

Калужская областная федерация футбола.

Основные изменения в Правилах игры по футзалу 2020/21гг.. Комментарии и рекомендации.

Правило 1 — Площадка.

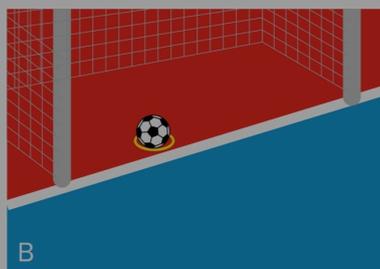
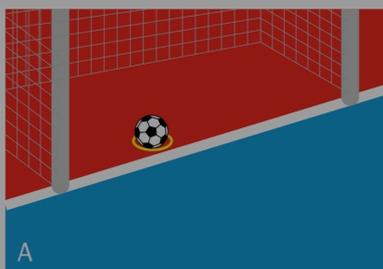
Ворота.

18 ПРАВИЛО 1 – ПЛОЩАДКА

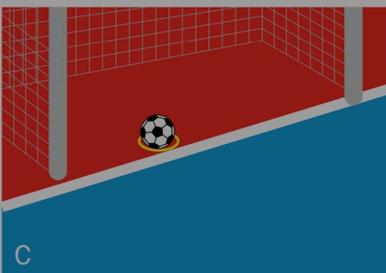
10 Сдвинутые ворота

Судьи обязаны руководствоваться следующими рекомендациями относительно размещения ворот, при забитом голе, на линии ворот:

Ворота расположены правильно



Сдвинутые ворота



A = гол засчитывается.

B = если обе стойки ворот касаются линии ворот и мяч полностью пересек линию ворот, судьи должны засчитать гол.

C = ворота считаются сдвинутыми, если хотя бы одна из стоек ворот не касается линии ворот.

В случае, если ворота сдвинуты или опрокидываются, намеренно или случайно, игроком обороняющейся команды (включая вратаря), до того, как мяч пересечет

линию ворот, то судьи должны засчитать гол, как если бы мяч пересек линию ворот между нормальным положением стоек ворот.

Примечание: Если у судей матча есть хоть малейшие сомнения, пересек бы мяч линию ворот при нормальном расположении стоек ворот, то судьи гол не засчитывают, игроку обороняющейся команды выносится дисциплинарная санкция, если это необходимо.

Если игрок атакующей команды сдвигает или опрокидывает ворота случайно или намеренно, гол не должен быть зачитан.

Если это произошло случайно, матч возобновляется спорным мячом.

Если это было сделано намеренно, матч возобновляется свободным ударом, игрок должен быть предупрежден.

Правило 5 – Судьи.

- предпринимает действия в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и делает замечание, показывает желтую или красную карточку.

- **довести до сведения команд: если нарушитель не может быть идентифицирован, санкции выносятся старшему тренеру, находящемуся в технической зоне. Представитель медицинского штаба команды, совершивший проступок, за который должен быть удален, может остаться на скамейке запасных.**

Правило 7 – Продолжительность матча.

Хронометрист сигнализирует об окончании каждого периода (и дополнительных периодов времени) акустическим сигналом.

- **Период заканчивается, когда звучит акустический сигнал, даже если судьи не дали сигнал об окончании свистком.**

- Если штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения или пенальти, назначается в момент окончания периода, то этот период будет считаться завершенным после выполнения штрафного удара, начиная с шестого набранного нарушения или пенальти.

Любой удар считается завершенным, когда после того как мяч находится в игре и происходит одно из следующих действий:

- мяч перестает двигаться или покидает пределы площадки;
- в мяч играет любой игрок (включая игрока выполняющего удар), кроме защищающегося вратаря;
- судьи останавливают игру за нарушение, совершенное игроком, выполняющим удар или командой игрока выполняющего удар.

Рекомендация судьям: напомнить игрокам, что время продлено только на

выполнение удара. Все остальные удаляются на 5-ти метровое расстояние (то есть добиваний и прочих действий быть не может).

Правило 8 – Начало и возобновление игры.

Начальный удар.

Команда, выигравшая жребий, выбирает или мяч, или ворота, которые она будет атаковать в первом тайме.

Все игроки, за исключением игрока выполняющего удар должны находиться на своей половине площадки.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар и он **очевидно движется**.

Таким образом, игрок выполняющий начальный удар может направить мяч:

- вперед своему партнеру
- назад своему партнеру
- вверх
- пробить по воротам соперника

Гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с начального удара; если мяч напрямую попадает в ворота выполнявшего начальный удар игрока, назначается угловой удар.

"Спорный" мяч.

Процедура:

"Спорный" мяч бросается для вратаря обороняющейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры мяч был в штрафной площади, или последнее касание мяча произошло в штрафной площади.

Во всех остальных случаях один из судей бросает "спорный" мяч для **ОДНОГО** игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок.

Остальные игроки обеих команд должны оставаться на расстоянии не менее 2 метра от мяча, пока он не войдет в игру, т.е. не коснется площадки.

Правило 10 – определение результата матча.

Пробитие послематчевых пенальти.

Обе команды выполняют по пять ударов.

Если в конце матча или дополнительного времени, а также до начала ударов с 6-метровой отметки, одна из команд имеет большее количество игроков (включая запасных), чем соперник, она **может** сократить количество игроков (а может и не сокращать, как было обязательно в правилах игры 2014/15), до того же числа, что и ее соперник, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются.

Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов (за исключение определенных обстоятельств).

Если в конце матча или дополнительного времени, а также до начала ударов с 6-метровой отметки, количество игроков одной команды сокращается, то команда с большим числом игроков **может** сократить количество игроков (а может и не сокращать, как было обязательно в правилах игры 2014/15), до того же числа, что и ее соперник, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются.

Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов (за исключение определенных обстоятельств).

Правило 12 – Нарушение правил и недисциплинированное поведение.

Игра рукой в мяч.

Основными критериями игры рукой в мяч являются:

- умышленно касается мяча рукой
- рука движется по направлению к мячу
- рука или предплечье увеличивает защищаемое пространство (неестественное положение руки)

Является нарушением правил, когда игрок получает владение/контроль над мячом после того, как мяч коснулся его руки и затем:

- забивает гол в ворота соперника
- возникает возможность забить гол

Рекомендация судьям: так как в мини-футболе нарушения суммируются, *касание* руки мяча в центре площадки, после которого не возникает возможность перспективной атаки, мячом овладевает соперник или мяч уходит в аут, данное нарушение не квалифицировать как фол.

Не является нарушением правил

- когда игрок падает и рука находится между телом и площадкой для опоры тела, но не вытягивается в сторону или вверх от тела.

Лишение соперника явной возможности забить гол (ЛЯВЗГ)

Когда игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где нарушение произошло.

Рекомендация судьям: не рассматривать данное нарушение формально, а именно - траектория движения мяча должна быть *в сторону ворот*.

Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судья назначает пенальти (ворота пустые), игрок должен быть удален.

Рекомендация судьям: действие, при котором якобы присутствовала *попытка сыграть в мяч и тогда выносится предупреждение*, должна иметь *очевидный и всем понятный характер* (такое практически невозможно).

Игрок, удаленный игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, который выходит на площадку без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику, при этом лишая противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемым удалением.

При определении является ли эта ситуация ЛЯВЗГ, необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот
- основное направление атаки
- владение, или получение, или возможность контроля мяча
- расположение и количество защитников, **а также вратаря**
- **являются ли ворота «незащищенными»**

Если вратарь находится перед своими воротами, чтобы защищать их, считается, что ЛЯВЗГ не может быть совершено, даже если ситуация соответствует другим критериям ЛЯВЗГ.

Если вратарь совершает нарушение, которое лишает команду соперника явной возможности забить гол или лишает команду соперника гола сыграв в мяч рукой за пределами штрафной площади, когда его/ее ворота не защищены или **защищены только игроком обороняющейся команды**, находящимся за спиной вратаря, вратарь считается виновным в ЛЯВЗГ.

Вратарь совершает нарушение, которое лишает соперника явной возможности забить гол.

- ворота пустые – красная карточка
- в створе ворот защитник, смотрим была ли очевидная возможность забить гол
- расстояние от места нарушения до ворот

- основное направление атаки, т.е. если основное направление атаки по центру ворот и близкое к этому – красная карточка
- если вектор атаки сместился очевидно в сторону от центра ворот, то ситуация перестает быть ЛЯВЗГ – желтая карточка.

Вратарь лишает соперника гола, сыграв в мяч рукой за пределами штрафной площади, когда его ворота не защищены или защищены только игроком обороняющейся команды.

Рекомендации судьям:

- если ворота пустые - красная карточка независимо от вида удара
- если защитник находится в створе ворот и следует сильный удар – красная карточка
- если в момент удара защитник находится в створе ворот, а удар носит характер «черпак», «закидушка» и т.п. – ситуация перестает быть ЛЯВЗГ – желтая карточка.

Если количество игроков атакующей команды больше, чем количество игроков обороняющейся команды (кроме вратаря) защищающих ворота, то это считается ЛЯВЗГ.

Рекомендации судьям:

Момент №1

Три нападающих против двух защитников и вратаря

Момент №2

Три нападающих против одного защитника и вратаря

В обоих случаях выносится **желтая карточка**, рекомендуем не спешить с остановкой игры, потому что возможно применение правила отложенного фола и вынесение дисциплинарных санкций после момента.

Момент №3

Вратарь в центре поля, ворота пустые. Три нападающих против трех защитников.

Момент №4

Вратарь в центре поля, ворота пустые. Три нападающих против двух защитников.

Момент №5

Три нападающих против двух защитников и вратарь за штрафной. Ворота пустые.

Момент № 6

Три нападающих против одного защитника, вратарь за штрафной, ворота пустые.

В этих случаях **красная карточка**, которую мы не «вернем» после момента, возможность паузы и применения правила отложенного фола должна быть минимальной. Вероятность принятия правильного решения во

многое зависит от работы всей бригады, потому что «быстрый» свисток может лишить команду возможности забить гол в пустые ворота.

Когда мяч находится в игре:

Если нарушение совершено игроком за пределами поля против игрока, запасного, или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

Правило 13 – Штрафной и свободный удары

Противник, который мешает игроку выполняющему удар двигаться к мячу, при выполнении штрафного удара начиная с шестого набранного нарушения, должен быть предупрежден, даже если нарушивший игрок соблюдал минимальное расстояние 5 метров.

Правило 14 – Пенальти

Контроль судейской бригады за расположением вратаря.

Соперник, который мешает игроку выполняющему удар двигаться к мячу, должен быть предупрежден, даже если нарушивший игрок соблюдал минимальное расстояние 5 метров.

Правило 15 – Удар мяча с боковой линии.

В момент ввода мяча:

- мяч должен быть неподвижен на боковой линии в точке, где он покинул площадку или в ближайшей точке, где он коснулся потолка

Если удар был выполнен, а затем, после того как мяч был в игре, он покидает площадку через ту же самую боковую линию, с которой был выполнен удар, при этом не коснувшись другого игрока, удар выполняет противоположная команда с того же места, где был выполнен первоначальный удар.

Рекомендации судьям: учитывая то, что в правиле не говорится о расположении ног игрока вводящего мяч в игру, игрок может располагаться где угодно, самое главное расположение мяча на линии (проекции).

Правило 16 - Бросок от ворот

- мяч находится в игре, когда его бросают или опускают и он очевидно движется.

- соперники должны находиться за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Таким образом, мяч в игре даже если он не покинул штрафную площадь.

Если вратарь хочет быстро ввести мяч в игру он может это сделать даже если игроки соперника не успели покинуть штрафную площадь.

Нарушения после ввода мяча в игру:

- если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется бросок от ворот, или входит в штрафную до того, как мяч войдет в игру касается, или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру – бросок от ворот повторяется.

ЖЕСТЫ:

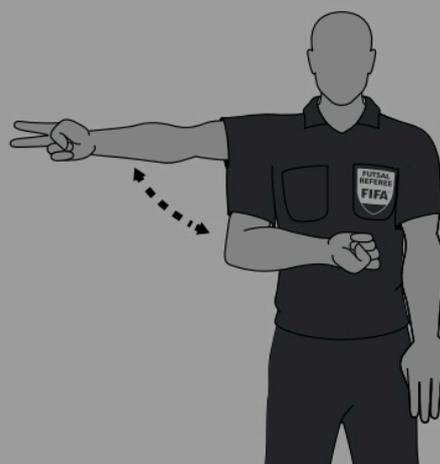
Один из судей должен демонстративно вести отсчёт четырёх секунд, в следующих случаях возобновления матча:

- угловой удар
- удары с боковой линии
- бросок от ворот
- штрафные и свободные удары, включая штрафные удары, начиная с 6 набранного нарушения
- когда вратарь контролирует мяч на своей половине площадки.

Рекомендации: начинать отсчёт четырёх секунд, когда соблюдены все условия для возобновления матча, в первую очередь это касается дистанции от мяча соперников.

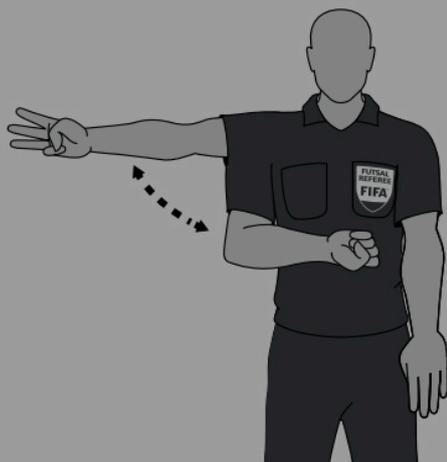
Отсчёт ведем НОВЫМ жестом в сторону от груди!!!!

ОТСЧЕТ ЧЕТЫРЕХ СЕКУНД

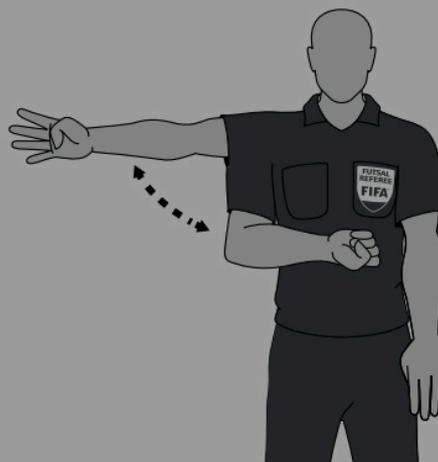


(Действие 2)

(Действие 1)



(Действие 3)



(Действие 4)



(Действие 5)