

# ИНСТРУКЦИЯ ПО РАБОТЕ С ПРОГРАММОЙ **LEDSHOWTW**



1.	Герметичный корпус для установки на улице
2.	Российское серийное производство
3.	Эстетичный внешний вид
4.	Высокая прочность изделий
5.	Крепеж в комплекте
6.	Возможность загрузки по сетям: Wi-Fi, GPRS
7.	Элементарное программное управление в комплекте

# инструкция

по работе с программой LEDshowTW для управления монохромными бегущими строками из стандартных модулей 16х32 см. с управляющими платами BX 5-ой серии.



Данное программное обеспечение можно скачать с сайта www.ledart.pro



# Интерфейс программы:

By Ledshow TW 2012		_	X
Файл Правка AutoFit Настр	ойки Common commands Язык Помощь		
0 6 8 8 8 7 9	0 🖬 🐹 🗙 🔅 🕞 🖃 📗 🕪		
🖃 – 🖉 🦳 Группа по Умолчанию 🗄 – 🖉 💭 1-Экран – 🖉 💭 Програниа-1			
2			
			4
	Е] [6] [2] [2] [] Левый Правый Верх Низ Предварительный просмотр Ста Программа-1.	атический Предварительный Просмотр	3
		Иагическая Гран	Program background
	Порядок Во 1 + t С Время Воспр 1 + s		Background file
	- Play aging	C Sut1	
	Старт 06.08.2012 🔆 Конец 06.08.2013 🔆	С Вручную	Background stunt
	Бремя Восг	Border stunt	Статический
	Старт 0:00:00 — Конец 23:59:59 —	Clockwise rotation	Скорость Выполнения
		Move steps	1(Fastest)
			Roevo v zeowawyo(0.5c)
		6 ×	0
<b>↓</b>	Print Prices Prices		
			View the group communication status

- 1) Окно меню
- 2) Окно программ
- 3) Окно редактирования
- 4) Окно просмотра
- 1) Окно меню:

#### Альтернативные кнопки:



#### Меню-Правка: Альтернативные кнопки IshowTW 2012 Правка AutoFit Настройки Common cc 🖕 Создать новую программу \_\_\_\_\_ 🗗 Добавить Генеральную Программу > Создать зону с картинкой/текстом — > ። Добавить Зону Картинки/Текста — 🖕 Создать зону с текстом \_ Добавить Зону Субтитра —— > 🛛 Создать зону с анимацией— Add Animation Zone \_\_\_\_ Создать зону с анимацией Создать зону с циферблатом Создать зону с датой/временим Создать зону с таймером → Ø Добавить Зону Циферблата — Добавить Зону Даты-Времени -> 🐹 Добавить Зону Таймера — 🔍 Удалить выделенную зону\_\_ Удалить Зону -

## Меню-Common commands:

Common commands Язык	По
<ul> <li>Регулировка Яркости</li> </ul>	
Correction time Automatic correction time	,
<ul> <li>Включить</li> <li>Отключить</li> <li>Таймер выключателя</li> </ul>	
✓ Lock Screen Unlock Screen	_

мный(1) Све	етлый
	-7



Регулировка яркости осуществляется двумя способами:

 Ручная настройка, где вручную устанавливается шкала яркости от 0 до 16;

- Настройка таймера, где устанавливается время для каждой шкалы яркости.

После изменения параметров Яркости нужно нажать на кнопку "Setup", для того чтобы из вступили в силу.

## Меню-Настройки:



 Эметры Обратного Что
 Записать параметры
 Закрыть
 Here only for popular configuration of three LED units for quickly scan!

 Тhe 168 permission mode, allowing all screen settings!

Здесь выбираем из выпадающих списков нужные параметры.

- В основном меняем параметры:
- контроллера (платы): Серия и модель;
- режим соединения (последовательный порт, передача по сети или GPRS);
- выбираем номер порта, если соединение через порт;
- вводим ширину и высоту табло.

После изменения всех параметров нажимаем кнопку "Записать параметры" (в том случае, если табло подключено к компьютеру, если нет, то жмем "Закрыть".)

Для получения готовых параметров с уже работающего табло нажимаем "Параметры обратного чтения" и "Закрыть".

#### Редактирование настроек программы

<ul> <li> </li> <li> </li> <li> </li> <li> </li> <li> </li> </ul>			
Выравнивание	Предварительный проси Б] [] [] [] [] [] Левый Правый Верх Низ	мотр программы Посмотр просмотр	
Порядок воспроизведения Время воспроизведения	Программа-1 Имя Программа-Программа-1 ▶ ○ Порядок Во 1 ★ С Время Восп; 255 ★ 5 Рязу aging Старт 06.08.2012 ★ Конец 06.08.2013 ★	Maruveckas Гран  Single color  Suit  Byveryvo  Border stunt	Program background Background file Background stunt Статический
<e< th=""><td>Старт 0:00:00 Конец 23:59:59 Конец 23:59 Конец 23:</td><td>Clockwise rotation</td><td>Скорость Выполнения I(Fastest) Время удержания(0.5c) View the group communication status</td></e<>	Старт 0:00:00 Конец 23:59:59 Конец 23:59 Конец 23:	Clockwise rotation	Скорость Выполнения I(Fastest) Время удержания(0.5c) View the group communication status
	дата начала и конца воспроизведения; Время начала и конца воспроизведения; Дни недели воспроизведения.	выоор вида и параметра грани (рамки) на весь экран	



# Создание программы бегущей строки

Для начала создадим новый файл программирования, нажав соответственную кнопку 🗅

Назовем программу своим именем, например "Строка" После нажимаем правой кнопкой мыши на названии программы и видим как появляется новое подменю.



			-	
[] Левый	[] Правый	E Bepx	Ш Низ	Предвај
Строка	1			
Имя Пр	ограммы	Строка		
• Not	рядок Во	1 -	<b>€</b> t	С Время
_  □ Pla	y aging	-		
Стар	r I	06.08.;	2012	Ко

Здесь нажимаем на "Добавить Зону Картинки/Текста". Стоит отметить, что можно просто нажать на кнопку 
в верхнем меню, чтобы создать зону текста (бегущей строки), как описывали ранее.



При создании зоны картинки/текста появляется следующее:

Здесь мы можем:

- 1) выровнять зону картинки/текста по левой, по правой, по верху, по низу экрана;
- 2) задать местоположение зоны по ширине и высоте;
- 3) задать размер зоны картинки/текста (ширину и высоту);
- 4) открыть готовый текст или картинку в формате \*.txt, \*.rtf, \*.bmp и \*.jpg;
- 5) создать тест во встроенном редакторе;
- 6) создать таблицу;
- 7) выбрать метод отображения (эффект) текста и его скорости;
- 8) создать и редактировать динамическую рамку для текущей зоны;
- 9) просмотреть результат;
- 10) удалить выделенный текст или картинку.

Ширину, высоту и местоположение зоны можно редактировать с помощью мышки в окне просмотра, двигая, увеличивая либо уменьшая выделенную рамку.

Текст1_2.txt	f						×
🗅 😂 🔚 🔤	al 🗾	RUSSIAN_CH4 - 36	• B I	ш 🛕 ¶		\$≣ ⊠	1 -
БЕГ	УЩА	ЯСТ	PO	KA			
Кол-во страниц=2 Имя	1 cbar rpaфa=27	Примечание: слово р	асстояние скор	ректировать	содержание Метод отобр	только избр ажения	ранны
Картинка/Тек Х	C:\Program Files\Le	dshowTW 2012\Docume	nts\Texcт1_2.t	xtf	Continuous n Скорость Вы 1(Fastest)	nove left полнения	*
4 🔹 Ширина 64 🔹					Время удерж Повтор (раз)	ания(0.5с)	0 🚖

Нажимаем на кнопку "Создать текст" (5). Набираем нужный текст, выбираем нужный шрифт, его высоту, интервалы между буквами и строками. После закрываем окно, редактируем ширину и высоту, а также местоположение (2-3). Затем выбираем нужный эффект и скорость(7). Для того чтобы текст был обычной бегущей строкой Идущей справа налево выбираем эффект "Continuos move left".



Нажимаем на кнопку "просмотр" (9). Если все верно Сделано на просмотре текст будет бежать справа налево.

Для комбинирования нескольких зон в одном экране нужно сделать так чтобы зоны не пересекались между собой. Создаем еще пару зон на экране. Еще один текст и текущее время. Для этого нажмем на кнопку "Картинка/Тест" п и "Время" в верхнем меню. В окне просмотра появятся новые 2 зоны, поверх того текста, который мы создали ранее.



Затем сократим по ширине наш первоначальный текст, выделив и перетащив левую точку грани правее, чтобы осталось место для новых зон.

Получим следующее:



Перейдем во вкладку Картинка/Текст2, чтобы отредактировать 2-ой текст.

1-Экран   💭 Строка   Картинка/Текс   Картинка/Текс   Баремя-1					
	Ledart	БЕГУЩ	RA		
	Tекст1_7.txtf	RUSSIAN_CH#	• B <i>I</i>	<u>u</u> A	¶≣≣∃
	Ledart				

Перейдем во вкладку Время-1, чтобы изменить параметры отображения времени.



Здесь мы можем:

- 1) выровнять зону времени по левой, по правой, по верху, по низу экрана;
- 2) задать местоположение зоны по ширине и высоте;
- 3) задать размер зоны (ширину и высоту);
- 4) задать шрифт и высоту шрифта;
- 5) создать статический текст;
- 6) сделать корректировку времени;
- 7) отображать/не отображать дату (в выпадающем списке формат даты;
- 8) отображать/не отображать день недели (в выпадающем списке формат дня);

9) отображать/не отображать время (в выпадающем списке формат часов);

- 10) создать и редактировать динамическую рамку для текущей зоны;
- 11) просмотреть результат;

Ширину, высоту и местоположение зоны можно редактировать с помощью мышки в окне просмотра, двигая, увеличивая либо уменьшая выделенную рамку.

После установки параметров отображения времени нажимаем на кнопку просмотр (11).

Для синхронизации времени компьютера с табло нужно нажать на кнопку 📷 в верхнем меню.

Для отправки программы непосредственно в табло нужно нажать на кнопку 📴 в верхнем меню.

В данной программе имеется возможность отображения времени/даты в виде аналогового циферблата. Для вставки зоны циферблат нажимаем на соответствующую кнопку в верхнем меню О

Теперь рассмотрим другой пример. Нужно сделать следующую программу. Сначала отображается бегущая строка, затем текущее время, а затем название, либо логотип.

#### Чередование программ

Создадим новый файл программы путем нажатия на кнопку "Новый" 🗋 в верхнем меню. Так как нам нужно видеть на табло три чередующихся информации, создадим 3 программы.



🖃 🗹 🛅 Группа по Умолчанию При создании нового файла программы автоматический создается одна новая программа. Поэтому 2 раза нажимаем на кнопку "General program (Создать программу)" 🗇

Чтобы не запутаться в подпрограммах, переименуем их, Как описано на стр.6.



На вкладке "Строка" создадим зону "Картинка/Текст".

Там набираем нужный текст, задаем размеры и местоположение зоны, задаем параметры шрифта, эффект и скорость отображения текста, как описано на 6 стр. данной инструкции

На вкладке "Время" создадим зону "Время". Там задаем параметры шрифта, формат отображения времени, задаем размеры и местоположение зоны, как описано на предыдущей странице данной инструкции.

Так как время бесконечно, нужно ограничить время отображения данной информации. Допустим на табло время должно отображаться 5 секунд. Для этого переходим во вкладку "Время". Снизу в параметрах программы меняем значение времени воспроизведения с 255 сек на 5 секунд.

Время					
Имя Программ	ыВремя			_	
С Порядок В	o I ⊕t (	( Bp	емя Восг	nt 5 🔹 s	>
Play aging		~			
Старт	06.08.2012		Конец	06.08.2013	14

После на вкладке "Логотип" создадим "Картинка/Текст". Там загружаем готовый логотип в форматах \*.bmp и \*.jpg. Либо напишем название предприятия. Задаем параметры, задаем размеры и местоположение зоны.



Для отправки программы непосредственно в табло нужно нажать на кнопку 🗔 в верхнем меню.

# Зона Анимация

Kedshow TW 2012		Animation1_1.fxts	
Файл Правка AutoFit Hactpo	йки Common	🖳 Tahoma 🔹 RUSSIAN_CHARSE 🔹 20 💌 🖪 🖌 📰 🗮	
С С С С С С С С С С С С С С С С С С С	0 🔤 🔯	НАЗВАНИЕ ПРЕДПРИЯТИЯ Выбрать эффект	Анимированный текст
		Width 504 text HA3BAHIJE ПРЕДПРИЯТИЯ Height 56 chars 20 < 25 HA3BAHIJE ПРЕ	- ДПРИЯТИЯ
	E] [i Левый Прав Animation-	<ul> <li>С</li> <li>С</li></ul>	Вставить динамичную
Открыть готовый анимационный файл в форматах *.avi, *.gif, *.swf	Имя Animation-1 X 4	Стурыть Animation         Верх         Удалить         Кадры           Стурыть Animation         Вверх         Удалить         Frames Use           Стурыть Animation         20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 2	Area border      Single color      Suit      Bpy-strypo
	ү Ширина 504 Высота 56	Создать анимированный текст Время удержания(0.5с) Скорость Скорость	Barder stunt Clackwise rotation Move steps 1 Скорость Выполнения
< >		Воспроизведения 1 All Bellow with the Same Mode	View the group communication status

- В зоне анимации имеется возможность:
- 1) вставить заранее подготовленный файл в форматах \*.avi, \*.gif, \*.swf и изменять скорость его воспроизведения;



2) вставить анимированный текст, путем нажатия "Animation" в окне редактирования. В новом открытом окне в строке "text" набираем слово или предложение до 25 символов. Выбираем шрифт и его параметры. Далее в строке "showstyle" выбираем эффект анимации текста.



Зоны Температуры и влажности (использовать только при подключенном датчике к управляющей плате)

Для того чтобы добавить зону с температурой или влажностью нужно сначала отобразить кнопки. Для этого заходим в настройки конфигурации табло

	Ву Пароль	×
Настройки Common commands Язык Настройки Параметров Экрана Сброс Параметров Экрана	Пожалуйста, Введите Пароль  ***	_
Обслуживание Прошивки	ОК Отмена	

Для входа в настройки конфигурации нажимаем соответствующую кнопку в меню. При входе окошка с запросом пароля вводим "888" и нажимаем "OK".

Здесь также как описано на стр.4 выставляем параметры табло. Снизу окна в строке "Show advanced configuration function" ставим "птичку". Сохраняем и закрываем окно.

Список экранов	Параметры экрана Sca	an Configuration   Монт	ажная Схема	Main Performance
<ul> <li>Группа по Умолчанию1</li> <li>Группа по Умолчанию1</li> <li>Группа по Умолчанию1</li> </ul>	Имя Экрана 1-Экран Контроллер ВХ-5 Series	Build Address	ID 1 ▼ Режим соединения Последователы▼ Объём Памяти	ВХ-5А0 1. Максимум пикселей: Одноцветный 16K dots(16384) Двухцветный 8K dots(8192) 2. Режим Отображения: Одноцветный 1024*16, 512*32 320*48, 256*64 Лвухцветный
	СОМ1 СМИРИНА 256 СМИ Полярность Данныр Negative СМИРОВА	Высота 64 ÷ Полярность ОЕ Нідр т Порядок строк	IMBytes Цвет Экрана Single color ▼ Пиксели I (R+G) ▼ Поток данных	512*16, 256*32 160*48, 128*64 3.Интерфейс связи: R5232/R5485 4.Датчики: Температура/Влажность 5.Поддержка Таймера 6.Поддержка полноэкранного теста 7.Support infrared remote control 8.Support button function configuration 9.Support startup screen configuration
©	Derault Line blanking time Нормальный ▼ BX-3T/3A1/3A2/3 Read-back> funct For Show advanced cont зметрег Обратноге Ч	Hopмaльный  А/3M controller not supp tion.	Hopмальный <u></u> orted <parameters ры Закрыть</parameters 	Quickly scan configuration Outdoor P10 (2.8) 💌 овить Сканиро Here only for popular configuration of three LED units for quickly scan!
Not find the coreen!		The 888 permission r	node, the computer allower	to connect a screen!

После этого в верхнем меню появится дополнительная кнопка "Advanced Configuration". В ней выбираем "Sensors Configuration".



В появившимся окне выбираем "Temperature zone" (зона температуры) и "Humidity zone" (зона влажности)		Sensors Configuration         Temperature zone         Humidity zone         Noise zone		
Далее нажимаем на "ОК". После этого в верхнем меню зон добавятся новые кнопки.		ок	Отмена	
By LedshowTW 2012				
Файл Правка AutoFit Настройки	Common commands	Advanced Configuration	Язык Помощь	
□ ☞ 🖬 🗇 🔠 📝 🏦 🧿 !	🔤 💆 jš 🔍 🖊	<   🔆   🖸   🛥 🖡	0•	
<ul> <li>Группа по Умолчанию:</li> <li>Группа по Умолчанию:</li></ul>	бавить зону пературы	Добавить зону влажности		

#### Настройки Зоны температуры:

	[2] [3] Левый Правый В	СС СС Верх Низ Предварительны	ый просмотр Статиче	а. Ский Предварител	ьный Просмотр	Динамическая рамка
	Температура-1 1 2 3 4			4		
	Имя	Sensor type I-Temp sensor	Temperature unit Degrees Celsius ▼	Режим Integer 💌	Correction value	
Местоположение зоны по ширине и высоте	× 4 ★ Y 12 ★	Статический текст	Настройка ш Таћота	рифта 💌 💈	<b>∳</b> B / U	C Suit1
Ширина и высота зоны	Ширина 101 👤 Высота 39 👤	Threshold setting Normal color Con	ditions T s than 💌 🗍	Threshold 0 🚖	Threshold Color	Моуе steps 1 Скорость Выполнения 6 У
						View the group communication st

1) Выбор вида датчика (температурный либо температура/влажность)

- 2) Выбор изменения температуры (по Цельсию либо по Фаренгейту)
- 3) Выбор цифры (целое число либо десятичное)
- 4) Коррекция температуры

### Настройки Зоны влажности:

	E] [] Левый Правый	СС СС Верх Низ Предварительны	ый просмотр Статиче	оский Предварител	ьный Просмотр	Динамическая рамка
	Влажность-1	Влажность-1				
	Имя Влажность-1	Sensor type II-Temp and hum sensor 💌	Humidity unit Relative humidit	Режим Integer 💌	Correction value	Area border     Single color     Suit
Местоположение зоны по ширине и высоте	135 <b>ф</b> ү 12 <b>ф</b>	Статический текст	Настройки Таһота	і шрифта 2	4 <b>♣ B / U</b>	С Вручную Border stunt Clorkwise rotation
Ширина и высота зоны	Ширина 117 🔶 39 👤	Threshold setting Normal color Con Les	ditions s than 💌	Threshold	Threshold Color	Моче steps 1 У Скорость Выполнения 6 У
						View the group communication statu

1) Выбор вида датчика (обязательно ставим II-Temp and hum sensor – температура/влажность)

- 2) Выбор цифры (целое число либо десятичное)
- 3) Коррекция влажности

#### Отправка готовых программ на табло

Для разных серий плат ВХ имеются разные виды отправки данных на табло. Рассмотрим виды имеющиеся на данный момент:

#### Платы ВХ серии А и Е

BX-5A0, BX-5A2, BX-5A3, BX-5E3

Отправка дынных через СОМ-порт в компьютере, при открытой программе. После подготовки программ для табло нажимаем на кнопку 😏 в верхнем меню.

#### Платы ВХ серии U

BX-5UT, BX-5U0, BX-5U3, BX-5UL

Отправка данных через плату памяти USB-flash (обычная флешка, **отформатированная** в формате FAT32). После подготовки программ для табло вставляем флешку в USB-порт и нажимаем на кнопку в верхнем меню.

Правка AutoFit Настройки Common commands Яз Выйдет следующие окно, где нужно нажать D 🖻 🖬 📾 📰 🏼 🌢 🔳 🖉 🗙 🕸 9 на кнопку "SAVE" — 🗹 🚞 Группа по Умолчанию. — 🖉 💭 1-Экран — 🖓 🛃 Программа-1 🙀 1-Экран----Save the configuration to the U disk--BX-4U Series [] чый В СС СС Верх Низ **F**] 🛄 Картинка/Текс The current LISB device . чй Пр л - Помощь F:\[FAT32] Тип Контроллера:BX-5UT ID:1 Ширина:256 Высота:32 Цвет Экрана:Single color Полярность Данных:Negative Полярность OE:High Частота сканирования:Default Порядок строк:Нормальный Поток данных:Нормальный Параметры Чтобы синхронизировать время/дату компьютера с табло, нужно поставить Scan Режим Сканирования:1/4 2.8 ЙПЙЯРОЈ¬Т»В:КэзЭгш16РРЈ¬8БРХЫРР галочку на "Correction time", и указать Регулировка ручная настройка; Current brightness level:16 разницу во времени (засекаем время от Таймер выключателя Invalid нажатия на Save до вставки флешки в табло) Correction e than the PC time 0 🚖 Minutes 0 🚖 После загрузки данных на флешку Remind BX-4U series is pure U disk controller, set the screen parameters, scap configu rogram updates are downloaded through U disk.
 U disk torage of each set of the same size only screen programs.
 If the screen parameters, scan configuration is inconsistent with the actual sci Снизу окна в информационном поле onfiguration, status, comma появится надпись. Затем закрываем окно. Вынимаем флешку, вставляем ее в табло. not be displayed. 4. If the U disk to download displayed correctly after, please proofread the s Ждем 2-3 сек и всё, вынимаем флешку. Save Информация уже на табло. ort FAT16/FAT32

### Платы ВХ серии М и Е

BX-5M2, BX-5E3 Отправка данных через Ethernet (сеть), при открытой программе. В настройках конфигурации табло (стр.4) во вкладке "Настройка сети" прописываем параметры сетевого подключения (обр. к системному администратору). После подготовки программ для табло нажимаем на кнопку З в верхнем меню.

#### Платы BX серии A с WiFi

BX-5A2 & WiFi

Отправка данных через WiFi, при открытой программе.

В настройках конфигурации табло (стр.4) "WiFi settings" прописываем параметры WiFi подключения (обр. системному администратору).

В пределах 50 м от табло обнаружится беспроводная сеть с устройством ВХ. Перед отправкой данных нужно подключится к данной беспроводной сети.

После подготовки программ для табло нажимаем на кнопку 🐸 в верхнем меню.

