IFAB

Официальный перевод Российского Футбольного Союза



Правила игры 20/21

Скачать приложение
Правила игры

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Данная брошюра не может быть воспроизведена или переведена полностью или частично любым способом без разрешения ИФАБ.

Вступает в силу с 1 июня 2020 г.

IFAB

Правила игры 2020/21

Содержание

9 Введение

11 Философия и дух Правил

12 Управление изменениями в Правилах

14 Предыстория пересмотра Правил в 2020/21 гг.

18 Будущее

20 Примечания к Правилам игры

23 Правила игры 2020/21

24 Модификации в Правилах

28 Рекомендации по временным удалениям (скамейке штрафников)

32 Рекомендации по обратным заменам

34 **01** Поле для игры

44 **02** Мяч

48 **03** Игроки

56 **04** Экипировка игроков

64 **05** Судья

74 **06** Другие официальные лица матча

82 **07** Продолжительность матча

86 **08** Начало и возобновление игры

90 **09** Мяч в игре и не в игре

92 **10** Определение результата матча

98 **11** Вне игры

102 **12** Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

118 **13** Штрафной/свободный удары

122 **14** 11-метровый удар

128 **15** Вбрасывание мяча

132 **16** Удар от ворот

136 **17** Угловой удар

140 Протокол видеопомощника судьи

150 Изменения в Правилах 2020/21
151 Краткое изложение изменений в Правилах
153 Разъяснение
154 Редакционные изменения
156 Подробности всех изменений в Правилах

168 Словарь
169 Футбольные организации
170 Футбольные термины
180 Судейские термины

182 Практические рекомендации для официальных лиц матча
183 Введение
184 Расположение, движение и командная работа
198 Язык тела, взаимодействие и свисток
204 Другие советы
- Преимущество
- Добавленное время
- Задержка соперника
- Вне игры
- Травмы
- Медицинская помощь/оценка состояния после предупреждений/ удалений


IFAB®
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Введение


VAN WYK
5

Философия и дух Правил

Футбол - величайший вид спорта на земле. В него играют во всех странах на самых разных уровнях. Правила игры в футбол одинаковы во всем мире: от финала Чемпионата мира ФИФА до игр среди детей в отдаленном уголке планеты.

То, что единые Правила применяются во всех матчах любой конфедерации, страны, города и деревни – большое преимущество, которое необходимо оберегать. Также это возможность, которую нужно использовать во благо футбола повсюду.

Правила должны сохранять честность игры, поскольку важной основой красивой игры является ее справедливость – это жизненно важная черта «духа» футбола. Лучшие матчи те, где арбитры незаметны, поскольку игроки действуют с уважением друг к другу, официальным лицам матча и Правилам игры.

Целостность Правил, а также арбитров, которые их применяют, необходимо уважать и защищать. Все уполномоченные лица, особенно тренеры и капитаны команд, несут полную ответственность перед игрой посредством уважения официальных лиц матча и их решений.

Управление изменениями в Правилах

Первые универсальные футбольные Правила были составлены в 1863 и в 1886 годах. Международный совет футбольных ассоциаций (ИФАБ) был основан четырьмя британскими футбольными ассоциациями (английской, шотландской, уэльской и североирландской) в качестве международной организации с единственной обязанностью – развивать и сохранять Правила игры. ФИФА присоединилась к ИФАБ в 1913 году.

Для внесения изменения в Правила ИФАБ должен быть уверен, что это принесет пользу игре. Это означает, что возможное изменение обычно будет тестироваться. Для каждого предложенного изменения внимание должно уделяться справедливости, целостности, уважению, безопасности, получению удовольствия участниками, а также тому, как технологии могут принести пользу игре. Правила должны также поощрять и вдохновлять участников, независимо от их происхождения и возможностей.

Несмотря на то, что несчастные случаи иногда происходят, Правила должны сделать игру максимально безопасной. Для этого требуется, чтобы игроки уважали своих соперников, судей, создавали безопасные условия, решительно пресекая действия тех, кто играет слишком агрессивно и рискованно. Правила заключают в себе неприемлемость опасной игры в своих дисциплинарных терминах, например: «безрассудное поведение» наказывается предупреждением, а «подвергающий опасности здоровье соперника» или «использующий чрезмерную силу» игрок удаляется с поля.

Футбол должен быть привлекательным и приятным для игроков, судей, тренеров так же, как и для простых болельщиков, фанатов и т.д. Правила должны помочь сделать игру увлекательной, чтобы люди, независимо от их возраста, расы, религии, культуры, этнической принадлежности, пола, ориентации, физических способностей и т.д., хотели участвовать в футбольном процессе и наслаждаться связью с ним.

Футбольные Правила относительно просты по сравнению с другими командными видами спорта, но поскольку многие ситуации субъективны, а судьи – это люди (и, таким образом, делают ошибки), то некоторые решения будут неизбежно вызывать разговоры и обсуждения. Для некоторых людей эти споры есть часть удовольствия и привлекательности игры, но – правильное решение или нет – «дух» игры требует, чтобы судейские решения всегда уважались.

Правила игры не могут описать все возможные ситуации, поэтому в тех случаях, где нет прямого утверждения в Правилах, ИФАБ ожидает, что судья будет принимать решение в соответствии с «духом» игры. Часто это кроется в ответе на вопрос: «Что хотел бы/ожидал бы Футбол»?

ИФАБ продолжит сотрудничать с глобальной футбольной семьей для того, чтобы изменения в Правилах шли на пользу футболу на всех уровнях и в каждом уголке земного шара. И таким образом целостность игры, Правила и арбитры будут уважаться, цениться и оберегаться.

Предыстория пересмотра Правил в 2020/21 гг.

Пересмотр Правил игры 2016/17 начал самый широкий и всесторонний период изменений Правил в истории ИФАБ. Целью является сделать Правила более четкими, более доступными, чтобы они безусловно отражали потребности современной игры на всех уровнях.

Многие изменения - результат предложений отдельных лиц, групп и национальных футбольных ассоциаций всего мира, рассмотренных Футбольным и Техническим консультативными комитетами ИФАБ, чтобы гарантировать, что все области футбола способствуют развитию Правил, так как Правила предназначены для всех, кто принимает участие в игре, а не только для судей.

Изменения последних лет расширили многие принципы, заявленные в пересмотре Правил 2016/17, и, как подчеркнуто в стратегии «Честная игра!», попытались повысить привлекательность игры на всех уровнях.

В марте 2018 года АГМ ИФАБ утвердило использование видеопомощников судей (ВАР). Внедрение ВАР было самой большой революцией в профессиональном футболе за последние более чем сто лет. Учитывая, что потребовалось много лет жарких дискуссий, прежде чем были предприняты пробные шаги для понимания того, могут ли технологии помочь в принятии решений, не разрушая непрерывность игрового течения действий и эмоций, это была удивительно быстрая «революция».

Первый матч с использованием ВАР состоялся в Нью-Джерси, штат Нью-Йорк, США, 12 августа 2016 года, и, что примечательно, всего через 23 месяца ВАР использовался в финале Чемпионата мира по футболу 2018 года в Москве. ВАР никогда не решит все споры, так как многие решения носят субъективный характер, но его принятие большинством ведущих футбольных стран мира демонстрирует, что футбол верит в то, что ВАР привносит бóльшую справедливость и улучшает поведение игроков.

Изменения в Правилах 2019/20 гг. оказали непосредственное и положительное влияние на ход игры и ее имидж, например:

- появилась более конструктивная игра при ударах от ворот, поскольку мяч больше не должен покидать штрафную площадь перед тем, как им могут сыграть;
- запрещением атакующим игрокам становиться в оборонительную «стену» удалось устранить конфронтации и конфликты, что также задерживало выполнение удара;
- новая процедура «спорного» мяча ускорила процесс возобновления игры и устранила имевшую место несправедливость.

Изменений на 2020/21 год относительно немного, и они являются в большей степени разъяснениями, так как главный пересмотр Правил завершен. Вот основные изменения:

- Игра рукой – была определена граница между рукой (игра рукой) и плечом (не игра рукой), а формулировка для нарушений при случайной игре рукой стала более четкой.
- Если 11-метровый удар пробит мимо ворот или мяч отскакивает от каркаса ворот, то вратарь не наказывается за сход с линии ворот, если это явным образом не повлияло на бьющего игрока.
- Вратарю делается замечание за первое нарушение при выполнении 11-метрового удара, а за любое последующее нарушение (-ия) выносится предупреждение (желтая карточка).
- Предупреждения не переносятся на выполнение ударов с 11-метровой отметки для определения победителя.
- В матчах с использованием VAR ожидается, что будет осуществляться видеопросмотр на поле, если просматриваемое решение является субъективным, то есть судья будет смотреть видеоповтор в зоне видеопросмотра судьи.

ИФАБ продолжит осуществление экспериментов с существенными изменениями Правил, и в предстоящем году будут опробированы процедуры особой замены для игрока, который травмировал голову и может иметь или получить в дальнейшем сотрясение мозга.


IFAB
FIFA

Будущее

Стратегия ИФАБ «*Честная игра!*» на 2017-2022 гг. была основана для изучения и рассмотрения предлагаемых изменений, чтобы увидеть, принесут ли они пользу игре. Она стала общепринятой в футбольном мире, и было всецело одобрено ее внимание к трем важным областям:

- **Справедливость и целостность**
  - укрепит ли предложенное изменение справедливость и целостность игры на поле?
- **Универсальность и вовлеченность**
  - принесет ли предложенное изменение пользу футболу на всех уровнях во всем мире?
  - мотивирует ли предложенное изменение больше людей, независимо от их происхождения и способностей, принять участие в игре и наслаждаться футболом?
- **Развитие технологий**
  - будет ли предложенное изменение оказывать положительное влияние на игру?

В течение 2020/21 гг. ИФАБ, работая со своими экспертными группами, будет продолжать проводить широкие консультации по ряду важных связанных с Правилами тем, включая поведение игроков и возможное повышение роли капитана.

Сосредоточившись на справедливости, универсальности, вовлеченности и технологиях, ИФАБ продолжит проработку Правил для продвижения лучшей Игры на каждом футбольном поле во всех уголках мира.

Значительные изменения в Правилах в последние годы начали вносить существенный вклад в увеличение игрового времени, справедливость и привлекательность игры. Ожидается, что под воздействием ВАР поведение игроков будет продолжать улучшаться. Все это сделает футбол еще приятнее для игры, просмотра и судейства.

ИФАБ с удовольствием взаимодействует с людьми по всему миру, и мы всегда очень рады и заинтересованы в получении предложений или вопросов, касающихся Правил игры. Действительно, многие из недавних изменений в Правилах пришли от предложений людей из разных уголков мира.

Мы надеемся, что принять участие в будущем станет еще легче и проще, поэтому, пожалуйста, следите за новостями на нашем сайте: **www.theifab.com**

Пожалуйста, продолжайте присылать свои предложения, идеи и вопросы: **lawenquiries@theifab.com**

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Примечания к Правилам игры

Официальные языки

ИФАБ издает Правила игры на английском, французском, немецком и испанском языках. Если существуют любые расхождения в тексте, английский вариант является приоритетным.

Другие языки

Национальные ассоциации, которые переводят Правила игры, могут получить шаблон выпуска Правил 2020/21, связавшись с ИФАБ: **info@theifab.com**

Национальным ассоциациям, выпускающим переведенную версию Правил игры в данном формате, предлагается отправить копию в ИФАБ (четко обозначив на обложке, что это официальный перевод национальной футбольной ассоциации) для размещения на официальном сайте для всеобщего использования.

Применение Правил

Одни и те же Правила применяются в любом матче в каждой конфедерации, стране, городе и деревне; кроме модификаций, разрешенных ИФАБ (см. *«Модификации в Правилах»*), Правила не могут быть модифицированы или изменены, кроме как с разрешения ИФАБ.

Те, кто обучают судей и других участников, должны обращать особое внимание на то, что:

- судьи должны применять Правила в соответствии с «духом» игры, чтобы помочь созданию честных и безопасных матчей
- каждый должен уважать официальных лиц матча и их решения, выражать понимание и уважение к тому, что судьи – это люди, и они могут совершать ошибки

Игроки несут главную ответственность за имидж игры, и капитан команды должен играть важную роль, помогая обеспечивать уважение Правил и судейских решений.

Обозначения

Главные изменения в Правилах подчеркнуты желтым и выделены на полях. Редакционные правки подчеркнуты синим.
ЖК = желтая карточка (предупреждение); КК = красная карточка (удаление).



Правила игры 2020/21

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Модификации в Правилах

Универсальность Правил означает, что игра по своей сущности одинакова в каждом уголке мира на любом уровне. Также успешно, как создание честных и безопасных условий в каждом сыгранном матче, Правила должны продвигать увлечение игрой и получение удовольствия.

Исторически сложилось, что ИФАБ позволил национальным футбольным ассоциациям некоторую гибкость для модификации организационной части Правил для определенных категорий игроков. Однако ИФАБ всецело уверен, что национальным футбольным ассоциациям теперь необходимо предоставить больше вариантов для модификации аспектов, которыми организован футбол, если это принесет пользу футболу в их собственной стране.

То, как в футбол играют и судят его, должно быть одинаковым на каждом футбольном поле в мире: от финального матча на Чемпионате мира ФИФА до самой маленькой деревни. Однако потребности местного футбола в стране должны определять, сколько длится игра, как много человек принимают в ней участие и каким образом разные случаи неспортивного поведения наказываются.

Поэтому 131-ое Ежегодное генеральное заседание ИФАБ, прошедшее в Лондоне 3 марта 2017 г., единогласно решило, что национальные футбольные ассоциации (и конфедерации, и ФИФА) теперь должны иметь выбор, если им потребуется, изменить все или некоторые из следующих организационных частей Правил игры в той области футбола, за которую они ответственны:

Для молодежных команд, команд ветеранов, футболистов с ограниченными возможностями, массового футбола:

- размер поля для игры
- размер, вес и материал мяча
- расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины
- продолжительность двух (одинаковых) таймов игры (и двух одинаковых таймов дополнительного времени)
- использование обратных замен
- использование временных удалений (скамейки штрафников) для некоторых/всех предупреждений

Для любого уровня, кроме соревнований с участием 1-ых команд клубов высшего дивизиона или национальных сборных категории «А»:

- разрешено использовать максимум до пяти замен в каждой команде, кроме молодежного футбола, где максимальное количество будет определяться национальной ассоциацией, конфедерацией или ФИФА

Кроме того, чтобы позволить национальным футбольным ассоциациям дальнейшую гибкость для пользы и развития их местного футбола, Ежегодное генеральное заседание ИФАБ одобрило следующие изменения, касающиеся категорий футбола:

- женский футбол больше не отдельная категория и теперь имеет тот же статус, что и мужской футбол
- возрастной ценз для молодежного и ветеранского футбола был отменен; национальные футбольные ассоциации, конфедерации и ФИФА имеют гибкость для определения возрастных ограничений для этих категорий
- каждая национальная футбольная ассоциация сама будет устанавливать, какие соревнования на низших уровнях футбола определяются как массовый футбол

Разрешение на другие модификации

У национальных футбольных ассоциаций есть выбор одобрить различные модификации для разных соревнований – нет единого требования, чтобы применять их универсально или применять все сразу. **Однако никакие другие модификации не позволены без разрешения ИФАБ.**

ИФАБ просит национальные футбольные ассоциации информировать его об использовании этих модификаций, на каком уровне и особенно по каким причинам они применяются. Эта информация поможет определить идеи/стратегии развития, которые ИФАБ может перенести для развития футбола в другие национальные футбольные ассоциации.

ИФАБ был бы также очень заинтересован услышать о других возможных модификациях Правил игры, которые могли бы увеличить количество участников игры, сделать футбол более привлекательным и способствовать его международному развитию.


IFAB

Рекомендации по временным удалениям (скамейке штрафников)

131-ое Ежегодное генеральное заседание ИФАБ, прошедшее в Лондоне 3 марта 2017 г., одобрило использование временных удалений (скамейки штрафников) для всех или некоторых предупреждений/желтых карточек в молодежном, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе при одобрении соответствующей данным соревнованиям национальной футбольной ассоциацией, конфедерацией или ФИФА.

Ссылка на временные удаления находится в:

Правило 5 – Судья (Права и обязанности):
Дисциплинарные меры
Судья имеет право показывать желтые или красные карточки и, где позволяет регламент соревнований, временно удалять игрока с момента выхода на поле с начала и до окончания матча, включая перерыв между таймами, дополнительное время и удары с 11-метровой отметки.

Временное удаление происходит, когда игрок совершает нарушение, наказуемое предупреждением, и наказывается непосредственным временным отстранением от участия в следующей части матча. Философия заключается в том, что это «моментальное наказание» может иметь значительное и немедленное положительное влияние на поведение нарушившего Правила игрока и потенциально на всю его команду.

Национальная футбольная ассоциация, конфедерация или ФИФА должны одобрить (для публикации в регламентах соревнований) протокол временного удаления при следующих рекомендациях:

Только игроки

- Временные удаления применяются ко всем игрокам (включая вратарей), но не за наказуемые предупреждением нарушения, совершенные запасным или замененным игроком

Сигнал судьи

- Судья показывает временное удаление предъявлением желтой карточки и дальнейшим четким направлением обеих рук в область временного удаления (обычно в техническую зону команды)

Период временного удаления

- Продолжительность временного удаления одинакова для всех нарушений
- Продолжительность временного удаления должна составлять 10-15% всего игрового времени (например: 10 минут в 90-минутном матче; 8 минут в 80-минутном матче)
- Период временного удаления начинается, когда игра возобновляется после того, как игрок покинул поле
- Судья должен включить в период временного удаления все время, потерянное на остановки, за которые в конце тайма будет назначено компенсированное время (например: замена, травма и т.д.)
- Соревнования должны определить, кто будет помогать арбитру в контроле периода временного удаления. Это могла бы быть ответственность делегата, резервного арбитра или нейтрального помощника судьи; с другой стороны - официального лица команды
- Как только период временного удаления закончен, игрок может возвратиться на поле через боковую линию с разрешения судьи, которое может быть дано, пока мяч находится в игре
- Судья принимает окончательное решение относительно того, когда игрок может возвратиться на поле
- Временно удаленный игрок не может быть заменен до окончания периода временного удаления (если команда не использовала все свои разрешенные замены)
- Если период временного удаления не был закончен к концу первого тайма (или к концу второго тайма, после которого играется дополнительное время), оставшаяся часть периода временного удаления продолжается с началом второго тайма (с началом дополнительного времени)
- Игроку, который все еще временно удален на момент окончания матча, разрешается принять участие в ударах с 11-метровой отметки

Область временного удаления

- Временно удаленный игрок должен оставаться в пределах технической зоны (где она имеется) или рядом с тренером команды/техническим персоналом, но только не разминаясь (в тех условиях, как это могут делать запасные игроки)

Нарушения в период временного удаления

- Временно удаленный игрок, совершивший наказуемое предупреждением или удалением нарушение во время периода своего временного удаления, не принимает дальнейшего участия в матче и его нельзя заменить

Дальнейшие дисциплинарные меры

- Соревнования/национальные футбольные ассоциации будут решать, нужно ли сообщать о временных удалениях в соответствующие органы и будут ли применены дальнейшие дисциплинарные меры, например, дисквалификация за определенное число временных удалений, как с предупреждениями

Системы временного удаления

В соревнованиях может использоваться одна из следующих систем временного удаления:

- Система А – для всех предупреждений
- Система Б – для некоторых, но не всех предупреждений

Система А – временное удаление за все предупреждения

- Все предупреждения наказываются временным удалением
- Игрок, который получает второе предупреждение в одном матче:
  - получит второе временное удаление и затем не принимает дальнейшего участия в матче
  - может быть заменен запасным игроком по окончании периода второго временного удаления, если его команда не использовала максимальное число замен (по причине того, что команда уже была наказана игрой без этого футболиста в двух периодах временного удаления)

Система Б – временное удаление за некоторые, но не все предупреждения*

- Предопределенный список наказуемых предупреждением нарушений будет наказываться временным удалением
- За все остальные наказуемые предупреждением нарушения будет показываться только желтая карточка
- Игрок, который уже был временно удален и получающий не наказуемое временным удалением предупреждение, продолжает играть
- Игрок, который был предупрежден без наказания временным удалением и затем получающий временное удаление, может продолжить игру после окончания периода временного удаления
- Игрок, который получает второе временное удаление в том же матче, отбывает временное удаление и не принимает дальнейшего участия в матче. Этот игрок может быть заменен запасным игроком по окончании второго периода временного удаления, если его команда не использовала максимальное количество замен. Но игрок, который также уже получил не наказуемое временным удалением предупреждение, не может быть заменен
- Игрок, который получает второе не наказуемое временным удалением предупреждение в том же матче, удаляется с поля, не принимает дальнейшего участия в матче и не может быть заменен

** Некоторые соревнования могут найти ценным использовать временные удаления только для наказуемых предупреждением нарушений, связанных с «несоответствующим» поведением, например:*

- *Симуляция*
- *Умышленное затягивание возобновления игры*
- *Выражение несогласия с решением судьи словами или жестами*
- *Срыв или вмешательство в перспективную атаку с помощью задержки, захвата, толчка соперника или игрой рукой в мяч*
- *Использование выполняющим 11-метровый удар игроком запрещенных обманных движений*

Рекомендации по обратным заменам

Согласно одобрению на 131-ом Ежегодном генеральном заседании ИФАБ, прошедшем в Лондоне 3 марта 2017 г., теперь Правила игры допускают использование обратных замен в молодежном, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе при согласовании соответствующей данным соревнованиям национальной футбольной ассоциацией, конфедерацией или ФИФА.

Ссылка на обратные замены находится в:

Правило 3 – Игроки (Количество замен):
Обратные замены

- Использование обратных замен разрешено только в молодежном, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе в соответствии с одобрением национальной футбольной ассоциацией, конфедерацией или ФИФА

«Обратная замена» – игрок, который уже принимал участие в матче и был заменен (замененный игрок), позже возвращается в игру, заменяя другого игрока.

Независимо от разрешения замененному игроку вернуться на поле в матче, все другие положения Правила 3 и Правил игры применяются к обратным заменам. В частности, процедура замены, описанная в Правиле 3, обязана выполняться.


IFAB

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 01

Поле для игры

1. Покрытие поля

Поле для игры должно быть полностью натуральным или, если разрешено регламентом соревнований, полностью искусственным, за исключением случаев, когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

Цвет искусственных покрытий должен быть зеленым.

Там, где используются искусственные покрытия в матчах соревнований между командами национальных ассоциаций–членов ФИФА или в международных клубных соревнованиях, покрытие должно соответствовать требованиям Концепции ФИФА качества футбольных покрытий или Международному стандарту искусственных покрытий, за исключением случая, когда ИФАБ выдал специальное разрешение.

2. Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными; материал искусственного покрытия поля может использоваться для разметки поля с натуральным покрытием, если это не представляет опасности. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают.

На поле должны быть нанесены только те линии, которые указаны в Правиле 1. Когда используются искусственные покрытия, иные линии разрешены при условии, что они нанесены другим цветом, отличным от линий для футбола.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми линиями, две короткие – линиями ворот.

Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посредине двух боковых линий.

Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Вокруг нее проводится окружность радиусом 9,15 м (10 ярдов).

Отметки могут быть сделаны за пределами поля для игры в 9,15 м (10 ярдах) от дуги угловой площади и перпендикулярно к линиям ворот и боковым линиям.

Все линии должны быть одинаковой ширины, которая не должна быть более 12 см (5 дюймов). Ширина линии ворот должна быть такой же, как ширина стоек и перекладины.

Игрок, делающий неразрешенные отметки на поле для игры, должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает это во время игры, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

3. Размеры

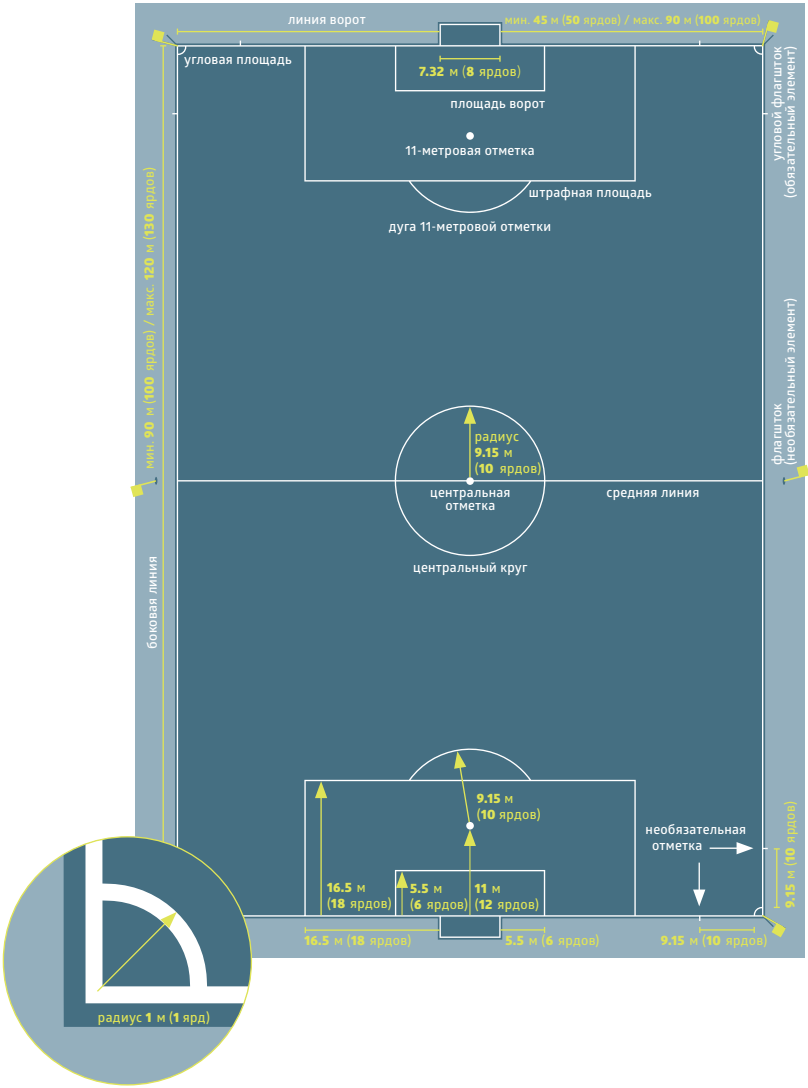
Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

- Длина (боковая линия):
  минимум 90 м (100 ярдов)
  максимум 120 м (130 ярдов)
- Ширина (линия ворот):
  минимум 45 м (50 ярдов)
  максимум 90 м (100 ярдов)

4. Размеры для международных матчей

- Длина (боковая линия):
  минимум 100 м (110 ярдов)
  максимум 110 м (120 ярдов)
- Ширина (линия ворот):
  минимум 64 м (70 ярдов)
  максимум 75 м (80 ярдов)

Соревнования могут устанавливать величину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.



- Расстояния измеряются от внешнего края линий, поскольку линии являются частью площади, которую они ограничивают.
- Расстояние для 11-метровой отметки измеряется из центра отметки до внешнего края линии ворот.

5. Площадь ворот

Из точек на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 5,5 м (6 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется площадью ворот.

6. Штрафная площадь

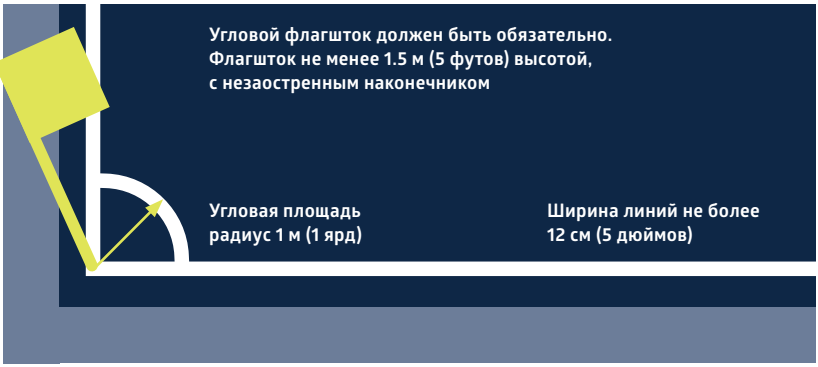
Из точек на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 16,5 м (18 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка – на расстоянии 11 м (12 ярдов) от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м (10 ярдов), центром которой служит 11-метровая отметка.

7. Угловая площадь

От каждого углового флагштока внутрь поля для игры проводится четверть окружности радиусом 1 м (1 ярд).



8. Флагштоки

Флагштоки высотой не менее 1,5 м (5 футов), не имеющие заостренного верхнего наконечника, с флагами на них должны быть установлены в каждом углу поля.

Флагштоки могут устанавливаться и по обоим концам средней линии на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от боковой линии.

9. Техническая зона

Техническая зона относится к матчам, проводимым на стадионах с обозначенной зоной с сиденьями для технического персонала, запасных и замененных игроков, как описано ниже:

- Техническая зона выступает на 1 м (1 ярд) в обе стороны от обозначенных сидячих мест и вперед до расстояния 1 м (1 ярд) от боковой линии
- Для обозначения границ этой зоны следует использовать маркировку
- Число лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований
- Лица, находящиеся в технической зоне:
  - определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований
  - должны вести себя с должной ответственностью
  - должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств – к примеру, когда массажист или врач с разрешения судьи выходят на поле для осмотра травмированного игрока
- Только один человек может единовременно давать тактические инструкции из технической зоны

10. Ворота

Ворота должны размещаться по центру на каждой из линий ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагштоков и соединенных вверху горизонтальной перекладиной. Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из утвержденного материала. Они должны быть квадратными, прямоугольными, круглыми, эллиптическими или комбинацией этих форм, и не должны представлять опасность.

Расстояние между стойками – 7,32 м (8 ярдов), расстояние от нижней кромки перекладины до поверхности земли – 2,44 м (8 футов).

Расположение стоек ворот относительно линии ворот должно соответствовать приведенным рисункам.

Стойки ворот и перекладина должны быть белого цвета и иметь одинаковые ширину и глубину сечения, которая не превышает 12 см (5 дюймов).

Если перекладина сместится или сломается, игра останавливается, пока перекладина не будет починена или заменена. Матч возобновляется «спорным» мячом. Если это невозможно сделать, матч прекращается. Трос или любой другой гибкий/опасный материал не может быть использован для замены перекладины.

К воротам и грунту за воротами могут быть прикреплены сетки; они должны быть надежно закреплены и не мешать вратарю.

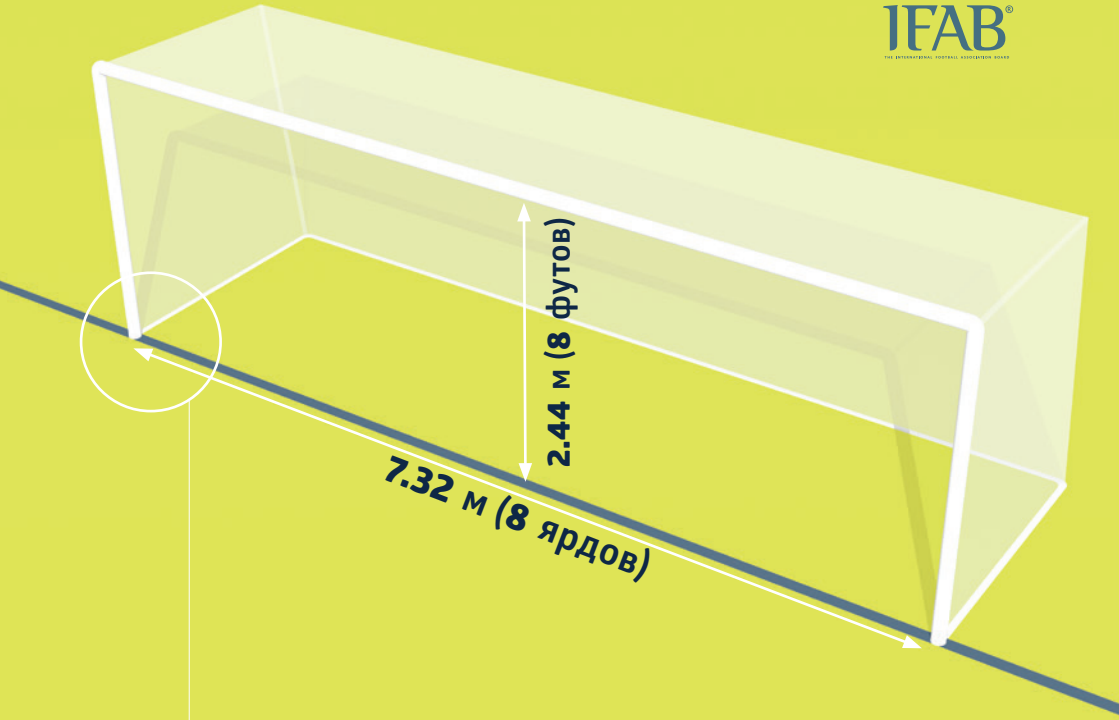
Безопасность

Ворота (в том числе переносные) должны быть надежно закреплены на земле.

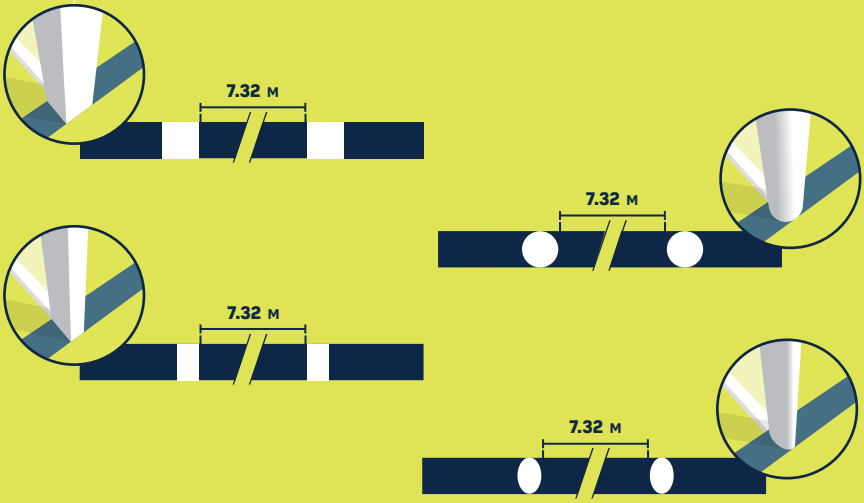
11. Технология определения забитого гола (Goal line technology (GLT) - ГЛТ)

ГЛТ может быть использована для определения того, был ли забит гол, чтобы поддержать решение судьи.

Там, где используется ГЛТ, могут быть разрешены разные модификации формы ворот в соответствии со спецификацией, определенной Программой качества ФИФА для ГЛТ, и с Правилами игры. Использование ГЛТ должно быть определено регламентом соревнований.



Положение стоек ворот по отношению к линии ворот должно соответствовать нарисованным ниже схемам.



Принципы ГЛТ

ГЛТ применяется исключительно на линии ворот и только для определения был забит гол или нет.

Сигнал о том, что был забит гол, должен быть незамедлительным и автоматически подтвержден в течение одной секунды только официальным лицам матча (через часы судьи при помощи вибрации и визуального сигнала).

Требования и спецификации ГЛТ

Если ГЛТ используется в матчах соревнования, его организаторы должны обеспечить, чтобы система была сертифицирована должным образом согласно одному из стандартов:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Независимый проверяющий орган должен подтвердить точность и функциональность различных предоставляемых технологических систем на соответствие Руководству по тестированию Программы качества ФИФА для ГЛТ. Если технология не работает в соответствии с Руководством по тестированию, судья не должен использовать систему ГЛТ и должен сообщить в соответствующие органы.

Где используется система ГЛТ, судья должен проверить ее действие до начала матча, как установлено Руководством по тестированию.

12. Коммерческая реклама

Коммерческую рекламу любого вида – реальную или виртуальную – не разрешается размещать на поле, на земле в зоне, ограниченной сетками ворот, в технической зоне, в зоне видеопросмотра судьи (RRA - PPA) или в зоне 1 м от линий, ограничивающих поле, с момента выхода команд на поле и до того, как команды покинут его после окончания первого тайма и с момента, когда команды вернутся на поле и до окончания матча. Реклама не разрешена на воротах, сетках, флагштоках или их флагах; и дополнительное оборудование (камеры, микрофоны и т.д.) не может прикрепляться к ним.

Кроме этого вертикальная реклама должна быть как минимум:

- в 1 м (1 ярде) от боковых линий
- на том же расстоянии от линии ворот, как глубина сетки ворот
- в 1 м (1 ярде) от сетки ворот

13. Логотипы и эмблемы

Воспроизведение – реальное или виртуальное – представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, соревнований, клубов или других организаций запрещено на поле, сетках ворот и зонах, которые они ограничивают, воротах и флагштоках во время матча. Они разрешены на флагах, прикрепленных к флагштокам.

14. Видеопомощники судьи (Video Assistant Referees (VARs) - ВАР)

В матчах с использованием ВАР должна быть оборудована видеооперационная комната и как минимум одна зона видеопросмотра судьи.

Видеооперационная комната (Video Operation Room (VOR) - ВОР)

Видеооперационная комната - это место, где работают видеопомощник судьи (ВАР), помощник видеопомощника судьи (assistant VAR (AVAR) - АВАР) и оператор видеоповторов (replay operator (RO) - РО). Она может находиться на стадионе/около него или в более отдаленном месте. Во время матча только уполномоченным лицам разрешено входить в видеооперационную комнату или разговаривать с ВАР, АВАР и РО.

Игрок, запасной, замененный игрок или официальное лицо команды, кто входит в видеооперационную комнату, будет наказываться удалением.

Зона видеопросмотра судьи (Referee Review Area (RRA) - РРА)

В матчах с использованием ВАР должна быть как минимум одна РРА, где судья осуществляет «видеопросмотр на поле» («on-field review» (OFR) - ОФР). РРА должна быть:

- в видимом месте за пределами поля
- четко обозначена

Игрок, запасной, замененный игрок или официальное лицо команды, кто входит в РРА, будет наказываться предупреждением.

IFAB

Правило 02

Мяч

1. Свойства и параметры

Все мячи должны:

- иметь сферическую форму
- быть изготовлены из подходящего материала
- иметь длину окружности от 68 см (27 дюймов) до 70 см (28 дюймов)
- весить от 410 г (14 унций) до 450 г (16 унций) на момент начала матча
- иметь давление равное 0,6–1,1 атм (600–1100 г/см^2) на уровне моря (8,5 фунт/дюйм^2–15,6 фунт/дюйм^2)

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны иметь одну из следующих маркировок:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Каждая отметка указывает, что мяч был официально проверен и соответствует особым техническим требованиям, которые дополняют минимальные требования, приведенные в Правиле 2, и должны быть утверждены ИФАБ. Организации, проводящие проверки, утверждаются ФИФА.

Когда используется технология определения забитого гола (GLT - ГЛТ), мячи с этой встроенной технологией должны иметь одну из вышеуказанных маркировок.

Для соревнований национальных ассоциаций могут быть установлены требования об использовании мячей с одной из этих маркировок.

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, не разрешается никакой коммерческой рекламы на мячах, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

2. Замена поврежденного мяча

Если мяч приходит в негодность:

- игра останавливается и
- возобновляется «спорным» мячом

Если мяч приходит в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 11-метровом ударе или вбрасывании мяча, то игра возобновляется таким же способом.

Если мяч приходит в негодность при выполнении удара (во время матча) или ударов (после матча) с 11-метровой отметки в тот момент, когда он двигался вперед и до того, как коснулся игрока, перекладины или стоек ворот, то 11-метровый удар повторяется.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи.

3. Дополнительные мячи

Дополнительные мячи должны соответствовать требованиям Правила 2 и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.


IFAB
CLUB WORLD CUP
QATAR 2019

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 03

Игроки

1. Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из одиннадцати игроков; один из них вратарь. Матч не может быть начат или продолжен, если в любой из команд менее семи игроков.

Если команда имеет менее семи игроков потому, что один или несколько игроков преднамеренно покинули поле для игры, судья не обязан останавливать матч и может использовать преимущество, но матч не может быть возобновлен после того, как мяч выйдет из игры, если команда не имеет как минимум семь игроков.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, а команда начинает матч, имея менее одиннадцати игроков, то только игроки и запасные, внесенные в протокол, могут принять участие в матче после своего прибытия.

2. Количество замен

Официальные соревнования

Количество замен, максимум до пяти, которое может быть использовано в любом матче официальных соревнований, будет определяться ФИФА, конфедерацией, национальной футбольной ассоциацией, за исключением мужских и женских соревнований, включающих 1-ые команды клубов высшего дивизиона или национальные сборные категории «А», в которых разрешено максимум три замены.

Регламент соревнований должен устанавливать:

- сколько запасных игроков может быть заявлено (от трех до двенадцати)
- возможно ли использовать одну дополнительную замену, когда матч переходит в дополнительное время (независимо от того, использовала ли уже команда установленный лимит замен)

Другие матчи

В матчах национальных сборных категории «А» может быть заявлено максимум двенадцать запасных, из которых может быть использовано максимум шесть.

Во всех остальных матчах может быть использовано большее количество замен при условии, что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве замен
- судья проинформирован до начала матча

Если судья не проинформирован или команды не пришли к соглашению до начала матча, то каждой команде разрешается производить максимум шесть замен.

Обратные замены

Использование обратных замен разрешается только в молодежном, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе в соответствии с решением национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА.

3. Процедура замены

Имена запасных игроков должны быть предоставлены судье до начала матча. Любые запасные игроки, чьи имена не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

При замене игрока основного состава запасным должны соблюдаться следующие условия:

- о любой замене судья должен быть проинформирован до ее выполнения
- заменяемый игрок:
    - получает разрешение судьи покинуть поле, если только он не покинул поле до этого, и должен сделать это в ближайшей точке на ограничивающей поле линии, если только судья не укажет, что игрок может уйти напрямую и немедленно на средней линии или в другой точке (например, в целях безопасности или при травме)
    - должен немедленно пройти в техническую зону или раздевалку, и он не принимает дальнейшего участия в матче, за исключением случая, когда разрешены обратные замены
- если игрок, которого заменяют, отказывается уходить, игра продолжается

Заменяющий игрок выходит на поле только:

- в момент остановки игры
- на средней линии поля
- после того, как заменяемый игрок покинул поле
- после получения сигнала судьи

Замена считается завершенной, когда запасной игрок выйдет на поле для игры; с этого момента заменяемый игрок становится замененным, а запасной игрок становится игроком основного состава и может принять участие в любом возобновлении игры.

Все замененные и запасные игроки находятся под юрисдикцией судьи, независимо от того, принимают они участие в матче или нет.

4. Замена вратаря

Любой из игроков может поменяться местами с вратарем при условии, что:

- судья проинформирован до замены
- замена производится в момент остановки игры

5. Нарушения и наказания

Если заявленный запасной игрок начал матч вместо заявленного игрока основного состава и судья не был проинформирован об этой замене:

- судья разрешает заявленному запасному игроку продолжить матч
- дисциплинарная санкция к запасному игроку не может быть применена
- игрок основного состава может стать запасным игроком
- количество замен не уменьшается
- судья сообщает об инциденте в соответствующий орган

Если замена выполняется в перерыве матча или до начала дополнительного времени, процедура должна быть завершена до возобновления игры. Если судья не проинформирован, заявленный запасной может продолжить игру, дисциплинарные санкции к нему не применяются и об инциденте сообщается в соответствующие органы.

Если игрок поменяется местами с вратарем без разрешения, то судья:

- продолжает игру
- выносит предупреждения обоим игрокам, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением случаев, когда замена произошла во время перерыва (включая перерыв в дополнительное время) или в период между окончанием основного времени матча и началом дополнительного времени и/или ударов с 11-метровой отметки

За любое другое нарушение этого Правила:

- игроки предупреждаются
- игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры

6. Удаление игроков основного состава и запасных

Игрок, который удаляется:

- до предоставления списка игроков команды, не может быть заявлен на игру в любом статусе
- после внесения в протокол матча и до начального удара, может быть заменен заявленным запасным, который не может быть заменен; количество разрешенных замен команды не уменьшается
- после начального удара, не может быть заменен

Заявленный запасной игрок, удаленный до или после начального удара, не может быть заменен.

7. Лишние на поле

Тренер и другие официальные лица, внесенные в протокол (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команды. Любое лицо, не внесенное в протокол матча как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним фактором.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный, удаленный игрок или посторонний фактор окажутся на поле, судья должен:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции

Если игра остановлена и вмешался:

- официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игрок, то игра возобновляется штрафным или 11-метровым ударом
- посторонний фактор, то игра возобновляется «спорным» мячом

Если мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

8. Игрок за пределами поля

Если игрок, которому требуется разрешение судьи, чтобы вернуться на поле, выходит на поле без этого разрешения, судья должен:

- остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча либо если может быть применено преимущество)
- вынести предупреждение игроку за выход на поле без разрешения

Если судья остановил игру, то она должна быть возобновлена:

- штрафным ударом с места вмешательства
- свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если не было вмешательства

Игрок, пересекающий ограничительную линию поля в результате игровых действий, не считается совершившим нарушение.

9. Гол забитый, когда на поле был лишний

Если после забитого гола, до возобновления игры, судья понимает, что, когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол, если лишним был:
  - игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол; игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего
  - посторонний фактор, который вмешался в игру, за исключением гола, забитого при обстоятельствах, описанных в разделе «Лишние на поле»; игра возобновляется «спорным» мячом
- судья должен засчитать гол, если лишним был:
  - игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол
  - посторонний фактор, который не вмешался в игру

Во всех случая судья должен убрать лишнего с поля.

Если после того, как гол был забит, а игра возобновлена, судья понимает, что на поле был лишний, когда был забит гол, то гол не может быть отменен. Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру
- убрать лишнего с поля
- возобновить игру «спорным» мячом, штрафным или свободным ударом соответственно

Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие органы.

10. Капитан команды

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он несет ответственность за поведение команды.


IFAB
12
VII·MCMXCI

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 04

Экипировка игроков

1. Безопасность

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо, представляющее опасность.

Любые драгоценности (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ленты и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрывать.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а заменяющие – до выхода на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные изделия, то судья должен дать указание игроку:

- снять этот предмет
- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование

Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

2. Обязательная экипировка

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами
- шорты
- гетры – лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают
- щитки – должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами
- обувь

Вратари могут надевать спортивные штаны.

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен вернуть их на место как можно скорее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры; если до того, как это сделано, игрок сыграет в мяч и/или забьет гол, гол засчитывается.

3. Цвета

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга и от официальных лиц матча
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч

Нижние майки должны быть:

- однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки

или

- разноцветными/с узором, что точно повторяет рукав футболки

Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

4. Другая экипировка

Разрешена безопасная защитная экипировка, например, головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, облегченных набивных материалов, то же относится к кепке вратаря и спортивным очкам.

Головные уборы

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:

- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет)
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков
- не прикрепляться к футболке
- не представлять никакой опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи)
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов)

Электронные средства связи

Игрокам (включая запасных/замененных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда разрешена ЕПТС). Использование любых видов электронных средств связи официальными лицами команды разрешается, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игрока или по тактическим/тренерским причинам, но может быть использовано только небольшое ручное мобильное оборудование (например, микрофон, наушники, мобильный телефон/смартфон, смарт-часы, планшет, ноутбук). Официальное лицо команды, которое использует несанкционированное оборудование или ведет себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, будет удалено.

Электронные системы отслеживания эффективности (Electronic performance and tracking systems (EPTS) - ЕПТС)

В случаях, когда надеваемая аппаратура, как часть ЕПТС, используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, организатор соревнований должен гарантировать, что аппаратура, прикрепляемая к экипировке игроков, не является опасной и соответствует одному из следующих стандартов: IMS («International Match Standard») или «FIFA Quality».

Институты, проводящие тесты, подлежат утверждению ФИФА.

Когда ЕПТС предоставляются организатором матча или соревнования, этот организатор матча или соревнования несет ответственность за гарантию того, что информация и данные, переданные от ЕПТС в техническую зону во время матчей официальных соревнований, являются надежными и достоверными.

Профессиональный стандарт был разработан ФИФА и утвержден ИФАБ с целью поддержки организаторов соревнований в процессе утверждения надежных и точных электронных систем отслеживания эффективности.

Следующая маркировка указывает, что ЕПТС (надеваемая или оптическая) была официально протестирована по отношению к требованиям с точки зрения надежности и точности позиционных данных в футболе:



5. Слоганы, заявления, изображения и реклама

Экипировка не должна иметь никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений, или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое подобное нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

Принципы

- Правило 4 применяется ко всему оборудованию (включая одежду), носимому игроками, запасными или замененными игроками; эти принципы также применяются ко всем официальным лицам команды в технической зоне
- Нижеперечисленное (обычно) разрешается:
  - игровой номер, имя, герб/логотип команды, инициативные слоганы/эмблемы, пропагандирующие игру в футбол, уважение и целостность игры, а также любая реклама, разрешенная регламентом соревнований или правилами национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА
  - данные матча: играющие команды, дата, соревнование/событие, место проведения
- Разрешенные слоганы, заявления или изображения должны располагаться на передней стороне футболки и/или нарукавной повязке
- В некоторых случаях слоганы, заявления или изображения могут находиться только на капитанской повязке

Интерпретация Правила

При интерпретации того, допустим ли слоган, заявление или изображение, необходимо принять к сведению Правило 12 «Нарушения Правил и недисциплинированное поведение», в соответствии с которым судья должен применять санкции по отношению к игроку, виновному в:

- использовании оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов
- жестикуляции в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере

Любой слоган, заявление или изображение, попадающее в любую из этих категорий, не разрешается.

В то время как понятия «религиозный» и «личный» определяются относительно легко, определение понятия «политический» менее очевидно. Запрещенными являются слоганы, заявления или изображения, связанные со следующим:

- любой человек, живущий или умерший (если это не является частью официального названия соревнований);
- любая локальная, региональная, национальная или международная политическая партия/организация/группа и так далее;
- любое местное, региональное или национальное правительство или любой из его департаментов, офисов или функций;
- любая организация с дискриминационной политикой;
- любая организация, цели или деятельность которой направлена на то, чтобы оскорбить большое количество людей;
- любое специфическое политическое действие/мероприятие.

При проведении масштабного национального или международного мероприятия необходимо принимать во внимание менталитет команды соперника (включая ее болельщиков) и общей аудитории.

Правила соревнований могут содержать дальнейшие ограничения, в частности, в отношении размера, числа и положения разрешенных слоганов, заявлений и изображений. Рекомендуется решить все разногласия по слоганам, заявлениям или изображениям до проведения матча/соревнования.

6. Нарушения и наказания

При любом нарушении данного Правила нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судьи покинуть поле для приведения экипировки в порядок
- покидает поле в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена

Игрок, покинувший поле для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться
- может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано во время игры)

Игрок, вышедший на поле без разрешения, должен быть предупрежден, и, если игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки игры, если только не было вмешательства в игру. В таком случае назначается штрафной (11-метровый) удар с места вмешательства.


IFAB

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 05

Судья

1. Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

2. Решения судьи

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам игры и «духу игры» и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил игры.

Решения судьи в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча являются окончательными. Решения судьи и всех остальных официальных лиц матча должны всегда уважаться.

Судья не может изменить решение о способе возобновления игры, если он понял сам или по совету другого официального лица матча, что оно неправильное, если игра уже была возобновлена, или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле, или прекратил матч. Однако, если по окончании тайма судья покидает поле, чтобы пройти в зону видеопросмотра судьи (PPA) или дать игрокам указание вернуться на поле для игры, то это не препятствует изменению решения в отношении инцидента, произошедшего перед окончанием тайма.

За исключением случаев, указанных в Правиле 12.3 и протоколе VAR, после возобновления игры может быть применена только дисциплинарная санкция, если другое официальное лицо матча зафиксировал и попытался об этом сообщить судье до возобновления игры. Способ возобновления игры, связанный с этой санкцией, применяться не может.

Если судья не в состоянии выполнять свои функции, игра может продолжаться под контролем других официальных лиц матча, пока мяч не выйдет из игры.

3. Права и обязанности

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры
- контролирует матч во взаимодействии с другими официальными лицами матча
- действует как хронометрист, ведет запись событий матча и предоставляет соответствующим органам протокол матча, включающий информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах, произошедших до, во время или после ок ончания матча
- контролирует и/или дает сигнал на возобновление игры

Преимущество

- позволяет продолжить игру, когда было совершено нарушение и команда, против которой было совершено нарушение, получит выгоду от продолжения игры, и наказывает за первоначальное нарушение, если предполагаемым преимуществом не воспользовались сразу или в течение нескольких секунд

Дисциплинарные меры

- наказывает за более серьезное нарушение с точки зрения санкций, возобновления игры, физического контакта и тактического влияния, когда одновременно произошло более одного нарушения
- выносит дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением
- имеет полномочия выносить дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для предматчевого осмотра и до момента ухода с поля после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки). Если до выхода на поле перед началом матча, игрок совершит нарушение, заслуживающее удаления, судья имеет право не допустить игрока к участию в матче (см. Правило 3.6); судья сообщает о любых других инцидентах в соответствующие органы
- имеет право показывать желтую или красную карточку и, где разрешено регламентом соревнований, временно удалять игрока с момента выхода на поле с начала и до окончания матча, включая перерыв между таймами, дополнительное время и удары с 11- метровой отметки
- предпринимает действия в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и делает замечание, или показывает ЖК для предупреждения, или КК для удаления с поля и прилегающих к нему зон, включая техническую зону. Если нарушитель не может быть

идентифицирован, старший из тренеров, находящийся в технической зоне, получит санкцию. Представитель медицинского штаба команды, который совершает проступок, за который должен быть удален, может остаться, если в команде больше нет медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь

- действует по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые сам не видел

Травмы

- позволяет продолжить игру, пока мяч не выйдет из игры, если игрок получил незначительную травму
- останавливает игру, если игрок получил серьезную травму и обеспечивает, чтобы игрок покинул поле для игры. Травмированному игроку нельзя оказывать медицинскую помощь на поле. Он может вернуться обратно после того, как игра была возобновлена; если мяч в игре, то вернуться можно только с боковой линии, а если мяч не в игре, то с любой линии, ограничивающей поле. Исключения к требованию покинуть поле возможны, только когда:
  - вратарь получил травму
  - вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в осмотре
  - игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре
  - произошла серьезная травма
  - игрок был травмирован в результате нарушения, за которое соперник получает предупреждение или удаляется с поля (например, безрассудного поведения или серьезного нарушения Правил), если оценка травмы/оказание помощи выполнены быстро
  - был назначен 11-метровый удар, и травмированный игрок будет выполнять этот удар
- обеспечивает, чтобы игрок с кровотечением покинул поле для игры. Игрок может вернуться на поле, только после получения сигнала от судьи, который должен убедиться, что кровотечение остановлено и на экипировке нет крови
- если судья разрешил докторам и/или носильщикам выйти на поле, игрок должен покинуть поле на носилках или самостоятельно. Игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение

- если судья решил предупредить или удалить игрока, который получил травму и покидает поле для оказания помощи, карточка должна быть показана до того, как игрок покинет поле
- если игра не была остановлена по другой причине или травма получена игроком не в результате нарушения, игра возобновляется «спорным» мячом

Постороннее вмешательство

- останавливает, прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил или в результате постороннего вмешательства, например, если:
  - недостаточное освещение
  - предмет, брошенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока или официальное лицо команды. Судья может продолжить, остановить или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента
  - зритель свистит в свисток, который помешал игре – игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом
  - дополнительный мяч, другой предмет или животное оказываются на поле во время матча; судья должен:
    - остановить игру (и возобновить ее «спорным» мячом), только если это помешает игре, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч; гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды
    - продолжить игру, если это не мешает игре, и убрать все постороннее при первой возможности
- не позволяет посторонним лицам выходить на поле

4. Видеопомощник судьи (Video assistant referee (VAR) - ВАР)

Использование видеопомощников судьи разрешено только там, где организатор матча/соревнований выполнил все требования протокола ВАР (как изложено в Руководстве ВАР) и получил письменное разрешение от ИФАБ и ФИФА.

Видеопомощник судьи может помочь судье только в случае «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента», касательно ситуаций:

- гол засчитать/не засчитать
- 11-метровый удар назначить/не назначить
- прямая красная карточка (не второе предупреждение)
- ошибочная идентификация игрока, когда судья предупреждает или удаляет не того игрока нарушившей Правила команды

Помощь видеопомощника судьи будет связана с использованием видеоповтора (-ов) эпизода. Судья будет принимать окончательное решение, которое может основываться исключительно на информации от ВАР и/или на мнении судьи, самостоятельно просматривающего видеоповтор («видеопросмотр на поле»).

За исключением «пропуска серьезного инцидента», решение всегда должен принимать судья и, если необходимо, другие официальные лица матча «на поле» (включая решение не наказывать возможное нарушение); это решение не изменяется, если оно не является «явной и очевидной ошибкой».

Видеопросмотр после того, как игра была возобновлена

Если игра была остановлена и возобновлена, судья может произвести «видеопросмотр», только чтобы принять соответствующую дисциплинарную санкцию при ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока или при возможном нарушении, наказуемом удалением, связанном с агрессивным поведением, плевком, укусом или использованием крайне оскорбительного, обидного и/или нецензурного жеста (-ов).

5. Экипировка судьи

Обязательная экипировка

Судьи обязаны иметь следующую экипировку:

- Свисток (свистки)
- Часы (одни или несколько)
- Красные и желтые карточки
- Блокнот (или другие средства ведения событий матча)

Другая экипировка

Судьям может быть разрешено использовать:

- Экипировку для коммуникации с другими официальными лицами матча — флаги с бип-системой, переговорные устройства и т.д.
- ЕПТС или другие системы контроля состояния

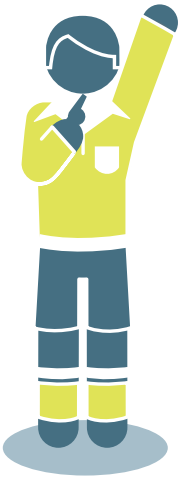
Судьям и другим официальным лицам матча «на поле» запрещается носить украшения или любое другое электронное оборудование, включая видеокамеры.

6. Сигналы судьи

См. рисунки утвержденных сигналов судьи.



11-метровый удар



Свободный удар



Штрафной удар



Преимущество (1)



Преимущество (2)



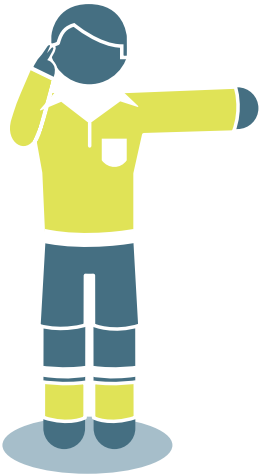
Угловой удар



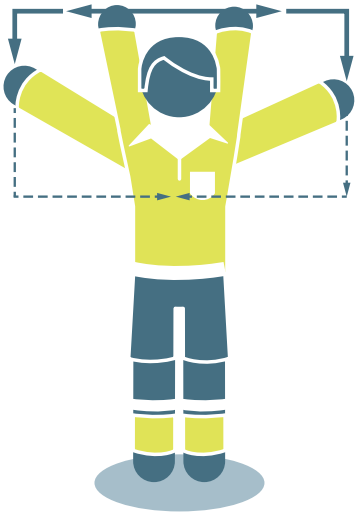
Удар **от ворот**



Красная и **Желтая** карточка



Проверка: палец к уху, другая рука вытянута



Видеопросмотр: сигнал «ТВ-монитора»

7. Ответственность официальных лиц матча

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем
- любой ущерб имуществу любого рода
- любые иные потери - персональные, клуба, компании, ассоциации или другой организации, которые могут стать следствием любого решения, принятого на основании Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения игры и контроля матча

Примеры таких решений:

- позволяют или нет состояние поля для игры или прилегающих к нему территорий или погодные условия провести матч
- отменить матч по какой-либо причине
- пригодность оборудования поля и мячей, используемых во время матча
- останавливать или продолжать матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей
- останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания помощи
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для оказания помощи
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку
- там, где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров по безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться вблизи поля
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры или в соответствии своим обязанностям согласно инструкций ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, регламента соревнований или протокола, по которому проводится матч

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 06

Другие официальные лица матча

Другие официальные лица матча (два помощника судьи, резервный судья, два дополнительных помощника судьи, резервный помощник судьи, видеопомощник судьи и как минимум один помощник видеопомощника судьи) могут быть назначены на матчи. Они будут помогать судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья.

Судья, помощники судьи, резервный судья, дополнительные помощники судьи и резервный помощник судьи являются официальными лицами матча «на поле».

Видеопомощник судьи и помощник видеопомощника судьи являются «видео» официальными лицами матча и помогают судье в соответствии с протоколом VAR, как это определено ИФАБ.

Официальные лица матча действуют по указанию судьи. В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения судья отстраняет их от выполнения обязанностей и сообщает об этом в соответствующие органы.

За исключением резервного помощника, официальные лица матча «на поле» помогают судье, когда происходят нарушения и когда они лучше видят это, чем судья. Они также должны сообщить в соответствующие органы о любых фактах серьезного недисциплинированного поведения или любых других инцидентах, произошедших вне поля зрения судьи и других официальных лиц матча. Они должны советоваться с судьей и другими официальными лицами матча при составлении рапорта.

Официальные лица матча «на поле» помогают судье проверять поле для игры, мячи и экипировку игроков (в том числе, если проблемы были решены) и ведут запись времени, голов, случаев недисциплинированного поведения и т.д.

Регламент соревнований должен четко определять, кто заменяет официальное лицо матча, которое не может начать или продолжать матч, а также любые связанные с этим изменения. В частности, должно быть четко определено, кто заменяет судью, который не может продолжить матч – резервный судья, первый помощник судьи или первый дополнительный помощник судьи.

1. Помощники судьи

Они сигнализируют, когда:

- мяч полностью покинет поле для игры и какая команда должна выполнять угловой удар, удар от ворот или вбрасывание мяча
- игрок, находящийся в положении «вне игры», может быть наказан
- требуется произвести замену
- при выполнении удара с 11-метровой отметки вратарь сдвинется с линии ворот до того, как удар выполнен, и если мяч пересекает линию ворот. В случае, если был назначен дополнительный помощник судьи, помощник судьи занимает позицию на линии 11-метровой отметки

Помощник судьи также контролирует процедуру замены.

Помощник судьи может выйти в поле, чтобы помочь проконтролировать положенное расстояние в 9,15 м (10 ярдов).

2. Резервный судья

Помощь резервного судьи также включает:

- контроль процедуры замены
- проверку экипировки игроков/запасных игроков
- контроль за возвращением игрока по сигналу/разрешению судьи
- контроль замены мячей
- показ минимального количества добавленного времени, которое будет сыграно в конце каждого тайма (включая дополнительное время)
- информирование судьи о безответственном поведении любого из лиц, находящихся в технической зоне

3. Дополнительные помощники судьи

Дополнительные помощники судьи могут сигнализировать:

- когда мяч полностью пересек линию ворот, включая случаи, когда был забит гол
- какая команда будет выполнять угловой удар или удар от ворот
- сдвигается ли вратарь с линии ворот при выполнении удара с 11-метровой отметки до того, как удар выполнен, и если мяч пересекает линию ворот

4. Резервный помощник судьи

Единственная обязанность резервного помощника судьи – заменить помощника судьи или резервного судью, которые не способны выполнять свои обязанности.

5. «Видео» официальные лица матча

Видеопомощник судьи (VAR) является официальным лицом матча, которое может помочь судье принять решение, используя видеоповторы, только при «явной и очевидной ошибке» или «пропуске серьезного инцидента», касательно ситуаций «гол засчитать/не засчитать», «11-метровый удар назначить/не назначить», «прямая красная карточка» (не второе предупреждение) или при ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока, когда судья предупреждает или удаляет другого игрока этой команды.

Помощник видеопомощника судьи является официальным лицом матча, который помогает видеопомощнику судьи, в первую очередь:

- просматривая видеотрансляцию матча, пока VAR занят «проверкой» или «видеопросмотром»
- осуществляя записи связанных с VAR эпизодов и любых проблемах со связью или техникой
- помогая в переговорах VAR с судьей, особенно при связи с судьей, когда VAR производит «проверку»/«видеопросмотр», например: сообщая судье, что необходимо остановить игру или задержать ее возобновление и т.д.
- проводя учет потерянного времени, когда игра задерживается для «проверки» или «видеопросмотра»
- передавая информацию о касающемся VAR решении соответствующим органам

6. Сигналы помощника судьи

[См. рисунки утвержденных сигналов помощника судьи.]



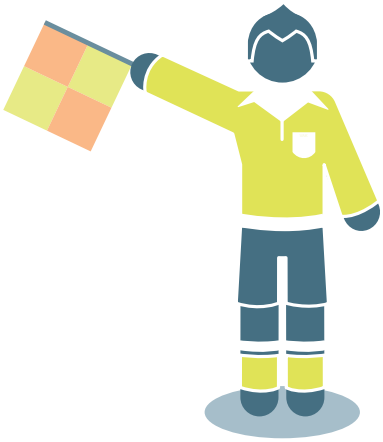
Замена



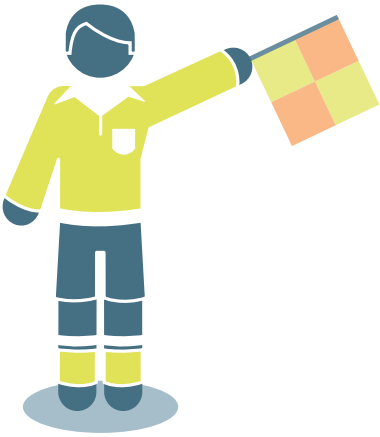
Штрафной/свободный удар в пользу **атакующей команды**



Штрафной/свободный удар в пользу **обороняющейся команды**



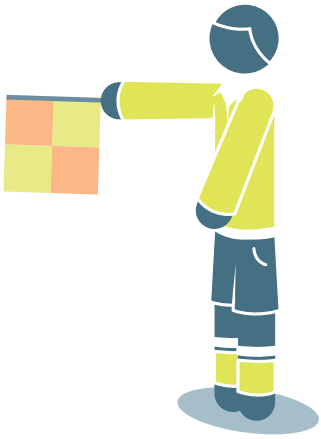
Вбрасывание в пользу **атакующей команды**



Вбрасывание в пользу **обороняющейся команды**



Угловой удар



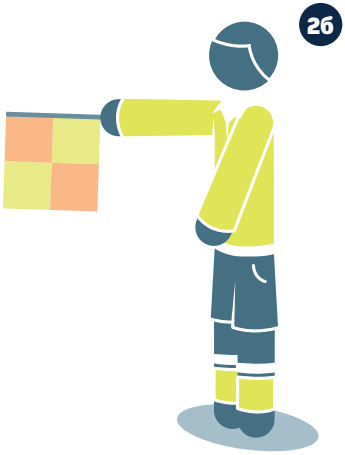
Удар **от ворот**



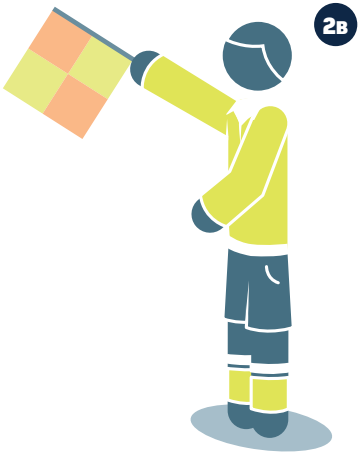
Вне игры



Вне игры на **ближней** части поля



Вне игры в **средней** части поля



Вне игры на **дальней** части поля

7. Сигналы дополнительного помощника судьи



Гол
(кроме случая, когда мяч очевидно пересек линию ворот)

IFAB

Правило 07

Продолжительность матча

1. Игровое время

Матч состоит из двух равных таймов по 45 минут каждый, время которых может быть сокращено, если только между судьей и двумя командами достигнута договоренность до начала матча и это соответствует регламенту соревнований.

2. Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, не более 15 минут; короткий перерыв для принятия напитков (который не должен превышать одну минуту) разрешается в интервале между таймами дополнительного времени. В регламенте соревнований должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судьи.

3. Добавленное время

В конце каждого тайма судья добавляет время, потерянное в этом тайме на:

- замены
- осмотр и/или перемещение за пределы поля травмированных игроков
- затягивание времени
- дисциплинарные санкции
- остановки по медицинским показаниям, разрешенные регламентом соревнований, например, остановки для принятие напитков (которые не должны превышать одну минуту) и «прохладительные» остановки (от полутора до трех минут)
- задержки, связанные с «проверкой» и «видеопросмотром» VAR
- любые другие причины, включая всякие значительные задержки возобновления игры (например, празднование забитого гола)

Резервный судья показывает минимальное количество времени, добавленного судьей, в конце последней минуты каждого тайма. Добавленное время может быть увеличено судьей, но не уменьшено.

Судья не должен исправлять ошибку хронометража в первом тайме, изменяя продолжительность второго тайма.

4. Удар с 11-метровой отметки

Если 11-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.

5. Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнований не определил иного.


IFAB
10
UAE FA
adidas

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 08

Начало и возобновление игры

Начальный удар выполняется в каждом тайме матча, обеих половинах дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные/свободные удары, удары с 11-метровой отметки во время игры, вбрасывания мяча, удары от ворот и угловые удары являются способами возобновления игры *(см. Правила с 13 по 17)*. «Спорный» мяч является способом возобновления игры, когда судья остановил игру и Правилами не предусмотрено ни одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

1. Начальный удар

Процедура

- команда, которая выиграла жребий, решает, какие ворота атаковать в первом тайме или выполнить начальный удар
- в зависимости от вышеперечисленного, их соперники выполняют начальный удар или решают, какие ворота атаковать в первом тайме
- команда, которая решила, какие ворота атаковать в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме
- во втором тайме команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота
- после забитого командой гола начальный удар выполняется соперником

При каждом начальном ударе:

- все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине поля
- соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока тот не войдет в игру
- мяч должен быть неподвижен на центральной отметке
- судья дает сигнал
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется
- гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с начального удара; если мяч напрямую попадает в ворота выполняющего начальный удар игрока, назначается угловой удар

Нарушения и наказания
Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; или штрафной удар в случае нарушения при игре рукой в мяч.

В случае любого другого нарушения процедуры выполнения начального удара, начальный удар повторяется.

2. «Спорный» мяч

Процедура

- «Спорный» мяч бросается для вратаря защищающейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры:
  - мяч был в штрафной площади
  - последнее касание мяча произошло в штрафной площади
- Во всех других случаях судья бросает «спорный» мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, посторонний фактор или, как определено в Правиле 9.1, официальное лицо матча
- Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 4 м (4.5 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру

Мяч в игре, когда он коснется земли.

Нарушения и наказания
«Спорный» мяч разыгрывается снова, если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли
- мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется

Если после «спорного» мяча он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников
- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота


IFAB
COUPE DU MONDE FEMININE DE LA FIFA, FRANCE 2019
adidas
8

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 09

Мяч в игре и не в игре

1. Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху
- игра остановлена судьей
- он касается официального лица матча, остается на поле и:
  - команда начинает перспективную атаку, или
  - мяч проходит напрямую в ворота, или
  - владение мячом переходит к другой команде

Во всех этих случаях игра возобновляется «спорным» мячом.

2. Мяч в игре

Мяч находится в игре все остальное время, когда он касается официального лица матча и когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флагштока и остается на поле для игры.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 10

Определение результата матча

1. Гол

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, назначается удар от ворот.

Если судья дал свисток засчитать гол до того, как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется «спорным» мячом.

2. Команда–победитель

Команда, забившая большее количество голов, считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое количество, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить команду-победителя матча, закончившегося вничью или с ничейным результатом по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило голов, забитых в гостях
- два равных тайма дополнительного времени не более 15 минут каждый
- удары с 11-метровой отметки

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

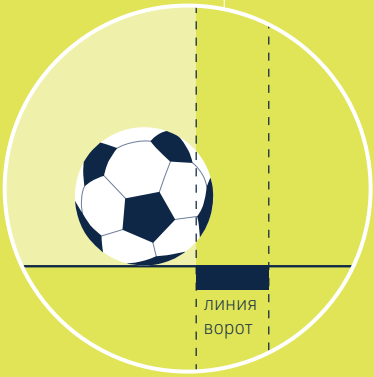
3. Удары с 11-метровой отметки

Удары с 11-метровой отметки выполняются по окончании матча и в случае, если не предусмотрено другого. Применяются соответствующие Правила игры. Игроку, удаленному во время матча, не разрешается принимать в них участия. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на удары с 11-метровой отметки.

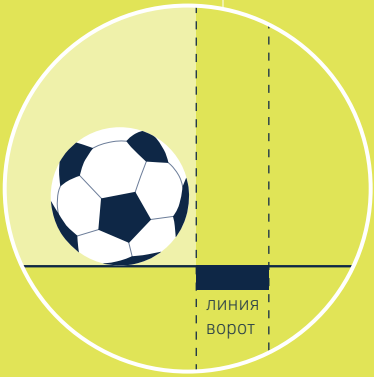
Гол

Нет гола

Нет гола



Гол



Процедура

До начала выполнения ударов с 11-метровой отметки

- Если нет никаких других причин (например, состояние поля, безопасность и т.д.), судья проводит жеребьевку, чтобы определить ворота, в которые будут пробиваться удары. Их можно поменять только по причинам безопасности либо если ворота или игровое покрытие станут непригодными
- Судья снова проводит жеребьевку, и команда, которая выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй
- За исключением игрока, заменившего вратаря, который не способен продолжить игру, только игроки, находящиеся на поле или временно отсутствующие на нем (травмированы, исправляют экипировку и т.д.) на момент окончания матча, имеют право выполнять удары
- Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов
- Если на момент окончания матча и перед или во время ударов одна команда имеет больше игроков, чем соперник, она обязана сократить число своих игроков, уравняв количество. Судья должен быть проинформирован об имени и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов (за исключением изложенного ниже)
- Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения ударов, может быть замещен игроком, исключенным для уравнивания количества игроков, или, если его команда не использовала максимально разрешенное количество замен, заменен заявленным запасным. Но замещенный/замененный вратарь не принимает дальнейшего участия в игре и не может выполнять удар
- Если вратарь уже произвел удар, то замещающий/заменяющий его игрок не может выполнять удар до следующего круга ударов

Во время выполнения ударов с 11-метровой отметки

- Только имеющим право на выполнение удара игрокам и официальным лицам матча разрешено находиться на поле
- Все имеющие право на выполнение удара игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться внутри центрального круга
- Вратарь команды, выполняющей удар, должен находиться на поле за пределами штрафной площади в месте пересечения линии ворот с ограничивающей штрафную площадь линией
- Любой игрок, имеющий право на выполнение удара, может поменяться местами с вратарем

- Удар завершен, когда мяч прекращает движение, выходит из игры или судья останавливает игру по причине любого нарушения. Бьющий игрок не может повторно играть в мяч
- Судья ведет учет производимых ударов
- Если вратарь совершает нарушение Правил и в результате этого удар повторяется, вратарю выносится замечание за первое нарушение и предупреждение за любое последующее нарушение (-ия)
- Если бьющий игрок наказывается за нарушение Правил, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается утраченным, а выполняющий удар игрок предупреждается
- Если оба – вратарь и выполняющий удар игрок – одновременно совершают нарушение, то удар считается утраченным, а бьющий игрок предупреждается

В соответствии с нижеуказанными условиями обе команды выполняют по пять ударов

- Удары выполняются командами поочередно
- Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может выполнить повторный удар
- Если до того, как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается
- Если после выполнения обеими командами пяти ударов счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов
- Вышеуказанный принцип действует для любого последующего ряда ударов, но команда может изменить порядок игроков, выполняющих удары
- Удары с 11-метровой отметки не должны задерживаться из-за игрока, который покидает поле. Удар игрока будет утрачен (считаться незабитым), если игрок не возвращается ко времени выполнения удара

Замены и удаления во время ударов с 11-метровой отметки

- Игрок, запасной или замененный игрок может быть предупрежден или удален
- Удаленный вратарь должен быть замещен любым имеющим право на выполнение удара игроком
- Не являющийся вратарем игрок, который не способен продолжить игру, не может быть заменен
- Судья не должен прекращать матч, если в команде осталось менее семи игроков



IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 11

Вне игры

1. Положение «вне игры»

Нахождение в положении «вне игры» не является само по себе нарушением.

Игрок находится в положении «вне игры», если:

- любая часть его головы, тела или ноги находится на половине поля соперника (исключая среднюю линию) и
- любая часть его головы, тела или ноги находится ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника

Руки всех игроков, включая вратарей, не учитываются для определения положения «вне игры».

Игрок не находится в положении «вне игры», если он на одной линии:

- с предпоследним соперником или
- с двумя последними соперниками

2. Нарушение «вне игры»

Игрок, находящийся в положении «вне игры» в момент игры в мяч или касания* мяча партнером по команде, наказывается за это, только если он участвует в активных игровых действиях, а именно:

- вмешивается в игру, сыграв или коснувшись мяча после паса или касания мяча партнером по команде

или

- мешает сопернику:
  - препятствуя сопернику сыграть или иметь возможность сыграть в мяч, очевидно закрывая линию обзора соперника, или
  - вступая с соперником в борьбу за мяч, или

** Должна использоваться первая точка контакта «игры» или «касания» мяча*

- очевидно пытаясь играть в мяч, который находится рядом, когда это действие влияет на соперника, или
- совершая очевидное действие, которое явно влияет на возможность соперника играть в мяч

или

- получает преимущество, играя в мяч или мешая сопернику, когда мяч:
  - отскакивает или меняет направление, попадая в стойку ворот, перекладину, официальное лицо матча или соперника
  - был намеренно отбит любым соперником при спасении

Игрок, находящийся в положении «вне игры» и получающий мяч от соперника, который умышленно сыграл в мяч, включая умышленную игру рукой, не считается получившим преимущество, если только это не было умышленной игрой в мяч при спасении, совершенном любым игроком соперников.

«Спасение» – это действие, в котором игрок останавливает или пытается остановить мяч, направленный в ворота или очень близко к воротам любой частью тела, за исключением рук (кроме вратаря внутри своей штрафной площади).

В ситуациях, когда:

- игрок, выходящий из или располагающийся в положении «вне игры», находится на пути соперника и мешает ему двигаться к мячу, это считается нарушением «вне игры», если это влияет на возможность соперника сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч. Если игрок встает на пути движения соперника и препятствует его продвижению (например, блокирует соперника), то нарушение должно быть наказано в соответствии с Правилом 12
- игрок, находящийся в положении «вне игры», двигается к мячу с намерением сыграть в него и перед тем, как он сыграет/попытается сыграть в мяч или до его вступления в борьбу за мяч с соперником, против него совершают нарушение, то соперник наказывается за это нарушение, как произошедшее до нарушения «вне игры»
- нарушение совершается против игрока, находящегося в положении «вне игры», который уже играет/пытается сыграть в мяч или вступает в борьбу с соперником за мяч, то фиксируется нарушение «вне игры», как произошедшее до совершения нарушения против этого игрока

3. Нет нарушения

Нарушения «вне игры» нет, если игрок получает мяч непосредственно с:

- удара от ворот
- вбрасывания мяча
- углового удара

4. Нарушения и наказания

Если произошло нарушение «вне игры», судья назначает свободный удар с места нарушения, включая ситуацию, когда это случается на собственной половине поля игроков.

Обороняющийся игрок, покинувший поле без разрешения судьи, будет считаться находящимся на линии ворот или боковой линии для определения «вне игры», пока игра не остановлена или пока обороняющаяся команда не направила мяч по направлению к средней линии поля и это произошло за пределами их штрафной площади. Если игрок покинул поле умышленно, он должен быть предупрежден в следующей остановке игры.

Атакующий игрок может выйти или остаться за пределами поля, не вмешиваясь в игру. Если игрок возвращается через линию ворот и вмешивается в игру до следующей остановки или до того, как обороняющаяся команда выбила мяч по направлению к средней линии поля и это произошло за пределами их штрафной площади, игрок будет считаться находящимся на линии ворот для определения «вне игры». Игрок, который умышленно покидает поле, возвращается без разрешения судьи, не наказывается за «вне игры» и получает преимущество, должен быть предупрежден.

Если атакующий игрок остается неподвижным внутри ворот между стойками, когда мяч попадает в ворота, гол должен быть засчитан, если только игрок не нарушил Правило «вне игры» или Правило 12 – в этом случае игра возобновляется свободным или штрафным ударом.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 12

Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

Штрафной, свободный и 11-метровый удары могут быть назначены за нарушения, совершенные в то время, когда мяч был в игре.

1. Штрафной удар

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений против соперника в манере, которую судья расценит как неосторожную, безрассудную или с использованием чрезмерной физической силы:

- нападает
- прыгает
- бьет или пытается ударить ногой
- толкает
- бьет или пытается ударить чем-либо (включая удар головой)
- подкатывается или бросается
- делает или пытается сделать подножку

Если нарушение произошло с физическим контактом, оно наказывается штрафным или 11-метровым ударом.

- Неосторожность – когда игрок проявляет невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действует неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не требуются
- Безрассудность – когда игрок не учитывает опасность своих действий или возможных последствий для соперника. Он должен быть предупрежден
- Использование чрезмерной силы – когда игрок превышает необходимое усилие и угрожает безопасности соперника. Он должен быть удален с поля

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- нарушение при игре рукой в мяч (за исключением вратаря внутри своей штрафной площади)
- задерживает соперника
- мешает продвижению соперника с физическим контактом
- кусает или плюет в кого-либо
- бросает предмет в мяч, соперника или официальное лицо матча; или совершает контакт с мячом удерживаемым предметом

Смотри также нарушения в Правиле 3.

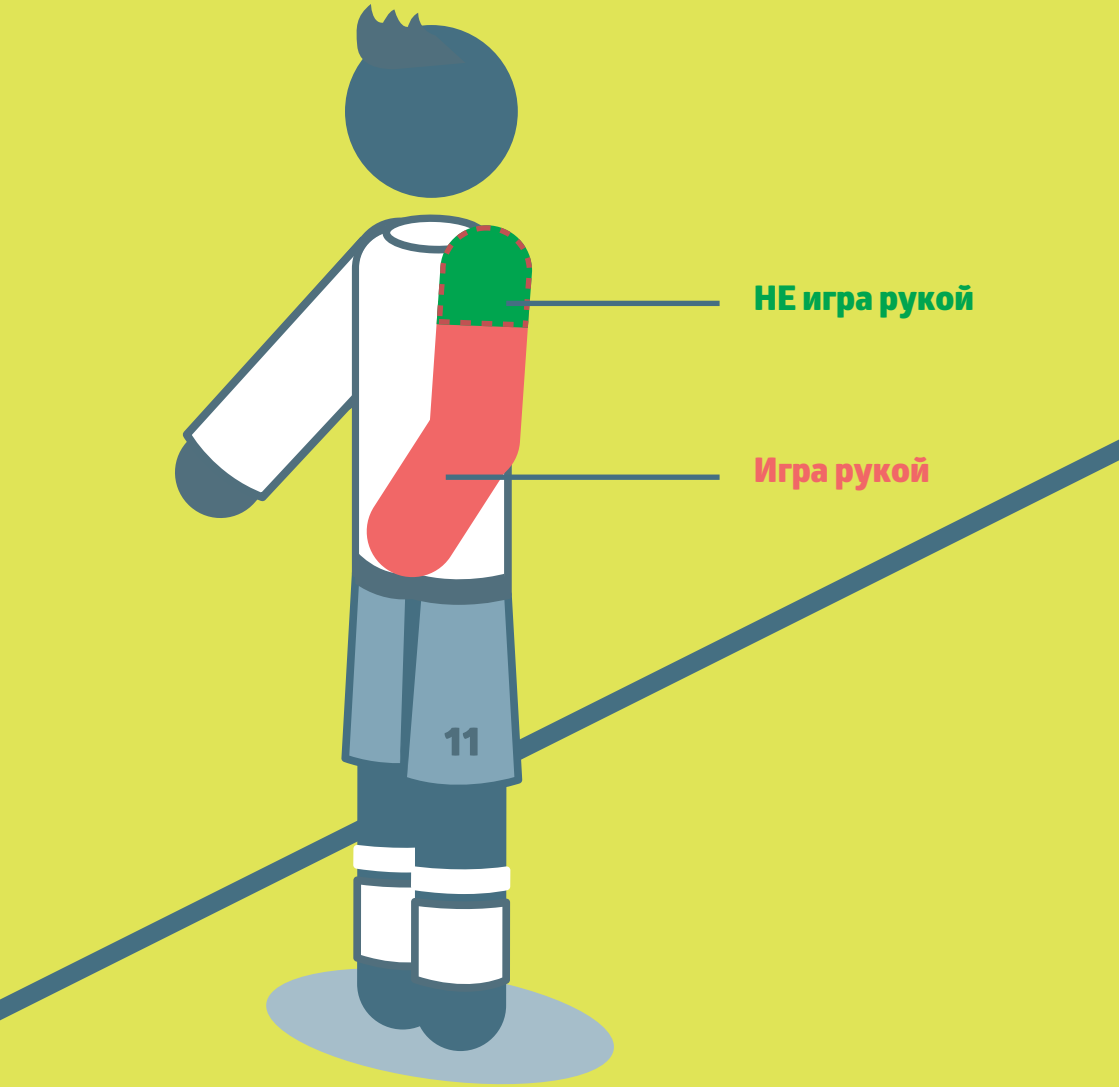
Игра рукой в мяч

В целях определения нарушений при игре рукой верхняя граница руки соответствует уровню подмышки.

Является нарушением, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, включая движение руки к мячу
- забивает гол в ворота соперников непосредственно от своей руки, даже если это произошло случайно, в том числе это относится и к вратарю
- после того, как мяч коснулся его руки или руки его партнера (даже если это произошло случайно), незамедлительно:
  - забивает гол в ворота соперника
  - создает возможность забить гол
- касается мяча рукой, когда:
  - рука делает его тело неестественно больше
  - рука находится выше уровня его плеч (кроме случая, когда игрок умышленно играет в мяч, который затем касается его руки)

Вышеуказанные нарушения применимы, даже если мяч касается руки игрока непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко.


НЕ игра рукой
Игра рукой
11

За исключением вышеперечисленных нарушений, не является нарушением, если мяч касается руки игрока:

- непосредственно от собственной головы или тела (включая ногу)
- непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко
- если рука находится близко к телу и не делает тело неестественно больше
- когда игрок падает, и рука находится между телом и землей для опоры, но не вытянута вбок или вверх от тела

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но дисциплинарные санкции отсутствуют. Однако, если нарушением является повторная игра в мяч (рукой или без ее использования) после возобновления игры до того, как мяча коснется другой игрок, вратарю должна быть предъявлена дисциплинарная санкция, если нарушение срывает перспективную атаку либо лишает игрока соперника или команду соперника гола/явной возможности забить гол.

2. Свободный удар

Свободный удар назначается, если игрок:

- играет опасно
- мешает продвижению соперника без физического контакта
- выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты или другие словесные нарушения
- мешает вратарю выпустить мяч из рук либо бьет/пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает мяч из рук
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч рукой более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук
- касается мяча рукой после того, как выпустит его и до того, как мяча коснулся другой игрок

- касается мяча рукой (за исключением случая, когда вратарь явно ударил или попытался ударить мяч ногой, чтобы выбить его в игру) после того, как:
  - партнер по команде намеренно ударил ему мяч ногой
  - получает мяч непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде

Вратарь считается контролирующим мяч рукой (-ами), когда:

- мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, землей, собственным телом); или вратарь касается мяча любой частью рук, за исключением случая, когда мяч отскакивает от вратаря или вратарь совершает спасение
- держит мяч на вытянутой открытой ладони
- ударяет им о землю или подбрасывает его в воздух

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч рукой (-ами).

Опасная игра

Опасная игра подразумевает любое действие, когда игрок, пытаясь играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (в том числе самому себе) и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

«Ножницы» или «велосипедный удар» разрешены, при условии, что это действие не представляет опасности для соперника.

Помеха продвижению соперника без контакта

Мешать продвижению соперника означает перемещаться на путь движения соперника для того, чтобы преградить, заблокировать или замедлить его движение или вынудить изменить его направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на поле. Находиться на пути соперника – это не то же самое, что двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии и нет задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, то игрок может быть атакован соперником разрешенным способом.

3. Дисциплинарные санкции

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для его предматчевого осмотра до момента ухода с поля после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки).

Если до выхода на поле в начале матча игрок или официальное лицо команды совершит нарушение, за которое его следует удалить, судья имеет право не разрешить игроку или официальному лицу команды принимать участие в матче (см. Правило 3.6); судья сообщает о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок или официальное лицо команды, кто совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на поле или за его пределами против соперника, партнера по команде, официального лица матча, любого другого лица или Правил игры, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка показывает предупреждение, а красная карточка показывает удаление.

Красная и желтая карточка может быть показана только игроку, запасному, замененному игроку или официальному лицу команды.

Игроки, запасные и замененные игроки

Задержка возобновления игры для показа карточки

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены, за исключением случая, если команда, против которой было совершено нарушение, быстро выполняет штрафной/свободный удар, имеет явную возможность забить гол и судья не начал процедуру вынесения дисциплинарных санкций. Санкция выносится в следующей остановке игры. Если нарушение заключалось в лишении соперника явной возможности забить гол, то игрок наказывается предупреждением. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Преимущество

Если судья применяет преимущество при нарушении, за которое при остановке игры было бы вынесено предупреждение/удаление, то это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, тогда игрок

предупреждается за неспортивное поведение. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Преимущество не следует применять в ситуациях, связанных с серьезным нарушением Правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если игрок играет в мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником или мешает ему, судья остановит игру, удалит игрока и возобновит игру свободным ударом, кроме случая, когда игрок совершил более серьезное нарушение.

Если защитник начал задерживать атакующего за пределами штрафной площади и продолжил держать в штрафной площади, судья должен назначить 11-метровый удар.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры
- демонстрации несогласия словом или действием
- выходе, возвращении или умышленном покидании поля без разрешения судьи
- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры «спорным» мячом, угловым, штрафным/свободным ударом или вбрасыванием мяча
- систематическом нарушении Правил игры (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими)
- неспортивном поведении
- входе в зону видеопросмотра судьи
- чрезмерном использовании сигнала «видеопросмотр» (сигнала «ТВ-монитора»)

Запасной или замененный игрок предупреждается, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры
- демонстрации несогласия словом или действием
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи
- неспортивном поведении
- входе в зону видеопросмотра судьи
- чрезмерном использовании сигнала «видеопросмотр» (сигнала «ТВ-монитора»)

Если были совершены два отдельных нарушения, наказуемых предупреждением (даже непосредственно одно за другим), они должны наказываться двумя предупреждениями, например, если игрок выходит на поле без требуемого разрешения и совершает безрассудный подкат/срыв перспективной атаки физическим нарушением/игрой рукой в мяч и т.д.

Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- пытается обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция)
- меняется местами с вратарем, когда идет игра, или без разрешения судьи (см. Правило 3)
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере
- сыграет рукой в мяч, вмешиваясь в перспективную атаку или срывая ее
- совершает любое другое нарушение, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, за исключением случая, когда судья назначает 11-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч
- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судья при этом назначает 11-метровый удар
- сыграет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол
- делает неразрешенные отметки на поле
- сыграет в мяч, когда покидает поле, получив на это разрешение судьи
- демонстрирует неуважение к игре
- использует умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая выполнение штрафного/свободного удара) вратарю головой, грудью, коленом и т.д. с целью обойти Правила; при этом не имеет значения коснулся вратарь руками мяча или нет
- словесно провоцирует соперника во время игры или при ее возобновлении

Празднование гола

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; хореографические празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы поля для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден (даже если гол отменяется), если он:

- взбирается на оградительную сетку и/или приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка
- жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере
- накрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом
- снимает футболку или накрывает ей голову

Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, затягивающим возобновление игры следующими способами:

- пытаясь выполнить вбрасывание мяча, а затем внезапно оставляя его партнеру по команде
- затягивая уход с поля во время замены
- чрезмерно затягивая возобновление игры
- отбивая или унося мяч подальше или провоцируя конфронтацию, умышленно касаясь мяча после того, как судья остановил игру
- выполняя штрафной/свободный удар не с того места, чтобы вынужденно повторить его

Нарушения, наказуемые удалением

Игрок, запасной или замененный игрок, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с поля:

- лишает соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади)
- лишает гола или явной возможности забить гол соперника, чье общее движение направлено к воротам нарушившего Правила игрока, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (учитывая описанное ниже)
- совершает серьезное нарушение Правил
- кусает или плюет в кого-либо
- ведет себя агрессивно
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты

- получает второе предупреждение в одном матче
- входит в видеооперационную комнату

Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающее к полю пространство и техническую зону.

Лишение гола или явной возможности забить гол

Когда игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение.

Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судья назначает 11-метровый удар, то игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч. При всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший Правила игрок должен быть удален.

Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику, при этом лишая противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением.

При этом необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот
- основное направление атаки
- владение, или получение, или возможность контроля мяча
- расположение и количество защитников

Серьезное нарушение Правил

Подкат или нападение, угрожающее безопасности соперника, или использование чрезмерной силы или жестокости должны быть наказаны, как серьезное нарушение Правил.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с применением чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении Правил.

Агрессивное поведение

Агрессивное поведение – это действие, в котором игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость против соперника, когда не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица команды, официального лица матча, зрителя или любого другого лица, независимо от того, имел ли место контакт.

В дополнение к этому игрок, который не борется за мяч и умышленно бьет соперника или любое другое лицо по голове или по лицу рукой, виновен в агрессивном поведении, кроме случая, когда использованная сила была незначительной.

Официальные лица команды

Если совершено нарушение и нарушитель не может быть идентифицирован, то старший из тренеров, присутствующий в технической зоне, получит санкцию.

Замечание

Следующие нарушения обычно должны приводить к замечанию; повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению:

- выход на поле в вежливой/неконфронтационной манере
- отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например, игнорирование инструкции/требования помощника судьи или резервного судьи
- незначительное/«легкое» несогласие (словом или действием) с решением
- случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения

Предупреждение

Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- явное/устойчивое несоблюдение границ технической зоны своей команды
- задержка возобновления игры своей командой
- умышленный вход в техническую зону команды соперника (без конфронтации)

- несогласие словом или действием, включая:
    - бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов
    - жесты, демонстрирующие явное неуважение в отношении официального лица матча, например, саркастические аплодисменты
- вход в зону видеопросмотра судьи (PPA)
- чрезмерная/настойчивая жестикуляция с требованием показа желтой или красной карточки
- чрезмерная демонстрация сигнала «ТВ-монитора» для «просмотра» VAR
- жестикуляция или действия в провокационной или подстрекательской манере
- постоянное недопустимое поведение (включая повторные наказуемые замечанием нарушения)
- демонстрация неуважения к игре

Удаление

Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- препятствование возобновлению игры командой соперника, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока
- преднамеренное покидание технической зоны для:
    - демонстрации возмущения или протеста в отношении официального лица матча
    - действий в провокационной или подстрекательской манере
- вход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфронтационной манере
- умышленный бросок/удар ногой предмета в поле
- выход на поле для:
    - конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча)
    - вмешательства в игру, в действия соперника или официального лица матча
- вход в видеооперационную комнату

- физическое воздействие или агрессивное поведение (в том числе плевки или укусы) в отношении игрока соперника, запасного игрока соперника, официального лица команды соперника, официального лица матча, зрителя или любого другого лица (например: мальчика/девочки, подающих мяч, представителя службы безопасности или организатора соревнования и т.д.)
- получение второго предупреждения в этом же матче
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов
- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования
- агрессивное поведение

Нарушения, когда бросается предмет (или мяч)

Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия предупреждает нарушившего игрока за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы удаляет нарушителя за агрессивное поведение

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.

Если мяч в игре и игрок совершил физическое нарушение на поле против:

- соперника – назначается свободный, или штрафной, или 11-метровый удар
- партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча – назначается штрафной или 11-метровый удар
- любого другого лица – назначается «спорный» мяч

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом.

Если, когда мяч в игре:

- игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игрока соперника или официального лица команды соперника за пределами поля или
- запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля

игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии. При наказуемых штрафным ударом нарушениях назначается 11-метровый удар, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если нарушение совершено игроком за пределами поля против игрока, запасного, замененного игрока своей команды или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

Если игрок совершает контакт с мячом удерживаемым в руке предметом (бутсой, щитком и т.д.), игра возобновляется штрафным (или 11-метровым) ударом.

Если игрок, находящийся в или за пределами поля, бросает рукой или бьет ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника либо бросает рукой или бьет ногой предмет (включая мяч) в запасного, замененного или удаленного игрока соперника, в официальное лицо команды соперника, или в официальное лицо матча, или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч. Если это место находится за пределами поля, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей поле линии. 11-метровый удар назначается, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если запасной, замененный, удаленный, временно покинувший поле игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы поля и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным (или 11-метровым) ударом с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.


IFAB
hummel
21
13

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 13

Штрафной/ свободный удары

1. Виды ударов

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, запасного, замененного, удаленного игрока или официального лица команды, совершившего нарушение.

Сигнал «свободный удар»

Судья показывает свободный удар поднятием руки над головой. Он сохраняет этот сигнал до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока, не выйдет из игры или не станет очевидно, что гол не может быть забит напрямую с удара.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не просигнализировал, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

Мяч попадает в ворота

- если со штрафного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, гол засчитывается
- если со свободного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается удар от ворот
- если со штрафного/свободного удара мяч непосредственно попадает в собственные ворота, назначается угловой удар

2. Процедура

Все удары выполняются с места нарушения, за исключением:

- свободные удары в пользу атакующей команды за нарушения в площади ворот соперников выполняются с ближайшей точки на линии площади ворот, параллельной линии ворот
- штрафной/свободный удары в пользу обороняющейся команды в ее площади ворот выполняются с любой точки этой площади

- штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако, если игрок совершил нарушение за пределами поля, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, назначается 11-метровый удар, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя
- Правила определяют другие положения (см. Правила 3, 11, 12)

Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок
- в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- не ближе 9,15 метров (10 ярдов) от мяча, кроме случая, когда они находятся на линии между стойками своих ворот
- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника

Если три и более игроков обороняющейся команды образуют «стенку», то все игроки атакующей команды должны оставаться на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от «стенки» до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно.

При выполнении штрафного/свободного удара разрешены обманные движения для заблуждения соперника, поскольку это является частью футбола.

Если игрок, выполняя штрафной/свободный удар, умышленно ударит мячом в соперника с целью сыграть мячом снова, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

3. Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуется, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество. Но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе 9,15 м (10 ярдов) к мячу, перехватил его, судья продолжает игру. Однако, соперник, который умышленно помешал быстрому розыгрышу штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если при выполнении штрафного/свободного удара игрок атакующей команды находится ближе 1 м (1 ярда) от «стенки», образованной из трех и более игроков обороняющейся команды, назначается свободный удар.

Если в случае, когда штрафной/свободный удар выполняется в штрафной площади обороняющейся команды, игрок команды соперника находится внутри штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судья продолжает игру. Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении штрафного/свободного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него перед тем, как мяч войдет в игру, то штрафной/свободный удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь. В этом случае назначается свободный удар

IFAB

Правило 14

11-метровый удар

11-метровый удар назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, внутри своей штрафной площади или за пределами поля как часть игрового действия, как это описано в Правилах 12 и 13.

Гол может быть забит непосредственно с 11-метрового удара.

1. Процедура

Мяч должен быть неподвижен на 11-метровой отметке и стойки, перекладина и сетка ворот не должны двигаться.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к бьющему, не касаясь стоек, перекладины или сеток ворот, до тех пор, пока удар не будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- не ближе 9,15 м (10 ярдов) от 11-метровой отметки
- позади 11-метровой отметки
- в пределах поля
- за пределами штрафной площади

После того, как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилом, судья дает сигнал на выполнение 11-метрового удара.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен направить мяч вперед; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед.

В момент удара по мячу часть как минимум одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот или находиться на одном уровне с ней.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

11-метровый удар завершен, когда мяч прекратит движение, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил.

Для того, чтобы 11-метровый удар был выполнен и завершен, в конце каждого тайма матча или дополнительного времени разрешено добавлять время. Если добавляется время, 11-метровый удар считается завершенным, когда после выполнения удара мяч прекратит движение, выйдет из игры, будет сыгран любым игроком (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды, или судья остановит игру из-за нарушения Правил бьющим игроком или его партнером по команде. Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и 11-метровый удар будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

2. Нарушения и наказания

Как только судья дал сигнал на выполнение 11-метрового удара, удар должен быть выполнен. Если удар не выполнен, судья может применить дисциплинарные санкции перед тем, как снова дать сигнал на выполнение удара.

Если до того, как мяч войдет в игру, произойдет следующее:

- игрок, выполняющий 11-метровый удар, или его партнер по команде совершают нарушение:
  - если мяч проходит в ворота, удар повторяется
  - если мяч не проходит в ворота, судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом

  за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом независимо от того, забит гол или нет:

  - 11-метровый удар выполнен назад
  - партнер определенного для совершения удара игрока выполняет удар; судья предупреждает выполнившего удар игрока
  - бьющий игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены); судья предупреждает выполнившего удар игрока

- вратарь совершает нарушение:
  - если мяч проходит в ворота, гол засчитывается
  - если мяч проходит мимо ворот либо отскакивает от перекладины или стойки (-ек), удар повторяется только в случае, если совершенное вратарем нарушение явно воздействовало на бьющего игрока
  - если попадание мяча в ворота предотвращено вратарем, удар повторяется

  Если совершенное вратарем нарушение привело к повторному выполнению удара, вратарю выносится замечание при первом нарушении в игре и предупреждение при любом последующем нарушении (-ях) в игре.
- партнер вратаря совершает нарушение:
  - если мяч проходит в ворота, гол засчитывается
  - если мяч не проходит в ворота, удар повторяется
- игроки обеих команд совершают нарушение — удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения)
- оба – вратарь и выполняющий удар игрок – одновременно совершают нарушения — бьющий игрок предупреждается, игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды

Если после выполнения 11-метрового удара:

- выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок:
  - назначается свободный удар (или штрафной удар за нарушение при игре рукой в мяч)
- мяча касается посторонний фактор, пока мяч движется вперед:
  - удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует вратарю или его партнеру по команде сыграть в мяч; в такой ситуации гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды
- мяч отскакивает в поле от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается посторонний фактор:

- судья останавливает игру
- игра возобновляется «спорным» мячом с места касания мяча с посторонним фактором

3. Сводная таблица

	Результат 11-метрового удара	
	Гол	**Нет гола**
Вход атакующего игрока	Удар повторяется	Свободный удар
Вход обороняющегося игрока	Гол	Удар повторяется
Вход обороняющегося и атакующего игроков	Удар повторяется	Удар повторяется
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	Нет «спасения»: удар не повторяется (если только нет воздействия на бьющего) Есть «спасение»: удар повторяется и вратарю замечание; предупреждение за любое последующее нарушение (-ия)
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен назад	Свободный удар	Свободный удар
Запрещенные обманные движения	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар и предупреждение другому бьющему	Свободный удар и предупреждение другому бьющему


IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD
FAB
First Abu Dhabi Bank

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 15

Вбрасывание мяча

Вбрасывание назначается в пользу команды соперника игрока, который последним коснулся мяча, полностью пересекшего боковую линию по земле или по воздуху.

Гол не может быть забит непосредственно с вбрасывания мяча:

- если мяч проходит в ворота соперника, назначается удар от ворот
- если мяч проходит в собственные ворота, назначается угловой удар

1. Процедура

При вбрасывании мяча бросающий должен:

- стоять лицом к полю
- располагать часть каждой своей ноги на боковой линии или на земле за пределами боковой линии
- вбрасывать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул пределы поля

Все соперники должны быть не ближе 2 м (2 ярдов) от точки на боковой линии, где будет выполнено вбрасывание.

Мяч в игре, когда он войдет в поле. Если мяч коснется земли до того, как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется той же командой с того же места. Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой.

Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, умышленно бросает мяч в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, но не делает это неосторожно, или безрассудно, или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает игру.

Вбрасывающий не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

2. Нарушения и наказания

Если после того, как мяч войдет в игру, вбрасывающий снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если вбрасывающий совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади вбрасывающего, кроме ситуации, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды – в этом случае назначается свободный удар

Соперник, который нечестным способом отвлекает или мешает вбрасывающему (включая передвижение ближе 2 м (2 ярдов) к месту, откуда выполняется вбрасывание), получает предупреждение за неспортивное поведение и, если вбрасывание было выполнено, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.


IFAB
GRASSROOTS
SOCAR

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 16

Удар от ворот

Удар от ворот назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по земле или по воздуху, последним коснулся игрок атакующей команды, и не забит гол.

Гол может быть забит непосредственно с удара от ворот, но только в ворота противоположной команды. Если мяч напрямую попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар от ворот, назначается угловой удар.

1. Процедура

- Мяч должен быть неподвижен. Удар ногой выполняется с любой точки внутри площади ворот игроком обороняющейся команды
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру

2. Нарушения и наказания

Если после того, как мяч войдет в игру, выполнивший удар игрок снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади игрока, выполнившего удар, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Если при выполнении удара от ворот какие-либо соперники находятся внутри штрафной площади, поскольку у них не было времени покинуть ее, судья разрешает продолжить игру. Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется удар от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, удар от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, удар от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален, в зависимости от нарушения.

При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.


IFAB

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Правило 17

Угловой удар

Угловой удар назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по земле или по воздуху, последним коснулся игрок обороняющейся команды, и не забит гол.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды. Если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнившего удар, назначается угловой удар, выполняемый соперниками.

1. Процедура

- Мяч должен находиться в угловой площади, ближайшей к точке, где мяч пересек линию ворот
- Мяч должен быть неподвижен, удар выполняется игроком атакующей команды
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется. Мяч после удара не обязательно должен покинуть угловую площадь
- Угловой флагшток не должен отодвигаться
- Соперники должны оставаться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от дуги угловой площади, пока мяч не войдет в игру

2. Нарушения и наказания

Если после того, как мяч войдет в игру, выполнивший удар игрок снова коснется его до того, как мяча коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если игрок, выполнивший удар, совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади выполнившего удар игрока, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Если игрок, правильно выполнивший угловой удар, намеренно бьет мячом в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, и не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает игру.

При любом другом нарушении этого Правила угловой удар повторяется.


IFAB

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Протокол видеопомощника судьи

Протокол - принципы, практические аспекты и процедуры

Протокол видеопомощника судьи, насколько это возможно, соответствует принципам и философии Правил игры.

Использование видеопомощников судьи (video assistant referees (VARs) - VAR) разрешено только там, где организатор матча/соревнований выполнил все требования протокола VAR и его реализации (как описано в Руководстве VAR) и получил письменное разрешение от ИФАБ и ФИФА.

1. Принципы

Использование VAR в футбольных матчах основано на ряде принципов, которые должны применяться в каждом матче, где задействованы VAR.

1. Видеопомощник судьи - официальное лицо матча с независимым доступом к видеозаписи матча, который может помочь судье только в случае **«явной и очевидной ошибки»** или **«пропуска серьезного инцидента»**, касательно ситуаций:

   - **Гол засчитать/не засчитать**
   - **11-метровый удар назначить/не назначить**
   - **Прямая красная карточка (не второе предупреждение)**
   - **Ошибочная идентификация игрока** (когда судья ошибочно предупреждает или удаляет не того игрока нарушившей Правила команды)

2. Судья должен принимать решение всегда, то есть судье не разрешается не принимать решение, чтобы затем для этого использовать VAR; решение продолжить игру после предполагаемого совершения нарушения может быть пересмотрено.
3. Первоначальное решение, принятое судьей, не будет изменено, только если видеоповтор четко не показывает, что решение было «явно и очевидно ошибочным».

4. Только судья может инициировать «видеопросмотр»; ВАР (и другие официальные лица матча) могут только рекомендовать судье использовать «видеопросмотр».
5. Окончательное решение всегда принимается судьей: либо на основе информации от ВАР, либо после того, как судья использовал «видеопросмотр на поле».
6. Для процесса видеопросмотра нет ограничений по времени, поскольку точность важнее скорости.
7. Игроки и официальные лица команды не должны приближаться к судье или пытаться повлиять на него, если принятое решение будет просматриваться, на процесс видеопросмотра или на окончательное решение.
8. Судья должен оставаться в зоне видимости во время процесса видеопросмотра, чтобы обеспечить его прозрачность.
9. Если игра продолжается после инцидента, который затем просматривается, любые дисциплинарные меры, принятые/требуемые в течение периода после инцидента, не отменяются, даже если первоначальное решение изменено (за исключением предупреждения за срыв перспективной атаки/вмешательство в нее или удаления за лишение явной возможности забить гол).
10. Если игра была остановлена и возобновлена, судья не может произвести «видеопросмотр», за исключением случая ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока или возможного нарушения, наказуемого удалением, связанного с агрессивным поведением, плевком, укусом или крайне оскорбительным, обидным и/или нецензурным жестом (-ами).
11. Отрезок игры до и после инцидента, который может быть просмотрен, определяется Правилами игры и протоколом ВАР.
12. Поскольку ВАР автоматически «проверяет» каждую ситуацию/решение, тренерам или игрокам не нужно запрашивать «видеопросмотр».

2. Просматриваемые изменяемые игровые решения/эпизоды

Судья получает помощь от ВАР только в отношении четырех категорий изменяемых игровых решений/инцидентов. Во всех этих ситуациях ВАР используется только *после того, как судья принял (исходное/первоначальное) решение* (включая решение продолжить игру), или в случае, если серьезный инцидент был пропущен/не замечен официальными лицами матча.

Первоначальное решение судьи не будет изменено, пока не случится «явная и очевидная ошибка» (это включает в себя любое решение, принятое судьей на основе информации от другого официального лица матча, например, «вне игры»).

Категории решений/эпизодов, которые могут быть просмотрены в случае возможной «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента»:

- **Гол засчитать/не засчитать**
  - нарушение атакующей команды в развитии атаки или при взятии ворот (игра рукой, физическое нарушение, «вне игры» и т.д.)
  - мяч не в игре перед попаданием в ворота
  - ситуация «гол/не гол»
  - совершенное вратарем и/или бьющим игроком нарушение при выполнении 11-метрового удара либо пересечение до удара установленных границ нападающим или защитником, которые непосредственно вмешиваются в игру, если после выполнения 11-метрового удара мяч отскакивает от стойки ворот, перекладины или вратаря
- **11-метровый удар назначить/не назначить**
  - нарушение атакующей команды в развитии атаки, что привело к эпизоду с 11-метровым ударом (игра рукой, физическое нарушение, «вне игры» и т.д.)
  - мяч не в игре перед эпизодом с 11-метровым ударом
  - место нарушения (внутри или за пределами штрафной площади)
  - 11-метровый удар неправильно назначен
  - 11-метровый удар ошибочно не назначен
- **Прямые красные карточки (не второе предупреждение)**
  - лишение явной возможности забить гол (особенно место нарушения и расположение других игроков)
  - серьезное нарушение Правил (либо безрассудные действия)
  - агрессивное поведение, укус или плевок в другое лицо
  - использование оскорбительных, обидных или нецензурных жестов

- **Ошибочная идентификация игрока (красная или желтая карточка)**
  Если судья определяет нарушение, а затем выносит не тому игроку нарушившей Правила команды желтую или красную карточку, то личность нарушителя может быть просмотрена. Сам факт нарушения не может просматриваться, если только это не касается гола, 11-метрового удара или прямой красной карточки.

3. Практические аспекты

Использование ВАР во время матча включает в себя следующие практические договоренности:

- ВАР наблюдает за матчем в видеооперационной комнате (video operation room (VOR) - ВОР) при содействии помощника ВАР (assistant VAR (AVAR) - АВАР) и оператора видеоповторов (replay operator (RO) - РО)
- В зависимости от количества используемых видеокамер (и других соображений) может быть задействовано более одного АВАР или РО
- Только уполномоченным лицам разрешено входить в ВОР и общаться с ВАР/АВАР/РО во время матча
- ВАР имеет независимый доступ к телевизионной трансляции и управлению видеоповторами
- ВАР подсоединен к коммуникационной системе, используемой официальными лицами матча, и может слышать все, что они говорят; ВАР может разговаривать с судьей, только нажав для этого кнопку (чтобы не отвлекать судью разговорами в ВОР)
- Если ВАР занят «проверкой» или «видеопросмотром», АВАР может связываться с судьей, особенно если игра должна быть остановлена или чтобы отложить ее возобновление
- Если судья решает просмотреть видеоповтор, ВАР будет выбирать наилучший угол обзора камеры и скорость воспроизведения видеозаписи; судья может запросить другие/дополнительные углы и скорости

4. Процедуры

Первоначальное решение

- Судья и другие официальные лица матча всегда должны принимать первоначальное решение (включая любые дисциплинарные санкции), как если бы не было ВАР (за исключением «пропущенного» инцидента)
- Судье и другим официальным лицам матча не разрешается не принимать решение, так как это приведет к «слабому/нерешительному» судейству, слишком частым видеопросмотрам и значительным проблемам, если есть технические сбои

- Судья – единственный, кто может принять окончательное решение; VAR имеет тот же статус, что и другие официальные лица матча, и может только помогать судье
- Выдерживать паузу с поднятием флага/свистком при нарушении допустимо только в *очень явной атакующей ситуации*, когда игрок собирается забить гол или имеет явное движение в/по направлению к штрафной площади соперника
- Если помощник судьи выдерживает паузу с поднятием флага при нарушении, то он обязан поднять флаг, если атакующая команда забивает гол, получает право на выполнение 11-метрового, штрафного/свободного, углового удара или вбрасывания мяча либо сохраняет владение мячом после окончания первоначальной атаки. Во всех других ситуациях помощник судьи должен решить, стоит ли поднимать флаг, в зависимости от необходимости игры.

Проверка

- VAR автоматически ведет «проверку» трансляции с телевизионной камеры для любого возможного либо случившегося гола/11-метрового удара или решения/инцидента с прямой красной карточкой либо ошибочной идентификацией игрока, используя для этого различные углы обзора камер и скорости воспроизведения видеозаписи
- VAR может производить «проверку» видеоповторов в нормальной скорости и/или замедленном воспроизведении, но в основном замедленный повтор должен быть использован только для оценки фактов, например: места нарушения/игрока, точки контакта при физическом нарушении или игре рукой, мяч в игре или не в игре (включая ситуации «гол/не гол»). Нормальная скорость воспроизведения должна быть использована для оценки «интенсивности» нарушения или чтобы определить, было ли нарушение при игре рукой
- Если «проверка» не указывает на «явную и очевидную ошибку» или «пропуск серьезного инцидента», то VAR нет необходимости связываться с судьей – это «тихая проверка». Однако иногда это помогает судье/помощнику судьи управлять игроками/матчем, если VAR подтверждает, что не было совершено «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента»

- Если возобновление игры должно быть отложено для «проверки», судья просигнализирует об этом, явно удерживая палец у наушника/гарнитуры и вытянув другую руку в сторону. Этот сигнал, означающий, что судья получает информацию (от ВАР или другого официального лица матча), должен сохраняться до тех пор, пока «проверка» не будет завершена
- Если «проверка» указывает на вероятную «явную и очевидную ошибку» или «пропуск серьезного инцидента», ВАР сообщит эту информацию судье, который затем будет решать, проводить «видеопросмотр» или нет

Видеопросмотр

- Судья может производить «видеопросмотр» при возможной «явной и очевидной ошибке» или «пропуске серьезного инцидента», когда:
  - ВАР (или другое официальное лицо матча) рекомендует видеопросмотр»
  - судья предполагает, что что-то серьезное было «пропущено»
- Если игра уже остановлена, судья задерживает ее возобновление
- Если игра еще не остановлена, судья останавливает ее, когда мяч находится в нейтральной зоне/ситуации (обычно, когда ни одна из команд не находится в атакующем движении), и показывает сигнал «ТВ-монитора»
- ВАР описывает судье, что может быть увидено на видеоповторе (-ах), а затем судья:
  - показывает сигнал «ТВ-монитора» (если он еще не показан) и направляется в зону видеопросмотра судьи для просмотра видеоповтора – «видеопросмотр на поле» («on-field review» (OFR) - ОФР) – перед принятием окончательного решения. Другие официальные лица матча не будут просматривать видеоповтор, если только в исключительных обстоятельствах судья не попросит их об этом
  или
  - принимает окончательное решение, основанное на своем собственном ощущении и информации от ВАР и, при необходимости, от других официальных лиц матча – только «ВАР-видеопросмотр»
- По окончании обоих процессов «видеопросмотра» судья показывает сигнал «ТВ-монитора», за которым непосредственно следует окончательное решение

- Для субъективных решений – например: «интенсивность» нарушения, вмешательство при «вне игры», критерии игры рукой (положение, намерение и т.д.) – целесообразен «видеопросмотр на поле»
- Для решений по фактам (например, место нарушения или игрока (при «вне игры»), точка контакта (при игре рукой/физическом нарушении), местоположение (внутри или за пределами штрафной площади), мяч в игре или не в игре и т.д.) обычно достаточно только «VAR-видеопросмотра», но «видеопросмотр на поле» может быть использован для решений по фактам, если это поможет управлять игроками/матчем или «утвердить» решение (например, при решении в ключевом моменте в конце игры)
- Судья может запросить разные углы обзора камер и скорости воспроизведения видеоповторов, но в основном замедленный повтор должен быть использован только для оценки фактов, например: места нарушения/игрока, точки контакта при физическом нарушении или игре рукой, мяч в игре или не в игре (включая ситуации «гол/не гол»). Нормальная скорость воспроизведения должна быть использована для оценки «интенсивности» нарушения или для решения, было ли нарушение при игре рукой в мяч
- Для решений/инцидентов, связанных с голами, назначенным/не назначенным 11-метровым ударом и красной карточкой за лишение явной возможности забить гол, может быть необходим видеопросмотр атакующей фазы игры, которая непосредственно связана с решением/инцидентом. Это может включать в себя то, как атакующая команда овладела мячом
- Правила игры не позволяют, чтобы способы возобновления игры (угловые удары, вбрасывания мяча и т.д.) были изменены после того, как игра была возобновлена, поэтому решения об этом не могут быть просмотрены
- Если игра была остановлена и возобновлена, судья может произвести «видеопросмотр», только чтобы принять соответствующую дисциплинарную санкцию в случае ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока или при возможном нарушении, наказуемом удалением, связанном с агрессивным поведением, плевком, укусом или использованием крайне оскорбительного, обидного и/или нецензурного жеста (-ов)
- Процесс видеопросмотра должен быть завершен максимально эффективно, точность окончательного решения важнее скорости его принятия. По этой причине, а также из-за того, что некоторые ситуации являются совокупностью нескольких просматриваемых решений/инцидентов, нет ограничения по времени для процесса видеопросмотра

Окончательное решение

- Когда процесс видеопросмотра завершен, судья должен показать сигнал «ТВ-монитора» и сообщить окончательное решение
- Затем судья применяет/изменяет/отменяет любые дисциплинарные санкции (при необходимости) и возобновляет игру в соответствии с Правилами игры

Игроки, запасные и официальные лица команды

- Поскольку VAP автоматически «проверяет» каждую ситуацию/решение, тренерам или игрокам не нужно запрашивать «проверку» или «видеопросмотр»
- Игроки, запасные и официальные лица команд не должны пытаться влиять или вмешиваться в процесс видеопросмотра, в том числе когда сообщается окончательное решение
- Во время процесса видеопросмотра игроки должны оставаться на поле; запасные игроки и официальные лица команд должны оставаться за пределами поля
- Игроку/запасному/замененному игроку/официальному лицу команды, кто чрезмерно демонстрирует сигнал «ТВ-монитора» или входит в зону видеопросмотра судьи, будет вынесено предупреждение
- Игрок/запасной/замененный игрок/официальное лицо команды, кто входит в видеооперационную комнату, будет наказываться удалением

Легитимность матча

Матч принципиально не признается недействительным из-за:

- отказа (-ов) технологии VAP (как и технологии определения забитого гола)
- ошибочного решения (-ий), связанных с VAP (поскольку VAP – официальное лицо матча)
- решения (-ий) не просматривать эпизод
- просмотра не относящейся к критериям видеопросмотра ситуации/решения


IFAB
FIFA.com

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Изменения в Правилах 2020/21

Краткое изложение изменений в Правилах

Ниже перечислены основные изменения/разъяснения.

Правило 1 – Поле для игры

- Стойки ворот и перекладина могут быть комбинацией четырех основных форм

Правило 10 – Определение результата матча

- Желтые карточки и замечания не переносятся на удары с 11-метровой отметки для определения команды-победителя
- *См. также изменения в Правиле 14 применительно к ударам с 11-метровой отметки для определения команды-победителя*

Правило 11 – Вне игры

- Намеренная игра рукой защитником считается «умышленной игрой в мяч» при определении «вне игры»

Правило 12 – Нарушение Правил и недисциплинированное поведение

- Игра рукой:
  - граница между плечом и рукой определяется по подмышке *(см. рисунок на стр. 105)*
  - «случайная» игра рукой атакующим игроком (или его партнером) наказывается только в том случае, если это произошло «незамедлительно» перед голом или явной возможностью забить гол
- Вратарь может получить ЖК или КК за «неразрешенное» повторное касание мяча после возобновления игры (например, после удара от ворот, штрафного/свободного удара и т.д.), даже если он касается мяча рукой
- Любое нарушение Правил (не только нарушение в единоборстве), которое мешает перспективной атаке или срывает ее, должно наказываться ЖК
- Игрок, который не соблюдает 4-метровое расстояние при «спорном» мяче, должен наказываться ЖК
- Если судья применяет преимущество или позволяет быстрый розыгрыш штрафного/свободного удара при нарушении, которое помешало перспективной атаке или прервало ее, то ЖК не выносится

Правило 14 – 11-метровый удар

- Нарушение, совершенное вратарем, не наказывается, если 11-метровый удар пробит мимо ворот или мяч отскакивает от ворот (без касания вратаря), если только это нарушение очевидно не влияет на бьющего
- При первом нарушении вратарю делается замечание. За любое дальнейшее нарушение (-ия) – ЖК
- Если вратарь и выполняющий удар игрок совершают нарушения одновременно, то наказывается бьющий

Протокол видеопомощника судьи

- Требуется лишь один сигнал «ТВ-монитора», если используется только «ВАР-видеопросмотр»

Словарь

- Добавлено определение нарушения «Задержка»
- Положением игрока при возобновлении игры является позиция его стоп или любой части тела, которая касается земли *(за исключением ситуаций, описанных в Правиле 11 «Вне игры»)*

Разъяснение

Если при ударе от ворот или штрафном/свободном ударе вратарь ногой «подкидывает» мяч вверх и его партнер по команде головой/грудью направляет его обратно, чтобы вратарь поймал мяч, то удар повторяется; дисциплинарная санкция не выносится (если только это же не происходит систематически)

Редакционные изменения

Были внесены несколько редакционных правок, чтобы сделать порядок текста более последовательным/логичным; они подчеркнуты в Правилах:

Перестроенный текст

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

- Изменен порядок пунктов, определяющих нарушения при игре рукой

Правило 14 – 11-метровый удар

- Включены дополнительные пункты, относящиеся к нарушениям, совершенным вратарем
- Сводная таблица нарушений при 11-метровом ударе обновлена и реструктурирована

Протокол видеопомощника судьи

- Текст в разделе «Видеопросмотр» перестроен, чтобы подчеркнуть ожидание того, что большинство VAR-видеопросмотров будут являться «видеопросмотрами на поле» (OFR)


IFAB
FIFA
REFEREE
2019

Подробности всех изменений в Правилах

(по порядку Правил)

Ниже приведены изменения в Правилах игры (редакция 2020/21).
Для каждого изменения дается новая/исправленная/дополнительная формулировка (вместе с устаревшей, где это уместно) с последующим объяснением изменения.

Правило 01 – Поле для игры

10. Ворота

Исправленный текст

(...)
Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из утвержденного материала. Они должны быть квадратными, прямоугольными, круглыми, ~~или~~ эллиптическими или комбинацией этих форм, и не должны представлять опасность.

Объяснение

Стойки и перекладина могут быть комбинацией этих четырех форм.

Правило 02 – Мяч

2. Замена поврежденного мяча

Исправленный текст

Если мяч пришел в негодность:
- игра останавливается и
- возобновляется ~~замененным~~ «спорным» мячом в месте, где мяч пришел в негодность

Объяснение

Формулировка изменена в соответствии с Правилом 8.

Правило 04 – Экипировка игроков

4. Другая экипировка
Электронные системы отслеживания эффективности (ЕПТС)

Исправленный текст

В случаях, когда надеваемая аппаратура, как часть ЕПТС, используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, организатор соревнований должен гарантировать, что аппаратура, прикрепляемая к экипировке игрока~~а~~ов, не является опасной и ~~должна иметь следующую маркировку~~ соответствует одному из следующих стандартов: IMS («International Match Standard») или «FIFA Quality».

(этот рисунок удален)

~~Эта маркировка означает, что были проведены официальные проверки и выполнены минимальные требования техники безопасности стандарта «International Match Standard», разработанного ФИФА и одобренного ИФАБ.~~
Институты, проводящие тесты, подлежат утверждению ФИФА.
Когда ~~используются электронные системы отслеживания эффективности (~~ЕПТС~~) (с разрешения соответствующей национальной федерации/ организатора соревнований),~~ предоставляются организатором матча или соревнования, этот организатор матча или соревнования несет ответственность за гарантию того, что информация и данные, переданные от ЕПТС в техническую зону во время матчей официальных соревнований, являются надежными и достоверными.
(...)
Следующая маркировка указывает, что ~~аппаратура/система~~ ЕПТС (надеваемая или оптическая) была официально протестирована ~~и соответствует~~ по отношению к требованиям с точки зрения надежности и точности позиционных данных в футболе:

Объяснение

Формулировка отражает обновления стандартов ФИФА для устройств ЕПТС.

Правило 10 – Определение результата матча

3. Удары с 11-метровой отметки

Исправленный текст

Удары с 11-метровой отметки выполняются по окончании матча и в случае, если не предусмотрено другого. Применяются соответствующие Правила игры. Игроку, удаленному во время матча, не разрешается принимать в них участия. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на удары с 11-метровой отметки.

Объяснение

Предупреждения и замечания, вынесенные во время матча (включая дополнительное время), не переносятся на удары с 11-метровой отметки, так как эти удары не являются частью матча. Игрок, который получает по предупреждению и во время матча, и во время ударов с 11-метровой отметки, не удаляется (во время ударов с 11-метровой отметки или в дисциплинарных смыслах).

3. Удары с 11-метровой отметки

Исправленный текст

Во время выполнения ударов с 11-метровой отметки

(...)

- Если вратарь совершит нарушение Правил и в результате этого удар повторяется, вратарю ~~должен быть предупрежден~~ выносится замечание за первое нарушение и предупреждение за любое последующее нарушение (-ия)

(...)

- Если оба – вратарь и бьющий игрок – одновременно совершают нарушение~~:~~
  - ~~если мяч пробит мимо ворот или отбит вратарем, то удар повторяется, а оба игрока предупреждаются~~
  - ~~если забит гол, то он отменяется,~~ удар считается утраченным, а бьющий игрок предупреждается

Объяснение

- Большинство случаев схода вратаря с линии ворот происходит из-за неудачного предугадывания момента удара по мячу, поэтому вратарю должно быть вынесено замечание за первое нарушение, но он должен быть предупрежден за любое дальнейшее нарушение (-ия) при повторном ударе и/или любом последующем ударе.
- Когда (редко) вратарь и выполняющий удар игрок совершают нарушение **одновременно**, наказан должен быть бьющий игрок, поскольку именно его запрещенные обманные движения приводят к сходу вратаря с линии ворот.

Правило 11 – Вне игры

1. Нарушение «вне игры»

Исправленный текст

Игрок, находящийся в положении «вне игры» и получающий мяч от соперника, который умышленно сыграл в мяч ~~(кроме случая умышленной игры в мяч при спасении)~~, включая умышленную игру рукой, не считается получившим преимущество, если только это не было умышленной игрой в мяч при спасении, совершенном любым игроком соперников.

Объяснение

Разъяснение того, что преднамеренная игра рукой защитника считается «умышленной игрой» при определении «вне игры». Так как «разрешенная» умышленная игра (например, ногой или головой) приводит к тому, что игрок за линией офсайда больше не считается в положении «вне игры», то и «неразрешенная» игра должна приводить к тому же.

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

1. Штрафной удар
Игра рукой в мяч

Новый текст и рисунок

В целях определения нарушений при игре рукой верхняя граница руки соответствует уровню подмышки.

Объяснение

Касательно вопросов игры рукой, рука начинается от уровня подмышки, как демонстрирует рисунок в Правиле 12.

1. Штрафной удар
Игра рукой в мяч

Исправленный текст

Является нарушением, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, включая движение руки к мячу
- забивает гол в ворота соперников непосредственно от своей руки, даже если это произошло случайно, в том числе это относится и к вратарю
- ~~получает владение/контроль над мячом~~ после того как мяч коснулся его руки или руки его партнера, даже если это произошло случайно, ~~и затем~~ незамедлительно:
  - забивает гол в ворота соперника
  - создает возможность забить гол

~~Обычно является нарушением, если игрок:~~

- касается мяча рукой, когда:
  - (...)

За исключением вышеперечисленных нарушений, ~~обычно~~ не является нарушением, если мяч касается руки игрока:

(...)

Объяснение

Разъясняется, что:

- если атакующий игрок случайно касается мяча своей рукой, и мяч затем попадает к другому атакующему игроку, и эта команда тотчас забивает гол, то это является нарушением при игре рукой;
- не является нарушением, если (после случайного попадания мяча в руку) мяч проходит некоторое расстояние (посредством паса или дриблинга) и/или совершается несколько пасов перед голом или возможностью забить гол.

1. Штрафной удар
Игра рукой в мяч

Исправленный текст

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но дисциплинарные санкции отсутствуют. Однако, если нарушением является повторная игра в мяч (рукой или без ее использования) после возобновления игры до того, как мяча коснется другой игрок, вратарю должна быть предъявлена дисциплинарная санкция, если нарушение срывает перспективную атаку либо лишает игрока соперника или команду соперника гола/явной возможности забить гол.

Объяснение

Если вратарь умышленно играет в мяч повторно после возобновления игры (до того, как мяча коснется другой игрок) и прерывает перспективную атаку либо лишает гола или явной возможности забить гол, то он должен быть предупрежден (ЖК) или удален (КК). Это применимо даже в том случае, если повторное касание совершено рукой, поскольку нарушением является не «игра рукой» в мяч, а «неразрешенное» повторное касание мяча.

3. Дисциплинарные санкции
Задержка возобновления игры для показа карточки

Исправленный текст

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены, за исключением случая, если команда, против которой было совершено нарушение, быстро выполняет штрафной/свободный удар, имеет явную возможность забить гол и судья не начал процедуру вынесения дисциплинарных санкций. Санкция выносится в следующей остановке игры. Если нарушение заключалось в лишении соперника явной возможности забить гол, то игрок наказывается предупреждением. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Объяснение

Если судья позволяет быстрый розыгрыш штрафного/свободного удара после нарушения, заключающегося в лишении явной возможности забить гол, отложенная КК становится ЖК. Поэтому, чтобы быть последовательным, если судья позволяет быстрый розыгрыш штрафного/свободного удара после нарушения, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, отложенная ЖК не должна предъявляться.

3. Дисциплинарные санкции
Преимущество

Исправленный текст

Если судья применяет преимущество при нарушении, за которое при остановке игры было бы вынесено предупреждение/удаление, то это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если нарушение заключалось в ~~кроме ситуации при~~ лишении команды соперника явной возможности забить гол, тогда игрок предупреждается за неспортивное поведение. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Объяснение

Если судья применяет преимущество при нарушении, заключающемся в лишении явной возможности забить гол, то КК становится ЖК. Поэтому, чтобы быть последовательным, если судья применяет преимущество при нарушении, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, то ЖК не должна предъявляться.

3. Дисциплинарные санкции
Нарушения, наказуемые предупреждением

Исправленный текст

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:
(...)

- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры «спорным» мячом, угловым, штрафным/свободным ударом или вбрасыванием мяча

Объяснение

Включение в перечень нарушений, наказуемых предупреждением за несоблюдение требуемого расстояния, «спорного» мяча.

3. Дисциплинарные санкции
Предупреждения за неспортивное поведение

Исправленный текст

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:
(...)

- совершает любое другое нарушение ~~в единоборстве~~, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, за исключением случая, когда судья назначает 11-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч

Объяснение

Перспективной атаке можно помешать или сорвать ее нарушением, которое не является нарушением в единоборстве (например, «неразрешенная» повторная игра в мяч после возобновления игры), поэтому теперь формулировка включает все подобные нарушения, кроме игры рукой, которая рассматривается в предыдущем пункте раздела Правила.

Правило 14 – 11-метровый удар

2. Нарушения и наказания

Исправленный текст

(...)

Если до того, как мяч войдет в игру, произойдет следующее:

(...)

- вратарь совершает нарушение:
  - если мяч проходит в ворота, гол засчитывается
  - если мяч проходит мимо ворот либо отскакивает от перекладины или стойки (-ек), удар повторяется только в случае, если совершенное вратарем нарушение явно воздействовало на бьющего игрока
  - если попадание мяча в ворота предотвращено вратарем, удар повторяется

  Если совершенное вратарем нарушение привело к повторному выполнению удара, вратарю выносится замечание при первом нарушении в игре и предупреждение при любом последующем нарушении (-ях) в игре.
- ~~вратарь или его~~ партнер вратаря совершает нарушение:
  - если мяч проходит в ворота, гол засчитывается
  - если мяч не проходит в ворота, удар повторяется~~; если нарушение совершает вратарь, он предупреждается~~
- игроки обеих команд совершают нарушение Правил игры – удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения)
- ~~Если~~ оба – вратарь и выполняющий удар игрок – одновременно совершают нарушения~~:~~ –
  - ~~если удар пробит мимо или отбит вратарем, то удар повторяется и оба игрока предупреждаются~~
  - ~~если забит гол, он отменяется;~~ бьющий игрок предупреждается, игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды

Объяснение

- Подтверждение того (как указано в Циркуляре ИФАБ № 17 от августа 2019 г.), что если вратарь совершает нарушение при выполнении 11-метрового удара и мяч проходит мимо ворот либо отскакивает от стойки (-ек) или перекладины (то есть вратарь не совершает «спасение»), то вратарь не наказывается, если только его действие (-ия) не оказало явного воздействия на бьющего игрока.

- Большинство случаев схода вратаря с линии ворот происходит из-за неудачного предугадывания момента удара по мячу, поэтому вратарь не должен быть предупрежден при первом нарушении, но обязан быть предупрежден за любое дальнейшее нарушение (-ия) при этом ударе и/или любом последующем ударе.
- Если бьющий игрок и вратарь совершают нарушения одновременно (редкий случай), совершенное вратарем нарушение обычно вызвано запрещенными обманными движениями бьющего, поэтому наказывается выполняющий удар игрок.

3. Сводная таблица

Исправленная таблица

	Результат 11-метрового удара	
	Гол	**Нет гола**
Вход атакующего игрока	Удар повторяется	Свободный удар
Вход обороняющегося игрока	Гол	Удар повторяется
Вход обороняющегося и атакующего игроков	Удар повторяется	Удар повторяется
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	Нет «спасения»: удар не повторяется (если только нет воздействия на бьющего) Есть «спасение»: удар повторяется и вратарю замечание; предупреждение за любое последующее нарушение (-ия)
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен назад	Свободный удар	Свободный удар
Запрещенные обманные движения	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар и предупреждение другому бьющему	Свободный удар и предупреждение другому бьющему

Протокол видеопомощника судьи и обновления Руководства ВАР

4. Процедуры
Проверка

Исправленный текст

(...)

- Если «проверка» указывает на вероятную «явную и очевидную ошибку» или «пропуск серьезного инцидента», ВАР сообщит эту информацию ~~(но не принятое решение)~~ судье, который затем будет решать, проводить «видеопросмотр» или нет

Объяснение

Ссылка на окончательное решение удалена, поскольку ВАР разрешено давать советы судье о решении, но окончательное решение всегда принимает судья.

4. Процедуры
Видеопросмотр

Исправленный текст

(...)

- Если игра еще не остановлена, судья останавливает ее, когда мяч находится в нейтральной зоне/ситуации (обычно, когда ни одна из команд не находится в атакующем движении), и показывает сигнал «ТВ-монитора»
- ~~В обеих ситуациях судья должен показать, что будет проводиться «видеопросмотр», с помощью четкого сигнала «ТВ-монитора» (схематичного изображения ТВ-экрана)~~
- ВАР описывает судье, что может быть увидено на видеоповторе (-ах)~~, но не решение, которое необходимо принять~~, а затем судья:
  - показывает сигнал «ТВ-монитора» (если он еще не показан) и направляется в зону видеопросмотра судьи для просмотра видеоповтора – «видеопросмотр на поле» («on-field review» (OFR) - ОФР) – перед принятием окончательного решения. Другие официальные лица матча не будут просматривать видеоповтор, если только в исключительных обстоятельствах судья не попросит их об этом
  или
  - принимает окончательное решение, основанное на своем собственном ощущении и информации от ВАР и, при необходимости, от других официальных лиц матча – только «ВАР-видеопросмотр»

- По окончании обоих процессов «видеопросмотра» судья ~~снова~~ показывает сигнал «ТВ-монитора», за которым непосредственно следует окончательное решение
- Для субъективных решений – например: «интенсивность» нарушения, вмешательство при «вне игры», критерии игры рукой (положение, намерение и т.д.) – ~~чаще~~ целесообразен «видеопросмотр на поле»
- Для решений по фактам (например, место нарушения или игрока (при «вне игры»), точка контакта (при игре рукой/физическом нарушении), местоположение (внутри или за пределами штрафной площади), мяч в игре или не в игре и т.д.) обычно достаточно только «ВАР-видеопросмотра», но «видеопросмотр на поле» может быть использован для решений по фактам, если это поможет управлять игроками/матчем или «утвердить» решение (например, при решении в ключевом моменте в конце игры)

Объяснение

- Требуется лишь один сигнал «ТВ-монитора», если используется только «ВАР-видеопросмотр» (кроме случая, когда сигнал также требуется после остановки игры).
- Реорганизация текста подчеркивает, что «видеопросмотр на поле» ожидается, когда инцидент/решение не фактическое.

Словарь

Holding offence - Нарушение «Задержка»

Нарушение «Задержка» имеет место, только когда контакт игрока с телом или экипировкой соперника препятствует движению соперника

Restart position - Положение при возобновлении игры

Положение игрока при возобновлении игры определяется положением его стоп или любой касающейся земли части его тела, за исключением случаев, описанных в Правиле 11 «Вне игры»

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Словарь

Словарь содержит слова/фразы, для которых необходимы детальные разъяснения и уточнения после текста Правил и/или которые не всегда легко перевести на другие языки.

Футбольные организации

The IFAB – The International Football Association Board
ИФАБ – Международный Совет Футбольных Ассоциаций - состоит из четырех британских футбольных ассоциаций и ФИФА, который отвечает за Правила игры во всем мире. Принципиально изменения в Правилах могут быть утверждены только Ежегодным генеральным заседанием, обычно проводимым в феврале или марте

FIFA – Fédération Internationale de Football Association
ФИФА – Международная Федерация Футбольных Ассоциаций – руководящая организация, отвечающая за футбол во всем мире

Confederation
Конфедерация – организация, отвечающая за футбол на континенте. Шесть Конфедераций: AFC - АФК (Азия), CAF - КАФ (Африка), CONCACAF - КОНКАКАФ (Северная, Центральная Америка и Карибские страны), CONMEBOL - КОНМЕБОЛ (Южная Америка), OFC - ОФК (Океания) и UEFA - УЕФА (Европа)

National football association
Национальная футбольная ассоциация – организация, отвечающая за футбол внутри страны

Футбольные термины

A

Abandon
Прекратить - окончить/завершить матч до запланированного времени

Additional time
Добавленное время - время, добавленное в конце каждого тайма из-за временны́х «потерь» на замены, травмы, дисциплинарные санкции, празднование гола и т.д.

Advantage
Преимущество - судья продолжает игру, когда произошло нарушение, если это принесет пользу команде, против которой было совершено это нарушение

Assessment of injured player
Оценка травмированного игрока - быстрый осмотр травмы, обычно проводимый медицинским персоналом, чтобы определить, требуется ли игроку помощь

Away goals rule
Правило голов, забитых в гостях - способ определения результата матча/решающей встречи, когда обе команды забили одинаковое количество голов: голы, забитые в гостях, считаются за два

B

Brutality
Жестокость - дикое, безжалостное или намеренно агрессивное действие

C

Caution
Предупреждение - дисциплинарная санкция, о которой сообщается в дисциплинарные органы; обозначается показом желтой карточки; два предупреждения в матче приводят к удалению игрока или официального лица команды

Challenge
Единоборство - действие, когда игрок соперничает/борется с соперником за мяч

Charge (an opponent)
Атака (соперника) - физическое воздействие на игрока, обычно с использованием плеча или верхней части руки (которая не отводится от тела)

'Cooling' break
«Прохладительная» остановка - в интересах безопасности здоровья игроков регламент соревнований при определенных погодных условиях (высокая влажность и температура) может разрешать «прохладительные» остановки (обычно от полутора до трех минут) для снижения температуры тела; они отличаются от остановок для принятия напитков

D

Deceive
Обман – действие, которое вводит в заблуждение/обманывает судью, принимающего неправильное решение/дисциплинарные санкции, которое дает преимущество обманувшему и/или его команде

Deliberate
Умышленный - действие, которое игрок намеревался/хотел совершить; это не рефлексивная или непреднамеренная реакция

Direct free kick
Штрафной удар – удар, с которого гол может быть забит ударом ноги по мячу напрямую в ворота соперника без касания другого игрока

Discretion
Усмотрение – суждение, используемое судьей или другим официальным лицом матча, когда принимается решение

Dissent
Несогласие – публичный протест или выражение несогласия (словесное и/или физическое) с решением официального лица матча; наказывается предупреждением (желтой карточкой)

Distract
Отвлекать – мешать, сбивать с толку или отвлекать внимание (обычно нечестно)

‘Drinks’ break
Остановка для принятия напитков - регламент соревнований может разрешать остановки для принятия напитков (не более одной минуты) для предотвращения обезвоживания организма игроков; это оличается от «прохладительных» остановок

Dropped ball
«Спорный» мяч - способ возобновления игры: судья бросает мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча (за исключением спорного мяча в штрафной площади, где мяч бросается для вратаря); мяч в игре, когда он коснется земли

E

Electronic performance and tracking system (EPTS - ЕПТС)
Электронная система отслеживания эффективности – система, которая записывает и анализирует данные о физических и физиологических показателях игрока

Endanger the safety of an opponent
Угрожать безопасности соперника – подвергать соперника опасности или риску (получения травмы)

Excessive force
Чрезмерная сила – использование большей силы/энергии, чем необходимо

Extra time
Дополнительное время – способ определения результата матча, включающий в себя два равных дополнительных тайма игры, не превышающих 15 минут каждый

F

Feinting
Обманные движения – действия, которыми пытаются запутать соперника, Правила определяют разрешенные и неразрешенные обманные движения

Field of play (Pitch)
Поле для игры (площадка) – игровое пространство, ограниченное боковыми линиями, линиями ворот и сетками ворот (где используются)

G

Goal line technology (GLT - ГЛТ)
Технология определения забитого гола - электронная система, которая немедленно информирует судью о том, что был забит гол, то есть о том, что мяч полностью пересек линию ворот в воротах *(см. подробнее в Правиле 1)*

H

Holding offence
Нарушение «Задержка» имеет место, только когда контакт игрока с телом или экипировкой соперника препятствует движению соперника

Hybrid system
Гибридная система - комбинация искусственных и естественных материалов для создания игрового покрытия, которое требует солнечного света, воды, циркуляции воздуха и кошения

I

Impede
Задерживать - препятствовать, блокировать, предотвращать действие или движение соперника

Indirect free kick
Свободный удар - удар, с которого гол может быть засчитан, только если другой игрок (любой команды) касается мяча после того, как по мячу был нанесен удар ногой

Intercept
Перехватить - не позволить мячу достигнуть места назначения

K

Kick
Удар ногой - по мячу нанесен удар ногой, когда игрок совершил контакт с мячом стопой и/или щиколоткой

Kicks from the penalty mark
Удары с 11-метровой отметки - способ определения результата матча при помощи поочередного выполнения обеими командами ударов, пока одна из команд не забьет больше голов и обе команды не выполнят одинаковое количество ударов (кроме случая, когда одна из команд в ходе выполнения первых пяти ударов не сможет сравняться по количеству забитых голов с другой, даже если она реализует все оставшиеся удары)

N

Negligible
Незначительный - незаметный, минимальный

O

Offence
Нарушение - действие, которое нарушает Правила игры

Offensive, insulting or abusive language
Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения - словесное или физическое поведение, которое является неприличным, пагубным, непочтительным. Наказывается удалением

Outside agent
Посторонний фактор - любое животное, предмет, конструкция и т.п., также как любой человек, который не является официальным лицом матча или не входит в состав команды (игроки, запасные и официальные лица команды)

P

Penalise
Наказывать - принимать меры при нарушениях Правил, обычно останавливая игру и назначая штрафной/свободный или 11-метровый удар в пользу противоположной команды *(см. также Advantage/Преимущество)*

Play
Играть - действие игрока, при котором совершается контакт с мячом

Playing distance
Игровое расстояние - расстояние до мяча, которое позволяет игроку коснуться мяча, вытянув стопу/ногу, прыгнув или (для вратарей) вытянув в прыжке руки. Расстояние зависит от физического размера игрока

Q

Quick free kick
Быстрый штрафной/свободный удар - штрафной/свободный удар, выполненный (с разрешения судьи) очень быстро после остановки игры

R

Reckless
Безрассудство - любое действие игрока (обычно подкат или бросок на соперника), которое не учитывает (игнорирует) опасность или последствия для соперника

Restart
Возобновление - любой способ продолжения игры после ее остановки

Restart position
Положение при возобновлении игры - положение игрока при возобновлении игры определяется положением его стоп или любой касающейся земли части его тела, за исключением указанного в Правиле 11 «Вне игры»

S

Sanction
Санкция - дисциплинарное действие, предпринятое судьей

Save
Спасение - действие игрока, чтобы остановить или попытаться остановить мяч, который направляется в ворота или очень близко к воротам, используя любую часть тела, кроме рук (за исключением вратаря в своей штрафной площади)

Sending-off
Удаление - дисциплинарное действие, когда игрок обязан покинуть поле до конца матча, совершив нарушение, наказуемое удалением (с показом красной карточки); если матч начался, игрок не может быть заменен. Официальное лицо команды также может быть удалено

Serious foul play
Серьезное нарушение - подкат или прием единоборства за мяч, который угрожает безопасности соперника или при котором используется чрезмерная сила или жестокость. Наказывается удалением

Signal
Сигнал - физический знак, сделанный судьей или любым официальным лицом матча. Обычно включает движение рукой/флагом либо использование свистка (только судьей)

Simulation
Симуляция - действие, которое создает неправильное/ошибочное впечатление, что что-то случилось, когда этого не было *(см. также Deceive/Обман)*, совершенное игроком, чтобы получить нечестное преимущество

Spirit of the game
Дух игры - главный/основной принцип/нравственный облик футбола как вида спорта в целом, так и конкретного матча в частности *(см. Правило 5)*

Suspend
Приостановить - остановить матч на некоторое время с намерением в конечном счете его продолжить, например, из-за тумана, ливня, грозы, серьезной травмы

Т

Tackle
Подкат - прием борьбы за мяч, выполненный ногой (на земле или в воздухе)

Team list
Состав команды - официальный документ команды, обычно включающий в себя игроков, запасных и официальных лиц команды

Team official
Официальное лицо команды - любое лицо, заявленное за команду в протоколе матча не в качестве игрока, например: тренер, массажист, врач *(см. Technical staff/Технический штаб)*

Technical area
Техническая зона - обозначенная зона (на стадионе) для официальных лиц команды с местами для сидения *(см. подробнее в Правиле 1)*

Technical staff
Технический штаб - официальные члены команды, не являющиеся игроками, заявленные в состав команды, например: тренер, массажист, доктор *(см. Team official/Официальное лицо команды)*

Temporary dismissal
Временное удаление - временное отстранение от следующей части матча игрока, совершившего одно из нарушений/любое нарушение, наказуемое предупреждением (в зависимости от регламента соревнований)

U

Undue interference
Чрезмерное вмешательство - действие/влияние, которое является излишним

Unsporting behaviour
Неспортивное поведение - нечестное действие/поведение. Наказывается предупреждением

V

Violent conduct
Агрессивное поведение - действие, не являющееся борьбой за мяч, заключающееся в использовании/попытке использования чрезмерной силы или жестокости против соперника либо когда игрок умышленно бьет кого-либо в голову/лицо, кроме случая, когда усилие было незначительным

Судейские термины

Match official (s)
Официальное лицо (лица) матча - общий термин для лица или лиц, ответственных за контроль футбольного матча от имени футбольной ассоциации и/или соревнований, под чьей юрисдикцией проводится матч

Referee
Судья - главное официальное лицо матча, которое действует на поле. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Судья является окончательным/последним лицом, принимающим решение

Other match officials — Другие официальные лица матча

'On-field' match officials
Официальные лица матча «на поле» - в соревнованиях могут назначаться другие официальные лица матча для помощи судье:

• **Assistant referee**
Помощник судьи - официальное лицо матча с флагом, располагающееся на одной половине каждой боковой линии, чтобы помогать судье, в частности, в ситуациях с «вне игры» и решениями об ударе от ворот/угловом ударе/вбрасывании мяча

• **Fourth official**
Резервный судья - официальное лицо матча, отвечающее за помощь судье с вопросами на поле и за его пределами, включая наблюдение за технической зоной, контроль замен и т.д.

• **Additional assistant referee (AAR - AAP)**
Дополнительный помощник судьи - официальное лицо матча, располагающееся на линии ворот для помощи судье, в частности, в ситуациях в/около штрафной площади и ситуациях «гол/не гол»

• **Reserve assistant referee**
Резервный помощник судьи - помощник судьи, который заменит помощника судьи (и, если позволяет регламент соревнований, резервного судью и/или дополнительного помощника судьи), который не может продолжать выполнять свои обязанности

‘Video’ match officials

«Видео» официальные лица матча - этими лицами являются BAP и ABAP, которые помогают судье в соответствии с протоколом BAP

• **Video assistant referee (VAR - BAP)**

Видеопомощник судьи - действующий или бывший судья, назначенный для помощи судье, сообщая ему информацию с видеоповторов только в отношении «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента» в одной из просматриваемых категорий инцидентов

• **Assistant video assistant referee (AVAR - ABAP)**

Помощник видеопомощника судьи - действующий или бывший судья/помощник судьи, назначенный для помощи видеопомощнику судьи

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Практические рекомендации для официальных лиц матча

Введение

Эти рекомендации содержат практические советы для официальных лиц матча, которые дополняют информацию в разделах Правил игры.

В Правиле 5 сделан акцент на судей, действующих в рамках Правил игры и «духа» игры. Предполагается, что судьи будут использовать здравый смысл и «дух» игры, когда применяют Правила, особенно когда принимают решения, относящиеся к вопросу проводить матч и/или продолжать ли его.

Это особенно верно для футбола низшего уровня, где не всегда возможно строго применять Правила. Например, за исключением последствий по вопросам безопасности, судья должен начать/продолжить игру, если:

- один или несколько угловых флагов отсутствуют
- присутствуют минимальные неточности разметки на поле для игры, такие, как угловые площади, центральный круг и т.д.
- стойки ворот/перекладина не белого цвета

В таких случаях судья должен по согласованию с командами начать/продолжить игру и предоставить рапорт в соответствующий орган.

Обозначения:

- AR (assistant referee - AP) = помощник судьи
- AAR (additional assistant referee - AAP) = дополнительный помощник судьи

Расположение, движение и командная работа

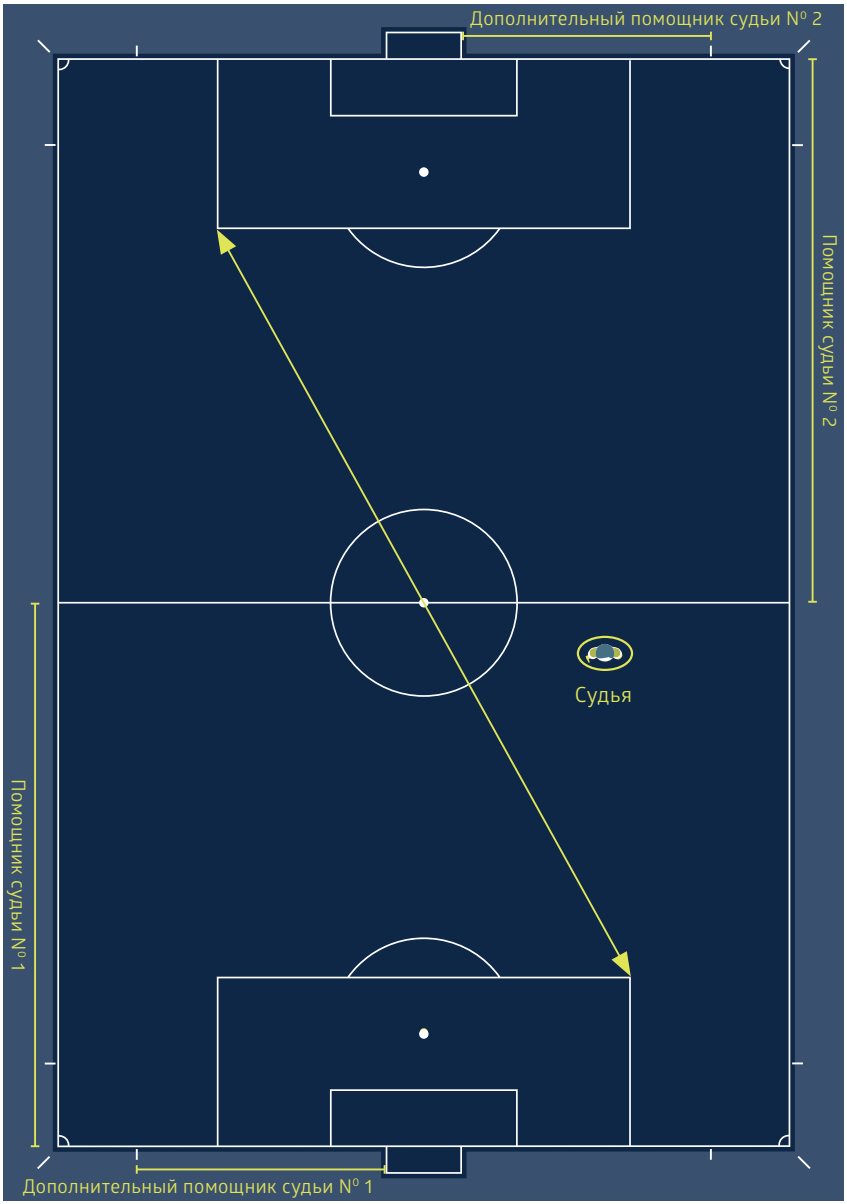
1. Основные принципы расположения и движения

Наилучшая позиция - та, в которой судья может принять правильное решение. Все рекомендации по выбору позиции на поле должны корректироваться с учетом специфической информации о командах, игроках и событиях, произошедших по ходу игры.

На следующих схемах предлагаются основные рекомендуемые варианты выбора позиции. Понятие «зона» призвано подчеркнуть, что рекомендованная позиция – это пространство, в котором судья, вероятно, будет действовать наиболее эффективно. Зона может быть больше, меньше или иметь различную форму, в зависимости от особых обстоятельств матча.

Рекомендации:

- игра должна проходить в пространстве между судьей и «ведущим» помощником судьи
- «ведущий» помощник судьи должен находиться в поле зрения судьи, поэтому судья должен использовать широкую диагональную систему
- расположение в стороне от игры позволяет легко контролировать игру и «ведущего» помощника судьи в поле зрения судьи
- судья должен находиться достаточно близко, чтобы видеть игру, не мешая ей
- «то, что нужно видеть» - это не всегда пространство в непосредственной близости от мяча. Судья должен также обращать внимание на:
    - конфронтации между игроками, не владеющими мячом
    - возможные нарушения в зоне, куда придет игра
    - нарушения, произошедшие после того, как была сделана передача


Дополнительный помощник судьи № 2
Помощник судьи № 2
Судья
Помощник судьи № 1
Дополнительный помощник судьи № 1

Расположение помощников судьи и дополнительных помощников судьи
Помощник судьи должен быть на линии предпоследнего защитника или мяча, если тот ближе к линии ворот, чем предпоследний защитник. Помощник судьи должен всегда располагаться лицом к полю, даже когда бежит. Движение приставным шагом должно использоваться только на коротких дистанциях. Это особенно важно, когда определяется «вне игры», поскольку дает помощнику судьи наилучшую линию обзора.

Дополнительный помощник судьи располагается за линией ворот, кроме случая, когда необходимо сдвинуться на линию ворот, чтобы принять решение в ситуации «гол/не гол». Дополнительному помощнику судьи разрешается выходить в поле в исключительных обстоятельствах.



Вратарь



Защитник



Нападающий



Судья



Помощник судьи



Дополнительный помощник судьи

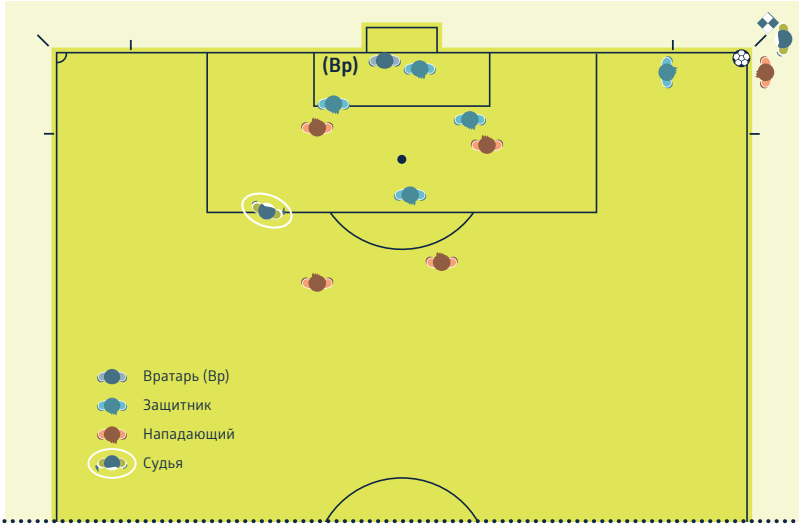
2. Расположение и командная работа

Консультации

В ситуациях, связанных с вынесением дисциплинарных санкций, визуального контакта и скрытого сигнала рукой от помощника к судье может быть достаточно. Когда необходима непосредственная консультация, помощник судьи может при необходимости войти на 2-3 м в пределы поля. Во время разговора судья и помощник судьи располагаются лицом к полю так, чтобы их разговор не был слышен другим и чтобы видеть игроков на поле.

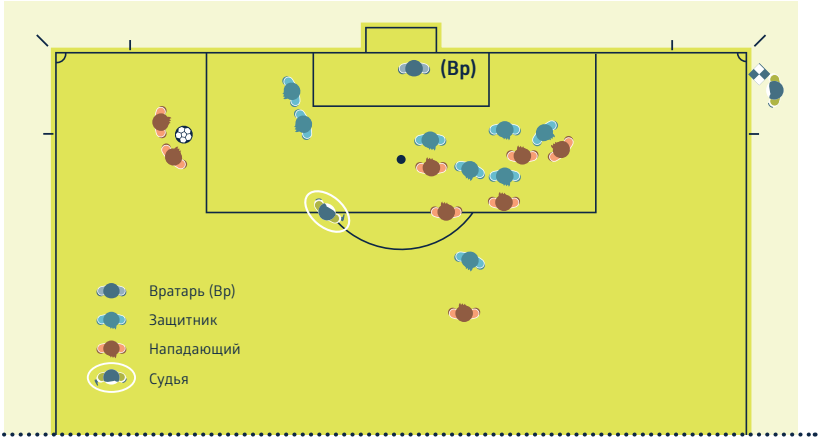
Угловой удар

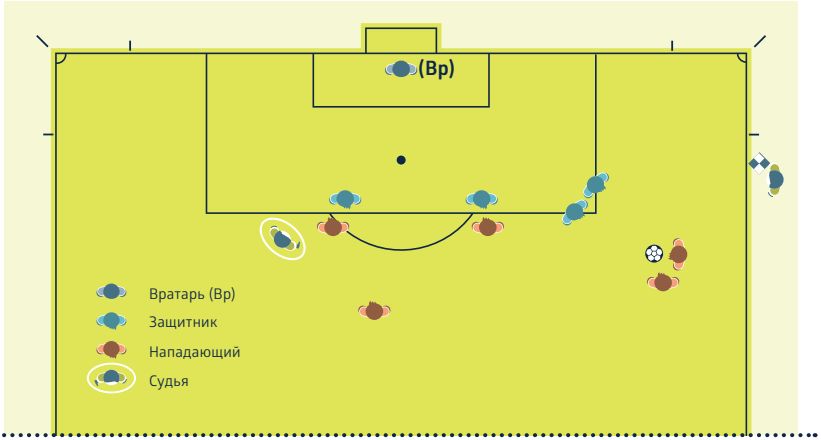
При угловом ударе помощник судьи располагается позади углового флага по линии ворот, но он не должен мешать игроку, выполняющему угловой удар, и должен следить, чтобы мяч был правильно установлен в угловой площади.

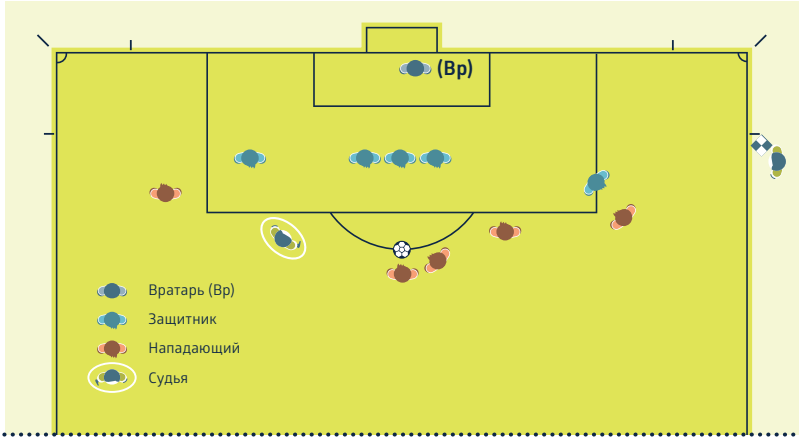


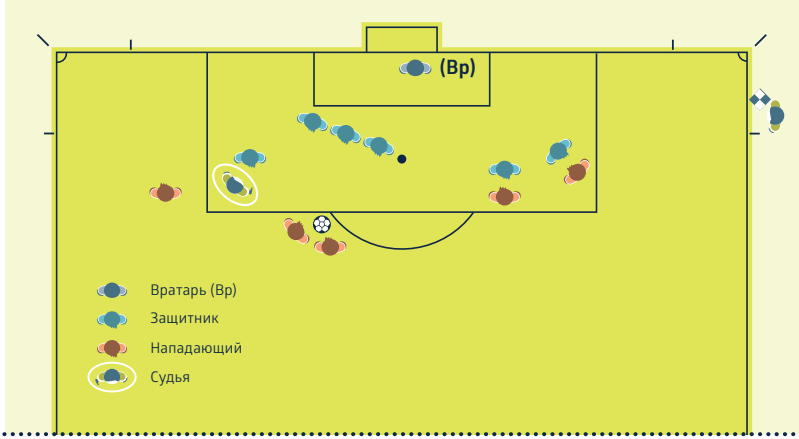
Штрафной/свободный удар

При штрафном/свободном ударе помощник судьи должен располагаться на линии предпоследнего защитника, чтобы следить за линией «вне игры». В то же время он должен быть готов последовать за мячом, перемещаясь вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу, если произведен прямой удар в сторону ворот.






(Вр)
Вратарь (Вр)
Защитник
Нападающий
Судья

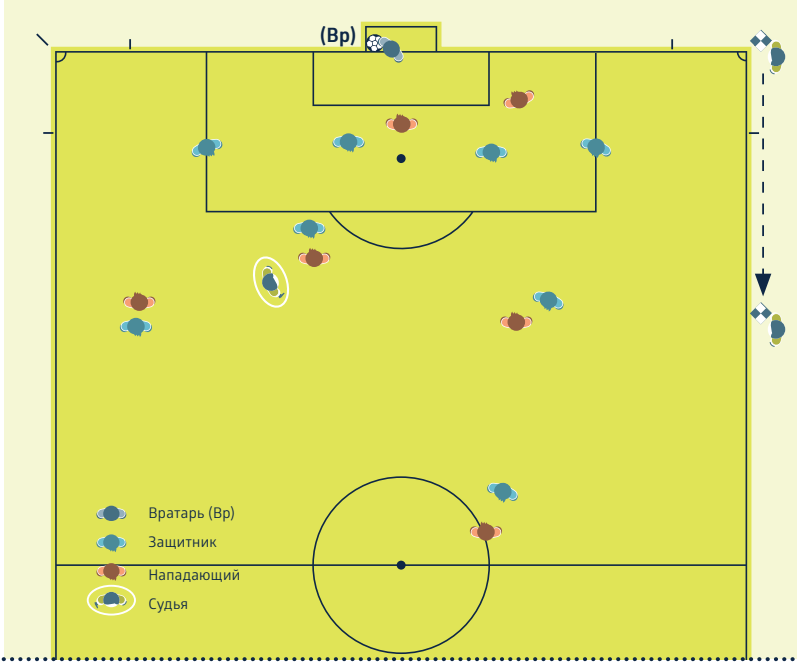

(Вр)
Вратарь (Вр)
Защитник
Нападающий
Судья

Ситуация «гол/не гол»

Если забит гол и в решении нет сомнения, судья и помощник судьи должны установить визуальный контакт, и помощник судьи, не поднимая флаг, должен быстро пробежать 25-30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

Если забит гол, но кажется, что мяч находится в игре, помощник судьи должен в первую очередь поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, а затем продолжить обычную процедуру при забитом голе, быстро пробежав 25-30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

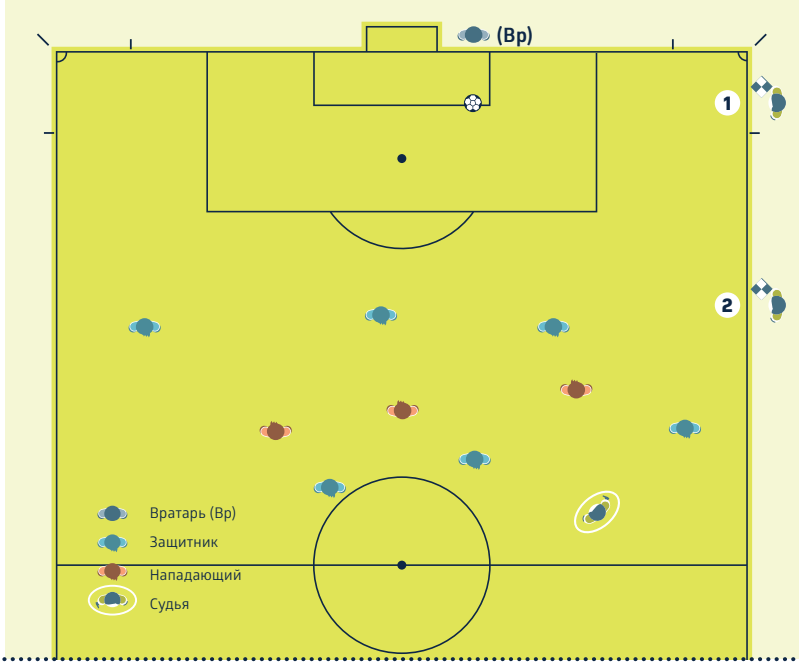
В случаях, когда мяч полностью не пересек линию ворот и игра продолжается как обычно, так как гол не был забит, судья должен установить визуальный контакт с помощником и, если необходимо, подать скрытый сигнал рукой.



Удар от ворот

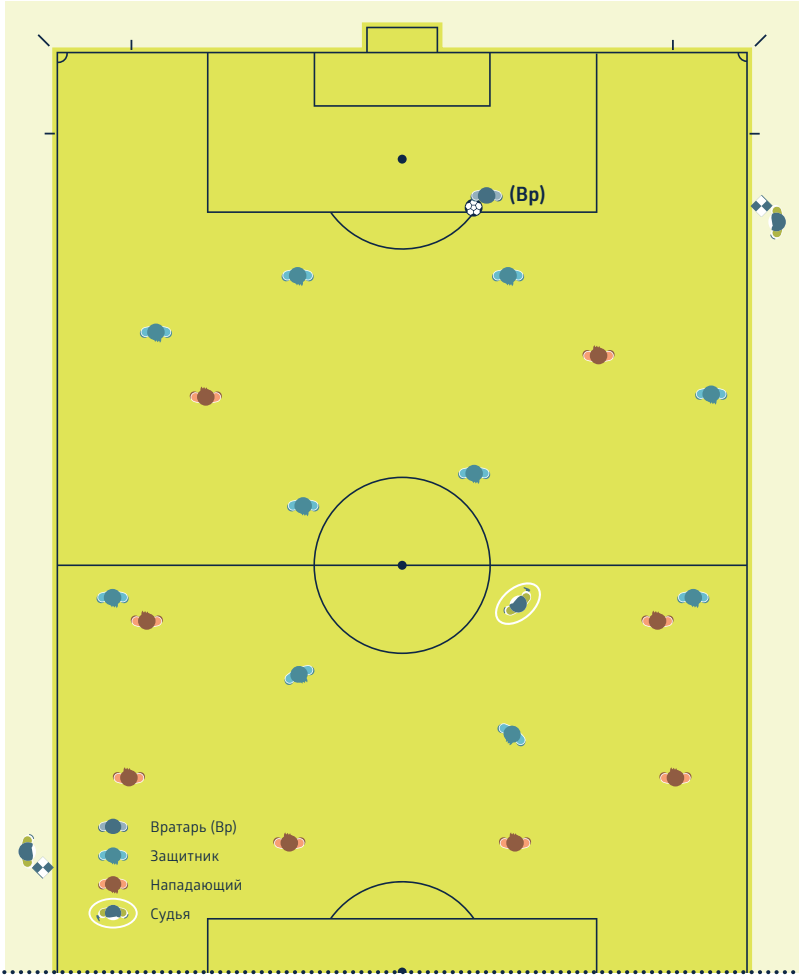
Помощник судьи в первую очередь обязан удостовериться, находится ли мяч в пределах площади ворот. Если мяч расположен неправильно, помощник судьи должен оставаться на своем месте, обязан установить визуальный контакт с судьей и поднять свой флаг. Как только мяч правильно размещен в пределах площади ворот, помощник судьи должен занять позицию, чтобы контролировать линию «вне игры».

Однако если есть дополнительный помощник судьи, то помощник судьи должен занять позицию на линии «вне игры», а дополнительный помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот и контролировать, чтобы мяч был установлен внутри площади ворот. Если мяч был установлен неправильно, дополнительный помощник судьи должен сообщить об этом судье.



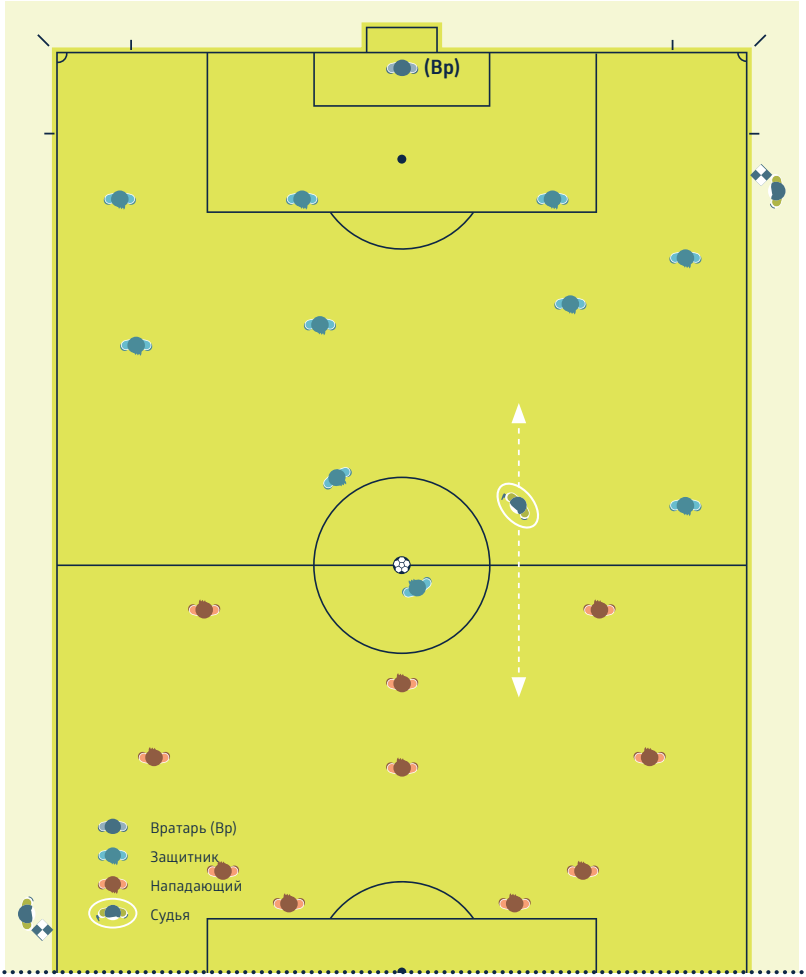
Вратарь выбивает мяч

Помощник судьи должен занять позицию напротив линии штрафной площади и контролировать, чтобы вратарь не трогал мяч руками за пределами штрафной площади. Как только вратарь выбил мяч, помощник судьи должен занять позицию, чтобы контролировать линию «вне игры».



Начальный удар

Помощники судьи должны располагаться на линиях предпоследнего защитника.



Удары с 11-метровой отметки

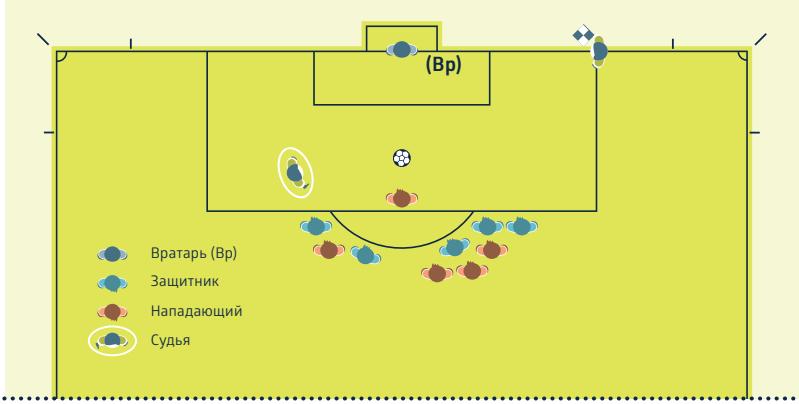
Один помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот. Другой помощник судьи должен располагаться в центральном круге, чтобы контролировать игроков. Если есть дополнительные помощники судьи, то они должны располагаться на пересечении линии ворот с площадью ворот с правой и левой стороны соответственно; кроме ситуации, где используется технология определения забитого гола, тогда требуется только один дополнительный помощник судьи. В этом случае второй дополнительный помощник судьи и первый помощник судьи должны контролировать игроков в центральном круге, а второй помощник и резервный судья должны контролировать технические зоны.



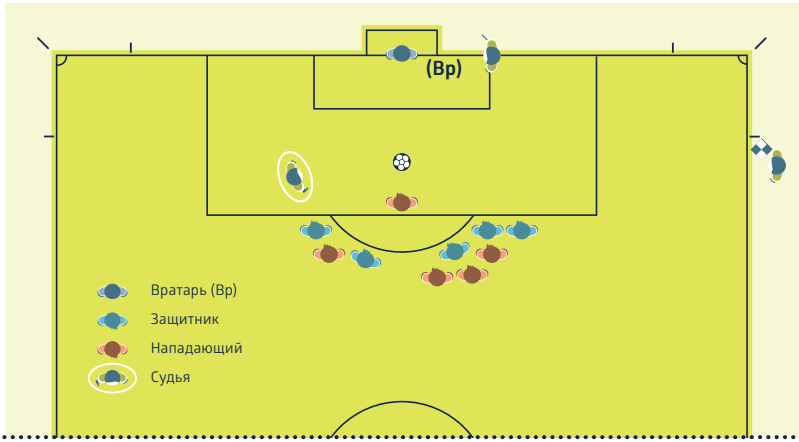


11-метровый удар

Помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади.



Когда есть дополнительный помощник судьи, он должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот, а помощник судьи напротив 11-метровой отметки (которая является линией «вне игры»).



Массовая конфронтация

При массовой конфронтации ближайший помощник судьи может выйти на поле и помочь судье. Другой помощник судьи должен наблюдать и записывать подробности инцидента. Резервный судья должен оставаться в непосредственной близости от технических зон.

Требуемое расстояние

Когда штрафной/свободный удар назначен в непосредственной близости от помощника судьи, он может выйти на поле (обычно по требованию судьи) помочь обеспечить, чтобы игроки находились на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от мяча. В этом случае судья должен дождаться, когда помощник судьи вернется на свою позицию до возобновления игры.

Замена

Если нет резервного судьи, то помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь с процедурой замены; судья должен дождаться, пока помощник судьи вернется на свою позицию до возобновления игры.

Если есть резервный судья, то помощнику судьи не надо двигаться к средней линии, потому что резервный судья занимается процедурой замены, кроме случаев, когда выполняются несколько замен одновременно. В этом случае помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь резервному судье.


IFAB
FIFA
REFEREE
2019

Язык тела, взаимодействие и свисток

1. Судьи

Язык тела

Язык тела – это инструмент, который судья использует, чтобы:

- помочь контролировать матч
- демонстрировать полномочия и самообладание

Язык тела – это не объяснение решения.

Сигналы

Смотри рисунки с сигналами в Правиле 5.

Свисток

Свисток необходим для:

- начала игры (1-ой и 2-ой половины обычного времени и дополнительного, после забитого гола)
- остановки игры:
  - для штрафного/свободного/11-метрового удара
  - если матч приостановлен или прекращен
  - на окончание каждой половины матча
- возобновления игры при:
  - штрафном/свободном ударе, когда требуется установка «стенки» на необходимое расстояние
  - 11-метровом ударе
- возобновления игры после ее остановки для:
  - предупреждения или удаления
  - оказания помощи травмированному
  - замены

Свисток НЕ требуется для:

- остановки игры при очевидном:
  - ударе от ворот, угловом ударе, вбрасывании мяча или забитом голе
- возобновления игры после:
  - большинства штрафных/свободных ударов и после ударов от ворот, угловых ударов, вбрасываний мяча или «спорном» мяче

Свисток, который используется слишком часто/излишне, будет меньше действовать, когда это потребуется.

Если судья требует игрока (-ов) дождаться свистка перед возобновлением игры (например, когда нужно установить игроков обороняющейся команды на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от мяча при штрафном/свободном ударе), судья должен четко проинформировать атакующего игрока (-ов) о необходимости ожидания свистка.

Если судья дал свисток ошибочно и игра остановилась, то она возобновляется «спорным» мячом.

2. Помощники судьи

Бип-сигнал

Система бип-сигнала на флагах является дополнительной системой, которая используется только для привлечения внимания судьи. Ситуации, когда бип-сигнал может быть полезен, включают:

- «вне игры»
- нарушения (вне поля зрения судьи)
- вбрасывание мяча, угловой удар, удар от ворот (сложные решения)

Электронная коммуникационная система

Если используется электронная коммуникационная система, судья должен до начала матча дать инструкции помощникам, когда может быть уместно применить коммуникационную систему, а когда, напротив, физический сигнал.

Техника работы флагом

Флаг помощника судьи должен быть всегда развернут и виден судье. Это обычно означает, что флаг находится в ближайшей к судье руке. Когда подается сигнал, помощник судьи останавливается, находясь лицом к полю, устанавливает визуальный контакт с судьей и поднимает флаг неторопливым движением (не слишком резко или слишком широко). Флаг должен являться условным продолжением руки. Помощник судьи должен поднять флаг той рукой, которой будет подаваться следующий сигнал. Если обстоятельства меняются и следующий сигнал должен подаваться другой рукой, помощник судьи должен переложить флаг в другую руку, не поднимая его выше линии пояса. Если помощник судьи сигнализировал, что мяч вышел из игры, сигнал должен подаваться до тех пор, пока судья не увидит его.

Если помощник судьи подал сигнал о нарушении, наказуемом удалением, и этот сигнал не был увиден сразу:

- если игра была остановлена, способ возобновления игры может быть изменен в соответствии с Правилами (штрафной/свободный, 11-метровый удар и т.д.)
- если игра уже была возобновлена, судья все еще может вынести дисциплинарные санкции, но не может назначить за нарушение штрафной/свободный или 11-метровый удар

Жесты

В основном помощник судьи не должен подавать очевидные сигналы рукой. Однако в некоторых случаях скрытые сигналы рукой могут помочь судье. Сигнал рукой должен быть однозначным, о чем следует договориться на предматчевом инструктаже.

Сигналы

Смотри рисунки с сигналами в Правиле 6.

Угловой удар/удар от ворот

Когда мяч полностью пересекает линию ворот, помощник судьи поднимает флаг правой рукой (наилучший угол обзора), чтобы проинформировать судью, что мяч вышел из игры, а затем, если это происходит:

- рядом с помощником - показывает удар ли это от ворот или угловой удар
- далеко от помощника судьи - устанавливает визуальный контакт и следует решению судьи

Когда мяч очевидно пересек линию ворот, помощнику судьи нет необходимости поднимать флаг для сигнализации того, что мяч покинул поле. Если решение об ударе от ворот или угловом ударе очевидно, нет необходимости подавать сигнал, особенно, когда судья дает этот сигнал.

Нарушения

Помощник судьи должен поднять флаг, когда нарушение или недисциплинированное поведение произошло в непосредственной близости от него или вне поля зрения судьи. Во всех других ситуациях помощник судьи должен ждать и высказать мнение, если оно потребуется, затем проинформировать судью, что он видел и слышал и какие игроки были вовлечены.

До того, как подавать сигнал о нарушении, помощник судьи должен определить, что:

- нарушение произошло вне поля зрения судьи или линия его обзора была перекрыта
- судья не предоставил бы преимущество

Когда произошло нарушение, которое потребовало сигнала помощника судьи, он должен:

- поднять флаг той же рукой, которой будет продолжать сигнал – это дает судье четкое указание в пользу кого должен быть назначен штрафной/свободный удар
- установить визуальный контакт с судьей
- придать флагу легкое волнообразное движение вперед-назад (избегая любых чрезмерных или агрессивных движений)

Помощник судьи должен использовать технику «жди и смотри», чтобы позволить продолжиться игре, и не поднимать флаг, когда команда, против которой совершено нарушение, получит выгоду от преимущества. Именно поэтому помощнику судьи очень важно установить визуальный контакт с судьей.

Нарушения в штрафной площади

Когда нарушение совершено защитником в штрафной площади вне поля зрения судьи, особенно, если это произошло рядом с помощником судьи, то тот должен вначале установить визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где тот находится и какие действия им были предприняты. Если судья не предпринял никаких действий, помощник судьи должен просигнализировать флагом, использовать электронный бип-сигнал и потом сделать очевидное движение вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу.

Нарушения вне пределов штрафной площади

Когда нарушение совершено защитником вне пределов штрафной площади (близко к линии штрафной площади), помощник судьи должен вначале установить визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где тот находится и какие действия им были предприняты, и просигнализировать флагом, если это необходимо. В случае контратаки помощник судьи должен быть готов предоставить информацию: было или не было совершено нарушение, где оно произошло (в штрафной площади или за ее пределами), а также какие дисциплинарные санкции следует применить. Помощник судьи должен совершить очевидное движение вдоль боковой линии к средней линии, чтобы показать, что нарушение произошло за пределами штрафной площади.

Ситуация «гол/не гол»

Когда очевидно, что мяч прошел в ворота (полностью пересек линию ворот), помощник судьи должен установить визуальный контакт с судьей, не подавая никаких дополнительных сигналов.

Когда гол был забит, но не очевидно, что мяч пересек линию ворот, помощник судьи должен сначала поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, и потом подтвердить гол.

«Вне игры»

Первое действие помощника судьи для определения нарушения «вне игры» - поднять флаг (правой рукой, что дает лучший угол обзора) и потом, если судья остановил игру, использовать флаг, чтобы показать ту часть поля, в которой произошло нарушение. Если флаг не был сразу замечен судьей, помощник судьи должен удерживать флаг поднятым, пока судья его не заметит или мяч очевидно не окажется под контролем обороняющейся команды.

11-метровый удар

Если вратарь откровенно сдвинулся с линии ворот до того, как выполнен удар, и предотвратил попадание мяча в ворота, помощник судьи обязан проинформировать судью о сходе вратаря с линии ворот в соответствии с предматчевыми инструкциями судьи.

Замена

Как только помощник судьи был проинформирован (резервным судьей или официальным лицом команды), что будет произведена замена, он должен просигнализировать об этом судье в следующей остановке.

Вбрасывание мяча

Когда мяч полностью пересек боковую линию:

- рядом с помощником судьи – им должен быть подан прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания
- далеко от помощника судьи и решение очевидно – помощник судьи должен подать прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания
- далеко от помощника судьи и он сомневается, в каком направлении должно выполняться вбрасывание – помощник судьи должен поднять флаг, чтобы проинформировать судью, что мяч вышел из игры, установить с ним визуальный контакт и следовать за его сигналом

3. Дополнительные помощники судьи

Дополнительные помощники судьи используют радиокоммуникационную систему (не флаги) для взаимодействия с судьей. Если радиокоммуникационная система перестала работать, дополнительные помощники судьи будут использовать электронные ручки для флагов с бип-сигналом. Дополнительные помощники судьи обычно не используют очевидные сигналы рукой, но в некоторых случаях скрытые сигналы рукой могут оказать ценную поддержку судье. Сигнал рукой должен быть однозначно понятен, и такие сигналы должны согласовываться на предматчевом инструктаже.

Дополнительные помощники судьи, определив, что мяч полностью пересек линию ворот внутри ворот, должны:

- немедленно проинформировать судью по коммуникационной системе, что гол должен быть засчитан
- подать понятный сигнал левой рукой перпендикулярно линии ворот, указывая на центр поля (ручка флага в левой руке также используется). Этот сигнал не требуется, когда мяч очень явно пересек линию ворот.

Судья будет принимать окончательное решение.

Другие советы

1. Преимущество

Судья может предоставить преимущество, когда произошло нарушение, но должен учитывать следующие обстоятельства, предоставляя преимущество или останавливая игру:

- серьезность нарушения – если нарушение дает основание для удаления игрока, судья должен остановить игру и удалить игрока, кроме случая, когда есть явная возможность забить гол
- место, где произошло нарушение - чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным может быть преимущество
- возможность немедленной, перспективной атаки
- атмосфера матча

2. Добавленное время

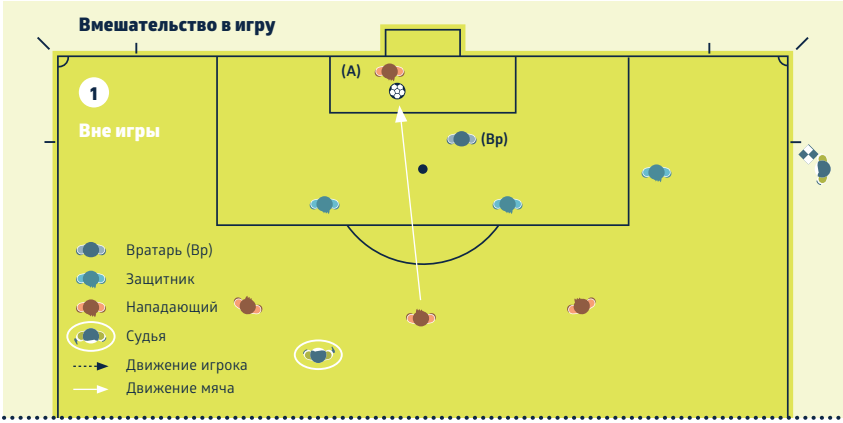
Многие паузы в игре естественны (например, вбрасывания мяча, удары от ворот). Время добавляется только в случае, когда задержки чрезмерны.

3. Задержка соперника

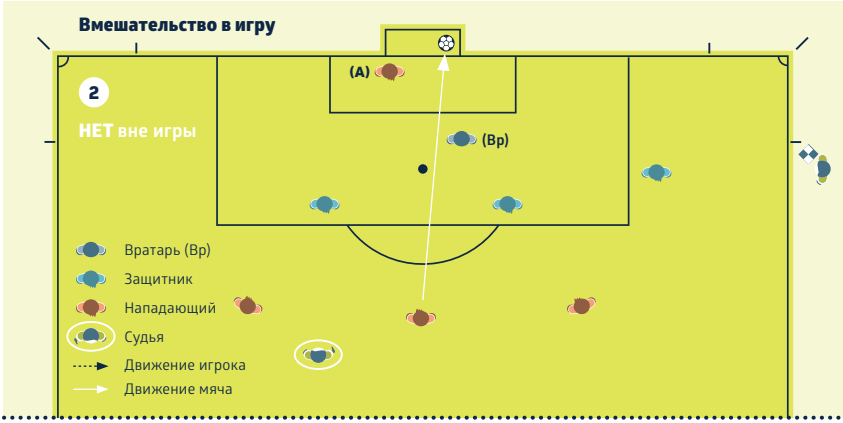
Судьи должны помнить о необходимости как можно раньше вмешиваться и действовать жестко при задержке соперника, особенно в пределах штрафной площади при угловых и штрафных/свободных ударах. Для разрешения таких ситуаций:

- судья должен устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч введен в игру
- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч вошел в игру
- назначить штрафной или 11-метровый удар и вынести игроку предупреждение, если это произошло, когда мяч находился в игре

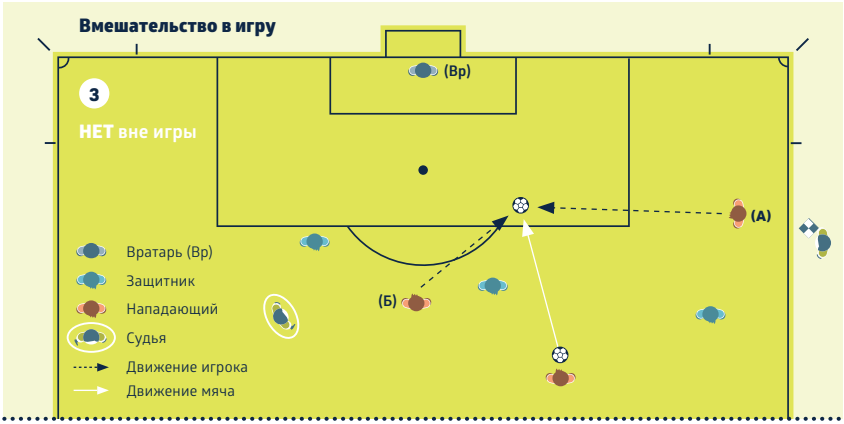
4. Offside



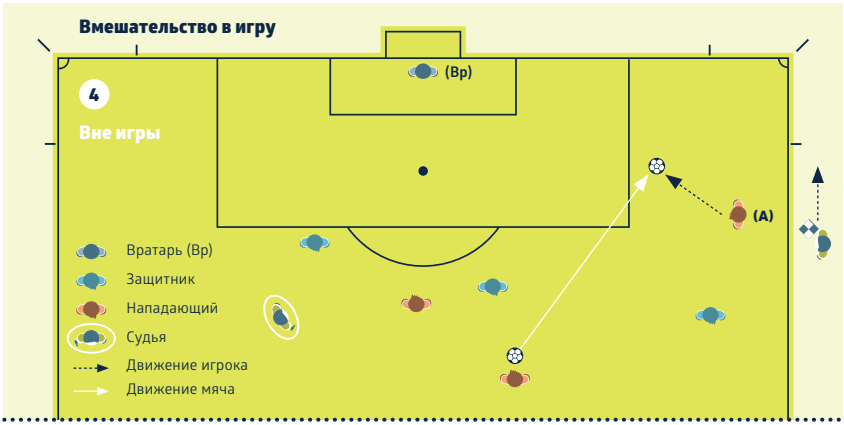
Нападающий **в положении «вне игры»** (A), не мешая сопернику, **касается мяча**. Помощник судьи должен поднять флаг, когда игрок **коснулся мяча**.



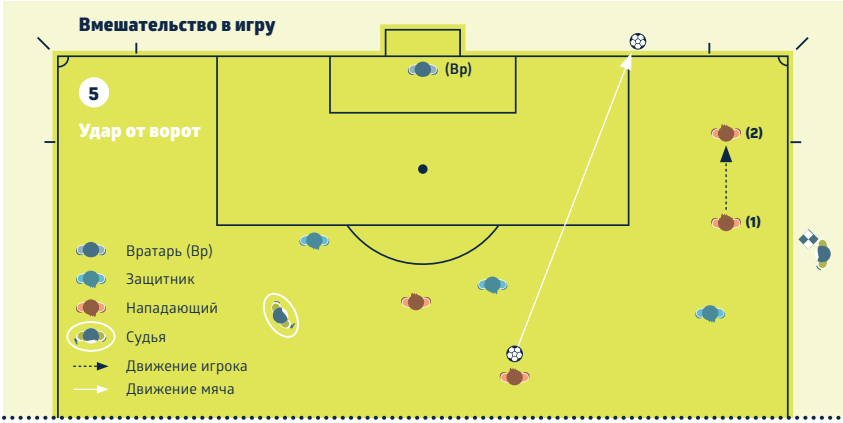
Нападающий **в положении «вне игры»** (A), не мешая сопернику, **не касается мяча**. Игрок не коснулся мяча, поэтому не может быть наказан.



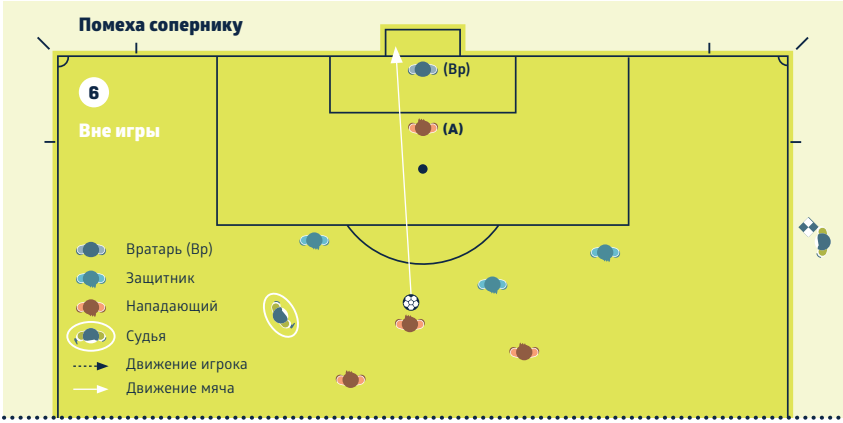
Нападающий **в положении «вне игры»** (А) бежит по направлению к мячу, и партнер **из правильного положения** (Б) также движется к мячу и играет им. (А) не касался мяча, поэтому не может быть наказан.



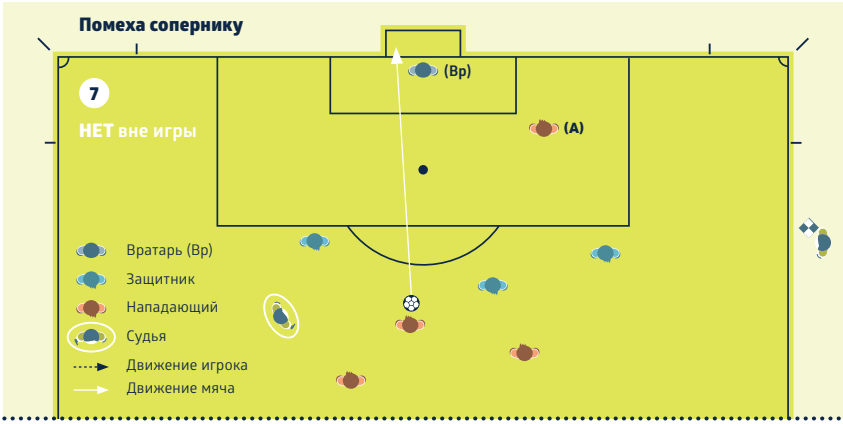
Игрок **в положении «вне игры»** (А) может быть наказан перед тем, как сыграет или коснется мяча, если по мнению судьи нет другого партнера в правильном положении, имеющего возможность сыграть в мяч.



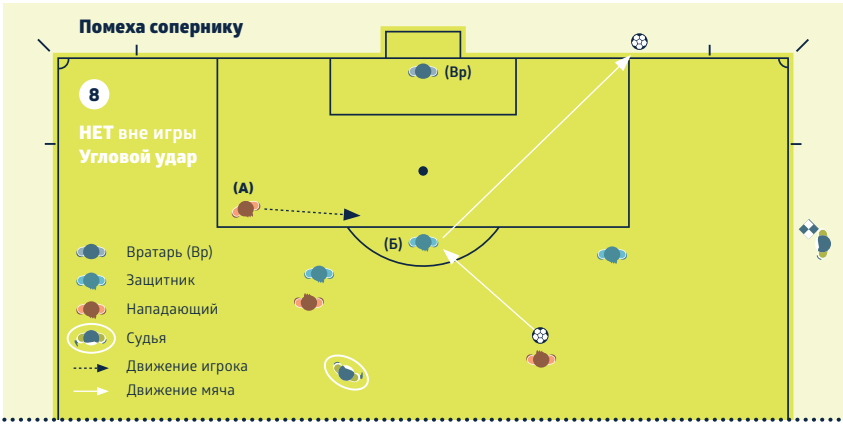
Нападающий **в положении «вне игры»** (1) бежит к мячу и **не касается** его. Помощник судьи должен дать сигнал на **удар от ворот**.



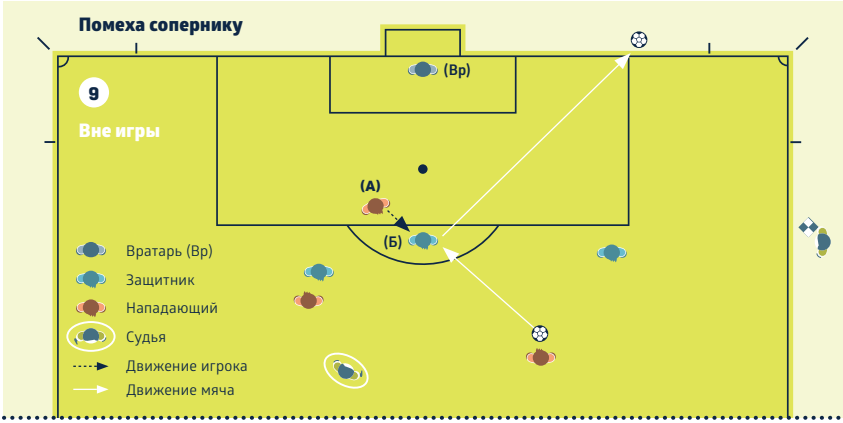
Нападающий **в положении «вне игры»** (А) очевидно закрывает линию обзора вратаря. Игрок должен быть наказан за помеху сопернику играть или иметь возможность играть в мяч.



Нападающий **в положении «вне игры»** (А) **не** очевидно закрывает линию обзора вратаря или борется с соперником за мяч.



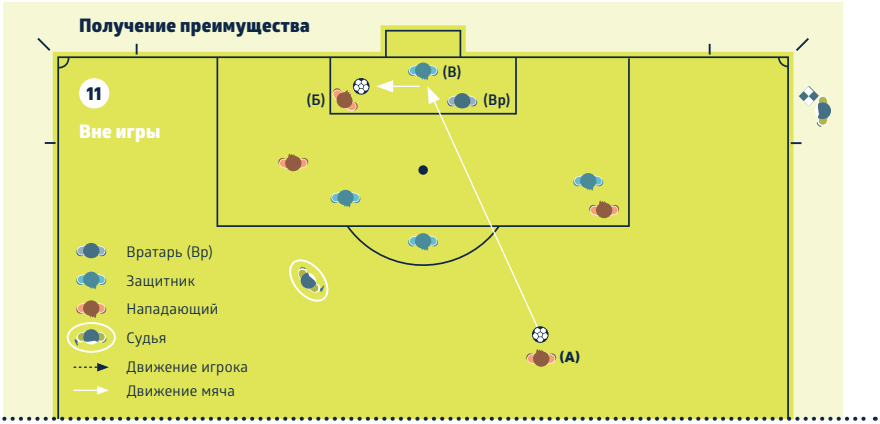
Нападающий **в положении «вне игры»** (А) бежит к мячу, но не мешает сопернику играть или иметь возможность сыграть в мяч. (А) **не** вступает в борьбу с соперником (Б) за мяч.



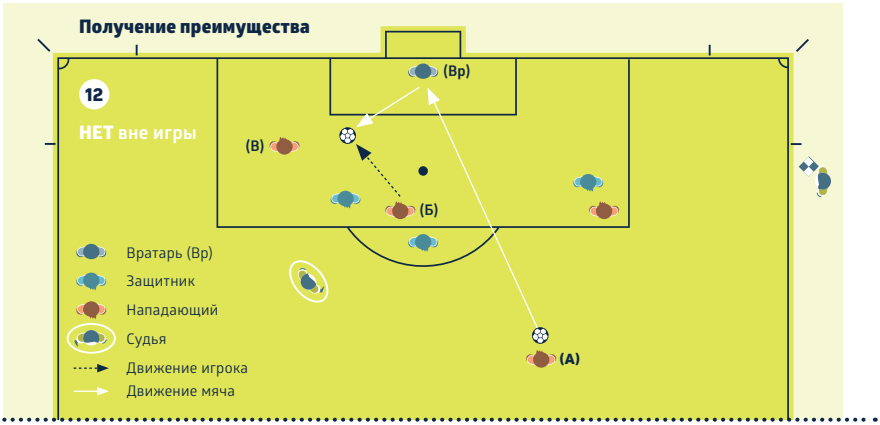
Нападающий **в положении «вне игры»** (А) бежит к мячу, мешая сопернику (Б) играть или иметь возможность играть в мяч, вступая с ним в борьбу за мяч. (А) борется с соперником (Б) за мяч.



Нападающий **в положении «вне игры»** (Б) наказывается **за игру или касание мяча**, который отскочил, изменил направление или был намеренно отбит вратарем, совершающим спасение ворот, находясь **в положении «вне игры»**, когда мяча последний раз коснулся или сыграл его партнер по команде (А).



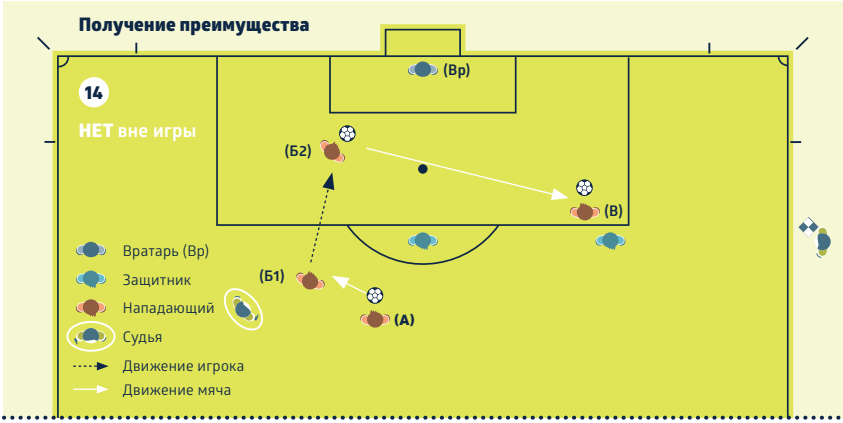
Нападающий **в положении «вне игры»** (Б) наказывается **за игру или касание мяча**, который отскочил, изменил направление или был намеренно отбит игроком обороняющейся команды, совершающим спасение ворот (В), находясь **в положении «вне игры»**, когда мяча последний раз коснулся или сыграл его партнер по команде (А).



Мяч после удара партнера по команде (А) отскочил от вратаря. Нападающий (Б) находится в правильном положении и играет в мяч. Нападающий (В), **находящийся в положении «вне игры»**, не наказывается, поскольку игрок не получил преимущество от нахождения в этом положении, так как не коснулся мяча.



Мяч после удара партнера по команде (А) отскочил или изменил направление от соперника к нападающему (Б), который наказывается **за игру или касание мяча**, находясь перед этим **в положении «вне игры»**.



Нападающий (В) находится **в положении «вне игры»**, не мешает сопернику, когда партнер по команде (А) делает передачу мяча игроку (Б1), находящемуся в правильном положении, который бежит к воротам соперника и делает передачу (Б2) партнеру (В). Нападающий (В) находился **в правильном положении**, когда была выполнена передача, поэтому не может быть наказан.

5. Травмы

Безопасность игроков имеет первостепенное значение, и судья обязан способствовать работе медицинского персонала, особенно в случае серьезной травмы и/или оценки травмы головы. Это будет включать содействие и соблюдение утвержденных протоколов оценки травмы/оказания помощи.

6. Оказание медицинской помощи/Оценка при нарушениях, наказуемых предупреждением/удалением

Ранее травмированный игрок, которому оказали медицинскую помощь на поле, должен был покинуть его до возобновления игры. Это может быть несправедливо, если соперник нанес травму, поскольку команда-нарушитель получает численное преимущество после возобновления игры.

Однако это требование было введено потому, что игроки часто неспортивно использовали травму, чтобы затянуть возобновление матча в тактических целях.

Как баланс между этими двумя несправедливыми ситуациями, ИФАБ решил, что только при физическом нарушении, когда соперник получает предупреждение или удаляется с поля, травмированный игрок может быть быстро осмотрен/получить помощь и потом остаться на поле.

В принципе задержка не должна быть дольше, чем это случается сейчас, когда медицинский персонал выходит на поле, чтобы оценить травму. Разница в том, что судья требовал медицинский персонал и игрока покинуть поле, а сейчас медицинский персонал должен уйти, а игрок может остаться.

Для того, чтобы убедиться, что игрок не использует/продлевает паузу нечестным способом, судьям рекомендуется:

- учитывать ситуацию в матче и любые возможные затяжки времени с тактической целью
- информировать травмированного игрока, что если потребуется медицинская помощь, она должна быть быстрой
- давать сигнал медицинскому персоналу (не носильщикам) и, если возможно, напомнить им о необходимости быть быстрыми

Когда судья решает возобновить игру, возможны два варианта:

- медицинский персонал уходит, а игрок остается или
- игрок покидает поле для дальнейшего осмотра/оказания помощи (может потребоваться сигнал носильщикам)

Общая рекомендация: возобновление игры не должно затягиваться более чем на 20-25 секунд с момента, когда каждый готов к возобновлению игры, за исключением случая серьезной травмы и/или оценки травмы головы.

Судья должен полностью компенсировать время, потерянное на остановку.

Для заметок

Для заметок

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD





IFAB