragon Kick.

Борьба против Фей Лонга. Блокируйте его специальные приемы или уходите от них прыжком. Постарайтесь оттеснить его на несколько шагов или провести панч в корпус, чтобы обратить его в бегство. Никогда не останавливайтесь, ошеломив его резкой атакой, а то он проведет быструю контратаку.

ГИЛЬ (GUILLE)

- Sonic Boom - Aw (2 секунды), T, P
- Flash Kick - D (2 секунды), U, K
- Reverse High Kick - HK стоя вплотную к противнику
- Suplex - Бросок к противнику и HK
- Midair Throw - U, HP
- High Kick - HK
- Knee - T, MK
- Uppercut - HP стоя вплотную к противнику

Полезная комбинация. Атакуйте противника панчем в прыжке; приземлившись, пригнитесь и проведите два низких кика, после чего выполните Flash Kick. После этого распрямляйтесь с еще одним сильным киком.

Борьба против Гиля. Гиль проводит "звуковые удары" (Sonic Boom), поэтому будьте готовы перепрыгнуть через них. Чтобы сбить его, используйте низкие панчи и резкие удары ногой. Не прибегайте к кикам в прыжке и другим приемам в воздухе — здесь Гиль окажется сильнее Вас.

КЕН (KEN)

- Fireball - D, D-T, T, P
- Dragon Punch - T, D, D-T, P
- Hurricane Kick - D, D-Aw, Aw, K
- Aerial Hurricane - U, D, D-Aw, Aw, K
- Axe Kick - HK стоя вплотную к противнику
- Overhead Throw - T, HP
- Somersault Throw - T, HK
- Footsweep Kick - D, HK

Полезная комбинация. Кен обладает "огненным" ударом Dragon Punch, который может украсить следующую комбинацию. Прыгните на противника и нанесите кик; приземлившись, проводите Hurricane

Kick. Пока противник не пришел в себя, приблизьтесь к нему и после сильного прямого джеба выполните Dragon Punch. Не забудьте в конце него провести сильный панч, чтобы высечь пламя!

Борьба против Кена. Проводя свой Dragon Punch, Кен уязвим для панчей и киков. Перед тем, как выпустить Fireball, он слегка отступает в сторону и наклоняется вперед — это предупредительный знак. От огненных шаров спасайтесь прыжками и не давайте загнать себя в угол.

М БИЗОН (M BISON)

- Flaming Torpedo* - Aw (2 секунды), T, P
- Somersault Kick* - Aw (2 секунды), T, K
- Head Stomp* - D (2 секунды), затем U, K. Выполнив этот прием, нажать T по направлению к сопернику и P
- Flying Psycho Fist* - D (2 секунды), затем U, P
- Flying Punch* - U, P
- Throw* - T, HP
- Sliding Kick* - D, HK
- Fiery Fist* - HP

Полезная комбинация. Начните с Somersault Kick, потом проведите два низких толчка. Потом сильно оттолкните противника стоя и еще раз проведите Somersault Kick. Завершите комбинацию сильным низким панчем и Sliding Kick'ом.

Борьба против М Бизона. Едва ли не самый сильный боец, он обычно начинает схватку с Flaming Torpedo, так что будьте готовы его блокировать. Защищаясь от его Somersault Kick и Head Stomp, прыгайте в воздух и наносите несколько ударов по голове. Но ошеломить его трудно, так что все время будьте готовы блокировать его контратаку.

РЮ (RYU)

- Fireball* - D, D-T, T, P
- Red (Stun) Fireball* - Aw, D-Aw, D, D-T, T, P
- Dragon Punch* - T, D, D-T, P
- Hurricane Kick* - D, D-Aw, Aw, K
- Aerial Hurricane Kick* - U, D, D-Aw, Aw, K
- Throw* - T, HP
- Somersault Throw* - T, HK
- Scissor Kick* - HK вплотную к противнику

Полезная комбинация. Отличная комбинация из четырех ударов проводится так. Прыгните на соперника, нанеся средний панч, затем проведите Dragon Punch и повторите все это — эффект будет замечательный!

Борьба против Рю. Как только Рю собирается провести специальный прием, быстро проводите свой собственный. Против его атак с воздуха защищайтесь киком с разворотом, как только он начнет снижаться. Перепрыгивайте через выпускаемые им огненные шары.

САГАТ (SAGAT)

- Tiger Uppercut* - T, D, D-T, P
- Tiger Knee* - D, D-T, U-T, K
- Tiger Shot* - D, D-T, T, P
- Low Tiger Shot* - D, D-T, T, K
- Overhead Throw* - T, HP

- High Kick* - HK
- Flying Kick* - U, K
- Low Kick* - D, K

Полезная комбинация. Чтобы провести наиболее эффективную комбинацию, быстро "выпалите" заграждение из высокого и низкого Tiger Shot'ов, а когда противник прыгнет через них, проведите мощный Tiger Uppercut.

Борьба против Сагата. Против него наиболее эффективно действуют миниатюрные бойцы — Рю, Чун Ли и Камми: они могут отпрыгнуть от его длинных киков и быстро контратаковать. Наличие у Сагата Tiger Uppercut'ов исключает атаки с воздуха, так что оставайтесь на нижнем уровне, начав с быстрых киков. Выводите его из равновесия резкими киками перед тем, как провести несколько киков с лета.

Т ХОУК (T HOWK)

- Condor Drive* - В воздухе нажать одновременно три кнопки P
- Thunder Strike* - T, D, D-T, P
- Storm Hummer* - Выполнить на D-pad полный оборот и нажать любую кнопку P
- Neck Slice* - MP
- Flying Kick* - U, K
- Low Kick* - D, K
- Flying Punch* - U, P
- Thunder Move* - K

Полезная комбинация. Вначале атакуйте длинными сильными киками, затем проведите панч стоя. Когда противник отступит, быстро проведите Thunder Strike.

Борьба против Т Хоука. Он наиболее уязвим для атак с воздуха, поэтому лучше всего с ним драться Гилю и Веге. Если он подойдет близко, то постарается произвести захват головы, так что держите дистанцию. Панчи нацеливайте ему в корпус. Против его киков с лета прибегайте к аперкотам.

ВЕГА (VEGA)

- Claw Dive* - D (2 секунды), U, K. Находясь в воздухе, нажать T и P
- Isno Drop* - D (2 секунды), U, K. Находясь в воздухе, нажать U и P
- Crystal Roll* - Aw (2 секунды), T, P
- Claw Thrust* - D (2 секунды), U, P
- Face Slash* - Любая кнопка P
- Backward Roll* - Все три кнопки P
- Throw* - T, HK
- Low Kick* - D, K

Полезная комбинация. Чтобы без помех приблизиться к противнику, проведите Crystal Roll, затем поднимитесь с быстрой серией Claw Thrust'ов и закончите низким сильным киком.

Борьба против Веги. Против Веги лучше всего драться быстрым и ловким бойцам (например, Чун Ли). Единственный способ противостоять его высоким скоростям — атаковать не переставая. Он не очень защищен от киков в прыжке и аперкотов. При возможности он пытается проводить броски, так что остерегайтесь этого.

ЗАНГИЕФ (ZANGIEF)

- Spinning Clothesline* - Нажать одновременно лю-
бые две кнопки P
- Double Spinning Lariat* - Нажать одновременно лю-
бые две кнопки K
- Spinning Pile Driver* - Выполнить на D-pad полный
оборот и нажать P
- Siberian Suplex* - Выполнить на D-pad полный обо-
рот и нажать K
- Bear Crusher* - Выполнить на D-pad полный оборот
и нажать P. Здесь Зангиеф должен стоять очень дале-
ко от противника.
- Pile Driver* - T, MP
- Back Breaker* - T, MK
- Face Crusher* - МК стоя вплотную к противнику
- Face Bite* - НК стоя вплотную к противнику

Полезная комбинация. Вначале проведите Double Spinning Lariat на большой скорости; приземлившись, проведите низкий сильный кик. Работа на большой скорости позволит Вам провести комбинацию из 4-х ударов.

Борьба против Зангиефа. Против этого медлительного бойца лучше всего действуют Чун Ли, Камми и Гиль. Приблизившись, он постарается войти в захват, поэтому проведите кик в корпус и отступите. Избегайте Spinning Clothesline с помощью приседаний и нырков. В эти моменты он также уязвим к аперкотам.

STREET RACER

UbiSoft

Рейтинг 93%

Эта игра является невероятной смесью STREET FIGHTER II и MARIO CART. Вы можете выбрать одного из восьми различных персонажей и 24 трассы, так что игра была заранее "обречена на успех". Неудивительно, что западные эксперты, все как один, присвоили этой игре рейтинг не ниже 93%

TRICKS:

Пароли кубков.

- | | |
|------------------|------------|
| Бронзовый кубок | нет пароля |
| Серебряный кубок | JXPSVW |
| Золотой кубок | BEFQMR |
| Мега-кубок | HJACUY. |

Выбор любого этапа игры + космический этап.

В режиме OPTION нажмите C, B, B, C, B, B, C. Затем выберите режим HEAD TO HEAD.

Полное собрание полезных советов и рекомендаций по прохождению игры.

Гонщики

Перед вами восемь гонщиков на выбор, у каждого из них есть свои приемы и любимые трассы. Давайте поговорим о них подробнее:

BIFF

Приемы Biff'a: Удар рукой слева. Быстро нажимая клавишу A, вы с Биффом нанесете сильный боковой удар слева. Болезненный и выбивающий из колеи любого, кому он достанется.

Удар рукой справа. Нажмите кнопку B, чтобы Biff мог ударить любого, справа от него.

Пушечное ядро. Кнопка X позволит вам посмот-

реть, как Biff делает этот прием.

Широкие колеса. Чтобы из колес Biff'a появились смертоносные лезвия, отточенные остро как бритва, просто нажмите кнопку Y.

Трасса Biff'a: Biff One: Сразу после старта вас ждет длинная прямая, на которой вы можете спокойно развить необходимую скорость. Затем трасса изгибается вправо и далее вновь идет по прямой, но недалеко. После этого нас ждет крутой разворот вправо, затем небольшой поворот влево, а дальше зигзагообразный участок. После этого вы можете развить скорость на прямой, но не забудьте, что впереди нас ждет резкий поворот вправо. Вот мы вновь оказались на старте.

Biff Two: Ведите машину вниз со старта, потом выполните простой поворот влево, который не должен вызвать у вас никаких проблем. Потом следует резкий поворот вправо, после которого перед вами появляется длинный прямой участок. Когда вы подниметесь на вершину, трасса неожиданно дважды изгибается вправо, прежде чем сделать крутой поворот влево. Затем идет наклонная прямая которая склоняется вправо к другой короткой прямой. Следом за этим идет трудный поворот вправо, легкий влево и еще один трудный – вправо. Поехали второй круг...

Biff Three: Длиннющий прямой участок, который следует за крутым поворотом вправо. После этого трасса идет круто влево, а затем весь трек идет по окружности. Не доезжая чуть чуть до конца дуги, вы делаете крутой разворот влево, за которым можете спокойно и долго ехать по прямой. Не забудьте в конце сделать резкий разворот вправо, который перерастает в прямую, а она, в свою очередь тоже заканчивается правым поворотом. Самое лучшее время на трассе: Helmut Two = 2:17:04

FRANK

Приемы Frank'a: Удар рукой слева. Может быть он и мертвец, но будьте уверены, он еще может вмазать! Нажимайте на кнопку A и вы поймете, о чем мы говорим.

Удар рукой справа. Кнопка B – это единственный путь, чтобы совершить удар справа. Быстро и эффективно, сын мой.

Страшное приведение. Как напугать всех на трассе? Единственный ответ – кнопка Y.

Летающие крылья. Взлететь в воздух! Пролететь над всеми остальными водителями! Выиграть гонки! Нажмите кнопку X!

Трасса Frank'a: Frank One: Со стартовой прямой, разверните свою машину вправо, а затем идите по другой прямой. Дальше трасса изгибается вправо а затем переходит в по-настоящему длинную прямую. Теперь трасса поднимается и идет влево, прежде чем начать очень странную серию поворотов. Как змея, дорога начинает изгибаться внутрь и наружу, внутрь и наружу, внутрь и наружу – все это требует от вас немалого мастерства, чтобы не разбиться. После этого

всеначинается снова, и дорога уходит вниз и направо перед тем, как соединиться со стартом.

Frank Two: Достаточно легкая трасса, на старте дорога долго идет по прямой, а затем резко уходит вправо, а потом — влево. Далее нас ждут повторяющиеся крутые наклоны вправо и влево до тех пор, пока вы не выедете на прямую трассу. Затем дорога изгибается влево и через достаточно долгое время вновь уходит вправо. Другой поворот направо следует за этим, прежде чем вы подъедете к крутому повороту влево а затем вправо. Длинная прямая, прерванная сложным поворотом вправо после продолжается очень долго — вплоть до старта.

Frank Three: После короткого прямого участка, дорога сворачивает влево до тех пор, пока не сменит направление на правое. За ней следует долгая прямая, за которой идет крутой поворот влево. Повернув, вы попадете на другой прямой участок, поворачивающий налево. После этого следует самый длинный прямой участок на трассе, за которой идут два поворота — влево и вправо. Потом идет прямая, поворот налево, другая прямая и еще один поворотналево. Вот мы и объехали всю трассу. Самое лучшее время на трассе: Helmut Two = 2:13:16

HELMUT

Приемы Helmut'a: Удар рукой слева. Чтобы Гельмут ударил левой, нажмите кнопку **A**.

Приличный прием. Удар рукой справа Если вы хотите врезать по лицу своим противникам справа, нажмите кнопку **B**.

Клинки в стороны. Замечательный прием, позволяющий выбивать противников со стороны. Нажмите кнопку **Y**.

Летающие крылья. Действительно лучший способ обойти хитрые препятствия, это перелететь через них. Вы можете сделать это, нажав клавишу **X**.

Трасса Helmut'a: **Helmut One:** Проезжайте по прямой со старта, которая затем дважды уходит вправо, прежде чем вы достигните крутого поворота влево. Теперь ваш путь лежит вниз, где вы развернетесь вокруг, двигаясь вправо. Снова отправляйтесь и двигайтесь вверх по прямой, пока вы не подъедете к левому повороту. Следом за этим идут два правых поворота, а через некоторое время — еще один. Теперь вы на прямой, которая приведет вас на старт.

Helmut Two: Вытянутый по прямой трек с большими длинными прямыми участками, которые прерываются крутыми поворотами. Как только вы услышите команду "Go!", направляйтесь вперед до первого поворота вправо — за ним вы поедете прямо. Когда вы совершите еще один разворот вправо, вы выедете на другой прямой и длинный участок пути. В конце вас ждет резкий разворот вправо а затем средней длины прямая. Два крутых поворота влево последуют за ней и еще один прямой участок средней длины. После этого вам останется выполнить два крутых разворота вправо — и вы на прямой, ведущей к старту.

Helmut Three: Длинный и изогнутый трек. На старте дорога уходит вправо и далее по кривой опускается вниз. Потом вслед за короткой прямой идет резкий поворот вправо. Развернитесь направо снова, и вы проедете по наклонной прямой, которая ведет вниз и влево. Теперь дважды сверните вправо и вы вновь на старте. Самое лучшее время на трассе: Raph Three = 2:07:02

HODJA

Приемы Hodja: Удар рукой слева. Бить всех, кто слева от вас этим убийственным ударом можно, нажав клавишу **A**.

Удар рукой справа. Кнопка **B** поможет вам бить всех водителей, по неосторожности оказавшихся справа от вас.

Магический взрыв. Одно нажатие на клавишу **Y** высвобождает смертельную энергию, и горе тому, в кого она попадет.

Магический полет. Забудьте все свои проблемы и все заботы в свободном полете. Все что вам нужно — нажать кнопку **X**!

Трасса Hodja: **Hodja One:** Сильно петляющая трасса, на которой все водители чувствуют себя одинаково. Прямо после начала гонок вы попадете в серию зигзагов — влево, вправо, влево, вправо. Потом следом идут два поворота направо, а затем два — влево. После второго поворота влево будьте особенно внимательны — вас поджидает очень резкий разворот вправо, не забудьте на этом участке нажать на тормоза. После разворота можно нажать на газ — вас ждет длинный прямой участок, который затем плавно переходит в несколько дуг — влево и вправо. После этого круг замыкается.

Hodja Two: Сначала вам предстоит разогнаться на действительно длинном прямом участке. Затем идет крутой поворот направо, за которым вам предстоит прокатиться по наклонной кривой, ведущей вверх. Там вас поджидает еще более резкий поворот вправо, а за ним — короткий прямой отрезок. Потом вновь поворот вправо, а за ним два поворота влево (вы выписываете П — образную фигуру). После этого идет резкий поворот вправо, выводящий машину на длинную прямую. За еще одной короткой прямой идет искривленной поворот вправо, а затем — влево. Еще вам предстоит резко повернуть вправо — и вы на финишной прямой.

Hodja Three: Очень искривленная трасса, прямо со старта вам предстоит выполнить серию разворотов, двигаясь по S-образной кривой. После этого вам нужно ударить по тормозам, и заложить свой автомобиль резко вправо. После этого идет прямая, переходящая в широкую дугу. По ней вы доедете до резкого изгиба вправо, который медленно превращается в левый поворот и выводит нас к началу. Самое лучшее время на трассе: Biff Three = 2:12:40 Взаимодействие с другими персонажами: Hodja никогда не нападает на Sumo.

SUMO

Приемы Sumo: Удар рукой слева. Нажмите кнопку

A

Удар рукой справа. Чтобы махнуть вправо, нажмите кнопку **B**.

Электровзрыв. Чтобы Sumo начал бить всех током, нажмите кнопку **Y**.

Парение. Для того, чтобы Sumo на несколько секунд начал левитировать, нажмите кнопку **X**.

Трасса Sumo: **Sumo One:** Скоростная трасса. На старте вам надо сделать резкий поворот вправо, который затем переходит в длинную дугу, по которой вы сделаете полукруг. В конце него вас ждет крутой поворот вправо и еще более крутой — влево. За им следует еще один поворот вправо, короткий отрезок прямой, еще один поворот направо и налево. Все, мы на старте.

Sumo Two: Длинная прямая даст вам возможность развить такую скорость, что покрышки загорятся. Но не забудьте вдавить вниз педаль тормоза, так как нам предстоит совершить два резких поворота влево, после которых наши отчаянные головы будут смотреть уже назад. После этого крутой поворот вправо и крошечная прямая. За ней следует спуск вниз к левому повороту. После среднего размера прямой вы поднимаетесь к повороту влево, а потом вправо и снова влево. Длинный прямой участок проносится под колесами нашего автомобиля, а за ним два левых поворота и старт.

Sumo Three: Развернитесь вправо и вы окажетесь на длинной прямой. В конце вы должны повернуть свою машину вправо и отправится вниз по прямому уклону. Другой скат понесет вас по кругу к третьему скату, а затем — к куче поворотов направо. Затем вас ждет подъем по прямой к двум разворотам влево и еще одному скату. После еще двух разворотов влево идет один крутой поворот вправо, и мы выезжаем на старт. Самое лучшее время на трассе: Surf One = 2:07:42 Взаимодействие с другими персонажами: Сумо не атакует Hodja. Если же Sumo все таки совершит свою электрическую атаку, это только прибавит скорости Frank'y.

RAPH

Приемы Raph'a: Удар рукой слева. Достаточно нажать кнопку **A**, и Raph нанесет удар левой. Давай Raph! Давай!

Удар рукой справа. Нажмите кнопку **B**, и Raph нокаутирует любого справа. Хороший маленький приемчик...

Мощный гудок. Сделайте так, чтобы вас наконец услышали все в гонке, и задрожали от страха — нажмите кнопку **Y**.

Сверх мотор. Заложите в свой мотор еще несколько лошадей — всего лишь нажав кнопку **X**.

Трасса Raph'a: **Raph One:** Длинная прямая приветствует вас на старте, которая потом закругляется направо и выходит на еще одну короткую

прямую. После этого идет милый поворот направо, который вдруг резко заворачивает влево. Потом дорога идет по прямой, а затем направляется влево. Как только это произошло, начните разворачиваться вправо и еще раз вправо. Вы теперь на длинной-предлинной финишной прямой.

Raph Two: Длинная прямая следует за крутым тройным змеевиком, где вы поворачиваете влево, влево, вправо, вправо, и снова дважды влево. После прямого участка следует еще одна серия трудных поворотов: вправо, влево, влево, вправо, вправо, влево, влево и мы снова на прямой. В конце этой прямой нас ожидает сложный поворот налево и прямая, ведущая к старту.

Raph Three: Эта трасса ориентирована прежде всего на скорость. Со старта мы поворачиваем налево, а затем следуем по кругу направо, потом идет длинная дуга, делающая полукруг. В конце идет длинная прямая и довольно трудный поворот вправо. Следом за ним идет средняя прямая, которая потихоньку искривляется вплоть до старта. Лучшее время на трассе: Raph One = 2:12:82 Взаимодействие с другими персонажами: Raph не нападает на Surf.

SURF

Приемы Surf: Удар рукой слева. Нажав кнопку **A**, вы увидите, как Surf оцарапает кавалера слева.

Удар рукой справа. Если же нажать кнопку **B**, то эта бестия направит свой гнев на человека справа.

Неразбериха. Кнопка **X** принесет ослепительную вспышку, которая приведет всех гонщиков в замешательство.

Бамперы по сторонам. Хороший прием, чтобы избавиться от надоедливых соперников — нажмите кнопку **Y**.

Трасса Surf: **Surf One:** Длинная, длинная прямая с самого начала позволит вам вырваться вперед до крутого поворота вправо. Сделайте его и вновь утопите педаль газа, так как вы выехали на еще одну длинную прямую, которая заканчивается еще одним крутым поворотом направо. Как только вы проехали его, вас ждут еще два правых поворота — один круче другого. Теперь по прямой до последнего разворота, и мы проехали этот круг!

Surf Two: Заведя машину на старте, сделайте поворот налево, направо, налево, направо, и вновь налево. Но на этом ваши маневры не заканчиваются — вы едете по квадрату, но сначала делаете повороты налево и направо. После этого еще раз налево и направо и еще один квадратный участок, который замыкает трассу в кольцо.

Surf Three: Со старта вы попадаете на средней длины прямую. Теперь поворот направо, который по дуге переходит в левый поворот. Дуга замыкается сама на себя, а затем смещается наружу влево и переходит в другую дугу. После этого следует ожидать длинную прямую ведущую вниз, и заканчивающуюся резким поворотом вправо, переходящим в кривую.

Она приведет гонщиков на старт. Лучшее время на трассе: Suzulu One = 2:12:22. Взаимодействие с другими персонажами: Surf всегда нападает на Raph'a.

SUZULU

Приемы Suzulu: Удар рукой слева. Нажмите кнопку **A**, и вы можете ударить любого, кто стоит слева от вас.

Удар рукой справа. Для мощнейшего бокового удара с правой руки, вдавите в джойстик кнопку **B**.

Носорог. Для этого разрушительного, расплющивающего приема, просто нажмите кнопку **X**.

Тряска носорога. Носорог потрясая... особенно для противников. Нажмите кнопку **Y**.

Трасса Suzulu: Suzulu One: Изогнутый, запутанный трек предстает нашему взору. С самого начала вам предстоит поехать по кривой налево. Теперь нажмите на тормоза, и развернитесь вправо, прежде чем вы выедете на длиннущу-у-у-ю кривую которая выходит на прямой участок. Когда вы доедете дотуда, будьте готовы: дорога дальше резко уходит вправо, а затем по кривой – влево. Как только вы повернули налево, вас поджидают два поворота направо. Ну а потом вам остается проехать по кривой направо и по прямой до другого правого поворота.

Suzulu Two: Когда светофор зажжется красным, время начинать гонку, направляясь налево вверх по скату. Теперь развернитесь налево, прежде чем проехать по наклонной дуге вправо. Когда вы подъедете к концу дуги, круто развернитесь налево и направляйтесь вниз по длинной, длинной прямой, за которой следует поворот налево, и короткая финишная прямая.

Suzulu Three: Большая трасса, на ней нужно выбрать правильного водителя, иначе выиграть будет трудно. В начале гонки направляйтесь вправо, а затем влево по длинной дуге. В конце выполните трудный поворот налево, а затем не менее трудный направо. Теперь вы едете по длинному прямому участку, за которым следуют два крутых поворота – направо и налево. Идите по кривой до поворота налево, а затем направо. Теперь вы снова на старте. Уфф!

Самое лучшее время на трассе: Biff Three = 2:11:56

Уроки вождения. Перед любым поворотом следует подъехать к нему как можно ближе – так вы займете идеальную гоночную позицию. Вы совершите поворот быстрее всех, а те, кто попытаются вас обогнать по оставшейся части трассы проиграют во времени. Если вы едете слишком быстро, то центробежной силой вас лишь сдвинет на середину, но не вытолкнет на обочину. Так что потренируйтесь этому приему на разных трассах – это пригодится. На очень крутых поворотах надо сбавлять скорость, причем делать это чуть раньше, чем вы начнете поворот. Никогда не совершайте крутых разворотов по внешней стороне дороги – вы неминуемо вылетите с трассы.

Важен также и старт. Когда гонка начнется, по-

старайтесь держаться своей стороны до тех пор, пока не наберете скорость. Иначе вы можете столкнуться уже в самом начале и испортить себе гонку.

Футболомания. Играть в футбол просто... если вы знаете, как. Пока вы носитесь по трассе, попробуйте занять позицию получше, чтобы поймать мяч. Нападайте на всех, кого вы увидите с мячом, и постарайтесь отнять его у них. Когда вы, наконец, возьмете мяч, не паникуйте. Вместо этого попробуйте подъехать как можно ближе к цели и в последний момент выпустите его.

Вы можете комбинировать персонажи по парам, эта возможность появляется при игре двух людей. Лучше всего играют следующие пары: Sumo и Hodja Raph и Frank Surf и Suzulu Helmut и Biff.

Вижу звезды! Собирайте звезды – без этого вам не победить. Чем больше звезд вы сможете собрать, тем быстрее будет ехать ваша машина. Вы, правда, обнаружите, что машиной стало труднее управлять, но это – ерунда.

STREETS OF RAGE (BARE KNUCKLE I)

Sega

Рейтинг 73%

Заглавная часть серии "умных" боевиков, ставшей классикой игр на видеопроставках. Почему "умных"? Да потому, что эта серия положила начало играм, в которых не только идет крутая "мочилровка" без конца, но есть еще и разумная, хорошо проработанная сюжетная линия.

TRICKS:

Продолжить игру после ее окончания.

Когда появится экран с надписью "GAME OVER", нажмите последовательно **LEFT, LEFT, B, B, B, C, C, C** и **START**.

Выбор уровня.

Выбрав на экране главного меню вариант "options", нажмите и удерживайте **DOWN/RIGHT** и все три кнопки на контроллере 2, пока не появится меню опций.

Удары предметами.

У каждого персонажа есть удар с каким-нибудь предметом, например: меч, нож, бита.

AXEL – когда у него в руках меч, надо идти вперед, нажать кнопку **A** – магия.

BLAZE – когда у нее в руках нож, надо идти вперед, нажать кнопку **A** – магия.

DR ZAN – когда у него в руках меч, нож, бита, надо идти вперед, нажать кнопку **A** – магия.

Скрытый персонаж.

В этой игре, почти как и в любой другой, есть скрытый игрок. В этой игре – это кенгуру. Несколько советов, как ее найти и не потерять.

* На 2-ом уровне, где кенгуру – у главаря, убейте только главаря, а кенгуру не убивайте.

* Чтобы не потерять кенгуру не сбрасывайте игру, надо или продолжать, или проиграть.

Боссы.

Бумер (Boomer). Портовый рабочий в синих

джинсах и красной полосатой рубашке, носит с собой бумеранг, которым атакует время от времени; обожает драться ногами. Победить его легко, особенно в ближнем бою ударами кулаков, захватами, атаками ногой в прыжке. Больше ничего и не надо, хотя для того, чтобы победить его, понадобится 12 ударов кулаком или 4 броска, а на более высоких уровнях трудности еще в два раза больше.

Замза (Zamza). Синие штаны и красный жакет, острые когти. В общем, тип довольно неприятный, хотя справиться с ним можно, особенно, если проявить терпение. Старайтесь сражаться с ним лицом к лицу, он обожает атаковать по диагонали сверху или снизу, и не следует на него бросаться в бездумной прыжковой атаке, действуйте спокойно и уверенно. Уровень жизненной силы у него приблизительно такой же, как и у Бумера.

Абадеде (Abadede). Здоровенный мускулистый парень, которого обожают поклонники этой игры. Высокий, мускулистый, правда, владеет всего двумя атаками: апперкотом с разбега (running uppercut) и броском (Throw). Для того, чтобы справиться с ним, понадобится 6 бросков или 20 ударов кулаками. Постарайтесь атаковать снизу и захватить его, или же отбегите приблизительно на 2/3 экрана и атакуйте с дальней дистанции.

Big Ben. Здоровенный жирный мужик с огненным дыханием. Во время своей главной атаки перебегаёт на другой конец экрана, обдавая вас огненным дыханием. Чтобы победить его, нужно подкрасться сзади, захватить, выполнить бросок, врезать пару раз кулаком, отпустить, а затем снова захватить и повторить все сначала. Чтобы завалить этого толстяка, понадобится 12 ударов. Вряд ли вы сможете выполнить против такого здоровяка успешный бросок.

Мона и Лиза (Mona & Lisa). Какие-то психованные дьяволицы, справиться с ними легко. Они обожают выполнять разнообразные акробатические приемы, задние сальто и сблизаются только для того, чтобы нанести удар ногой или выполнить бросок. Так что старайтесь держаться от них подальше, лучше всего для победы выполнить атаку **B + C gear attack**.

Мистер X (Mr. X). Зеленый костюм от Армани, это финальный босс игры, и конечно, он сильнее всех. Несмотря на то, что носит дорогой костюм от знаменитого кутюрье, жутко по-хамски обращается со своими подручными, отдавая им приказы, сидя на золотом троне. Когда встретитесь с этим чудищем, он вначале направит на вас нескольких Гарсия, а затем и сам попытается отвесить вам по полной программе. Очень опасная атака очередями из пулемета, которая может последовать с верхней или с боковой части экрана, а также очень неприятная атака винтовочным прикладом. Пулеметные

очереди не очень опасны на ближнем расстоянии, а вот от удара винтовочным прикладом можно, пожалуй, увернуться. В общем, атакуйте непрерывно и безусловно одержите победу.

STREETS OF RAGE 2 (BARE KNUCKLE II)

Sega

Рейтинг 80%

Разобравшись с одним главарем, трое экс-полицейских столкнулись с новой проблемой. Как известно, "свято место" пусто не бывает. И вот на место прошлого босса приходит новый, считающий себя шибко умным. Он захватывает в заложники Адама и наивно полагает, что таким образом нейтрализует всю команду. Но не тут то было! А как было на самом деле опять же узнавать Вам...

TRICKS:

Выбор уровня и другие хитрости.

Нажмите и удерживайте **A** и **B** на контроллере 2 и перейдите к экрану опций с помощью контроллера 1. Теперь Вы имеете возможность выбирать уровень, а также устанавливать сложность на экстремальные уровни ("Mania" или "Very Easy"). Вы сможете также увеличить число жизней до девяти. (В обычном режиме эти возможности открываются только после прохождения игры на самом высоком уровне сложности, Вы же можете получить их в любой момент.)

В игре можно обнаружить несколько призовых power-ups на определенных стадиях. Их наверное значительно больше, но нашим экспертам удалось обнаружить лишь несколько.

Стадия 1. Арена 1. Как только начнете игру, удерживайте кнопки **LEFT-DOWN** до тех пор, пока дальше продвигаться не сможете. Нажмите кнопку **Punch** и получите дополнительную жизнь, она вам пригодится.

Стадия 3. Boss Area. Когда доберетесь до босса Vehelits (как раз перед тем, как "выбить пыль" из Замзы), поколотите его как следует, а затем подойдите к отверстию в стене в том месте, где он стоял. Нажмите кнопку **DOWN** и удерживайте ее до тех пор, пока не окажетесь в самой нижней части экрана. Здесь сплошной туман, и ничего не видно. Нажмите кнопку **Punch** и получите в награду еще одну дополнительную жизнь.

Игра с одинаковыми персонажами.

Чтобы в парной игре "Streets of Rage 2" сыграть с одинаковыми персонажами, нужно на контроллере 1 нажать **RIGHT + B**, а на контроллере 2 — **LEFT + A**. Не отпуская эти кнопки, нажмите **C** на контроллере 2. Теперь можете переходить к выбору героев — и оба игрока могут выбрать один и тот же персонаж. К сожалению, оба они будут одного цвета, так что можно запутаться.

STREETS OF RAGE 3 (BARE KNUCKLE III)

Sega

Рейтинг 82%

Нашелся умник со звонким именем Ноль и оживил своего успешно испутившего дух в предыдущей се-

рии босса. И опять ребятам надо разбираться со сложившейся ситуацией. Они, конечно с ней разобрались. А вот как — это уже надо знать Вам, уважаемые геймеры.

TRICKS:

Как начать с 9 игроками?

На экране OPTIONS, пользуясь вторым джойстиком, нажмите **UP**, **A**, **B** и **C** одновременно. Затем, пользуясь первым джойстиком, нажмите **RIGHT** и установите число своих игроков 9.

Выбор уровней.

На экране MENU/SELECT нажмите и держите **B**, не отпуская **B**, нажмите **UP** и, удерживая обе кнопки (когда слово OPTIONS выделено), нажмите **START**. Вы услышите звон. Выбрав STAGE SELECT в меню OPTIONS, Вы можете выбирать любой уровень.

Три специальных движения.

AXEL Движение 1: **X+Вперед+Вперед**. Движение 2: **X+DOWN+Вперед**. Движение 3: **X+Назад+DOWN+Вперед**.

BLAZE Движение 1: **X+Вперед+Вперед**. Движение 2: **X+Вперед+UP**. Движение 3: **X+DOWN+Вперед+UP**.

SKATE Движение 1: **X+Вперед+Вперед**. Движение 2: **X+Вперед+DOWN**. Движение 3: **X+UP+Вперед+Назад**.

DR ZAN Движение 1: **X+Вперед+Вперед**. Движение 2: **X+Назад+UP**. Движение 3: **X+UP+Назад+DOWN**.

Играть Shivas.

Победив Shiva на первом этапе игры, нажмите сразу кнопку **B** и держите ее до начала второго этапа, не нажимая никаких других кнопок. Проиграв на втором этапе все свои жизни, Вы увидите надпись "Конец игры" и рядом — возможность продолжения и замены бойца. Для того, чтобы играть этим персонажем, нажмите **LEFT** или **RIGHT** до появления его портрета.

Игра за Roo.

На титульном экране нажмите и удерживайте **UP + B** на джойстике направлений. Затем нажмите **START**. На экране выбора игрока появится Roo.

STRIDER

Sega

Рейтинг 68%

Киборг Страйдер, неутомимый борец со злом, встал на защиту родной планеты. Боевик с большим количеством персонажей, несколько раздражающий медлительностью движений, с которой они выполняются.

TRICKS:

Вечные роботы.

Возьмите себе двух роботов. Найдите контейнер с "пантерой-роботом"; откройте его, но не трогайте робота. Потом умышленно пропустите удар, чтобы потерять одного робота. Задействуйте "пантеру-робота", прикоснувшись к ней. Через некоторое время она уйдет, оставив Вам двух роботов, которых Вы никогда

уже не лишитесь, даже если погибнете от ударов.

Продолжить игру трижды.

Чтобы в игре "Strider" воспользоваться тремя продолжениями, на вводном экране нажмите **A**, **C**, **B**, **C**, **A**, потом **START**.

Секретная комната.

На уровне два, преодолите путь к месту с вращающимися механизмами. Запрыгните на один из контейнеров, затем перепрыгните выше, на камни. Если Вы все рассчитали правильно, то будете захвачены на камне и перемещены в секретную комнату. Выполните этот прием несколько раз, пока это не получится. Когда Вы переместитесь в комнату, то должны сразиться с Фантомом. Как только он уничтожен, взберитесь на стену справа, чтобы выйти изкомнаты и продолжить нормальную игру.

Подсказки для успешного старта в Strider'e.

Kazakh

* Досье номер 1 приобретается после поездки вверх на третьем подъемнике и прогулки вправо. Досье падает с потолка.

* Досье номер 2 Вы получите после разговора с вражеским агентом. Вражеский агент сопровождает в Египет.

* После того, как Вы поговорите с вражеским агентом, узнаете Slide Attack.

Egypt

* В конце состава, не обращайтесь внимания на трехзарядное оружие в нижней части, а сконцентрируйте внимание на рубящей машине.

* В пирамиде двигайтесь в направлении верхних платформ, пройдите в левый конец помещения при входе, нажмите на треугольник и поднимитесь на стены. Идите вправо и вверх, затем начните перемещаться влево. Соскользните вниз по скату, перепрыгните мусор, проскочите через пролом в полу, пройдите влево за верхнюю часть подъемника, спуститесь в пролом. В результате Вы получите Aqua-Boots, которые позволят ходить по воде, чтобы бороться Акульим Боссом.

* После того, как Вы победите Акульего Босса, запрыгните на стены, начинающиеся с левой стороны.

* Проход на следующий уровень Вы получите, когда поговорите с вражеским агентом, который даст Вам ключ Key #2.

* Узнайте Fire Трик.

Kazakh

* Пройдите вверх через Дверь 2, чтобы сразиться с Motorcycle Boss. Выиграйте эту битву и спасите Kain. Узнайте Медицинский Трик, и получите Файл номер 3, который является сообщением от Kain относительно Проекта Zain.

Japan

* Уничтожьте двух летучих мышей и двигайтесь влево. Ученый даст Вам Cipher Power-Up, который позволит стрелять из Plasma Blasts, когда Вы зарядите их.

* Получите проход на следующий уровень и

Файл номер 4, который содержит больше информации относительно Проекта Zain. Также узнайте Трики Spark и Jump.

China

* Осторожно поднимайтесь вверх внутри здания. Когда Вы достигнете точки, где увидите два подъемника и справа коридор, идите вправо и вверх, пока не найдете Magna-Boots. Они позволят Вам подняться по оранжевым стенам.

Kazakh

* Идите влево мимо комнаты, где Вы получили первый файл. Используя Magna-Boots, поднимитесь на стену и наверху пройдите вправо. Найдите ключ Key #4.

China

* Спуститесь вниз на первом подъемнике и пройдите через Дверь 4.

* Swordsman Босс — стоит перед Вами и подпрыгивает на месте. Когда он прыгнет, проскользните под ним и проведите атаку из-за спины.

* Спуститесь вниз со стороны плавающей платформы, поверните направо и найдите Attack-Boots, который позволяет наносить заметный ущерб врагам. Вернитесь обратно к этой области, идите влево через перемещающуюся платформу. Нанесите поражение Flying Vox и Organic Boss, и Вы получите проход на следующий уровень и ключ Key #3.

* Узнайте Warp Трик.

Kazakh

* Нанесите поражение Flying Vox и Organic Boss, получите Файл номер 5, который содержит дополнительную информацию относительно Проекта Zain в Африке.

* Узнайте Ground Trick.

Africa

* Найдите Файл номер 6, который является сообщением от Faceas Clay в Лос-Анджелесе.

Los Angeles

* Используйте Plasma против стеклянного пузыря, нанесите по нему несколько ударов, и он развалится. Получите выход на следующий уровень и ключ Key #5.

* Узнайте Medical и SP Ball Трики. Australia

* Используйте Jump Трик, чтобы очистить третью яму с шипами.

* Снова сразитесь с Samurai, Flying Vox и Organic Creature Боссами. Получите проход на следующий уровень и узнайте третий Medical Трик.

Red Dragon

* Matic — смещайтесь к правой стороне экрана и начните передвигаться прыжками. В тот момент, когда Cipher окажется над Вашей головой, зарядите плазменное оружие. Стрельните во врага плазмой и преследуйте его, пока он возвращается за собственным Cipher'ом. Нанесите по нему несколько плазменных ударов, затем вернитесь в исходную позицию и проделайте это снова.

* Ygdrasil — нанесите удар в середину дерева, точ-

но так же, как в случае с Organic Creature Боссами, с которыми Вы боролись ранее. Избегайте небольших летающих существ, которых он выпускает.

STRIDER RETURNS: JOURNEY FROM DARKNESS (STRIDER 2)

US Gold

Рейтинг 74%

Злобный Гранд Мастер и его легионы вернулись и изготовились для нападения на Землю. Только реакция и бойцовские качества киборга Страйдера могут спасти положение и отразить нападение Гранд Мастера. Платформный боевик, который надо проходить "на одном дыхании", поскольку в нем не предусмотрена система паролей.

STRIKER (ULTIMATE SOCCER 2)

Sega

Рейтинг 84%

Striker — игра очень динамичная, быстрая, дриблинг достаточно хорош, но и защитники имеют шансы отнять мяч, атакуя нападающего или выполнив красивый подкат. При некотором опыте и везении Вы можете вполне потягаться с любым соперником. Конечно, это не настоящий футбол, но настоящее развлечение и удовольствие.

TRICKS:

Игровые опции.

Extra Time. Вы можете выключить или включить и установить дополнительное игровое время. Можно ограничиться и стандартным временем матча.

Fouls. Можете включить или выключить. Если хотите фолить сколько угодно — то лучше выключите.

Game Type. Здесь Вы должны сделать выбор между обычной игрой 11 человек на свежем воздухе и игрой в закрытом помещении.

Grass. Можете выбрать гладкое покрытие или оставить высокую траву. В этом случае мяч будет останавливаться значительно раньше.

Match Time. Установите время каждого тайма.

Injury Time. Включить этот режим, чтобы судья добавил время за непредвиденные задержки и травмы игроков во время матча.

Instant Replay. Переключите on/off для автоматического мгновенного показа повтора после забитого мяча.

Penalties. Выберите "пенальти", если матч закончился боевой ничьей даже с учетом дополнительного времени. Будет драматический поединок с вратарями (от 1 до 5 пенальти)

Referee. Есть несколько типов судей: нормальный, орлиный глаз, слепотырь с завязанными глазами, а также "просыпающийся" от случая к случаю.

Skill Level. Измените уровень мастерства игроков противника, чтобы выбрать режим: легкий (easy), средний (medium), трудный (hard).

Subs (замена). В этом режиме Вы можете сделать паузу в голевой ситуации, заменить игроков и поменять тактику. Weather. Выберите солнечную, ветренную, дождливую или снежную погоду — это опре-

делит поведение мяча в воздухе и на земле.

SUB TERRANIA

Sega

Рейтинг 85%

Один из лучших боевиков-платформеров 1994 года. Сочетание увлекательного сюжета о спасении людей захваченных на планетарной станции, великолепной графики и музыкального сопровождения, потрясающих звуковых эффектов обеспечило этой игре ведущие места в хит-парадах.

SUMMER CHALLENGE

Accolade

Рейтинг 50%

Не самый удачный имитатор соревнований по летним видам спорта, в основном, по легкой атлетике (8 дисциплин).

SUNSET RIDERS

Konami

Рейтинг 83%

Ковбои, шериф, бандиты, приключения в прериях и маленьких городках, стычки и стрельба — все это определяет атмосферу игры. Она очень захватывающая. Это один из лучших боевиков. Если бы еще графику подправить, то...

TRICKS:

99 продолжений.

На титульном экране выберите "OPTIONS", установите "SOUND" на "0E" и нажмите А для прослушивания. Потом выберите "EXIT", чтобы вернуться на титульный экран, и начните игру. На экране "SELECT YOUR PLAYER" выберите персонаж и нажмите А; потом, когда Ваш персонаж поднимет взгляд, быстро нажмите одновременно кнопки А, В и С и отпустите их. Вы начнете игру, имея в запасе 99 кредитов.

Босс-стратегия.

Босс Simon Greedwell.

Этого мерзавца вам необходимо захватить. за него объявлена очень большая премия. Расстреляйте бочки, которые "защищают" этого мерзавца, и внимательно следите когда они падают на землю. Диагональные "атаки" (diagonal attack) нанесут Симону серьезные повреждения и запросто прикончат его помощников. Кстати, если прикончите Симона, то не огорчайтесь, денежки все равно получите.

Босс Hawkeye Hank Hatfield.

Первым делом сосредоточьтесь на уничтожении его сподвижников. Они, как правило, появляются в углах. И постреливайте в Hank, как только появится подходящая возможность, а когда прикончите всех его бандюков, то остальное все уже просто. Как только он прыгнет на вас, увернитесь от его выстрелов и мочите безжалостно.

Босс Dark Horse.

Стойте на балконе и расстреливайте бандитов, как только они появятся в окнах. Подпрыгивайте, чтобы увернуться от вражеских выстрелов, и как только перебьете всех его бандитов, атакуйте Dark Horse под углом, чтобы ликвидировать как можно быстрее. При случае можно присесть на корточки.

Босс The Smith Brothers.

Спасите женщину в центре экрана, уничтожьте бандитов на люстре, а затем сами туда запрыгните. Раскачивайтесь влево и вправо, чтобы увернуться от бомб и выстрелов братьев Смит, которыми они будут швырять в вас. Можно расстрелять, а затем и самому атаковать, чтобы расправиться с этими мерзавцами раз и навсегда.

Босс El Greco.

В схватке с этим боссом самое главное терпение и осторожность. Держитесь как можно дальше справа или слева и учтите, что босс с фамилией замечательного художника уязвим только тогда, когда поворачивается к вам спиной, или когда после прыжка находится в воздухе. Так что как только он прыгнет по направлению к вам, выпустите несколько пуль и тут же перебежите на другую сторону. Времени это займет довольно много, но, тем не менее, в этой схватке при такой стратегии жизнью потеряете значительно меньше.

Босс Chief Wigwam.

Как только он метнет в вас свои ножи, постарайтесь занять позицию между ними, хотя можно и перепрыгнуть через них, а когда босс бросится на вас в прыжке, быстренько проскочите под ним и стреляйте как можно быстрее. Старайтесь занимать позицию в углах, тогда сможете сохранять максимально дальнюю дистанцию от этого очень опасного соперника. Атакуйте при первой возможности и не рассчитывайте на скорую и очень легкую победу.

Босс Paco Laco.

Убейте бандита прямо перед собой и быстренько подпрыгните, чтобы вас не сразила пуля. Затем перебьете бандитов-бомбометателей на дереве, как только они появятся, и постарайтесь не дать им возможности использовать свои бомбы. Когда Paco откроет огонь из ружья, старайтесь в прыжке увернуться от выстрелов и, не опускаясь на землю, немедленно открывайте огонь, стараясь как можно быстрее перебить его помощников, а затем уже запросто прикончите босса.

Финальный босс Richard Rose.

Стреляйте вокруг себя по кругу, чтобы как можно быстрее разделаться с бандитами, а затем переключитесь на балкон дома Rose и уничтожьте его. Когда босс спустится на землю, остерегайтесь его очень опасной атаки slide attack, и как только он снимет свой бронезилет и продолжит бой, можете не волноваться, худшее уже позади. Заберитесь на боковые балконы и стреляйте по диагонали, желательно из положения сидя. Тут ему и конец.

SUPER BATTLESHIP

Mindscape

Рейтинг: 46%

Попытку сделать имитатор боевых действий на море можно считать неудачной. Сложно обеспечить устойчивый интерес к стратегической военной игре, где боевые единицы (корабли, подводные лодки) могут выполнить один ход

SUPER BATTLETANK

Absolute

Рейтинг: 54%

Имитатор танковых боевых действий. Вам понадобится выполнить десяток миссий во время войны в Персидском заливе между Ираном и Ираком. Далеко не самая удачная реализация боевых действий, но у любителей повоевать может вызвать чувство удовлетворения.

SUPER HANG ON

Sega

Рейтинг 62%

Имитатор гонок на мотоциклах для одного игрока. Ваша цель выиграть как можно больше заездов и заработать побольше денег.

TRICKS:

Выбор вариантов.

Нажмите и удерживайте **A** и **B**, дважды нажмите **C**. Появится экран, с помощью которого Вы сможете выбрать уровень сложности, время, язык, а также звуковой тест.

Код завершения.

Чтобы увидеть грандиозный финал в исходном режиме (original mode), введите: **6FF3F546F35564 FF0SLPIMFJEDGH**

Скрытые опции.

На титульном экране нажмите **A + START**.

Суперпароль (Оригинальный режим).

Jose Alvarez, 0 Wins, 0 Losses, \$34,400:
69F1A122F05101 DFJNCG9D6DJENW

Marie Lefoure 0 Wins, 0 Losses, \$135,300:
5723B345135242 BCKMCG9D7DDQNL

SUPER HYDLIDE

Seismic Inc.

Рейтинг 74%

Ролевая игра для одного игрока.

TRICKS:

Нанесите поражение Kaizack'у.

Чтобы нанести поражение заключительному боссу, отстрелите все его руки. Он станет неподвижным. Войдите в его рот, непрерывно стреляя из Вашего оружия. Если сделаете достаточное количество попаданий, то легко победите Kaizack'a и выиграете игру.

Клад.

В начале игры Вы находитесь в Городе Леса. После того, как получите некоторую информацию от горожан, выйдите из города, отправляйтесь в Страну Fairie и идите влево через пять экранов. Там увидите пещеру. Войдите в нее и окажетесь в пустынной деревне. Обойдите вокруг первой деревянной ограды и направьте свои стопы вниз. Ваш персонаж будет теперь волшебным образом проходить через кирпичную стену! Идите снова влево на поляну среди деревьев и выйдите на очищенную середину этой поляны. Нажмите **B**, и найдете 10,000 золотых!

Свободный Опыт.

Используйте этот прием, чтобы быстро приобрести достаточный уровень опыта. Идите к водоему в Городе

Леса. Встаньте с левой стороны, под мостом. Используйте монету, затем ищите грунт. Каждый раз, когда Вы выполняете это, будете получать 30 пунктов опыта.

SUPER KICK OFF

US Gold

Рейтинг 68%

В свое время Kick Off обеспечил энтузиастов Amiga бесчисленными часами футбольной забавы. Эта игра включает множество опций, лиг, кубков и всего прочего. Общее неплохое впечатление смазано излишне усложненным управлением игроками.

SUPER MARIO BROS.

Seichen

Рейтинг 80%

Знаменитый нинтендовский платформер перенесенный на MEGA DRIVE. Если вы поклонник бродилок, то эта игра для Вас.

SUPER MONACO GP

Sega

Рейтинг 74%

Одна из самых известных серий игр, посвященных гонкам "Формула 1". Разнообразные режимы игры, удобное управление и реалистичная игровая атмосфера только повышают ее рейтинг.

TRICKS:

Новое окончание игры.

Сыграйте в режиме "GP". Играйте несколько раундов, пока не появится трасса "WET CONDITION". Вы должны занять место в первой тройке. Пересекая линию финиша, нажмите и удерживайте кнопки **A**, **B** и **C**. На экране "торжественного окончания" водитель будет поднимать уже не трофей, а собственную голову.

SUPER MONACO GP II

Sega

Рейтинг: 75%

Продолжение гонок "Формула 1". Вам предоставлены все возможности для профессионального роста. Начните с квалификационных заездов и займите достойное место среди грандов автоспорта.

TRICKS:

Пароли некоторых уровней.

Заезд 16 – Monaco.

**1QJI 42A3 90S0 0000
000K 0023 4H67 59CA
B8DE FG9H 0010 0001
0000 0000 G300 FA0F**

В команде Madonna в World Championship.

**4000 0000 0000 0000
0000 GGD5 3627 B14C
FA89 E000 0000 0001
0000 0000 G300 FA0F**

В лучшей команде в World Championship.

**0Q76 2ILM F200 0000
0010 H10F B324 5D76
CA89 EGC1 0000 0002
0000 0000 F200 2CAC**

Финальная заставка.

Пароль **SENNА** или **CHAMPION**.

SUPER OFF ROAD

Ballistic Рейтинг 80%
 Прекрасные гонки на полноприводных вседорожниках 4x4. Захватывающая и азартная игра.

SUPER SKIDMARKS

Codemasters Рейтинг 90%
 После выхода в свет такого хита, как *Micro Machines*, Codemasters радуют геймеров очередной гоночной игрой. У этой игрушки есть все шансы переплюнуть по популярности своих знаменитых микропредшественников, ведь здесь появляется больше возможностей для игры нескольких человек, а еще добавлена и трехмерная перспектива

TRICKS:

Установки для NITRO.

Войдите на экран опций и введите пароль **SPRINTER**. Вернитесь в главное меню и выберите Match Race и затем Settings. Теперь измените скорость, и Вы получите дополнительное NITRO.

Пароли

- | | |
|-----------------|-----------------------------|
| MOOMOO | гонки в роли коровы. |
| KRAZED | гонки в машине "Формула 1". |
| SAVAGE | турбо движок. |
| SHADOW | гонки теней. |
| CHOCMILK | все гонки в роли коровы. |
| GUARDIAN | режим Acid GP. |
| SPACEMAN | нулевая гравитация. |

SUPER SMASH TV

Acclaim Рейтинг 75%
 Игра супер-ударов и супер-бойцов с невероятным количеством экранных образов и оглушающими звуковыми эффектами. Достаточно мощный и занимательный боевик.

SUPER THUNDER BLADE

Sega Рейтинг 63%
 Стандартная "стрелялка" с несколькими видами на происходящие события.

TRICKS:

Выбор уровня.

Для выхода на уровень 2 на титульном экране нажмите один раз **A**, потом **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, RIGHT, LEFT, DOWN, UP**, затем **START**. Для выхода на уровень 3 нужно **A** нажать 2 раза, на уровень 4 - 3 раза, на уровень 5 - 4 раза; остальное то же самое.

Дополнительные жизни.

Воспользуйтесь триком выбора уровня, чтобы получить продолжение; потом выберите **OPTION**, потом одновременно нажмите и удерживайте кнопки **A, B** и **C**, затем нажмите **START**. Если на экране сразу же появилась морда панды, то трик удался.

Проскочить через первых 3 этапа.

На экране опций (Options screen) установите уровень сложности игры "Hard". Когда Вы начнете игру, немедленно переместитесь или в правый верхний,

или в левый верхний угол экрана. Получите возможность сразиться с боссами.

SUPER VOLLEYBALL

Sega Рейтинг 72%
 Очень редкий имитатор волейбола. Кого-то могут разочаровать очень мелкие фигурки игроков, но истинные любители волейбола с удовольствием сыграют в свою любимую игру.

TRICKS:

Сверхмощные удары.

Чтобы ударить мяч настолько сильно, что всякий игрок соперников, попытавшийся его взять, будет повержен на землю, одновременно нажмите **DOWN, A** и **B** после того, как мяч подан.

Пароли.

Нижеследующие коды срабатывают для команды США и приведут Вас к матчу за чемпионское звание с Россией.

- | | |
|----------------------|------------------------|
| Китай HLXLA | Голландия RSAAV |
| Япония RLVLK | Бразилия RQVA2 |
| Италия RMXRU | Россия RP.VE |
| Франция RUFOR | |

(WWF) SUPER WRESTLEMANIA

Flying Edge/Acclaim Рейтинг 69%
 Рестлинг. Обилие ударов, возможность использования комбинаций и практически полное отсутствие правил. Игра прекрасно смотрится благодаря отличной графике и анимации.

SUPERMAN

Sunsoft Рейтинг 73%
 В городе очередные проблемы - то начинают пропадать дети, то отравят воду, одним словом, без Супермена никак не разобраться. Под Вашим руководством ему придется пройти через множество опасных уровней, бегать, летать на своем плаще, драться с врагами. Уверяю вас, это все не так просто, как может показаться. Но Вы же, все-таки, супергерой самых популярных комиксов в мире, и Вам просто не пристало отводить взгляд от опасностей.

Эта платформенная аркада довольно интересна и привлекательна, тем более, что уровней довольно много и они не очень однообразны.

TRICKS:

Полезные приемы управления.

A - суперудар, **B** - удар, **C** - прыжок, двойное нажатие на стрелку - бег.

SWORD OF SODAN

Electronic Arts Рейтинг 78%
 Неплохое развлечение для любителей адвентур с элементами ролевых игр.

TRICKS:

Продвижение по уровням.

Получите результат, выводящий Вас на первое место в таблице результатов. Напечатайте свое имя так: **HINANP**. Теперь, чтобы перескакивать на следующий уровень, можете нажимать **START** на втором контроллере. Перейти на

следующий уровень можно также, если выпить сразу четыре дозы снадобья (Etherium potions).

Комбинации напитков.

Красный и оранжевый — огненный меч.
Оранжевый, голубой, серый — Super Zapper.
Голубой и серый — щит.

SWORD OF VERMILION

Sega

Рейтинг 82%

Это — одна из самых первых игр в жанре RPG для Genesis'a. Вы выступаете в роли сына короля Ерика — молодого отважного человека, и начинаете рискованные поиски, чтобы нанести поражение Tsarkon'у и освободить мир Vermilion'a от зла.

TRICKS:

Увеличить класс защиты.

В пещере, на востоке от Hastings, Вы найдете доспехи "Старый Ник". Не пользуйтесь ими пока. Вместо этого возвращайтесь обратно в Swaffham и найдите Посох Рафаэла. Теперь наденьте доспехи Старого Ника — класс защиты повысится, но Вы будете прокляты. Использование Посоха Рафаэла отменит проклятие. Обратите внимание, что Ваш класс защиты теперь несколько ниже. Снимите доспехи, затем повторите весь процесс их надевания и использования Посоха. Выполнять это надо, пока Ваш класс защиты не ниже нуля. После выполнения описанных действий класс защиты должен затем стать очень высоким (более 9000 пунктов). Персонаж стал почти неуязвимым, поскольку Вы будете терять только один пункт защиты за удар независимо от того, с кем сражаетесь — даже против Tsarkon'a!

Увеличить Силу.

Повторите процесс, описанный выше, но вместо того, чтобы надевать доспехи, поупражняйтесь с Темным Мечом или Смертельным Мечом. Вы можете поднять показатель силы этим же способом до 9000 пунктов.

SYLVESTER AND TWEETY IN CAGEY

CAPERS

Time Warner Interactive

Рейтинг 80%

Расправиться с гнусной канарейкой — дело чести для кота Сильвестра, поскольку эта желтенькая птичка своими выходками может испоганить жизнь любому существу. Забавный платформер с оригинальным сюжетом.

TRICKS:

Дополнительное время.

Нажмите: UP, A, B, C, C, A, UP, C, C, UP. На часах снова установится ноль.

Дополнительная энергия:

Нажмите: A, A, A, B, B, A, B, C.

Неуязвимость:

Нажмите: B, B, UP, A, LEFT, RIGHT, DOWN, RIGHT, B, B, C.

Дополнительные продолжения.

Нажмите: RIGHT, LEFT, A, A, B, UP, C, A, B,

B, C. Вы получите в резерв одно дополнительное продолжение. Можете повторять это в любой момент, чтобы держать резерв продолжений на максимуме.

Прыжок на следующий уровень.

На третьем этапе игры "Mayhem Express" Вы можете, приостановив игру, нажать C, C, B, C, A, B, C, A, B, C, DOWN и, выйдя из паузы, перескочить на следующий уровень. 1.

Советы по игре:

* 1 уровень. Огонь в камине можно потушить, ударив по выключателю. Прячьтесь за лампой или в корзине с помощью кнопки Up.

* 2 уровень. Для того, чтобы добраться до гнезда канарейки, сбросьте бочки с перил над проводами.

* 3 уровень. Когда Вы попадете между вагонами, Вас будет относить назад. Чтобы этого не произошло, нажмите Down.

* 4 уровень. Выход из уровня находится на крыше.

* 5 уровень. Спустившись на первый этаж, к большому окну с решеткой, Вы сможете попасть в потайную комнату.

SYNDICATE

Electronic Arts

Рейтинг 86%

Превосходная интерпретация стратегической игры, в основу которой положена борьба с кибернетической нечистью, которая готова уничтожить цивилизацию.

TRICKS:

Все оружие и миссии.

Войдите в экран ввода пароля и наберите HACKER 5QVAD. Нажмите START на титульном экране и Вы сможете выбрать любое оружие и любой уровень в игре.

Пароли к некоторым уровням.

1 уровень	7MMKEYJO4
2 уровень	7WWGH22G5D
3 уровень	4FD4H78AOMH
4 уровень	44NOZHYG0021K
5 уровень	4RB1QPWJ0030K
6 уровень	P4527BWJ0030K
7 уровень	ZE7248XK0030V
8 уровень	7EZ2GXK0030Z
9 уровень	FBGDWNRK00GF
10 уровень	F6Z2KZMV0038M
11 уровень	CZ537AMV0038ME
12 уровень	CCN40AMV0038M6
13 уровень	AT64GTMV0038M6T
14 уровень	JPKYLMV003Q56T

Пароль для 16 агентов в Cryo-Statix, полного вооружения и много, много других полезных возможностей.

Введите пароль:

FCMTZ000000132WVOG

Прохождение игры.

Западная Австралия (Western Australia) Сначала убейте всех преступников. Когда найдете всех дроидов, идите к выходу, внизу справа.

Северные территории Австралии (Northern

Territories) Это очень трудный уровень, и его лучше оставить напоследок. Когда Вы начнете, введите Вашу команду в режим GROUP и напугайте их (PANIC). Выбегайте из здания и идите направо. Зайдите за угол и идите в нижний левый угол. Первое оружие, которое Вам понадобится, находится в маленьком квадратном здании. Теперь возвращайтесь обратно наверх по кругу, к тому зданию, откуда Вы начали. Встаньте на открытом участке сверху и убейте вражеских агентов. Не заходите в узкий коридор. Когда враги перестанут появляться, пустите одного агента в узкий коридор, бегите к маленькой квадратной комнате под землей и возьмите оружие. Третье оружие на самом верху справа, а четвертое в самом низу, тоже справа, в комнате на конце волнолома. Если здесь еще остались вражеские агенты, убейте их до того, как вы отступите. Длинный тоннель, который начинается сверху, ведет вниз направо и выходит на дно.

Новый южный Уэльс (New South Wales) Бегите по прямой вниз и направо. Там переманите на нашу сторону агента. Паренька сверху справа надо "шлепнуть", он стоит рядом с тем местом, откуда Вы начали. Наконец, уходите из этого района через железнодорожные пути неподалеку от телефонных будок.

Аляска (Alaska) Бегите вниз к большому квадратному зданию внизу слева. Вы должны переманить на свою сторону человека, который прячется в нем. Уходите через правый нижний выход, все время бегом. Надо сначала пробежать наверх, потом обойти по кругу узкое строение в центре уровня.

Северозападные территории (North West Territories) Возьмите из здания сверху слева Gauss Gun, убейте мужика, который все время бежит вокруг. Возвращайтесь в здание и вперед, к следующей миссии.

Юкон (Yukon) На этом уровне можно завербовать много новых агентов — все они легко поддаются убеждению. Если не удалось переманить — удастся пристрелить. Так, или иначе, Вы очистите и этот уровень от агентов противника. Уходите через средний выход, между зданиями.

Северовосточные территории (North East Territories) Это сложный уровень, так что идите осторожно. Вам нужно убить троих людей. Первый из них в самом низу справа, рядом с маленьким бункером. Следующий, дроид, стоит позади Вас, когда вы начинаете, наверху слева. Третий любит шататься справа внизу, рядом с первой жертвой, так что он может убить Вас, если Вы неосторожно пойдете туда. Следующее, что Вам нужно сделать — убить абсолютно всех агентов, которые разбросаны здесь повсюду. Выходить надо через правый нижний выход, расположенный за маленьким квадратным зданием справа от бункера.

Гренландия (Greenland) На старте выберите одного агента, который побежит наверх, к середине уровня. Там Вы обнаружите большинство охранников, которых нужно уничтожить. Затем Вы должны убить

двух индивидуумов, которых можно найти снизу справа и снизу слева. Сделав все это, эвакуируйтесь, пройдя влево наверх.

Ньюфаундленд (Newfoundland) Когда Вы начнете, у Вас будет всего один красный агент, который стоит посередине уровня. Нет никакого смысла выполнять миссию им одним — так он быстро погибнет, лучше присоедините его к остальным слева сверху. Оттуда Вы увидите, что персона, которую Вам нужно уничтожить, стоит прямо под Вами. Но, увы, чтобы достичь цели, Вам надо обойти весь уровень по часовой стрелке. Человек будет внизу слева. Для отхода идите обратно тем же путем, которым пришли. Вы увидите справа от центра уровня большую желтую букву N. Подойдите к ней.

Калифорния (California) Сначала убейте мужчину, который скрывается в узком здании внизу слева. Там будет небольшой мостик, с него можно запросто свалиться. Убейте всех вражеских агентов и уходите через две вентиляционные шахты в верхнем левом углу.

Рокки (Rockies) Убейте вражеских агентов внутри и вокруг бункеров. Надо уложить всех, кто находится в обнесенной забором зоне справа, где вы начинаете. Уничтожьте две машины слева от большого бункера, затем уходите влево.

Средний Запад (Mid West) Бегите по диагонали налево и убейте мужчину в здании, огороженном забором. Уходить надо через плоское здание справа сверху.

Новая Англия (New England) Возьмите кейс из здания слева внизу, затем идите к центру уровня. Там выход — маленькое озеро с несколькими платформами, которые соединены небольшими мостиками.

Колорадо (Colorado) Убейте мужчину у Г-образного здания, затем человека в ближайшем здании, где в середине немного воды. Последняя жертва находится в здании справа внизу. Уходить надо влево вниз.

Южные Штаты (Southern States) Сначала убейте вооруженных агентов, их много прячется в штабе, который расположен в большом бункере слева внизу. Затем Вам необходимо убить нескольких жителей справа и отходить наверх влево, к припаркованным автомобилям.

Мексика (Mexico) Следите за агентами противника, так как некоторые из них вооружены лазерами и "гауссовками". Убейте всех бастующих граждан. У Вас ограничено время, так что нельзя просто так шататься вокруг. Когда Вы убьете всех, уходите к месту старта.

Колумбия (Columbia) Возьмите оружие внутри очень большого бункера, который находится справа сверху. У этого бункера еще есть надпись на крыше. Убейте всех противников, многие из которых вооружены Minigun'ами. Большинство из них находятся внутри одинаковых с Вашим зданием. Уходить надо через середину внизу уровня.

Северозападная Венесуэла (North West Venezuela)
Расстреляйте мужчину на маленьком островке, который соединен мостиком с сушей сверху справа. Он может переманить на свою сторону Ваших агентов, так что Вам лучше оставить большую часть группы на старте. Уходите в маленькое здание снизу слева. Не попадите в засаду!

Перу (Peru) Первое оружие, которое надо найти находится в многоэтажном здании сверху справа. Затем убейте двух человек рядом с двумя крестообразными строениями, расположенными внизу слева на уровне. Оружие, которое Вам нужно, находится рядом с крайним левым зданием. Осталось взять последнее оружие, оно лежит в тонком здании слева внизу. Теперь переманите агента слева сверху, но, чтобы сделать это, Вам надо обойти кругом весь уровень, так как местность здесь сильно изрезана реками. Потом идите вниз налево к выходу.

Бразилия (Brasil) Убейте местных жителей и уходите вниз направо.

Парагвай (Paraguay) Уничтожьте охранника внутри тонкого здания наверху слева, переманите двух человек поблизости и уходите туда, откуда пришли — вправо вниз.

Уругвай (Uruguay) Убейте мужчину в здании слева от старта. Затем бегите вверх по дороге направо, и Вы увидите еще три цели рядом друг с другом, неподалеку от дороги. Убейте всех дроидов, полицию и охрану. После этого переманите к себе человека неподалеку от правого нижнего угла и отведите его к точке выхода слева, рядом с большими ямами в земле.

Атлантический ускоритель (Atlantic Accelerator)
Большая часть этого уровня находится под землей, так что у Вас наверняка возникнут трудности с радаром. От старта идите через дверь наверх и повернитесь по часовой стрелке, пройдя через подземный коридор. Затем направляйтесь вниз до упора, поверните налево и идите вверх к центральному открытому участку. Там встретите свою первую мишень. Затем вернитесь тем же путем — Вы увидите дроида, которому тоже надоело жизнь на этом свете. Третья цель — агент, он где-то снизу слева, рядом с двумя маленькими огороженными участками, к которым ведет тоннель. Последний человек, которого надо расстрелять находится за левой изгородью, там же лежит оружие, которым он убивается.

TAILSPIN

Sega

Рейтинг 53%

Платформная адвенчура с боевыми вставками, заключающимися в разборках с боссами уровней при помощи шариков и ракеток, созданная по сюжету мультфильма "Приключения на виражах".

TARGET EARTH (ASSAULT SUITS LEYNOSS)

DreamWorks

Рейтинг 58%

Фантастическая "стрелялка" о защите Земли от

коварных инопланетян.

TRICKS:

Непобедимость.

Как только начнется игра, нажмите кнопку **START** на джойстике 2 и удерживайте ее, пока не появится экран "Weapons Select".

9 продолжений.

Начните игру и выведите из строя боевой корабль. Пусть Рекс умрет по дороге к "челноку". Выберите режим "Option", смените установку джойстика (pad) с "Cancel" на "Enable". Теперь (все еще находясь в режиме "Option") одновременно нажмите **C** и **START**. На экран выскользнет девушка с девятью продолжениями игры. Выйдите из режима "Option" и сохраните текущие установки.

Премиальное оружие.

Летите к боевому кораблю Widerum в конце первого уровня, не стреляя ни в каких врагов и не подбирая никакого призового оружия, потом выведите корабль из строя подальше от базы. У Вас будет 2800 очков, но призовое оружие появится только на следующем уровне...

Переключить огневой режим.

Во время игры нажмите **A + B + C**.

Вращать логотип.

На экране с логотипом нажмите **A + C + [LEFT или RIGHT]** на контроллере 2. Используйте **D-pad, A** и **C**, чтобы изменить размеры и вращать логотип.

Режим двух игроков.

Дождитесь, пока на уровне 1 с правой стороны экрана не появится первый зеленый инопланетянин. Нажмите **Start** на контроллере 2. Теперь первый игрок может управлять обычным вашим роботом, пока второй игрок управляет ближайшим вражеским роботом.

TASK FORCE HARRIER EX

Sega

Рейтинг 67%

Игра-имитатор полетов на боевом самолете.

TRICKS:

Новые возможности.

Перед включением приставки нажмите и удерживайте **A**. Отпустите эту кнопку после появления заглавного экрана. Затем нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, A, B, A, C, B**. После этого войдите в Config, и Вы получите несколько дополнительных возможностей.

Пропустить уровень.

Начав игру, нажмите **START** для остановки игры, а затем нажмите **A** для пропуска уровня.

Медленное движение.

Для медленного движения приостановите игру, затем быстро нажмите **B**.

TAZ-MANIA

Sega

Рейтинг 82%

Веселая, со смешной графикой, игра. Очень забавная и увлекательная. Главный герой — один из самых знаменитых персонажей компании "Warner Bros." — Tazmanian Devil. Его отличительная особенность — это необыкновенная прожорливость, распространяю-

щаяся на любые предметы. За этим процессом Вы будете наблюдать на протяжении 17 уровней и, надеюсь, что это не наскучит. Прекрасная графика и анимация, продуманный и остроумный сюжет.

TRICKS:

1. Выбор уровня и неуязвимость.

На титульном экране нажмите и удерживайте **A + B + C** на ОБОИХ контроллерах, нажмите **START** на контроллере 1. Прозвучит звонок. Начните игру, а потом нажмите **START**, чтобы сделать паузу. Нажмите **A**, чтобы наполнить счетчик здоровья. Нажмите **B**, чтобы стать неуязвимым для врагов (однако обвалы и шипы по-прежнему могут убить Вас). Нажмите **C** — появятся три числа: верхние два означают координаты X и Y, а нижнее — номер уровня. Номер можно менять с помощью **LEFT** и **RIGHT**. Чтобы начать игру на данном уровне, нажмите **START**.

2. Пропустить уровень.

Нажмите старт для паузы, а затем одновременно **A + B + C** на контроллере 1.

3. Непобедимость

Приостановите игру и нажмите **B**. Нажмите **A**, чтобы возвратиться в игру.

TAZ IN ESCAPE FROM MARS

Sega

Рейтинг 83%

Несмотря на то, что главный герой в этой игре — персонаж мультфильмов для детей, сама игра вовсе не для малышей. Каждый уровень наполнен сложными испытаниями, где Taz может напороться на шипы, быть взорванным, раздавленным или получить удар током.

TRICKS:

Меню хитростей.

Когда появится логотип "Sega", нажмите и удерживайте **A + B** на контроллере 1 и **B + C** на контроллере 2. Когда начнется игра, нажмите **START**, чтобы сделать паузу. Нажмите любую кнопку — и появится меню хитростей.

Управление Taz'ом:

- * Приостановить игру - нажмите **START**.
- * Действия (использовать предмет) — **A**.
- * Вращаться — **B**.
- * Прыжок — **C**.
- * Управлять движениями Taz'a — стрелки на джойстике.

Прохождение игры.

После веселого вступительного мультфильма, Вас выбрасывают с космического корабля на Марс. Отсюда Вы должны проложить себе путь через полчища разнообразных врагов.

Этап 1 — Mars

Мало того, что Вас бесцеремонно выбросили на марс в тесном ящике, Вас еще и посадили на жесткую диету. Вот это уже нахальство! Вы разбиваете этот, довольно крепкий на вид, ящик в щепки и сердито оглядываетесь вокруг. Что больше всего удивляет — так это непомерный аппетит Таза, но именно таким обра-

зом Вы пополняете свою жизненную энергию. Побродив по закоулкам Марса, по пути то увеличиваясь, то уменьшаясь, находим табличку с надписью EXIT. И что же? Taz дошел до того, что ест все без разбора. Второй подуровень будет более сложным и запутанным, но Вы все-таки дойдет до босса... Если возникнут трудности, посмотрите, как с ним расправляется компьютер, и Вы — на втором этапе.

Этап 2 — Moleworld

Дальше действия разворачиваются на какой-то всеми позабытой планетке. Это очень хитрый и коварный этап, особенно Вам будут надоедать лунатики и их техника. Но в этом этапе есть маленькая хитрость: если Вы подойдете к стене с отверстием посередине, смело прыгайте туда, и вскоре Taz с жадностью съест очередную табличку.

На втором этапе начинается самое веселое. Какой-то фанатик, то есть лунатик, сел за штурвал машины с острыми шипами. Так как он не намерен пропустить нас на третий этап без боя, придется его изрядно поколошматить. Запрыгните на него и бейте — вот и третий этап.

Этап 3 — Planet X

Этапы усложняются раз за разом, похоже программисты теряют последние остатки совести. Теперь Вам предстоит пообщаться с какими-то букашками, различными щупальцами, побывать в некоем подобии водопада и, конечно же, съесть много вкусного. Кстати, если Вы отведали торт с динамитом или бомбу, то они раз и навсегда удалят налет с Ваших зубов.

Плутая по таинственной планете, Вы найдете зонтик, который надо использовать. Берется он кнопкой **A**, а взлетает кнопкой **B**. И вот, отбрасывая в сторону порядком потрепанный зонтик, Вы попадаете в гости к гусенице. Ее достаточно легко забить, так что не будем углубляться в детали.

Этап 4 — Mexico

Итак, Taz больш не разгуливает по планетам, а решает направиться домой. Его путь проходит как раз через этот этап. Вы должны прыгать по стаду коров к концу подуровня. На быке долго стоять не стоит — он пришлепнет Вас как надоедливую муху.

Второй подуровень достаточно сложен, но умение выживать поможет Вам и здесь. События разворачиваются в самом городе. Различные ковбои, осы и змеи пытаются втоптать Вас в грязь. Пройдя их, Вы увидите еще одного мультипликационного героя, который настроен к Вам отнюдь не дружелюбно. Вспомните, что Вы делали с такой тушей в мультике, и Вы легко выиграете в этой схватке.

Этап 5 — Castle in the dark

Вы почти дома! Но последнее препятствие — это замок. Вы решаете прогуляться по крыше, Вам предстоит открыть пару дверей, избегая летающих глаз. Потом Вам придется открыть еще одни ворота, но Вам мешает мясник с огромным топором. Приложив последние силы, Вы окажетесь в подземелье. Это очень

запутанный лабиринт, где полно рыцарей. Разобраться с ними Вам поможет газ.

Третий подуровень проходит в канализации. Огромные неприятности для Вас здесь представляют дощечки и огонь. Но вот и злодей, из-за которого Вы стерли все кнопки на джойстике.

Профессор уверен что его злобное красное существо победит Вас. Убедите его в том, что он ошибается — найдите слабое место Вашего противника. Поговорив с мутантом, принимайтесь за самого профессора — Ваша пламенная речь быстро вернет его к действительности. Ура. Вы смотрите прекрасную концовку и можете рассказывать друзьям об очередной пройденной игре.

*** Советы.**

Taz может вращаться — это движение помогает победить врагов, пройти за препятствия и пробраться вверх по вертикальным тоннелям. Чтобы начать вращаться, нажмите и держите **В** и нажмите кнопку направления — влево или вправо. Это движение можно использовать, чтобы разбивать стены.

Для того, чтобы путешествовать вверх, надо нажать **С** для прыжка, а когда Вы подпрыгните, нажать **В** и закрутиться. Taz должен отскакивать от стен, чтобы двигаться.

Вас поймали в клетку?!? Только не Taz'a! Если Вам удалось проломать себе путь влево и вправо и Вы не можете двигаться вверх, нажмите одновременно **С** и **DOWN**. Вы сможете проломить пол и упасть на нижний этаж.

Практически на каждом уровне Taz встречает транспортные площадки. Они пересылают нашего героя в другую область уровня.

Инопланетяне, захватившие Taz'a обладают очень странными вещами. Например, у них есть съезживающие лучи и лучи для роста. Если Taz попадет под первый из них (Shrink Ray), то он временно станет очень маленьким, совсем крошечным. Лучи роста (Growth Ray) превращают нашего героя в гиганта. Если Taz стал маленьким, он сможет проникнуть в небольшие проходы. Если же он подрос, то его движения становятся более ограниченными, зато он становится невидимым.

Если Вам встретился значок Acme Cartons, можете вздохнуть спокойно — уровень пройден. Прыгайте прямо внутрь и очутитесь в начале следующего уровня. Еще очень здорово найти пару выключателей, которые управляют различными машинами или открывают и закрывают различные двери.

Если Вы обнаружите вертолет Taz Whirly Copter — считайте, что Вам здорово повезло. Подойдите к вертолету и нажмите **А**, чтобы подняться на борт. Затем нажмите и держите **В**, чтобы взлететь. Пока Вы держите **В**, вертолет летит, как только Вы отпускаете эту кнопку — он приземляется. В воздухе можете управлять двумя движениями вертолета с помощью кнопок на-

правления. Когда захотите пройти пешком, сядьте и нажмите кнопку **А**.

Показатель здоровья Taz'a расположен в правом верхнем углу экрана. Когда полоска энергии исчезнет, Taz потеряет жизнь. Вы начинаете игру с тремя жизнями, которые изображаются в левом нижнем углу экрана. Чтобы пополнить энергию, питайтесь! Ищите еду и употребляйте ее. Однако, если Вы обнаружите торт с горящей свечой на нем, лучше оставьте его лежать. Кроме того, энергию можно восстановить, съев аптечку (белая коробка с красным крестом).

Помните, что употребление внутрь бензина очень вредно для людей (вроде Вас) и они могут умереть. В то же время, если бензин выпьет Taz, он сможет изрыгать изо рта пламя. Это классное оружие против инопланетян.

Коробка с камнями — тоже полезное оружие. Если Taz наестся булжников, он сможет потом плевать ими во врагов. Вообще, если Вы обнаружили какой-нибудь предмет, типа камней, бензина или еды, не стоит крутиться вихрем и уничтожать это. Просто хватайте предмет и Taz его съест.

Бороться с инопланетянами далеко не всегда просто. Некоторые из них исчезают, как только Taz применит свое замечательное вращение. Чтобы пройти остальных, Вам придется использовать специальные приемы, например, дыхание огнем. Плевание камешками — тоже хороший способ разделаться с инопланетянами.

Большинство уровней напоминают огромные лабиринты, наполненные опасными препятствиями. Если дорога идет вверх или вниз, а Вы не видите, что там, нажмите и держите **UP** или **DOWN** — тогда экран сдвинется и Вы сможете видеть путь.

Статуи Taz'a отмечают середину уровня. Пройдите под ними и над статуей возникнет флаг. Теперь, если Вы и потеряете жизнь, то начнете заново не с начала, а с этого места.

TEAM USA BASKETBALL (USA BASKETBALL WORLD CHALLENGE)

Electronic Arts

Рейтинг 58%

Очень средненький имитатор баскетбола с хорошей графикой, но отвратительной анимацией и звуком.

TRICKS:

Пароль финальной игры.

Пароль для игры за команду США в финале.

США против Нидерландов **#XT7RB6**

Церемония вручения золотой медали **#WT7RDC**

США против Литвы **FNT7RBQ**

Церемония закрытия **FMT7RCO**

TECHNOCLASH

Electronic Arts

Рейтинг 80%

Хорошая ролевая игра с большим количеством аркадных вставок, где Вам придется серьезно поработать стрелковым оружием "на всю катушку". В

игре обилие установок, которые позволят настроить ее наилучшим образом.

TRICKS:

Пароли уровней (Вариант 1 /Вариант 2).

- 2 ZPX0BPAР/ZP80BFAR 3 EP50EPEL/FPKRBFA9
4 CZ6UTCAE/DAAW3FAX 5 UPZR45AY/TZSIUFAU
6 6SMWM5CD/6ZSITA6 7 XYRC4YCD/H9M9SFA0

TECHNOCOP

Razor Soft

Рейтинг 29%

Оригинальная комбинация гоночного имитатора и платформера. Фантастическая идея, но окончательный продукт просто разочаровывает.

TRICKS:

Восстановление жизни.

Разыскивая преступника в здании, сделайте паузу и нажмите **С** 10 раз, **А** пять раз, **В** дважды и **А** 10 раз. Нажмите **START**, чтобы возобновить игру. (Нажав **С** десять раз, Вы услышите, как "Techno Cop" заговорит.)

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: THE HYPERSTONE HEIST (RETURN OF SHREDDER)

Konami

Рейтинг 73%

Герои этой игры хорошо известны по мультсериалу о приключениях черепашек-нинзя. Их непрекращающиеся сражения с негодями из "Измерения X" — командой Кранга-Шреддера, похитившей Манхэттен, стали основой для сюжета игры. Боевик, который очень популярен у геймеров всех стран.

TRICKS:

Выбор уровня.

Когда появится заставка Konami, наберите **С, В, В, А, А, А, В, С**. Затем на экране выбора игроков наберите **А, В, В, С, С, С, В, А**.

Другой вариант. Как только логотип фирмы начнет формироваться на экране, нажмите **С, D, А, А, А, В, С**. Это нужно проделать быстро, пока логотип не исчез с экрана. Затем нажмите **START**. В экране заглавия нажмите **А, В, В, С, С, С, В, А, START**.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: TOURNAMENT FIGHTERS

Konami

Рейтинг 78%

Эта игра продолжает историю знаменитых Юных Черепашек-Мутантов Ниндзя, участвующих в новых увлекательных приключениях. Каждый этап игры происходит на новой планете — а значит, в новых потрясающих пейзажах. Одна из интереснейших особенностей этой игры в том, что соперников можно "перебрасывать" с одного уровня на другой, "прыгать" самим, чтобы догнать их, и продолжать борьбу. Некоторые персонажи, введенные в эту игру, выглядят совершенно по-новому.

TRICKS:

Возможность выбирать уровень.

Подождите, пока загрузится экран с фирменной за-

ставкой "KONAMI". Нажмите **С, В, В, А, А, А, В, С**. Подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Нажмите **А, В, В, С, С, С, В, А**.

Движения персонажей.

"Специальная атака" — это особый прием, характерный для каждого персонажа.

"Ультра-атака" — очень резкая атака; она также особая у каждого персонажа и может проводиться только тогда, когда его энергия на исходе.

"Раздражение" — все персонажи могут раздражать, "дразнить" соперника, чтобы спровоцировать его на активность.

Обозначения:

Вверх (Up)	U
Вниз (Down)	D
Вперед (Forward)	F
Назад (Back)	B
Вниз и назад	DB
Вниз и вперед	DF
Вверх и назад	UB
Вверх и вперед	UF
Раздражение (Taunt)	T
Удар кулаком (Punch)	P
Удар ногой (Kick)	K

ЛЕОНАРДО (LEONARDO)

Леонардо — это лидер команды. Хотя он и не так силен, как Рафаэль, однако завоевал репутацию лидера за ум и строгость к себе.

Специальные атаки:

- Ground Swell **D, DB, B + (P или K)**
- Rolling Cutter 1 **D, DF, F + (P или K)**
- Rolling Cutter 2 **D, DF, F + (P или K)** (в воздухе)
- Jumping Stud **F, D, DB + (P или K)**
- Ультра-атака **B, F, DF, D, DB, B + T**

МИКЕЛАНДЖЕЛО (MICHAELANGELO)

Сначала может показаться, что Микельанджело — это обжора, любитель пиццы, который и панцирь-то свой распрямить как следует не может. Но когда дело доходит до использования "нунчак" — это настоящий мастер!

Специальные атаки:

- Hurricane **B, DB, D, DF, F + (P или K)**
- Chopper Chucker **D, DF, F, UF + (P или K)**
- Flying Tackle Удерживать **D (1 секунду), F + (P или K)**

Ультра-атака **F, B, DB, D + T**

ДОНАТЕЛЛО (DONATELLO)

Донателло — это опытнейший боец, мастер оружия "бо". При этом его коэффициент интеллекта зашкаливает все тесты! Ему ничего не стоит перехитрить любого соперника и вывести его из строя раньше, чем тот успеет вообще что-нибудь сообразить.

Специальные атаки:

- Vacuum Wave Удерживать **B (1 секунду), F + (P или K)**
- Roto Bo Удерживать **D (1 секунду), U + (P или K)**

Blur Attack F, B, F + (P или K)
Ультра-атака F, B, DB, D + T

РАФАЭЛЬ (RAPHAEL)

Острый на язык Рафаэль пытается заставить соперника допустить ошибку, раздражая его едкими шуточками. Он мастер орудовать "саем" и обладает недюжинной силой.

Специальные атаки:

Sai Slash D, DF, F + (P или K)

Spark Plug Удерживать D (1 секунду), U + (P или K)

Power Drill D, DB, B + (P или K)

Air Power Drill D, DB, B + (P или K) (в воздухе)

Ультра-атака B, F, DF, D, DB, B + T

КЕЙСИ ДЖОНС (CASEY JONES)

Кейси Джонс с полной хоккейной выкладкой — верный друг черепашек, готовый на все, чтобы помочь им добиться цели.

Специальные атаки:

Rebounder F, DF, D, DB, B + (P или K)

Stick Lariat D, DF, F + (P или K)

The Long Bomb D + T

Ультра-атака F, B, F + T

ЭЙПРИЛ О'НИЛ (APRIL O'NEIL)

Тележурналистка Эйприл О'Нил была первой женщиной, которой доверились черепашки. Она прекрасно освоила все секреты школы "ниндзя" и стала превосходным бойцом.

Специальные атаки:

Ninja Claw Ударить (P или K) несколько раз

Ninja Attack Удерживать D (1 секунду), U + (P или K)

Back Dive Elbow D, DB, B + (P или K)

Ультра-атака B, DB, D, DF, F + T

РЕЙ ФИЛЛЕТ (RAY FILLET)

Будучи сам мутантом, Рей Филлет особенно заинтересован в помощи черепашкам. Единственное, что превосходит его габариты, — это его желание разрушить дьявольские замыслы Кранга.

Специальные атаки:

Sonic Wave B, DB, D, DF, F + (P или K)

Manta Press Удерживать B (1 секунду), F + (P или K)

Head Butt Удерживать D (1 секунду), U + (P или K)

Ультра-атака B, F, DF, D, DB, B + T

СИЗИФ (SISYPHUS)

Сизиф — это насекомое-гуманоид, союзник черепашек. Облаченный в снаряжение самураев, он обладает сверхъестественным чутьем, позволяющим ему одолевать врага.

Специальные атаки:

Beetle Juice D, DF, F + (P или K)

Beetle Flash Ударить (P или K) несколько раз

Hover Horn Удерживать B (1 секунду), F + (P или K)

Ультра-атака B, F, DF, D, DB, B + T

TEKKEN Special 3

Natso

Рейтинг 64%

Пожалуй, ни одна игра так не способствовала объему продаж систем PlayStation, как Tekken. Для любителей драк эта игра была большим подарком благодаря своей потрясающей графике и высокой реалистичности схваток в сочетании с достаточно простым управлением. Лучшая игра-поединок на Playstation перекочевала на Sega, потеряв, конечно, в качестве изображения и в скорости, но сохранив ее увлекательность. Большое удовольствие игроки получают от необычных бросков, ударов и захватов, которые могут выполнять герои.

ТЕМПО

Sega

Рейтинг 74%

"Темпо" — это новый герой, маленький и очень вежливый, даже учтивый парнишка, бегающий себе по своему платформенному миру, сражается с различными "созданиями" непонятного происхождения. Судя по всему, любит музыку, поскольку, если вдруг зазвучит неподходящая мелодия, он сразу кидается разыскивать "танцевальные" иконки. Игра на самом деле довольно милая и веселая.

TERMINATOR

Virgin

Рейтинг 79%

Появление фильма "Терминатор" и его колоссальный успех не могли остаться незамеченными в мире видеоигр. Естественно, по сюжету этого фильма сразу же была выпущена игра, полностью соответствующая первоисточнику. В видеоряд игры были включены фрагменты фильма, что явилось приятным сюрпризом для фанов "Терминатора". Эта игра быстро стала бестселлером и даже своего рода стандартом для аркадных боевиков-"стрелялок".

TRICKS:

Просмотреть стартовый кинофрагмент без текста.

На титульном экране нажмите **START**. Затем быстро нажмите **UP**.

TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY

Arena

Рейтинг 78%

Еще одна возможность вспомнить сюжет второй серии этого известнейшего боевика. Спасите молодого Джона Коннора от опасности быть уничтоженным новой моделью терминатора T-1000. Что еще можно здесь сказать?

TERMINATOR 2: THE ARCADE GAME

Arena

Рейтинг 84%

Аркадный боевик, созданный по сюжету известного фильма. В игру можно играть, используя как джойпад, так и такую симпатичную "примочку", как лазерное ружье "MENACER". Хорошая графика, захватывающий сюжет, сбалансированный уровень трудности всех этапов игры.

TRICKS:

Перемещения по уровням.

Включив игру, дождитесь появления экрана "T2:

THE ARCADE GAME". На ключе направлений нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, UP, DOWN, LEFT, RIGHT**. Если вы все сделали правильно, то услышите слово "excellent" ("отлично"). Начните игру, и если хотите перескочить на следующий уровень, то сделайте паузу и нажмите одновременно **B + C (A + B + C)**.

Неограниченная огневая мощь.

Пользуйтесь джойстиком "быстрой стрельбы" – и получите неограниченную огневую мощь, потому что Ваше оружие никогда не "перегреется". Если у Вас нет такого джойстика, то просто нажимайте кнопку побыстрее.

Основные советы.

❖ После того, как главный индикатор жизни опустится до нуля, Вы получаете второй шанс с дополнительной энергетической ячейкой (power cell) и начинаете игру с 50% уровнем индикатора жизни. Но как только и его израсходуете, игра автоматически закончится, а потому очень важно начинать новую миссию с полностью заряженной энергетической ячейкой, т.е. чтобы индикатор жизни был заряжен до максимума.

❖ Не торопитесь, на всех уровнях время неограничено, за исключением тех случаев, когда заложена взрывчатка (например, на уровне Cyberdyne building), и она должна вот-вот взорваться.

❖ Не используйте вторичное оружие Secondary Weapon до тех пор, пока нет других возможностей. Тогда в подходящий момент у Вас будет вполне достаточно боеприпасов.

❖ Враги атакуют только когда приблизятся на определенную дистанцию, так что лучше всего постараться уничтожить их заранее или убраться куда-нибудь в сторону от линии огня, прежде чем они выйдут на убойную дистанцию.

❖ Самый быстрый способ пройти уровень, это первым делом выхватить пистолет и удерживать кнопки **LEFT** или **RIGHT** на D-pad, непрерывно нажимая прыжковую кнопку. Таким способом отгоните практически всех врагов и не слишком часто будете подвергаться их атакам.

❖ Медицинские средства (Medical Supplies) встречаются довольно редко, на них рассчитывать особо не приходится, а потому, как только их увидите, обязательно хватайте без всяких размышлений, но за исключением тех случаев, когда в Cyberdyne building складывается напряженная ситуация, и до взрыва остается буквально доля секунды.

❖ Двери, разделяющие помещения, способны отражать вражеские атаки, а потому этим нужно пользоваться как можно чаще, хотя от взрывов никакие двери не спасут. Поэтому как только приблизитесь к дверям, аккуратно просуньте в щель чуть приоткрытых дверей свол своего оружия, и тогда сможете обстрелять врагов, а ответный огонь будет отражен дверью.

❖ Прежде, чем ввести кого-нибудь из семейства Коннор в помещение, убедитесь, что здесь совершенно безопасно, в противном случае придется пожерт-

вовать изрядной долей своего собственного здоровья, чтобы сохранить им жизнь.

TEST DRIVE 2: THE DUEL (DUEL)

Ballistic

Рейтинг 76%

По правде говоря, не все здесь ошеломляет, но обстановка игры очень реалистична – четыре американских скоростных дороги с полицией, туннелями и встречным движением!

Очень неплохие гонки, во многом благодаря хорошо продуманному управлению и разнообразным настройкам: гонки на скорость, время, турнирные гонки.

TRICKS:

Скрытый экран опций.

В любой момент игры нажмите **A + B + C**.

TETRIS

Pageantsoft

Рейтинг 79%

Кто не знает знаменитый "Стакан", заполняемый блоками, тот вообще ничего не знает о компьютерных играх.

THEME PARK

Bullfrog

Рейтинг 79%

В этой игре стратегического типа Вы выступаете в роли менеджера парка, пытающегося создать лучший в мире парк, способный привлечь огромное количество публики. У Вас в руках относительно небольшая пачка денег, поэтому с самого начала надо действовать с умом.

Неотразимая и забавная стратегическая игра, достаточно простая, захватывающая и абсолютно необходимая.

TRICKS:

Куча денег:

Наберите в экране пароля код **8AAACAA9999** и Вы получите мощную поддержку в миллион с лишним фунтов-стерлингов. (**\$1048575000**)

Денежные пароли.

33 миллиона – имя "DST", пароль "5AKC-QSEBDS4"

-2 миллиарда – "UAGCNAC981 (I)J" (**\$104727300**)

THUNDER FORCE 2

Sega

Рейтинг 80%

Вторая часть серии игр, посвященной головокружительным полетам и сражениям землян со злыми инопланетянами.

Игра очень интересная и захватывающая настолько, что погрузившись в нее, Вы забудете о времени.

TRICKS:

Выбор опций.

На титульном экране нажмите **A + B + C**, потом нажмите **START**. Вы получите возможность выбирать уровень, сложность и другие опции.

THUNDER FORCE 3

Sega

Рейтинг 85%

Космические сражения продолжают. Вам предстоит пройти пять планет и в конце уничтожить базу

инопланетян и чудовищного робота, представляющего страшную угрозу для всего человечества.

Прекрасная графика и музыкальное сопровождение, захватывающая и азартная игра.

TRICKS:

Шалость в конце игры.

В последних двух кадрах заключительного сюжета Вы можете сделать так, что пилот корабля и один из персонажей Вам подмигнут: для этого нажмите кнопку **C**.

Полное вооружение.

В любой момент игры можете сделать паузу кнопкой **START** и нажать **UP** на ключе направлений десять раз, потом **B**, **DOWN** дважды и **B**, чтобы заполнился счетчик оружия. Нажмите **A**, чтобы получить "Клешню" (Claw). Теперь выйдите из паузы кнопкой **START** — и можете без проблем выбирать любой вид вооружения. Этот прием можно повторять при необходимости.

Выбор опций.

На титульном экране нажмите **A + B + C**, потом нажмите **START**. Вы перейдете к экрану, на котором можно выбрать скорость корабля, сложность и звуковое сопровождение.

THUNDER FORCE 4 (LIGHTENING FORCE)

Sega

Рейтинг 88%

Редкий сериал игр может похвастаться такой ситуацией, при которой каждая последующая часть не хуже предыдущей, не говоря уже о том, что новая игра серии превосходит прошлые выпуски. В случае "THUNDER FORCE" все складывается как нельзя лучше. Четвертая часть космических приключений выделяется среди всех отличной графикой, очень динамичным и захватывающим зрелищем, прекрасным музыкальным сопровождением.

TRICKS:

99 жизней:

Если в **OPTIONS** поставить Наго 75% скорости и 0 жизней, то Вы получите 99 жизней.

Экран конфигурации.

Перед началом игры нажмите одновременно **A + START**, чтобы перейти на экран Configuration. На этом экране Вы сможете установить форму управления, число судов, уровень трудности и прослушать звуки.

Полное вооружение.

Сделайте паузу в игре и наберите: **UP, RIGHT, A, DOWN, RIGHT, A, C, LEFT, UP, B**. Теперь нажмите **UP**, чтобы запастись оружием, **RIGHT** — чтобы получить или удалить "клешню". Выбор вида оружия — с помощью **C**, **DOWN** — отказ от него.

Бесплатные очки.

В начале Этапа 9 (вскоре после первого источника энергии) внизу экрана поползет враг белого цвета.

Потом он прыгнет на Вас. Если он захватит корабль, то не убьет Вас; только потянет Вас вниз и поддержит немного, а потом уберется, после чего Вы получите около 10.000 очков.

THUNDER FOX

Talto

Рейтинг 27%

Поберегите свои нервы и не тратьте время на этот убогий боевик.

TRICKS:

Выбор уровня и многое другое.

На титульном экране нажмите **START**, чтобы войти на экран Game Select. Выберите Режим Configuration и переместите курсор к опции Music Select. Теперь нажмите **A** — 13 раз. Далее сместите курсор к опции Sound Select и нажмите **A** — 24 раза. Наконец сдвиньте курсор к "Exit" и нажмите **A, B, C**.

TICK (THE)

Fox Interactive

Рейтинг 60%

Аркадный боевик. 400 фунтовый паукообразный супергерой разбирается с многочисленными бандами негодяев на 44 уровнях этой игры. Неплохая графика и звуковое сопровождение, но ничего особенного ожидать не приходится.

TIME KILLERS

*T*ND/Incredible Technologies*

Рейтинг 55%

Файтинг, в котором персонажи отражают историю развития человечества в плане агрессивных и особо злобных его представителей. Кстати, в игре предусмотрена такая простенькая операция, как "обезглавливание".

TIME TRAX

*T*ND*

Рейтинг 78%

Сюжет игры прост. Дариен, полицейский из будущего, прибывает в наше время, чтобы обезвредить уголовников из своего времени, намеривающихся изменить ход истории. На первый взгляд кажется, что это обычная игра типа "беги-прыгай-стреляй", но углубившись в нее Вы поймете, что не все так просто. В ней переплетено множество жанров: боевик, адвенчура, боевые искусства, головоломки. Очень качественная графика и анимация только дополняют положительное впечатление.

TIN HEAD

Sega

Рейтинг 48%

Помогите человечку с жестяной головой спасти звездочки. По мере прохождения уровней Вы будете ощущать все более и более настойчивое желание поскорее закончить миссию спасения, потому что все, что происходит на экране, Вы уже видели сотню раз в других играх. На наш взгляд, игру не спасает даже обилие разнообразных врагов.

TRICKS:

Пароли к уровням.

- | | |
|-----------|----------|
| 2 SARTE | 8 GORGON |
| 3 QUANTRA | 9 BOSONS |

- | | |
|----------------|-----------|
| 4 BEEEXCELLENT | 10 BARYON |
| 5 MESONS | 11 GIBSON |
| 6 TENSOR | 12 NEUMAN |
| 7 LEPTON | |

TIN TIN IN TIBET

Infogrames

Рейтинг 68%

Чем знаменит Тибет? Для некоторых не особенно обыкновенных ... — горные вершины, далай-ламы, снежный человек. Вот со всем этим Вам и предстоит встретиться в этой приключенческой игре.

TRICKS:

Несколько паролей.

603 — Горы,

219 — Авария

478 — Снежная буря

TINY TOONS: ACME ALL-STARS

Konami

Рейтинг 80%

Можете себе представить как будут выглядеть со стороны любые виды спорта (вернее, во что они превратятся), если в них играют герои мультфильмов? Вы можете сыграть в футбол, баскетбол, боулинг, поучаствовать в забеге на неопределенную дистанцию и поохотиться за головами Монтаны Макса.

Профессионально сделанная, веселая игрушка, которая сможет развлечь игрока любого возраста вне зависимости от его текущего морального состояния.

TRICKS:

Пароли уровней.

Уровень 1 PLUCKY DUCK, MONTANA MAX, ELMYRA, BUSTER

Уровень 2 ELMYRA, BABS, HAMPTON, PLUCKY DUCK

Уровень 3 BABS, BUSTER, MONTANA MAX, ELMYRA

Уровень 4 BUSTER, HAMPTON, PLUCKY DUCK, MONTANA MAX

Уровень 5 ELMYRA, PLUCKY DUCK, BABS, HAMPTON

Уровень 6 PLUCKY DUCK, ELMYRA, HAMPTON, BABS

Уровень 7 MONTANA MAX, PLUCKY DUCK, ELMYRA, BUSTER

Уровень 8 HAMPTON, BABS, BUSTER(MONTANA MAX),

MONTANA MAX

TINY TOON ADVENTURES: BUSTER'S HIDDEN TREASURE

Konami

Рейтинг 84%

Приключения мультгероев-зайчат. В игре большое количество уровней, где события развиваются в различных географических условиях: джунгли, пустыни, горы, острова и т.д. Вам предстоит найти сокровища, похищенные злобным Джином и выручить друзей, попавших в беду.

Приятная игра с мультипликационным сюжетом, хорошей графикой и анимацией.

TRICKS:

Возможность играть на любом уровне.

Введите пароль NGQQ WWQQ QKWQ QWWQ WGRY.

Возможность играть с любого этапа:

Введите следующий код, и Вы сможете играть, начиная с любого этапа: MPWW WWQQ QKWQ WQWW QGRY.

Код на последний уровень игры
MQBB TZZQ ZKBB TZZW ZGMZ.

Три секретных этапа.

В игре заперты три радужных кружка; если Вы их найдете, то сможете сыграть в трех призовых раундах. На этапе 1 сыграйте в правом нижнем углу карты, непосредственно под красной территорией "босса". Когда в правом конце этого участка найдете Гого Додо (Gogo Dodo), спрыгните на землю идите вправо мимо крыс — и найдете радужный кружок. На этапе 2 сыграйте на участке со словом "TINY", выложенным морковками.

Пройдите это слово и идите вправо к краю уступа (с жестяной в земле). Спрыгните с уступа и направляйтесь влево, в скрытый тоннель. Пройдите влево и заберите дополнительную жизнь и Колокольчик, потом еще влево — и наткнетесь на радужный кружок. На этапе 3 сыграйте на участке, где есть водопад, растекающийся на два потока — влево и вправо.

Пройдите этот участок, пока не наткнетесь на платформу, которая начинает подниматься. Спрыгните с платформы до того, как уткнетесь в потолок. Идите по тоннелю влево, пока не дойдете до серых платформ. Спрыгните с платформ на трубу с катящимся камнем. Пройдите влево и прыгните на стенку слева от трубы — попадете в скрытый тоннель; радужный кружок находится в конце этого тоннеля.

Пароли уровней.

Уровень 5 MMBK DLLL DLBG LLDD LDTG

Уровень 6 HUBB DDDD DBBK DLLL LDTN

Уровень 7 UBBB DLLL LDBB LLLL LDDQ

Уровень 8 YBBB MDLL LLBB DLLL LDMQ

Уровень 10 ZBBB TGLD LDBB TLDL LLNG

Уровень 11 PBBB TKLD DLBB TGDL DLNV

Уровень 12 YBBB TZDD DLBB TKDD LDNT

Уровень 13 QHBB TZGL LLBB TZDL LDZM

Уровень 14 MHBB TZKD LDBB TZGD LLTM

Уровень 16 ZBBB TZBG DDBB TZBD DLRR

Уровень 17 PRBB TZBK DLBB TZBG DDRZ

Уровень 18 YRBB TZBB DDBB TZBK LLRG

Уровень 19 ZRBB TZBQ DLBB TZBB DLRX

Уровень 20 ZHBB TZBQ GDBB TZBW DLHY

Уровень 21 VNBB TZBQ KLBB TZBQ GLJY

Уровень 22 KJBB TZBW ZLBB TZBW KLMM

Уровень 23 XJBB TZBW ZGBB TZBW ZLTB

Уровень 24 JJBB TZBW ZGBB TZBW ZLTB

Пароли.

Dizzy Devil BYBG LDDL LDBD DLDD LDTG

Plucky Duck XHBQ HZGL LDBQ HZDD LLGM

Toxic Revenger GJBQ HZZG LLBQ HZZL DDMR

Pirate Ship QJBW HZZB DLBW HZZK LLMG

Hamton KTBQ HZZQ WGBQ HZZQ QDVR

End PDBW HZZQ ZKBQ HZZW ZGJN

Другой вариант ZDWQ WWBQ ZKWW QZBQ ZGDD

TOEJAM & EARL

Sega

Рейтинг 77%

Приключения *Toe Jam* и *Earl* — парочки чокнутых инопланетян, потерпевших крушение на своем космическом корабле и пытающихся восстановить его. Ваша задача помочь им в этом.

Еще одна игра с мультипликационной графикой, которая всегда выглядит очень неплохо. А учитывая веселый сюжет и забавный вид главных персонажей, можно рассчитывать на приятное времяпрепровождение, особенно, если Вы решили сыграть на пару с приятелем.

TRICKS:

Уровень 0.

Вы начинаете игру на уровне 1; оказывается, что он состоит всего из двух островов, окруженных водой. Но если Вы пролетите, пройдете на лыжах или проедете верхом по внутренней трубе в левую нижнюю часть уровня 1, то обнаружите еще один остров с дырой посередине. Упадите в эту дыру — и окажетесь на нулевом уровне, где сможете подлечиться (в горячей ванне) и получить дополнительную жизнь (выпив лимонад). Покинув уровень 0, Вы возвращаетесь на самый высокий уровень из числа пройденных Вами.

Секретный остров на уровне 1.

Кроме острова с дырой, описанного выше, в верхней части этого уровня есть еще один остров, на котором Вас ждет множество подарков.

Хинты от Sega

Следующая информация получена непосредственно от фирмы SEGA и должна помочь, если Вы застряли на каком-то уровне. Номер совета — номер уровня.

1. Подъемник находится в правой верхней углу страны.
2. Фрагмент Судна — внизу слева / в середине мира. Подъемник находится наверху справа в конце пути.
3. Подъемник находится в середине большого открытого поля в левой части мира.
4. Подъемник находится в левой нижней части мира рядом с озером.
5. Найдите дорогу и идите по ней влево и вниз, чтобы найти подъемник.
6. Фрагмент Судна находится внизу справа, в середине мира. Подъемник может быть найден наверху справа.
7. Подъемник — в левой нижней части мира, рядом с озером.
8. Подъемник — в правой нижней части мира.
9. Подъемник — ниже середины мира, налево.
10. Фрагмент Судна — наверху справа, в середине мира. Подъемник может быть найден в середине озера на острове.
11. Подъемник — в правом нижнем углу мира.
12. Фрагмент Судна находится ниже средней части мира. Подъемник — далеко наверху справа.
13. Подъемник найдете в верхней правой части мира.

15. Фрагмент Судна — в дальнем от Вас верхнем левом углу этого мира. Подъемник находится в левой нижней части мира.

16. Подъемник — выше середины мира.

17. Фрагмент Судна — наверху справа. Подъемник найдете справа от центра мира.

18. Подъемник располагается в верхней левой части мира.

19. Подъемник — нижнем правом углу мира.

20. Фрагмент судна — в левой нижней части мира. Подъемник — дальше в верхней правой части мира.

21. Фрагмент судна — в правой нижней части мира. Подъемник — наверху справа.

22. Подъемник — в верхнем левом углу мира.

23. Фрагмент судна — выше середины мира. Подъемник выключен и находится на острове в середине озера.

24. Подъемник находится в верхнем левом углу мира.

25. Заключительный фрагмент судна находится в нижнем правом углу мира.

TOE JAM & EARL 2: IN PANIC ON FUNKOTRON

Sega

Рейтинг 84%

Toe Jam и *Earl* — парочка чокнутых инопланетян, считающих себя мастерами развлечений. Когда они собрались вместе, получилась смешная и захватывающая игра, с 17-ю уровнями непрерывных действий.

TRICKS:

Некоторые варианты паролей.

Уровень	Вариант 1 / Вариант 2
3	VYj2Ke-YL913 / R-F411W9Q986
5	RFW21K-17K8X / PJ04EK-5WT82
7	PO-2ZKF469H! / MW0WEE6JRVF7
9	VFAQZ!2N796Q / VADNEHF9807L
11	PWdFVCdCR9FF / MWAAK!8MDT76
13	TA-NZ!8M-VQA / LHVLXH44C00R
15	dw!Lz!j3!!-w / F!!NEHNW0Q73

Узнать, кто же сделал эту великолепную игру.

Введите пароль: **toEjam+EarL**.

Пароль кредитов.

Введите пароль: **TOEJAMTEARL!**

Советы.

* Чтобы получить совет в игре, поставьте *Toe Jam*'а или *Earl*'а перед любым фонтаном и нажмите стрелку вверх.

* Вообще, чтобы общаться с предметами и персонажами позади Вас, встаньте перед ними и нажмите стрелку вверх. Это относится кустам, деревьям, дверям и фонтанам.

* И *Toe Jam* и *Earl* владеют специальными веселыми приемами. Они включаются кнопкой **A**. Чтобы швыряться чашками, нажмите **B**, а для того, чтобы прыгнуть — **C**. Когда Вы находитесь в воздухе, Вы можете управлять движениями своих инопланетян при помощи стрелок на джойстике. Метательные чашки — это основное оружие дальнего действия для *Toe Jam*'а

и Earl'a. Вы можете швырять их в людей и других враждебных созданий.

* Чтобы попасть в специальное меню, нажмите **START**, если у Вас трехкнопочный контроллер, или надавите сразу на **X + Y + Z**, если Вы — счастливый обладатель джойстика с шестью кнопками. Это меню позволит Вам применить Funk Scan (кнопка **X**), Panic Button (кнопка **Y**) и Funk Vac (кнопка **Z**).

* Если Вы попали в крутую переделку, жмите **Y**. Герой, которым Вы управляете, станет разбрасывать чашки во все стороны. Чтобы превратиться в веселый пылесос, нажмите **Z** — Вы сможете захватывать землян.

* На всех уровнях Вашей целью является собрать всех "зайцев" и упаковать их в чашки для более удобной транспортировки обратно на землю. На ближайшего землянина Вам указывает стрелка, появляющаяся внизу игрового экрана. Кроме того, Вы можете воспользоваться Funk Scan'ом. Обыскивайте кусты, деревья, норы и дверные проемы — никогда не знаешь, где может спрятаться гуманоид. Вы не сможете перейти на следующий уровень, пока не найдете всех людей на этом.

* Если Вы чувствуете, что над Вашей головой сгущаются черные тучи опасности, немедленно уматывайте при помощи своего коронного движения (кнопка **A**). Этот прием позволяет Вам мгновенно телепортироваться на большие расстояния. К сожалению, слишком часто таким приемом пользоваться нельзя — каждый перелет стоит Вам одного Funk Point'a. Впрочем, собирая в игре различные предметы, Вы зарабатываете дополнительные Funk Point'ы.

* Норы расположены на каждом уровне, в самых разных местах. Чтобы узнать, что в норе, поставьте Toe Jam'a или Earl'a перед норой и нагнитесь над ней. Иногда Вам может повезти, и Вы достанете из норы припрятанные кем-то полезные вещи.

* Иногда Вам понадобится одеть маску и погрузиться под воду. Чтобы плыть, периодически нажимайте кнопку **C**, а управлять движениями героев Вы можете, нажимая стрелки на джойстике. Не забывайте поглядывать в верхний правый угол экрана — там отображается количество оставшегося у Вас воздуха. Чтобы набрать побольше воздуха поцелуйте Мощную Рыбу (она круглая и фиолетовая) или всплывите на поверхность.

* Есть еще три инопланетянина, которые любят мотаться вместе с Toe Jam'ом и Earl'ом. Во время вечеринки Вы можете управлять Shaka (кнопка **A**), Boom (кнопка **B**) или Clap (кнопка **C**).

* Много землян оказалось на Funkotron'e. Чтобы победить каждого из них, Вам потребуется несколько раз попасть в него чашкой. Если землянин находится над Вами, Вы можете либо кидать чашки вверх, либо подпрыгнуть, и разбрасывать посуду вниз. Вот список попаданий, необходимых для победы над разными ти-

пами землян.

The Little Girl (маленькая девочка) — 2 попадания чашкой.

The Baseball Kid (паренек в бейсболке) — 3 попадания чашкой.

The Cow Ghost (корова-призрак) — 2 попадания чашкой.

The Construction Worker (рабочий на заводе) — 5 попаданий чашкой.

Nasty William (мерзкий Вильям, он висит на воздушных шарах) — 5 попаданий чашкой.

Poodles (пудели) — 2 попадания чашкой.

The Rich Lady (богатая девушка) — 5 попаданий чашкой.

Wooman Tourist (женщина-турист) — 4 попадания чашкой.

Man Tourist (мужчина-турист) — 5 попаданий чашкой.

Naked Man In Box (голый мужик в ящике) — 7 попаданий чашкой.

The Insane Fairy (она летает, стреляйте вверх) — 4 попадания чашкой.

The Duck (утка) — 8 попаданий чашкой.

The Boogie Man — 4 попадания чашкой.

* На Funkotron'e нет ни одной машины, но тут и там разбросаны парковочные счетчики. Бросьте в него монету и Вы будете награждены каким-нибудь сюрпризом. Если счетчик не испарился после того, как Вы бросили в него монетку, бросьте еще.

* Когда Вы увидите розовые пузыри, приготовьтесь на них запрыгнуть. Запрыгнули? Теперь — поехали! Вы можете управлять шаром при помощи стрелок на джойстике, но следите за его цветом. Если пузырь стал прозрачным — значит он скоро лопнет.

* Попад на призовой уровень, бегите вправо и хватайте как можно больше призов и дополнительно времени (секундомеров). Вы можете попасть в вихрь, и тогда Ваше движение замедлится. Также в Вас может попасть молния, и тогда Вы будете быстрее. Когда Вы подойдете к окну, нажмите **A**, **B** или **C** — так Вы отойдете от него и не вернетесь на Funkotron. Ведь чем дольше Вы остаетесь в призовой зоне, тем круче становятся призы. Когда время на секундомерах дойдет до нуля, Вас переправят обратно на планету.

TOKI, GOING APE SPIT

Sega

Рейтинг: 54%

Ой, как страшно обезьянке в темных платформенных джунглях! Но не бойся, дорогая, придет геймер и поможет.

TRICKS:

Сигануть к уровню 8-3.

Войдите на экран Options и измените управление: **A** и **C** для стрельбы, а **B** для прыжков. Вернитесь на титульный экран и дождитесь начала "демухи". Просмотрите демо, пока не увидите абсолютно темный уровень. Прервите демо (пауза) в этом месте. Нажмите **START**, чтобы выйти из режима паузы и войдите в игру. Вы погибнете и начнете на уровне Volcano. Ста-

райтесь подсветить себе место, иначе можете затеряться в абсолютной темноте.

TOM & JERRY: FRANTIC ANTICS

Hi-Tech Expressions

Рейтинг 58%

Адвентюра, в которой придется преодолеть много препятствий вместе с Томом и Джерри на восьми очень протяженных уровнях. Чтобы успешно пройти игру, понадобится не только ловкость, скорость и хорошая реакция, но и умение нестандартно мыслить и очень быстро соображать в сложных игровых ситуациях.

TRICKS:

Забавный Томас.

На восьмом уровне подойдите к автомату с газированной водой и возьмите оттуда стакан. При этом Том будет выглядеть, как будто он выпил 10 литров воды.

TOP GEAR 2

Vic Tokai

Рейтинг 72%

Гоночные соревнования на автомобилях разного класса. Вам предстоит пройти разные по сложности трассы, в разных странах и погодных условиях. Занимая призовые места, копите деньги на усовершенствование своего автомобиля. Вид на гонку сзади, уровень графики — средний.

TRICKS:

Коды уровней (уровень сложности "Professional").

QVK2	CSL[
2YQG	26NT
CJL2	L%N?
Y4%T	2YDL
4VF2	C6L]
2TDG	24P5

Советы.

* Если врежетесь в бочку на низкой скорости, то Вас может "закрутить" на трассе, а если вмажетесь на полном ходу — спляшете настоящий рок-н-ролл.

* Когда управляете машиной с ручным переключением скоростей, перед поворотом переключайтесь на более низкую передачу, чтобы сбросить скорость.

* Прыжки через препятствия — это полный облом! Но скорость падает заметно, так что лучше их аккуратно объехать, хотя это и очень скучно.

TOP FIGHTER 2000

"Китайский вариант"

Рейтинг 75%

Это не MORTAL KOMBAT в чистом виде! Это очень удачный клон этой потрясающей игры. С MORTAL KOMBAT его роднит схожесть сюжетных тем и обилие крови. Top Fighter 2000 выполнен очень качественно по всем статьям.

TOUGHMAN CONTEST

Electronic Arts

Рейтинг 77%

Профессиональный бокс. Вам предстоит пройти отборочный региональный турнир и выйти в турнир за звание чемпиона мира, проводимый в США. Региональные турниры проводятся в 4 зонах: Северная Аме-

рика, Южная Америка, Европа и Азия. В чемпионском турнире, в решающей схватке Вы встретитесь с супер-боксером Butter Bean'ом, лысым мордovorотом с отвратительными манерами.

TRICKS:

Выбор боксеров.

В меню SETUP MENU выберите опцию RESTORE FROM PASSWORD, затем введите **E** и две из следующих букв, для выбора вашего противника и вашего боксера:

A Bruno Maseratti	P Joe Wildhawk
B Monsieur Victorie	Q Biff Blublood
C Hans Fisher	R Nikolai Rainski
D Charlie Ponderosa	S Diego Garcia
E Benny Booyah	T Hauvan Jones
F Meurte Martinez	U Yang Ahchi
G P J Rock	V Sydney Dundee
H TK O'Reilly	W Gavin Gredson
J Hiro Sokitome	X Rigo Suave
K Coolio Loc	Y Chang Fu
L Jabfare El Habib	Z Jacob Jabowitz
M Coco Valdez	

Секретные пароли.

* Director's Cut. Введите пароль **RUBE**, и вы сможете драться с безголовым персонажем.

* Stealth Mode. Введя пароль **FQSTER**, вы обнаружите, что Вам предстоит драться с невидимым боксером, что-то типа Noob Saibot'a.

* To the Death Mode. Пароль для этого уровня — **2LT**. Время при этом останавливается, а в реестре первого игрока уже в самом начале боя четыре успешных проведенных нокадауна.

* Caffeinated Mode. Введите пароль **HYPER**. Игра пойдет с удвоенной скоростью.

* Iron Man Mode. Пароль для этого режима — **MAXX**. Введя его, Вы обнаружите, что первый боксер не получает никаких повреждений. Используя этот пароль, Вы сможете пройти всю игру до конца, но не забывайте, что CPU все еще может отнять у Вас энергию, так что победа не гарантирована.

* All the Moves. Пароль к этому трику — **MRBUCK-EYE**. Вы сможете выполнить абсолютно все удары, без ограничений.

* Little Napoleon. Введите пароль **WEASEL**, и Вы будете драться с коротышкой. Драка с ним — тяжелое дело, ведь вы можете бить его только в корпус.

* Whoop Ass Mode. Если Вы хотите, чтобы Вам надрали задницу, введите пароль **SUPERG**. Компьютер будет драться очень сильно.

* Nuclear Waste Man. Набрав пароль **NUCLEAR**, Вы будете драться с обитателем чернобыльской атомной станции. Он настолько нахватался радиации, что весь светится.

TOXIC CRUSADERS

Sega

Рейтинг 36%

О, великий геймер! Спаси мир от неминуемой ги-

бели, вызванной токсичными веществами и отходами. Возьми под свой контроль забытую богом TOXIE и помоги всем положительным персонажам в этой ужасной аркадной приключении.

TOY STORY

Disney Interactive **Рейтинг 88%**

TOY STORY выглядит очень крутой игрой. Она содержит приблизительно 18 уровней, в ней применяется сдвиг перспективы между первым и третьим персонажем, большое количество предметов, которые можно бросать во врагов и много соревновательных элементов. Огромные спрайты на полэкрана, самая лучшая анимация из тех, что возможны на 16-битной приставке. Потрясающая играбельность — все это TOY STORY.

TRICKS:

Непобедимость.

Пройдите первый этап игры; потом, в начале второго этапа ("Red Alert!") Вы должны собрать три звезды над коробкой с игрушками. Потом пройдите вправо и соберите еще четыре звезды (итого семь); если Вы случайно соберете больше семи звезд, то хитрость не сработает. Собрав семь звезд, прыгните в коробку с игрушками; нажмите и удерживайте **DOWN** на ключе направлений в течение шести секунд. Вы увидите, как звезда здоровья Вуди начнет вращаться; это означает, что теперь Вы непобедимы до конца игры.

Прыжок на следующий этап.

В начале игры дождитесь появления титульного экрана "Toy Story", на котором Вуди устался на Бузза Лайтиера и вспыхивают слова "PRESS START". Нажмите на джойстике **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN, A, B, RIGHT, A** ("abracadabra"). Вы услышите, как Вуди закричит: "Hot! Hot! Hot!" — в подтверждение правильности кода. Теперь начните игру; когда захотите перепрыгнуть на следующий этап, просто нажмите **START** (сделать паузу) и **A** — и моментально окажетесь в конце этапа.

TRAMPOLINE TERROR

Dreamworks **Рейтинг 20%**

Несмотря на название, эта игра к трамплинам не имеет никакого отношения. У нее есть одно несомненное качество — она плохая. В свое время на Spectrum'e она смотрелась лучше.

TRICKS:

99 продолжений и выбор уровня.

В экране заглавия поместите курсор на выбор опции **START**. Затем нажмите **A, B, C, UP, START**.

TRAYSIA

Telnet **Рейтинг 60%**

Неплохая ролевая игра с достаточно традиционным сюжетом о воинственном молодом человеке, оставившем свой дом в поисках новых горизонтов. Приличная графика и достаточно простое игровое действие.

**TROUBLE SHOOTER (BATTLE MANIA)
TROUBLE SHOOTER VITAGE (BATTLE
MANIA 2)**

Vic Tokai **Рейтинг 76%**

Яркая, красивая игра-боевик с отличным сюжетом, напоминающим *Forgotten Worlds*.

TRICKS:

Выбор уровня.

На титульном экране выберите опцию **Start/Options**, затем на контроллере 2 нажмите одновременно **RIGHT + C + Start**. Появится меню выбора уровня. Продолжая удерживать кнопки, нажмите **Start** на контроллере 1 для начала миссии.

Удивительная сцена.

Когда начнет появляться логотип SEGA, нажмите **START** на втором контроллере.

TRUE LIES

Acclaim **Рейтинг 76%**

Игра аркадного типа, сделанная по одноименному фильму, сюжет которого тесно переплетается с ее различными уровнями. Как продавцу компьютеров и не полностью занятому секретному агенту (даже Ваша жена не знает этого), Вам ставится задача расстроить планы одной террористической организации.

TRICKS:

Комплексный трюк.

На экране паролей ввести следующие коды: бесконечная жизнь **BGVLS (BGLVS)**; полное вооружение и боеприпасы **BGWPNS**; бесконечная энергия (неуязвимость) **BGGRLY**; выбор уровня **MNCHT**; винтовка **SNTGN**; отцы родные **CROTS**.

Пароли на все уровни:

	Вариант 1 / Вариант 2
Уровень 2	QMMKNMD / TSNJMLC
Уровень 3	GMXJJMY / TSNJMQC
Уровень 4	GDCGHW / BYHHGPB
Уровень 5	HHBMJFM / DWFFJBT
Уровень 6	BYNLMJL / JWLNDVN
Уровень 7	NMTJSKC
Уровень 8	MNQHWNH / LVMBQXL
Уровень 9	BHMMCFM / KYNCRYM

TRUXION

Sega **Рейтинг: 72%**

Очень азартный и достаточно легкий боевик с вертикально скроллирующим игровым полем.

TRICKS:

Бомбы после паузы.

Взяв на вооружение "Destroyer Bomb", сделайте паузу секунд на 20 (можно также быстро сделать паузу и выйти из нее). Ваша бомба станет гораздо более разрушительной.

Дополнительные жизни.

В ходе игры Вы заметите овальный предмет с тремя кружочками над ним. Посмотрите, какого цвета эти кружочки. Если цвет Вашего оружия совпадает с цветом кружочков, то можете выстрелить в этот предмет — и получить одну или две дополнительные жизни!

TURBO OUTRUN

Sega

Рейтинг: 72%

Эта игра - реальный шанс для воплощения тайной мечты практически всех представителей сильного пола. Представьте: широкая трасса, пролегающая с одного до другого побережья Штатов, прекрасная погода, мощная открытая машина с сотнями лошадиных сил под капотом, ну, и, как последний штрих к этой, и без того привлекательной картине, прекрасная блондинка, сидящая рядом я вами и наблюдающая за вашими лихими маневрами.

Что, интересно??? Ну, тогда вперед!!! Наш маршрут состоит из четырех этапов: New York - Chicago - Miami - Oklahoma - Los Angeles.

После практически отсутствующей заставки (что не делает эту игру хуже), появляется главное меню:

Главное меню

START - запуск игры;

OPTIONS - настройки игры:

EXIT - выход в главное меню;

BGM - проверка фоновой музыки игры;

RIGHT-LEFT - выбор мелодии;

A - запуск мелодии;

SE - проверка звуковых эффектов;

RIGHT-LEFT - выбор звука;

A - запуск звука;

LEVEL - установка уровня сложности (Very Easy - очень легко, Easy - легко, Normal - нормально, Hard - тяжело, Very Hard очень тяжело):

RIGHT-LEFT - выбор уровня

CONTROL - выбор способа управления игрой.

По умолчанию:

A - тормоз;

B - газ;

C - турбо;

RIGHT-LEFT - управление;

DOWN - переключение передачи.

После того, как все игровые установки сделаны и игра запущена, Вы попадаете на экран выбора трансмиссии. Для начинающих игроков однозначно необходима автоматическая коробка передач (AUTOMATIC), чтобы сосредоточиться на управлении, и не следить за работой двигателя. Если же Вы чувствуете себя "за рулем" в этой игре довольно уверенно - смело выбирайте механическую коробку (MANUAL).

Игра.

Собственно игра построена по классическим аркадным правилам, т.е. суть ее заключается в том, что вы должны проехать определенный участок этапа (как уже говорилось, в игре 4 этапа, так вот, каждый из них поделен еще на 4 участка) за отведенное для этого время. Счетчик времени расположен в верхнем левом углу экрана. Вам необходимо стараться проезжать участки так, чтобы у вас оставался определенный запас времени, поскольку этот запас перейдет ко времени, отведенному на следующий участок, который, как правило, сложнее предыдущего. Когда вы пересе-

каете финишную линию этапа, оставшееся время зачисляется вам как призовые очки (секунды умножаются на коэффициент, различный для всех этапов).

TRICKS:

Общие рекомендации.

1. Старайтесь вписываться в повороты: лучше чуть притормозить и войти в поворот, чем вылететь и начинать разгоняться заново.

2. Методика торможения: газ не отпускается вообще, а на тормоз делается одно-два резких и коротких нажатия. Если Вы ехали с турбоускорением, возможно понадобится три-четыре нажатия, но в любом случае, общий принцип таков: Вы должны нажать на тормоз только для того, чтобы убедиться, что машина вписывается в поворот. Как только она пошла по правильной дуге, смело ежайте дальше. Еще раз замечу: газ отпускать не надо, иначе торможение будет слишком резким и Вы потеряете скорость.

3. Вы должны приезжать к финишу этапов быстрее, чем соперник на белой машине, стартующий слева от Вас в самом начале. В противном случае Ваша спутница, не долго думая, уйдет к победителю. Ох, уж это женское непостоянство...

4. Старайтесь внимательно проходить S-образные повороты. Увидев соответствующий знак (не просто загнутую стрелку, а стрелку в виде змейки), приготовьтесь, что сразу по окончании поворота в одну сторону, начнется поворот в другую. Старайтесь проходить их ровно, турбо не используйте, но постарайтесь и не тормозить.

5. С турбоускорением очень хорошо стартовать. Причем в любом случае: в начале этапа или если Вас выбросило с трассы. Однако, имейте в виду: как только двигатель перегреется (желтая полоска в верхнем правом углу экрана зайдет в красную зону), все попытки включить ускоритель будут пресекаться надписью OVERHEAT, пока двигатель не остынет.

6. Старайтесь двигаться таким образом, чтобы впереди Вас не оказалась полицейская машина. Ее можно узнать по сирене, которую слышно перед самым ее появлением. Если она догонит Вас и встанет впереди, то поедет с ее скоростью, а это не всегда устраивает. Поэтому, постарайтесь, как только она появилась перестроиться от нее подальше, а если это не поможет, ускоряйтесь и уходите от нее вперед.

7. На трассе периодически попадается "сладкая парочка" - две синие машины, которые едут одна около другой и маневрируют вместе с вами. Их тоже надо стараться или обходить с разгона, или, резко маневрируя, ускоряться из-под них. В противном случае они, также как и полиция, потянут вас за собой.

8. На дороге периодически попадаются всякий

"мусор" - бочки, кучки и т.п. Они, в принципе, не опасны, практически не замедляют движение, но отвлекают от дороги. Так что, если Вы влетели в скопление этого добра - просто проскочите насквозь и все, а если видите, что те же бочки стоят в ряд, лучше их объехать. Опять-таки и машину не поцарапаете...

TURRICAN

Ballistic

Рейтинг 67%

Игра предшественник "Mega Turrican". Одевайте штурмовой наряд уничтожителя злобных машин и отправляйтесь в бой. Боевик-платформер, идеи которого в дальнейшем использовались во многих играх этого жанра.

TRICKS:

Секретный экран опций.

Перейдите к экрану опций и переместите указатель вниз к варианту "exit." Нажмите и удерживайте **DOWN**, потом нажмите **A, B, B, A, B, A, A, B, A, A, B, A, A**. Появится экран, на котором Вы сможете получить бесконечное число жизней, продолжений, оружие и пр., а также выбрать стартовый уровень.

TWIN COBRA (TIGER HELI)

Sega

Рейтинг 46%

Имитатор боевых действий на вертолете. Вам предстоит прорваться через зону боевых действий и выполнить ряд миссий.

TRICKS:

Выбор этапа.

На титульном экране нажмите **START**, чтобы выйти на зеленый экран "Options". Теперь нажмите **UP, DOWN, RIGHT, LEFT**, потом нажмите **START**. Вы получите возможность выбрать любой из 10 уровней игры.

Мощные выстрелы.

Начните игру, сделайте паузу и нажмите **UP, DOWN, RIGHT, LEFT**, потом нажмите и удерживайте **A** и выйдите из паузы. Мощность Вашего оружия увеличится почти до максимума.

Мгновенная заправка топливом.

Начните игру, сделайте паузу и нажмите **UP, DOWN, RIGHT, LEFT, A** и **START**.

TWINKLE TALE

Sega (Import)

Рейтинг 73%

Психоделический японский боевик с не очень ясным сюжетом. Хотя по многим параметрам: графика, музыка, напряженность действия, выполнен очень профессионально.

TRICKS:

Возможность выбирать уровень.

Начните игру и дождитесь пока не загрузится экран с изображением книги. Нажмите **LEFT/UP, A, C**. Нажмите **START** и можно выбирать уровень.

TYRANTS (MEGA-LO-MANIA)

Virgin

Рейтинг 59%

Эта игра ведет Вас от битв Каменного века к конфликтам Ядерного века с массой испытаний и юмора.

Добротная игровая обстановка, но это в большей степени демонстрирует технологию изготовления, чем что-либо еще.

TRICKS:

Секретная игра "Sinistar".

В меню "Options" выберите "Load/Save" и введите в качестве пароля "**JOOLS**". Вы вызовете версию игры "Sinistar" фирмы Williams. В ней пользуйтесь кнопкой **B**, чтобы стрелять, и кнопкой **C** - чтобы взрывать "Sinibombs".

Пароли.

2nd Epoch, 148 Men **NZUCWTIAENV**
 3rd Epoch, 184 Men **ARTCKXKNMND**
 4th Epoch, 176 Men **YLGUMQZKNL**
 5th Epoch, 172 Men **IHUBUGQULTB**
 6th Epoch, 160 Men **COCAKLDWEBX**
 8th Epoch, 163 Men **QPIAXODAHNM**
 9th Epoch, 143 Men **ZBLDRNINGTY**
 Mother of All Battles **CPFDVMBYST**

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

Acclaim

Рейтинг 98% Gamer GOLD!

Последняя фирменная часть Смертельного Боя, в которую практически полностью включена третья часть, добавлены новые персонажи и новые игровые возможности (например: brutality, игра 2-на-2 или 8-на-8).

TRICKS:

Маленькие секреты.

1. Чтобы в GALAXY было 8 жизней, надо на заставке перед GALAXY держать кнопку **Z**.

2. Чтобы высветились все три строки (CHEATS, SECRETS, KILLER CODES), достаточно набрать одну любую строку из MK3 (например, **A, C, UP, B, UP, B, A, DOWN**).

3. Как поиграть Smoke'ом из MK2? Выбрав игру между двумя людьми, Вы должны сделать следующее:

* Наберите код **444444**

* В третьем раунде добейте друг друга до состояния DANGER.

* Как только Вы превратитесь в Smoke, сразу же убейте своего противника.

* На джойстике убитого игрока не нажимайте **START**, дождитесь выбора столбиков, выберите любую и играйте Smoke'ом против компьютера. Вы будете играть им до тех пор, пока Вас не убьют.

4. Прохождение столбика за пару минут приводит к тому, что Вам предложат столбик из 36 игроков.

5. Чтобы, не сражаясь с соперником, перейти к схватке со следующим врагом, надо сделать так: Как только схватка начнется, нажмите на втором джойстике **START** (один раз). Затем, на первом джойстике, снова войдите в игру, и Вы перескочите эту схватку.

Внимание! Самого первого противника в столбике нужно забить, перескочить его не удастся.

Дойдя до SHAO-KHAN'a, перескочите через битву с ним описанным выше способом. Вы увидите за ним еще многих врагов.

6. Antifatality: Играя Kabal'ом, победите противника. Когда возникнет надпись FINISH HIM, нажмите **X**, и, не отпуская этой кнопки, нажимайте **FORWARD, FORWARD, DOWN, FORWARD**, и отпустите **X**. У Kabal'a отвалится голова.

Подсказки.

* Чтобы сыграть за Смока-человека (Human Smoke), сначала выберите самого Смока. Нажмите и удерживайте **LEFT** (в качестве Игрока 1) или **RIGHT** (в качестве Игрока 2), а потом нажмите и удерживайте **High Punch, Run, High Kick** и **Block**, пока не начнется матч.

* Бойцы могут пополнить свою комбинацию дополнительным ударом, если вначале прыгнут на соперника с панчем.

* Почти все бойцы обладают комбинацией из двух ударов, наносящей противнику огромный ущерб. Например, Кано (Kano) вначале должен прыгнуть на соперника с нанесением кика; затем, пока тот находится еще в воздухе, совершить движение **DOWN, DOWN/RIGHT, RIGHT** и **High Punch** (эта его комбинация называется Blade Swipe).

Секретная таблица.

Таблица, появляющаяся в конце игры, содержит 10 картинок. Вот их расшифровка:

1. MK DRAGON — история бойца после победы над Shao Kahn'ом.
2. MK LOGO — сыграть в Galaga.
3. Все BABALITY.
4. FATALITY для бойцов МК3.
5. Еще 7 FATALITY для бойцов МК3.
6. По одному FATALITY для каждого нового бойца УМК3.
7. GORO — бой на выживание против NOOB SAI-BOT и ERMAC.
8. RAIDEN — бой против классических персонажей МК2 — SUB-ZERO и SMOKE в масках.
9. SHAO KAHN — мегатурнир: Вы один против пяти бойцов.
10. SCULL — показ всех FATALITY, BRUTALITY, FRIENDSHIP и BABALITY подряд (кроме секретных бойцов).

3. Коды, набираемые в квадратах перед началом боя. (Цифры означают количество нажатий каждой кнопки на первом первого и втором контроллерах).

122-221 текст.

444-444 превращения игроков.

004-400 подсказка.

010-010 озвучивание перекидов.

044-440 драка начинается в третьем раунде, у каждого игрока по 1% энергии.

448-844 текст

000-033 половина энергии у второго игрока.

000-707 1/3 энергии у второго игрока.

011-971 восполнение энергии.

205-205 драка со Smoke

269-141 драка с Motaro

033-564 драка с Shao-Kahn'ом.

985-125 психический бой.

987-123 не видно энергии.

123-926 текст.

282-282 текст.

494-494 супер время.

091-293 отключение подсечек.

466-466 вечный бег.

688-688 быстрые апперкоты.

955-955 продленное время на Fatality.

911-911 во втором раунде у победителя отключается какая-нибудь кнопка.

999-995 отключение комбинаций.

688-422 драка в темноте.

100-100 отключение бросков.

020-020 отключение блоков.

642-468 игра GALAXY

303-606 игра МК-4.

Движения персонажей.

* В скобках указаны кнопки для шестикнопочного контроллера.

* Все BRUTALITY делаются вплотную.

CYRAX

Энергетическая сеть **НАЗАД, НАЗАД, (C)**.

Телепортация **ВПЕРЕД, ВНИЗ, БЛОК**.

Бомба близко удерживая (C), нажмите **БЛОК, БЛОК, (Z)**, отпустите (C).

Бомба далеко удерживая (C), нажмите **ВПЕРЕД, ВВПЕРЕД, (Z)**, отпустите (C).

Комбинация 1 (X), (X), (A).

Комбинация 2 (Z), (Z), **НАЗАД + (Z)**.

Комбинация 3 (X), (X), (Z), (X), (Z), **НАЗАД + (Z)**.

Fatality 1 (вплотную) **ВНИЗ, ВНИЗ, ВВПЕРЕД, ВВЕРХ, (Y)**.

Fatality 2 (в любой точке) **ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ, (X)**.

Friendship (в любой точке) (Y), (Y), (Y), **ВВЕРХ**.

Babality (в любой точке) **ВПЕРЕД, ВВПЕРЕД, НАЗАД, (X)**.

Brutality (X), (Z), (X), (Z), (Z), (X), (Z), (X), (Z), (C), (A).

Stage Fatality (вплотную) (Y), **БЛОК, (Y)**.

ERMAC

Огненный шар **ВНИЗ, НАЗАД + (A)**.

Телепортация **ВНИЗ, НАЗАД + (X)**.

Бросок **НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД + (Z)**.

Комбинация 1 (Z), (Z), (C), **НАЗАД + (Z)**.

Комбинация 2 (X), (X), **НАЗАД + (A), (Z), (C)**.

Комбинация 3 (Z), (A), (Z), Телепортация, Бросок, (X), Огненный шар.

Fatality 1 (вплотную) (Y), **БЛОК, (Y), (Y), (Z)**.

Brutality (X), (X), (A), **БЛОК, (Z), (C), БЛОК, (X), (A), (C), (Z)**.

JADE

Звезда по центру **НАЗАД, ВВПЕРЕД + (A)**.

Звезда вверх **НАЗАД, ВВПЕРЕД + (X)**.

Звезда вниз НАЗАД, ВПЕРЕД + (С).
Мерцающий удар ногой со скольжением ВНИЗ, ВПЕРЕД + (С).

Частичная невидимость НАЗАД, ВПЕРЕД + (Z).
Звезда с возвратом НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, (А).
Комбинация 1 (Z), (Z), (С), НАЗАД + (Z).
Комбинация 2 (X), (X), ВНИЗ + (А), ВНИЗ + (X).
Комбинация 3 (X), (X), ВНИЗ + (А), (С), (Z), (С), НАЗАД + (Z).

Fatality 1 (вплотную) ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, (X).

Fatality 2 (вплотную) (Y), (Y), (Y), БЛОК, (Y).
Friendship (на любом расстоянии) НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, (Z).

Babality (на любом расстоянии) ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, (Z).

Brutality (X), (С), (X), (А), (Z), (Z), (С), БЛОК, БЛОК, (X), (Z).

JAX

Ракета НАЗАД, ВПЕРЕД + (X).
Стремительный удар ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + (Z).
Удар по земле удерживайте (С).
Двойная ракета ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, НАЗАД, (X).

Грубо схватить ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (А) (нажимайте удар несколько раз).

Сломать спину БЛОК, находясь в воздухе.
Комбинация 1 (Z), (Z), НАЗАД + (Z).
Комбинация 2 (X), (X), БЛОК, (А), НАЗАД + (X).
Комбинация 3 (Z), (Z), ВНИЗ + (X), (X), БЛОК, (А), НАЗАД + (X).

Fatality 1 (вплотную) удерживая БЛОК, нажимайте ВВЕРХ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ.

Fatality 2 (с расстояния удара) (Y), БЛОК, (Y), (Y), (С).

Friendship (с любого расстояния) (С), (Y), (Y), (С).
Babality (с любого расстояния) ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, (С).

Brutality (X), (X), (X), БЛОК, (А), (X), (X), (X), БЛОК, (А), (X).

Stage Fatality (вплотную) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, (А).

KABAL

Вращение НАЗАД, ВПЕРЕД + (С).
Искра из глаз НАЗАД, НАЗАД, (X).
Лезвие по земле НАЗАД, НАЗАД, НАЗАД, (Y).
Комбинация 1 (С), (С), (X), (X), ВНИЗ + (X).
Комбинация 2 (С), (С), (X), (X), ВНИЗ + (X).
Комбинация 3 (С), (С), (X), (X), ВНИЗ + (А), ВНИЗ + (X).

Fatality 1 (на расстоянии удара) ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, БЛОК.

Fatality 2 (вплотную) (Y), БЛОК, БЛОК, БЛОК, (Z).

Friendship (в любой точке экрана) (Y), (С), (Y), (Y), ВВЕРХ.

Babality (в любой точке экрана) (Y), (Y), (С).

Brutality (X), БЛОК, (С), (С), (С), (Z), (А), (А), (X), (А).

Stage Fatality (вплотную) БЛОК, БЛОК, (Z).

KANO

Бросок кинжала ВНИЗ, НАЗАД, (X).

Удар кинжалом снизу ВНИЗ, ВПЕРЕД, (X).

Удар "Пушечное ядро" удерживайте (С).
Вертикальный шар ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД + (Z).
Схватить и трясти ВНИЗ, ВПЕРЕД, (А).

Бросок в воздухе нажмите в воздухе БЛОК.
Комбинация 1 (Z), (Z), (С), НАЗАД + (Z).

Комбинация 2 (X), (X), ВНИЗ + (А), ВНИЗ + (X).
Комбинация 3 (X), (X), (Z), (С), НАЗАД + (Z).

Fatality 1 (на расстоянии удара) (А), БЛОК, БЛОК, (Z).

Fatality 2 (вплотную) удерживая (А), нажмите ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустите (А).

Friendship (в любом месте экрана) (С), (Y), (Y), (Z).
Babality (в любом месте экрана) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, (С).

Brutality (X), (А), БЛОК, (А), (X), БЛОК, (Z), (С), БЛОК, (Z), (С).

Stage Fatality (вплотную) ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, (С).

KITANA

Квадратная волна ВНИЗ, НАЗАД, (X).
Волна от веера НАЗАД, НАЗАД, НАЗАД, (X).

Бросок веера ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X) + (А).
Комбинация 1 (Z), (Z), (С), БЛОК + (Z).

Комбинация 2 (X), (X), НАЗАД + (А), ВПЕРЕД + (X).
Fatality 1 (вплотную) НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (Z).

Fatality 2 (вплотную) (Y), (Y), БЛОК, БЛОК, (С).

Babality (в любой точке экрана) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, (Z).

Brutality (X), (X), БЛОК, (Z), БЛОК, (С), БЛОК, (А), БЛОК, (X), БЛОК.

Stage Fatality (вплотную) ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, (С).

KUNG LAO

Бросок шляпой НАЗАД, ВПЕРЕД, (А).
Телепортация ВНИЗ, ВВЕРХ.

Удар с толчком ВВЕРХ, ВНИЗ, (Z).
Вращение ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, (Y) (нажимать (Y) несколько раз).

Комбинация 1 (X), (С), НАЗАД + (Z).
Комбинация 2 (С), (С), НАЗАД + (Z).

Комбинация 3 (X), (А), (X), (А), (С), (С), НАЗАД + (Z).

Fatality 1 (в любой точке экрана) (Y), БЛОК, (Y), БЛОК, ВНИЗ.

Fatality 2 (вплотную) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ, (X).

Friendship (в любой точке экрана) (Y), (А), (Y), (С).

Babality (в любой точке экрана) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X).

Brutality (X), (А), (С), (Z), БЛОК, (X), (А), (С), (Z), БЛОК, (X).

Stage Fatality (вплотную) ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (С).

LIU KANG

Огненный шар поверху ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X).

Огненный шар понизу ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (A).

Удар ногой в полете ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (Z).

Велосипедный удар удерживайте (C).

Комбинация 1 (X), (X), НАЗАД + (A).

Комбинация 2 (C), (C), (Z), (C).

Комбинация 3 (X), (X), НАЗАД, (C), (C), (Z), (C).

Fatality 1 (в любой точке экрана) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, (C).

Fatality 2 (в любой точке экрана) ВВЕРХ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВВЕРХ, (Y) + БЛОК.

Friendship (в любой точке экрана) (Y), (Y), (Y), ВНИЗ + (Y).

Babality (в любой точке экрана) ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ + (Z).

Brutality (X), (A), (X), БЛОК, (C), (Z), (C), (Z), (A), (A), (X).

Stage Fatality (вплотную) (Y), БЛОК, БЛОК, (C).

MILEENA

Бросок саи удерживайте (X).

Телепорт с ударом ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (C).

Подкат НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, (Z).

Комбинация 1 (X), (X), ВВЕРХ + (A), ВНИЗ + (A).

Комбинация 2 (X), (X), (Z), (Z), ВВЕРХ + (C), ВВЕРХ + (Z).

Fatality 1 (издалека) НАЗАД, НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, (C).

Fatality 2 (вплотную) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, (A).

Friendship (с любого расстояния) ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, (X).

Babality (с любого расстояния) ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X).

Brutality (X), (A), (A), (X), БЛОК, (Z), (C), (Z), БЛОК, (X), (A).

NIGHTWOLF

Стрела ВНИЗ, НАЗАД, (A).

Удар томагавком снизу ВНИЗ, ВПЕРЕД, (X).

Теневой удар плечом ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (C).

Проецировать отражение НАЗАД, НАЗАД, НАЗАД, (Z).

Комбинация 1 (Z), (Z), НАЗАД + (Z).

Комбинация 2 (C), (X), (X), (A), (Z).

Комбинация 3 (C), (X), (X), (A), Удар томагавком снизу, Удар томагавком снизу, (Z).

Fatality 1 (вплотную) ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, ВПЕРЕД, БЛОК.

Fatality 2 (на расстоянии удара) НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, (X).

Friendship (на расстоянии удара) (Y), (Y), (Y), ВНИЗ.

Babality (с любого расстояния) ВПЕРЕД, НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, (A).

Brutality (X), (X), (Z), (C), (C), БЛОК, БЛОК, (A), (A), (X), (Z).

Stage Fatality (вплотную) (Y), (Y), БЛОК.

STRYKER

Граната поверху ВНИЗ, НАЗАД + (X).

Граната понизу ВНИЗ, НАЗАД + (A).

Выстрел НАЗАД, ВПЕРЕД, (X).

Подсечка дубиной ВПЕРЕД, НАЗАД + (Z).

Бросок с помощью дубины ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (Z).

Комбинация 1 (C), (C), БЛОК + (Z).

Комбинация 2 (C), (X), (X), (A).

Fatality 1 (издалека) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (C).

Fatality 2 (вплотную) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, БЛОК.

Friendship (с любого расстояния) (A), (Y), (Y), (A).

Babality (с любого расстояния) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, (X).

Brutality (X), (A), (Z), (C), (X), (A), (C), (Z), (X), (C), (C).

Stage Fatality (вплотную) ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ, (Z).

SMOKE из МК3

Дротик НАЗАД, НАЗАД + (A).

Телепортация ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (C).

Невидимость ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (Y).

Воздушный бросок БЛОК, находясь в воздухе.

Комбинация 1 (X), (X), (A).

Комбинация 2 (Z), (Z), (A).

Комбинация 3 (X), (X), (C), (Z), (A).

Fatality 1 (издалека) ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВПЕРЕД, ВНИЗ.

Fatality 2 (на расстоянии удара) удерживая (Y)+БЛОК, нажимайте ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, затем отпустите (Y)+БЛОК.

Friendship (на расстоянии удара) (Y), (Y), (Y), (Z).

Babality (с любого расстояния) ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД + (Z).

Brutality (X), (C), (C), (Z), БЛОК, БЛОК, (A), (A), (X), БЛОК, БЛОК.

Stage Fatality (вплотную) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, (C).

SONYA

Энергетические кольца ВНИЗ, ВПЕРЕД, (A).

Энергетические волны ВПЕРЕД, НАЗАД, (X).

Захват ногами ВНИЗ + (A) + БЛОК.

Велосипедный удар НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, (Z).

Комбинация 1 (Z), (Z), НАЗАД + (Z).

Комбинация 2 (Z), (Z), (X), (X), ВВЕРХ + (A).

Комбинация 3 (Z), (Z), (X), (X), (A), НАЗАД + (X).

Fatality 1 (в любой точке экрана) НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, (Y).

Fatality 2 (издалека) нажмите и держите (Y)+БЛОК. Теперь нажимайте ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, ВНИЗ. Отпустите ВВЕРХ+БЛОК.

Friendship (в любой точке экрана) НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ + (Y).

Babality (в любой точке экрана) ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, (C).

Brutality (X), (C), БЛОК, (X), (C), БЛОК, (X), (A), БЛОК, (Z), (C).

Stage Fatality (вплотную) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, (X).

SUB ZERO (из МК-III)

Заморозка ВНИЗ, ВПЕРЕД, (A).

Ледяной душ ВНИЗ, ВПЕРЕД, (X).

Ледяной двойник ВНИЗ, НАЗАД + (A).

Скольжение НАЗАД + БЛОК + (C).

Комбинация 1 (X), (X), НАЗАД + (Z).

Комбинация 2 (Z), (Z), НАЗАД + (Z).

Комбинация 3 (X), (X), (A), (C), (Z), НАЗАД + (Z).

Fatality 1 (на расстоянии удара) НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, (Y).

Fatality 2 (вплотную) БЛОК, БЛОК, (Y), БЛОК, (Y).

Friendship (в любой точке экрана) (C), (Y), (Y), ВВЕРХ.

Babality (в любой точке экрана) ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, (Z).

Brutality (X), (C), (Z), (A), (X), (Z), (Z), (X), (X), (A), (X).

Stage Fatality (вплотную) НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (Z).

SHANG TSUNG

Огненный череп НАЗАД, НАЗАД, (X).

Два огненных черепа НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, (X).

Три огненных черепа НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X).

Извержение ВПЕРЕД, НАЗАД, НАЗАД, (C).

Комбинация 1 (Z), (Z), НАЗАД + (Z).

Комбинация 2 (C), (X), (X), (A), НАЗАД + (Z).

Fatality 1 (вплотную) удерживая (A), нажимайте ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ. Отпустите (A).

Fatality 2 (вплотную) удерживая (A), нажимайте (Y), НАЗАД, (Y), НАЗАД. Отпустите (A).

Friendship (в любой точке экрана) (C), (Y), (Y), ВНИЗ.

Babality (в любой точке экрана) (Y), (Y), (Y), (C).

Brutality (X), БЛОК, БЛОК, БЛОК, (C), (X), (A), (A), БЛОК, БЛОК, (X).

Stage Fatality (вплотную) ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, (A).

Превращения в других бойцов:

Rain (Y), БЛОК, (C).

Reptile (Y), БЛОК, БЛОК, (Z).

Stryker ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + (Z).

Jax ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ + (C) (A)

Nightwolf ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВВЕРХ.

Jade ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ + БЛОК.

Sonya ВНИЗ + (Y) + (A) + БЛОК.

Kano НАЗАД, ВПЕРЕД + БЛОК.

Mileena (Y), БЛОК, (Z).

Sub-Zero ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД + (X).

Sub-Zero (МК2) БЛОК, БЛОК, (Y), (Y).

Kung Lao (Y), (Y), БЛОК, (Y).

Sektor ВНИЗ, ВПЕРЕД, НАЗАД + БЛОК (Y)

Kitana ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД + (Y).

Ermak ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ.

Skorpion ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД + (A).

Syrah БЛОК, БЛОК, БЛОК.

Kabal (A), БЛОК, (Z).

Sindel НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД + (C).

Smoke ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (A).

Liu Kang ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ, ВПЕРЕД.

SINDEL

Огненный шар ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (A).

Огненный шар в воздухе ВНИЗ, ВПЕРЕД + (C).

Левитация НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, (Z).

Крик ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X).

Комбинация 1 (Z), (Z), НАЗАД + (Z).

Комбинация 2 (C), (X), (X), ВНИЗ + (X).

Комбинация 3 (C), (X), (X), (A), (Z).

Fatality 1 (вплотную) (Y), БЛОК, БЛОК, (Y) + БЛОК.

Fatality 2 (на расстоянии удара) (Y), (Y), БЛОК, (Y), БЛОК.

Friendship (в любой точке экрана) (Y), (Y), (Y), (Y), (Y), ВВЕРХ.

Babality (в любой точке экрана) (Y), (Y), (Y), ВВЕРХ.

Brutality (X), БЛОК, (C), БЛОК, (C), (Z), БЛОК, (Z), (C), БЛОК, (A).

Stage Fatality (вплотную) ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, (A).

SMOKE (из МКII)

Дротик НАЗАД, НАЗАД + (A).

Телепортация ВНИЗ, НАЗАД + (X).

Бросок в воздухе нажмите БЛОК, находясь в воздухе.

Комбинация 1 (X), (X), ВВЕРХ + (A).

Комбинация 2 (Z), (Z), (C), (C).

Комбинация 3 (X), (X), (Z), НАЗАД + (Z).

Fatality (вплотную) (Y), БЛОК, (Y), (Y), (Z).

Babality (на любом расстоянии) ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, (X).

Brutality (X), (X), БЛОК, (C), (Z), (X), (Z), (A), (C).

SUB-ZERO (из МК-II)

Заморозка ВНИЗ, ВПЕРЕД + (A).

Заморозить землю ВНИЗ, НАЗАД, (C).

Скольжение НАЗАД + БЛОК + (C).

Комбинация 1 (Z), НАЗАД + (Z), ВПЕРЕД + (C).

Комбинация 2 (X), (X), ВНИЗ + (A), ВНИЗ + (X).

Комбинация 3 (X), (X), НАЗАД + (C).

Fatality 1 (вплотную) ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, (X).

Brutality (X), (A), (X), БЛОК, (C), (C), (Z), (Z), (A), (X), (A).

Stage Fatality (вплотную) ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X).

NOOB-SAIBOT

Два Saibot'a ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X).

Огненный шар ВНИЗ, ВПЕРЕД, (A).

Телепортация ВНИЗ, ВВЕРХ.

Комбинация 1 (Z), (C), (C), (C).

Комбинация 2 (X), (X), (A), (Z).

Brutality (X), (C), (A), БЛОК, (C), (Z), (X), (C), БЛОК, (C), (Z).

REPTILE

Медленный энергетический заряд НАЗАД, НАЗАД, (X) + (A).

Быстрый энергетический заряд ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X) + (A).

Плевков кислотой ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (X).

Невидимость ВВЕРХ, ВНИЗ, (Z).

Удар локтем НАЗАД, ВПЕРЕД, (C).

Скольжение НАЗАД + БЛОК + (C).

Комбинация 1 (X), (X), ВНИЗ + (A).

Комбинация 2 (Z), (Z), НАЗАД + (Z).

Комбинация 3 (X), (X), (Z), НАЗАД + (Z).

Fatality 1 (с расстояния удара) НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, БЛОК.

Fatality 2 (на среднем расстоянии) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ, (Z).

Babality (на любом расстоянии) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ, (C).

Brutality (X), БЛОК, (Z), (Z), БЛОК, (X), (A), (C), (C), БЛОК, (A).

SEKTOR

Неуправляемая ракета ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (A).

Самонаводящаяся ракета ВНИЗ, НАЗАД, (X).

Телепортация ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, (C).

Комбинация 1 (Z), (Z).

Комбинация 2 (X), (X), ВНИЗ + (A).

Комбинация 3 (X), (X), (Z), (Z), НАЗАД + (Z).

Fatality 1 (с расстояния удара) (A), (Y), (Y), БЛОК.

Fatality 2 (издалека) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, БЛОК.

Friendship (с расстояния удара) (Y), (Y), (Y), ВНИЗ.

Babality (с любого расстояния) НАЗАД, ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, (Z).

Brutality (X), (X), БЛОК, БЛОК, (Z), (Z), (C), (C), (A), (A), (X).

Stage Fatality (вплотную) (Y), (Y), (Y), ВНИЗ.

SCORPION

Гарпун НАЗАД, НАЗАД + (A).

Телепортация ВНИЗ, НАЗАД + (X).

Бросок в воздухе нажмите БЛОК в прыжке.

Комбинация 1 (X), (X), ВВЕРХ + (A).

Комбинация 2 (Z), (Z), (C), (C).

Комбинация 3 (X), (X), (Z), НАЗАД + (Z).

Fatality 1 (вплотную) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВВЕРХ, (Y).

Fatality 2 (с расстояния удара) ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, (Z).

Babality (с любого расстояния) ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, (X).

Brutality (X), (X), БЛОК, (Z), (Z), (C), (Z), (X), (X), (A), (X).

RAIN

Молния НАЗАД, НАЗАД, (X).

Огненный шар ВНИЗ, ВПЕРЕД, (X).

Супер удар НАЗАД + (Z).

Комбинация 1 (X), (X), (A), НАЗАД + (X).

Комбинация 2 (Z), (Z), (C), (Z), НАЗАД + (Z).

Brutality (X), (X), БЛОК, (C), (Z), БЛОК, (C), (Z), БЛОК, (X), (A).

ULTIMATE QIX

Taito

Рейтинг 70%

Оригинальная игрушка, сделанная по принципу "быстро думай – быстро действуй". Причем одновременное выполнение этих условий обязательно, либо постоянно будете наблюдать крушение своего супер-корабля.

ULTIMATE SOCCER

Sega

Рейтинг 60%

Очень и очень средненький имитатор футбола, перенасыщенный разнообразными опциями, за установкой которых постепенно пропадает желание начинать игру.

ULTIMATE TIGER

Sega (Import)

Рейтинг 70%

Вы управляете одним из наиболее тяжеловооруженных вертолетов. Смотрите, во время стрельбы не разнесите вдребезги экран телевизора.

UNCHARTED WATERS

KOEI

Рейтинг 63%

XIV век. Вы отправляетесь в опасное морское путешествие. Вас всего шесть мореплавателей – искателей приключений, решивших стать морскими пиратами. Вы заходите в разные порты Старого мира, где "добываете" золото, покупаете корабли и снаряжение, вербуете команду среди "морского братства". И, конечно, сражаетесь по ходу дела.

TRICKS:

Советы.

* Покупайте корабли большой грузоподъемности – это очень важно для Вашей победы.

* Неопытным капитанам не следует сразу отправляться в дальние путешествия, плавайте для начала вокруг "старушки" Европы. * В ходе морских сражений старайтесь иметь превосходство в "живой силе и технике". Если кто-нибудь из соперников находится у Вас в кильватере – не вступайте в бой!

UNCHARTED WATERS: NEW HORIZONS

KOEI

Рейтинг 74%

Эта прекрасная адвенюра с элементами ролевой игры (RPG) предоставляет чудесную возможность отправиться в захватывающие морские приключения в образе либо сына португальского герцога, либо горячей испанки – морского лейтенанта, либо британского капера, либо итальянского путешественника и, наконец, турка-сироты.

Подсказки.

Если вложите деньги (invest) в бристольский или дублинский порт, и ваш показатель Power 1000, то они смогут строить фрегаты, а это отличные корабли для финальных сражений.

Венециан Галиассес, это замечательные корабли, очень полезные в бою, так что обязательно приобретите один, а то и несколько, и как можно быстрее.

Когда султан предложит вам зайти в союзные порты, то легче всего это сделать в портах New World и Africa, поскольку в них продают значительно лучшие и более дешевые товары, а заплатить союзникам нужно будет значительно меньше.

UNDEADLINE

T&E Soft/Palsoft

Рейтинг 73%

Ах, какие зомби ожидают Вас в этой игрушке! Пальчики оближешь! Поначалу кажется, постреляю чуть-чуть и отвалю, но не тут то было. Игрушка с секретом.

UNIVERSAL SOLDIER

Accolade/Ballistic

Рейтинг 76%

Если у Вас стальные нервы, то выбирайте любое из трех доступных Вам мощных видов вооружений и отправляйтесь в опасное путешествие через огромные миры и локации этой игры. Мощный боевик с постоянно меняющимся захватывающим действием.

TRICKS:

Неуязвимость.

Пароль PWRZS

Боссы с POWER-UP.

Пароль SHBXZ

Пароли уровней.

Уровень 2 CHSGM

Уровень 4 SGGBY

Уровень 6 JDRSD

Уровень 8 CWBPN

Уровень 10 CMVDG

Уровень 11 BYTCM

URBAN STRIKE

Electronic Arts

Рейтинг 85%

Заключительная часть знаменитой вертолетной трилогии Electronic Arts. На протяжении игры Вас ожидает 60 миссий в 10 уровнях. В игре хорошо проработан звук, хотя графика могла бы быть и получше.

TRICKS:

Несколько замечаний по управлению игрой.

В начале игры Вам покажут вступление. Если Вы не хотите его смотреть, нажмите **START** – Вы окажетесь в главном меню.

Если Вы хотите записать пароль, нажмите кнопку **A**. В том случае, если Вы нажали **B**, у Вас появляется шанс выбрать второго пилота.

Если Вы нажали кнопку **C**, то попадете в экран настроек программы. В этом экране Вы сможете выбрать управление с инерцией или без нее, настроить конфигурацию кнопок, выбрать трехкнопочный или шестикнопочный джойстик. В этом описании все управление дано для шестикнопочного контроллера.

Управление боевыми единицами.

Вертолеты: * Вперед – стрелка вверх.

* Задний ход – стрелка вниз.

* Поворот влево или вправо – стрелка влево/вправо.

* Лететь влево или вправо – кнопка **X** и стрелка влево/вправо.

* Сбросить груз – кнопка **A** или **Y**.

БМП: * Вперед – стрелка вверх.

* Задний ход – стрелка вниз.

* Поворот влево или вправо – стрелка влево/вправо.

* Поворот на месте – кнопка **A** и стрелка влево/вправо.

* Поворот башни – кнопка **X** и стрелка влево/вправо.

Солдат: * Вперед – стрелка вверх.

* Назад – стрелка вниз.

* Влево или вправо – стрелка влево/вправо.

* Поворот на месте – кнопка **A** и стрелка влево/вправо.

Оружие.

Вертолет зеленый:

* **A** – тяжелые ракеты (9 шт.)

* **B** – легкие ракеты (60 шт.)

* **C** – пулемет (1000 очередей).

Вертолет желтый:

* **A** и **C** – пулемет (1000 очередей).

* **B** – легкие ракеты (60 шт.)

БМП:

* **B** – легкие ракеты (300 шт.)

* **C** – пулемет (1000 очередей).

Солдат:

* **B** – легкие ракеты (9 шт.)

* **C** – винтовка MR9 (200 очередей).

Дополнительная информация.

В любой момент игры Вы можете получить доступ к этой информации нажав кнопку **START**. Информация представлена на трех разных экранах: Map Screen (Карта), Mission Screen (Задание) и Campaign Status Screen (Степень выполнения задания).

Особо важная информация – это информация о наличии пассажиров, оставшихся жизнью, вооружении и т.д. Если у Вас достаточное количество вооружения, патронов, топлива, то они высвечиваются зеленым цветом, если среднее, то желтым, если же они скоро кончатся – красным.

В любом режиме на экране будет изображено следующее: Score – Ваши очки; Armog – количество брони; Fuel – количество топлива; Load – количество пассажиров на борту; Lives – оставшиеся жизни; Time – оставшееся время; Guns – оставшиеся пулеметные очереди; MR9 – оставшиеся очереди винтовки MR9; Msl – оставшиеся легкие ракеты; Hel – оставшиеся тяжелые бомбы.

Если в режиме дополнительной информации Вы нажмете **A**, то попадете в экран карты. Там, при помощи курсора, Вы сможете посмотреть местность и узнать, где находятся враги, оружие, топливо, броня и цели миссии.

Если нажмете **B**, то Вы попадете в экран заданий, где сможете узнать, какие враги ожидают Вас на этом

уровне.

Если нажали **C**, то Вы узнаете, какие задания еще необходимо выполнить. Если все надписи написаны зеленым цветом — Вы выполнили все задания и Вам нужно возвращаться на базу.

Как только прилетите на базу, Вам сообщат пароль. Он останется на неограниченно долгое время в том случае, если Вы, в процессе игры, быстро нажали на **START** в тот момент, когда на экране возникла надпись: "INTELLIGENCE INFO, CHECK STATUS". Пароль нужно записать, если Вы хотите начать игру с этого уровня. 2.

Как успешно выполнить задание?

Для того, чтобы успешно выполнить задание, Вам нужно:

* Выполняйте задание по порядку, как оно дано на экране Задание.

* Будьте аккуратны и особенно внимательны, когда Вы попадаете в зону опасности (Danger Zone).

* Обратите внимание, что вражеские посадочные площадки красные, если же они освобождены и защищены, то становятся зелеными.

* Пользуйтесь огнем из автомата, где это возможно, и берегите более серьезное оружие.

* Берегите топливо и не гоняйтесь за вооружением, если оно у Вас и так есть.

* После подбора груза, как можно быстрее отправляйтесь к месту Вашего назначения.

Как поступать в наиболее сложных местах игры.

В течении игры Вы столкнетесь с некоторыми небольшими головоломками. Вот, что там надо делать:

Уровень 3, миссия 4. В конце лабиринта Вы рычаг. Вам нужно подбежать к нему, и тогда на экране появится детонатор. Нажав на **A**, Вы получите 120 секунд дополнительного времени, за которое Вы должны успеть добежать до начала уровня.

Уровень 4, перед пятой миссией. Подлетая к пятой миссии Вы увидите человека, стоящего на столбе. Стреляйте в столб, пока не появится новая головоломка. В ней надо нажать на кнопки **B** или **C**. Тогда появится посадочная площадка, на которую надо сесть. Пилот выйдет из вертолета и пересядет в БМП.

Уровень 7, миссия 5. После того, как Вы спасете людей из четвертой миссии, появится посадочная площадка. Когда вертолет приземлится, из него выйдет пилот и войдет в дом. Здесь Вам надо нажать на кнопку **A**.

Несколько слов о жизнях на уровнях.

I - В доме на северо-востоке.

IV - Недалеко от Factory, в доме.

V - 1. В одном из AF-487 Mover Chopper на северо-востоке.

2. В одном из зданий Army Base.

VII - Жизнь лежит в восточной части города на крыше одного из домов (самый край карты).

VIII - 1. В Roadblock на западе.

2. В небольшом круглом доме возле Казино.

3. На северо-западе, в большом здании.

Пароли (с вариантами).

"Baja Oil Rigs"

CNHLGBR4NBF

C9NGW74N37V

ZLGBWD3PFZD

9 BWDR6MJYNM (\$4000000)

9 GRVKNGB7SN (\$336540)

NDR63P7VZLT

NWR37ZHLMTF

H63PMJT4SYL

LPMJ7VSXFZR (\$7000000)

L6TZHD3PFZ7

GJ7VT4KFKYNM

GP4KLD3PFZV

BVT4SXYCZLT

WR63PMT4SYL

"Inside Main Oil Rig"

"Mexico"

"San Francisco"

"Alcatraz"

"New York"

"Las Vegas"

"Casino"

"Vegas Underground"

Специальные пароли.

Чтобы начать игру с 10 жизнями и все товарищи-пилоты были бы на месте, ведите пароль **YCZ9NHLGBT7**.

Чтобы начать игру в Мехико с 16 жизнями, введите пароль **9G6T9BR6S3V**. (\$3468400)

Местоположение вспомогательной лебедки в некоторых уровнях.

Уровень 1. На юго-востоке главного острова, почти у самого края карты.

Уровень 2. На северо-востоке материка.

Уровень 4. В одном из домов на северо-западе (левый верхний угол карты).

Уровень 8. На крыше одного дома, что на юго-востоке (край карты, справа от Home Base).

Небольшая хитрость.

В 9 уровне, где казино, можно взять ARMOR возле играющего на гитаре парня. Если Вы застрелите кого-нибудь, то Armor появится вновь.

VALIS

Telenet

Рейтинг 73%

Первая часть серии прекрасных приключений о горячих японских девицах, беззаветно преданных делу борьбы со злом. Прекрасная графика и музыкальное сопровождение, захватывающий сюжет, магия и виртуозное владение оружием — рай для любого заядлого приключенщика.

VALIS II

VALIS III

Telenet

Рейтинг 81%

Продолжение приключений нью-амазонок с Острова Восходящего Солнца. Вместе с Йоко Вы будете спасать ее сестер, но, правда, во сне этой героини. Одна из лучших приключенческих игр для Sega Mega Drive II.

TRICKS:

Выбор этапа (для Valis III).

На титульном экране (с титром "Valis III") нажмите и удерживайте **A + B + C** и нажмите **UP** на ключе нажатия. Удерживая все эти кнопки, нажмите **START** и удерживайте ее несколько секунд, потом от-

пустите **START**. Вы получите возможность выбрать любой из 24 этапов, нажимая **UP** или **DOWN**.

VAPOR TRAIL

Renovation Products

Рейтинг 71%

Имитатор полетов на боевом самолете с возможностью играть как одному, так и вдвоем с приятелем. Обилие аркадного действия.

VECTORMAN

Sega

Рейтинг 90% GAMER GOLD!

Герой этой игры по имени *Vectorman* представляет из себя группу сфер и участков искривленных поверхностей, которые даже не связаны между собой. Вектормен в душе является нигилистом-анархистом. Главная цель его миссий - уничтожение огромного количества злых телевизоров, чтобы тем самым освободить человечество от рабства иллюзий, а затем поднять всех как одного и разбить буржуазное общество. Когда Вы разобьете очередной телевизор, получите приз, где может находиться дополнительная энергия, силовые поля, которые делают Вас неуязвимым, и новое оружие.

TRICKS:

Экран новых возможностей:

В экране опций нажмите **A, B, B, A, DOWN, A, B, B, A**. Появится новый экран, озаглавленный "Refus Q. Orbot's Private Options Screen". В этом экране Вы можете увеличить здоровье и количество жизней, поднять мощь оружия и выбрать любой уровень. Все коды набираются в режиме паузы.

Вывести свои координаты.

Нажмите **B, A, LEFT, LEFT** - в левой нижней части экрана появятся Ваши координаты.

Замедление игры/превращение в Vector'a.

Введите код **C, A, LEFT, LEFT, A, C, A, B**. Чтобы вернуться в нормальное состояние, введите код еще раз.

Замедление при ударах.

Нажмите **DOWN, RIGHT, A, C, UP, LEFT, A**.

Восстановление здоровья.

Чтобы в любой момент восстановить свой жизненный метр поставьте игру на паузу и нажмите **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN, A, B, RIGHT, A**.

Тренировочный режим.

На экране логотипа SEGA нажмите любую кнопку. Это позволит попрактиковаться в управлении *Vectorman*'ом.

Увидеть различные "Векторные Числа".

Нажмите кнопку **B**, кнопку **A, LEFT, LEFT**.

Пять маленьких точек вокруг Vectorman.

Нажмите **A, B, A, C, A, B, B**.

Перескочить на этап 5.

Когда начнете игру и *Vectorman* будет мотыляться на логотипе Sega, спрыгните с эмблемы и выстрелите в нее 24 раза. Затем подпрыгните и ударьте по лого головой 12 раз. Теперь Вы попадете в призовую игру, где буквы падают сверху. Если Вы захватываете 90

букв, Вы начнете игру на стадии 5.

Призовые пункты.

Если Вы закончите уровень без единого выстрела, можете рассчитывать на огромную премию. Вы можете также получить премию photon, если заканчиваете уровень без того, чтобы использовать photon.

Taxi Mode

Во время игры, в режиме паузы нажмите **C, A, LEFT, LEFT, A, C, A, B (CALL A CAB)**. Вы превратитесь в курсор и можете идти, куда захотите. Вы можете уничтожать врагов, толкая их с курсором, но не можете победить боссов в этом состоянии. Чтобы вернуть себе прежний вид, приостановите игру и введите код снова.

Обратите внимание: Если проделать это, когда вы — бомба, то будете невидимы и непобедимы на оставшейся части уровня.

Попасть на уровень 10.

Повторите процедуру перехода на пятый уровень. Если Вы поймаете 110 или более букв, то попадете на уровень 10.

VECTORMAN 2

Sega

Рейтинг 83%

Новая версия прошлогоднего приключенческого хита выглядит отлично, она во многом превосходит предшественницу. Гораздо чище графика, больше звуковых и голосовых эффектов, а главное, игровое действие идет быстрее и гораздо более гладко. Если добавить к этому, что уровни здесь многообразны и очень интересны, то можно сказать, что это добавление к коллекции классики фирмы Sega.

TRICKS:

Приведенные ниже трики выполняются в режиме паузы.

1. Восстановить энергию

В любой момент игры нажмите **B, A, B, A, LEFT, UP, UP**.

2. Дополнительная жизнь.

Нажмите **RIGHT, UP, B, A, DOWN, UP, B, DOWN, UP, B**.

3. Восстановить здоровье.

Нажмите **B, A, B, A, LEFT, UP**.

4. Выбор уровня.

Во время игры нажмите **UP, RIGHT, A, B, A, DOWN, LEFT, A, DOWN**.

7. Сменить оружие.

Во время игры нажмите **C, A, LEFT, LEFT, DOWN, A, DOWN**.

Увидеть координаты.

Нажмите **B, A, LEFT, LEFT, B, A, LEFT, D LEFT, UP, A, UP**.

Подсказки.

* Чтобы побить босса на уровне 17, подберитесь под него и стреляйте снизу под небольшим углом. Так Вы уклонитесь от ответного огня и сумеете добраться до его слабого места - рта.

* На этапе Tank You держите оружие Вашего танка немного приподнятым, тогда смертельные снаряды будут достигать долины. Это позволит Вам избавиться от вредных врагов, гнездящихся на дне долины.

* Чтобы успешно расправляться с врагами, чаще используйте свой прыжок: когда их настигает залп от Ваших замечательных сапог, они поджариваются.

* На этапе Fired очень хорошо чувствуют себя скорпионы. Вы должны принять их форму, и тогда станете на время непобедимым, что позволит Вам пройти через лаву.

* На этапе Shout and Twist Вы должны компенсировать сопротивление воздуха, возникающее из-за сильных вихрей в глубине сцены. Прыгая, одновременно всегда нажимайте **FORWARD**.

* На этапе Night in the Swamp очень опасны улитки. Но если Вы будете вести быструю стрельбу, то сумеете уничтожить их, не дав им возможности выстрелить самим.

VERYTEX

Sega (Import) **Рейтинг 60%**
Рядовой платформер, со стандартным содержанием пальбы и беготни.

TRICKS:

Дополнительные жизни и защита.

Нажмите и удерживайте одновременно **A, B, C** и **START** (чтобы сделать паузу). Во время паузы для приобретения дополнительной жизни нажмите и удерживайте **DOWN**, потом нажмите **START**; для приобретения бесплатной защиты нажмите и удерживайте **RIGHT**, потом нажмите **START**.

VIEWPOINT

American Sammy **Рейтинг 66%**
Эй, ракетные ковбои, найдете небольшой суперскоростной (для слегка полоумных) космический "стрелятель"? Тогда Viewpoint Ваша игра! Вы один мчитесь в ракете через шесть фантастических миров! Один – против множества ползающих, летающих и вращающихся врагов! Гигантские шестерни, опасные изгороди и прыгающие черви! И если удастся преодолеть недостатки управления, то игра доставит Вам удовольствие!

TRICKS:

Советы.

* Внимательно наблюдайте за блоками, которые неожиданно поднимаются из клеток решетки.

* Атакующие соперники и вражеские выстрелы часто направлены туда, где лежат power-ups. Так что не лезьте напропалую, будьте поосторожней!

* Не тратьте свои power-ups на гигантские шестерни (на 1-ой стадии). От них легко увернуться, а у Вас есть враги страшнее – так что поберегите их.

* Пристрелите треску, чтобы освободить ворота, а затем немедленно займите удобную позицию, чтобы

пристрелить другую треску.

* Эта рыба на 2-ой стадии откашливает маленькие яички, которые взрываются через несколько секунд. Уклонитесь от них и сосредоточьте огонь на рыбине.

VIRTUA FIGHTER

Sega **Рейтинг 86%**

Игра Virtua Fighter стала новым стандартом в играх-драках. Вся графика в этой игре просчитана на мощных графических станциях, и, вместо нарисованных плоских персонажей, мы видим полностью трехмерные фигуры, созданные по специальным математическим моделям. Каждая фигура человека и любой другой объект представляет собой, в конечном итоге, сложную геометрическую фигуру, многогранник с закрашенными плоскостями. Превосходно реализовано движение персонажей – все выглядит очень естественно.

TRICKS:

Что надо знать для игры в Virtua Fighter?

Специальные атаки – это особый род эффективных приемов, которые уникальны у каждого персонажа.

Защита (Defend) – защищаясь, Вы получаете удары, тратя при этом минимум энергии. Чтобы защититься просто удерживайте кнопку БЛОК.

Удар ногой в прыжке (Jump Kick) – это отличный оборонный прием. Когда противник подойдет близко, нажмите ВВЕРХ и УДАР НОГОЙ. Если он не успеет среагировать, то упадет на спину.

Сближение (Dash) – сближение позволяет Вам быстро подбежать к противнику. Чтобы сделать это, быстро нажимайте ВПЕРЕД дважды, причем во второй раз надо кнопку ВПЕРЕД не отпускать.

Отступление (Retreat) – чтобы быстро отбежать от противника, быстро нажимайте НАЗАД дважды.

Удары локтем (Elbow strike) – эти мощные удары незаменимы в ближнем бою. Можно бить локтем по горизонтали и по вертикали для проникающего удара или для рубящего. Если бить локтем, стоя вплотную, то от таких ударов практически невозможно защититься – они слишком быстры и коварны. Техника карате включает в себя одни из самых мощных ударов локтем во всех стилях.

Персонажи и их движения.

Обозначения:

Вверх (Up) - U

Вниз (Down) - D

Вперед (Forward) - F

Назад (Back) - B

Вниз и назад - DB

Вниз и вперед - DF

Вверх и назад - UB

Вверх и вперед - UF

Удар кулаком (Punch) - P

Удар ногой (Kick) - K

Защита (Defend) - DEF

АКИРА (Akira)

Акира Юки выделяется знанием приемов боевого искусства "Хаккиюкукен". Этот замечательный стиль борьбы включает множество стремительных атак.

Специальные атаки:

- Elbow - F + P
- Dashing Elbow - F, F + P
- Dashing Palm - D, F + P
- Jump Kick - F, F + K
- Double Jump Kick - F, F + K, K
- Ground Strike - Ударить D, F + P
- Jumping Ground Strike - Ударить U, F + P

Атаки ближнего боя:

- Push-Over Slam - B + P
- Defensive Shove - DB, F + P (при атаке соперника)
- Defensive Shoulder Bash - B, D, B + P + K

ПАЙ (Pai)

Пай Чан — гонконгская кинозвезда, которая обожает состязания. Сильнее этой страсти только ее ненависть к отцу — Ляу Чану. Она хочет, чтобы при следующей их встрече отец понял, в каком боевом настроении она находится.

Специальные атаки:

- Backflip - Ударить UB несколько раз
- Flip Kick - Ударить UB + K
- Roundhouse - D, B + K
- Crescent Kick - DEF + K
- Sweep - Нажать и удерживать D, DEF + K
- Roundhouse Combo - P, P, K
- Crescent Combo - P, P, P, K
- Jumping Knee Crush - Ударить U + P (когда противник упал)

Атаки ближнего боя:

- Defensive Take-Down - B + P (при атаке соперника)
- Arm Pull Slam - DEF + P
- Tripping Punch - F, F + P + K
- Rolling Tackle - B, F + P DDT F, D, B + P

ЛЯУ (Lau)

Ляу Чан никогда не жил со своей семьей, поэтому его дочь Пай осталась ему чужой и жаждет отмщения. Ляу не чувствует никаких угрызений совести и готов победить любого соперника.

Специальные атаки:

- Backflip - Ударить UB несколько раз
- Flip Kick - Ударить UB + K
- Elbow - F + P
- Karate Chop - DF + P
- Roundhouse Kick - D, B + K
- Crescent Kick - DEF + K
- Sweep - Нажать и удерживать D, DEF + K
- Jumping Stomp - Ударить U + P (когда противник упал)

Атаки ближнего боя:

- Freeman's Carry Slam - DEF + P
- Up 'n' Over Suplex - B + P
- Lifting Neck Breaker - B, F + P

ВОЛЬФ (Wolf)

Вольф — это канадский индеец, обладающий силой десятих здоровых мужчин. В прошлом дровосек, Вольф Хоукфилд стал одним из лучших профессиональных борцов в мире.

Специальные атаки:

- Clothesline - F, F + P
- Shoulder Charge - B, F + P
- Lunging Uppercut - Ударить DF + P
- Knee Thrust - F + K
- Leaping Back Drop - Ударить U + P (когда противник упал)

Атаки ближнего боя:

- Body Slam - F + P
- Suplex - DEF + P
- Reverse Suplex - DEF + P (сзади)
- Spinning Hurl - B, D, F + P

ДЖЕФФРИ (Jeffry)

Джеффри Мак-Уайлд, рыбак — единственный из бойцов, заинтересованный в борьбе материально: он хочет заработать денег, чтобы купить новую лодку. Его старую лодку сломала акула-людоед.

Специальные атаки:

- Lunging Uppercut - F, F + P
- Knee Thrust - F + K
- Snap Kick - Ударить D + K

Атаки ближнего боя:

- Back Breaker - DEF + P (сзади)
- Body Slam - F + P
- Shoulder Drop - DEF + P
- Knee Bash - D, F + P
- Face Lift - B, D, F + P (когда противник на пригнулся)
- Press Slam - B, B + P
- Air Tackle/Butt Smash - Ударить U + P (когда противник упал)

КЕЙДЖ (Kage)

Кегемару — мастер джиу-джитсу, обладает неповторимой техникой, в которой сочетаются ловкость и сила. Когда он узнал, что в исчезновении его матери и гибели его отца виноват преступный "Синдикат", он решил уничтожить эту организацию.

Специальные атаки:

- Backflip - Ударить UB несколько раз
- Flip Kick - Ударить UB + K
- Power Flip Kick - B, B + K
- Elbow - F + P
- Jump Kick - D, F + K
- Forward Roll - B, D, F
- Backward Roll - F, D, B
- Rolling Thrust Kick - F, F + DEF + P + K
- Roundhouse - D + DEF + K
- Sliding Sweep - F, F + K
- Flip Stomp/Head Smash - Ударить U + P (когда противник упал)

Атаки ближнего боя:

- Shoulder Throw - DEF + P
- Take-Down - DEF + P (сзади)

Pushing Trip - B, F + P

Leg-Lift Trip - F + DEF + P + K

ДЖЕККИ (Jacky)

Участник автогонок в формуле "Индикар" Джекки Брайант взбешен последним инцидентом на трассе и подозревает, что его обыграли нечестно. Кроме того, исчезла его сестра Сара. И Джекки дал клятву отыскать сестру и наказать обидчиков.

Специальные атаки:

Backhand - B + P

Backflip - Ударить UB несколько раз

Flip Kick - Ударить UB + K

Crescent Kick - DEF + K

Elbow - F + P

Low Side Kick - Нажать и удерживать D, DEF + K

Low Backhand - Ударить DB + P

Snap Kick - Ударить D + K

Wide Kick - F, F + K

Heel/Knee Crush - Ударить U + P (когда противник упал)

Атаки ближнего боя:

Flying Clotheline - F, F + P

Power Slam - DEF + P

DDT - DEF + P (сзади)

САРА (Sarah)

Джекки в последний раз видел свою сестру Сару Брайант после того, как она нашла какой-то след в истории его катастрофы на трассе. Ходят слухи, что "Синдикат" силой захватил ее и провел психическую обработку, чтобы втянуть ее в операцию по убийству брата.

Специальные атаки:

Backflip - Ударить UB несколько раз

Flip Kick - Ударить UB + K

Knee Thrust - F + K

Low Side Kick - Нажать и удерживать D, DEF + K

Snap Kick - Ударить D + K

Triple Kick - Нажать и удерживать DF, K, K, K

Heel/Knee Crush - Ударить U + P (когда противник упал)

Атаки ближнего боя:

Flying Clotheline - F, F + P

Lifting Body Slam - DEF + P

Power Take-Down - DEF + P (сзади)

VIRTUA FIGHTER 2

Sega

Рейтинг: 78%

Разработчики игры сделали все возможное для того, чтобы перевести увлекательные и эффектные схватки, снискавшие необычайную популярность в трехмерных версиях игры, на 16-битную консоль. И надо сказать, в части графических эффектов их работа оказалась успешной; правда, моделирование движений персонажей средствами двумерной анимации заметно отличается от объемного прототипа.

TRICKS:

Большее количество параметров

На экране Options подсветите опцию "EXIT" и нажмите **LEFT** несколько раз, пока не появится другое

меню Options.

Больше времени, чтобы выбрать персонажи.

Если Вы нуждаетесь в большем количестве времени, чтобы выбрать персонаж, нажмите **DOWN, UP, RIGHT, LEFT + A** на экране выбора персонажей. Вы теперь имеете 99 секунд, чтобы сделать выбор.

Игра как Dural

На экране выбора персонажей нажмите и удерживайте **Left** пока не услышите счет в обратном направлении, и он достигнет 1. Появится Dural, и Вы будете способны играть за нее.

VIRTUA RACING

Sega

Рейтинг 85%

"Virtua Racing" – это имитация автогонок, в которую могут играть один или двое игроков (во втором случае игра идет на разделенном экране). Вы имеете возможность наслаждаться полноцветным объемным изображением, множеством видеоэффектов (наплывы и отходы камеры, повороты и панорамирование в реальном времени) и первоклассным стереофоническим звуковым сопровождением.

TRICKS:

Управление игрой и советы по прохождению.

ФУНКЦИИ КНОПОК УПРАВЛЕНИЯ.

Для 6-кнопочного контроллера:

* **Start:** Сделать паузу в игре

* **LEFT/RIGHT:** Повернуть налево/направо

* **UP/DOWN:** Переключить передачу вверх/вниз (только в ручном режиме)

* **A:** Тормоз

* **B:** Газ

* **C:** Точка наблюдения 2 – чуть позади машины

* **X:** Точка наблюдения 1 – за рулевым колесом

* **Y:** Точка наблюдения 3 – позади машины и слегка сверху

* **Z:** Точка наблюдения 4 – "с птичьего полета"

* **Start + A + B + C:** Выход из игры.

ТОЧКИ НАБЛЮДЕНИЯ ЗА ГОНКОЙ.

У каждой из них есть свои плюсы и минусы. Лучшая стратегия – сначала выбрать тот вид, который Вам больше всего нравится, а затем время от времени переходить на другие точки по необходимости. При наблюдении с места водителя (точка 1) Вы видите лишь то, что перед Вами, но не видите ничего позади себя и сбоку. С точки 2 Ваш кругозор заметно расширяется. Перейдя на точку позади машины и слегка сверху (точка 3), Вы получаете прекрасный вид во все стороны. Наконец, "с птичьего полета" (или с вертолета – точка 4) Вы обретае самый большой обзор, но теряете многие детали; кроме того, при прохождении Вашей машины под мостом Вы теряете ее из виду

В режиме двух игроков экран делится по горизонтали надвое: верхняя часть – для игрока 1, нижняя – для игрока 2. Оба игрока могут менять свои точки наблюдения независимо.

ТРАССЫ. Трасса для начинающих – Big Forest

— самая легкая, однако это тоже далеко не "прогулка по парку". Средняя трасса — Bay Bridge; эта трасса существенно сложнее и требует проявить дополнительное искусство водителя, а значит, искусство управления с контроллера. Самая сложная задача — пройти третью трассу, Acropolis. Здесь особенно много крутых поворотов и опасных участков.

ГОНКА НАЧИНАЕТСЯ! В режиме одного игрока (Virtua Racing Mode) выбранный Вами уровень сложности влияет на то, какое время будет установлено на часах в начале гонки (Easy Mode — 80 сек., Medium Mode — 75 сек., Hard Mode — 65 сек.). Здесь Вы сражаетесь с 15 машинами и со временем. Если счетчик времени в верхней части экрана доходит до нуля прежде, чем Вы пересекаете линию финиша или проходите контрольный пункт, то игра заканчивается. Чтобы заработать дополнительное время, вовремя проходите контрольные пункты: в режимах Easy и Medium Вы за каждый вовремя пройденный контрольный пункт получаете 10 секунд, а в режиме Hard — 14 секунд. Чтобы снизить время прохождения круга, по возможности не отклоняйтесь от трассы и не меняйте полосы.

ПОПРОБУЙТЕ ПРОЕХАТЬ В ОБРАТНУЮ СТОРОНУ. Завершив все три гонки на самом высоком уровне сложности и завоевав на каждой из трасс Золотой кубок, Вы сможете выбрать вариант Backwards и проехать по всем трассам в обратную сторону. Но если для Вас окажется слишком сложным победить на всех трассах, то существует быстрый код, позволяющий Вам все же проходить трассы наоборот. Когда появляется титр "Sega", одновременно нажмите и удерживайте **A + B + UP**. На титульном экране нажмите Start, продолжая удерживать **A, B** и **UP**. Наконец, когда появляется экран выбора режима, выберите вариант Backward Virtua Racing.

VIRTUAL BART

Acclaim

Рейтинг: 78%

Очень занимательная игрушка, в которой перемешано множество жанров видеоигр. В ходе научного проекта Барта засылают в шесть виртуальных миров, где он обращается в одного из "аборигенов" каждого из миров! Так он превращается в Бартозавра из доисторических времен, Странствующего Рыцаря (Road Warrior) в фантастической стране и в Барт-поросенка (Pig) прыгающего, танцующего и музицирующего посреди свинофабрики. Комические вариации, разнообразные эпизоды, включающие гонки и даже стрельбу, создают динамическое и веселое действие.

TRICKS:

Советы.

- * Подождите пока студенты соберутся на дорожке, до того как Вас закидают помидорами.
- * Рулите прямо к часам, когда Вы плывете вниз по водостоку.
- * Направьте Барта к верхнему квадрату, когда на

нем светится кукурузный початок, и он приобретет дополнительную жизнь.

* Отправьте Барта порыскать на вершинах деревьев — там найдете кое-что нужное и полезное.

* Во второй части программы Dino Bart прислушайтесь к подозрительным звукам. Услышите звук падающих камней, драпайте немедленно — у Вас доля секунды, чтобы не оказаться погребенным под ними.

* Dino Барт (динозаврик Барт) скачет по камням, не испытывая никаких неудобств.

VIRTUAL PINBALL

Electronic Arts

Рейтинг 58%

Для любителей погонять шарик (но не футбольный) эта игра будет приятным развлечением в любое время суток. Прекрасная графика, неплохое музыкальное сопровождение, удобное управление, возможность сыграть с друзьями, что еще нужно, чтобы угробить несколько часов.

VR TROOPERS

Sega

Рейтинг 77%

В этой видеоигре действуют три героя, не считая собаки. Да-да, именно собаки, которая в мире виртуальной реальности может являться полноправным персонажем. Итак, три подростка были затянuty в автомат Виртуальной Реальности, который они спутали с обычным игровым автоматом. Теперь им предстоит проложить себе дорогу назад, в реальность, сражаясь с обитателями Автомата. Каждый персонаж владеет набором специальных приемов, которые может выполнить только он. Графика очень неплохая, различные фоны, на которых происходят битвы, прорисованы с большим количеством деталей.

WARLOCK

Acclaim

Рейтинг 84%

Адventura с мистическим сюжетом. В основу игры положена история Варлока, темного колдуна, пытающегося освободить Сатану, используя книгу ведьм. Ваша задача помешать ему и остановить приход на Землю Повелителя Тьмы и его полчищ. Более подробно познакомиться с сюжетом можно, просмотрев фильм "Чернокнижник". Игра достаточно сложная, с отличной графикой и музыкальным сопровождением

TRICKS:

Пароли уровней

- | | |
|-----------------|------------------|
| 2 SNGDN (SRVDR) | 8 NRVNA |
| 3 BGSCR (BGSTR) | 9 NLYNG |
| 4 PLEAP (PLEUP) | 10 BCBYS (BTBYS) |
| 5 PGBRL | 11 SPKNS |
| 6 BLDVN | 12 PRDIG |
| 7 DINSJ | 13 SCFSH (SCPSH) |

WARP SPEED

Accolade

Рейтинг 36%

Пилот быстрого межгалактического корабля узнает об опасности, грозящей Земле. Он должен предотвратить вторжение Чужих на его родную планету. Прекрасный сюжет и жалкая, невзрачная реализа-

ция. Советуем не тратить зря время на эту игру.

**WARRIOR OF ROME
WARRIOR OF ROME II**

Bignet/Micronet **Рейтинг 72%**
Очень неплохие стратегические исторические игры, выполненные на высоком уровне.

TRICKS:

Трики приведены для первой части.

Пароли уровней.

2 **L3FHPOZNGW** 3 **NXDS55JSWF**

Окончание игры **GREBDWVNE**

WEAPONLORD

Natso **Рейтинг: 79%**
WeaponLord – это игра-поединок (файтинг), сделанная в стиле *Street Fighters* и *Mortal Kombat*. Вам предстоит в совершенстве овладеть искусством битвы холодным оружием. Особенностью *WeaponLord* является отсутствие ограничений при выполнении ударов. Вы можете более гибко применять удары, начинать атаки, находясь на земле или в воздухе, объединять близкие по характеру удары в единую комбинацию, защищаться и блокировать удары, находясь в лежачем положении и многое-многое другое. Единственное условие для овладения этой техникой – постоянная тренировка.

Каждый персонаж обладает своим набором оружия – различные виды мечей, палаши, боевые топоры, и своей особой техникой ведения боя, включающей в себя специальные удары и комбинации движений.

Несколько слов об управлении. Отличительной особенностью *WeaponLord* является простота выполнения многочисленных движений и комбинаций. Большинство движений активируется нажатием и удержанием одной кнопки, а далее необходимо только указание стороны, в которую должен двигаться персонаж. Таким образом достигается эффект интуитивного управления.

TRICKS:

Все движения построены по принципу непрерывности (подобно SF2). Если специально не указано что-то другое, то многие движения требуют удержания первой кнопки ("hold").

Обозначения.

- To** = переместиться к врагу
- TU** = прыгнуть на врага
- Aw** = сместиться от врага
- AU** = отпрыгнуть от врага
- Up** = вверх
- TD** = припасть к земле, повернувшись к противнику
- Dn** = вниз
- AD** = припасть к земле, отвернувшись от врага
- A** = удар вперед с разворота
- X** = удар назад с разворота
- B** = выпад вперед
- Y** = штыковой удар назад
- C** = удар вперед

- Z** = удар назад
- tap** = кратковременное нажатие на кнопку, похожее на щелчок по ней.
- charge** = нажатие с кратковременным удержанием кнопки (время удержания указано в скобках)

Korr (великий воин варваров)

- double flame strike hold Y или Z, Dn, TD, To, Dn
- power kick tap Aw, To, Y или Z
- firestorm hold B или C, Up, TU, Dn
- gut-slash Aw, AD, Dn, TD, To, нажать B или C
- tarok strike hold B или C, AD, Dn, TD, To
- heart strike hold Y или Z, tap Up, Up, Dn
- elbow smash tap To, To + B или C 360
- flame strike hold Y или Z, To, Up, TU
- power push To, TD, Dn, AD, нажать Y или Z
- knee tarok To, AD, Dn, TD, To, нажать C
- power deflect hold B или C, To, TD, Dn, AD

Vape (одинокий волк)

- skull crusher hold Y или Z, Aw, AU, TU
- berserker hold B или C, Aw, To, TU
- hammer blast hold B или C, Up, Aw, Dn
- power hammer Aw, AD, Dn, нажать B или C
- cursed kick hold B или C, TD, AD, To
- iron fist Aw, AD, Dn, To, нажать Y или Z
- head rocker To, Dn, To, Y или Z
- curse slam hold Y или Z, To, TU, Up, Dn
- fang gutter Aw, AD, To, нажать B или C
- the mutilator tap Dn, Dn + Y или Z

Divada (хозяйка смерти)

- ground blast hold Y или Z, AU, Aw, Dn
- soul drill Aw, AD, To, нажать Y или Z
- power flip hold Y или Z, Up, TU, Dn
- psycho blades hold B или C, Up, TU, Aw
- death whirl To, AD, Dn, нажать B или C
- orb of souls hold Y или Z, Up, Up, TU
- hell deflect hold B или C, Aw, AD, Dn, TD, To
- soul displacer hold B или C, Dn, Dn, TD

Talazia (хищная птица)

- air tear hold Y или Z, Up, TU, To
- talon blade Aw, Dn, Aw, нажать Y или Z
- rip claw hold B или C, Aw, AD, Dn, TD
- shadow deflect To, TD, AD, нажать B или C
- prey launch AD, Dn, To, нажать Y или Z
- phoenix strike hold Z, Aw, AD, Dn, To
- falcon strike hold B или C, Up, AU, Aw
- double talon strike hold Y или Z, To, Dn, To
- reverse claw hold Y или Z, Up, Up, Dn
- air frenzy hold B или C, Up, To, TU

Zorn (растлитель)

- scream shield hold Y или Z, To, Up, To
- ancient axe Aw, AD, To, нажать Y или Z
- hell grinder charge Aw (1 sec), To + Y или Z
- hell fire hold B или C, Dn, TD, Up

axe trip Aw, TD, AD, нажать В или С
 shield crack hold Y или Z, Up, Aw, Dn
 axe lift hold B или C, Up, AU
 roll To, TD, AD, нажать Y или Z
 demon axe charge B или C (2 secs), TD, To
 corpse striker charge Dn + Y или Z (2 secs),
 Up, TU

Jep-Tai (королева войны)

shield smash hold Y или Z, Dn, TD, To
 reverse kick tap Aw, To, нажать Y или Z
 death blade hold B или C, To, TD, Dn, To
 leg breaker Dn, TD, To, нажать B или C
 back blade strike hold B или C, To, Aw, AD,
 Dn, TD

aura strike Aw, Dn, AD, Aw, нажать
 Y или Z

shield spike tap Aw, To + B or C
 backhand blast hold Y или Z, Aw, AU, To
 ram toss hold B или C, To, TU, Up, Aw

Zarak (the demonlord)

chaos hold Y или Z, To, Up, TU
 inferno To, TD, AD, нажать Y или Z
 web rip To, TD, AD, нажать B или C
 web slap charge Aw (1 sec), To + B
 или C

warp spider hold Y или Z, Up, AU, Aw
 guillotine strike charge Dn + Y или Z (2 secs),
 Up, TU

power slice hold Y или Z, Up, TU, Aw
 widow grip charge Aw + Y or Z (2 secs),
 TD, To

power vault Aw, AD, To, нажать B или C

Сыграть за Zarak.

Чтобы играть за Zarak в историческом режиме, введите код: **AAC ACB** — — — —

WHEEL OF FORTUNE

Gametek Рейтинг 30%

Вариант викторины "Счастливый случай". Вам задают несколько, случайным образом выбранных вопросов, в шикарно обставленной студии и Вы... Прекрасное средство от мух, поскольку они дохнут от скуки, пролетая мимо экрана телевизора с этой игрой.

WHIP RUSH

Renovation Products Рейтинг 59%

Боевая игрушка с элементами военно-морской тематики.

TRICKS:

Очки и жизни.

Прежде, чем Вы достигнете босса стадии 4, натолкнетесь на группу из трех вражеских судов, стоящих по 100,000 пунктов каждый. К тому же за каждый из них Вам будет добавляться жизнь!

WILDSNAKE

Spectrum HoloByte Рейтинг 78%

Игра-головоломка, выполненная в лучших традициях Тетриса. Возможность разобраться со змеями, сплющивая на Вас, предоставляется либо в соль-

ном варианте, либо в турнирном режиме. Если же все происходящее раздражает вас своей медлительностью, то изменяйте скорость и, смотрите, не сотрите кожу на пальцах.

WILLIAMS ARCADE'S GREATEST HITS

Williams Рейтинг 60%

Сейчас стало модным воскрешать знаменитые старые аркадные игры. Из классики здесь представлены игры Defender, Defender II, Joust, Robotron и Sinistar. Лучше других выглядит Robotron — в этой игре масса врагов, с которыми Вам надо сражаться, что создает сильное напряжение. Система управления также достаточно элементарная: в основном нужно стрелять и не промахиваться.

WIMBLEDON TENNIS

Sega Рейтинг 70%

Имитатор самого престижного теннисного турнира Большого Шлема.

Пароли уровней.

1 — 326-189-193

2 — 349-325-593

3 — 415-435-116

WINTER CHALLENGE

Ballistic Рейтинг 66%

Восемь различных дисциплин по основным зимним видам спорта ожидают Вас в этой игре. Но, к сожалению, разработчики не уделили достаточно внимания видеоряду игры и ее азартности, поэтому она и не получила высокого рейтинга в геймеровских кругах.

WIZ 'N' LIZ

Psygnosis Рейтинг 74%

Хорошая игра-головоломка. Вам необходимо спасти похищенных кроликов. Для выполнения этой миссии придется использовать различные возможности, в том числе и магические. Поэтому старайтесь запастись разнообразными фруктами, встречающимися на Вашем пути, поскольку их комбинации дают различные волшебные заклинания, без которых пройти некоторые уровни просто невозможно. Вас ожидают 112 уровней, так что "гимнастика для ума" обеспечена.

TRICKS:

Новый уровень.

Если, помимо уровней Apprentice, Wizard, Sorcerer, Вы хотите сыграть еще на одном — Super Wizard, то выполните следующие действия. Переведите игру в режим паузы и нажмите **A, B, C** и **START** дважды. Если Вы все сделали правильно, то услышите вздох "yeah". Вернитесь на экран опций и выберите новый уровень.

Высвобождение "шарика времени" (time ball).

Чтобы во время игры освободить "шарик времени", нажмите и удерживайте **UP** и нажмите **A**. Это можно делать один раз за этап, а если делать это слишком часто, то с каждым разом находить шарик будет все труднее и труднее.

Пароли хитростей.

Чтобы в игре "Wiz 'n' Liz" сразиться с любым из боссов, заполняющих весь экран, введите пароль **TCDT GBBS**. Среди других интересных паролей – **BBBB BBBB, TTTT TTTT, CBSK LGQD** и **MQHS PKDN**. Пароль **MGTP GLLS** выведет Вас на последний круг заключительного уровня.

Полный перечень Fruit Mixture.

- Apple + Apple > Свободный премиальный символ.
- Apple + Strawberry > 50,000 пунктов.
- Apple + Banana > "Склад плодов" или 50,000 пунктов.
- Apple + Orange > Случайный плод.
- Apple + Carrot > 5,000 пунктов.
- Apple + Potato > Заклинание дружбы.
- Apple + Cabbage > Двойное время.
- Apple + Mango > 75 дополнительных звезд.
- Apple + Lemon > 100,000 пунктов.
- Apple + Onion > ВОЛШЕБНЫЙ РУБИН.
- Apple + Pear > Заклинание "Меня и Моя Тень".
- Apple + Cherry > 150 дополнительных звезд.
- Apple + Avocado > Пропустить Grass Land.
- Apple + Mushroom > Активировать плодovозвращатель.
- StrawBerry + Strawberry > 10 секундное дополнительное время.
- StrawBerry + Banana > Волшебный Алмаз.
- StrawBerry + Orange > "ВЫХОД" Splat Dudes Game.
- StrawBerry + Carrot > Очки дублируются.
- StrawBerry + Potato > Wed Wabbits (Красные Кролики).
- StrawBerry + Cabbage > Gween Wabbits (Зеленые Кролики).
- StrawBerry + Mango > "ВЫХОД" Wheel Spin Game
- StrawBerry + Lemon > "ВЫХОД" Magic Colors Fun
- StrawBerry + Onion > Впереди плохая погода (Cloud follows).
- StrawBerry + Pear > "ВЫХОД" Pong/Breakout Game
- StrawBerry + Cherry > Звезды дублируются.
- StrawBerry + Avocado > Двойной призовой раунд.
- StrawBerry + Mushroom > 1 очко
- Banana + Banana > О, нет! Лемминги ...
- Banana + Orange > Ничто!
- Banana + Carrot > 50 звезд.
- Banana + Potato > Магазинчик хитростей открыт.
- Banana + Cabbage > Распродажа (все плоды за полцены)
- Banana + Mango > Пропустить Temple Land.
- Banana + Lemon > Добавим времени
- Banana + Onion > "ВЫХОД" Falling Rabbits Game

- Banana + Pear > Очки ку-ку!
- Banana + Cherry > Черепаха и Заяц.
- Banana + Avocado > 45 секунд плюс.
- Banana + Mushroom > Медленный таймер.
- Orange + Orange > 1 очко.
- Orange + Carrot > Bloo Wabbits (Синие Кролики)
- Orange + Potato > "ВЫХОД" Snafu/Snake Game
- Orange + Cabbage > Сообщает Шутку.
- Orange + Mango > 45 секунд плюс.
- Orange + Lemon > "ВЫХОД" Chance Game
- Orange + Onion > 30 секунд плюс
- Orange + Pear > 40 секунд плюс
- Orange + Cherry > Открыт/закрыт Lunar Land.
- Orange + Avocado > 10,000 очков плюс.
- Orange + Mushroom > "ВЫХОД" Spinning Tube Game
- Carrot + Carrot > "ВЫХОД" Sound/Music Test
- Carrot + Potato > 20 секунд плюс.
- Carrot + Cabbage > Diddy Приземистый
- Carrot + Mango > Бананы за Плоды/Возвращение звезд.
- Carrot + Lemon > 80 звезд плюс.
- Carrot + Onion > Жизнь плодов продлена.
- Carrot + Pear > "ВЫХОД" Rabbit Invaders Game
- Carrot + Cherry > 1 звезда плюс.
- Carrot + Avocado > 5 звезд плюс.
- Carrot + Mushroom > Плоды превращаются в звезды.
- Potato + Potato > 20 секунд плюс.
- Potato + Cabbage > Игра закончена (Только Шуточный)
- Potato + Mango > ВОЛШЕБНЫЙ ИЗУМРУД
- Potato + Lemon > "ВЫХОД" Quiz Game
- Potato + Onion > НЕ КОЛБАСА(СОСИСКА)!
- Potato + Pear > "ВЫХОД" Gold Rush Game
- Potato + Cherry > Проскочить MineLand/Opened
- Potato + Avocado > 125 звезд.
- Potato + Mushroom > 250 звезд!
- Cabbage + Cabbage > "ВЫХОД" Arkanoid game
- Cabbage + Mango > 25,000 очков.
- Cabbage + Lemon > Никаких невидимых символов.
- Cabbage + Onion > 5 секунд плюс.
- Cabbage + Pear > Закрыть/открыть DeadLand.
- Cabbage + Cherry > Войдите в Shadow Lands (Все в темноте).
- Cabbage + Avocado > 50,000 очков.
- Cabbage + Mushroom > "ВЫХОД" Helicopter Game
- Mango + Mango > Получите 1 раз, получите 1 свободный.
- Mango + Lemon > 25 звезд плюс.
- Mango + Onion > Проскочить Desert Land.
- Mango + Pear > 100 звезд плюс.
- Mango + Cherry > 1 секунда плюс.
- Mango + Avocado > Ничего (?)
- Mango + Mushroom > 250,000 очков!

- Lemon + Lemon > Меняйте премиальные символы.
- Lemon + Onion > 100,000 очков.
- Lemon + Pear > Выберите 1 звезду, получите 1 свободный.
- Lemon + Cherry > "ВЫХОД" Password Info.
- Lemon + Avocado > 1 звезда плюс.
- Lemon + MushRoom > 1 секунда, 300 дополнительных звезд!!!
- Onion + Onion > Неумирающие Wabbits.
- Onion + Pear > Увеличение количества плодов/Вернуть звезды.
- Onion + Cherry > 20,000 очков плюс.
- Onion + Avocado > 125 звезд.
- Onion + MushRoom > Все невидимы.
- Pear + Pear > "ВЫХОД" Finders Keepers Game.
- Pear + CHerry > 175 звезд плюс.
- Pear + Avocado > 200 звезд.
- Pear + MushRoom > 50 секунд плюс.
- Cherry + Cherry > "ВЫХОД" Bouncing Bunnies Game
- Cherry + Avocado > Пропустить уровень. (если у Вас есть плоды)
- Cherry + Mushroom > Пропустить уровень.
- Avocado + Avocado > Даются все дополнительные символы.
- Avocado + Mushroom > Дополнительная жизнь.
- MushRoom + MushRoom > ВОЛШЕБНЫЙ Сапфир

WOLF CHILD

Core Design/JVC

Рейтинг 62%

В результате генетических экспериментов ученый получает жутких мутантов, жаждущих крови. Но в наказание за подобное надругательство над человеческим естеством в этот проект ("Project Wolfchild") попадает его малолетний сын. Боевик с оборотнями в главных ролях.

TRICKS:

Выбор уровня.

Введите пароль: **JBTPR**

WOLVERINE: ADAMANTIUM RAGE

Acclaim

Рейтинг 82%

В этой игре Вас ждут семь уровней увлекательных приключений, в которых привычное платформенное действие сочетается с имитацией боевых искусств. Пройти игру нелегко, поэтому описания уровней станут для Вас серьезным подспорьем. Вы спросите, в чем сюжет игры? Биография нашего героя Вольверина достаточно таинственна. Как раз в этой игре он возвращается в то место, где все началось – в Лабораторию Оружия X...

TRICKS:

Пароли к уровням.

2 MARIKO

3 SILVER FOX

4 DEPARTMENT H

5 MADRIPoor

6 ASANO

7 THE HUDZONS

Описание уровней.

УРОВЕНЬ 1-1. В один прекрасный день, налив себе чашку горячего шоколада, Вольверин вдруг прочитал на экране своего компьютера странное сообщение. Если он сейчас совершит путешествие в Лабораторию Оружия X (WeaponX labs), то раскроет тайну своего прошлого. Как можно отказаться от такого предложения? Торопливо проглотив шоколад, он выскакивает из дома, сгорая от нетерпения. Неужели ответ на мучающий его вопрос действительно кроется в жуткой старой лаборатории? Ваши приключения начинаются в нижней части уровня. Берегитесь летающего андроида-охранника, все время пытающегося напасть на Вас, а потом разберитесь с неким вооруженным научным сотрудником, возникшим на Вашем пути. Поверните рычаг на полу, чтобы вызвать лифт, а потом снова поверните его, чтобы лифт пошел вверх. Все очень просто! Наверху в левой части уровня аккуратно перемещайтесь, когда проходите мимо электроустановки; здесь же Вы должны перепрыгнуть через провал как можно дальше – чтобы попасть на дальний выступ. Когда переместитесь правее, Вам надо будет щелкнуть переключателем, чтобы под Вами раскрылась дверь. После этого будьте готовы к схватке с собакой-роботом.

УРОВЕНЬ 1-2. В начале этого участка есть платформы, которые обрушиваются сразу же после того, как Вы на них запрыгните, так что останавливаться нельзя. В средней части участка остерегайтесь роботов-охранников: они имеют обыкновение появляться в самые неожиданные моменты. А когда в правой части участка Вам придется подниматься по лестницам, убедитесь, что никто не собирается в Вас стрелять. На первом уровне Вам встретятся два "сторожа". Чтобы уничтожить первого из них – робота, просто прыгните на него и нанесите несколько ударов. Второй – это огромная пушка; чтобы справиться с ней, нужно целиться в ее центральную часть.

УРОВЕНЬ 2-1. Профессор X предлагает Вольви свою помощь, но наш упрямый герой отказывается. Не найдя ничего интересного в Лаборатории, он теперь решает обследовать снежную пустыню, известную под названием "Земля Мертвеца" (Dead Man's Land). Но по силам ли это ему, если даже он – мутант с огромными когтями и талантом целителя? Его ждут испытания и на поверхности, и в подземных пещерах. Враги следуют один за другим... Тоненький слой льда над пропастью (в начале уровня) будет обламываться под Вашими ногами, так что бежать надо быстро. Потом Вы соскользнете в пещеру; не волнуйтесь, все идет по плану! В пещере отбивайтесь от летучих мышей; их можно уничтожать когтями. Когти пригодятся также для того, чтобы взбираться по отвесным стенкам пещеры.

УРОВЕНЬ 2-2. В новой пещере, в самом низу

Вас ждет источник дополнительной энергии. Потом Вам встретится толстый парень, вооруженный пистолетом; нападать на него нужно молниеносно! Среднюю, глубинную часть пещеры нужно просто пробежать побыстрее. В конце этого участка Вам встретится андроид Альберт (Albert) — опасный противник. С ним лучше не связываться, а пройти его прыжками и скольжением. Выбравшись на поверхность, поглядывайте по сторонам — роботы-охранники появляются без всякого предупреждения! Два "сторожа". Сражаясь с вертолетом, выберите одну из четырех его "слабых точек" и бейте в нее не переставая. А чтобы победить притаившееся чудовище, наезжайте на него по льду с разгона и пускайте в ход когти.

УРОВЕНЬ 3. Благополучно пройдя "Землю Мертвеца", Вольверин заблудился в Канадском лесу. Об этом прослышала леди Дефстрайк (Deathstrike — "смертельный удар"), и вот она тут как тут вместе с бандой убийц-ниндзя. С ними и заклятый враг Вольверина — Сейбертуф (Sabertooth — "саблезубый"). Бедняга Вольви и не знает, что ему еще предстоит! На этом уровне он должен пробиться через Канадский лес, и тогда в конце он, может быть, узнает, кто заманил его в ловушку. Тщательно исследуйте лес, одновременно остерегаясь ниндзя. Так, ниндзя атакуют Вас, как только Вы прыгните на платформу в виде облачка. Ваши когти здесь понадобятся, чтобы лазить по деревьям. А в конце уровня Вам предстоит запрыгивать на невидимые платформы — диковинное и неприятное занятие! Вам поможет только Ваша счастливая звезда.

УРОВЕНЬ 4. Победив леди Дефстрайк, Сейбертуфа и канадских ниндзя, Вольверин узнает, что в его бедах виноват Синоби Шоу (Shinobi Shaw), находящийся сейчас во Внутреннем Круге (Inner Circle), в центре Нью-Йорка. На пути туда он должен пройти Кибера (Cyber) — супер-разбойника с твердой, как алмаз, шкурой. Кибер хочет убить и Вольверина, и Синоби Шоу, поэтому пользуется случаем напасть на Вольверина, как только его замечает. Он одурманивает Вольви и засылает его в странный мир галлюцинаций и кошмаров. Чтобы еще раз увидеть дневной свет, Вольверин должен пробиться через этот мир и в конце уровня побить-таки Кибера. Здесь от Вас потребуется все Ваше мастерство... Берегитесь крошечных "марсианчиков", "саблезубых", а также огромныхдвигающихся шипов!

УРОВНИ 5-1 и 5-2. Вольверин наконец-то добирается до Внутреннего Круга. Но найдет ли он этого разбойника, Синоби Шоу? А тут еще против нашего героя ополчается целая армия роботов-охранников и подручных Шоу... В верхней части участка 5-1, когда Вы будете карабкаться по ступенькам, на Вас будут нацелены опасные лазеры. Особенно аккуратно обходите последний лазер, а потом быстро выходите направо. Попав на участок 5-2, можете слегка передох-

нуть. Но заметьте, что переключатель, открывающий дверь в левой части этого участка, находится в правом конце этажа.

УРОВЕНЬ 6. Обыскав без результата дом Синоби Шоу, Вольверин преследует разбойника по подземельям Нью-Йорка. Здесь жуткие лабиринты — грязь, вонь и беспорядок, — но где-то среди всего этого скрывается Синоби Шоу. Нужно во что бы то ни стало отыскать его, а заодно уничтожить его "Вечного Робота" (Doomsday Robot). При этом Шоу расставил повсюду массу ловушек специально для Вас...

УРОВЕНЬ 7. В канализационной системе под Нью-Йорком ситуация накаляется (не говоря уже о том, что вонь усиливается). Здесь у Вольверина столько проблем, что, кажется, ему с ними никак не справиться: Морлоки, Крокодилы, токсичные потоки, сточные трубопроводы, утечки отравляющих веществ, наконец — опасные Бладскрим (Bloodscream) и Фитцрой (Fitzroi). Но Вы же вооружены парой когтистых лап и способностями целителя!.. Будем надеяться, что все кончится хорошо, особенно если Вы воспользуетесь нижеследующими подсказками. На участке 7-1 на пути попадает первый вонючий Морлок. Избегайте его "энергетических залпов" и, если сможете, пробегите мимо; ну, а если не сможете... что ж, тогда убейте его! На участке 7-2 есть красный крестик — это источник дополнительной энергии. Когда спускаетесь по лестницам, остерегайтесь мутантов, которые могут поджидать Вас внизу. Монстр на участке 7-3 — существо, мягко выражаясь, странное; но бейте его посильнее — и участь его решена. На участке 7-4 Вам нужно аккуратно выбрать момент, чтобы проскочить между двумя красными сточными контейнерами, иначе будет плохо... Участок 7-5 очень короткий: надо просто пробраться от двери слева внизу до двери справа вверх. В нижней части участка 7-6 Вам нужно вспрыгнуть на плавающую платформу, чтобы подняться выше. А у Морлока в верхней части участка есть пистолет, он очень длинноволосый, толстый и какой-то тусклый... Одним словом, есть минимум четыре причины, чтобы его убить!

WONDER BOY III (MONSTER WORLD 1)

WONDER BOY V (MONSTER WORLD 3)

WONDER BOY VI (MONSTER WORLD 4)

WestOne

Средний рейтинг 68%

Эту игру по количеству продолжений можно сравнить, разве что, с известным сериалом "Пятница, 13". Редко какая игра имеет такое количество серий. Вас ожидают приключения быстротрансформирующихся бойцов Wonder Boy и его находчивой зеленоволосой подружки. Лучше всего играть вдвоем с приятелем. Надеемся, что эта игра доставит удовольствие. Хотя она и не стала выдающимся явлением в мире игр, но и разочароваться Вам тоже не придется. Кстати, эти последние части считаются наиболее удачным.

**WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER
(WORLD CUP SOCCER или WORLD CUP
ITALIA '90)**

**WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER II
(WORLD CUP USA '94)**

Sega Средний рейтинг серии: 74%

Добротная серия имитаторов футбола. Игры имеют большое количество настроек, поэтому Вы сможете сами подобрать необходимую игровую среду. Во второй части расширены возможности по выбору стратегии команды, расстановке игроков, улучшено управление во время игры, добавлен режим для 4-х игроков.

TRICKS:

Полезные советы.

* Чтобы забить мяч с углового, во время его выполнения нажмите кнопку **C**. Это позволит принимающему протолкнуть мяч между защитниками на выход другого Вашего игрока.

* При выполнении углового, для удара в противоположный от вратаря угол ворот нажмите кнопку **B**. В этом случае Вы дадите мягкий по набегающему игроку.

* Когда ведете мяч в штрафной и собираетесь бить по воротам, делайте обманные движения в одну сторону так, чтобы вратарь вышел вперед, а затем нанесите удар в противоположный угол ворот.

WORLD HEROES

SNK Рейтинг 30%

3091 год, объект, называемый Geegus, угрожает планете. Объект изучил земную технологию и стал способен нанести поражение самым подготовленным солдатам, поэтому ученый, использующий машину времени, путешествует во времени, чтобы найти героев, которые смогли бы сразиться с Geegus и были бы способны одержать победу. Неправда ли, захватывающая история? Но на этом все прелести этой игры и закончились.

TRICKS:

Персонажи и их движения.

HANZO

Shuriken Star Down, Down-Forward,
Forward + A
Flying Blades Down, Down-Back, Back + B
Serpentine Spiral Forward, Down, Down-
Forward + A

FUUMA

Shuriken Star Down, Down-Forward,
Forward + A
Flying Blades Down, Down-Back, Back + B
Serpentine Spiral Forward, Down, Down-
Forward + A

DRAGON

Multi Punch Нажимайте A быстро.
Dragon Kick Back, Forward + B

RASPUTIN

Fireball Down, Down-Forward,
Forward + A (может быть
выполнен в воздухе)
Razor Spin Down, Down-Back, Back + B

JANE

Arivana Bird Back, Forward + A
Flaming Sword Down, Up + B
Sword Hop Jump, Down + A

MUSCLE POWER

Toe Stomp Forward + B (пол шага назад)
Back Slam Forward + B (в близкой стойке)
Butt Crunch Up, Down + B

JENGHIS CARN

Mongolian Smash Back, Forward + A
Mongolian Dynamite Down, Up + A
Flying Buns of Doom Jump, B, B

BROCKEN

Missile Down, Forward + A
Diagonal Force Field Down, Forward,
Down-Forward + A
Flying Charge Jump, Forward + A

WORLD OF ILLUSION

Sega Рейтинг 73%

Путешествия и приключения популярных героев мультфильмов в таинственной стране сказочных персонажей, в которую они попали из-за неосторожного обращения с магией. Аventura-платформер, в которой Вы можете играть либо за Mickey Mouse, либо за Daffy Duck, либо вдвоем. Естественно, графика в игре с мультсюжетом соответствует стандартам диснеевских фильмов.

TRICKS:

Пароли уровней.

Уровень 2
GOOFY/CLUBS
GOOFY/HEARTS
GOOFY/HEARTS
SCROOGE/DIAMON
Уровень 4
DAISY/HEARTS
PLUTO/SPADES
SCROOGE/DIAMON
GOOFY/HEARTS

Уровень 2
PLUTO/SPADES
GOOFY/CLUBS
GOOFY/CLUBS
DAISY/HEARTS
Уровень 4
DAISY/HEARTS
GOOFY/HEARTS
PLUTO/SPADES

MICKEY MOUSE

Уровень 3
DAISY/HEARTS
SCROOGE/DIAMON
PLUTO/SPADES
MINNIE/SPADES
Уровень 5
SCROOGE/DIAMON
GOOFY/CLUBS
GOOFY/CLUBS
PLUTO/SPADES

DONALD DUCK

Уровень 3
SCROOGE/DIAMON
MINNIE/SPADES
GOOFY/HEARTS
PLUTO/SPADES
Уровень 5
SCROOGE/DIAMON
PLUTO/SPADES
GOOFY/HEARTS

GOOFY/CLUBS

SCROOGE/DIAMON

WORMS

Team 17

Рейтинг: 87%

Идея этой игры родилась давно и была впервые реализована на Amiga. Разработчики хотели сделать так, чтобы игра продолжалась долго и каждый раз события развивались немного по-иному. Особенно хороша графика, великолепно выполнены карты уровней и ландшафты местности, многочисленные "ходы", пустоты, западни и ловушки. В качестве героев были выбраны Черви и это была первая "червивая" игра (Total Wormage на Amiga), а уж потом появился знаменитый Earthworm Jim! Конечно, не все удалось сохранить в версии Mega Drive (черви перестали произносить длинные монологи и т.п.), но, тем не менее, игра сохранила свою привлекательность.

TRICKS:**Совет.**

Выбрать оружие очень просто. Нужно только вызвать меню и нажать "стреляющую" кнопку (fire button) — получите, что заказывали.

Некоторые виды оружия и его применение.

Базука (Bazooka). Это ключевое оружие в игре, имеющее самые разные применения. Хороший игрок отличается от плохого, в частности, тем, что стреляя из базуки, умеет использовать ветер. Можно стрелять прямо вверх по ветру, значительно увеличивая дальность обстрела. Другие применения базуки — обезвреживание мин и использование в ближнем рукопашном бою.

Банановые бомбы (Banana Bombs). С этим оружием можно выиграть игру, даже если в Вашем войске остался всего один червь. Если Вы получили эту мощную бомбу, тратить ее сразу в высшей степени неразумно. По крайней мере, сначала пристреляйтесь гранатами. Очень эффективен также взрыв банановой бомбы в воздухе: используйте одно- или двухсекундный запал и выбросьте бомбу через экран.

Огненный панч (Fire Punch). Обычный способ использования этого приема — подойти к вражескому червю и шмякнуть его так, чтобы он полетел в воду. В качестве разнообразия можно шмякнуть его на мины или выкинуть за пределы экрана. Можно проводить и двойные огненные панчи — ударить одного червя на земле, а второго — находясь в воздухе. С помощью огненных панчей можно также собирать ящики с оружием.

Шар-дракон (Dragonball). Пользоваться им нужно в тех случаях, когда огненный панч не может дать желаемого эффекта или когда Вы не хотите подводить своего червя вплотную к противнику. Очень хитроумный способ использования шара-дракона — ударить им по мине. Шары также очень полезны против врагов, стоящих на мосту.

Мины (Mines). В основном предназначены для защиты Ваших туннелей, однако большинство игроков

используют их также в качестве динамита, хотя и более слабого.

Овцы (Sheep). Овцы очень любят бегать и прыгать, и Вы можете помочь им в этом, если будете строить овечьи тропы из наклонно располагаемых балок (girders). Овцы — также очень полезное оружие в борьбе против Темной Команды (Dark Side), поскольку они легко проникают в туннели. А еще у них очень большие карманы, и они могут подбирать по дороге ящики с оружием.

Воздушный удар (Air Strike). Влечет за собой массовое уничтожение червей. Следует помнить, что это излюбленное оружие Темной Команды, которая может применять его, оставаясь под землей в туннеле. Оно очень эффективно в битвах за мосты, однако полезнее всего сохранить его до конца раунда.

Телепортация (Teleport). Умелые игроки используют его, чтобы перевести своих червей на приподнятые поверхности, в более удобные позиции для атаки. Члены Темной Команды пользуются телепортацией, чтобы забиться в тесные расщелины, где в них невозможно попасть.

Взрывающийся факел (Blow Torch). Это также оружие Темной Команды! Злоупотреблять им опасно, а хитроумное его использование состоит в том, чтобы взорвать факел о дерево, поразив червя, прячущегося за ним. Его также можно использовать для сбора ящиков с оружием.

Бунджи (Bungee). Наиболее эффективное использование — против червей, спрятавшихся в расщелине. Вначале полезно сделать из балок платформу для его приземления. Как и с помощью Веревки ниндзя, Бунджи можно использовать для доставания ящиков с оружием.

Штыковой удар (Prod). Это очень надежный прием уничтожения вражеского червя, годится даже против самых многоопытных врагов.

Мини-пушка (Minigun). Также эффектное оружие уничтожения, бросающее врага в воздух или на землю. С его помощью можно одним выстрелом с большого расстояния очистить от врагов целый склон холма.

WRESTLE WAR

Sega

Рейтинг 56%

Настолько неповоротливый имитатор борьбы, что играя в него Вы постоянно ловите себя на мысли: "С кем я борюсь? С персонажем-противником или с джойстиком?" Управление отвратительное, анимация убогая.

WWF RAW

Acclaim

Рейтинг: 78%

Вы не знаете, что такое рестлинг? Ну Вы даете! Представьте себе "коктейль" из борьбы, театра, подлости и низменных инстинктов. На арену выходит пара здоровенных мужиков, и они начинают нещадно валтузить друг друга, не выбирая методов и приемов. Допускается, практически, все. Важен конечный ре-

зультат. Противник должен в течение трех секунд проваляться на ринге. А чтобы он это сделал, его надо старательно измочалить до полной отключки. Так что хватайте джойстик и вперед!

TRICKS:

Полные атрибуты.

Введите код **CHANGE STATS** для получения ре-стлера, которым Вы хотите играть. Когда Вас спрашивают об изменении атрибутов, нажмите и удерживайте Start, пока не услышите странный шум. Вы можете теперь установить все атрибуты по 10!

Super Punch

Этот код позволит Вам получить руку из стали. На экране копирайта нажмите и удерживайте **START**, затем нажмите **UP, UP, UP, UP**. Если код воспринят, экран замигает красным, и Вы услышите грохот.

Изменить статус.

Чтобы поменять атрибуты любого борца (включая Кванга), войдите на экран просмотра статуса и введите один из этих кодов.

Kwang	Down + A + C
Bret Hart	Down/Left + Start
Yokozuna	Up + A + C
Luna Vachon	Up/Right + C
Undertaker	Right + Start + A
Razor Ramon	Left + A + C
Lex Luger	Down/Right + Start
Doink	Left + Start + A + C
Shawn Michaels	Down/Left + A + C
Diesel	Down + Start + A + C

WWF ROYAL RUMBLE

Acclaim

Рейтинг 70%

Неплохой, но и не самый удачный имитатор рестлинга. Хотя те, кто увлекается этими схватками, наверняка с удовольствием встретятся с уже знакомыми персонажами и не будут разочарованы графикой игры.

TRICKS:

Персонажи и их движения

В этой игре 12 человек, и у каждого из них есть коронный удар или бросок.

* **SAVAGE** — он делает сильный прыжок на партнера. Для этого надо залезть на столб, когда у него очень мало жизней и когда он лежит на ковре, и нажать **A+B** и держать их до тех пор, пока он не прыгнет.

* **BRET HART** — он заламывает ноги только тогда, когда у него мало жизней и он лежит на ковре. Надо подойти со стороны ног и держать **A+B** до тех пор, пока он не заломает ноги.

* **HULK HOGAN** — он делает мощный прыжок только тогда, когда его соперник лежит на ковре и когда у него мало жизней. Надо держать **A+B** и немного походить влево и вправо.

* **UNDERTAKER** — он берет на плечо и кидает головой на ковер только тогда, когда Вы встаете с ним в захват. Надо сначала нажимать **Y**, а потом — **Z**.

* **CRUSH** — подходит сзади и берет за уши толь-

ко тогда, когда его соперник качается. Надо подойти со спины и держать **A+B**.

* **DUGGAN** — он раздвигает ноги бьет ниже пояса только тогда, когда у него мало жизней и он лежит на ковре. Надо подойти со стороны ног и держать **A+B**.

* **SHAWN MICHAELS** — он подходит сзади и кидает через себя только тогда, когда он качается. Надо подойти со спины и держать **A+B**.

* **NARCISSIST** — он толкает об борт и сбивает с ног только в стойке. Надо сначала нажимать **Y**, а потом — **Z**.

* **PAPA** — он берет на плечо и кидает головой. Надо сначала нажимать **Y**, а потом — **Z**.

* **MODEL** — он заламывает ноги. Надо, чтобы у него было мало жизней, и чтобы он лежал на ковре. Надо подойти со стороны ног и держать **A+B**.

* **RAZOR** — он берет на плечо и кидает головой на ковер. Сначала нажимать **Y**, а потом — **Z**.

* **IRS** — он толкает об борт и сбивает с ног только в стойке. Сначала нажимаете **Y**, а потом — **Z**.

WWF WRESTLEMANIA: THE ARCADE GAME

Acclaim

Рейтинг: 79%

Продолжение серии игр, посвященных поединкам без правил. В этой игре сразу обращает на себя внимание графика. Используя самые современные технологии, разработчики добились потрясающей правдоподобности происходящих на арене событий.

TRICKS:

Случайный выбор персонажа.

Чтобы случайным образом выбирать персонаж, установите курсор первого игрока на Doink и второго игрока на Razor Ramon. Нажмите **UP + START**, чтобы ввести код.

Секретные комбинации.

Представленные комбинации проводятся в тот момент, когда Вы ограничили подвижность противника. Но у Вас нет необходимости полностью зажимать противника, чтобы провести эти комбинации. (Обозначения: **F** = вперед, **P** = удар рукой, **K** = удар ногой.)

Bret "Hitman" Hart	FF P или FF K
Bam Bam Bigelow	FF K
Undertaker	FF P или FF K
Doink	FF P

Неограниченные комбинации.

Перейдите в режим паузы и нажмите **B, A, DOWN, B, UP, LEFT, LEFT**. Предупреждаем, что второй игрок (или компьютер) получает эту же льготу.

Движения общие для всех персонажей.

Обозначения: **A** — kick (удар ногой) **B** — block (блок) **C** — super kick (супер удар ногой) **X** — punch (удар рукой) **Y** — run (бег) **Z** — super punch (супер удар рукой)

Headlock - **Toward, Toward, Super Punch.**

High speed 1/match - **Away, Против часовой**

стрелки на 360.

Taunt - Block, Up/Toward, Toward, Down/Toward, Down, Down/Away, Away, Up/Away.

Throw - Away, Away, Punch.

Fling - Away, Away, Super Punch.

Fast walk - Away, Down/Away, Down, Down/Toward, Toward, Up/Toward, Up, Away, Away.

Pickup - Super Punch+Super Kick (за исключением Hart, Michaels, Doink, Undertaker).

Yoko Spin - Down+любая кнопка.

Специальные движения.

Эти специальные движения должны работать на любой версии WWF WrestleMania.

DOINK

- Joybuzzer Удерживайте X в течении 3 секунд, затем отпустите
- Dropkick Удерживайте C в течении 3 секунд, затем отпустите
- Clapper Движение Down к Towards и нажмите X, затем многократно нажмите X для выполнения 4 ударов
- Hammer Towards, Towards, C, затем многократно нажмите A для выполнения 4 ударов
- Face Slam После захвата нажмите Down, Down, C, затем многократно нажмите A для выполнения 4 ударов
- Buzzer Punch[100].
- Drop Kick Super Kick[100].
- Boxing Punch Px7.
- Ear slap Circle Towards, Punch.
- Slam Headlock, Down, Down, Super Kick.
- Pile driver Headlock, Toward, Toward, Super Punch.
- Buzzer Headlock, Circle Towards, Punch.
- Combo Toward, Toward, Super Punch (часы 14).
- Combo Toward, Toward, Super Kick (счетчик 16).
- Headlock Toward+Px4, Super Punch.

RAZOR

- Charge Razor Удерживайте X в течении 3 секунд, затем отпустите
- Dropkick Удерживайте C в течении 3 секунд, затем отпустите
- Overhead Razor Движение down to towards и нажмите X.
- Rug Slam Towards, Towards, A и многократно нажмите A для выполнения 4 ударов
- Slash Punch[100].
- Down Slash Circle Towards, Punch.
- Edge Headlock, Toward, Toward, Super Punch.
- Pile Driver Headlock, Down, Down, Super Kick.
- Rug Headlock, Down, Down, Kx4.

- Sliding Rug Toward, Toward, Kick.
- Combo Toward, Toward, Kick (часы 14).
- Combo Toward, Toward, Super Punch (счетчик 24).

UNDERTAKER

- Power Neck Breaker Удерживайте X в течении 3 секунд, затем отпустите
 - Sliding Choke Grab Движение Down to Towards и нажмите X.
 - Stun Ghosts Движение Down to Back и нажмите A.
 - Spectres Движение Down to Towards и нажмите A.
 - Tombstone Slam Towards, Towards, C и многократно нажмите A для выполнения 4 ударов
 - Choke Slam После удушающего захвата нажмите Down, Down, A и нажмите многократно X для выполнения 4 ударов
 - Mystic Glove После удушающего захвата нажмите Down и C
 - Slide Neckhold Circle Towards, Punch.
 - Head Hold Down+Super Punch.
 - Hold Punch[100].
 - Tomb Smash Toward, Toward, Super Kick, Kx4.
 - Neck Breaker Headlock, Toward, Toward, Super Punch.
 - Pile Driver Headlock, Down, Down, Super Kick.
 - Spirit Pull Circle Away, Kick or Headlock, Circle Away, Kick.
 - Spirit Push Circle Towards, Kick or Headlock, Circle Towards, Kick.
 - Silver Slam Headlock, Down, Down, Kick.
 - Combo Toward, Toward, Kick (часы 20).
 - Combo Toward, Toward, Super Kick (счетчик 10).
- YOKOZUNA**
- Belly Bump Towards, Towards, и X
 - Salt Throw Удерживать X в течении трех секунд, затем отпустить
 - Scissor Bomb Towards, Towards, C
 - Lift Grab Z и C одновременно, нажмите любую кнопку, чтобы бросить противника на ковер
 - Leg Spin После захвата с подъемом нажмите Down и любую кнопку (не работает против Razor Ramon или Doink)
 - Salt Throw Punch[85] или Headlock, Circle Towards, Punch.
 - Scissors Toward, Toward, Super Kick или Headlock Toward, Toward, Super Punch.
 - Gut Push Toward, Toward, Punch.
 - Jabs Circle Towards, Punch.
 - Suplex Headlock, Down, Down, Super Kick.
 - Combo Toward, Toward, Punch (часы 9).
 - Combo Toward, Toward, Super Punch (счетчик 11).

SHAWN MICHAELS

Back Suplex Удерживать X в течении трех секунд, затем отпустить

Sunset Flip Up, Towards, Z

Snapkick Back, back, C

Leg Flip Towards, Towards, A

Speedkick Движение Down to Towards, A, затем нажмите многократно A для выполнения 4 ударов

Armbreaker После захвата нажмите Towards, Towards, X

Monkey Flip После захвата нажмите Towards, Towards, A

Flying Kick Super Kick[85].

Suplex Punch[100].

Jump Kick Away, Away, Super Kick.

Frankensteiner Toward, Toward, Super Kick или Headlock Toward, Toward, Super Punch.

Speedkick Circle Towards, Kick x4 или Headlock, Toward + Super Kick x4.

Flipslam Headlock, Circle Towards, Super Punch.

Slide KickToss Toward, Toward, Kick или Headlock Toward, Toward, Kick.

Suplex Headlock, Down, Down, Super Kick.

Combo Toward, Toward, Punch (часы 13).

Combo Toward, Toward, Kick (счетчик 16).

BAM BAM BIGELOW

One-Two Charge Удерживать X в течении трех секунд, затем отпустить

Suplex Удерживать Z в течении трех секунд, затем отпустить

Flying Kick Back, Back, C

Pogo Piledriver После захвата нажмите Down, Down, C, затем нажмите многократно Z для выполнения 4 ударов.

Lift Grab Нажмите Z и C одновременно

Backbreaker После захвата с подъемом удерживайте Down и нажмите C

Firepunch Punch[85], Punch x 4.

NeckBreaker Super Punch[100].

Drop Kick Away, Away, Super Kick.

Pile Driver Headlock, Toward, Toward, Super Punch.

Pogo Headlock, Down, Down, Super Kick, (Super Punch+Super Kick)x4.

Combo Toward, Toward, Super Punch (счетчик 20).

Combo Toward, Toward, Punch (часы 19).

Napalm В партере (на полу) Down, Down, Punch.

BRET HART

Eye Gouge Удерживать X в течении трех секунд, затем отпустить

DDT Удерживать Z в течении трех се-

Drop Kick кунд, затем отпустить
Удерживать C в течении 3 секунд, затем отпустить

Flying Kick Back, Back, C

Rolling Uppercut Движением Down to Towards и нажмите Z.

Knee Drop После захвата нажмите Down to Towards и нажмите X. Затем многократно нажмите X для выполнения 4 ударов.

Clothesline Super Punch[100] или Headlock, Down, Down, Super Kick.

Drop Kick Super Kick[100].

Face Rake Punch[100] или Circle Towards, Punch.

Jump Kick Away, Away, Super Kick.

Supercut Down, Down, Punch.

Faceslam Headlock, Down, Toward, Px4.

Pile Driver Headlock, Toward, Toward, Super Punch.

Combo Toward, Toward, Punch (часы12).

Combo Toward, Toward, Super Kick (счетчик 16).

LEX LUGER

Knuckle Smash Удерживать X в течении 3 секунд, затем отпустить

Steel Ram Towards, towards, X

Mace Towards, Towards, C, затем многократно нажмите C для выполнения 4 ударов.

Lift Grab Нажмите Z and C одновременно

Backbreaker После захвата с подъемом, удерживайте UP и нажмите C

Clobber Punch[100].

Sliding Elbow Toward, Toward, Punch.

Morning Star Toward, Toward, Super Kick, Kx4.

Pile Driver Headlock, Toward, Toward, Super Punch.

Elbow Headlock, Down, Down, Super Kick.

Combo Toward, Toward, Kick (счетчик 16).

Combo Toward, Toward, Super Kick (часы 9).

X-MEN

Sega **Рейтинг 70%**
Есть желание поучаствовать в сражениях героев *Marvel's Comics*? Нет проблем! Запускаете "X-MEN", и Вы в мире рисованных героев, обладающих невероятными способностями. Самый главный лозунг этой игры "Action без перерыва!" – напрыгаетесь, набегаетесь, намахаетесь руками и ногами до такой степени, что не будет сил, чтобы выключить приставку. Кому как! На наш взгляд неприятная "месиловка" с неплохой графикой

TRICKS:

Выбор уровня и другие трики.
Перед включением системы отсоедините контроллер 2. Затем на титульном экране нажмите и удержи-

вайте (на контроллере 1 **DOWN + A + C** и нажмите **START**. Когда на экране появится лицо Магнето, отсоедините контроллер 1, вставьте контроллер 2 и нажмите **START**. Наконец, отсоедините контроллер 2, вставьте контроллер 1, еще раз нажмите **START** и для завершения приема выберите уровень сложности. Затем выберите героя, и когда начнется игра, идите вправо. Если все сделано верно, Вы увидите на стене восемь панелей, соответствующих восьми этапам. Чтобы попасть на нужный этап, встаньте перед панелью, пригнитесь и нажмите **C**. Этот прием позволит Вам также пополнять счетчики Ваших способностей (делая паузу) и по своему желанию вызывать Rogue, Archangel, Iceman и Storm.

Дополнительное время в Danger Room.

После любого уровня пройдите в комнату опасностей и поднимите своего мутанта на самую высокую платформу справа (с желтыми и черными полосами). Подойдите к правому краю, прыгните вправо и атакуйте бокс-камеру, чтобы она взорвалась. Вы получите дополнительное время для сбивания сфер или просто для тренировки.

Прыжок на следующий уровень с "гамбитом".

Этот прием Вы можете провести только с "гамбитом" (Gambit). Вначале пройдите в Комнату управления (Control Room) в левом верхнем углу Комнаты Опасностей. Впрыгните в нее, нажмите и удерживайте кнопку **A**; как только "гамбит" замерзнет, экран начнет гаснуть. Вы оказываетесь на Уровне 1, но сразу же снова попадаете в Комнату опасностей — и задание выполнено! Этот трюк срабатывает только на первых двух уровнях и в "Zaladane".

X-MEN 2: THE CLONE WARS

Sega

Рейтинг 70%

Самая знаменитая на Земле команда воинов-мутантов — X-Men — снова появляется на экранах игровых видеоприставок. "X-Men 2" — безусловно, одна из самых захватывающих платформенных игр. На нескольких уровнях, насыщенных жестокими сражениями и приключениями, наши герои отчаянно пытаются предотвратить захват Земли таинственной и коварной силой — "Фалангой" (Phalanx).

TRICKS:

Переход на другой уровень и выбор персонажей.

Переведите игру в режим паузы. Нажмите **LEFT + C** одновременно, затем **UP, UP, LEFT, DOWN, DOWN, RIGHT, C**. Если Вы все сделали правильно, то Вы услышите звуковой сигнал. Выйдите из режима паузы и снова поставьте игру на паузу. Если теперь Вы нажмете **RIGHT + C** одновременно, то перейдете на следующий уровень, а если нажмете **LEFT + C** одновременно, то сможете выбирать персонажи. (Magneto не включен в список выбираемых персонажей.)

Непобедимость.

Переведите игру в режим паузы. Нажмите **UP + B**

одновременно, затем **UP, RIGHT, DOWN, UP, RIGHT, DOWN, DOWN, UP**. Если Вы все сделали правильно, то Вы услышите звуковой сигнал. Выйдите из режима паузы и снова поставьте игру на паузу. Если теперь Вы нажмете **UP + B** одновременно, то станете непобедимы.

99 жизней.

Начните игру, а затем приостановите ее. Теперь нажмите **C** и **DOWN** одновременно, потом **UP, LEFT, UP, RIGHT, RIGHT** и **C**. Вы услышите звуковой эффект, означающий, что трюк сработал.

Описание уровней.

УРОВЕНЬ 1.1. Первые следы проникновения "Фаланги" обнаружены на секретной Сторожевой базе (Sentinel base), поэтому надо отправиться туда, не теряя времени! Для игры на этом уровне Вы можете выбрать любого члена отряда мутантов, но, пожалуй, проще всего здесь управлять Вольверингом (Wolverine) и Гамбитом (Gambit). Ваши задачи: уничтожать мониторы компьютеров, перепрыгивать через электрические разряды и раскрывать двери, мешающие Вашему проходу; при этом нужно остерегаться внезапных искр, проскакивающих вдоль оголенных проводов.

УРОВЕНЬ 1.2. Когда Вы, наконец, доберетесь до Сторожевого мозга (Sentinel brain), Ваша задача — уничтожить его. Идите влево до лифта и спуститесь на нем в самый низ. Немного вправо — и Вы обнаружите зараженный супер-компьютер. Лучший способ сломать его — встать прямо перед вращающимися электроустановками, нагнуться и бить по ним как можно быстрее и сильнее. Берегитесь лазерных залпов, то и дело испускаемых этими установками, и энергетических ударов, которыми стреляют "глаза" электронного часового — они могут оказаться смертельными.

УРОВЕНЬ 2.1. Действие второго уровня происходит на безжизненной, но опасной территории крепости на Астероиде М. Этот астероид — логово Магнето (Magneto), поэтому на нем полным-полно охранников, ловушек и вражеского оружия. Пройти этот уровень нелегко. Особенно трудным становится путь, когда в Вас начинают стрелять летающие охранники. На этом уровне также лучше всего управлять Вольверингом или Гамбитом. Сбивать летающих охранников Вы не можете, поэтому лучшая тактика — все время ускользать из поля действия их оружия, двигаться, пока они от Вас не отстанут.

УРОВНИ 2.2 и 2.3. Здесь тоже есть несколько охранников и орудийных установок, поэтому действуйте как и прежде. Но есть и одно или два странных орудия; Вам надо перепрыгнуть через них и как можно быстрее уйти подальше от зоны их поражения. Пройдя этот этап, Вы обнаружите, что проваливаетесь в какую-то огромную машину. То и дело Вы будете "приземляться" на металлические дверцы. Убивайте охранников, разбивайте мониторы — и продолжайте падение к центру базы Магнето.

УРОВЕНЬ 3.1. "Апокалипсис" — само это слово может навести страх на кого угодно, но именно на базу "Апокалипсис" Вы должны теперь отправиться. Она расположена в самом сердце Дикой Земли (Savage Land), и Вам предстоит забраться на самый верх огромной конструкции, где Вас поджидает верзила-мутант. По дороге камни и валуны будут срываться сверху и свистеть мимо Вас, так что нужно будет проявить выдержку: каждый удар будет означать для Вас серьезную травму. Вы можете позволить себе понести лишь такой ущерб, чтобы можно было продолжать движение вверх с небольшой скоростью. И снова выбирайте Гамбита или Вольверина. Следите за перемещением "людей-валунов" — вот кто может создать для Вас подлинные проблемы.

УРОВЕНЬ 3.2. На этом этапе Вас ожидает масса загадок, ловушек и неприятностей на пути в подземелье. Нужно преодолеть множество препятствий и решить множество головоломок. И снова лучше предпочесть Вольверина и Гамбита, хотя любой из "X-Men" мог бы справиться с этими задачами. Главное — не терять времени: по этим жутким коридорам шляются "каменные люди" и другие подозрительные типы. Встретив катящегося "каменного человека", не убегайте от него: он последует за Вами и скорее всего Вас прикончит. От кого следует удирать — так это от гигантских "бочек с шипами". Одно прикосновение к ним — и у Вас хлопот полон рот. Если есть возможность прыгнуть в яму — сделайте это, пусть эти бочки прокатятся над Вашей головой. Пользуйтесь переключателями, чтобы изменить направление их движения: это важно в коленчатых коридорах.

УРОВЕНЬ 4: СТОРОЖ. Здесь Вам придется перемещаться прыжковыми движениями, потому что большая часть этого уровня состоит из деревьев и провалов, которые нужно преодолевать. Это один из труднейших участков игры, на котором масса ловушек с шипами и очень много неприятных встреч. Очень часто единственный путь состоит в том, что нужно забраться на верхушку дерева и прыгнуть через пропасть в надежде попасть на что-нибудь прочное на той стороне. Позже Вы встретите нескольких сторожей, которые устроят Вам "сладкую жизнь". Действуйте против них обычным способом (т.е. отбивайтесь как можете). Дайте волю своим талантам мутанта и не забывайте вовремя оглядываться назад — нет ли там другого врага. Если потеряете бдительность, то Ваша одиссея здесь и закончится. Пройдя последний раздел, Вы должны будете решать еще более сложную задачу. Вас будут преследовать летающие металлические роботы и красные ниндзя-самураи, но главная проблема — это поднимающиеся бассейны с кислотой, которые буквально донимают Вас. Одно прикосновение к этой жидкости — и у Вас масса неприятностей! А преодолев этот участок, Вы столкнетесь со сторожем — роботом-мутантом необычайно дурного

нрава. Сначала он будет летать по всему экрану, стреляя в Вас; прыгайте и бейте его, как только достанете. Когда же Вам удастся сбить его на землю, он преобразится в нечто вроде танка.

УРОВЕНЬ 5.1: СТОРОЖ. Как обычно, Вы можете выбрать для игры на этом уровне любого мутанта, однако Вольверин или Гамбит и здесь полезнее других, поскольку лучше прыгают и быстрее атакуют. Вам будет легче ими управлять: не надо заботиться о выполнении каких-то особых комбинаций, а можно сосредоточиться на том, что происходит вокруг Вас. Сам уровень представляет собой движущийся платформенный мир. Чтобы куда-либо пробиться, Вы должны обладать терпением святого, а каждая маленькая ошибка чревата падением на несколько экранов вниз. Это очень утомительно. Задействуйте все выключатели лифтов, какие сумеете обнаружить, и не спускайте глаз с летающих роботов. Эти роботы могут основательно испортить Вам жизнь, и чем быстрее Вы будете с ними расправляться, тем лучше. Берегитесь их смертоносных огненных залпов; прежде чем напасть на них, удостоверьтесь, что Вы недоступны для их атаки. Большой бандит. Когда Вы доберетесь до верха, скроллинг заканчивается; это означает, что сейчас появится "бать". Начнет он с того, что откроет огонь из ружья, а потом будет наступать на Вас, чтобы растоптать своими ножищами. Отскакивайте от пуль, а потом сумейте нанести ему несколько ударов по голове — и он готов! Конечно, для этого потребуются попрактиковаться. Лучше всего с этим бандитом бороться Вольверину; его когти нанесут противнику максимальный ущерб. Герои с большим диапазоном атаки менее полезны: Вы будете поражены пулями, пока сами целитесь. Победив бандита, Вы переходите на следующий уровень, и здесь, предупреждаем Вас, Ваша жизнь проще не станет!

УРОВЕНЬ 5.2. Следующий этап — это гигантский спуск, где сверху на Вас все время пикируют роботы-мухи. Чтобы убить такую муху, надо подпрыгнуть и ударить ее два раза. После нескольких минут такого боя они перестают донимать Вас, и Вы можете переходить на следующий этап. Но если Вы не будете атаковать мух сразу же, то они сами начнут стрельбу "энергетическими шариками". Каждое попадание будет стоить Вам потери энергии, поэтому избегайте попаданий во что бы то ни стало.

УРОВЕНЬ 6.1. Шестой уровень — это настоящее испытание. В сложнейшей среде Вы все время должны быть начеку — так много здесь врагов, ловушек и стрельбы. Особенно тяжело Вам будет продвигаться на втором участке этого уровня (здесь синий цвет на Вашем экране приобретет несколько более светлый оттенок). По-прежнему лучше доверить свою судьбу Вольверину или Гамбиту. Между прочим, если Вы уже чувствуете себя достаточно уверенно, то почему бы не попробовать промчаться по этому уровню, не обращая

внимания ни на каких встречных врагов? Ведь чем больше времени Вы тратите на их устранение, тем больше шансов, что у Вас кончится энергия. Но будьте особенно внимательны перед концом уровня, где надо убить последнего вредного жука.

УРОВЕНЬ 6.2. Это причудливый промежуточный уровень, через который Вам теперь придется проходить между любыми двумя участками. Нужно падать вниз, избегая шипов, а внизу убить злобного жука.

УРОВЕНЬ 6.3. Здесь Вас ждет начало лабиринта ужасов и приключений. Вам предстоит проложить путь мимо множества врагов и остаться в полном порядке. Будьте готовы действовать против охранников и орудийных установок точно так же, как и прежде. На одной из верхних платформ Вас ждет очень вредный охранник; спрячьтесь от него, присев на корточки, и пусть он подойдет поближе, а тогда уже выскакивайте из засады и наносите смертельный удар! Выход с участка — на большой платформе слева внизу (в правой части этой платформы), и чтобы попасть в него, нужно подпрыгнуть. Но перед этим Вы должны убить всех охранников.

УРОВЕНЬ 6.4. Это продолжение платформенного лабиринта; действуйте по-прежнему и не мешкайте. У самого начала этапа Вас ждут странные маленькие жуки, которые плюются опасной слюной. Можно их убить, а можно обойти. Первый путь интереснее, но при этом Вы неизбежно пропустите пару плевков. Второй способ безопаснее, а для его реализации нужно только аккуратно выбрать момент. В середине верхней платформы Вы встретите гигантского жука. Учитывая его размеры, вместо обычной мухобойки можно рекомендовать воспользоваться когтями Вольви. В левой части уровня нужно запрыгивать на поверхности, увертываясь в то же время от "энергетических шариков", испускаемых жуками.

В Продолжение лабиринта. Этот участок битком набит всякой нечистью, так что будьте все время настороже. Выход находится слева внизу. К нему нужно пробиться через стоящего на дороге гигантского жука. Наверно, теперь это уже будет для Вас не очень сложно!

УРОВЕНЬ 6.6. Это продолжение лабиринта — снова один из сложнейших участков, но утешайте себя тем, что Вы уже недалеко от финиша. Здесь разнообразных врагов особенно много. В то же время повсюду валяется много дополнительных источников энергии, так что внимательно смотрите по сторонам. И не забывайте оборачиваться — враги могут подкрасться сзади. Не обольщайтесь кажущимся спокойствием на некоторых платформах (например, на средней платформе в левой части); враги могут выскочить в любую секунду. В средней части уровня можете забраться на скользкую стенку, вонзаясь в нее когтями, а добравшись до верха, спрыгнуть. А на нижней платформе — снова гигантские жуки.

УРОВЕНЬ 6.7: СТОРОЖ. Один из последних этапов игры — также один из труднейших. Главные проблемы для Вас создают "плюющиеся" жуки и охранники-роботы (первое, что Вы встретите на этом этапе, — бегущий на Вас жук), но теперь Вы уже должны навестряться с ними сражаться. Не забывайте пользоваться здесь своими способностями мутанта. Собирайте дополнительные источники энергии. Здесь же Вас ждет один из последних сторожей. Это чудовище побежит на Вас через весь экран, и Вам придется удирать со всех ног. Потом оно остановится и начнет плевать огненными шарами. Тут-то его и надо убивать. Цельтесь ему в голову — это самое уязвимое место.

ПОСЛЕДНИЙ НЕГОДАЙ. Под конец Вам противостоит невероятное составное существо, которое сложено из неких подобию всех членов "X-Men". Эти подобию очень точно имитируют своих прототипов и, в частности, предпринимают те же самые атаки. Особенно трудно бороться с копиями Вольверина, Гамбита, Циклопа (Cyclops) и Шорма (Storm). Но попрактиковавшись, Вы сможете справиться и с ними. Пройдя через каждого из "X-Men", Вы можете откинуться в кресле и налить себе чашку чая: Вы прошли эту игру!

ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ СЮЖЕТ. Этот сюжет состоит из восьми экранов с текстами. Тексты рассказывают о том, что случилось дальше с "Фалангой", как Магнето и Циклоп перестали приглашать друг друга на дни рождения, и почему "X-Men" — это лучшее, что есть на Земле, если, конечно, не считать бутербродов. В общем, отдыхайте!

X-PERTS

Sega

Рейтинг 83%

Эта игра позволит Вам командовать X-Perts'ами — отрядом по уничтожению террористов из трех человек. Ваша цель — избавиться от террористической группировки, которая захватила подводную лабораторию. Жанр игры однозначно определить сложно — это уникальный коктейль из игровых жанров: Вы обыскиваете уровни, выискивая террористов, как в Streets of Rage, но как только их найдете, начинается стандартная драка в стиле Mortal Kombat. Плюс ко всему, в игре есть немало стратегических элементов.

XENON 2

Virgin

Рейтинг 69%

Классическая аркадная "стрелялка". Ваша задача набрать максимально возможное количество очков и провести свой космический корабль через всевозможные препятствия.

TRICKS:

Бесконечные Жизни

Запустите игру и наберите достаточное количество очков, чтобы занять первую строку в таблице лучших результатов. Введите инициалы "OLD". Теперь запустите игру снова и наберите количество очков достаточное для того, чтобы занять вторую строку в таб-

лице результатов. Введите инициалы "AGE". Теперь в таблице результатов будет две записи "OLD" и "AGE" на первом и втором местах. Дождитесь начала игры, чтобы возвратиться в режим Attract и нажмите Reset. Теперь продолжите игру, и Вы будете иметь бесконечные жизни.

Непобедимость

Пройдите игру так, чтобы попасть в таблицу лучших результатов, и введите инициалы "ARM". Теперь запустите игру снова и наберите количество очков достаточное для того, чтобы занять вторую строку в таблице результатов. Введите инициалы "OUR". Теперь в таблице результатов будет две записи "ARM" и "OUR" на первом и втором местах. Дождитесь начала игры, чтобы возвратиться в режим Attract и нажмите Reset. Теперь продолжите игру, и Вы будете неуязвимы.

Y's I - VANISHED OMENS

Sega (Japan)

Рейтинг: 73%

Ролевая игра. Первая часть приключений принца Целиоса (Celios) в поисках убийц своего отца.

Y's 3 - WANDERERS FROM Y's

Renovation Products

Рейтинг: 69%

Продолжение серии ролевых игр, считающаяся одной из лучших RPG для Genesis/Mega Drive. Теперь Вы отправляетесь в город Kapa, где, по слухам, Зло пустило свои корни ...

TRICKS:

Восстановление здоровья.

Когда появится лого SEGA, нажмите и удерживайте UP на контроллере 2, чтобы активировать трик-режим. Чтобы восстановить здоровье, войдите на статусный экран (Status screen) и, удерживая C, нажмите UP, DOWN.

YOGY BEAR

GameTek

Рейтинг: 43%

Новый жанр — экологический платформер. Прошли весной медведи и видят — строят рядом завод, гибнет знакомое зверье, ... Надо что-то делать! Ну, вот Вы этим и займетесь. Простая игрушка с мультипликационными персонажами.

ZERO: THE KAMIKAZE SQUIRREL

Sunsoft

Рейтинг 79%

Платформная адвентюра с очень динамичным сюжетом и обилием аркадных вставок, очень напоминающая игру "Aero The Acrobat". Белка, знаток восточных единоборств, должен обязательно вернуться домой, чтобы разобраться с возникшими там неприятностями. Но начальство, в лице мало-приятного Эдгара Эктора (Edgar Ektor), не желает отпускать его домой, и Zero не остается ничего другого, как отправляться в "самоволку", да еще прихватив при этом самолет шефа. Конечно, обида крутого и злобного босса настолько велика, что он сбивает самолет, на котором летит Zero, и с этого момента начинается его трудный путь домой...

Комплексный трик:

Выбор уровня - A, B, RIGHT, A и B.

Бесконечное здоровье - B, UP, B, B и A.

Бесконечные звезды - DOWN, A и B.

Бесконечные жизни - B, A, B, UP.

Все, описанное выше сразу - RIGHT, UP, B, A, DOWN, UP, B, DOWN, UP и B.

Советы.

Надуйте кузнечные меха в три прыжка — создадите секретную комнату (где много-много полезных вещей!). Не прыгайте четыре раза — иначе комната взорвется — лопнет!

Чтобы добраться до верхней платформы в секретной комнате, подпрыгните высоко вверх с "мехов". Схватите предметы, снова накачайте "проход" к выходу.

Перережьте канат крепящий корзину воздушного шара и сразу запрыгните в нее — прилетите туда, где куча важных и полезных вещей. Смотрите не медлите, а то улетит без Вас!

Описание уровней.

Уровень 1 Вы никогда не играли в Cool Spot? Если играли, то имеете представление, на что похож первый уровень Shell Shock. Все, что от Вас здесь требуется — собирать Power-Up'ы, такие как монеты Z или рожки мороженого.

Уровень 2 Теперь игра стала сложнее! На этом уровне Вы оказываетесь под землей. Здесь более чем достаточно злобных врагов и прочих опасностей, которые могут стать смертельными для белки. Но, будучи белкой-камикадзе, Zero не тратит много времени на размышления. Чтобы найти выход, Вам придется совершить гигантское количество прыжков, а на выходе уже ждут два стража. Убейте ползающего по стенам паука, прыгая и вкручиваясь в него. Двух сторожевых собак Вы сможете победить, запрыгнув им на спину.

Уровень 3 Вы уже далеко зашли! Теперь придется перепрыгивать подземные потоки лавы. В общем, уровень нехитрый — надо просто дойти до конца, но его усложняет огромное количество врагов и сложные прыжки, которые Вам придется делать. Когда дойдете до конца, погружайтесь и уничтожьте красных рыцарей с двух ударов.

Уровень 4 На этом уровне скучать не придется. После эпизода со страшной рекой, где на защите стоит только утлый но быстроходной катер, Вам предстоит провести Zero через различные препятствия и разбросанные вокруг камни. Здесь главное — аккуратность, так что прислушайтесь к своим инстинктам и не убирайте пальца с кнопки "Прыжок". Верх экрана, как правило, безопасней низа, так что постарайтесь запрыгнуть туда при первой же возможности.

Уровень 5 Если на этом уровне Вы хотите куда-нибудь попасть, придется пользоваться своей способностью летать. Вас встретят плохие ребята, которые, впрочем, также тупы, как и осы, что лета-

SEGA 14000 - ZERO TOLERANCE

ют вокруг Вас и противно жужжат. Кроме них есть еще роботы, кидающие бомбы — они обладают сверхъестественной меткостью. Доведите свое умение летать до совершенства, и Вы легко преодолеете все. В то же время, одна ошибка, и Вам придется начинать весь уровень заново.

Уровень 6 Еще один водный уровень, который Вы видите со стороны. Но теперь вместо чистой, красивой речки Вы попадаете в зловонную канализационную систему. Ух! Здесь Вам тоже пригодится тактика обхода препятствий, с помощью которой Вы пройдете к выходу. Там Вас ждут несколько сумасшедших роботов, которые стараются нырнуть, когда Вы пролетаете над ними. Но это им не поможет!

Уровень 7 На этом уровне потребуется все Ваше умение, так как здесь собраны самые сложные препятствия с доброй дюжины адвентюр. Вам придется совершать головокружительные прыжки на грани возможного с платформ, что вот-вот развалятся под ногами. Zero пройдет по нескольким десяткам помещений на этой бумажной фабрике — от маленьких каморок, до огромных цехов, где Вам понадобится щелкнуть выключателем, чтобы открыть двери.

Уровень 8 Чтобы не погибнуть, когда победа уже так близка, следите за электрическими разрядами, которые разлетаются с опор. Летящего топорометателя надо убить как можно быстрее. После этого Вам надо подниматься по небольшим выступам, перепрыгивая по пути осыпающиеся камни и сгустки огня. Когда Вы подниметесь на борт космического корабля, спасайте свою девушку и бегите влево. Вы встретитесь с LeSheets — опасным противником, который стреляет энергетическими разрядами. Вкручивайтесь в него, и после восьми ударов, он свернется в колючий шар. После того, как он вновь раскроется, ударьте его в последний раз, и Вы прошли игру. Ура!

ZERO TOLERANCE

Accolade

Рейтинг 80%

"Zero Tolerance" — это видеоигра совершенно особого жанра: напряженный и довольно страшный боевик, действие которого происходит в сложном лабиринте коридоров, очень выразительно изображенных средствами объемной графики. Ваш персонаж может находить и подбирать разнообразные виды оружия, необходимого для борьбы с множеством врагов — людьми, пришельцами и Боссами. Вам предстоит обследовать космическую станцию, огромное здание и обширный подвал, проходя через множество уровней с секретными проходами, лифтами и потайными дверями.

TRICKS:

Последний уровень.

Пароль в последнюю комнату (оказываетесь рядом с боссом): **WvR*2pOo!**

На последний уровень с одним убитым игроком. Введите пароль **3E8zbiFbj** (не перепутайте за-

главные и строчные буквы).

Пароли уровней.

DOCKING BAY

Уровень 2

b5o8*/Ln?

Уровень 3

DUo8r!KnK

ENGINEERING

Уровень 1

fD3duPJuk

Уровень 3

bH3buvomU

GREENHOUSE

Уровень 1

WPCd/8Lk2

Уровень 2

ar6*-*KFE

Уровень 3

TLY*uv)qx

REACTOR

Уровень 1

OP3d-vOqi

HIGH-RISE ROOFTOP

Уровень 1

HUY88vLgy

HIGH RISE

Floor 164	JPhUroDmp	Floor 157	Krpy/oDF!
Floor 163	driU*oDni	Floor 156	aFFyCoLij
Floor 161	OLFzv3xni	Floor 155	ULgysoKij
Floor 160	xHD7t9?nQ	Floor 154	j8Fy3)Li!
Floor 159	KDFyvoKvQ	Floor 153	KrJ7CsDp7
Floor 158	cLoy/dD!7	Floor 151	?LF5-KrQ

SUB-BASEMENT

1	VPD563LpC	6	aLz*5CKtQ
2	Ybg/k)Lsj	7	Grh*VoJsS
3	V8A8naK!j	8	GLz*4CKvX
4	QXLf!CK!M	9	oFqLDCYxi
5	Kra*4CKvX	10	TDFdEsKij
		11	fzhhbQ?Krp

Решение некоторых проблем.

Лифты

Проблема: Трудности с переходом с ENGINEERING LEVEL 1 на LEVEL 2

Информация: Вход ENGINEERING LEVEL 2 заблокирован. Лифт ENGINEERING LEVEL 1 доставит Вас на ENGINEERING LEVEL 3

Решение: Лифт ENGINEERING LEVEL 1 доставит Вас на ENGINEERING LEVEL 3 (2 этажа ниже) Лифт ENGINEERING LEVEL 3 (в 9 часов) доставит Вас на ENGINEERING LEVEL 4, выйдите из лифта (музыка изменится) и вернитесь обратно в лифт. Теперь Вы можете подняться на ENGINEERING LEVEL 2.

Проблема: Невозможно выйти на ENGINEERING LEVEL 3 из лифта, транспортирующего Вас с ENGINEERING LEVEL 2.

Информация: Лифт ENGINEERING LEVEL 2 доставит Вас на ENGINEERING LEVEL 4

Решение: "Вручную" выпрыгните из лифта на ENGINEERING LEVEL 3

SEGA 14000 - ZERO WING

Проблема: Невозможно добраться до ENGINEERING LEVEL 4 с LEVEL 3

Информация: Лифт ENGINEERING LEVEL 3 может вернуть Вас на ENGINEERING LEVEL 2

Решение: Выйдите из лифта на ENGINEERING LEVEL 2 (музыка изменится) и вернитесь назад в лифт. Теперь у Вас есть возможность добраться до ENGINEERING LEVEL 4.

Уровни.

Проблема: HIGH RISE FLOOR 160 — экран разделен, нет доступа на правую сторону уровня.

Информация: Есть два варианта решения.

Решение: Очистите от врагов левую половину уровня (счетчик будет показывать 22 уничтоженных врага), войдите в лифт (кнопка слева), чтобы перейти на FLOOR 158. Затем выберите один из вариантов Ваших действий.

Вариант 1. Легкий: Воспользуйтесь лестницами на UРОВНЕ 158 и 159, чтобы вернуться обратно на HIGH RISE FLOOR 160. Когда попадете на уровень 160, то окажетесь на правой стороне экрана. Очистите ее от врагов, и Вы получите пароль для прохода на HIGH RISE FLOOR 159. Перезапустите игру и введите пароль для HIGH RISE FLOOR 159.

Вариант 2. Трудный: У Вас не будет возможности использовать счетчик, поскольку Вы очищаете уровни 158 и 159. После очистки уровня 158 поднимитесь по лестницам на уровень 159 и очистите его. Используя лестницу, поднимитесь на уровень 160 и также проведите зачистку. (Счетчик будет работать только на уровне 160.) Воспользуйтесь лифтом, чтобы опуститься на уровень 157, визуальнo проконтролируйте зачистку уровней 159 и 158. Если Вы оставили где-то врагов на этих уровнях, Вам необходимо вернуться туда и добить их.

ZERO WING

Тоарпан

Рейтинг 66%

Инопланетяне покалечили в дальнем космосе земной корабль и не оказали помощи его экипажу. Как Вы понимаете заварилась серьезная "каша". Вот Вы и будете ее расхлебывать. Симпатичный боевик с обилием стрельбы и головокружительными полетами. Удручает, правда, плохой дизайн самих кораблей и малое количество power-ups.

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

Копати

Рейтинг 80%

Очень симпатичная игра, несмотря на сюжет заурядного фильма ужасов. Вы и Ваш напарник спасаете бьющееся в истерике население небольшого городка от монстров, маньяков, зомби и т.д. и т.п. В течение 55 уровней сможете попробовать все методы борьбы с порождениями тьмы.

TRICKS:

Пароли некоторых уровней.

Уровень 4 CYZO

Уровень 5 PYZJ (TYZR)

Уровень 8 NBRT

Уровень 9 GBRS (XBRM)

(CBRK)

Уровень 13 DCFK (LCFJ)

Уровень 21 VQBV

Уровень 29 QNKR

Уровень 37 BKVR

Уровень 45 VNYQ

Уровень 17 CMLH (ZMLN) (BMLK)

Уровень 25 QLNK

Уровень 33 SDHM

Уровень 41 BZPM

(BZRM)

Кредитный пароль QSDZ.

ZOOL

Electronic Arts

Рейтинг 71%

Zool, нинзя из N-ого измерения, был случайно заброшен в чужой мир со своим космическим кораблем. Корабль опустился на озеро из сладкого крема и быстро затонул. Zool сумел спастись, прихватив с собой только миниатюрный персональный компьютер. Игра очень интересна и динамична, в ней множество скрытых бонусных уровней — это очень качественный платформер.

TRICKS:

240 единиц энергии и 999 единиц времени.

Перейдите в режим "ПАУЗА" и нажмите **START**. Удерживая **START**, нажмите последовательно **RIGHT, A, DOWN, A, RIGHT, B, LEFT, UP, RIGHT**.

Выбор уровня.

Нажмите **C, RIGHT, A, B, B, A, LEFT, LEFT, A, DOWN**. Теперь Вы можете заменить первые две цифры таймера на экране на номер мира и уровня, куда Вы хотите попасть. Нажимая **UP** или **DOWN**, меняете мир, а **LEFT** или **RIGHT** — меняете уровень. После выбора, нажмите и удерживайте **A, B** и **C**. Вы вернетесь на титульный экран, с которого начнете проходить выбранный Вами уровень.

ZOOM!

Sega

Рейтинг: 64%

Игра в стиле экшен для одного игрока в режиме псевдо 3D.

TRICKS:

Выбор опций.

Нажмите **START** на титульном экране. Когда появится экран выбора героя, нажмите **UP, UP, DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, A, B**. Имейте ввиду, что в некоторых копиях отдельные функции не задействованы.

ZOOP

Viacom

Рейтинг 75%

Вам необходимо защитить цветной квадрат по центру экрана от наступления цветных фигурок. Вы можете стрелять по рядам наступающих разными цветами, в зависимости от того, какого цвета Ваша главная фигура. При этом существует основное правило: при выстреле в наступающую фигуру того же цвета, что и Ваша, наступающая фигура исчезает, а при попадании в фигуру другого цвета — они меняются местами. С увеличением уровня сложности, действия происходят все быстрее и быстрее, придется мгновенно принимать тактические решения.

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

2 (TWO) CRUDE DUDES (CRUDE BUSTERS)	4	BARBIE'S VACATION ADVENTURE	18	BUBBA'N'STIX	30
3 NINIJAS KICK BACK	4	BARCELONA '92	129	BUBBLE & SQUEAK	30
688 ATTACK SUB	4	BARE KNUCKLE I	185	BUBBLE BOBBLE 2	139
777 CASINO	5	BARE KNUCKLE II	186	BUBSY THE BOBCAT	30
		BARE KNUCKLE III	186	BUBSY II	30
A BUG'S LIFE	5	BARKLEY SHUT UP AND JAM!	18	BUCK ROGERS: COUNTDOWN TO DOOMSDAY	32
AAAHH!!! REAL MONSTERS	6	BARKLEY SHUT UP AND JAM! 2	18	BUDOKAN	32
ABRAMS BATTLE TANK	107	BARNEY'S HIDE AND SEEK (THE SIMPSON) BART vs THE SPACE MUTANTS	18	BUGS BUNNY IN DOUBLE TROUBLE (DOUBLE TROUBLE)	32
ADDAMS FAMILY, THE	6	(THE SIMPSON) BART'S NIGHTMARE	18	BULLS VS LAKERS & THE NBA PLAYOFFS	32
ADDAMS FAMILY (2) VALUE	6	(TNN) BASS TOURNAMENT	18	BURNING FORCE	32
ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN (BATMAN AND ROBIN)	6	(TNN) BASS TOURNAMENT '96	18	"BUSTER" DOUGLAS BOXING	91
ADVENTURES OF DIZZY	69	BASS MASTERS CLASSICS	18		
ADVENTURES OF MIGHTY MAX	114	BASS MASTERS CLASSICS: PRO EDITION	18	CADASH	32
AEROBIZ	6	BATMAN	19	CAESARS PALASE	32
AEROBIZ SUPERSONIC	6	BATMAN AND ROBIN	6	CAGEY CAPERS	193
AERO BLASTERS (AIR BUSTERS)	6	BATMAN FOREVER	19	CALIBER .50	32
AERO THE ACRO-BAT	6	BATMAN RETURNS	20	CALIFORNIA GAMES	32
AERO THE ACRO-BAT 2	7	BATMAN: REVENGE OF THE JOKER	21	CAMPING ADVENTURE	23
AFTERBURNER	7	BATTLE FRENZY	26	CANNON FODDER	33
AFTER BURNER 2	7	BATTLE MASTER	21	CAPTAIN AMERICA & THE AVENGERS	37
AIR BATTLE (G-LOC AIR BATTLE)	7	BATTLE SQUADRON	21	CAPTAIN LANG (HIGH SEAS HAVOC, PIRATES 2)	37
AIR DIVER	7	BATTLE WINGS	177	CAPTAIN PLANET	37
ALADDIN	8	BATTLEMANIA	205	CASTLE OF ILLUSION (MICKEY MOUSE IN CASTLE OF ILLUSION)	37
ALADDIN 2 (ВОЗВРАЩЕНИЕ ДЖАФАРА)	9	BATTLEMANIA 2	205	CASTLEVANIA - BLOODLINES (CASTLEVANIA: THE NEW GENERATION, VAMPIRE KILLER)	38
ALADDIN 2001	10	BATTLETECH	21	CENTURION: DEFENDER OF ROME	39
ALESTE (M.U.S.H.A.)	10	BATTLETOADS	21	CHAKAN: THE FOREVER MAN	39
ALEX KIDD IN THE ENCHANTED CASTLE	10	BATTLETOADS & DOUBLE DRAGON	22	CHAMPIONS WORLD CLASS SOCCER	39
ALIEN 3	10	BEAST WRESTLER (BEAST WARRIORS)	22	CHAMPIONSHIP BOWLING	39
ALIEN SOLDIER	10	BEASTBALL	22	CHAMPIONSHIP POOL	40
ALIEN STORM	11	BEAUTY AND THE BEAST	23	CHAMPIONSHIP PRO-AM	40
ALISIA DRAGON	11	BEAVIS AND BUTT-HEAD	23	CHAMPIONSHIP SOCCER'94	40
ALTERED BEAST	12	BEETHOVEN	23	CHAOS ENGINE (THE) (SOLDIERS OF FORTUNE)	40
AMAZINE TENNIS	47	BELLE'S QUEST	23	CHASE H.Q. II	40
AMERICAN GLADIATORS	12	BERENSTAIN BEARS' CAMPING ADVENTURE (CAMPING ADVENTURE)	23	CHAVEZ 2	28
ANDRE AGASSI TENNIS	12	BEST OF THE BEST CHAMPIONSHIP KARATE (ANDRE PANZA'S KICK-BOXING, SUPER KICKBOXING)	23	CHELNOV	15
ANDRE PANZA'S KICKBOXING	23	BEYOND OASIS (STORY OF THOR (THE): A Successor Of The Light)	24	CHESS	41
ANIMANIACS	12	BEYOND ZERO TOLERANCE (ZERO TOLERANCE 2)	25	(SPEEDY GONZALES) CHEESE	
ANOTHER WORLD I, ANOTHER WORLD II (HEART OF THE ALIEN) (OUT OF THIS WORLD I & II)	13	BIMINI RUN	25	CAT-ASTROPHE	42
AQUATIC GAMES (THE)	13	BIO-HAZARD BATTLE (CRYING)	25	CHESSMASTER 2100	42
ARCH-RIVALS	13	BIO-SHIP PALADIN (SPACESHIP GOMORA, GUNSHIP GOMORA)	26	CHESTER CHEETAH: TO COOL TO FOOL	42
ARCUS ODYSSEY	13	BLADES OF VENGEANCE	26	CHESTER CHEETAH: WILD WILD QUEST	42
ARIEL: THE LITTLE MERMAID	14	BLASTER MASTER 2	26	CHIKI CHIKI BOYS (MEGA TWINS)	42
ARNOLD PALMER TOURNAMENT GOLF (SUPER MASTERS GOLF)	14	BLOCK OUT	26	CHOPLIFTER III	42
ARROW FLASH	14	BLOODSHOT (BATTLE FRENZY)	26	CHUCK ROCK	42
ART ALIVE	14	BODY COUNT	27	CHUCK ROCK II - SON OF CHUCK	42
ART OF FIGHTING	14	BONANZA BROTHERS	27	CLAY FIGHTER	42
ASSAULT SUITS LEYNOSS	194	BONKERS	27	CLAY FIGHTER 2: JUDGMENT CLAY	42
ASTERIX AND THE GREAT RESCUE	14	BOOGERMAN: A PICK AND FLICK ADVENTURE	27	CLIFFHANGER	43
ASTERIX AND THE POWER OF THE GODS	15	BOXING LEGENDS OF THE RING (CHAVEZ 2)	28	CLOCKWORK KNIGHT	43
ATLANTA'96 (OLIMPIC SUMMER GAMES: ATLANTA'96)	15	BOY SOCCER TEAM III	28	CLUE	43
ATOMIC ROBO-KID	15	BRAM STOKER'S DRACULA	54	COACH K'S COLLEGE BASKETBALL	43
ATOMIC RUNNER (CHELNOV)	15	BRANDISH	28	COBRA COMMAND	43
ATP TOUR CHAMPIONSHIP TENNIS	16	BREACH 2 - THE ASSAULT	28	COLLEGE SLAM	43
AWESOME, BABY!	50	BRETT HULL HOCKEY	28	COLUMNS	43
AWESOME POSSUM	16	BRETT HULL HOCKEY '95	28	COLUMNS 2	43
AWS PRO MOVES SOCCER	138	BREAKTHRU!	29	COLUMNS 3	43
		BRUTAL FOOTBALL	29	COMBAT CARS	44
B.O.B.	16	BRUTAL: PAWS OF FURY	29	COMIX ZONE	44
BABY'S DAY OUT	16			COMMANDO 2	112
BACK TO THE FUTURE 3	16				
BAD OMEN (DEVILISH: THE NEXT POSSESSION)	16				
BALLZ	17				
BARBIE: SUPER MODEL	18				

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

CONGO - LOST CITY OF ZINJI	44	DRAGON'S FURY (DEVIL CRASH)	57	FLINTSTONES (THE)	76
CONTRA HARD CORPS (PROBOTECTOR)	44	DRAGON'S REVENGE	57	FORGOTTEN WORLDS	76
COOL SPOT	45	DRAGON SLAYER: THE LEGEND OF HEROES	57	FRANKENSTEIN	109
COOL WORLD	45	DRAGON SLAYER: THE LEGEND OF HEROES 2	57	G-LOC AIR BATTLE	7
CORPORATION (CYBER COP)	45	DRAXOS	143	GADGET TWINS (THE)	76
COSMIC SPACEHEAD	45	DUEL	199	GAIARES	76
CRACK DOWN	45	DUNE II	57	GAIN GROUND	76
CRASH DUMMIES	86	DUNGEONS & DRAGONS: WARRIORS OF ETERNAL SUN (WARRIORS OF ETERNAL SUN)	59	GALAHAD (THE LEGEND OF GALAHAD, YOUNG GALAHAD)	76
CROSS FIRE (SUPER AIRWOLF)	45	DYNAMITE DUKE	59	GARFIELD: CAUGHT IN THE ACT	76
CRUDE BUSTERS	4	DYNAMITE HEDDY	59	GARFIELD: THE LOST LEVEL	76
CRUE BALL: HEAVY METAL PINBALL (TWISTED FLIPPER)	45	E-S.W.A.T.	59	GARGOYLES	77
CRUSADER OF CENTY	46	EARNEST EVANS	59	GAUNTLET IV	77
CRYING	25	EA HOCKEY	59	GEMFIRE	78
CRYSTAL'S PONY TALE	46	EARTH DEFENCE	59	GENERAL CHAOS	78
CURSE	46	EARHWORM JIM	59	GENERATIONS LOST	78
CUTHROAT ISLAND	46	EARTHWORM JIM 2	60	GENGHIS KHAN II	78
CYBERBALL	46	ECCO THE DOLPHIN	61	GEORGE FOREMAN'S KO BOXING	79
CYBER COP	45	ECCO Jr.	62	GHOSTBUSTERS	79
CYBORG JUSTICE	46	ECCO 2: THE TIDES OF TIME	62	GHOSTBUSTERS 2	79
D.J. BOY	46	EL VIENTO	64	GHOULS 'N GHOSTS	80
DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD	46	ELEMENTAL MASTER	64	GLOBAL GLADIATORS	80
DAHNA MEGAMI TANJA	47	EMPIRE OF STEEL	177	GODS	80
DANGEROUS SEED	47	ESPN SPEED WORLD	64	GOLDEN AXE	80
DANNY SULLIVAN'S INDY HEAT (INDY HEAT)	47	ESPN SUNDAY NIGHT NHL (ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT)	64	GOLDEN AXE 2	80
DARIUS 2	150	ETERNAL CHAMPIONS	64	GOLDEN AXE 3	81
DARK CASTLE	47	EVANDER HOLYFIELD REAL DEAL BOXING	67	GOOFY HYSTERICAL TOUR	81
DARWIN 4081	47	EX-MUTANTS	67	GRANADA	81
DASHIN' DESPERADOES	47	EX-RANZA	140	GRANDSLAM: THE TENNIS TOURNAMENT	93
DAVE ROBINSON'S SUPREME COURT	47	EXILE	67	GREAT CIRCUS MYSTERY STARRING MICKEY AND MINNIE	81
DAVID CRANE'S AMAZINE TENNIS (AMAZINE TENNIS)	47	EXO SQUAD	67	GREAT WALDO SEARCH (THE)	82
DAVIS CUP (WORLD TOUR) TENNIS	47	F-1	67	GREATEST HEAVYWEIGHTS	82
DAVIS CUP (WORLD TOUR) TENNIS 2	47	F-1 CIRCUS	67	GREENDOG, THE BEACHED SURFER DUDE	82
DAYTONA	47	F-1 GRAND PRIX CHALLENGE (F-1 HERO)	67	GREYLANCER	82
DEADLY MOVES (POWER ATHLETE)	47	F-1 WORLD CHAMPIONSHIP EDITION	67	GRINDSTORMER	82
DEATH AND RETURN OF SUPERMAN	48	F-15 STRIKE EAGLE	67	GROWL (RUNARK)	82
DEATH DUEL (THE)	48	F-15 STRIKE EAGLE II	68	GUNFIGHTER	102
DECAP ATTACK	48	F-117 NIGHT STORM	68	GUNFIGHTER 2	102
DEMOLITION MAN	48	F-22 INTERCEPTOR	68	GUNSHIP 2000	82
DESERT DEMOLITION (ROAD RUNNER)	48	FAERY TALE ADVENTURE	69	GUNSHIP GOMORA	26
DESERT STRIKE	49	FAMILY FEUD	69	GUNSTAR HEROES	82
DEVIL CRASH	57	FANTASIA	69	GYNOUG (WINGS OF WOR)	83
DEVILISH: THE NEXT POSSESSION	16	FANTASTIC ADVENTURES OF DIZZY (FANTASTIC DIZZY)	69	HARD DRIVIN'	83
DICK TRACY	50	FASTEST ONE	69	HAUNTING STARRING POLTERGUY (POLTERGUY)	83
DICK VITALE'S "AWESOME, BABY!" COLLEGE HOOPS (AWESOME, BABY!)	50	FATAL FURY	69	HEART OF THE ALIEN	13
DINO DINI'S SOCCER	50	FATAL FURY 2	70	HEAVY NOVA	83
DINOLAND	50	FATAL LABYRINTH (LABYRINTH OF DEATH)	70	HELLFIRE	83
DINOSAURS FOR HIRE	50	FATAL REWIND	70	HERCULES 2	84
DONALD DUCK IN MAUI MALLARD (MAUI MALLARD)	50	FERIOS	134	HERSOG ZWEI	84
DONKEY KONG '99	51	FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE	70	HIGH SEAS HAVOC	37
DOOM TROOPERS (MUTANT CHRONICLES:)	51	FEVER PITCH SOCCER	70	HIT THE ICE	85
DOUBLE CLUTCH	51	FIDO DIDO 7Up	71	HOLYFIELD BOXING	67
DOUBLE DRAGON	51	FIFA INTERNATIONAL SOCCER	71	HOME ALONE	85
DOUBLE DRAGON 2: THE REVENGE	52	FIFA SOCCER '95	73	HOME ALONE 2: LOST IN NEW YORK	85
DOUBLE DRAGON 3: THE ARCADE GAME	52	FIFA 96	74	HOME IMPROVEMENT	85
DOUBLE DRAGON 5: THE SHADOW FALLS	52	FIFA SOCCER '97 GOLD EDITION	74	HOOK	85
DOUBLE DRIBBLE: PLAYOFF EDITION	54	FIGHTING MASTERS	74	HUMANS	85
DOUBLE TROUBLE	32	FINAL SAMURAI 5	74	HURRICANES	86
DRACULA (BRAM STOKER'S DRACULA)	54	FINAL BLOW	91	IMMORTAL (THE)	86
DRAGON: THE BRUCE LEE STORY	55	FINAL ZONE	75	INCREDIBLE CRASH DUMMIES (THE) (CRASH DUMMIES)	86
DRAGON BALLZ	56	FIRE MUSTANG	75	INCREDIBLE HULK (THE)	86
		FIRE SHARK	75	INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE	87
		FIST OF THE NORTH STAR	101	INDIANA JONES' GREATEST ADVENTURES	87
		FLASHBACK	75	INDYCAR	127
		FLICKY	75	INDY HEAT	47
		FLINK (THE MISADVENTURES OF FLINK)	75	INSECTOR X	89
				INSTRUMENTS OF CHAOS (YOUNG	

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

INDIANA JONES)	89	LETHAL ENFORCERS 2:	WARS	115
ITCHY AND SCRATCHY GAME (THE)	91	GUNFIGHTERS (GUNFIGHTER 2)	MOSTERS WORLD 1	224
IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS	91	LHX ATTACK CHOPPER	MOSTERS WORLD 3	224
J LEAGUE PRO STRIKER	91	LIBERTY OR DEATH	MOSTERS WORLD 4	224
J LEAGUE PRO STRIKER 2	91	LIGHT CRUSADER	MOONWALKER	113
JAGUAR XJ-220	91	LIGHTENING FORCE	MORTAL KOMBAT	115
JAMES BOND 007: THE DUEL	91	LION KING (THE)	MORTAL KOMBAT 2	116
JAMES "BUSTER" DOUGLAS	91	LION KING 2	MORTAL KOMBAT 3	119
KNOCKOUT BOXING ("BUSTER" DOUGLAS BOXING, FINAL BLOW)	91	LION KING 3	MORTAL KOMBAT 4 ULTIMATE	235
JAMES POND: UNDERWATER AGENT (JAMES POND: LICENSE TO GILL)	91	LOBO	MORTAL KOMBAT 5: TRILOGY	122
JAMES POND 2: CODENAME: ROBOCOD	92	LOST DIMENSION IN 3D	MR.NUTZ	122
JAMES POND 3: OPERATION STARFISH	92	LOST VIKINGS	MR.NUTZ 2	122
JAMMIT	92	LOST WORLD: JURASSIC PARK (JURASSIC PARK 3)	Ms. PAC MAN	123
JELLY BOY	93	LOTUS TURBO CHALLENGE	MUHAMMAD ALI'S HEAVYWEIGHT BOXING	123
JENNIFER CAPRIATI TENNIS (GRANDSLAM: THE TENNIS TOURNAMENT)	93	LOTUS II: ULTIMATE CHALLENGE	MULAN	123
JEOPARDY!	93	LUNAR: THE SILVER STAR	M.U.S.H.A.	10
JEOPARDY 2	93	M1 ABRAMS BATTLE TANK	MUTANT CHRONICLES: DOOM TROOPERS	51
JEOPARDY: DELUXE EDITION	93	MAGIC SCHOOL BUS	MUTANT LEAGUE FOOTBALL	124
JEOPARDY: SPORTS EDITION	93	MAGICAL QUEST STARRING MICKEY MOUSE	MUTANT LEAGUE HOCKEY	124
JEWEL MASTER	93	MARBLE MADNESS	MUTANT WARS	111
JIM POWER - THE LOST DIMENSION IN 3D (LOST DIMENSION IN 3D)	93	MARCO'S MAGIC FOOTBALL	MYSTIC DEFENDER	124
JIMMY WHITE'S SNOOKER	93	MARIO ANDRETTI RACING	MYSTICAL FIGHTER	99
JOE & MAC	93	MARIO LEMIEUX HOCKEY	NBA 2000	124
JORDAN VS. BIRD: SUPER ONE-ON-ONE	93	MARSUPILAMI	NBA ACTION'94	125
JUDGE DREDD	94	MARVEL LAND	NBA ACTION'95	125
JUNCTION	94	MARY SHELLEY'S FRANKENSTEIN (FRANKENSTEIN)	NBA ACTION'96	125
JUNGLE BOOK	94	MASK (THE)	NBA ALL STAR CHALLENGE	125
JUNGLE STRIKE	95	MASTER OF MONSTERS	NBA BASKETBALL	125
JURASSIC PARK	96	MASTER OF WEAPON	NBA HANGTIME	125
JURASSIC PARK: RAMPAGE EDITION	98	MAUI MALLARD	NBA JAM	125
JURASSIC PARK 3: LOST WORLD	106	MAXIMUM CARNAGE	NBA JAM: TOURNAMENT EDITION	126
JUSTICE LEAGUE TASK FORCE	98	MAZIN SAGA: MUTANT FIGHTER (MUTANT WARS)	NBA LIVE'95	127
KA-GE-KI: FIST OF STEEL	99	McDONALD'S TREASURE LAND ADVENTURE	NBA LIVE'96	127
KABUKI SOLDIER (MYSTICAL FIGHTER)	99	(DR. ROBOTNIK'S) MEAN BEAN MACHINE	NBA LIVE'97	127
KAWASAKI SUPERBIKES CHALLENGE	99	MEGA BOMBERMAN	NBA LIVE'98	127
KICK BOXING	99	MEGA MAN: THE WILY WARS	NBA SHOWDOWN	127
KICK OFF 3	99	MEGA-LO-MANIA	NEWMAN HAAS INDYCAR RACING	127
KID CHAMELEON	99	MEGAPANEL	NHL ALL-STAR HOCKEY '95	127
KING'S BOUNTY: THE CONQUEROR'S QUEST	99	MEGA TRAX	NHL HOCKEY '91	127
KING OF THE MONSTERS	100	MEGA TURRICAN	NHL HOCKEY '92	127
KING OF THE MONSTERS 2	100	MEGA TWINS	NHL HOCKEY '93	127
KING SALMON	100	MERCS (COMMANDO 2)	NHL HOCKEY '94	127
KLAX	100	METAL MARINES	NHL '95	128
KRUSTY'S SUPER FAN HOUSE	100	MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER (MOONWALKER)	NHL '96	128
KUNG FU: THE LEGEND CONTINUES	100	MICKEY MANIA	NHL '97	128
LABYRINTH OF DEATH	70	MICKEY'S ULTIMATE CHALLENGE	NHL '98	129
LAKERS VS CELTICS AND THE NBA PLAYOFFS	100	MICKEY MOUSE IN CASTLE OF ILLUSION	NIGEL MANSELL'S World Championship RACING	129
LANDSTALKER	100	MICRO MACHINES	NIGHTMARE CIRCUS	129
LANGRISSER (WARSONG)	101	MICRO MACHINES 2: TURBO TOURNAMENT'96	NO ESCAPE	129
LAST ACTION HERO	101	MICRO MACHINES: MILITARY	NOBUNAGA'S AMBITION	129
LAST BATTLE (FIST OF THE NORTH STAR)	101	MIDNIGHT RESISTANCE	OLYMPIC GOLD: BARCELONA '92	129
LAWNMOWER MAN (THE) (TIME WARNER)	101	MIG-29	OLIMPIC SUMMER GAMES: ATLANTA'96	15
(THE) LEGEND OF GALAHAD	76	MIGHT AND MAGIC 2: GATES TO ANOTHER WORLD	OLIMPIC WINTER GAMES: LILLEHAMMER '94	129
LEGENDS OF THE RING	28	MIGHT AND MAGIC 3: ISLES OF TERRA	ONSLAUGHT	129
LEMMINGS	102	MIGHTY MAX (Adventures of Mighty Max)	OOZE (THE)	129
LEMMINGS 2	102	MIGHTY MORPFIN' POWER RANGERS: THE MOVIE (POWER RANGERS)	OPERATION EUROPE, PATH TO VICTORY 1939-45	130
LETHAL ENFORCERS (GUNFIGHTER)	102	MINNESOTA FATS POOL CHALLENGE	OTTIFANTS (THE)	130
		MIRACLE PIANO TEACHING SYSTEM	OUT OF THIS WORLD I & II	13
		(THE) MISADVENTURES OF FLINK	OUTLANDER	130
		MONDU'S FIGHT PALACE	OUTRUN	130
		MONOPOLY	OUTRUN 2019	130
		(U.S.H.R.A.'S) MONSTER TRUCK	OUTRUNNERS	130
			P.T.O. (TORA! TORA!)	131
			PAC ATTACK (PAC-PANIC)	131
			PAC-MAN	132
			PAC-MAN 2: NEW ADVENTURES	132
			PAC-MANIA	132
			PAGEMASTER	132
			PAPERBOY	132
			PAPERBOY 2	132

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

PAT RILEY'S BASKETBALL	132	REVENGE OF SHINOBI (SHINOBI 1)	141	SONIC 3D BLAST (SONIC 3D: FLICKIES ISLAND)	169
PEBBLE BEACH GOLF LINKS	132	REVENGE OF SHINOBI: SEGA CLASSIC VERSION	141	SONIC SPINBALL	170
PELE SOCCER (PELE!)	132	REVOLUTION X	142	SPACE HARRIER II	171
PELE'S WORLD TOURNAMENT SOCCER	132	RINGS OF POWER	142	SPACE INVADERS '91	171
PETE SAMPRAS TENNIS	132	RISE OF THE ROBOTS	142	SPACESHIP GOMORA	26
PETE SAMPRAS TENNIS '96	132	RISKY WOODS (DRAXOS)	143	SPARKSTER: ROCKET KNIGHT ADVENTURES II	171
PGA TOUR GOLF	133	RISTAR	143	SPEED BALL 2: BRUTAL DELUXE	171
PGA TOUR GOLF 2	133	ROAD BLASTER	143	SPEEDY GONZALES	42
PGA EUROPEAN TOUR GOLF	133	ROAD RASH	143	SPIDER-MAN (SPIDER-MAN vs. KINGPIN)	172
PGA TOUR GOLF 3	133	ROAD RASH 2	143	SPIDERMAN AND THE X-MEN	172
PGA TOUR '95	133	ROAD RASH 3	144	SPIROU	172
PGA TOUR '96	133	ROAD RUNNER	48	SPLATTER HOUSE 2	172
PHANTASY SOLDIER 3	133	ROAR OF THE BEAST	146	SPLATTER HOUSE 3	172
PHANTASY STAR 2	133	ROBOCOP 3	146	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	172
PHANTASY STAR 3	133	ROBOCOP vs TERMINATOR	146	SQUARREL KING	175
PHANTASY STAR IV: END OF THE MILLENNIUM	133	ROCKET KNIGHT ADVENTURES	147	STAR CONTROL	175
PHANTOM 2040	133	ROCK 'N' ROLL RACING (THE ADVENTURES OF) ROCKY & BULLWINKLE & FRIENDS	148	STAR TREK: THE NEXT GENERATION, "ECHOES FROM THE PAST"	175
PHELIOS	134	ROLLING THUNDER	148	STAR TREK: DEEP SPACE NINE	177
PICA PAU (FERIOS)	134	ROLLING THUNDER 2	148	STARFLIGHT	177
PIGSKIN FOOTBRAWL	134	ROLLING THUNDER 3	148	STARGATE	177
PINK PANTHER IN PINK GOES TO HOLLYWOOD	134	ROLO TO THE RESCUE	148	STEEL EMPIRE (BATTLE WINGS, EMPIRE OF STEEL)	177
PINOCCHIO	134	ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS II	149	STEEL TALONS	178
PIRATES 2	37	ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS III, DRAGON OF DESTINY	149	STEVEN SEAGAL	178
PIRATES OF DARK WATER	135	ROYAL RUMBLE	227	STONE PROTECTORS	178
PIRATES! GOLD	135	RUGBY WORLD CUP 1995	149	STORMLORD	178
PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE	135	RUNARK	82	STORY OF THOR: A SUCCESSOR OF THE LIGHT	24
PIT FIGHTER	136	S.S. LUCIFER: MAN OVERBOARD (SINK OR SWIM starring KEVIN CODNER)	149	STREET FIGHTER 2 TURBO (TURBO HYPER FIGHTING)	178
POCAHONTAS	136	SAGAIA (DARIUS 2)	150	STREET FIGHTER 2 PLUS: CHAMPION EDITION	178
POLTERGUY	83	SAINT SWORD	150	STREET RACER	182
POCKET MONSTER	136	SAMURAI SHOWDOWN (SAMURAI SPIRITS)	150	STREETS OF RAGE (BARE KNUCKLE I)	185
POPEYE, THE SAILOR MAN	136	SCOOBY DOO MYSTERY	151	STREETS OF RAGE 2 (BARE KNUCKLE II)	186
POPFUL MAIL: MAGICAL FANTASY ADVENTURE	136	SEA QUEST DSV	151	STREETS OF RAGE 3 (BARE KNUCKLE III)	186
POPULOUS	137	SECOND SAMURAI (THE) (SPIDERMAN:) SEPARATION ANXIETY	152	STRIDER	187
POPULOUS 2 (WRATH OF THE GODS, TWO TRIBES)	137	SHADOW BLASTERS	152	STRIDER RETURNS: JOURNEY FROM DARKNESS (STRIDER 2)	188
POWERBALL (WRESTLE BALL)	137	SHADOW DANCER: THE SECRET OF SHINOBI	152	STRIKER (ULTIMATE SOCCER 2)	188
POWERDRIVE	137	SHADOW OF THE BEAST	153	SUB TERRANIA	189
POWER INSTINCT	137	SHADOW OF THE BEAST 2	153	SUMMER CHALLENGE	189
POWERMONGER	137	SHADOWRUN	153	SUNSET RIDERS	189
POWER ATHLETE	47	SHANGHAI II: DRAGONS EYE	153	SUPER AIRWOLF	45
POWER RANGERS	114	SHAQ FU	153	SUPER BATTLESHIP	189
PREDATOR 2	137	SHINING FORCE	154	SUPER BATTLETANK	190
PREMIER MANAGER	137	SHINING FORCE II	155	SUPER HANG ON	190
PREMIER MANAGER '97	137	SHINING IN THE DARKNESS	161	SUPER HYDLIDE	190
PRIMAL RAGE	138	SHINOBI 1	141	SUPER KICK OFF	190
PRINCE OF PERSIA	138	SHINOBI 3: RETURN OF THE NINJA MASTER (SUPER SHINOBI 2)	162	SUPER KICKBOXING	23
(AWS) PRO MOVES SOCCER	138	SHOVE IT!: THE WAREHOUSE GAME	162	SUPER MASTERS GOLF	14
PROBOTECTOR	44	SINK OR SWIM starring KEVIN CODNER	149	SUPER MARIO BROS.	190
PSYCHO PINBALL	138	SIDE POCKET	162	SUPER MONACO GP	190
PUGGSY	138	SKELETON CREW	162	SUPER MONACO GP II	190
PULSEMAN	138	SKITCHIN'	163	SUPER OFF ROAD	191
PUNISHER (THE)	138	SLAUGHTER SPORT (TONGUE OF THE FATMAN, MONDU'S FIGHT PALACE)	163	SUPER SHINOBI 2	162
PUTTY SQUAD	138	SMURFS (THE)	163	SUPER SKIDMARKS	191
QUACK SHOT starring DONALD DUCK	139	SMURFS 2 (THE)	163	SUPER SMASH TV	191
QUAD CHALLENGE (MEGA TRAX)	139	SNAKE RATTLE 'N' ROLL	163	SUPER STREET FIGHTER 2: THE NEW CHALLENGERS	178
QUEST FOR SHAVEN YAK: Starring REN HOEK & STIMPY	139	SOCCER MD	165	SUPER THUNDER BLADE	191
RACE DRIVIN'	139	SOL-DEACE	165	SUPER VOLLEYBALL	191
RADICAL REX	139	SOLDIERS OF FORTUNE	40	(WWF) SUPER WRESTLEMANIA	191
RAIDEN TRAD	139	SONIC THE HEDGEHOG	165	SUPERMAN	191
RAINBOW ISLAND (BUBBLE BOBBLE 2)	139	SONIC THE HEDGEHOG 2	165	SWORD OF SODAN	191
RAMBO 3	139	SONIC THE HEDGEHOG 3	166	SWORD OF VERMILION	192
RAMPART	139	SONIC & KNUCKLES	168	SYLVESTER AND TWEETY IN CAGEY CAPERS	192
RANGER X (EX-RANZA)	140			SYNDICATE	192
RASTAN SAGA 2	140			TAILSPIN	194
READY, AIM, TOMATOES!	140				
RED ZONE	140				
REN & STIMPY SHOW: STIMPY'S INVENTION	140				
RETURN OF SHREDDER	197				

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

TARGET EARTH (ASSAULT SUITS LEYNOSS)	194	(BATTLEMANIA 2)	205	HITS	221
TASK FORCE HARRIER EX	194	TRUE LIES	205	WIMBLEDON TENNIS	221
TAZ-MANIA	194	TRUXION	205	WINGS OF WOR	83
TAZ IN ESCAPE FROM MARS	195	TURBO HYPER FIGHTING	178	WINTER CHALLENGE	221
TEAM USA BASKETBALL (USA BASKETBALL WORLD CHALLENGE)	196	TURBO OUTFUN	206	WIZ 'N' LIZ	221
TECHNOCLASH	196	TURRICAN	207	WOLF CHILD	223
TECHNOCOP	197	TWIN COBRA (TIGER HELI)	207	WOLVERINE:ADAMANTIUM RAGE	223
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: THE HYPERSTONE HEIST (RETURN OF SHREDDER)	197	TWINKLE TALE	207	WONDER BOY III (MOSTERS WORLD 1)	224
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: TOURNAMENT FIGHTERS	197	TWISTED FLIPPER	45	WONDER BOY IV (MOSTERS WORLD 3)	224
TEKKEN Special 3	198	TWO CRUDE DUDES	4	WONDER BOY V (MOSTERS WORLD 4)	224
TEMPO	198	TWO TRIBES	137	WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER (WORLD CUP SOCCER, WORLD CUP ITALIA '90)	225
TERMINATOR	198	TYRANTS (MEGA-LO-MANIA)	207	WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER 2 (WORLD CUP USA '94)	225
TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY	198	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	207	WORLD HEROES	225
TERMINATOR 2: ARCADE GAME	198	ULTIMATE QIX	212	WORLD OF ILLUSION	225
TEST DRIVE 2: THE DUEL (DUEL)	199	ULTIMATE SOCCER	212	WORLD TOUR TENNIS	47
TETRIS	199	ULTIMATE SOCCER 2	188	WORLD TOUR TENNIS 2	47
THEME PARK	199	ULTIMATE TIGER	212	WORMS	226
THUNDER FORCE 2	199	UNCHARTED WATERS	212	WRATH OF THE GODS	137
THUNDER FORCE 3	199	UNCHARTED WATERS: NEW HORIZONS	212	WRESTLE BALL	137
THUNDER FORCE 4 (LIGHTENING FORCE)	200	UNDEADLINE	213	WRESTLE WAR	226
THUNDER FOX	200	UNIVERSAL SOLDIER	213	WWF RAW	226
TICK (THE)	200	URBAN STRIKE	213	WWF ROYAL RUMBLE (ROYAL RUMBLE)	227
TIGER HELI	207	USA BASKETBALL WORLD CHALLENGE	196	WWF WRESTLEMANIA: THE ARCADE GAME	227
TIME KILLERS	200	VALIS	214	X-MEN	229
TIME TRAX	200	VALIS II	214	X-MAN 2:THE CLONE WARS	230
TIME WARNER	101	VALIS III	214	X-PERTS	232
TIN HEAD	200	VAMPIRE KILLER	38	XENON 2	232
TIN TIN IN TIBET	201	VAPOR TRAIL	215	Y's I - VANISHED OMENS	233
TINY TOONS: ACME ALL-STARS	201	VECTORMAN	215	Y's III - WANDERERS FROM Y's	233
TINY TOON ADVENTURES: BUSTER'S HIDDEN TREASURE	201	VECTORMAN 2	215	YOGY BEAR	233
TOEJAM & EARL	202	VERYTEX	216	YOUNG GALAHAD	76
TOE JAM & EARL 2: IN PANIC ON FUNKOTRON	202	VIEWPOINT	216	YOUNG INDIANA JONES	89
TOKI, GOING APE SPIT	203	VIRTUA FIGHTER	216	ZERO: THE KAMIKAZE SQUIRREL	233
TOM & JERRY: FRANTIC ANTICS	204	VIRTUA FIGHTER 2	218	ZERO TOLERANCE	234
TONGUE OF THE FATMAN	163	VIRTUA RACING	218	ZERO TOLERANCE 2	25
TOP GEAR 2	204	VIRTUAL BART	219	ZERO WINGS	235
TORA! TORA!	131	VIRTUAL PINBALL	219	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	235
TOUGHMAN CONTEST	204	VR TROOPERS	219	ZOOL	235
TOXIC CRUSADERS	204	WARLOCK	219	ZOOM!	235
TOY STORY	205	WARP SPEED	219	ZOOP	235
TRAMPOLINE TERROR	205	WARRIORS OF ETERNAL SUN	59		
TRAYSIA	205	WARRIOR OF ROME	220		
TROUBLE SHOOTER (BATTLEMANIA)	205	WARRIOR OF ROME II	220		
TROUBLE SHOOTER VINTAGE	205	WARSONG	101		
		WEAPONLORD	220		
		WHEEL OF FORTUNE	221		
		WHIP RUSH	221		
		WILDSNAKE	221		
		WILLIAMS ARCADE'S GREATEST			

CyberShell



Стильный дизайн



Процессор Motorola

Звуковой процессор Yamaha



512 цветов

Может говорить



SEGA

Совместимость с SEGA MD

Картриджи



Джойстики



Мышь



CyberShell